

# Network Quick Setup Guide

020-000861-01

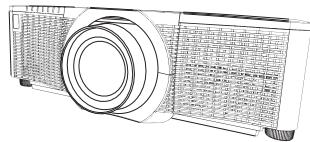
# **Q Series**

## **DWU1052/DHD1052**

**CHRISTIE®**

# DWU1052/DHD1052

## User's Manual - Network Quick Setup Guide



**Thank you for purchasing this product.**

This manual is intended to explain only how to setup this product. For proper use of this product, refer to this manual and the other manuals for this product.

**See the corresponding pages for quick setup.**

- Connection Setup (§ 7)
- System Requirements for Applications (§ 13)

### 1. Features

#### 1.1 Web Control

Connecting the projector and the computer using the network, remote control and status monitoring of the projector can be performed by Web browser. Two types of interface, Projector Web Control and Crestron e-Control, are available for this projector.

Projector Web Control



Crestron e-Control

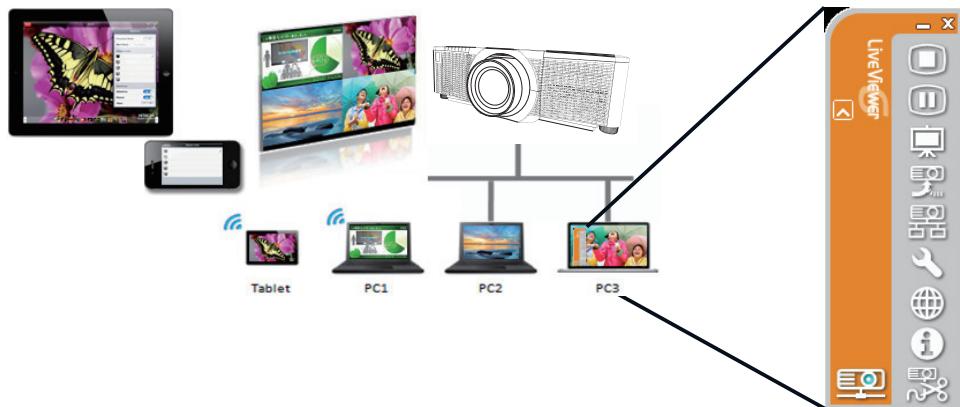


## 1.2 Network Presentation

The projector can display the computer screen images transmitted through the network.

To use Network Presentation, an exclusive application, LiveViewer is required. The following application is required to use Network Presentation.

| OS               | Application           |
|------------------|-----------------------|
| Windows®         | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android          | Christie QuickConnect |

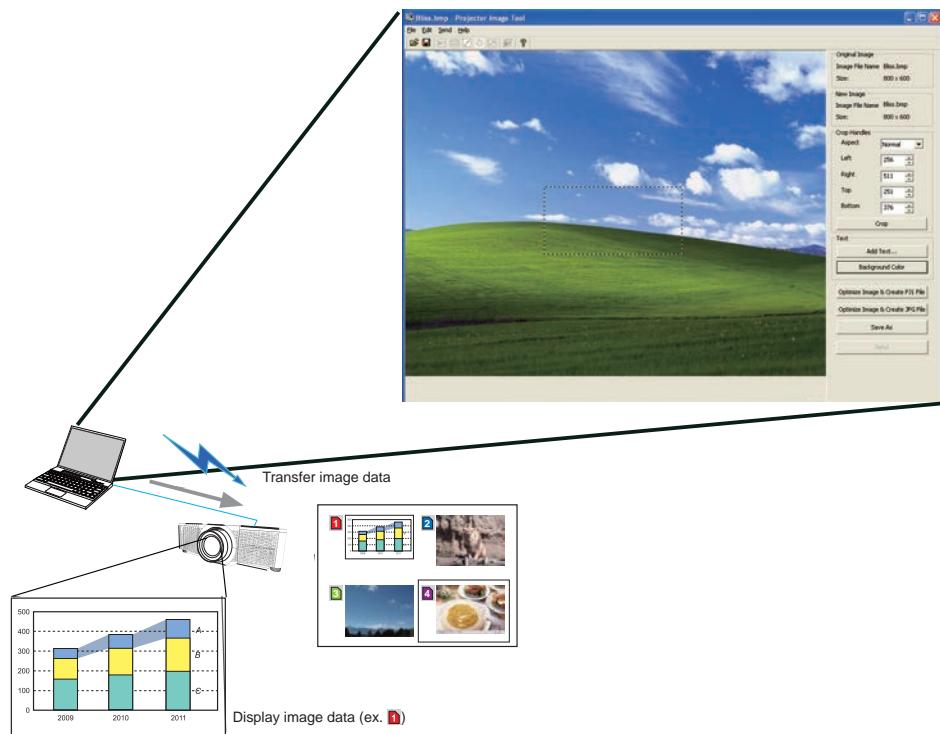


## 1.3 My Image Function

The projector can display still images transferred using the network.

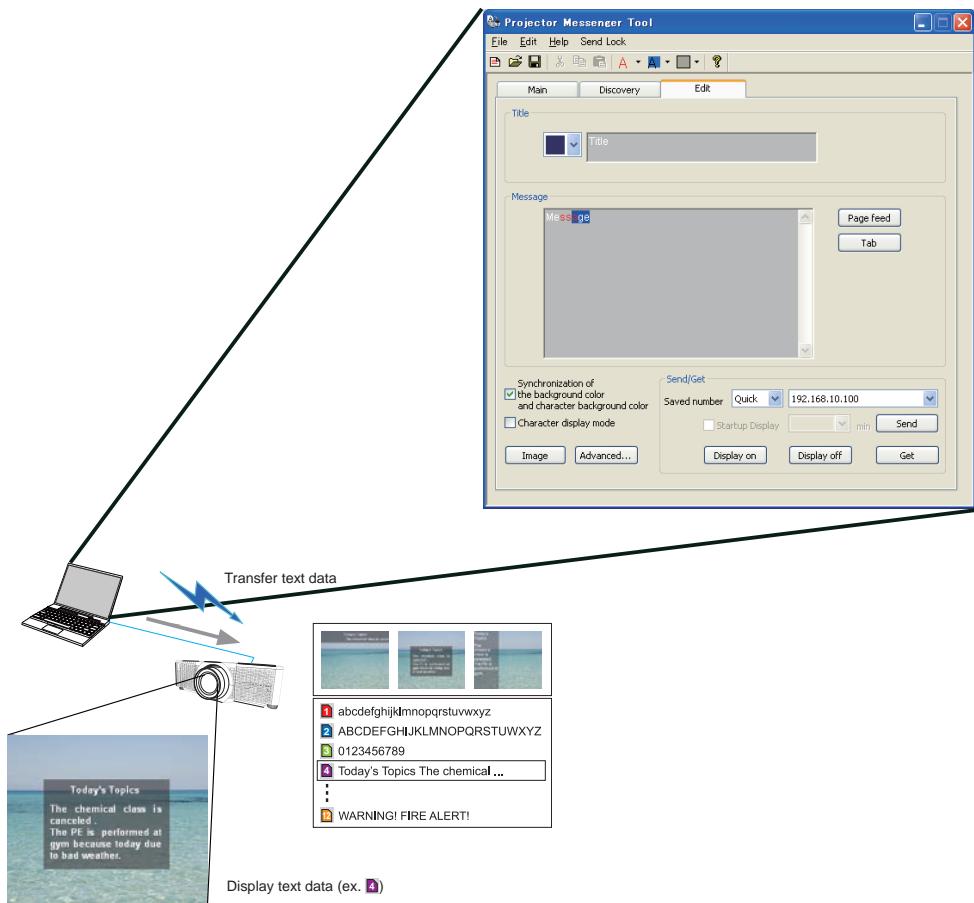
You can allocate up to four image files.

MY IMAGE transmission requires an exclusive application for your computer.  
Use the application to transfer the image data.



## 1.4 Messenger Function

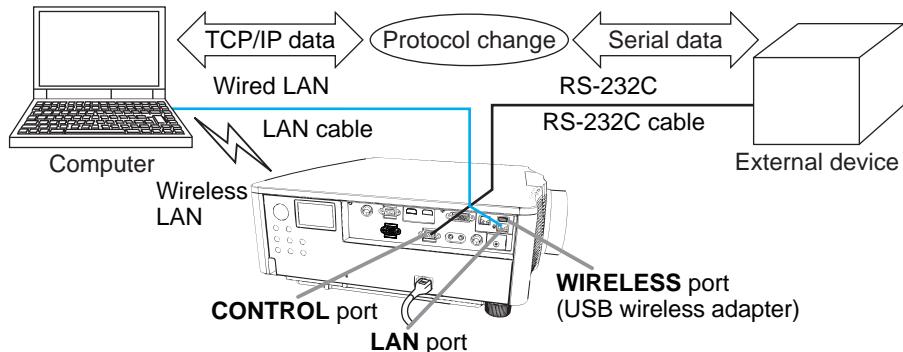
The projector can display text data transferred using the network on the screen.  
Up to 12 text data can be stored.



## 1.5 Network Bridge Function

This projector is equipped with the NETWORK BRIDGE function to perform mutual conversion of a network protocol and a serial interface.

By using the NETWORK BRIDGE function, a computer connected to the projector using wireless or wired LAN can control an external device using RS-232C communication using the projector as a network terminal.



## 1.6 Other Functions

### 1.6.1 Email Alerts

The projector can automatically send an alert message to the specified addresses when the projector detects a certain condition requiring maintenance or detected an error.

### 1.6.2 Projector Management using SNMP

The SNMP (Simple Network Management Protocol) manages the projector information, which is a failure or warning status, from the computer on the network. The SNMP management software is required on the computer to use this function.

## 1.6.3 Event Scheduling

The scheduling function sets up scheduled events including power on / power off. It allows the projector to be self-managing. The schedule can be set in Projector Web Control or OPTION-SCHEDULE menu in the projector.

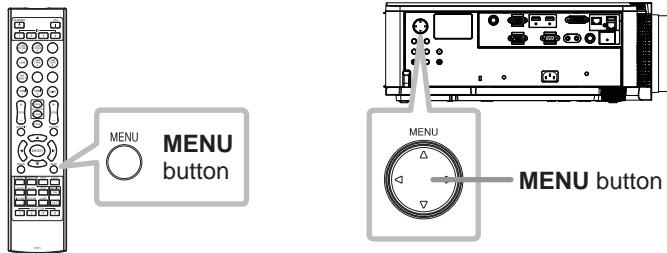
## 1.6.4 Command Control using the Network

You can configure and control the projector using the network using RS-232C commands.

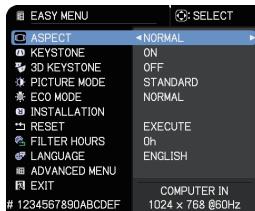
**Follow the on-screen display (OSD) for proper operation.**

### 2. Changing the Display Language

- 1) Press the **MENU** button on the remote control or the control panel of the projector.



- 2) From EASY MENU, select LANGUAGE.  
Then, select your desired language.

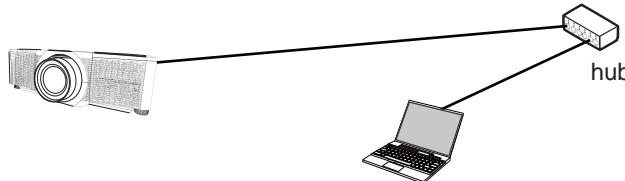


### 3. Connection Setup

Refer to System Requirements for Applications (図13) first before setting up the connection.

#### 3.1 Connection using Wired LAN

The connection using wired LAN is available. Set wired LAN for the projector by following the instructions of your network administrator when connecting to the existing network.



#### 3.2 Connection setup of Wired LAN

- 1) Connect the projector to the computer using a hub with a LAN cable (CAT-5e or higher).
- 2) Press the **MENU** button on the remote control or the control panel of the projector.

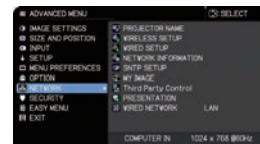
The MENU you last used will appear.

Use the cursor button to select the following.

EASY MENU > ADVANCED MENU > NETWORK > WIRED SETUP

- 3) Set the following items in WIRED SETUP.

- DHCP
- IP ADDRESS
- SUBNET MASK
- DEFAULT GATEWAY
- DNS SERVER



For setting an IP address, refer to About IP address. (図8)

Select APPLY, then press the **ENTER** button to apply the settings.

**[About IP address]****■ Setting manually**

The Network address portion of the IP address setting on your computer must be the same as the setting on the projector. Also, the entire IP address on the computer must not overlap with that of the other devices on the same network, including the projector.

The projector's settings are as follows.

IP address: 192.168.1.254

Subnet mask: 255.255.255.0

(Network address: 192.168.1 in this case)

Therefore, specify the computer's IP address as follows.

IP address: 192.168.1.xxx (xxx shows decimal number.)

Subnet mask: 255.255.255.0

(Network address: 192.168.1 in this case)

For example

Select from 1 to 254 for "xxx" without duplicating any other equipment.

In this case, as the IP address of the projector is "192.168.1.254", specify a setting between 1 to 253 for the computer.

**■ Setting automatically**

When a DHCP server exists in the connected network, it assigns an IP address to the projector and the computer automatically. If DHCP server is not available, set IP ADDRESS, SUBNET MASK and DEFAULT GATEWAY.

**NOTE**

- Although HDBaseT™ and LAN port can be used for wired LAN, they cannot be used simultaneously. Connect LAN cable to the port set in WIRED NETWORK on NETWORK menu.
- The same network address cannot be used for both wireless LAN and wired LAN.
- If the projector and the computer exist in the same network (such as, same network address), leave the default gateway field blank.
- When the projector and the computer exist in different networks, the default gateway must be set. Consult with the network administrator in detail.

### 3.3 Connection using Wireless LAN

Connection using wireless LAN is available with option parts, USB wireless adapter (USB-WL-11N-NS).

Wireless LAN has two types of connection, Simple Access Point and Infrastructure.



Fig. 3.3.a Without an access point communication (Simple Access Point)

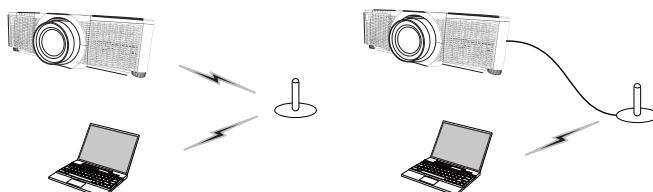


Fig. 3.3.b With an access point communication (Infrastructure)

- \* Simple Access Point is a mode which connects to computers directly. The projector can assign IP Address up to 11 devices.
- \* Infrastructure is one of the wireless LAN communication methods with having an access point to communicate. If communicating with existing network, consult with your network administrator.

#### NOTE

- Network settings can also be changed in Network Settings of Projector Web Control.
- Wireless LAN initial settings for the projector are as follows.
  - Mode: Simple Access Point
  - DHCP: Off
  - IP address: 192.168.10.1
  - Subnet Mask: 255.255.255.0
  - Default Gateway: 0.0.0.0
  - DNS Server: 0.0.0.0
  - SSID: SimpleAccessPoint\*
  - SSID Broadcast: ON
  - Encryption: Off
  - Channel: 11
- \*Change default setting before use not to overlap.
- The same network address cannot be used for both wireless LAN and wired LAN.
- Communication speed of the projector may be deteriorated in Simple Access Point mode depending on the number of connected devices.
- Network communication cannot be available between the devices connected to the projector in Simple Access Point mode.

### 3.3.1 Connection in Simple Access Point Mode

Set the following when connecting the projector and the computer in Simple Access Point mode.

#### Projector setting

[Restriction on plugging and unplugging the USB wireless adapter]

Before you insert or pull out the USB wireless adapter from the projector, turn off the power of the projector and pull out the power cord's plug from the outlet.

Do not touch the USB wireless adapter that is connected to the projector while the projector is receiving AC power.

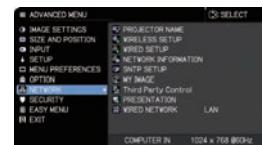
Do not use any extension cable or device when connecting the adapter to the projector.

1) Attach the USB wireless adapter to the **WIRELESS** port of the projector.

2) Turn on the projector.

3) Press the **MENU** button on the remote control or the control panel of the projector.

The MENU you last used appears.

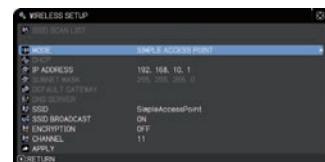


Use the cursor button to select the following.

EASY MENU > ADVANCED MENU > NETWORK > WIRELESS SETUP

4) Set the following items in WIRELESS SETUP.

- MODE: SIMPLE ACCESS POINT
- IP ADDRESS
- SSID
- SSID BROADCAST
- ENCRYPTION
- CHANNEL



Select **APPLY**, then press the **ENTER** button to apply the settings.

#### About network setting

- The fourth octet of the projector's IP address is fixed to 1.
- Subnet mask of the projector is fixed to 255.255.255.0.

#### Computer setting

- 1) The DHCP server function of the projector is always enabled. Enable the DHCP setting of the computer.
- 2) Select SSID set for the projector by following the procedure of wireless connection of the computer. Enter encryption key by following the computer's instruction if it is encrypted.

#### NOTE

- As for the procedure of setting network and wireless connection for the computer, refer to the manual of computer or wireless LAN device.

### 3.3.2 Connection in Infrastructure Mode

Set the following when connecting the projector and the computer in Infrastructure mode.

#### Projector setting

[Restriction on plugging and unplugging the USB wireless adapter]

Before you insert or pull out the USB wireless adapter from the projector, turn off the power of the projector and pull out the power cord's plug from the outlet.

Do not touch the USB wireless adapter that is connected to the projector while the projector is receiving AC power.

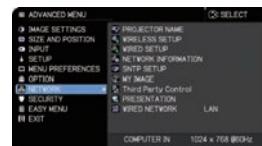
Do not use any extension cable or device when connecting the adapter to the projector.

1) Attach the USB wireless adapter to the **WIRELESS** port of the projector.

2) Turn on the projector.

3) Press the **MENU** button on the remote control or the control panel of the projector.

The MENU you last used appears.

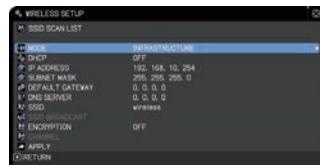


Use the cursor button to select the following.

EASY MENU > ADVANCED MENU > NETWORK > WIRELESS SETUP

4) Set the following items in WIRELESS SETUP.

- MODE: INFRASTRUCTURE
- DHCP
- IP ADDRESS
- SUBNET MASK
- DEFAULT GATEWAY
- DNS SERVER
- SSID
- ENCRYPTION



As for setting an IP address, refer to About IP address. (8)

Select **APPLY**, then press the **ENTER** button to apply the settings.

## SSID SCAN LIST function

The connection can be set up by selecting from SSID SCAN LIST without setting SSID and ENCRYPTION in WIRELESS SETUP. The procedure of connecting by SSID SCAN LIST is as follows.

- 1) Select SSID SCAN LIST in WIRELESS SETUP on NETWORK menu.  
The list of SSID in wireless network is displayed.
- 2) Select SSID in the wireless network you want to connect in the SSID SCAN LIST. The display to enter the encryption key appears if it is encrypted.  
Enter the encryption key by using software keyboard.
- 3) The icon indicating connected (  ) is displayed in SSID SCAN LIST screen when the connection is complete.

### NOTE

- Transmission speed may be slow depending on the settings of an access point.
- If the projector and the computer exist in the same network (such as, same network address), leave the default gateway field blank.
- When the projector and the computer exist in different networks, the default gateway must be set. Consult the network administrator for more information.
- Set wireless LAN for the projector by following the instructions of your network administrator when connecting to the existing network.
- Open System Authentication is used for WEP encryption, and Shared Key Authentication is not supported. The authentication with an access point succeeds and it appears that the connection is established normally despite entering an illegal encryption key due to Open System Authentication, but data cannot actually be transmitted.
- IP ADDRESS, SUBNET MASK, and DEFAULT GATEWAY must be set in advance when DHCP is set to OFF.

## 4. Applications

### 4.1 Applications

Download the latest version of the software from the Christie website below.

<http://www.christiedigital.com>

For iOS/Android Network Presentation software, refer to the URL below for details and downloads of Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

#### [System Requirements for Applications]

| Application | Hardware and Software  |
|-------------|--|
| LiveViewer  | <p>[Windows]</p> <p>OS:<br/>Windows Vista® (Service Pack 1 or later)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Graphic card:<br/>VGA: 640x480 or higher (recommended XGA: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2.8 GHz or higher)</p> <p>Hard disk space:<br/>100MB or higher</p> |

| Application                            | Hardware and Software  |
|--|--|
| Christie QuickConnect                  | <p>[iOS]<br/>iOS6 or later<br/>[Android]<br/>Android OS 4.0 or later</p>   |
| Projector Image Tool(PJImg)            | <p>OS:<br/>Windows Vista®<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 /8.1<br/>Windows® 10</p> <p>CPU:<br/>Pentium 3 (500MHz or higher)</p> <p>Hard disk space:<br/>20MB or higher</p> |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | <p>OS:<br/>Windows Vista®<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 /8.1<br/>Windows® 10</p> <p>CPU:<br/>Pentium 3 (500MHz or higher)</p> <p>Hard disk space:<br/>20MB or higher</p> |

## 5. Troubleshooting

Check the following web address where you may find the latest information for this projector.

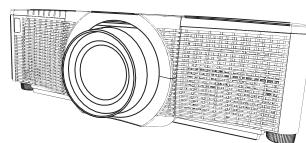
<http://www.christiedigital.com>

### NOTE

- The information in this manual is subject to change without notice.
- The illustrations in this manual are for illustrative purposes. They may differ slightly from your projector.
- The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual.
- The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.

# DWU1052/DHD1052

## Manuel d'utilisation - Réseau **Guide de configuration rapide**



**Merci d'avoir acheté ce produit.**

Ce manuel explique uniquement comment configurer ce produit. Veuillez vous reporter au présent manuel et aux autres manuels relatifs au produit pour garantir une utilisation correcte de ce produit.

**Voir les pages correspondantes pour la configuration rapide.**

- Configuration de la connexion ( 7)
- Configuration système requise pour les applications ( 13)

### 1. Caractéristiques

#### 1.1 Contrôle Web

Il est possible de connecter le projecteur et l'ordinateur via le réseau, la télécommande et le moniteur du statut du projecteur par l'intermédiaire d'un navigateur Web.

Deux types d'interface, « Contrôle web du projecteur » et « Crestron e-Control », sont disponibles pour ce projecteur.

Contrôle web du projecteur

The screenshot shows the 'Haut de page : Informations réseau' (Network Information) screen. It displays general information and network port details. General information includes the IP address (192.168.0.1), subnet mask (255.255.255.0), and gateway (192.168.0.254). Network port details show port 1 as 'ACTIVE' with IP 192.168.0.100 and port 2 as 'ACTIVE' with IP 192.168.0.101.

Crestron e-Control

The screenshot shows the 'Sources List' screen of the Crestron e-Control software. It lists 'Computer In', 'HDMI 1', 'HDMI 2', and 'DVI-D'. Navigation buttons for 'Previous', 'Next', and 'First/Last' are visible at the bottom.

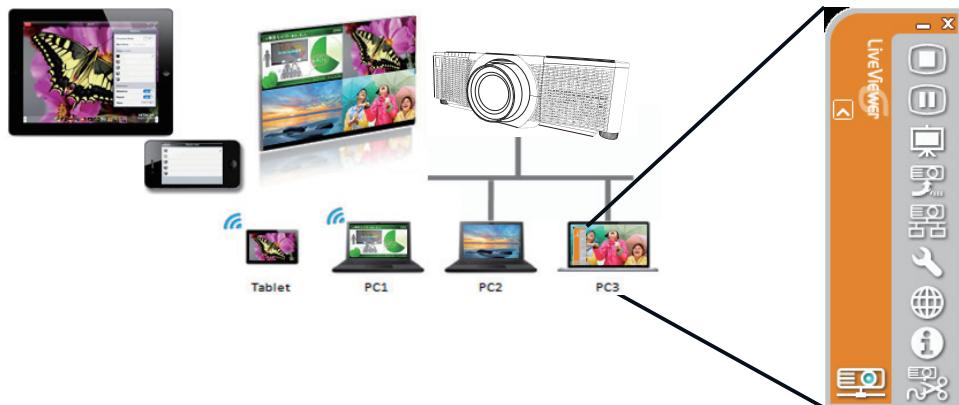
## 1.2 Présentation en réseau

Le projecteur peut afficher les images de l'écran d'ordinateur transmises via le réseau.

Pour utiliser la Présentation en réseau, une application exclusive, « LiveViewer » est nécessaire.

L'application suivante est nécessaire pour utiliser la Présentation en réseau.

| Système d'exploitation | Application           |
|------------------------|-----------------------|
| Windows®               | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad)       | Christie QuickConnect |
| Android                | Christie QuickConnect |

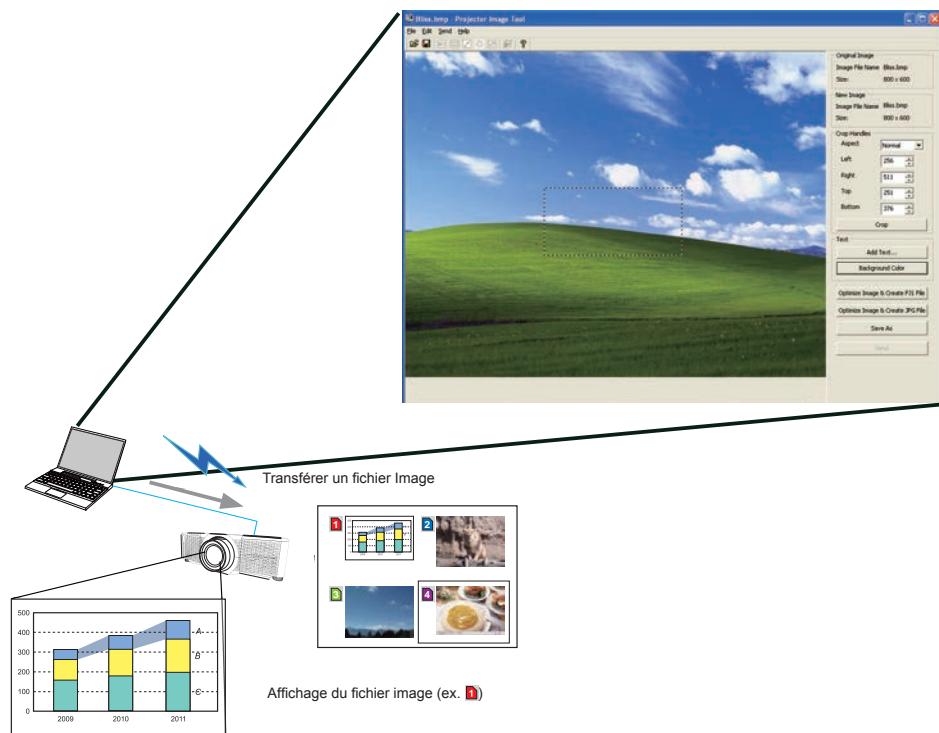


### 1.3 Fonction Mon image

Le projecteur peut afficher les images fixes transférées via le réseau.

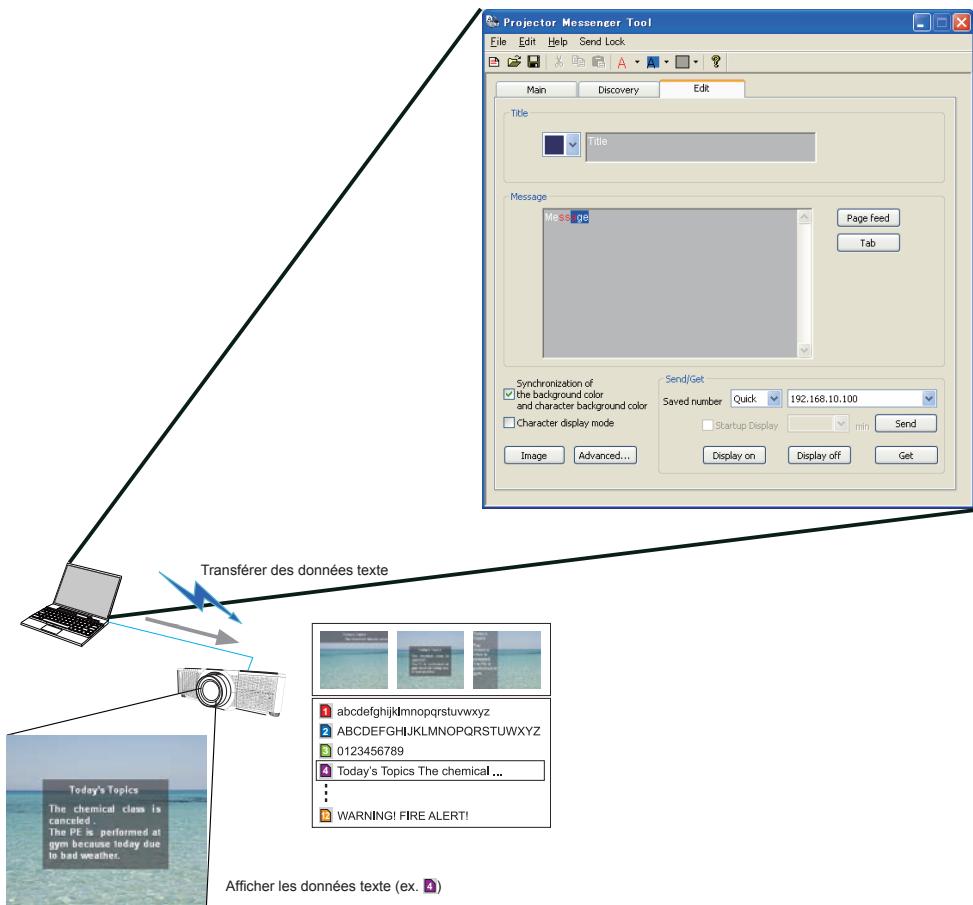
Il est possible d'allouer jusqu'à 4 fichiers d'image.

La transmission MON IMAGE nécessite une application exclusive pour votre ordinateur. Utilisez l'application pour transférer les données d'image.



## 1.4 Fonction Messager

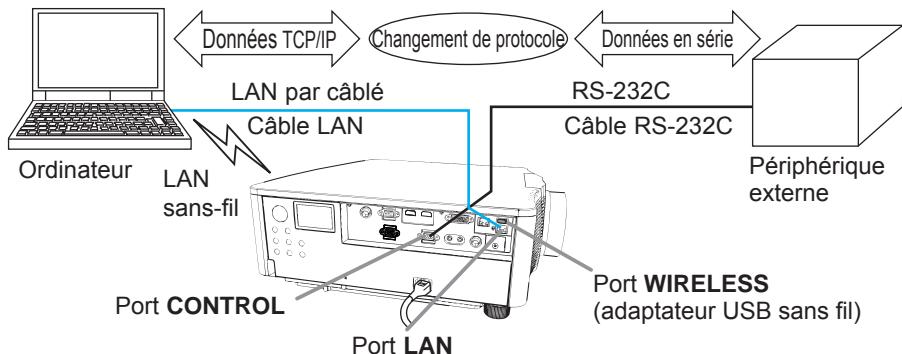
Le projecteur peut afficher les données de texte transférées via le réseau sur l'écran. Il est possible de stocker jusqu'à 12 ensembles de données de texte.



## 1.5 Fonction Pont Réseau

Ce projecteur est pourvu de la fonction PONT RÉSEAU pour procéder à la conversion mutuelle d'un protocole réseau et d'une interface série.

Grâce à la fonction PONT RÉSEAU, un ordinateur connecté au projecteur via un LAN sans-fil ou par câble est capable de commander un périphérique externe via la communication RS-232C en utilisant le projecteur comme terminal réseau.



## 1.6 Autres fonctions

### 1.6.1 Alertes e-mail

Le projecteur peut envoyer automatiquement un message d'alerte aux adresses électroniques spécifiées s'il détecte une condition donnée nécessitant un entretien ou s'il détecte une erreur.

### **1.6.2 Gestion du projecteur au moyen de SNMP**

Le SNMP (Simple Network Management Protocol) permet de gérer les informations du projecteur, à savoir une défaillance ou un statut d'avertissement, depuis l'ordinateur sur le réseau. Le logiciel de gestion SNMP doit être installé sur l'ordinateur pour utiliser cette fonction.

### 1.6.3 Planification des évènements

La fonction de planification permet de configurer les évènements prévus, notamment la mise sous/hors tension. Ce qui permet au projecteur de « s'autogérer ».

Le planning peut être défini dans le menu Contrôle web du projecteur ou OPT.-PLANNING sur le projecteur.

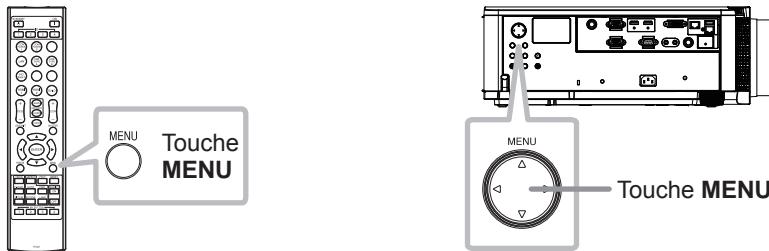
### 1.6.4 Contrôle des commandes via le réseau

Vous pouvez configurer et commander le projecteur via le réseau au moyen des commandes RS-232C.

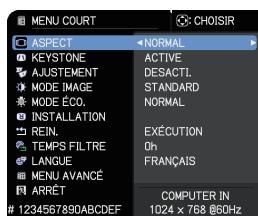
**Veuillez suivre l'affichage à l'écran pour un fonctionnement correct.**

## 2. Changement de la langue d'affichage

- 1) Appuyez sur la touche **MENU** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.



- 2) Dans MENU COURT, sélectionnez LANGUE.  
Puis, sélectionnez la langue de votre choix.

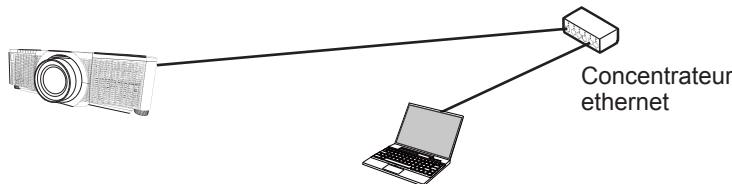


### 3. Configuration de la connexion

Reportez-vous d'abord à Configuration système requise pour les applications (13) avant de configurer la connexion.

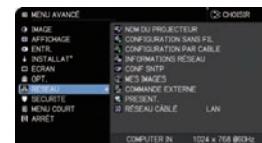
#### 3.1 Connexion via le LAN par câble

La connexion via un LAN par câble est disponible. Réglez le LAN par câble pour le projecteur en suivant les instructions de votre administrateur réseau lors de la connexion au réseau existant.



#### 3.2 Configuration de la connexion du LAN par câble

- 1) Connectez le projecteur à l'ordinateur via un hub avec un câble LAN (CAT-5e ou supérieur).
- 2) Appuyez sur la touche **MENU** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.  
Le dernier MENU utilisé apparaît.  
Utilisez la touche du curseur pour sélectionner les options suivantes.  
MENU COURT > MENU AVANCÉ > RÉSEAU > CONFIGURATION PAR CABLE
- 3) Réglez les éléments suivants dans CONFIGURATION PAR CABLE.
  - DHCP
  - ADRESSE IP
  - MASQUE SOUS-RÉSEAU
  - INTERFACE PAR DÉFAUT
  - SERVER DNS



Pour le réglage de l'adresse IP, reportez-vous à « À propos de l'adresse IP ». (8)

Sélectionnez APPLIQUER, puis appuyez sur la touche **ENTER** pour valider les réglages.

[A propos de l'adresse IP]

■ Configurer manuellement

La portion de l'adresse réseau de la configuration de l'adresse IP sur l'ordinateur doit être la même que celle réglée sur le projecteur. De plus, l'intégralité de l'adresse IP sur l'ordinateur ne doit pas coïncider avec celle d'autres dispositifs sur le même réseau, projecteur inclus.

Les réglages du projecteur sont les suivants.

Adresse IP: 192.168.1.254

Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0

(Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Par conséquent, configurer l'adresse IP de l'ordinateur comme suit.

Adresse IP: 192.168.1.xxx (xxx est un nombre décimal.)

Subnet mask (Masque sous-réseau) : 255.255.255.0

(Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Par exemple

Sélectionnez un nombre entre 1 et 254 pour «xxx», en s'assurant qu'il n'est utilisé par aucun autre périphérique.

Dans ce cas précis, étant donné que l'adresse IP du projecteur est "192.168.1.254", régler un paramètre entre 1 et 253 pour l'ordinateur.

■ Configuration automatique

En présence d'un serveur DHCP sur le réseau connecté, celui-ci attribue automatiquement l'adresse IP au projecteur et à l'ordinateur.

**REMARQUE**

- Bien que les ports HDBaseT™ et LAN puissent être utilisés pour le LAN par câble, ils ne peuvent pas être utilisés simultanément. Connectez le câble LAN au port défini dans RÉSEAU CÂBLÉ sur le menu RÉSEAU.
- La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN par câble.
- Si le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur le même réseau (à savoir, la même adresse réseau), vous pouvez laisser le champ passerelle par défaut vide.
- Lorsque le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur des réseaux différents, la passerelle par défaut doit être réglée. Consultez l'administrateur réseau pour les détails.

### 3.3 Connexion via le LAN sans-fil

La connexion via un LAN sans-fil est disponible avec la pièce en option, l'adaptateur USB sans fil (USB-WL-11N-NS).

Le LAN sans-fil offre deux types de connexion, Point D'accès Simple et Infrastructure.



Fig. 3.3.a Communication sans point d'accès (Point D'accès Simple)

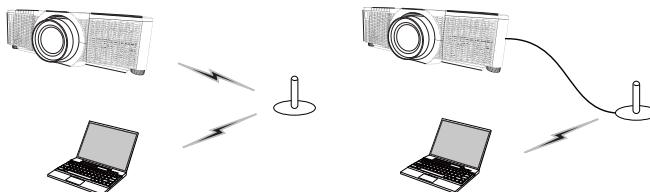


Fig. 3.3.b Communication avec un point d'accès (Infrastructure)

\* Le Point D'accès Simple est un mode permettant de se connecter directement à des ordinateurs. Ce projecteur peut attribuer des adresses IP à 11 appareils maximum.

\* Infrastructure est une des méthodes de connexion du LAN sans-fil ayant un point d'accès pour la communication. Si vous communiquez avec un réseau existant, consultez votre administrateur réseau.

#### REMARQUE

• Les réglages réseau peuvent également être modifiés dans Réglages réseau du Contrôle web du projecteur.

- Les réglages initiaux du LAN sans-fil pour le projecteur sont les suivants.

Mode: Point D'accès Simple

DHCP: désacti.

Adresse IP: 192.168.10.254

Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0

Passerelle par défaut: 0.0.0.0

DNS Server: 0.0.0.0

SSID: SimpleAccessPoint\*

DIFFUSION DU SSID: ACTIVE

Cryptage: désacti.

Canal: 11

\*Modifiez le réglage par défaut avant utilisation pour éviter le chevauchement.

- La même adresse réseau ne peut pas être utilisée à la fois pour le LAN sans-fil et le LAN par câble.

• La vitesse de communication du projecteur peut être dégradée en mode Point D'accès Simple selon le nombre d'appareils connectés.

- La communication réseau peut ne pas être disponible entre les appareils connectés au projecteur en mode Point D'accès Simple.

### 3.3.1 Connexion en mode Point D'accès Simple

Réglez les éléments suivants lors du raccordement du projecteur et de l'ordinateur en mode Point D'accès Simple.

#### Réglage du projecteur

[Restriction au branchement et débranchement de l'adaptateur USB sans fil]

Avant d'insérer ou de retirer l'adaptateur USB sans fil du projecteur, éteindre le projecteur et débrancher la prise du mur. Ne pas toucher l'adaptateur USB sans fil connecté au projecteur si ce dernier est alimenté.

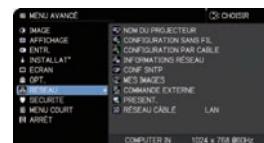
Ne pas utiliser de câble ou de dispositif de rallonge lors de la connexion de l'adaptateur au projecteur.

1) Fixez l'adaptateur USB sans fil au port **WIRELESS** du projecteur.

2) Mettez le projecteur sous tension.

3) Appuyez sur la touche **MENU** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.

Le dernier MENU utilisé apparaît.



Utilisez la touche du curseur pour sélectionner les options suivantes.

**MENU COURT > MENU AVANCÉ > RÉSEAU > CONFIGURATION SANS FIL**

4) Réglez les éléments suivants dans **CONFIGURATION SANS FIL**.

- MODE : POINT D'ACCÈS SIMPLE
- DHCP
- ADRESSE IP
- SSID
- DIFFUSION DU SSID
- CRYPTAGE
- CANAL



Sélectionnez **APPLIQUER**, puis appuyez sur la touche **ENTER** pour valider les réglages.

#### À propos des réglages réseau

- Le quatrième octet de l'adresse IP du projecteur est fixé à 1.
- Le masque sous-réseau du projecteur est fixé à 255.255.255.0.

#### Réglage de l'ordinateur

- 1) La fonction du serveur DHCP du projecteur est toujours activée. Activez le réglage DHCP de l'ordinateur.
- 2) Sélectionnez le SSID réglé pour le projecteur en suivant la procédure de connexion sans-fil de l'ordinateur. Saisissez la clé de cryptage en suivant les instructions de l'ordinateur s'il est crypté.

#### REMARQUE

- Pour la procédure de réglage du réseau et de la connexion sans-fil pour l'ordinateur, reportez-vous au manuel de l'ordinateur ou du périphérique LAN sans-fil.

### 3.3.2 Connexion en mode Infrastructure

Réglez les éléments suivants lors du raccordement du projecteur et de l'ordinateur en mode Infrastructure.

#### Réglage du projecteur

[Restriction au branchement et débranchement de l'adaptateur USB sans fil]

Avant d'insérer ou de retirer l'adaptateur USB sans fil du projecteur, éteindre le projecteur et débrancher la prise du mur. Ne pas toucher l'adaptateur USB sans fil connecté au projecteur si ce dernier est alimenté.

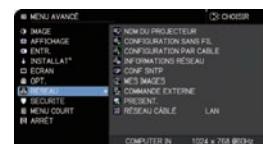
Ne pas utiliser de câble ou de dispositif de rallonge lors de la connexion de l'adaptateur au projecteur.

1) Fixez l'adaptateur USB sans fil au port **WIRELESS** du projecteur.

2) Mettez le projecteur sous tension.

3) Appuyez sur la touche **MENU** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle du projecteur.

Le dernier MENU utilisé apparaît.

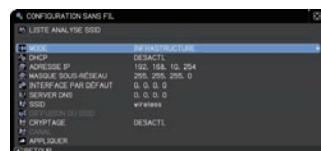


Utilisez la touche du curseur pour sélectionner les options suivantes.

**MENU COURT > MENU AVANCÉ > RÉSEAU > CONFIGURATION SANS FIL**

4) Réglez les éléments suivants dans CONFIGURATION SANS FIL.

- MODE : INFRASTRUCTURE
- DHCP
- ADRESSE IP
- MASQUE SOUS-RÉSEAU
- INTERFACE PAR DÉFAUT
- SERVER DNS
- SSID
- CRYPTAGE



Pour le réglage de l'adresse IP, reportez-vous à « À propos de l'adresse IP ». (8)

Selectionnez **APPLIQUER**, puis appuyez sur la touche **ENTER** pour valider les réglages.

## Fonction LISTE ANALYSE SSID

La connexion peut être configurée en sélectionnant dans la LISTE ANALYSE SSID sans régler SSID et CRYPTAGE dans CONFIGURATION SANS FIL. Procédez comme suit pour la connexion par LISTE ANALYSE SSID.

- 1) Sélectionnez LISTE ANALYSE SSID dans CONFIGURATION SANS FIL sur le menu RÉSEAU.  
La liste de SSID sur le réseau sans-fil s'affiche.
- 2) Sélectionnez le SSID sur le réseau sans-fil auquel vous souhaitez vous connecter dans LISTE ANALYSE SSID. L'affichage permettant de saisir la clé de cryptage apparaît s'il est crypté.  
Saisissez la clé de cryptage avec le clavier virtuel.
- 3) L'icône indiquant « connecté » (  ) est affichée sur l'écran LISTE ANALYSE SSID une fois la connexion établie.

### REMARQUE

- La vitesse de transmission peut être lente selon les réglages du point d'accès.
- Si le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur le même réseau (à savoir, la même adresse réseau), vous pouvez laisser le champ passerelle par défaut vide.
- Lorsque le projecteur et l'ordinateur se trouvent sur des réseaux différents, la passerelle par défaut doit être réglée. Consultez l'administrateur réseau pour les détails.
- Réglez le LAN sans-fil pour le projecteur en suivant les instructions de l'administrateur réseau lors de la connexion au réseau existant.
- L'Authentification Système Ouvert est utilisée pour le cryptage WEP, et l'authentification Clé partagée n'est pas prise en charge. L'authentification avec un point d'accès réussit et l'on considère que la connexion est établie normalement même lors de la saisie d'une clé de cryptage illégale en raison de L'Authentification Système Ouvert, mais les données ne peuvent pas être réellement transmises.
- RADRESSE IP, MASQUE SOUS-RÉSEAU et INTERFACE PAR DÉFAUT doivent être réglés au préalable lorsque DHCP est réglé sur DESACTI.

## 4.1 Applications

Il est possible de télécharger la version la plus récente du logiciel de l'application depuis le site Web ci-dessous.

<http://www.christiedigital.com>

Pour le logiciel iOS/Android OS de Présentation en réseau, visitez l'URL ci-dessous pour les détails et les téléchargements de Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

[Configuration système requise pour les applications]

| Application | Matériel et logiciel   |
|-------------|--|
| LiveViewer  | <p>[Windows]</p> <p>Système d'exploitation :</p> <p>Windows Vista®(Service Pack 1 ou ultérieur)</p> <p>Windows® 7</p> <p>Windows® 8 / 8.1</p> <p>Windows® 10</p> <p>Carte graphique :</p> <p>VGA : 640x480 ou ultérieur (XGA recommandé : 1024x768)</p> <p>Processeur :</p> <p>Pentium 4 (au moins 2,8 GHz)</p> <p>Espace disque dur disponible :</p> <p>au moins 100 Mo</p> |

| Application                            | Matériel et logiciel  |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | Système d'exploitation :<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Processeur :<br>Pentium 3 (au moins 500 MHz)<br><br>Espace disque dur disponible :<br>au moins 20 Mo |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | Système d'exploitation :<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Processeur :<br>Pentium 3 (au moins 500 MHz)<br><br>Espace disque dur disponible :<br>au moins 20 Mo |

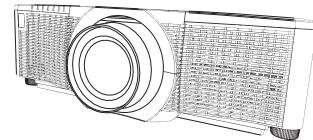
Consulter ce site internet pour y trouver les informations les plus récentes relatives à ce projecteur.

<http://www.christiedigital.com>

**REMARQUE**

- Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet de changements sans avertissement préalable.
- Les illustrations de ce manuel sont fournies à titre indicatif. Il est possible qu'elles diffèrent légèrement de votre projecteur.
- Le fabricant ne prend aucune responsabilité pour les erreurs qui pourraient se trouver dans ce manuel.
- La reproduction, la transmission ou l'utilisation de ce document ou de son contenu est interdite sauf autorisation spéciale écrite.

# DWU1052/DHD1052



## Bedienungsanleitung - Netzwerkbetrieb Schnelleinrichtungshandbuch

**Haben Sie vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.**

Diese Anleitung beschreibt lediglich die Einrichtung dieses Produkts. Informationen zur ordnungsgemäßen Verwendung dieses Produkts finden Sie in diesem und den anderen Produkthandbüchern.

**Informationen zur schnellen Einrichtung finden Sie auf den entsprechenden Seiten.**

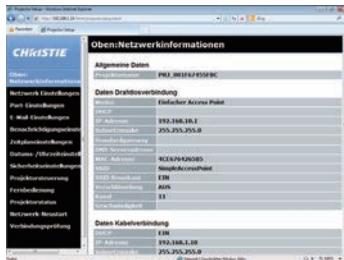
- Anschluss (§ 7)
- Systemanforderungen für Anwendungen (§ 13)

### 1. Merkmale

#### 1.1 Web-Kontrolle

Wenn der Projektor über das Netzwerk mit dem Computer verbunden ist, sind Fernbedienung und Statusüberwachung des Projektors mit einem Webbrowser möglich. Zwei Arten von Schnittstellen, „Projektor Web-Kontrolle“ und „Crestron e-Control“, stehen für diesen Projektor zur Verfügung.

Projektor Web-Kontrolle



Crestron e-Control

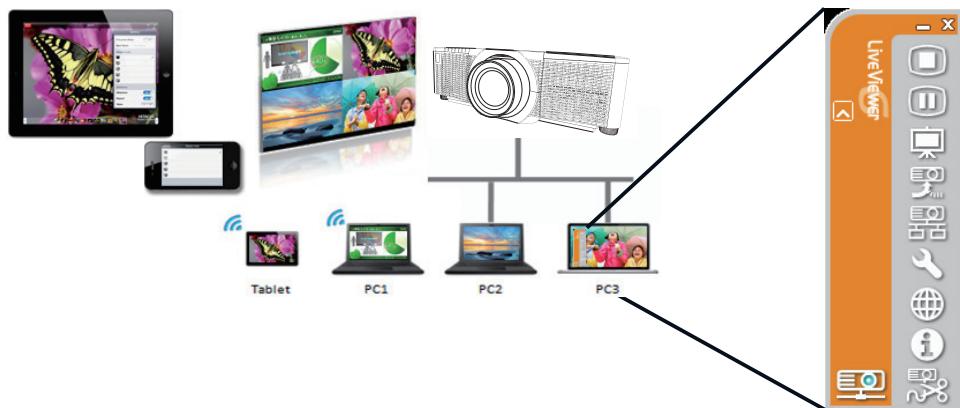


## 1.2 Netzwerkpräsentation

Der Projektor kann die über das Netzwerk gesendeten Computer-Bildschirminhalte anzeigen.

Für Netzwerkpräsentationen benötigen Sie die spezielle Anwendung „LiveViewer“. Die folgende Anwendung ist für Netzwerkpräsentationen erforderlich.

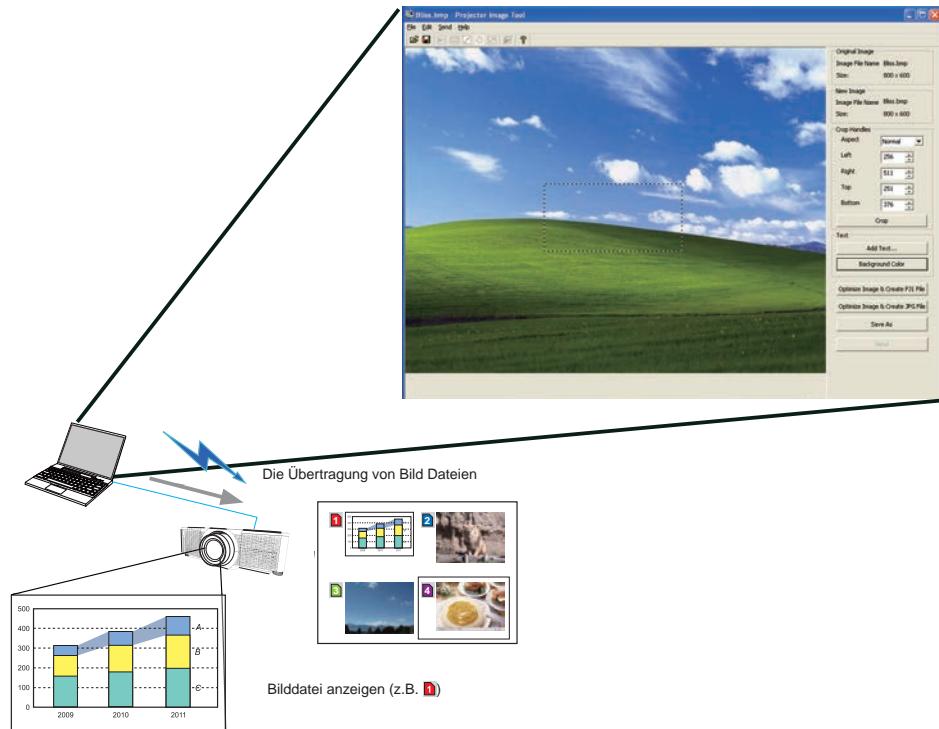
| Betriebssystem   | Anwendung             |
|------------------|-----------------------|
| Windows®         | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android          | Christie QuickConnect |



## 1.3 Die Funktion Mein Bild

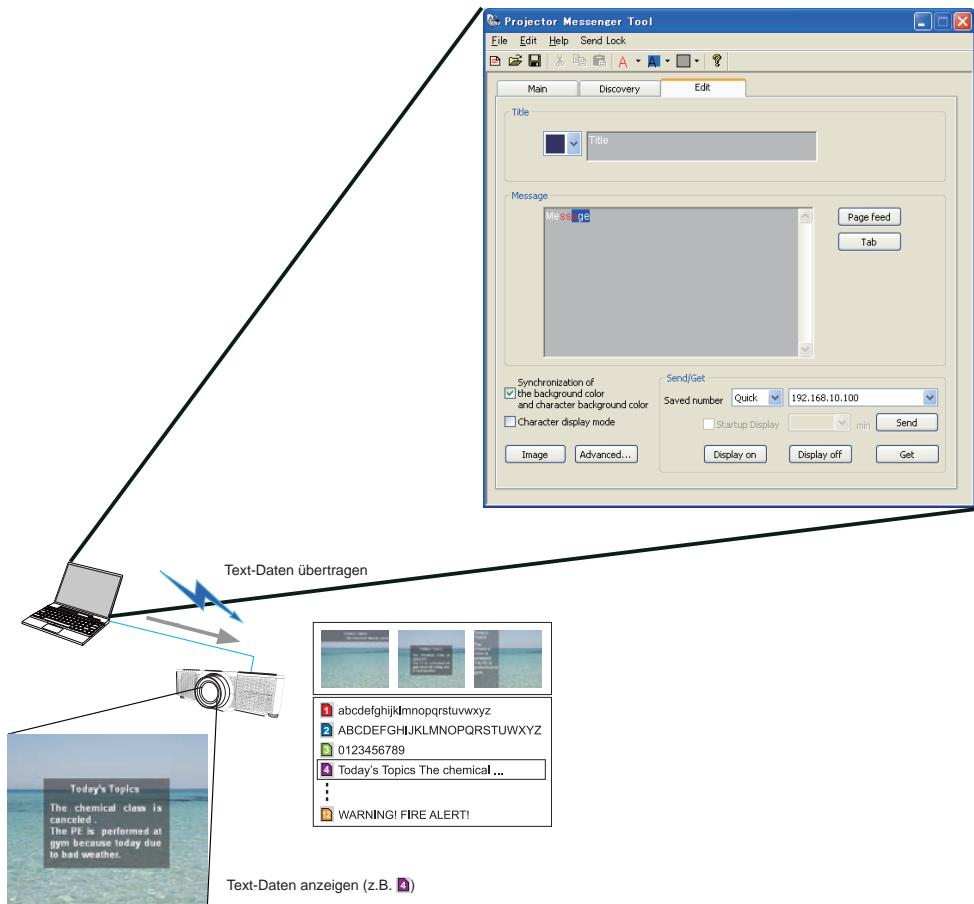
Der Projektor kann über das Netzwerk gesendete Standbilder anzeigen.  
Es können bis zu 4 Bilddateien zugeordnet werden.

Für die Übertragung mit MEIN BILD ist eine spezielle Anwendung für Ihren Computer erforderlich. Verwenden Sie diese Anwendung zum Übertragen der Bilddaten.



## 1.4 Die Funktion Messenger

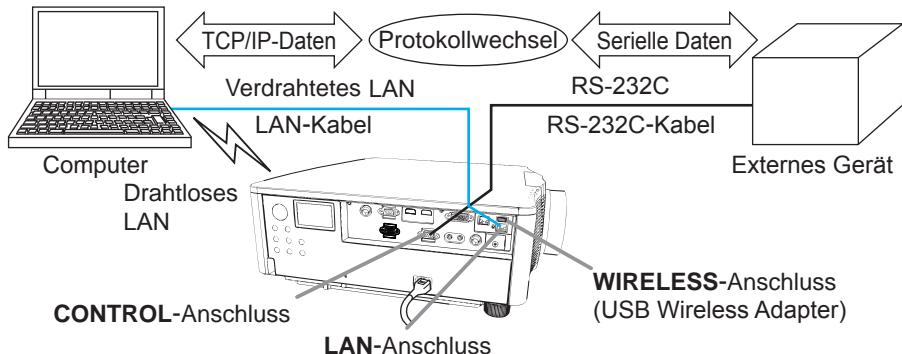
Der Projektor kann über das Netzwerk gesendete Textdaten auf dem Bildschirm anzeigen. Es können bis zu 12 Textdateien gespeichert werden.



## 1.5 Die Funktion Netzbrücke

Dieser Projektor verfügt über die Funktion NETZBRÜCKE zur gemeinsamen Umsetzung eines Netzwerkprotokolls und einer seriellen Schnittstelle.

Mit der Funktion NETZBRÜCKE kann ein Computer, der mit dem Projektor über ein drahtloses oder verdrahtetes LAN verbunden ist, ein externes Gerät per RS-232C-Kommunikation mit dem Projektor als Netzwerk-Terminal steuern.



## 1.6 Weitere Funktionen

### 1.6.1 E-Mail-Alarm

Der Projektor kann automatisch eine Alarmnachricht an eine bestimmte E-Mail-Adresse schicken, wenn der Projektor einen Betriebszustand erfasst, der eine Wartung erfordert, oder wenn er einen Fehler erfasst.

### 1.6.2 Projektor-Überwachung mit SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) ermöglicht die Überwachung von Projektor-Informationen wie Fehler- oder Warnstatus von einem Computer im Netzwerk aus. Zur Nutzung dieser Funktion wird am Computer die SNMP-Überwachungssoftware benötigt.

### 1.6.3 Ereignisplanung

Die Zeitplanfunktion erlaubt Einrichten zeitgesteuerter Ereignisse einschließlich Ein-/Ausschalten. Der Projektor kann sich dadurch selbst steuern.

Der Zeitplan kann in Projektor Web-Kontrolle oder im Menü OPT. ZEITPLAN des Projektors eingerichtet werden.

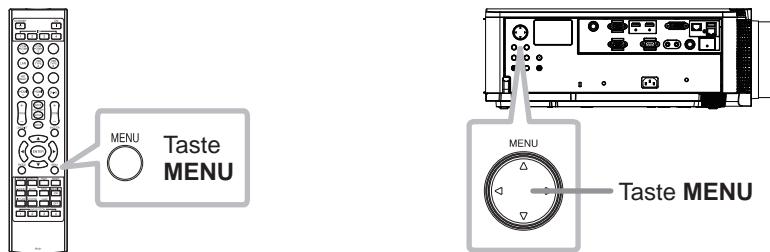
### 1.6.4 Steuerung mit Kommandos über das Netzwerk

Der Projektor kann über das Netzwerk mit RS-232C-Kommandos konfiguriert und gesteuert werden.

**Folgen Sie zur ordnungsgemäßen Bedienung bitte den Anweisungen am Bildschirm.**

## 2. Ändern der Anzeigesprache

- 1) Drücken Sie die Taste **MENU** an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors.



- 2) Wählen Sie im EINF.MENÜ, die Option SPRACHE.  
Wählen Sie dann die gewünschte Sprache.

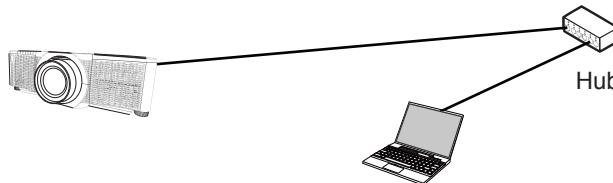


### 3. Anschluss

Prüfen Sie die Systemanforderungen für Anwendungen (13), bevor Sie die Verbindung einrichten.

#### 3.1 Verbindung über verdrahtetes LAN

Die Verbindung über verdrahtetes LAN ist möglich. Richten Sie bei der Einbindung in das bestehende Netzwerk das verdrahtete LAN für den Projektor den Anweisungen Ihres Netzwerkadministrators gemäß ein.



#### 3.2 Einrichten der Verbindung über verdrahtetes LAN

- 1) Verbinden Sie den Projektor über einen Hub mit einem LAN-Kabel (CAT-5e oder höher) mit dem Computer.
- 2) Drücken Sie die Taste **MENU** an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors.  
Das zuletzt verwendete MENU erscheint.  
Wählen Sie mit der Cursortaste die nachstehenden Optionen.  
**EINF.MENÜ > FORTGESCHRITT > NETZWERK > EINRICHTUNG MIT KABEL**
- 3) Nehmen Sie bei EINRICHTUNG MIT KABEL die folgenden Einstellungen vor.
  - DHCP
  - IP-ADRESSE
  - SUBNET-MASKE
  - VORGABE-GATEWAY
  - DNS SERVER



Zur Einrichtung einer IP-Adresse, siehe „Über die IP-Adresse“ (8)

Wählen Sie ANWENDEN und drücken Sie dann die Taste ENTER, um die Einstellungen wirksam zu machen.

[Über die IP-Adresse]

■ Manuelle Eingabe

Der die Netzwerkadresse bezeichnende Bestandteil der IP-Adresse Ihres Computers muss der Einstellung am Projektor entsprechen. Darüber hinaus darf die gesamte IP-Adresse des Computers nicht die Adresse anderer Geräte des gleichen Netzwerks, einschließlich des Projektors, überlappen.

Die Projektoreinstellungen lauten wie folgt.

IP-Adresse: 192.168.1.254

Subnet Maske: 255.255.255.0

(Network Adresse hier 192.168.1)

Spezifizieren Sie die IP-Adresse des Computers deshalb folgendermaßen.

IP-Adresse: 192.168.1.xxx (xxx x steht für eine Dezimalzahl.)

Subnet Maske: 255.255.255.0

(Network Adresse hier 192.168.1)

**Beispiel**

Wählen sie eine Zahl von 1 bis 254 an Stelle von "xxx"; diese Zahl darf nicht von anderen Geräten genutzt werden.

Da die IP-Adresse des Projektors in diesem Fall "192.168.1.254" lautet, wählen Sie für den Computer eine Einstellung zwischen 1 und 253.

■ Automatische Einstellung

Wenn ein DHCP-Server im verbunden Netzwerk existiert, weist dieser dem Projektor und dem Computer automatisch eine IP-Adresse zu. Wenn es keinen DHCP-Server gibt, richten Sie die Optionen IP-ADRESSE, SUBNETMASKE und VORGABE-GATEWAY ein.

**HINWEIS**

- Die Anschlüsse HDBaseT™ und LAN sind für verdrahtetes LAN vorgesehen, können jedoch nicht gleichzeitig beschaltet sein. Schließen Sie das LAN-Kabel an den Anschluss an, der bei VERDRAHTETES NETZWERK im Menü NETZWERK spezifiziert wurde.
- Für drahtloses LAN und verdrahtetes LAN kann nicht dieselbe Netzwerkadresse verwendet werden.
- Wenn der Projektor und der Computer sich im gleichen Netzwerk befinden (d.h. dieselbe Netzwerk-Adresse haben), können Sie das Standardgateway-Feld leer lassen.
- Wenn der Projektor und der Computer sich in unterschiedlichen Netzwerken befinden, müssen Sie eine Angabe im Standardgateway machen. Für Einzelheiten wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.

### 3.3 Verbindung über ein drahtloses LAN

Die Verbindung über ein drahtloses LAN ist mit einem als Sonderzubehör erhältlichen USB Wireless Adapter (USB-WL-11N-NS) möglich.

Für drahtloses LAN gibt es zwei Verbindungsmöglichkeiten: Einfacher Access Point und Infrastruktur.



Fig. 3.3.a Kommunikation ohne einen Access Point (Einfacher Access Point)

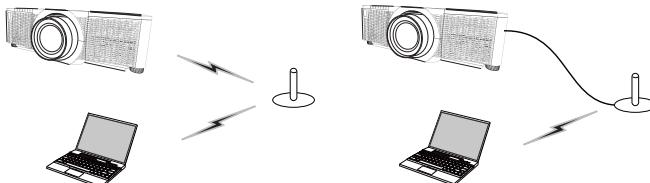


Fig. 3.3.b Kommunikation mit einem Access Point (Infrastruktur)

- \* Einfacher Access Point ist ein Modus für direkte Verbindungen mit Computern. Dieser Projektor kann bis zu 11 Geräten IP-Adressen zuweisen.
- \* Infrastruktur ist eine der Kommunikationsmethoden über drahtloses LAN für den Datenaustausch über einen Access Point. Wenn der Datenaustausch über ein bestehendes Netzwerk erfolgen soll, wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.

#### HINWEIS

- Netzwerk Einstellungen können auch bei Netzwerk Einstellungen von Projektor Web-Kontrolle geändert werden.
- Die anfänglichen Einstellungen für drahtloses LAN des Projektors sind wie folgt.  
Modus: Einfacher Access Point  
DHCP : Aus  
IP-Adresse: 192.168.10.254  
Subnet Maske: 255.255.255.0  
Standardgateway: 0.0.0.0  
DNS Server: 0.0.0.0  
SSID: SimpleAccessPoint\*  
SSID BROADCAST: EIN  
Verschlüsselung: Aus  
Kanal: 11  
\*Ändern Sie die Standardeinstellung vor Gebrauch, um ein Konflikte zu vermeiden.
- Für drahtloses LAN und verdrahtetes LAN kann nicht dieselbe Netzwerkadresse verwendet werden.
- Die Kommunikationsgeschwindigkeit des Projektors kann im Modus Einfacher Access Point abhängig von der Zahl der verbundenen Geräte herabgesetzt sein.
- Zwischen Geräten, die im Modus Einfacher Access Point mit dem Projektor verbunden sind, ist keine Netzwerkkommunikation möglich.

### 3.3.1 Verbindung im Modus Einfacher Access Point

Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, wenn Sie den Projektor und den Computer im Modus Einfacher Access Point verbinden.

#### Projektor-Einstellung

[Beschränkung beim Anschließen/Abziehen des USB Wireless Adapter]

Bevor Sie den USB Wireless Adapter verbinden oder vom Projektor trennen, müssen Sie den Projektor ausschalten und den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Berühren Sie den USB Wireless Adapter nicht, wenn er an den Projektor angeschlossen und dieser mit dem Stromnetz verbunden ist. Benutzen Sie für den Anschluss des Adapters an den Projektor keine Verlängerungskabel bzw. -Geräte.

- 1) Bringen Sie den USB Wireless Adapter am Anschluss **WIRELESS** des Projektors an.
- 2) Schalten Sie den Projektor ein.
- 3) Drücken Sie die Taste **MENU** an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors.

Das zuletzt verwendete **MENÜ** erscheint.



Wählen Sie mit der Cursortaste die nachstehenden Optionen.

EINF.MENÜ > FORTGESCHRITT > NETZWERK > DRAHTLOSEINRICHTUNG

- 4) Nehmen Sie bei DRAHTLOSEINRICHTUNG die folgenden Einstellungen vor.

- MODUS: EINFACHER ACCESS POINT
- DHCP
- IP-ADRESSE
- VORGABE-GATEWAY
- DNS SERVER
- SSID
- SSID BROADCAST
- VERSCHLÜSSG.
- KANAL



Wählen Sie ANWENDEN und drücken Sie dann die Taste **ENTER**, um die Einstellungen wirksam zu machen.

Anmerkungen zu den Netzwerkeinstellungen

- Als viertes Oktett der IP-Adresse des Projektors ist 1 fest vorgegeben.
- Als Subnet-Maske des Projektors ist 255.255.255.0 fest vorgegeben.

#### Computer-Einstellung

- 1) Die DHCP-Serverfunktion des Projektors ist immer aktiviert. Aktivieren Sie die DHCP-Einstellung des Computers
- 2) Wählen Sie die SSID, die für den Projektor eingerichtet ist, indem Sie der Vorgangsbeschreibung für drahtlose Verbindung des Computers folgen. Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel den Anweisungen für den Computer gemäß ein, wenn eine Verschlüsselung eingerichtet ist.

#### HINWEIS

- Bezuglich der Vorgehensweise zum Einrichten des Netzwerks und der drahtlosen Verbindung des Computers richten Sie sich nach den Anweisungen im Handbuch des Computers oder des drahtlosen LAN-Geräts.

### 3.3.2 Verbindung im Modus Infrastruktur

Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, wenn Sie den Projektor und den Computer im Modus Infrastruktur verbinden.

#### Projektor-Einstellung

[Beschränkung beim Anschließen/Abziehen des USB Wireless Adapter]

Bevor Sie den USB Wireless Adapter verbinden oder vom Projektor trennen, müssen Sie den Projektor ausschalten und den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Berühren Sie den USB Wireless Adapter nicht, wenn er an den Projektor angeschlossen und dieser mit dem Stromnetz verbunden ist. Benutzen Sie für den Anschluss des Adapters an den Projektor keine Verlängerungskabel bzw.

-Geräte.

1) Bringen Sie den USB Wireless Adapter am Anschluss **WIRELESS** des Projektors an.

2) Schalten Sie den Projektor ein.

3) Drücken Sie die Taste  **MENU** an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors.

Das zuletzt verwendete  **MENU** erscheint.

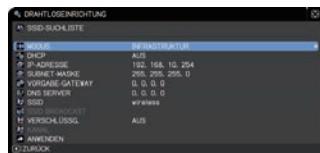


Wählen Sie mit der Cursortaste die nachstehenden Optionen.

**EINF.MENÜ > FORTGESCHRITT > NETZWERK > DRAHTLOSEINRICHTUNG**

4) Nehmen Sie bei **DRAHTLOSEINRICHTUNG** die folgenden Einstellungen vor.

- MODUS: INFRASTRUKTUR
- DHCP
- IP-ADRESSE
- SUBNET-MASKE
- VORGABE-GATEWAY
- DNS SERVER
- SSID
- VERSCHLUSSG.



Zur Einrichtung einer IP-Adresse, siehe „Über die IP-Adresse“.[\(8\)](#)

Wählen Sie **ANWENDEN** und drücken Sie dann die Taste **ENTER**, um die Einstellungen wirksam zu machen.

## Funktion SSID-SUCHLISTE

Die Verbindung kann durch Auswahl aus der SSID-SUCHLISTE hergestellt werden, ohne SSID und VERSCHLÜSSG. in DRAHTLOSEINRICHTUNG einzurichten. Der Vorgang zum Verbinden über die SSID-SUCHLISTE ist wie folgt.

- 1) Wählen Sie SSID-SUCHLISTE bei DRAHTLOSEINRICHTUNG im Menü NETZWERK.  
Die Liste der SSID im Drahtlos-Netzwerk wird angezeigt.
- 2) Wählen Sie die SSID in dem Drahtlos-Netzwerk, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, in der SSID-SUCHLISTE aus. Wenn eine Verschlüsselung eingerichtet ist, fordert eine Anzeige zur Eingabe des Verschlüsselungsschlüssels auf.  
Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel über die Software-Tastatur ein.
- 3) Das Verbindungssymbol (  ) erscheint in der SSID-SUCHLISTE, sobald die Verbindung hergestellt ist.

### HINWEIS

- Die Übertragungsgeschwindigkeit kann je nach den Einstellungen eines Access Points langsam sein.
- Wenn der Projektor und der Computer sich im gleichen Netzwerk befinden (d.h. dieselbe Netzwerk-Adresse haben), können Sie das Standardgateway-Feld leer lassen.
- Wenn der Projektor und der Computer sich in unterschiedlichen Netzwerken befinden, müssen Sie eine Angabe im Standardgateway machen. Für Einzelheiten wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.
- Richten Sie bei der Einbindung in das bestehende Netzwerk das drahtlose LAN für den Projektor den Anweisungen Ihres Netzwerkadministrators gemäß ein.
- Offenes System-Authentifizierung wird für WEP-Verschlüsselung verwendet, und Gemeinsamer Schlüssel-Authentifizierung wird nicht unterstützt. Die Authentifizierung mit einem Access Point wird aufgrund der Offene System-Authentifizierung auch dann erfolgreich durchgeführt, und die Verbindung wird als normal aufgebaut angesehen, wenn ein illegaler Verschlüsselungsschlüssel eingegeben wird, wobei jedoch tatsächlich keine Daten übermittelt werden können.
- Wenn DHCP auf AUS gesetzt wird, sollten zuvor IP-ADRESSE, SUBNETMASKE und VORGABE-GATEWAY eingestellt werden.

## 4. Anwendungen

### 4.1 Anwendungen

Die neueste Version der Anwendungssoftware kann von den nachstehend angeführten Websites heruntergeladen werden.

<http://www.christiedigital.com>

Hinsichtlich der iOS/Android OS-Netzwerkpräsentations-Software finden Sie unter den nachstehend aufgeführten URL-Adressen Einzelheiten zu und Downloads von Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

#### [Systemanforderungen für Anwendungen]

| Anwendung  | Hardware und Software  |
|------------|--|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>Betriebssystem:<br/>Windows Vista® (Service Pack 1 oder neuer)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Grafikkarte:<br/>VGA: 640x480 oder höher (empfohlenes XGA: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)</p> <p>Freier Festplattenspeicher:<br/>100 MB oder höher</p> |

| Anwendung                              | Hardware und Software   |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | Betriebssystem:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz oder höher)<br><br>Freier Festplattenspeicher:<br>20MB oder höher               |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | Betriebssystem:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 8<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz oder höher)<br><br>Freier Festplattenspeicher:<br>20MB oder höher |

**5. Fehlersuche**

Bitte sehen Sie auf der folgenden Website nach, wo Sie die neueste Information über diesen Projektor erhalten können.

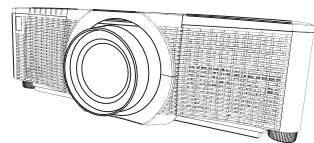
**<http://www.christiedigital.com>**

**HINWEIS**

- Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die Darstellungen in dieser Bedienungsanleitung dienen rein illustrativen Zwecken. Sie können leicht vom eigentlichen Projektor abweichen.
- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
- Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

# DWU1052/DHD1052

## Manual de usuario - Red Guía de configuración rápida



**Gracias por adquirir este producto.**

La finalidad de este manual es explicar el proceso de configuración de este producto. Para utilizar este producto correctamente, consulte este manual y los demás manuales del producto.

**Para completar el proceso de configuración rápidamente, consulte las páginas correspondientes.**

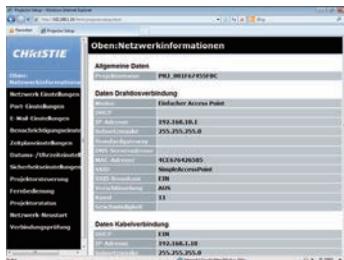
- Configuración de la conexión (§ 7)
- Requisitos del sistema para aplicaciones (§ 13)

### 1. Características

#### 1.1 Control web

La conexión del proyector y el ordenador a través de la red, el control remoto y la supervisión de estado del proyector pueden realizarse desde el navegador web. Están disponibles dos tipos de interfaz, "Control web del proyector" y "Crestron e-Control" para utilizarlos con este proyector.

Control web del proyector



Crestron e-Control



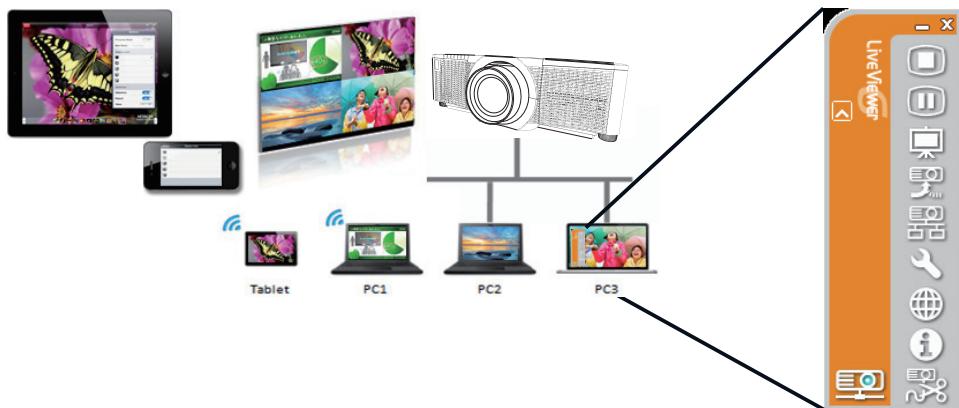
## 1.2 Presentación de Red

El proyector permite mostrar las imágenes mostradas en la pantalla del ordenador a través de la red.

Para utilizar Presentación de Red se necesita una aplicación exclusiva, "LiveViewer".

Para poder utilizar Presentación de Red se necesita la siguiente aplicación.

| Sistema operativo | Aplicación            |
|-------------------|-----------------------|
| Windows®          | LiveViewer            |
| iOS (iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android           | Christie QuickConnect |

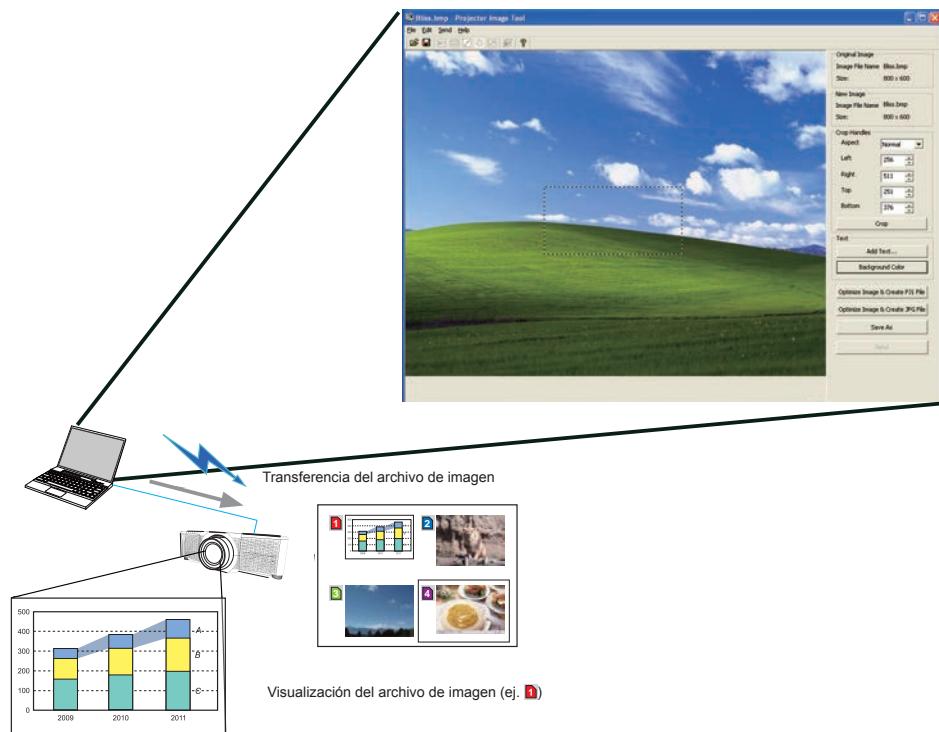


## 1.3 Función Mi Imagen

El proyector permite mostrar imágenes fijas transferidas a través de la red.

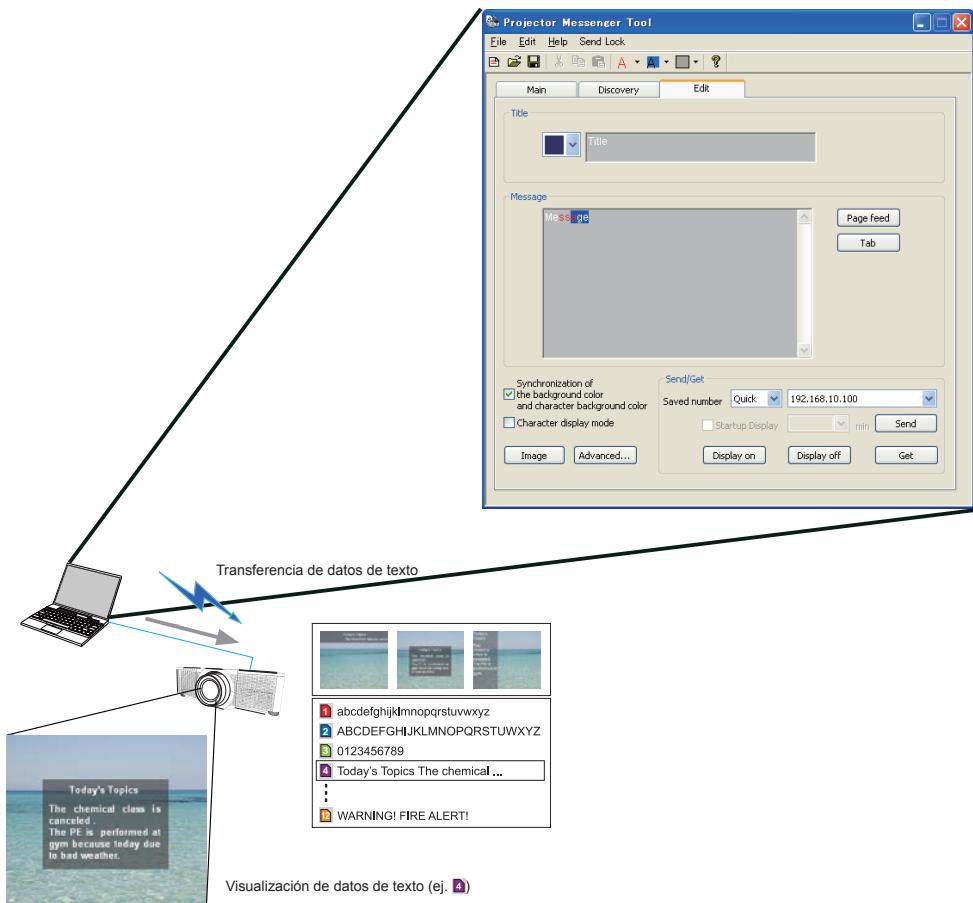
Es posible asignar un máximo de 4 archivos de imagen.

La transmisión con Mi Imagen requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Utilice la aplicación para transferir los datos de imagen.



## 1.4 Función Mensajería

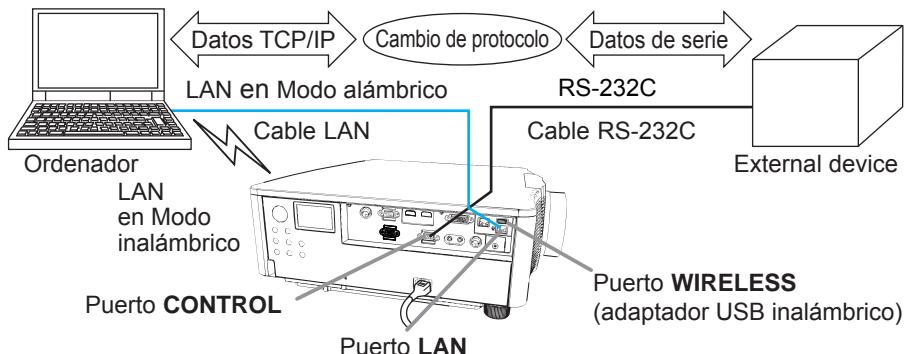
El proyector permite mostrar en la pantalla datos de texto transferidos a través de la red. Es posible almacenar hasta 12 fragmentos de datos de texto.



## 1.5 Función Puente de red

Este proyector está equipado con la función PUENTE DE RED, para realizar la conversión mutua de un protocolo de red y una interfaz serie.

Al utilizar la función PUENTE DE RED, un ordenador conectado al proyector a través de la LAN en Modo inalámbrico o Modo alámbrico podrá controlar un dispositivo externo a través de comunicaciones RS-232C utilizando el proyector como terminal de red.



## 1.6 Otras funciones

### 1.6.1 Alertas por correo electrónico

El proyector es capaz de enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando el proyector detecta una determinada situación que requiere mantenimiento o un error.

### 1.6.2 Gestión del proyector utilizando SNMP

El protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) permite gestionar la información del proyector, como por ejemplo un fallo o una situación de advertencia, desde el ordenador conectado a la red. Para poder utilizar esta función se necesitará una aplicación de software de gestión SNMP.

### 1.6.3 Programación de eventos

La función de programación le permite configurar eventos programados, entre los que se incluyen el encendido y el apagado del dispositivo. Esta función permite que el proyector “se autogestione”.

El programa puede configurarse en Control web del proyector o en el menú OPC.-PROGRAMA del proyector.

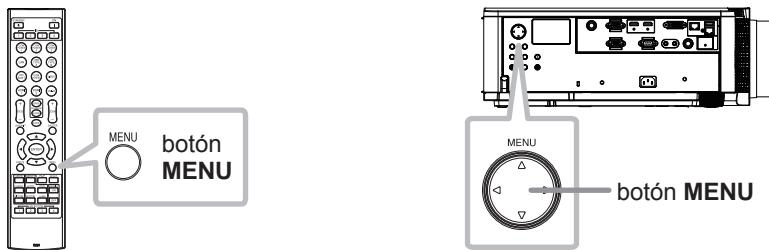
### 1.6.4 Control mediante comandos a través de la red

Podrá configurar y controlar el proyector a través de la red utilizando comandos RS-232C.

**Siga las indicaciones en pantalla para un funcionamiento correcto.**

## 2. Cambio del idioma de visualización

- Pulse el botón **MENÚ** del control remoto o el panel de control del proyector.



- En MENU FACIL, seleccione IDIOMA.  
A continuación, seleccione el idioma que desee.

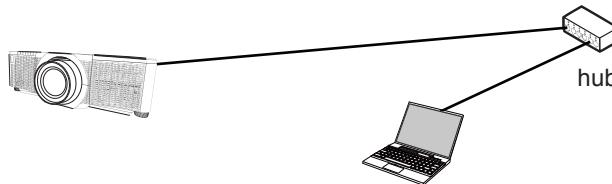


### 3. Configuración de la conexión

Consulte Requisitos del sistema para aplicaciones (13) antes de configurar la conexión.

#### 3.1 Conexión a través de LAN en Modo alámbrico.

La conexión a través de LAN en Modo alámbrico está disponible. Configure la LAN en Modo alámbrico del proyector siguiendo las instrucciones del administrador de red al conectarse a la red existente.



#### 3.2 Configuración de conexión de la LAN en Modo alámbrico

- 1) Conecte el proyector al ordenador mediante un concentrador con un cable LAN (CAT-5e o superior).
- 2) Pulse el botón **MENÚ** del control remoto o del panel de control del proyector.

Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez.

Utilice el botón del cursor para seleccionar los siguientes elementos.

MENU FACIL > MENÚ AVANZADO > RED > CONFIGURACIÓN ALÁMBRICA

- 3) Ajuste los siguientes elementos en CONFIGURACIÓN ALÁMBRICA.

- DHCP
- DIRECCION IP
- MASCARA DE SUBRED
- GATEWAY POR DEFECTO
- SERVIDOR DNS



Para el ajuste de una dirección IP, consulte "Acerca de la dirección IP". (8)

Seleccione APlicar y, a continuación, pulse el botón **ENTER** para aplicar la configuración.

## [Acerca de la dirección IP]

### ■ Ajuste manual

La parte de la dirección de red de la configuración de dirección IP de su ordenador debe coincidir con la configuración del proyector. Además, la dirección IP completa del ordenador no debe coincidir con la de ningún otro dispositivo de la misma red, incluido el proyector.

Los ajustes del proyector son los siguientes.

Dirección IP: 192.168.1.254

Máscara de subred 255.255.255.0

(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Así pues, especifique la dirección IP del ordenador como se indica.

Dirección IP: 192.168.1.xxx (xxx es un número decimal).

Máscara de subred 255.255.255.0

(Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Por ejemplo

Seleccione para “xxx” un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo.

En este caso, dado que la dirección IP del proyector es “192.168.1.254”, especifique un valor entre 1 y 253 para el ordenador.

### ■ Ajuste automático

cuando hay un servidor DHCP en la red conectada, este asignará una dirección IP al proyector y al ordenador de forma automática. Si el servidor DHCP no está disponible, ajuste DIRECCION IP, MASCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO.

## NOTA

- Aunque los puertos HDBaseT™ y LAN pueden utilizarse para la LAN en Modo inalámbrico, no pueden utilizarse de forma simultánea. Conecte el cable LAN al puerto establecido en la opción RED CON CABLE en el menú RED.
- No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en la misma red (es decir, tienen la misma dirección de red), podrá dejar el campo Pasarela predeterminada en blanco.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en redes diferentes, deberá establecerse el valor de Pasarela predeterminada. Consulte esta información al administrador de la red.

### 3.3 Conexión a través de LAN en Modo inalámbrico.

La conexión a través de la LAN en Modo inalámbrico está disponible con un componente opcional, el adaptador USB inalámbrico (USB-WL-11N-NS).

La LAN en Modo inalámbrico permite dos tipos de conexión, Punto De Acceso Sencillo e Infraestructura.



Fig. 3.3.a Comunicación sin un punto de acceso (Punto De Acceso Sencillo)

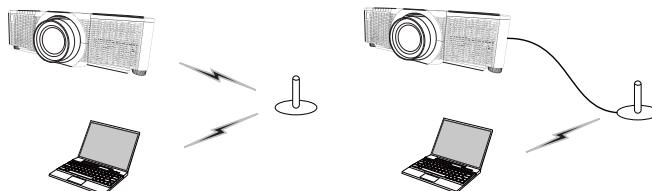


Fig. 3.3.b Comunicación con un punto de acceso (Infraestructura)

\* Punto De Acceso Sencillo es un modo en el que se establece conexión directa con los ordenadores. Este proyector puede asignar direcciones IP a un máximo de 11 dispositivos.

\* Infraestructura es uno de los métodos de comunicación de LAN en Modo inalámbrico en el que se tiene un punto de acceso con el que comunicarse. Si va a establecer comunicación con la red existente, consulte al administrador de la red.

#### **NOTA**

- La opción Configuraciones de red también puede modificarse desde el menú Configuraciones de red del Control web del proyector.
- La configuración inicial de la LAN en Modo inalámbrico del proyector es la siguiente.

Modo: Punto De Acceso Sencillo

DHCP: Apagado

Dirección IP: 192.168.10.254

Máscara de subred: 255.255.255.0

Pasarela predeterminada: 0.0.0.0

DNS Server: 0.0.0.0

SSID: SimpleAccessPoint\*

DIFUSIÓN DEL SSID: ENCEND.

Cifrado: Apagado

Canal: 11

\*Cambio el ajuste predeterminado antes de usarlo para evitar superposición.

- No es posible utilizar la misma dirección de red para la LAN en Modo inalámbrico y la LAN en Modo alámbrico.
- En el modo Punto De Acceso Sencillo, la velocidad de comunicación del proyector podría disminuir en función del número de dispositivos conectados
- La comunicación de red no estará disponible entre los dispositivos conectados al proyector en el modo Punto De Acceso Sencillo.

### 3.3.1 Conexión en el Modo Punto De Acceso Sencillo

Ajuste las siguientes opciones al conectar el proyector y el ordenador en modo Punto De Acceso Sencillo.

#### Configuración del proyector

[Limitaciones de conexión y desconexión del adaptador USB inalámbrico]

Antes de introducir o retirar el adaptador USB inalámbrico del proyector, apague el proyector y desenchúfelo. No toque el adaptador USB inalámbrico conectado al proyector mientras el proyector esté recibiendo alimentación de CA.

No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.

1) Conecte el adaptador USB inalámbrico al puerto **WIRELESS** del proyector.

2) Encienda el proyector.

3) Pulse el botón **MENU** del control remoto o el panel de control del proyector.

Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez.

Utilice el botón de cursor para seleccionar los siguientes elementos.

**MENU FACIL > MENU AVANZADO > RED > CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA**

4) Ajuste las siguientes opciones en **CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA**.

- **MODO:** PUNTO DE ACCESO SENCILLO
- **DHCP**
- **DIRECCION IP**
- **SSID**
- **DIFUSIÓN DEL SSID**
- **CIFRADO**
- **CANAL**



Seleccione **APLICAR** y, a continuación, pulse el botón **ENTER** para que entre en vigor la configuración.

Acerca de la configuración de red.

- El cuarto octeto de la dirección IP del proyector está fijado a 1.
- La máscara de subred del proyector está fijada a 255.255.255.0.

#### Configuración del ordenador

1) La función de servidor DHCP del proyector se encuentra siempre habilitada.

Habilite el ajuste DHCP del ordenador.

2) Seleccione el SSID establecido en el proyector siguiendo el procedimiento de conexión en Modo inalámbrico del ordenador. Escriba la clave de cifrado siguiendo las instrucciones del ordenador, en caso de que la clave se encuentre cifrada.

#### NOTA

- Para obtener información sobre el procedimiento de configuración de red y de la conexión en Modo inalámbrico del ordenador, consulte el manual del ordenador o del dispositivo LAN en Modo inalámbrico.

### 3.3.2 Conexión en el Modo Infraestructura

Ajuste las siguientes opciones al conectar el proyector y el ordenador en el modo Infraestructura.

#### Configuración del proyector

[Limitaciones de conexión y desconexión del adaptador USB inalámbrico]

Antes de introducir o retirar el adaptador USB inalámbrico del proyector, apague el proyector y desenchúfelo. No toque el adaptador USB inalámbrico conectado al proyector mientras el proyector esté recibiendo alimentación de CA.

No utilice ningún cable o dispositivo prolongador al conectar el adaptador al proyector.

- 1) Conecte el adaptador USB inalámbrico al puerto **WIRELESS** del proyector.
- 2) Encienda el proyector.
- 3) Pulse el botón **MENU** del control remoto o el panel de control del proyector.  
Aparecerá el MENÚ utilizado por última vez.



Utilice el botón de cursor para seleccionar los siguientes elementos.  
MENU FACIL > MENÚ AVANZADO > RED > CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA

- 4) Ajuste las siguientes opciones en CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA.

- MODO: INFRAESTRUCTURA
- DHCP
- DIRECCIÓN IP
- MASCARA DE SUBRED
- GATEWAY POR DEFECTO
- SERVIDOR DNS
- SSID
- CIFRADO



Para el ajuste de una dirección IP, consulte “Acerca de la dirección IP”. (§ 8)

Seleccione APLICAR y, a continuación, pulse el botón **ENTER** para aplicar la configuración.

## Función LISTA EXAMEN SSID

La conexión puede configurarse seleccionando en LISTA EXAMEN SSID sin ajustar los valores de SSID y CIFRADO en CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA. El procedimiento de conexión mediante LISTA EXAMEN SSID es el siguiente.

- 1) Seleccione LISTA EXAMEN SSID en la opción CONFIGURACIÓN INALÁMBRICA del menú RED.  
Se mostrará la lista de SSID de la red en Modo inalámbrico.
- 2) Seleccione SSID en la red de Modo inalámbrico a la que desee conectarse en la LISTA EXAMEN SSID. Si la red está cifrada, aparecerá la pantalla en la que deberá escribir la clave de cifrado.  
Escriba la clave de cifrado utilizando el teclado por software.
- 3) El icono que indica "conectado" (  ) se mostrará en la pantalla LISTA EXAMEN SSID cuando se haya completado el proceso de conexión.

### NOTA

- La velocidad de transmisión podría ralentizarse en función de la configuración del punto de acceso.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en la misma red (es decir, tienen la misma dirección de red), podrá dejar el campo Pasarela predeterminada en blanco.
- Si el proyector y el ordenador se encuentran en redes diferentes, deberá establecerse el valor de Pasarela predeterminada. Consulte esta información al administrador de la red.
- Ajuste los valores de LAN en Modo inalámbrico del proyector siguiendo las instrucciones indicadas por el administrador de red para conectarse a la red existente.
- La Autenticación en Sistema abierto se utiliza para el cifrado WEP, y no se admite la autenticación mediante Clave compartida. La autenticación con un punto de acceso se realiza correctamente y se considera que la conexión se ha establecido con normalidad incluso al introducir una clave de cifrado incorrecta debido a la Autenticación en Sistema abierto, pero no podrán transmitirse datos.
- DIRECCION IP, MÁSCARA DE SUBRED y GATEWAY POR DEFECTO deben establecerse con antelación cuando el ajuste de DHCP sea APAGADO.

## 4.1 Aplicaciones

La versión más reciente del software puede descargarse de los sitios web indicados a continuación.

<http://www.christiedigital.com>

En lo que respecta al software Presentación de Red para iOS/Android OS, consulte la URL indicada a continuación para acceder a información detallada y a descargas de Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

### [Requisitos del sistema para aplicaciones]

| Aplicación | Hardware y Software   |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>Sistema operativo:<br/>Windows Vista® (Service Pack 1 o posterior)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Tarjeta gráfica:<br/>VGA: 640 × 480 o superior (se recomienda XGA: 1024 × 768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2,8 GHz o superior)</p> <p>Espacio libre en el disco duro:<br/>100MB o superior</p> |

| Aplicación                             | Hardware y Software   |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | <p>[iOS]<br/>iOS6 or later<br/>[Android]<br/>Android OS 4.0 or later</p>  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | <p>Sistema operativo:<br/>Windows Vista®<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>CPU:<br/>Pentium 3 (500MHz o superior)</p> <p>Espacio libre en el disco duro:<br/>20MB o superior</p> |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | <p>Sistema operativo:<br/>Windows Vista®<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>CPU:<br/>Pentium 3 (500MHz o superior)</p> <p>Espacio libre en el disco duro:<br/>20MB o superior</p> |

## 5. Solución de problemas

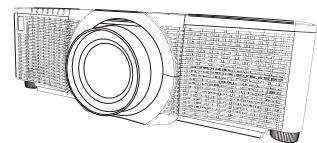
Visite la dirección web siguiente, en la que podrá encontrar la información más reciente sobre este proyector.

<http://www.christiedigital.com>

### **NOTA**

- La información de este manual puede sufrir modificaciones sin previo aviso.
- Las ilustraciones de este manual se ofrecen únicamente a modo de ejemplo. Pueden ser ligeramente diferentes a su proyector.
- El fabricante no asume ninguna responsabilidad por los errores que puedan aparecer en este manual.
- No está permitida la reproducción, transmisión o utilización de este documento ni de su contenido sin autorización expresa por escrito.

# DWU1052/DHD1052



## Manuale d'istruzioni - Rete Guida rapida all'impostazione

**Grazie per avere acquistato questo prodotto.**

Questo manuale è inteso solamente per spiegare l'impostazione del prodotto.

Per un utilizzo corretto di questo prodotto, consultare il presente manuale e gli altri manuali relativi a questo prodotto.

**Per una rapida impostazione fare riferimento alle pagine corrispondenti.**

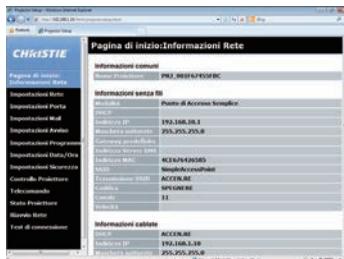
- Impostazione della connessione ([7](#))
- Requisiti di sistema per le applicazioni ([13](#))

### 1. Caratteristiche

#### 1.1 Controllo web

Il collegamento in rete del proiettore e del computer, il controllo remoto e il monitoraggio dello stato del proiettore possono essere eseguiti con un browser Web. Due tipi di interfaccia, "Controllo web proiettore" e "Crestron e-Control", sono disponibili per questo proiettore.

Controllo Web proiettore



Crestron e-Control



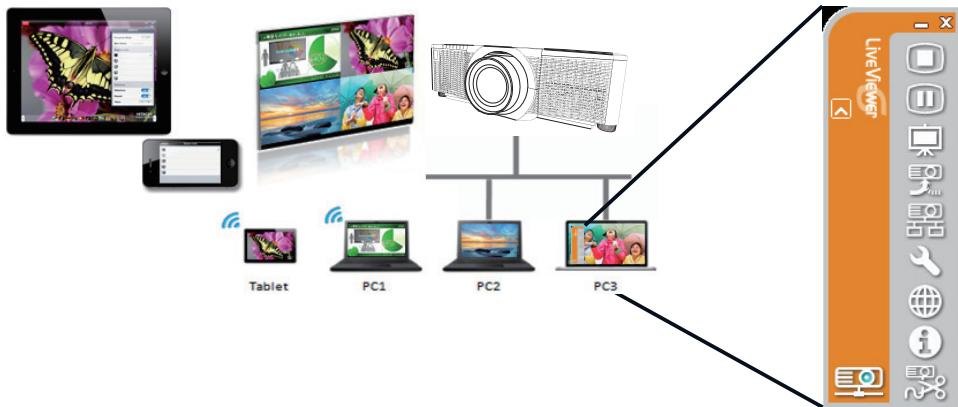
## 1.2 Presentazione di Rete

Il proiettore può visualizzare le immagini dello schermo del computer trasmesse tramite la rete.

Per utilizzare Presentazione di Rete, è richiesta un'applicazione apposita, "LiveViewer".

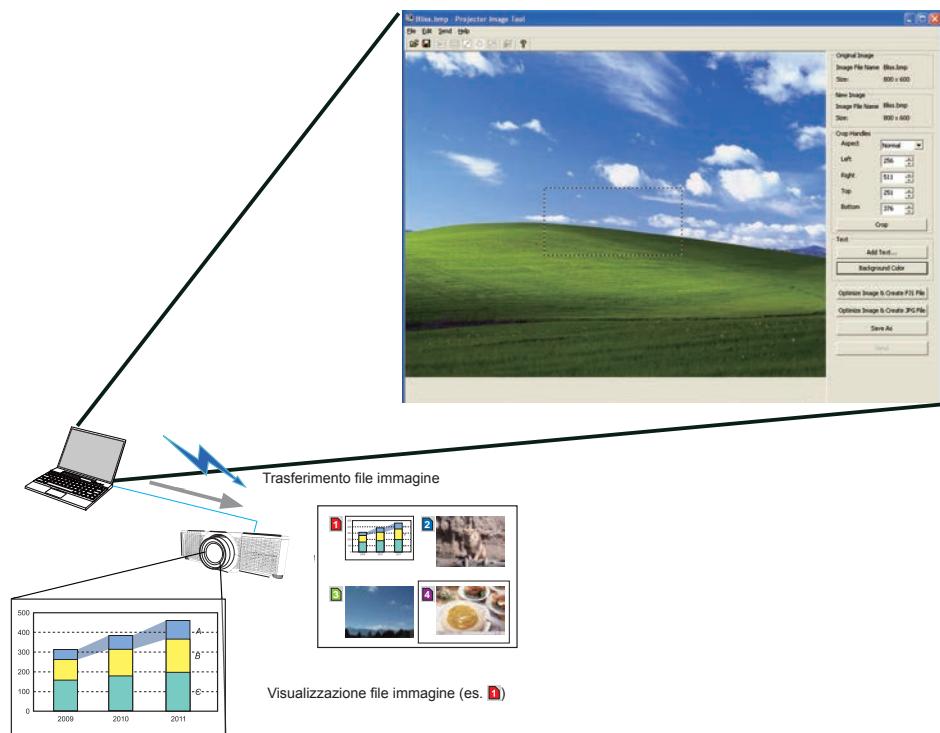
La seguente applicazione è richiesta per utilizzare Presentazione di Rete.

| Sistema operativo | Applicazione          |
|-------------------|-----------------------|
| Windows®          | LiveViewer            |
| iOS (iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android           | Christie QuickConnect |



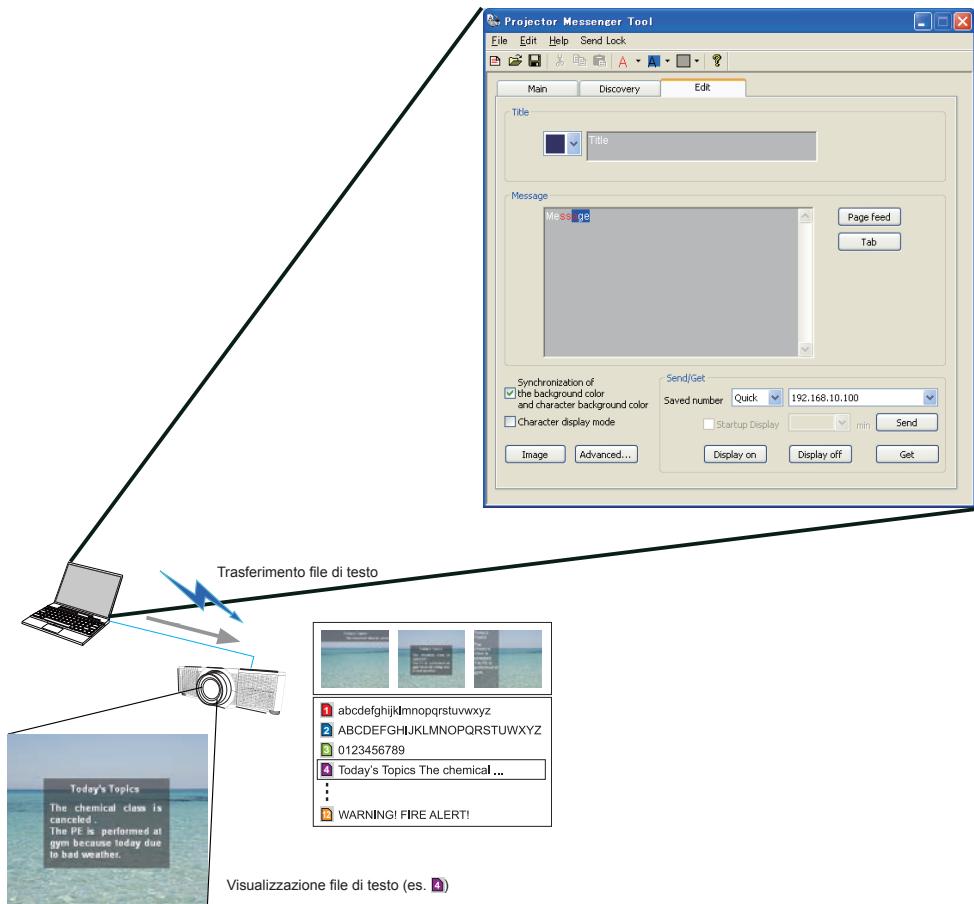
## 1.3 Funzione Mia Immagine

Il proiettore può visualizzare le immagini fisse trasferite tramite la rete.  
È possibile assegnare fino a 4 file di immagine.  
La trasmissione di MIA IMMAGINE richiede un'applicazione apposita per il computer. Utilizzare tale applicazione per trasferire i dati immagine.



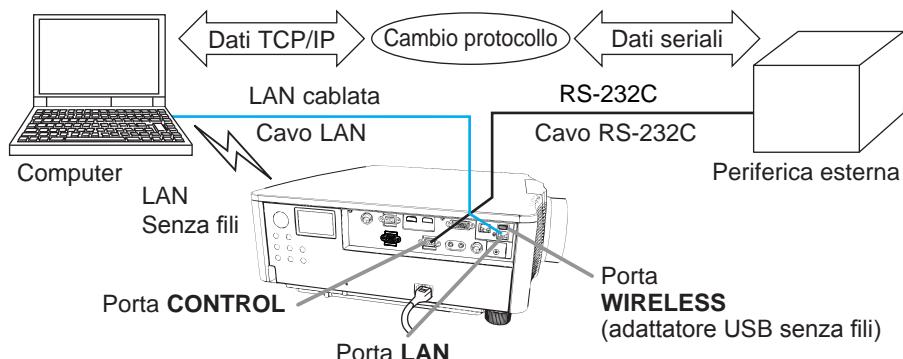
## 1.4 Funzione Messenger

Il proiettore può visualizzare dati di testo presenti sullo schermo trasferiti tramite la rete. È possibile memorizzare fino a 12 dati di testo.



## 1.5 Funzione Bridge di rete

Questo proiettore è dotato della funzione BRIDGE DI RETE, che esegue la conversione reciproca di un protocollo di rete e di un'interfaccia seriale. Utilizzando la funzione BRIDGE DI RETE, un computer collegato al proiettore tramite LAN senza fili o cablata può controllare una periferica esterna mediante la comunicazione RS-232C usando il proiettore come terminale di rete.



## 1.6 Altre funzioni

### 1.6.1 Avvisi e-mail

Il proiettore può inviare automaticamente un messaggio di avviso all'indirizzo e-mail specificato quando il proiettore rileva un errore o una determinata condizione che richiede un intervento di manutenzione.

### 1.6.2 Gestione del proiettore con SNMP

Il protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) consente di gestire dal computer, tramite la rete, le informazioni del proiettore quali un errore o uno stato di avviso. L'utilizzo di questa funzione richiede che nel computer sia installato il software di gestione SNMP.

### 1.6.3 Programmazione degli eventi

La funzione di programmazione consente di impostare eventi programmati, quali l'accensione e lo spegnimento. Ciò consente che il proiettore sia "auto-gestito". Il programma può essere impostato in Controllo web proiettore o nel menu OPZ.-PROGRAMMA del proiettore.

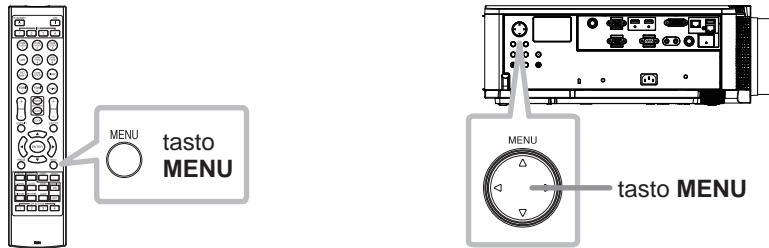
### 1.6.4 Controllo dei comandi tramite la rete

È possibile configurare e controllare il proiettore tramite la rete mediante i comandi RS-232C.

**Per procedere correttamente, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.**

## 2. Modifica della lingua del menu su schermo

- Premere il pulsante **MENU** del telecomando o sul pannello di controllo del proiettore.



- Da MENU FACILE, selezionare LINGUA.  
Selezionare la lingua desiderata.

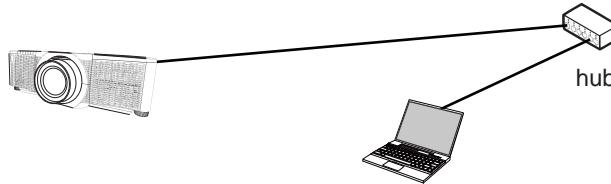


### 3. Impostazione della connessione

Prima di impostare la connessione, fare riferimento a Requisiti di sistema per le applicazioni (§ 13).

#### 3.1 Connessione tramite LAN cablata

La connessione può avvenire tramite LAN cablata. Per la connessione alla rete esistente, impostare la LAN cablata del proiettore seguendo le istruzioni dell'amministratore di rete.



#### 3.2 Impostazione della connessione tramite LAN cablata

- 1) Collegare il proiettore al computer tramite un hub con un cavo LAN (CAT-5e o superiore).
- 2) Premere il pulsante **MENU** del telecomando o sul pannello di controllo del proiettore.  
Comparirà il MENU utilizzato per ultimo.  
Usare il cursore per selezionare quanto segue.  
**MENU FACILE > MENU AVANZATO > RETE > INSTALLAZ. A CAVO**
- 3) Impostare le seguenti voci in **INSTALLAZ. A CAVO**.
  - DHCP
  - INDIRIZZO IP
  - SUBNET MASK
  - DEFAULT GATEWAY
  - DNS SERVER



Per l'impostazione dell'indirizzo IP, fare riferimento alla sezione "Informazioni sull'indirizzo IP". (§ 8)

Selezionare **APPLICA**, quindi premere il pulsante **ENTER** del salvare le impostazioni.

## [Indirizzo IP]

### ■ Impostazione manuale

La parte di indirizzo di rete dell'impostazione dell'indirizzo IP sul proprio computer deve corrispondere all'impostazione sul proiettore. Inoltre, l'intero indirizzo IP del computer non deve sovrapporsi con quello di altri dispositivi sulla stessa rete, compreso il proiettore.

Le impostazioni del proiettore sono le seguenti.

Indirizzo IP: 192.168.1.254

Subnet mask: 255.255.255.0

(Indirizzo di rete: 192.168.1 in questo caso)

Quindi, specificare l'indirizzo IP del computer come segue.

Indirizzo IP: 192.168.1.xxx (xxx corrisponde ad un numero decimale)

Subnet mask: 255.255.255.0

(Indirizzo di rete: 192.168.1 in questo caso)

Ad esempio

Selezionare un numero da 1 a 254 per “xxx” senza duplicare quello di altre apparecchiature.

In questo caso, dato che l'indirizzo IP del proiettore è “192.168.1.254”, specificare un'impostazione tra 1 e 253 per il computer.

### ■ Impostazione automatica

Se nella rete connessa è presente un server DHCP, esso assegna automaticamente un indirizzo IP al proiettore e al computer. Se il server DHCP non è disponibile, impostare INDIRIZZO IP, SUBNET MASK e DEFAULT GATEWAY.

## NOTA

- Benché le porte HDBaseT™ e LAN possano essere utilizzate per la LAN cablata, non possono essere utilizzate simultaneamente. Collegare il cavo LAN alla porta impostata in RETE CABLATA nel menu RETE.
- Non è possibile utilizzare lo stesso indirizzo di rete sia per la LAN senza fili che per la LAN cablata.
- Se il proiettore e il computer si trovano nella stessa rete (p.es. stesso indirizzo di rete), il campo gateway predefinito può essere lasciato vuoto.
- Se il proiettore e il computer si trovano in reti diverse, è necessario impostare il gateway predefinito. Per i dettagli a questo riguardo, rivolgersi all'amministratore di rete.

### 3.3 Connessione tramite LAN senza fili

La connessione tramite LAN senza fili è disponibile utilizzando un componente opzionale, l'adattatore USB senza fili (USB-WL-11N-NS).

Per la LAN senza fili sono disponibili due tipi di connessione, Punto Di Accesso Semplice e Infrastruttura.



Fig. 3.3.a Senza comunicazione tramite access point (Punto Di Accesso Semplice)

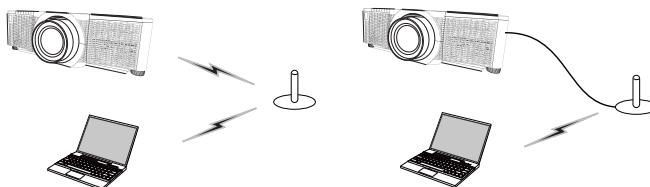


Fig. 3.3.b Con comunicazione tramite access point (Infrastruttura)

- \* Punto Di Accesso Semplice è una modalità di connessione diretta ai computer. Il proiettore può assegnare l'indirizzo IP a un massimo di 11 dispositivi.
- \* Infrastruttura è uno dei metodi di comunicazione della LAN senza fili che richiede un punto di accesso per comunicare. Per la comunicazione con la rete esistente, consultare l'amministratore di rete.

#### NOTA

- Impostazioni Rete possono essere modificate anche in Impostazioni Rete di Controllo web proiettore.
- Le impostazioni iniziali della LAN senza fili per il proiettore sono le seguenti.
  - Modalità: Punto Di Accesso Semplice
  - DHCP: Spegnere
  - Indirizzo IP: 192.168.10.254
  - Subnet Mask: 255.255.255.0
  - Gateway Predefinito: 0.0.0.0
  - DNS Server: 0.0.0.0
  - SSID: SimpleAccessPoint\*
  - TRASMISSIONE SSID: ACCEN.RE
  - Codifica: Spegnere
  - Canale: 11
- \*Cambiare l'impostazione predefinita prima dell'uso per evitare sovrapposizioni.
- Non è possibile utilizzare lo stesso indirizzo di rete sia per la LAN senza fili che per la LAN cablata.
- In modalità Punto Di Accesso Semplice, la velocità di comunicazione del proiettore potrebbe risultare ridotta, a seconda del numero di dispositivi connessi.
- La comunicazione di rete non è disponibile tra i dispositivi connessi al proiettore in modalità Punto Di Accesso Semplice.

### 3.3.1 Connessione in Modalità Punto Di Accesso Semplice

Impostare quanto segue per collegare il proiettore e il computer in modalità Punto Di Accesso Semplice.

#### Impostazione del proiettore

[Restrizioni sull'inserimento e disinserimento dell'adattatore USB senza fili]

Prima di inserire o estrarre l'adattatore USB senza fili dal proiettore, spegnerlo ed estrarre dalla presa la spina del cavo di alimentazione. Non toccare l'adattatore USB senza fili collegato al proiettore mentre questo riceve alimentazione CA.

Non utilizzare cavi o dispositivi prolunga quando si collega l'adattatore al proiettore.

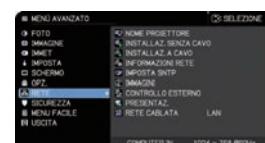
- 1) Collegare l'adattatore USB senza fili alla porta

**WIRELESS** del proiettore.

- 2) Accendere il proiettore.

- 3) Premere il pulsante **MENU** del telecomando o sul pannello di controllo del proiettore.

Comparirà il MENU utilizzato per ultimo.



Usare il cursore per selezionare quanto segue.

MENU FACILE > MENÙ AVANZATO > RETE > INSTALLAZ. SENZA CAVO

- 4) Impostare le seguenti voci in INSTALLAZ. SENZA CAVO.

- MODALITÀ: PUNTO DI ACCESSO SEMPLICE
- DHCP
- INDIRIZZO IP
- SSID
- TRASMISSIONE SSID
- CODIFICA
- CAN.



Selezionare APPLICA, quindi premere il pulsante **ENTER** del salvare le impostazioni.

#### Informazioni sulle impostazioni di rete

- Il quarto ottetto dell'indirizzo IP del proiettore è fisso a 1.
- La subnet mask del proiettore è fissa a 255.255.255.0.

#### Impostazione del computer

- 1) La funzione server DHCP del proiettore è sempre attiva. Attivare l'impostazione DHCP del computer
- 2) Selezionare il SSID impostato per il proiettore seguendo al procedura per la connessione senza fili del computer. Se il computer è codificato, inserire la chiave di codifica seguendo le istruzioni del computer.

#### NOTA

- Per la procedura di impostazione della rete e della connessione senza fili del computer, fare riferimento al manuale del computer o della periferica LAN senza fili.

## 3.3.2 Connessione in Modalità Infrastruttura

Impostare quanto segue per collegare il proiettore e il computer in modalità Infrastruttura.

**Impostazione del proiettore**

[Restrizioni sull'inserimento e disinserimento dell'adattatore USB senza fili]

Prima di inserire o estrarre l'adattatore USB senza fili dal proiettore, spegnerlo ed estrarre dalla presa la spina del cavo di alimentazione. Non toccare l'adattatore USB senza fili collegato al proiettore mentre questo riceve alimentazione CA. Non utilizzare cavi o dispositivi prolunga quando si collega l'adattatore al proiettore.

1) Collegare l'adattatore USB senza fili alla porta

**WIRELESS** del proiettore.

2) Accendere il proiettore.

3) Premere il pulsante **MENU** del telecomando o sul pannello di controllo del proiettore.

Comparirà il MENU utilizzato per ultimo.

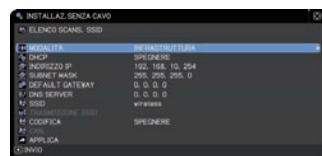


Usare il cursore per selezionare quanto segue.

MENU FACILE > MENÙ AVANZATO > RETE > INSTALLAZ. SENZA CAVO

4) Impostare le seguenti voci in INSTALLAZ. SENZA CAVO.

- MODALITÀ: INFRASTRUTTURA
- DHCP
- INDIRIZZO IP
- SUBNET MASK
- DEFAULT GATEWAY
- DNS SERVER
- SSID
- CODIFICA



Per l'impostazione dell'indirizzo IP, fare riferimento alla sezione "Indirizzo IP". (8)

Selezionare APPLICA, quindi premere il pulsante **ENTER** del salvare le impostazioni.

## Funzione ELENCO SCANS. SSID

La connessione può essere impostata selezionando da ELENCO SCANS. SSID senza impostare SSID e CODIFICA in INSTALLAZ.SENZA CAVO. La procedura di connessione tramite ELENCO SCANS. SSID è la seguente.

- 1) Selezionare ELENCO SCANS. SSID in INSTALLAZ. SENZA CAVO nel menu RETE.

Viene visualizzato l'elenco dei SSID nella rete senza fili.

- 2) Selezionare il SSID della rete senza fili da connettere in ELENCO SCANS.

SSID. Se è codificato, viene visualizzata la finestra di inserimento della chiave di codifica.

Inserire la chiave di codifica usando la tastiera software.

- 3) Una volta stabilita la connessione, nella schermata ELENCO SCANS. SSID appare l'icona indicante "connesso" (  ).

### NOTA

- A seconda delle impostazioni del punto di accesso, la velocità di trasmissione potrebbe essere ridotta.
- Se il proiettore e il computer si trovano nella stessa rete (p.es. stesso indirizzo di rete), il campo gateway predefinito può essere lasciato vuoto.
- Se il proiettore e il computer si trovano in reti diverse, è necessario impostare il gateway predefinito. Per i dettagli a questo riguardo, rivolgersi all'amministratore di rete.
- Per la connessione alla rete esistente, impostare la LAN senza fili per il proiettore seguendo le istruzioni dell'amministratore di rete.
- Per la codifica WEP è usata l' Autenticazione Sistema Aperto, e l'Autenticazione Chiave Condivisa non è supportata. L'autenticazione con un punto di accesso riesce e la connessione viene ritenuta stabilita normalmente anche se viene immessa una chiave di codifica non valida a causa dell'Autenticazione Sistema Aperto, ma i dati di fatto non possono venire trasmessi.
- Quando DHCP è impostato su SPEGNERE, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK e DEFAULT GATEWAY devono essere impostati anticipatamente.

## 4. Applicazioni

### 4.1 Applicazioni

La versione più recente del software dell'applicazione può essere scaricata dai siti Web indicati sotto.

<http://www.christiedigital.com>

Per il software Presentazione di Rete per iOS/Android OS, fare riferimento all'URL sotto per informazioni e per scaricare Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

#### [Requisiti di sistema per le applicazioni]

| Applicazione | Hardware e software  |
|--------------|--|
| LiveViewer   | <p>[Windows]</p> <p>Sistema operativo<br/>Windows Vista® (Service Pack 1 o successivi)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Scheda grafica:<br/>VGA: 640x480 o superiore (consigliata XGA: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2.8 GHz o superiore)</p> <p>Spazio sul disco rigido:<br/>100MB o superiore</p> |

| Applicazione                           | Hardware e software  |
|--|--|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later   |
| Projector Image Tool (PJImg)           | Sistema operativo<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz o superiore)<br><br>Spazio sul disco rigido:<br>20MB o superiore |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | Sistema operativo<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz o superiore)<br><br>Spazio sul disco rigido:<br>20MB o superiore |

## 5. Risoluzione dei problemi

Si prega di controllare il seguente sito web dove è possibile trovare le informazioni più recenti per questo proiettore.

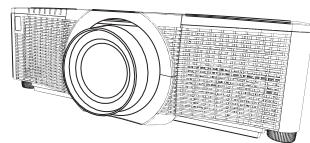
<http://www.christiedigital.com>

### NOTA

- Le informazioni riportate in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.
- Le illustrazioni nel presente manuale sono a puro scopo illustrativo. Potrebbero non corrispondere esattamente al proiettore acquistato.
- Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire nel presente manuale.
- E' vietata la riproduzione, la trasmissione o l'utilizzo del presente documento o del suo contenuto senza espressa autorizzazione scritta.

# DWU1052/DHD1052

## Gebruiksaanwijzing - Netwerk Snelle instelgids



### **Bedankt voor de aanschaf van dit product.**

Deze handleiding legt uit hoe u dit product moet instellen voor gebruik. Raadpleeg deze handleiding en de andere handleidingen voor dit product om te lezen hoe u het product correct gebruikt.

### **Zie de corresponderende bladzijden voor snelle instelling.**

- Instellen van de verbindingen (■ 7)
- Systeemeisen voor applicaties (■ 13)

## 1. Kenmerken

### 1.1 Webregeling

Als de projector en de computer via het netwerk op elkaar aangesloten zijn, kunnen de afstandsbediening en het controleren van de status van de projector worden uitgevoerd via een webbrowser.

Er zijn twee soorten interface, "Webregeling van projector" en "Crestron e-Control" beschikbaar voor deze projector.

Webregeling van projector



Crestron e-Control



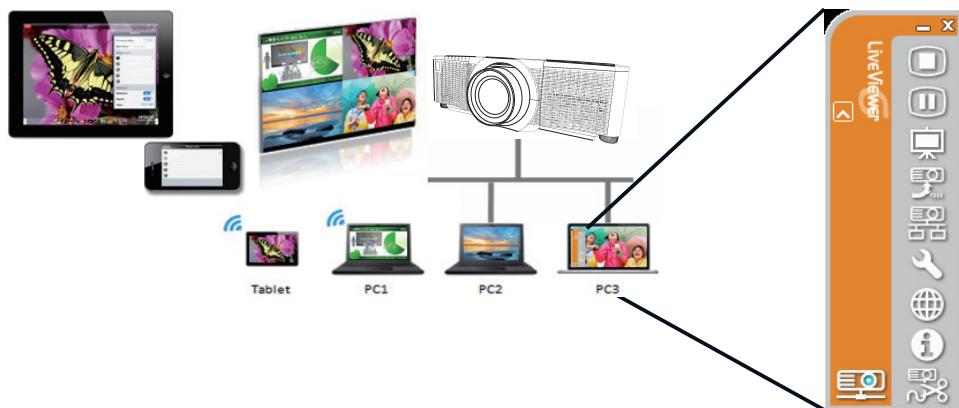
## 1.2 Netwerkpresentatie

De projector kan computerschermbeelden weergeven die worden overgebracht via het netwerk.

Om de Netwerkpresentatie te kunnen gebruiken is een aparte applicatie genaamd "LiveViewer" vereist.

De volgende applicatie is vereist om de Netwerkpresentatie te kunnen gebruiken.

| BS                | Applicatie            |
|-------------------|-----------------------|
| Windows®          | LiveViewer            |
| iOS (iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android           | Christie QuickConnect |



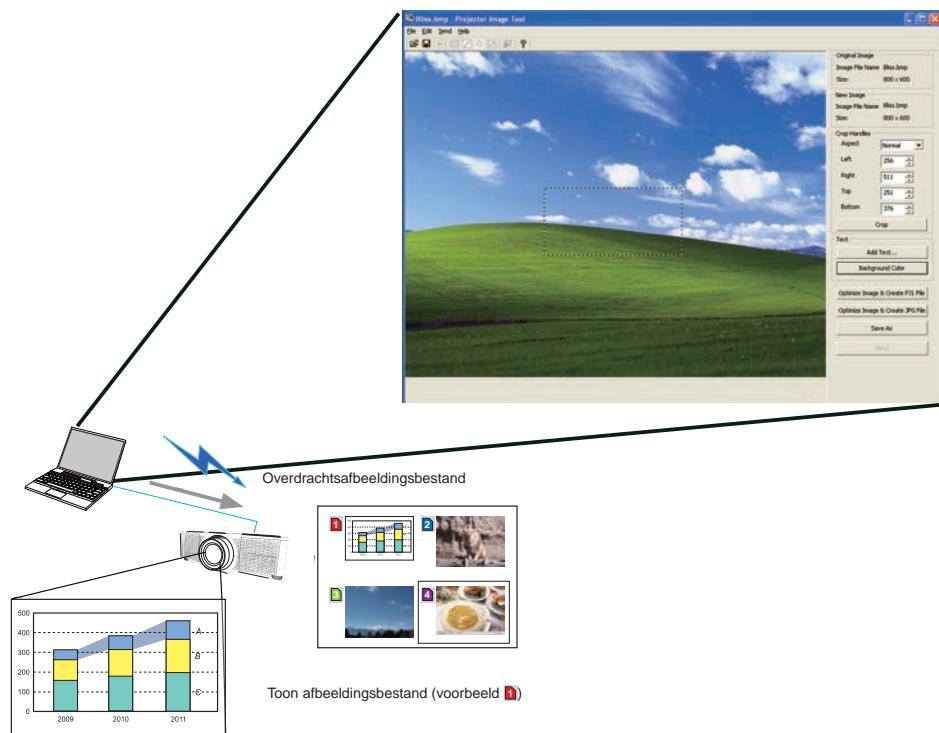
## 1.3 De functie Mijn Beeld

De projector kan stilstaande beelden weergeven die worden overgebracht via het netwerk.

Er kunnen maximaal 4 beeldbestanden worden toegewezen.

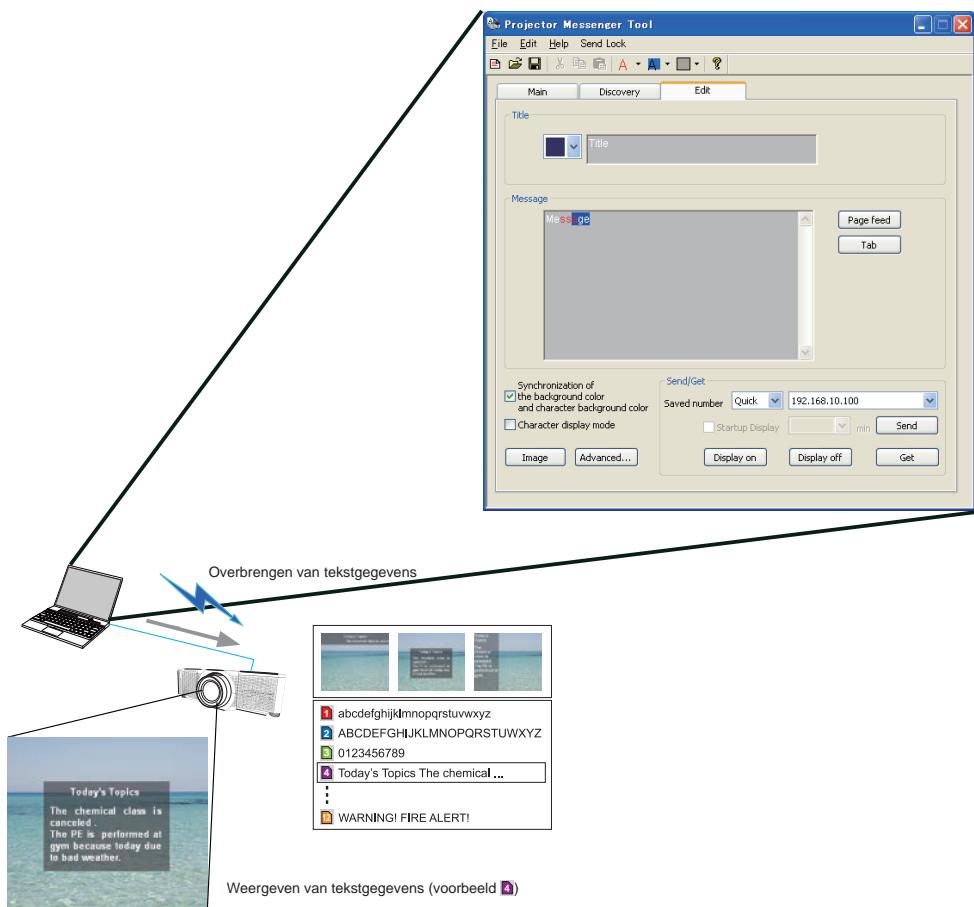
Overdracht met MIJN BEELD vereist een aparte applicatie op uw computer.

Gebruik deze applicatie om de beeldgegevens over te brengen.



## 1.4 De functie Messenger

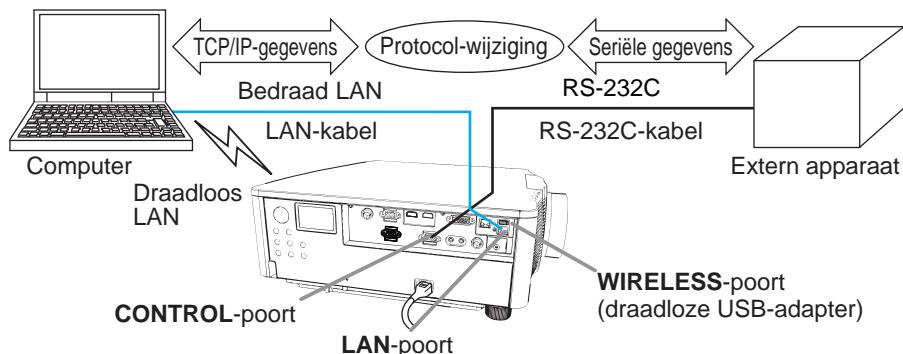
De projector kan tekstgegevens op het scherm weergeven die worden overgebracht via het netwerk. Er kunnen maximaal 12 tekststrings worden opgeslagen.



## 1.5 De functie Netwerkbrug

Deze projector is uitgerust met de functie NETWERKBRUG om conversies uit te voeren tussen het netwerkprotocol en een seriële interface.

Met de functie NETWERKBRUG kan een computer die met de projector is verbonden via een draadloos of bedraad LAN externe apparatuur aansturen via RS-232C communicatie waarbij de projector gebruikt wordt als netwerkterminal.



## 1.6 Andere functies

### 1.6.1 E-mailwaarschuwingen

De projector kan automatisch een waarschuwing sturen naar de opgegeven e-mailadressen wanneer de projector een bepaalde toestand detecteert waarvoor onderhoud vereist is, of een fout.

### 1.6.2 Projectorbeheer met SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) stelt u in staat de informatie van de projector, fouten of waarschuwingen, te beheren vanaf een computer op het network. De SNMP-beheersoftware is vereist op de computer om deze functie te kunnen gebruiken.

### 1.6.3 Plannen van gebeurtenissen

Met de planningsfunctie kunt u van tevoren bepalen wanneer bepaalde dingen moeten gebeuren, inclusief aan/uit zetten van de apparatuur. Hiermee kan de projector tot op zekere hoogte "zichzelf beheren".

De planning kan worden ingesteld via het Webregeling van projector of OPTIE-PLANNING menu van de projector.

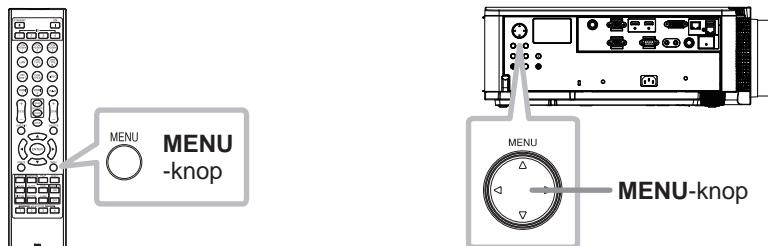
### 1.6.4 Aansturing door opdrachten via het netwerk

U kunt de projector via het netwerk configureren en aansturen met behulp van RS-232C-opdrachten.

**Volg de aanwijzingen op het scherm (On-Screen Display) voor een correcte bediening.**

## 2. Veranderen van de displaytaal

- 1) Druk op de **MENU** knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel van de projector.



- 2) Open het SNELMENU en selecteer TAAL.  
Selecteer vervolgens de gewenste taal.

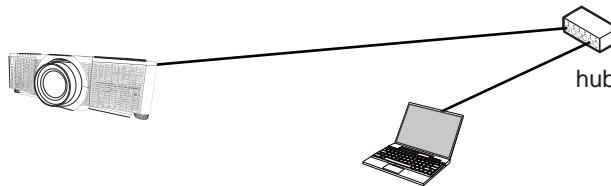


### 3. Instellen van de verbinding

Raadpleeg Systeemeisen voor applicaties (13) voor u de verbinding gaat instellen.

#### 3.1 Verbinding via een bedraad LAN

De verbinding via bedraad LAN is beschikbaar. Stel het bedrade LAN voor de projector in op basis van de instructies van uw netwerkbeheerder wanneer u verbinding maakt een bestaand netwerk.



#### 3.2 Instellen van de verbinding via een bedraad LAN

- 1) Sluit de projector aan op de computer via een hub met een LAN-kabel (CAT-5e of hoger).
- 2) Druk op de **MENU** knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel van de projector.  
Het MENU dat u het laatst hebt gebruikt zal verschijnen.  
Gebruik de cursorknop om uw keuze te maken.  
**SNELMENU > GEAVANCEERD > NETWERK > BEDRADE INSTEELLING**
- 3) Stel de volgende items in de **BEDRADE INSTEELLING** in.
  - **DHCP**
  - **IP-ADRES**
  - **SUBNETMASKER**
  - **STANDAARD GATEWAY**
  - **DNS SERVER**



Raadpleeg voor het instellen van een IP-adres het gedeelte "Over het IP-adres". (8)

Selecteer **TOEPASSEN** en druk dan op **ENTER** om de instellingen definitief te maken.

[Over het IP-adres]

■ Handmatig instellen

Bij de instelling van het IP-adres op uw computer moet het gedeelte van het netwerkadres hetzelfde zijn als dat van de instelling op de projector. Het volledige IP-adres op de computer mag bovendien niet overeenstemmen met dat van de andere apparaten in hetzelfde netwerk, met inbegrip van de projector.

De instellingen van de projector zijn als volgt.

IP-adres: 192.168.1.254

Subnet mask (Subnetmasker): 255.255.255.0

(Netwerkadres: 192.168.1 in dit geval)

Geef daarom het IP-adres van de computer als volgt op.

IP-adres: 192.168.1.xxx (xxx staat voor de decimalen.)

Subnet mask: 255.255.255.0

(Netwerkadres: 192.168.1 in dit geval)

Selecteer bijvoorbeeld van 1 tot 254 voor “xxx” zonder hetzelfde te zijn met andere apparaten.

In dit geval, omdat het IP-adres van de projector “192.168.1.254” is, moet u voor de computer een instelling opgeven van 1 tot 253.

■ Automatisch instellen

Wanneer er een DHCP-server bestaat in het netwerk in kwestie, zal deze automatisch een IP-adres toewijzen aan de projector en de computer. Als er geen DHCP-server beschikbaar is, moet u hieronder het IP-ADRES, SUBNETMASKER en de STANDAARD GATEWAY instellen.

N.B.

- Alhoewel de HDBaseT™ en de LAN-poort kunnen worden gebruikt voor een bedraad LAN, kunnen ze niet tegelijkertijd worden gebruikt. Sluit de LAN-kabel aan op de poort die is ingesteld in NETWERK VIA BEDRADING op het NETWERK menu.

- Hetzelfde netwerkadres kan niet worden gebruikt voor zowel het draadloze LAN en het bedrade LAN.
- Als de projector en de computer in hetzelfde netwerk zitten (d.w.z., ze hebben hetzelfde netwerkadres), kunt u het standaard gateway veld blanco laten.
- Wanneer de projector en de computer in verschillende netwerken zitten, moet de standaard gateway wel worden ingesteld. Raadpleeg de netwerkbeheerder voor meer details.

### 3.3 Verbinding via een draadloos LAN

Verbinding via het draadloze LAN is beschikbaar met gebruikmaking van optionele accessoires, met name de draadloze USB-adapter (USB-WL-11N-NS). Het draadloze LAN heeft twee soorten verbinding, Eenvoudige Aansluiting en Infrastructuur.



Fig. 3.3.a Communicatie zonder toegangspunt (Eenvoudige Aansluiting)

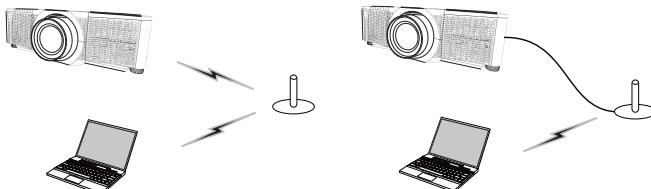


Fig. 3.3.b Communicatie met toegangspunt (Infrastructuur)

- \* De Eenvoudige Aansluiting is een modus om direct verbinding met computers te maken. Deze projector kan IP-adressen toewijzen aan maximaal 11 apparaten.
- \* Infrastructuur is een manier waarop communicatie via een draadloos LAN tot stand kan worden gebracht door middel van een toegangspunt. Raadpleeg uw netwerkbeheerder als u wilt communiceren met een bestaand netwerk.

N.B.

- De Netwerkinstellingen kunnen ook worden veranderd via de Netwerkinstellingen in Webregeling van projector.
- De draadloze LAN-begininstellingen voor de projector zijn als volgt.
  - Modus: Eenvoudige Aansluiting
  - DHCP: Schakel uit
  - IP-adres: 192.168.10.254
  - Subnet mask (Subnetmasker): 255.255.255.0
  - Standaard gateway: 0.0.0.0
  - DNS Server: 0.0.0.0
  - SSID: SimpleAccessPoint\*
  - SSID-GEG.VERSPREIDING: SCHAKEL IN
  - Encryptie: Schakel uit
  - Kanaal: 11
    - \* Wijzig de standaardinstelling van tevoren zodat er geen overlap plaatsvindt.
  - Hetzelfde netwerkadres kan niet worden ingesteld voor zowel het draadloze LAN als het bedrade LAN.
  - Afhankelijk van het aantal verbonden apparaten kan de communicatiesnelheid in de modus Eenvoudige Aansluiting lager worden.
  - In de modus Eenvoudige Aansluiting kan er geen netwerkcommunicatie plaatsvinden tussen de apparaten die verbonden zijn met de projector.

### 3.3.1 Verbinding maken via de Eenvoudige Aansluiting modus

Maak de volgende instellingen wanneer u de projector verbindt met de computer in de Eenvoudige Aansluiting modus.

#### Projector instelling

[Beperking bij het aansluiten en loskoppelen van de draadloze USB-adapter]

Voor u de draadloze USB-adapter in de projector plaatst of deze eruit verwijdert, dient u de projector uit te schakelen en de stroomstekker uit het stopcontact te halen. Raak de draadloze USB-adapter die is aangesloten op de projector niet aan terwijl de projector wisselstroom ontvangt.

Gebruik geen verlengkabel of apparaat wanneer u de adapter aansluit op de projector.

- 1) Sluit de draadloze USB-adapter aan op de **WIRELESS** poort van de projector.
- 2) Zet de projector aan.

- 3) Druk op de **MENU** knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel van de projector.

Het MENU dat u het laatst hebt gebruikt zal verschijnen.

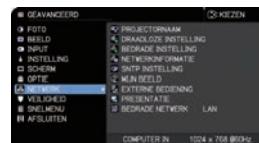
Gebruik de cursorknop en maak uw keuze als volgt.

SNELMENU > GEAVANCEERD > NETWERK >

DRAADLOZE INSTELLING

- 4) Maak de volgende instellingen onder DRAADLOZE INSTELLING.

- MODUS: EENVOUDIGE AANSLUITING
- DHCP
- IP-ADRES
- SSID
- SSID-GEG.VERSPREIDING
- ENCRYPTIE
- KANAAL



Selecteer TOEPASSEN en druk vervolgens op **ENTER** om de instellingen definitief te maken.

#### Over netwerkinstellingen

- Het vierde octet van het IP-adres van de projector is vast ingesteld op 1.
- Het subnetmasker van de projector is vast ingesteld op 255.255.255.0.

#### Instellen van de computer

- 1) De DHCP-serverfunctie van de projector is altijd ingeschakeld. Schakel de DHCP-instelling van de computer in.
- 2) Selecteer de SSID voor de projector via dezelfde procedure als bij de draadloze verbinding met de computer. Voer de encryptiesleutel in volgens de instructies op uw computer als er versleuteling wordt toegepast.

#### N.B.

- Voor de procedure voor het instellen van het netwerk en de draadloze verbinding met de computer, moet u de handleiding van de computer of het draadloze LAN-apparaat raadplegen.

### 3.3.2 Verbinding maken via de Infrastructuur modus

Maak de volgende instellingen wanneer u de projector en de computer met elkaar verbindt in de Infrastructuur modus.

#### Projector instelling

[Beperking bij het aansluiten en loskoppelen van de draadloze USB-adapter]

Voor u de draadloze USB-adapter in de projector plaatst of deze eruit verwijdert, dient u de projector uit te schakelen en de stroomstekker uit het stopcontact te halen. Raak de draadloze USB-adapter die is aangesloten op de projector niet aan terwijl de projector wisselstroom ontvangt.

Gebruik geen verlengkabel of apparaat wanneer u de adapter aansluit op de projector.

- 1) Sluit de draadloze USB-adapter aan op de **WIRELESS** poort van de projector.

- 2) Zet de projector aan.

- 3) Druk op de **MENU** knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel van de projector.

Het MENU dat u het laatst hebt gebruikt zal verschijnen.



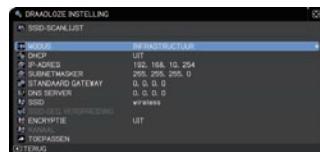
Gebruik de cursorknop om uw keuze te maken.

SNELMENU > GEAVANCEERD > NETWERK >

DRAADLOZE INSTELLING

- 4) Maak de volgende instellingen onder DRAADLOZE INSTELLING.

- MODUS: INFRASTRUCTUUR
- DHCP
- IP-ADRES
- SUBNETMASKER
- STANDAARD GATEWAY
- DNS SERVER
- SSID
- ENCRYPTIE



Raadpleeg voor het instellen van een IP-adres het gedeelte "Over het IP-adres". ([8](#))

Selecteer TOEPASSEN en druk vervolgens op **ENTER** om de instellingen definitief te maken.

## De functie SSID-SCANLIJST

De verbinding kan worden ingesteld door te kiezen van de SSID-SCANLIJST zonder dat u SSID en ENCRYPTIE onder DRAADLOZE INSTELLING hoeft in te stellen. De procedure voor het verbinding maken via de SSID-SCANLIJST is als volgt.

- 1) Selecteer SSID-SCANLIJST onder DRAADLOZE INSTELLING op het NETWERK menu.  
De lijst met SSID's in het draadloze netwerk wordt weergegeven.
- 2) Selecteer de SSID in het draadloze netwerk waarmee u verbinding wilt maken in de SSID-SCANLIJST. Als er versleuteling gebruikt wordt zal nu het invoerscherm voor de encryptiesleutel verschijnen.  
Voer de encryptiesleutel in met het software-toetsenbord.
- 3) Het pictogram dat "verbonden" aangeeft () wordt getoond op het SSID-SCANLIJST scherm wanneer de verbinding tot stand gebracht is.

### N.B.

- Afhankelijk van de instellingen van het gebruikte toegangspunt is het mogelijk dat de overdrachtssnelheid laag is.
- Als de projector en de computer in hetzelfde netwerk zitten (d.w.z. met hetzelfde netwerkadres), dan kunt u het standaard gateway veld blanco laten.
- Wanneer de projector en de computer in verschillende netwerken zitten, moet de standaard gateway wel worden ingesteld. Raadpleeg de netwerkbeheerder voor meer details.
- Stel het draadloze LAN voor de projector in aan de hand van de instructies van uw netwerkbeheerder wanneer u verbinding wilt maken met een bestaand netwerk.
- Open Systeem Verificatie wordt gebruikt voor WEP-encryptie; Gedeelde Code Verificatie wordt niet ondersteund. De verificatie met een toegangspunt wordt beschouwd als geslaagd en de verbinding wordt beschouwd als normaal tot stand gekomen ook wanneer er een ongeldige encryptiesleutel is ingevoerd bij de Open Systeem Verificatie, maar in dit geval kunnen er in werkelijkheid geen gegevens worden overgedragen.
- IP-ADRES, SUBNETMASKER en STANDAARD GATEWAY moeten van tevoren worden ingesteld wanneer DHCP is ingesteld op UIT.

## 4.1 Applicaties

De nieuwste versie van de applicatie kan worden gedownload van de onderstaande website.

<http://www.christiedigital.com>

Voor iOS/Android OS Netwerkpresentatiesoftware verwijzen we u naar de URL hieronder voor details en voor het downloaden van Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

### [Systeemeisen voor applicaties]

| Applicatie | Hardware en software   |
|------------|--|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>BS:<br/>Windows Vista®(Service Pack 1 of nieuwer)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Grafische kaart:<br/>VGA: 640x480 of hoger (aanbevolen XGA: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2,8 GHz of hoger)</p> <p>Ruimte op de harde schijf:<br/>100 MB of meer</p> |

| Applicatie                             | Hardware en software  |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | BS:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz of hoger)<br><br>Ruimte op de harde schijf:<br>20MB of meer |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | BS:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz of hoger)<br><br>Ruimte op de harde schijf:<br>20MB of meer |

## 5. Oplossingen vinden

Gelieve het volgende web-adres te bekijken waar u de laatste informatie over deze projector kunt vinden.

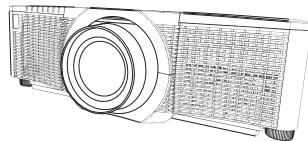
<http://www.christiedigital.com>

### N.B.

- De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving veranderd worden.
- De afbeeldingen in deze handleiding zijn voor illustratieve doeleinden. Ze kunnen lichtjes verschillen van uw projector.
- De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor de eventuele fouten in deze handleiding.
- Reproductie, overdracht of het gebruik van dit document is niet toegestaan, zonder uitdrukkelijke toestemming van de betreffende partij.

# DWU1052/DHD1052

## Instruções do proprietário - Rede **Guia de configuração rápida**



### Obrigado pela compra deste produto.

Este manual tem a finalidade exclusiva de explicar como configurar este produto. Para a utilização correcta deste produto, consulte este manual e os outros manuais para este produto.

### Consulte as páginas correspondentes para a configuração rápida.

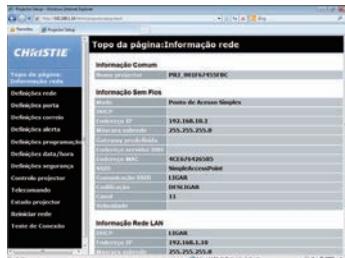
- Configuração de ligação (7)
- Requisitos do sistema para as aplicações (13)

## 1. Características

### 1.1 Controlo Web

Ligar o projector e um computador através de uma rede permite o comando à distância e a monitorização do estado do projector com um navegador Web. Dois tipos de interface, “Controlo Web do Projector” e “Crestron e-Control”, estão disponíveis para este projector.

Controlo Web do Projector



Crestron e-Control

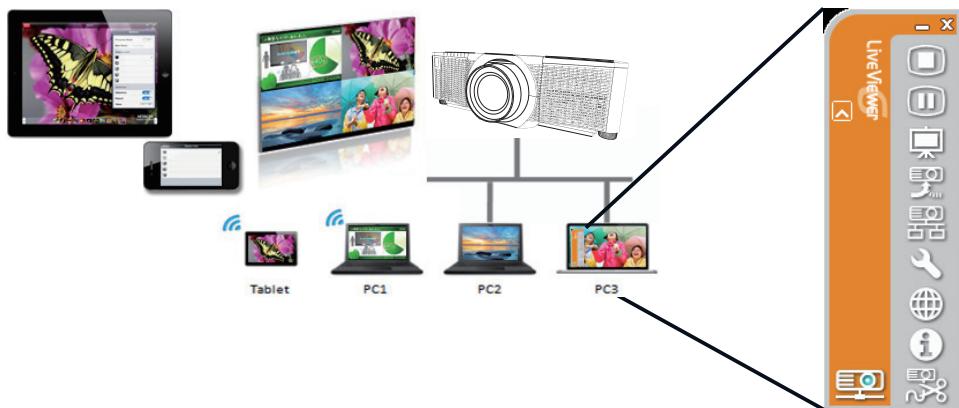


## 1.2 Apresentação em Rede

O projector pode visualizar as imagens do ecrã do computador transmitidas através da rede.

Para usar a Apresentação em Rede, uma aplicação, "LiveViewer" é necessária. A seguinte aplicação é necessária para usar a Apresentação em Rede.

| Sistema operativo | Aplicação             |
|-------------------|-----------------------|
| Windows®          | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad)  | Christie QuickConnect |
| Android           | Christie QuickConnect |

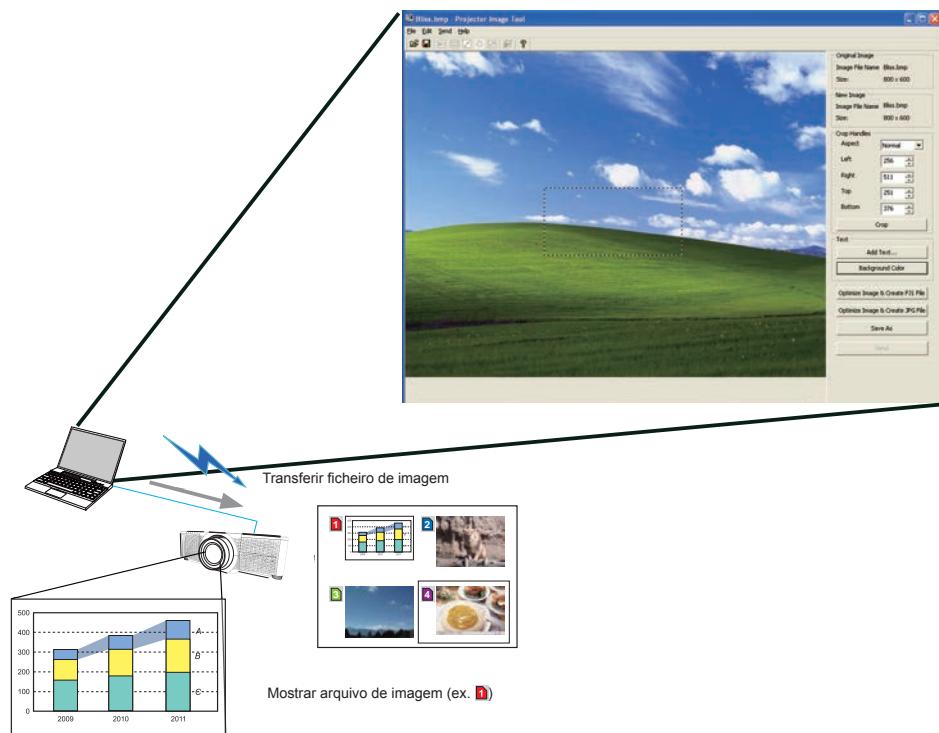


### 1.3 Função Minha imagem

O projector pode visualizar imagens fixas através da rede.

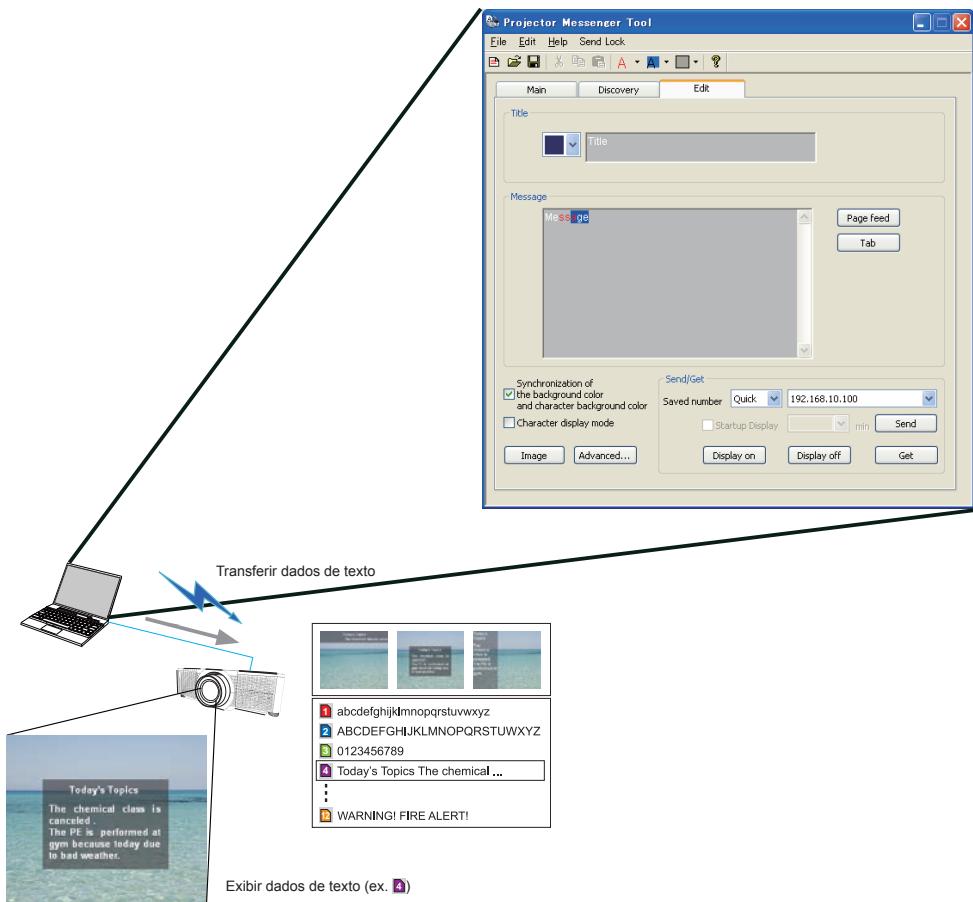
É possível alojar até 4 ficheiros de imagem.

A transmissão MINHA IMAGEM requer uma aplicação exclusiva para o seu computador. Use a aplicação para transferir os dados de imagem.



## 1.4 Função Mensageiro

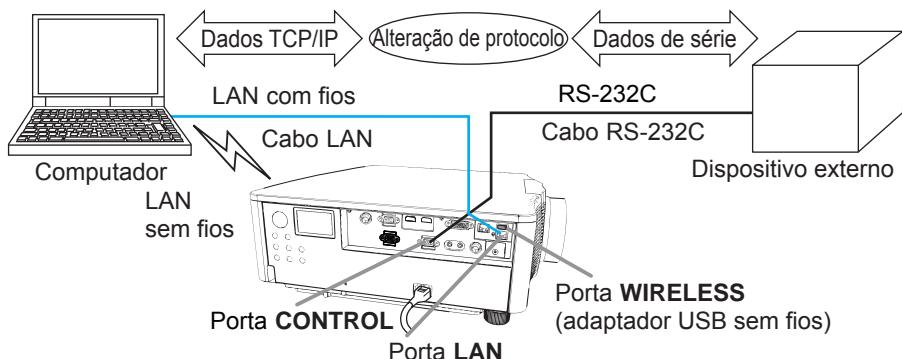
O projector pode visualizar dados de texto transferidos através da rede no ecrã. É possível armazenar até 12 conjuntos de dados de texto.



## 1.5 Função Ponte de Rede

Este projector está equipado com a função PONTE DE REDE para realizar a conversão mútua de um protocolo de rede e uma interface série.

Com a função PONTE DE REDE, um computador ligado ao projector através de uma rede LAN sem fios ou com fios é capaz de controlar um dispositivo externo através de comunicação RS-232C usando o projector como um terminal de rede.



## 1.6 Outras funções

### 1.6.1 Alertas de E-mail

O projector pode enviar automaticamente uma mensagem de alerta para os endereços de e-mail designados quando o projector detecta uma certa condição que requer manutenção ou detecta um erro.

### 1.6.2 Gestão do projector usando SNMP

O protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) permite a gestão das informações do projector, que é um estado de falha ou advertência, desde um computador na rede. É necessário de ter o software de gestão do protocolo SNMP no computador para usar esta função.

### 1.6.3 Programação de eventos

A função de programação permite configurar eventos programados, inclusive a ligação/desligamento da alimentação. Ela permite a “auto-gestão” do projector. A programação pode ser definida no Controlo Web do Projector ou no menu OPÇÃO-PROGRAMAÇÃO no projector.

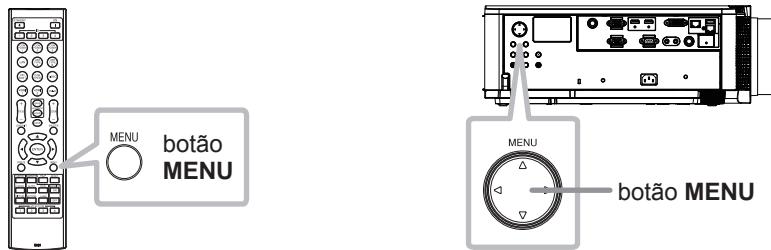
### 1.6.4 Controlo de comando através de rede

Pode configurar e controlar o projector através de uma rede usando comandos RS-232C.

**Por favor, siga as instruções no ecrã para a operação apropriada.**

## 2. Mudança do idioma de visualização

- 1) Prima o botão **MENU** no controlo remoto ou no painel de controlo do projector.



- 2) No MENU FAC., seleccione IDIOMA.  
Em seguida, seleccione o idioma pretendido.

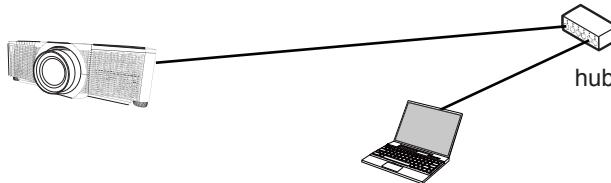


### 3. Configuração de ligação

Consulte os Requisitos do sistema para as aplicações (13) primeiro antes de configurar a ligação.

#### 3.1 Ligação através de LAN com fios

A ligação através de LAN com fios está disponível. Defina LAN com fios para o projector seguindo as instruções do seu administrador de rede quando ligar à rede existente.



#### 3.2 Configuração de ligação de LAN com fios

- 1) Ligue o projector ao computador através de um concentrador com um cabo LAN (CAT-5e ou superior).
- 2) Prima o botão **MENU** no controlo remoto ou no painel de controlo do projector.

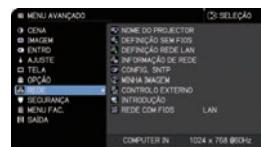
O MENU usado por último aparecerá.

Use o botão cursor para seleccionar o seguinte.

MENU FAC. > MENU AVANÇADO > REDE > DEFINIÇÃO LAN COM FIOS

- 3) Defina os seguintes itens em DEFINIÇÃO LAN COM FIOS.

- DHCP
- ENDEREÇO DE IP
- SUBNET MASK
- PORTA PADRÃO
- SERVIDOR DNS



Quando à definição de um endereço IP, consulte "Sobre o endereço IP". (8)

Seleccione APPLICAR e, em seguida, prima o botão ENTER para reflectir as definições.

**[Sobre o endereço IP]****■ Configurar manualmente**

A parte do endereço de Rede da definição do endereço de IP no seu computador deve ser igual à definição no projector. Do mesmo modo, a totalidade do endereço de IP no computador não pode coincidir com o de outros dispositivos na mesma rede, incluindo o projector.

As definições do projector são as seguintes.

Endereço IP: 192.168.1.254

Subnet Mask: 255.255.255.0

(Endereço de rede: 192.168.1 neste caso)

Por conseguinte, especifique o endereço de IP do computador da forma seguinte.

Endereço IP: 192.168.1.xxx (xxx representa o número decimal)

Subnet Mask: 255.255.255.0

(Endereço de rede: 192.168.1 neste caso)

Por exemplo

Seleccione de 1 a 254 para “xxx” não duplicar com quaisquer outros equipamentos.

Neste caso, visto que o endereço de IP do projector é “192.168.1.254”, especifique uma definição entre 1 e 253 para o computador.

**■ Configurar automaticamente**

Quando há um servidor DHCP na rede ligada, ele atribui um endereço IP ao projector e ao computador automaticamente. Se não houver um servidor DHCP, defina ENDEREÇO DE IP, SUBNET MASK e PORTA PADRÃO.

**NOTA**

- Embora as portas HDBaseT™ e LAN possam ser usadas para LAN com fios, elas não podem ser usadas ao mesmo tempo. Ligue o cabo LAN à porta definida em REDE COM FIOS no menu REDE.
- O mesmo endereço de rede não pode ser usado para ambas as redes LAN sem fios e com fios.
- Se o projector e o computador estiverem na mesma rede (ou seja, mesmo endereço de rede), pode deixar o campo de gateway predefinida em branco.
- Quando o projector e o computador estiverem em redes diferentes, a gateway predefinida deve ser definida. Consulte o administrador da rede para mais detalhes.

### 3.3 Ligação através de LAN sem fios

A ligação através de LAN sem fios fica disponível com dispositivos opcionais, adaptador USB sem fios (USB-WL-11N-NS).

A LAN sem fios tem dois tipos de ligação, Ponto De Acesso Simples e infra-estrutura.



Fig. 3.3.a Sem comunicação com o ponto de acesso (Ponto De Acesso Simples)

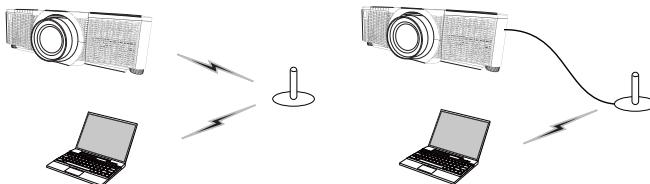


Fig. 3.3.b Com comunicação com o ponto de acesso (Infra-estrutura)

\* O Ponto De Acesso Simples é um modo que estabelece uma ligação directa a um computador. Este projector pode designar endereços IP para até 11 dispositivos.

\* Infra-estrutura é um dos métodos de comunicação de LAN sem fios com um ponto de acesso para comunicar. Para a comunicação com a rede existente, consulte o seu administrador de rede.

#### NOTA

- As Definições rede também podem ser alteradas em Definições rede do Controlo Web do Projector.
- As definições iniciais para LAN sem fios para o projector são as seguintes.  
Modo: Ponto De Acesso Simples  
DHCP: Desligar  
Endereço IP: 192.168.10.254  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Gateway predefinida: 0.0.0.0  
DNS Server: 0.0.0.0  
SSID: SimpleAccessPoint\*  
COMUNICAÇÃO SSID: LIGAR  
Codificação: Desligar  
Canal: 11
  - \* Antes de utilizar, altere a definição de fábrica para evitar uma sobreposição.
- O mesmo endereço de rede não pode ser usado para ambas as redes LAN sem fios e com fios.
- A velocidade de comunicação do projector pode ser deteriorada no modo Ponto De Acesso Simples dependendo do número de dispositivos ligados.
- A comunicação de rede não fica disponível entre dispositivos ligados ao projector no modo Ponto De Acesso Simples.

### 3.3.1 Ligação no modo Ponto De Acesso Simples

Defina o seguinte quando ligar o projector e o computador no modo Ponto De Acesso Simples.

#### Definição do projector

[Restrição na conexão e desconexão do adaptador USB sem fios]

Antes de inserir ou remover o adaptador USB sem fios do projector, desligue a alimentação do projector e remova a ficha do cabo de alimentação da tomada. Não toque no adaptador USB sem fios que está ligado ao projector enquanto este estiver a receber alimentação de CA.

Não use qualquer cabo ou dispositivo de extensão quando ligar o adaptador ao projector.

1) Instale o adaptador USB sem fios na porta **WIRELESS** do projector.

2) Ligue o projector.

3) Prima o botão **MENU** no controlo remoto ou no painel de controlo do projector.

O MENU usado por último aparecerá.

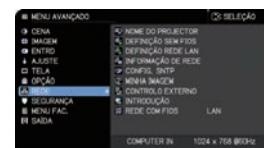
Use o botão cursor para seleccionar o seguinte.

**MENU FAC. > MENU AVANÇADO > REDE >**

**DEFINIÇÃO SEM FIOS**

4) Defina os seguintes itens em **DEFINIÇÃO SEM FIOS**.

- MODO: PONTO DE ACESSO SIMPLES
- DHCP
- ENDEREÇO DE IP
- SSID
- COMUNICAÇÃO SSID
- CODIFICAÇÃO
- CANAL



Seleccione **APLICAR** e, em seguida, prima o botão **ENTER** para reflectir as definições.

#### Sobre as definições de rede

- O quarto octeto do endereço de IP do projector é fixado em 1.
- A máscara de subrede do projector é fixada em 255.255.255.0.

#### Definição do computador

- 1) A função de servidor DHCP do projector é activada sempre. Active a definição DHCP do computador.
- 2) Selecione o SSID definido para o projector seguindo o procedimento para a ligação sem fios do computador. Introduza a chave de codificação seguindo as instruções do computador se o mesmo estiver codificado.

#### NOTA

- Para o procedimento de definição da rede e de ligação sem fios para o computador, consulte o manual do computador ou do dispositivo de LAN sem fios.

### 3.3.2 Ligação no modo Infra-estrutura

Defina o seguinte quando ligar o projector e o computador no modo Infra-estrutura.

#### Definição do projector

[Restrição na conexão e desconexão do adaptador USB sem fios]

Antes de inserir ou remover o adaptador USB sem fios do projector, desligue a alimentação do projector e remova a ficha do cabo de alimentação da tomada. Não toque no adaptador USB sem fios que está ligado ao projector enquanto este estiver a receber alimentação de CA.

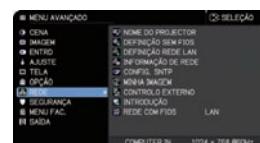
Não use qualquer cabo ou dispositivo de extensão quando ligar o adaptador ao projector.

1) Instale o adaptador USB sem fios na porta **WIRELESS** do projector.

2) Ligue o projector.

3) Prima o botão **MENU** no controlo remoto ou no painel de controlo do projector.

O MENU usado por último aparecerá.

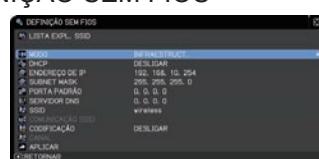


Use o botão cursor para seleccionar o seguinte.

**MENU FAC. > MENU AVANÇADO > REDE > DEFINIÇÃO SEM FIOS**

4) Defina os seguintes itens em **DEFINIÇÃO SEM FIOS**.

- MODO: INFRAESTRUCT.
- DHCP
- ENDEREÇO DE IP
- SUBNET MASK
- PORTA PADRÃO
- SERVIDOR DNS
- SSID
- CODIFICAÇÃO



Quando à definição de um endereço IP, consulte “Sobre o endereço IP”. ( 8)

Seleccione APLICAR e, em seguida, prima o botão **ENTER** para reflectir as definições.

## Função LISTA EXPL. SSID

A ligação pode ser configurada através da selecção de LISTA EXPL. SSID sem definir o protocolo SSID e CODIFICAÇÃO em DEFINIÇÃO SEM FIOS. O procedimento de ligação através de LISTA EXPL. SSID é como segue.

- 1) Selecione LISTA EXPL. SSID em DEFINIÇÃO SEM FIOS no menu REDE . A lista de SSID na rede sem fios é apresentada.
- 2) Selecione SSID na rede sem fios que pretende ligar em LISTA EXPL. SSID. A visualização para introduzir a chave de codificação aparece se o dispositivo estiver codificado.  
Introduza a chave de codificação usando o teclado virtual.
- 3) O ícone indicando “ligado” () aparece no ecrã LISTA EXPL. SSID quando a ligação é concluída.

### NOTA

- A velocidade de transmissão pode ser lenta dependendo das definições de um ponto de acesso.
- Se o projector e o computador estiverem na mesma rede (ou seja, mesmo endereço de rede), pode deixar o campo de gateway predefinida em branco.
- Quando o projector e o computador estiverem em redes diferentes, a gateway predefinida deve ser definida. Consulte o administrador da rede para mais detalhes.
- Defina LAN sem fios para o projector seguindo as instruções do seu administrador de rede quando ligar à rede existente.
- A autenticação de sistema aberto é usada para a codificação WEP, e a autenticação de chave partilhada não é suportada. A autenticação com um ponto de acesso é realizada e a ligação é considerada como estabelecida normalmente mesmo que uma chave de codificação ilegal seja introduzida devido à autenticação de sistema aberto, mas os dados não poderão ser transmitidos.
- O ENDEREÇO DE IP, SUBNET MASK e PORTA PADRÃO devem ser definidos antecipadamente quando DHCP for definido para DESLIGAR.

## 4.1 Aplicações

A última versão do software pode ser transferida do website indicado a seguir.

<http://www.christiedigital.com>

Para o software iOS/Android OS Apresentação em Rede, consulte URL a seguir para os detalhes e transferência de Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

**[Requisitos do sistema para as aplicações]**

| Aplicação  | Hardware e software   |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>Sistema operativo:<br/>Windows Vista®(Service Pack 1 ou posterior)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Placa gráfica:<br/>VGA: 640x480 ou mais alto (XGA é recomendável: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2,8 GHz ou superior)</p> <p>Espaço no disco rígido:<br/>100 MB ou mais</p> |

| Aplicação                              | Hardware e software   |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | <p>[iOS]<br/>iOS6 or later<br/>[Android]<br/>Android OS 4.0 or later</p>  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | <p>Sistema operativo:<br/>Windows Vista®<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>CPU:<br/>Pentium 3 (500MHz ou superior)</p> <p>Espaço no disco rígido:<br/>20MB ou mais</p> |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | <p>Sistema operativo:<br/>Windows Vista®<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>CPU:<br/>Pentium 3 (500MHz ou superior)</p> <p>Espaço no disco rígido:<br/>20MB ou mais</p> |

## 5. Solução de problemas

Por favor consulte as seguintes páginas da Internet onde poderá encontrar a informação mais recente para este projector.

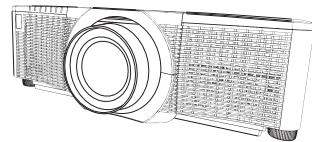
<http://www.christiedigital.com>

### **NOTA**

- As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.
- As ilustrações neste manual servem apenas para fins ilustrativos. Estas podem divergir ligeiramente do seu projector.
- O fabricante não se responsabiliza por quaisquer erros que possam surgir neste manual.
- A reprodução, transmissão ou utilização deste documento ou do seu conteúdo não é permitida sem autorização expressa por escrito.

## DWU1052/DHD1052

## 使用说明书 - 网络 快速设置指南



**承蒙您购买本产品，谨向您表示衷心的感谢。**

本说明书旨在说明如何设置本产品。请参阅本说明书及本产品的其他说明书，了解本产品的正确使用方法。

**请参阅相应的页面进行快速设置。**

连接设置 (图 7)

应用程序的系统要求 (图 13)

### 1. 特点

#### 1.1 WEB 控制

投影机与电脑通过网络连接后，遥控器和投影机状态监视器可通过网络浏览器进行操作演示。

通过“投影机 Web 控制”和“Crestron e-Control”这两种界面可对投影机进行控制。

投影机 Web 控制



Crestron e-Control



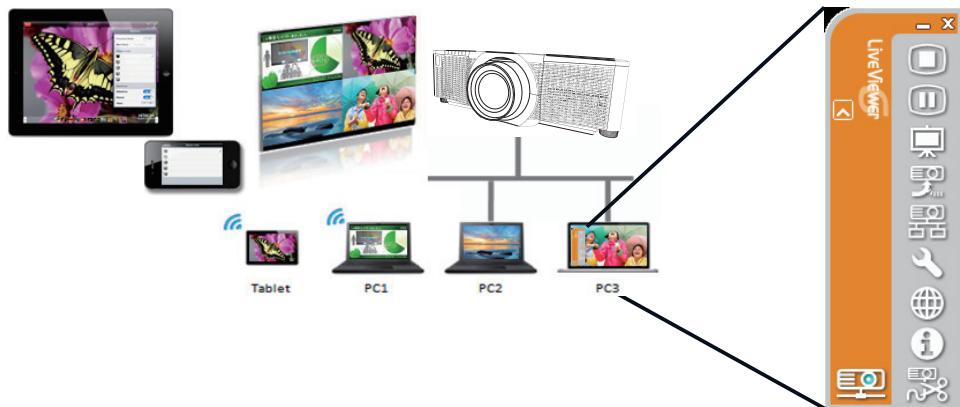
## 1.2 网络演示

本投影机可以显示通过网络传输的电脑屏幕图像。

若要使用网络演示，需要安装 "LiveViewer" (一个专用的应用程序)。

网络演示需要用到如下的应用程序。

| 操作系统               | 应用程序                  |
|--------------------|-----------------------|
| Windows®           | LiveViewer            |
| iOS (iPhone/ iPad) | Christie QuickConnect |
| Android            | Christie QuickConnect |



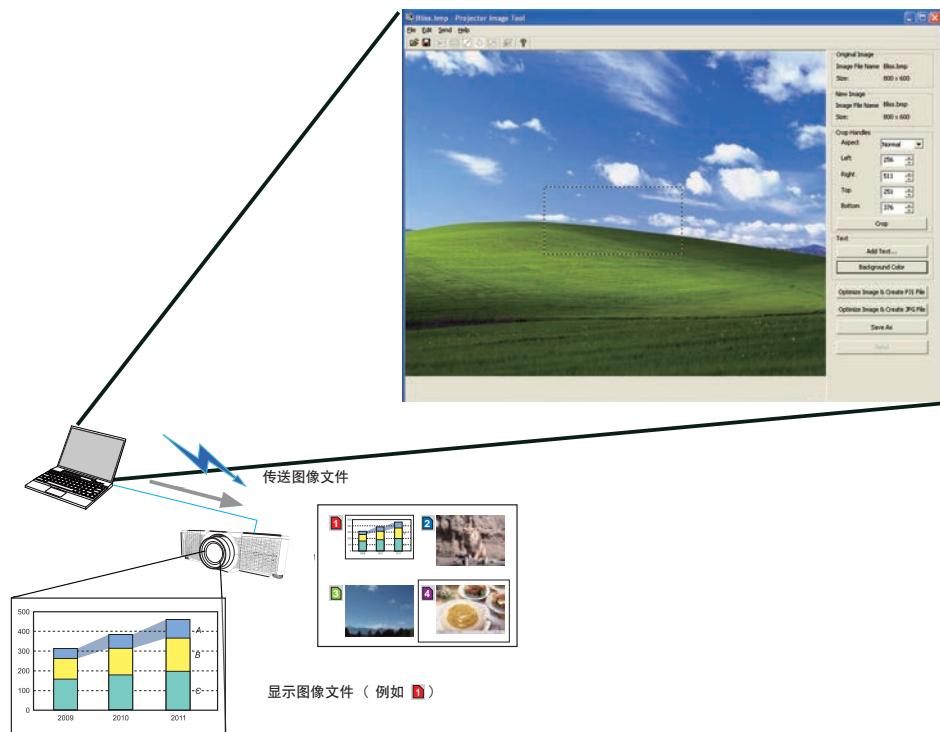
## 1.3 我的图像功能

本投影机可以显示通过网络传输的静止图像。

最多可以显示 4 个图像文件。

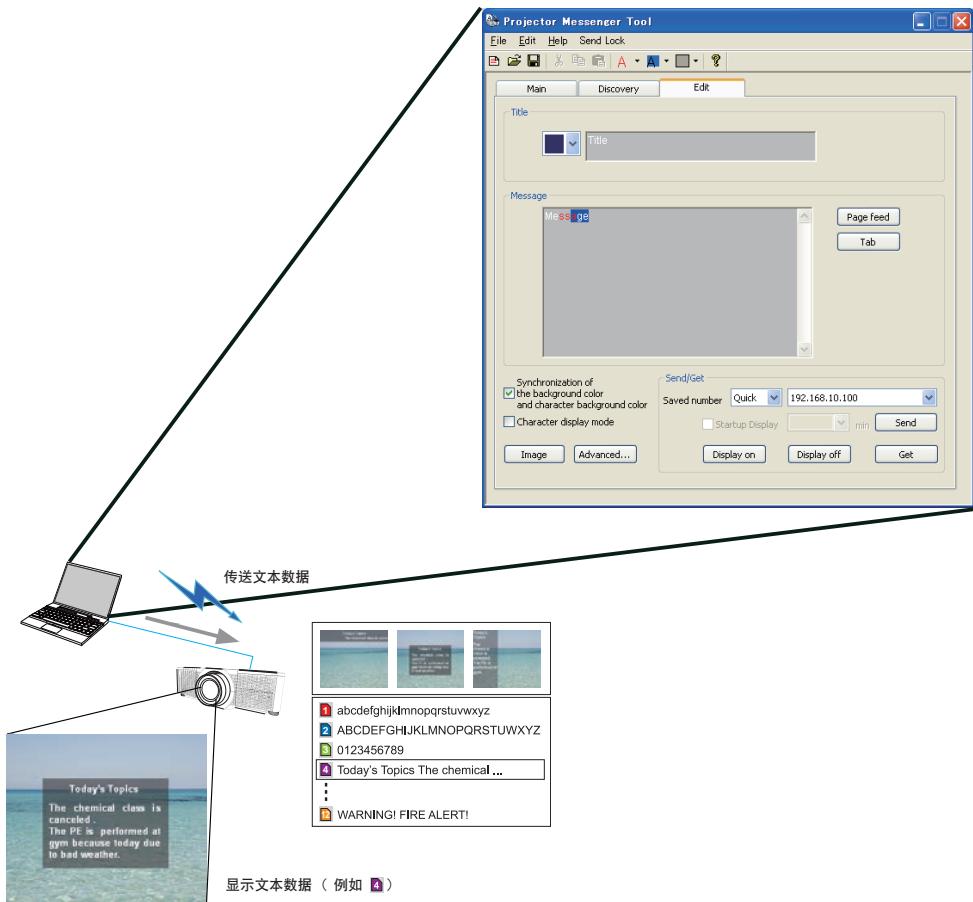
需要在电脑上安装专用的应用软件才可使用“我的图像”传输功能。

使用该应用程序传输图像数据。



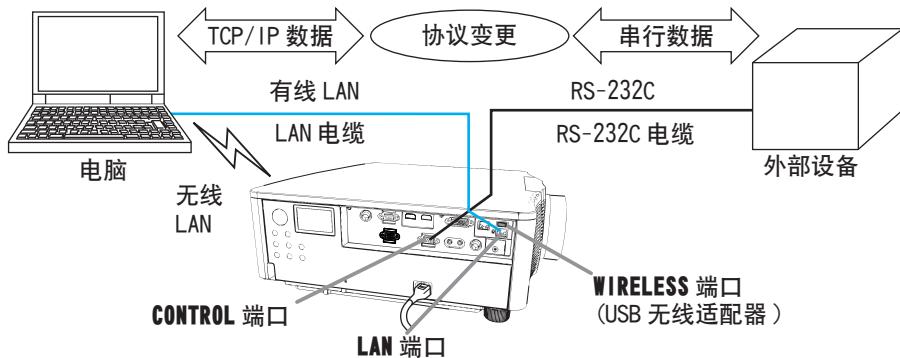
## 1.4 信差功能

本投影机可以显示通过网络传输到电脑屏幕上的文本数据。  
最多可以存储 12 个文本数据。



## 1.5 网络桥功能

本投影机配有网络桥功能，可以实现网络协议和串行接口之间的相互转换。使用网络桥功能，已与本投影机进行无线或有线 LAN 连接的电脑可以通过本投影机将已与本投影机进行 RS-232C 连接的外部设备作为网络终端进行控制。



## 1.6 其他功能

### 1.6.1 电子邮件报警

当投影机检测到某种状况，即需要维修或检测到错误时，本投影机可以自动向指定的邮箱发送警报信息。

### 1.6.2 使用 SNMP 管理投影机

电脑可以通过 SNMP (Simple Network Management Protocol) 在网络上管理投影机的故障或警告状态。需要在电脑上安装 SNMP 管理软件才能使用此功能。

### 1.6.3 日程安排

日程安排功能可以设置预定的事件，包括开启 / 关闭电源。

能使投影机实现“自我管理”。

可以在投影机的投影机 Web 控制或选项 - “日程安排”菜单中设置日程安排。

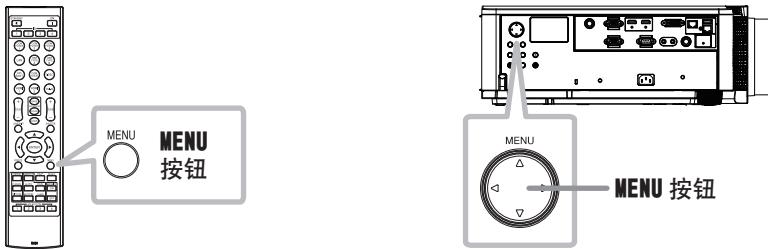
### 1.6.4 通过网络执行命令控制

您可以通过网络使用 RS-232C 命令配置和控制投影机。

**请按照屏幕视控系统进行适当的操作。**

## 2. 更改显示语言

- 1) 按下遥控器或投影机控制面板上的 **MENU** 按钮。



- 2) 从“简易菜单”中选择“语言”。然后，选择您需要的语言。

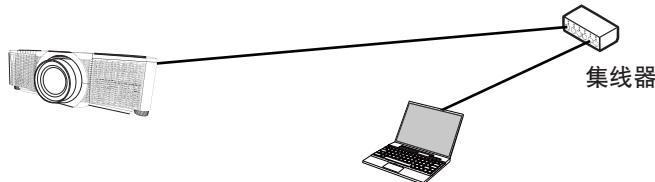


### 3. 连接设置

建立连接之前，请先参阅应用程序的系统要求 (13)。

### 3.1 连接有线 LAN

投影机可连接至有线 LAN。在连接至现有网络前请联系您的网络管理员，并按其说明设置投影机的有线 LAN。



### 3. 2 设置有线 LAN 连接

- 1) 通过带有 LAN 电缆 (CAT-5e 或以上) 的集线器将投影机连接到电脑上。
  - 2) 按下遥控器或者投影机控制面板上的 **MENU** 按钮。将会出现您上次使用的菜单。  
使用光标按钮选择以下内容。  
简易菜单 > 高级菜单 > 网络 > 有线设置
  - 3) 在 “有线设置” 中设置以下项目。



- 3) 在“有线设置”中设置以下项目。

  - DHCP
  - IP地址
  - 子网掩码
  - 默认网关
  - DNS服务器



关于设置 IP 地址，请参阅“关于 IP 地址”。(8)

选择“应用”，然后按下**ENTER**按钮应用设置。

## [关于 IP 地址]

### ■ 手动设置

您的电脑上的 IP 地址设置的网络地址部分必须与投影机的设置相同。此外，电脑上的整个 IP 地址不能与同一网络上的其他设备的 IP 地址重叠，包括投影机。

投影机的设置如下。

IP 地址 : 192.168.1.254

Subnet mask (子网掩码) : 255.255.255.0

(在此情况下的网络地址 : 192.168.1)

因此，按如下要求指定电脑 IP 地址。

IP 地址 : 192.168.1.xxx (xxx 显示小数)。

Subnet mask (子网掩码) : 255.255.255.0

(网络地址 : 192.168.1，在此情况下)

例如

“xxx”应为 1 至 254 之间的数字，且不可与任何其他设备重复。

在该情况中，由于投影机的 IP 地址为“192.168.1.254”，为电脑指定的设置应介于 1 至 253 之间。

### ■ 自动设置

当所连接的网络中存在 DHCP 服务器时，它将自动分配一个 IP 地址给投影机和电脑。如果 DHCP 服务器不可用，需要设置“IP 地址”、“子网掩码”和“默认网关”。

## 通知事项

- 尽管 HDBaseT™ 和 LAN 端口都可以用于有线 LAN 连接，但两者不可同时使用。  
使用 LAN 电缆与网络菜单中有线网络设置的端口连接。
- 无线 LAN 和有线 LAN 不能使用相同的网络地址。
- 如果投影机和电脑位于同一网络（即相同的网络地址），无需设置默认网关。
- 当投影机和电脑位于不同网络时，必须设置默认网关。详情请咨询网络管理员。

### 3.3 连接无线 LAN

使用选配件 USB 无线适配器 (USB-WL-11N-NS) 可进行无线 LAN 的连接。无线 LAN 连接有 2 种模式，分别为简易接入点和基础结构。

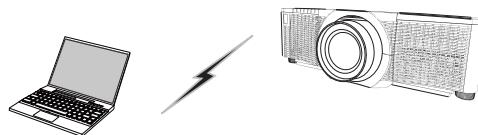


Fig. 3.3.a 没有接入点的通信（简易接入点）

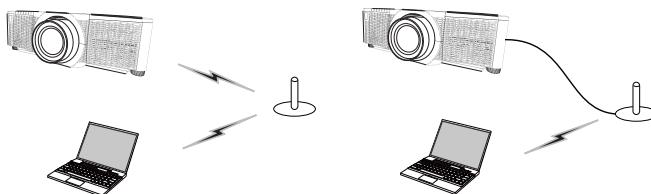


Fig. 3.3.b 具有接入点的通信（基础结构）

- \* 简易接入点是一种可以直接连接至电脑的模式。本投影机最多可以给 11 台设备分配 IP 地址。
- \* 基础结构是一种具有通信接入点的无线 LAN 通信方式。如果与当前网络进行通信，请与您的网络管理员联系。

#### 通知事项

- 网络设置也可以在投影机 Web 控制的网络设置中进行更改。
- 投影机无线 LAN 的初始设置如下。

模式：简易接入点

DHCP：关闭

IP 地址：192.168.10.254

Subnet mask (子网掩码)：255.255.255.0

默认网关：0.0.0.0

DNS Server：0.0.0.0

SSID: SimpleAccessPoint\*

SSID 广播：开启

加密：关闭

频道：11

\* 在使用前请更改默认设置使其不重复。

- 无线 LAN 和有线 LAN 不能使用相同的网络地址。

- 根据所连接设备的数量不同，在简易接入点模式中本投影机的通信速度可能会降低。

- 在简易接入点模式中，连接至本投影机上的设备之间的网络通信可能无法进行。

### 3. 3. 1 使用简易接入点模式连接

当使用简易接入点模式连接投影机和电脑时设置如下。

#### 投影机设置

[ 插上和拔下 USB 无线适配器的限制 ]

插入或从投影机内拔出 USB 无线适配器之前，关闭投影机的电源，并从插座上拔出电源线插头。当投影机与交流电源连接时，请勿触摸连接到投影机的USB 无线适配器。将适配器连接到投影机时，切勿使用任何延长电缆或设备。

1) 将 USB 无线适配器连接到投影机的 **WIRELESS** 端口。

2) 打开投影机。

3) 按下遥控器或投影机控制面板上的 **MENU** 按钮。

将会出现您上次使用的菜单。

使用光标按钮选择以下内容。

简易菜单 > 高级菜单 > 网络 > 无线设置

4) 在“无线设置”中设置以下项目。

- 模式：简易接入点
- IP地址
- SSID
- SSID广播
- 加密
- 频道



选择“应用”，然后按下 **ENTER** 按钮应用设置。

#### 关于网络设置

- 本投影机 IP 地址的第四个字节固定为 1。
- 本投影机的子网掩码固定为 255.255.255.0。

#### 电脑设置

- 1) 本投影机的 DHCP 服务器功能一直处于启用状态。启用电脑的 DHCP 设置。
- 2) 按照电脑无线连接的步骤为投影机设置 SSID。若已加密，请按照电脑的指令输入加密密钥。

#### 通知事项

- 关于为电脑设置网络和无线连接的步骤，请参阅电脑或者无线 LAN 设备的说明书。

### 3. 3. 2 使用基础结构模式连接

当使用基础结构模式连接投影机和电脑时设置如下。

#### 投影机设置

[ 插上和拔下 USB 无线适配器的限制 ]

插入或从投影机内拔出 USB 无线适配器之前，关闭投影机的电源，并从插座上拔出电源线插头。当投影机与交流电源连接时，请勿触摸连接到投影机的USB 无线适配器。将适配器连接到投影机时，切勿使用任何延长电缆或设备。

1) 将 USB 无线适配器连接到投影机的 **WIRELESS** 端口。

2) 开启投影机。

3) 按下遥控器或投影机控制面板上的 **MENU** 按钮。

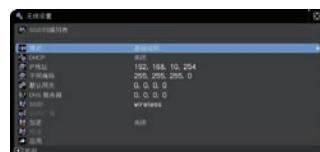
将会出现您上次使用的菜单。

使用光标按钮选择以下内容。

简易菜单 > 高级菜单 > 网络 > 无线设置

4) 在 “无线设置” 中设置以下项目。

- 模式：基础结构
- DHCP
- IP地址
- 子网掩码
- 默认网关
- DNS服务器
- SSID
- 加密



关于设置 IP 地址，请参阅“关于 IP 地址”。(■8)

选择“应用”，然后按下 **ENTER** 按钮应用设置。

## SSID 扫描列表功能

在“无线设置”中未设置“SSID”和“加密”时，在“SSID 扫描列表”中进行选择后，便可以建立连接。通过“SSID 扫描列表”建立连接的步骤如下。

- 1) 在网络菜单的“无线设置”中选择“SSID 扫描列表”。会显示无线网络中的 SSID 列表。
- 2) 在无线网络中选择在 SSID 扫描列表中想要连接的 SSID，如果网络被加密将显示输入加密密钥窗口，请使用软键盘输入加密密钥。
- 3) 当连接完成后，表示“已连接”的图标()会显示在“SSID 扫描列表”中。

### 通知事项

- 根据接入点的设置，传输速度可能会很慢。
- 如果投影机和电脑位于同一网络（即相同的网络地址），无需设置默认网关。
- 当投影机和电脑位于不同网络时，必须设置默认网关。详情请咨询网络管理员。
- 当与现有网络连接进行连接时，请根据您的网络管理员的指示设置投影机的无线 LAN。
- WEP 加密时需开启系统验证，并且不支持密钥共享。开启系统验证后输入错误的密钥，也能够使接入点验证成功且正常建立连接，但实际并不会进行数据传输。
- 当 DHCP 设置为关闭时应事先设置 IP 地址、子网掩码和默认网关。

## 4.1 应用程序

可以从以下网站下载最新版本的应用软件。

<http://www.christiedigital.com>

关于 iOS/Android OS 网络演示的软件, 请参阅以下 URL 中的详细信息并下载 Christie QuickConnect。

<http://www.christiedigital.com>

### [ 应用程序的系统要求 ]

| 应用程序       | 硬件和软件   |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p><b>操作系统 :</b><br/>           Windows Vista®(Service Pack 1 或更高版本)<br/>           Windows® 7<br/>           Windows® 8 / 8.1<br/>           Windows® 10</p> <p><b>显卡 :</b><br/>           VGA:640x480 以上 ( 推荐 XGA:1024x768)</p> <p><b>CPU :</b><br/>           Pentium 4 (2.8 GHz 以上)</p> <p><b>硬盘空间 :</b><br/>           100MB 以上</p> |

| 应用程序                                   | 硬件和软件  |
|--|--|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later   |
| Projector Image Tool (PJImg)           | <b>操作系统：</b><br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br><b>CPU：</b><br>Pentium 3 (500MHz 以上)<br><br><b>硬盘空间：</b><br>20MB 以上 |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | <b>操作系统：</b><br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br><b>CPU：</b><br>Pentium 3 (500MHz 以上)<br><br><b>硬盘空间：</b><br>20MB 以上 |

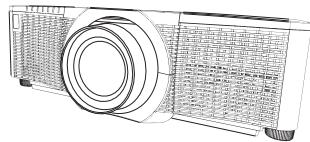
请查看以下网址，在这里您可看到有关本投影机的最新信息。

<http://www.christiedigital.com>

**通知事项**

- 本书中刊载的内容有可能不经预告而发生变更。
- 本手册中的插图用作图解。与您的投影机可能有少许差异。
- 本产品的制造者对本书中的刊载错误不负任何责任。
- 未经允许请勿复制、转载和使用本书的部分或全部内容。

## DWU1052/DHD1052

사용 설명서 - 네트워크  
빠른 설정 가이드

이 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.

본 설명서에는 제품을 설정하는 방법만 설명되어 있습니다. 본 제품을 올바르게 사용하려면 이 사용 설명서와 본 제품의 다른 사용 설명서를 참조하시기 바랍니다.

빠른 설정에 관한 내용은 해당 페이지를 참조하십시오.

- 연결 설정 (■ 7)
- 응용프로그램 사용을 위한 시스템 요구사항 (■ 13)

## 1. 특장점

## 1.1 웹 제어

네트워크를 통한 프로젝터와 컴퓨터 연결 작업과 프로젝터 리모컨 및 상태 모니터링 작업은 웹 브라우저를 사용하여 수행할 수 있습니다.

이 프로젝터에서는 "프로젝터 웹 제어" 와 "Crestron e-Control" 이라는 두 가지 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

프로젝터 웹 제어



Crestron e-Control

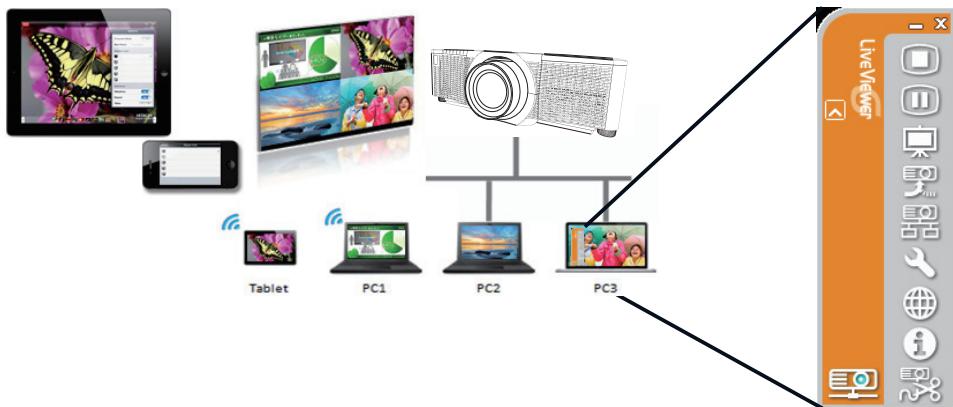


## 1.2 네트워크 프리젠테이션

프로젝터는 네트워크를 통해 전송된 컴퓨터 화면 이미지를 표시할 수 있습니다. 네트워크 프리젠테이션을 사용하려면 "LiveViewer"라는 전용 응용프로그램이 필요합니다.

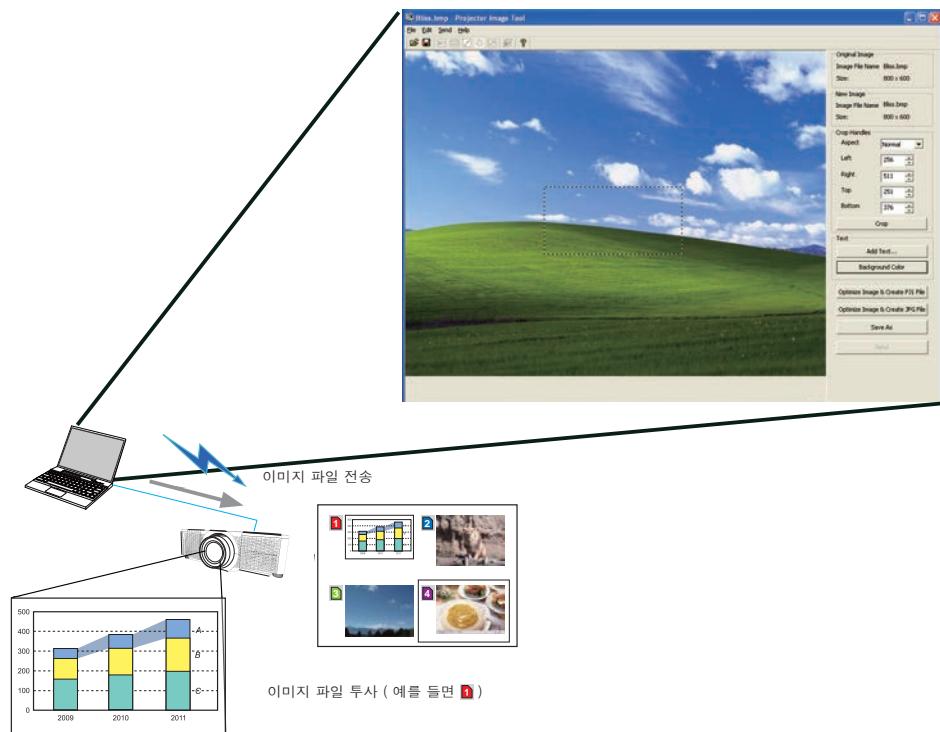
네트워크 프리젠테이션을 사용하려면 다음과 같은 응용프로그램이 필요합니다.

| OS               | 응용프로그램                |
|------------------|-----------------------|
| Windows®         | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android          | Christie QuickConnect |



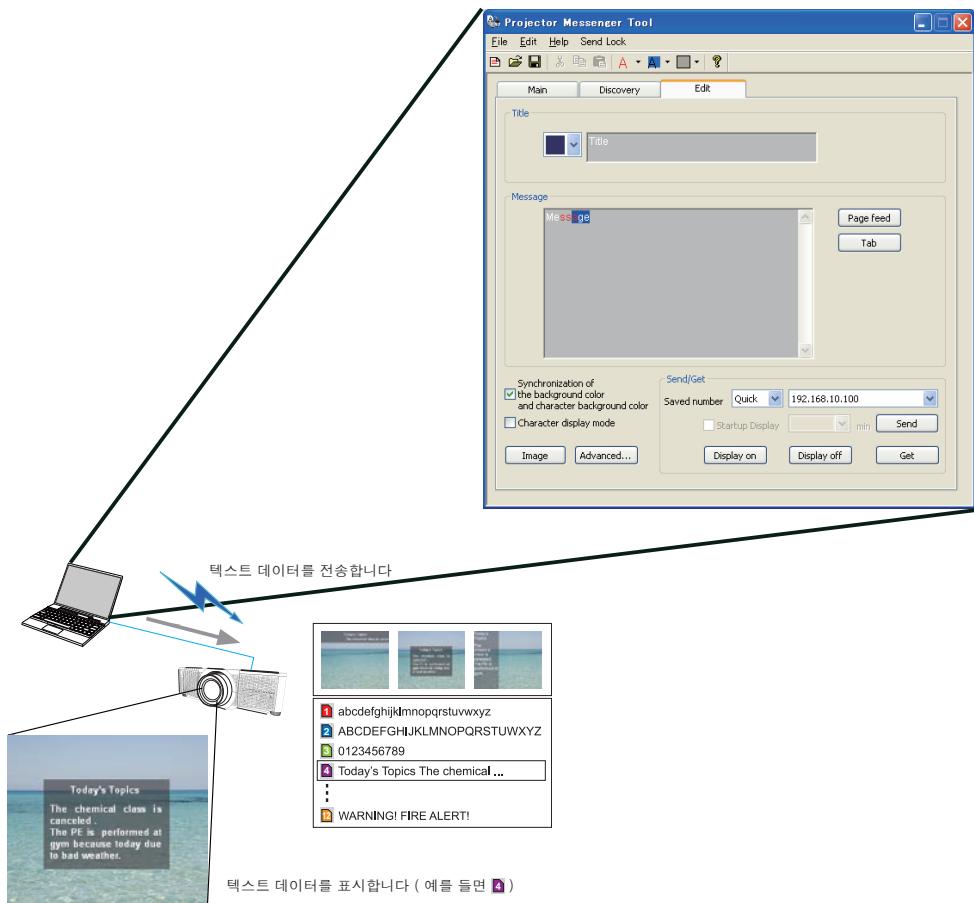
## 1.3 내 이미지 기능

프로젝터는 네트워크를 통해 전송된 정지 이미지를 표시할 수 있습니다.  
 이미지 파일은 4 개까지 할당할 수 있습니다.  
 내 이미지를 전송하려면 컴퓨터에 전용 응용프로그램이 설치되어 있어야 합니다.  
 이 응용프로그램을 사용하여 이미지 데이터를 전송하십시오.



## 1.4 메신저 기능

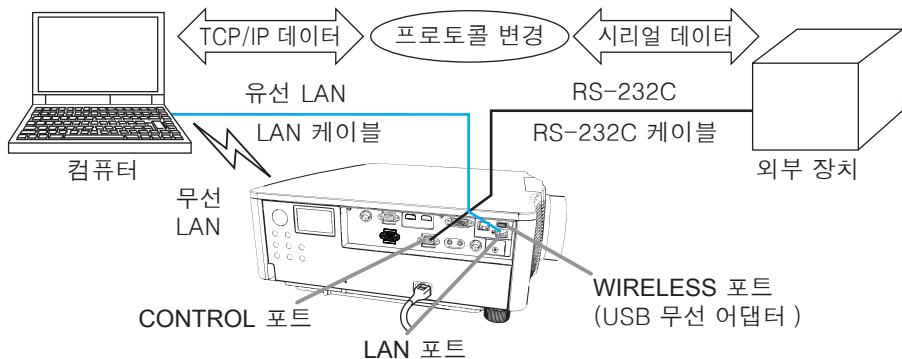
프로젝터는 네트워크를 통해 전송된 텍스트 데이터를 화면에 표시할 수 있습니다. 이미지 데이터는 12 개까지 저장할 수 있습니다.



## 1.5 네트워크 브릿지 기능

이 프로젝터에는 네트워크 프로토콜과 직렬 인터페이스를 상호 변환하는 네트워크 브릿지 기능이 있습니다.

네트워크 브릿지 기능을 사용하면 무선 또는 유선 LAN으로 컴퓨터에 연결된 프로젝터를 네트워크 터미널로 사용하여 RS-232C 통신을 통해 외부 장치를 제어할 수 있습니다.



## 1.6 기타 기능

### 1.6.1 이메일 알림

프로젝터는 정비가 필요한 특정 상태나 오류가 인식될 때 정해진 이메일 주소로 알림 메시지를 자동으로 보낼 수 있습니다.

### 1.6.2 SNMP 를 사용한 프로젝터 관리

네트워크에 연결된 컴퓨터에서 SNMP(Simple Network Management Protocol)를 통해 장애 또는 경고 상태 같은 프로젝터 정보를 관리할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 컴퓨터에 SNMP 관리 소프트웨어가 있어야 합니다.

### 1.6.3 이벤트 일정 예약

일정 예약 기능을 사용하면 전원 켜기 / 끄기 같은 예약 이벤트를 설정할 수 있습니다. 이렇게 하면 프로젝터의 "자가 관리" 가 가능해집니다.  
스케줄은 프로젝터의 프로젝터 웹 제어 또는 기타 – 스케줄 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

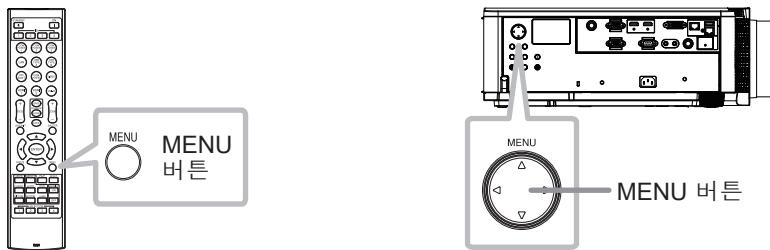
### 1.6.4 네트워크를 통한 명령 제어

RS-232C 명령을 사용하여 네트워크를 통해 프로젝터를 구성하고 제어할 수 있습니다.

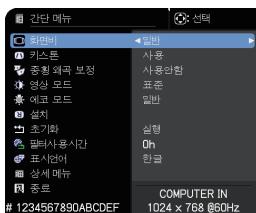
올바른 사용법은 화면 표시에 표시되는 지침을 따르십시오.

## 2. 표시 언어 변경

- 1) 리모컨이나 프로젝터의 제어판에서 MENU 버튼을 누릅니다.



- 2) "간단 메뉴"에서 "표시언어"를 선택합니다.  
다음, 원하는 언어를 선택합니다.

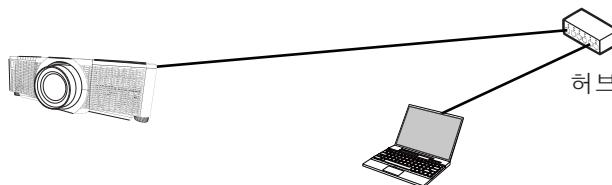


### 3. 연결 설정

연결을 설정하기 전에 응용프로그램 사용을 위한 시스템 요구사항 (■ 13) 을 참조하십시오 .

#### 3.1 유선 LAN 을 통한 연결

유선 LAN 연결을 사용할 수 있습니다 . 프로젝터를 기준 네트워크에 연결할 때 네트워크 관리자의 지시에 따라 프로젝터의 유선 LAN 을 설정하십시오 .



#### 3.2 유선 LAN 연결 설정

1) 프로젝터를 LAN 케이블 (CAT-5e 이상 ) 을 사용하여 허브를 통해 컴퓨터에 연결합니다 .

2) 프로젝터의 리모컨이나

제어판에서 MENU 버튼을 누릅니다 .

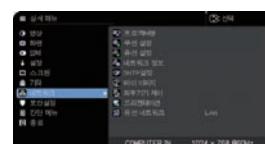
마지막으로 사용했던 메뉴가 표시됩니다 .

커서 버튼을 사용하여 다음을 선택합니다 .

간단 메뉴 > 상세 메뉴 > 네트워크 > 유선 설정

3) " 유선 설정 " 에서 다음 항목을 설정합니다 .

- DHCP
- IP 주소
- 서브넷 마스크
- 디폴트 게이트웨이
- DNS SERVER



IP 주소 설정에 대해서는 "IP 주소" 를 참조하십시오 . (■ 8)

" 적용 " 을 선택한 다음 실행 버튼을 눌러 설정을 ENTER 합니다 .

**[IP 주소]****■ 수동으로 설정**

사용자 컴퓨터에서 IP 주소 설정의 네트워크 주소 부분은 프로젝터에 설정된 것과 반드시 같아야 합니다. 또한, 컴퓨터의 전체 IP 주소는 프로젝터를 포함해 같은 네트워크에 있는 다른 장치들의 IP 주소와 중복되면 안 됩니다.

프로젝터의 설정은 다음과 같습니다.

IP 주소 : 192.168.1.254

서브넷 마스크 : 255.255.255.0

(네트워크 주소 : 이 경우에는 192.168.1)

따라서, 컴퓨터의 IP 주소를 다음과 같이 지정합니다.

IP 주소 : 192.168.1.xxx (xxx는 숫자)

서브넷 마스크 : 255.255.255.0

(네트워크 주소 : 이 경우에는 192.168.1)

예

“xxx”에 대해 다른 장비와 중복되지 않도록 1부터 254 까지 숫자에서 선택합니다.

이 경우 프로젝터의 IP 주소가 “192.168.1.254”이므로 컴퓨터에는 1~253 사이의 설정을 지정합니다.

**■ 자동으로 설정**

연결된 네트워크에 DHCP 서버가 있으면 해당 서버가 IP 주소를 프로젝터와 컴퓨터에 자동으로 할당합니다. 사용 가능한 DHCP 서버가 없으면 아래에서 “IP 주소”, “서브넷 마스크” 및 “디폴트 게이트웨이”를 설정합니다.

**알림**

- HDBaseT™ 및 LAN 포트는 유선 LAN 연결에 사용할 수 있지만, 둘을 동시에 사용할 수는 없습니다. LAN 케이블을 네트워크 메뉴의 “유선 네트워크”에서 설정한 포트에 연결합니다.
- 동일한 네트워크 주소를 무선 LAN과 유선 LAN에 모두 사용할 수 없습니다.
- 프로젝터와 컴퓨터가 동일한 네트워크에 있으면 (즉, 네트워크 주소가 동일하면) 기본 게이트웨이 필드를 비워둬도 됩니다.
- 프로젝터와 컴퓨터가 서로 다른 네트워크에 있으면 기본 게이트웨이를 설정해야 합니다. 자세한 사항은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

### 3.3 무선 LAN 을 통한 연결

무선 LAN 으로 연결하려면 USB 무선 어댑터 (USB-WL-11N-NS) 옵션 부품을 사용해야 합니다.

무선 LAN 연결 방식에는 Simple Access Point 과 Infrastructure 라는 두 가지 방식이 있습니다.



그림 3.3.a 액세스 포인트를 사용하지 않는 통신 (Simple Access Point)

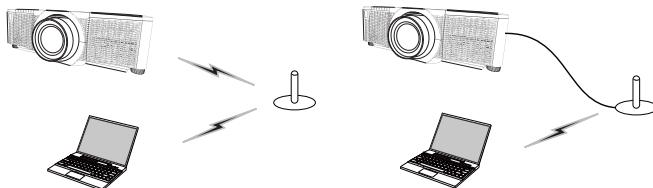


그림 3.3.b 액세스 포인트를 사용하는 통신 (Infrastructure)

- \* 단순 액세스 포인트는 컴퓨터에 직접 연결하는 모드입니다 . 이 프로젝터는 최대 11 대의 장치에 IP 주소를 할당할 수 있습니다 .
- \* Infrastructure 방식은 액세스 포인트를 통신에 사용하는 무선 LAN 통신 방식 중 하나입니다 . 기존 네트워크와 통신하는 경우에는 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

#### 알립

- 네트워크 설정은 프로젝터 웹 제어의 네트워크 설정에서도 변경할 수 있습니다 .
- 프로젝터의 무선 LAN 초기 설정은 다음과 같습니다 .
  - 모드 : Simple Access Point
  - DHCP: 사용안함
  - IP 주소 : 192.168.10.254
  - 서브넷 마스크 : 255.255.255.0
  - 기본 게이트웨이 : 0.0.0.0
  - DNS Server: 0.0.0.0
  - SSID: SimpleAccessPoint\*
  - SSID 방송 : 사용
  - 암호방식 : 사용안함
  - 채널 : 11
  - \* 입니다 . 사용하기 전에 기본 설정을 겹치지 않게 변경하십시오 .
- 동일한 네트워크 주소를 무선 LAN 과 유선 LAN 에 모두 사용할 수 없습니다 .
- Simple Access Point 모드에서는 연결된 장치의 수에 따라 프로젝터의 통신 속도가 저하될 수 있습니다 .
- Simple Access Point 모드에서는 프로젝터에 연결된 장치 사이에서 네트워크 통신을 사용할 수 없습니다 .

### 3.3.1 Simple Access Point 모드 연결

프로젝터와 컴퓨터를 Simple Access Point 모드로 연결할 때는 다음을 설정하십시오.

#### 프로젝터 설정

[USB 무선 어댑터를 꽂고 빼는 데 따르는 제한사항]

USB 무선 어댑터를 프로젝터에 끼우거나 빼기 전, 프로젝터의 전원을 끄고 전원 코드의 플러그를 콘센트에서 빼십시오. 프로젝터가 AC 전원을 받는 중에는 프로젝터에 연결된 USB 무선 어댑터를 만지지 마십시오.

어댑터를 프로젝터에 연결할 때 연장 케이블이나 장치를 사용하지 마십시오.

1) USB 무선 어댑터를 프로젝터의 WIRELESS 포트에 연결합니다.

2) 프로젝터의 전원을 켭니다.

3) 리모컨이나 프로젝터의 제어판에서

MENU 버튼을 누릅니다.

마지막으로 사용한 메뉴가 표시됩니다.

커서 버튼을 사용하여 다음을 선택합니다.

간단 메뉴 > 상세 메뉴 > 네트워크 > 무선 설정

4) "무선 설정"에서 다음 항목을 설정합니다.

- 모드 : SIMPLE ACCESS POINT

- DHCP

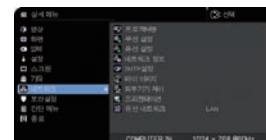
- IP 주소

- SSID

- 암호방식

- SSID 방송

- 채널



"적용"을 선택한 다음 실행 버튼을 눌러 설정을 ENTER 합니다.

#### 네트워크 설정 정보

- 프로젝터 IP 주소의 네 번째 옥텟이 1로 고정됩니다.

- 프로젝터의 서브넷 마스크가 255.255.255.0으로 고정됩니다.

#### 컴퓨터 설정

1) 프로젝터의 DHCP 서버 기능은 항상 활성화되어 있습니다. 컴퓨터의 DHCP 설정을 활성화하십시오.

2) 컴퓨터의 무선 연결 절차에 따라 프로젝터에 대해 설정된 SSID를 선택합니다. SSID가 암호화되었을 경우에는 컴퓨터의 지시에 따라 암호화 키를 입력합니다.

#### 알림

- 컴퓨터의 네트워크 및 무선 연결을 설정하는 절차는 컴퓨터 또는 무선 LAN 장치의 설명서를 참조하십시오.

## 3.3.2 Infrastructure 모드 연결

프로젝터와 컴퓨터를 Infrastructure 모드로 연결할 때는 다음을 설정하십시오.

**프로젝터 설정**

[USB 무선 어댑터를 꽂고 빼는 데 따르는 제한사항]

USB 무선 어댑터를 프로젝터에 끼우거나 빼기 전, 프로젝터의 전원을 끄고 전원 코드의 플러그를 콘센트에서 빼십시오. 프로젝터가 AC 전원을 받는 중에는 프로젝터에 연결된 USB 무선 어댑터를 만지지 마십시오.

어댑터를 프로젝터에 연결할 때 연장 케이블이나 장치를 사용하지 마십시오.

1) USB 무선 어댑터를 프로젝터의 WIRELESS 포트에 연결합니다.

2) 프로젝터의 전원을 켭니다.

3) 리모컨이나 프로젝터의 제어판에서

MENU 버튼을 누릅니다.

마지막으로 사용한 메뉴가 표시됩니다.

커서 버튼을 사용하여 다음을 선택합니다.

간단 메뉴 > 상세 메뉴 > 네트워크 > 무선 설정

4) "무선 설정"에서 다음 항목을 설정합니다.

- 모드 : INFRASTRUCTURE

- DHCP

- IP 주소

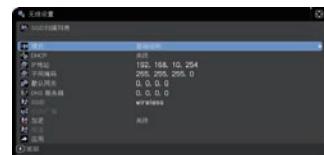
- 서브넷 마스크

- 디폴트 게이트웨이

- DNS SERVER

- SSID

- 암호방식



IP 주소 설정에 대한 설명은 “IP 주소”를 참조하십시오. (☞ 8)

"적용"을 선택한 다음 실행 버튼을 눌러 설정을 ENTER 합니다.

## SSID 검색 목록 기능

" 무선 설정 "에서 "SSID" 와 "암호방식" 을 설정하지 않고 "SSID 검색 목록" 에서 선택하여 연결을 설정할 수 있습니다. "SSID 검색 목록" 을 사용하여 연결하는 절차는 다음과 같습니다.

- 1) 네트워크 메뉴의 "무선 설정"에서 "SSID 검색 목록" 을 선택합니다.  
무선 네트워크의 SSID 목록이 표시됩니다.
- 2) 연결할 무선네트워크의 SSID 를 "SSID 검색 목록"에서 선택합니다. SSID 가 암호화되었을 경우에는 암호화 키를 입력할 수 있는 표시창이 나타납니다.  
소프트웨어 키보드를 사용하여 암호화 키를 입력합니다.
- 3) 연결이 완료되면 "연결됨" 을 나타내는 아이콘 ( )이 "SSID 검색 목록" 화면에 표시됩니다.

### 알림

- 전송 속도는 액세스 포인트 설정에 따라 느려질 수 있습니다.
- 프로젝터와 컴퓨터가 동일한 네트워크에 있으면 (즉, 네트워크 주소가 동일하면) 기본 게이트웨이 필드를 비워둬도 됩니다.
- 프로젝터와 컴퓨터가 서로 다른 네트워크에 있으면 기본 게이트웨이를 설정해야 합니다. 자세한 사항은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 프로젝터를 기존 네트워크에 연결할 때 네트워크 관리자의 지시에 따라 프로젝터의 무선 LAN 을 설정하십시오.
- WEP 암호화에는 개방 시스템 인증이 사용되며, 공유 키 인증은 지원되지 않습니다. 개방 시스템 인증이 사용됨으로 인해 잘못된 암호화 키를 입력해도 액세스 포인트 인증이 성공적으로 이루어지고 연결이 정상적으로 설정된 것으로 간주되지만, 데이터를 실제로 전송할 수는 없습니다.
- DHCP 가 사용안함으로 설정된 경우에는 IP 주소, 서브넷 마스크 및 디폴트 게이트웨이를 미리 설정해야 합니다.

## 4. 응용프로그램

### 4.1 응용프로그램

응용프로그램 소프트웨어의 최신 버전은 아래 웹사이트에서 다운로드할 수 있습니다.

<http://www.christiedigital.com>

iOS/Android OS 네트워크 프리젠테이션 소프트웨어를 사용하려면 아래 URL에서 Christie QuickConnect에 관한 세부 정보와 다운로드를 참조하십시오.

<http://www.christiedigital.com>

#### [ 응용프로그램 사용을 위한 시스템 요구사항 ]

| 응용프로그램     | 하드웨어 및 소프트웨어  |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>OS:<br/>Windows Vista® ( 서비스팩 1 이상 )<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>그래픽 카드 :<br/>VGA: 640x480 이상 ( 권장 XGA: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2.8GHz 이상 )</p> <p>하드 디스크 공간 :<br/>100MB 이상</p> |

| 응용프로그램                                 | 하드웨어 및 소프트웨어  |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | OS:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz 이상)<br><br>하드 디스크 공간 :<br>20MB 이상 |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | OS:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz 이상)<br><br>하드 디스크 공간 :<br>20MB 이상 |

## 5. 문제 해결

본 프로젝터에 관한 최신 정보는 다음 웹 어드레스를 참조하십시오 .

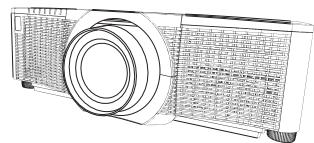
<http://www.christiedigital.com>

**알림**

- 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다 .
- 이 설명서의 그림은 설명에 도움이 될 목적을 위한 것입니다 . 당신의 프로젝터와 조금 다를 수도 있습니다 .
- 본제품의 제조자는 , 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일절의 책임도 지지 않습니다 .
- 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다 .

# DWU1052/DHD1052

## Bruksanvisning - Nätverk Snabbinställningsguide



**Tack för att ni valde denna produkt.**

Denna anvisning är endast till för att förklara hur denna produkt installeras.

Rådfråga den här handboken och produktens andra handböcker för korrekt bruk av produkten.

### Se motsvarande sidor för snabb installation.

- Inställning anslutning (■ 7)
- Systemkrav för applikationer (■ 13)

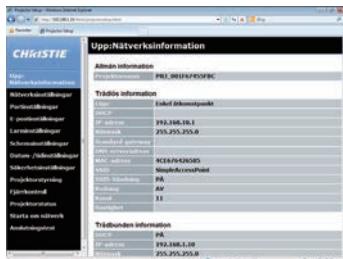
## 1. Funktioner

### 1.1 Webbkontroll

Anslutning av projektör och datorn via nätverket, fjärrstyrning och statusövervakning av projektör kan utföras via en webbläsare.

Det finns två typer av gränssnitt, "Webbkontroll för projektör" och "Crestron e-Control" för denna projektör.

Webbkontroll för projektör



Crestron e-Control

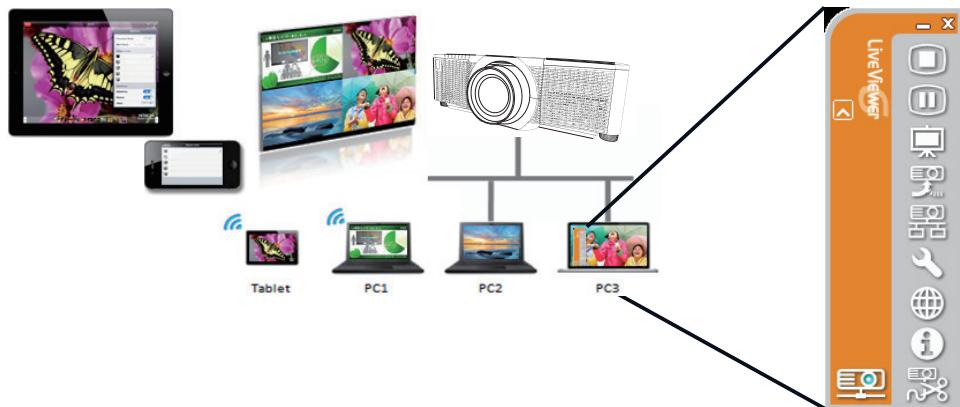


## 1.2 Nätverkspresentation

Projektor kan visa skärmbilder som överförs via nätverk.

En särskild applikation, "LiveViewer", krävs för att använda Nätverkspresentation. Följande applikation krävs för att använda Nätverkspresentation.

| OS               | Appliering            |
|------------------|-----------------------|
| Windows®         | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad) | Christie QuickConnect |
| Android          | Christie QuickConnect |

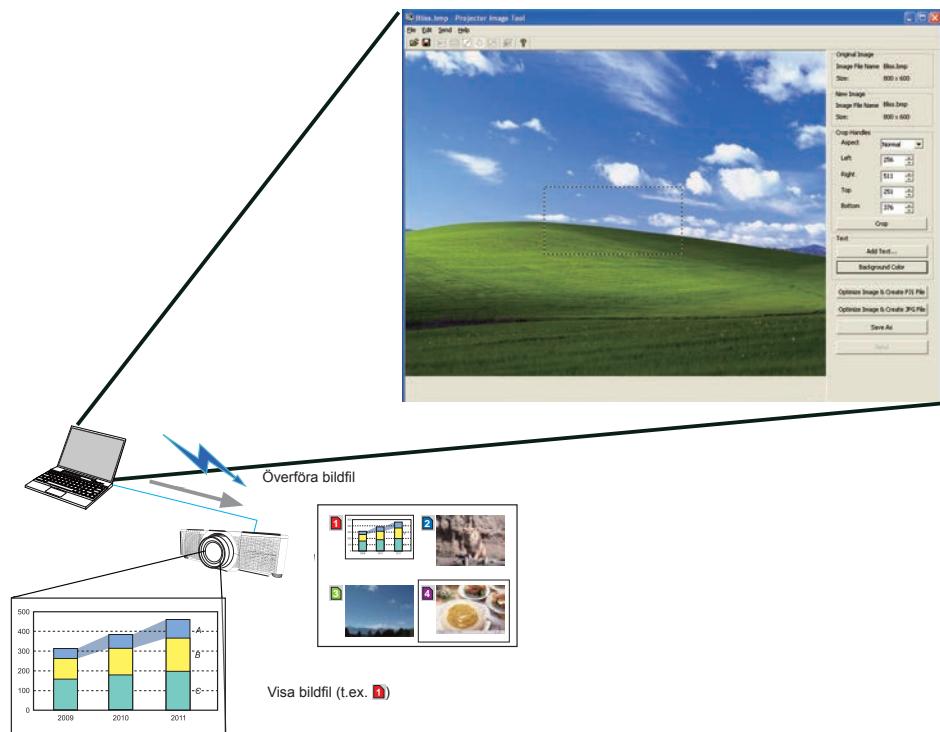


## 1.3 Min bildfunktionen

Projektorn kan visa stillbilder som överförs via nätverket.

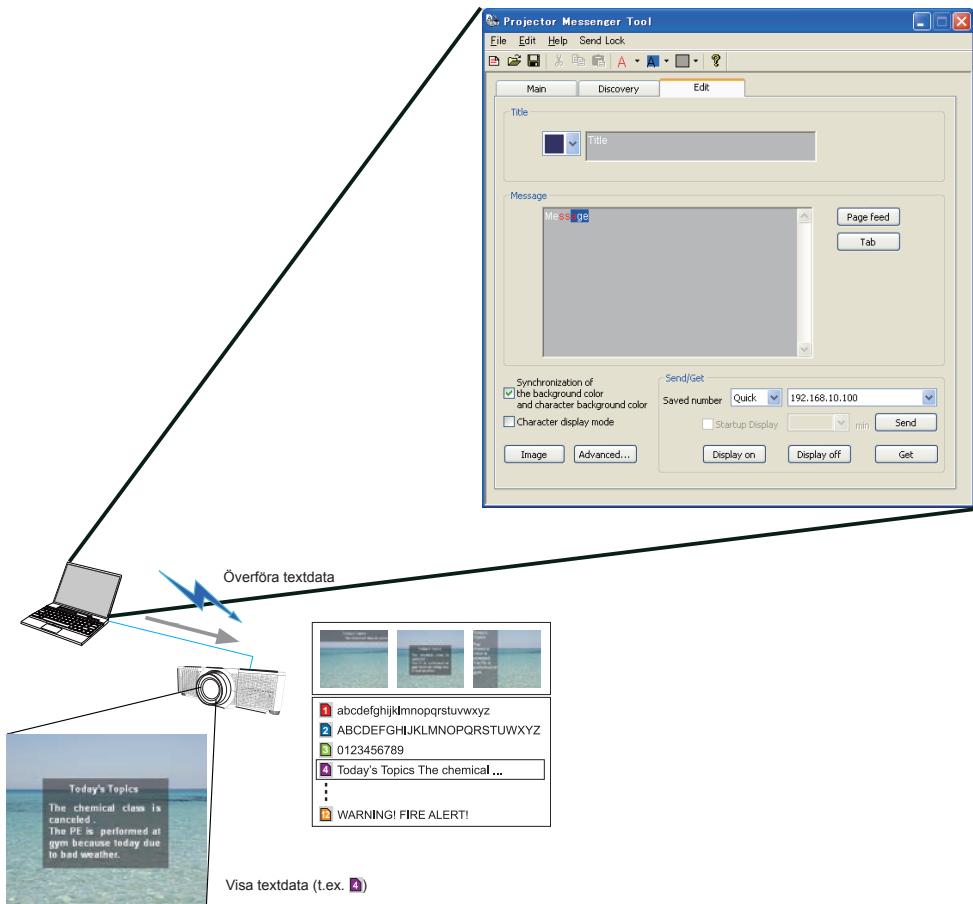
Du kan allokerar upp till 4 bildfiler.

MIN BILD överföring kräver ett exklusivt program för din dator. Använd applikationen för att föra över bilddata.



## 1.4 Meddelandefunktion

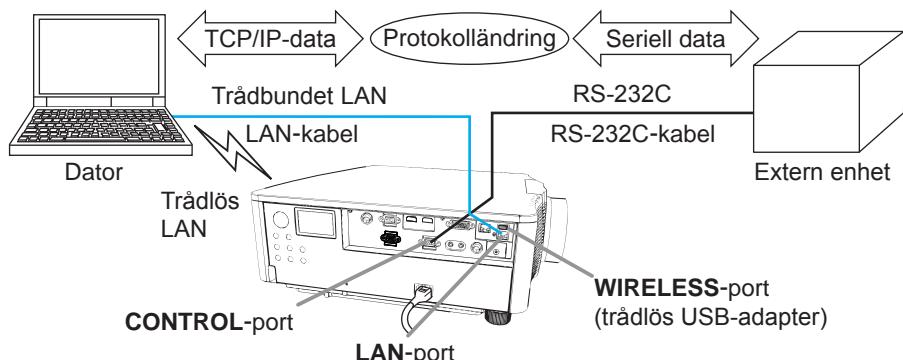
Projektorn kan visa textdata som överförs via nätverket på skärmen. Det är möjligt att lagra upp till 12 textdata.



## 1.5 Funktionen Nätverksbrygga

Denna projektör är utrustad med funktionen NÄTVERKSBRYGGA för att utföra ömsesidig konvertering av ett nätverksprotokoll och ett seriellt gränssnitt.

Via funktionen NÄTVERKSBRYGGA kan en dator som är ansluten till projektorn via trådlöst eller trådbundet LAN styra en extern enhet genom att kommunicera via RS-232C och använda projektorn som nätverksterminal.



## 1.6 Andra funktioner

### 1.6.1 E-postvarningar

Projektorn kan automatisk skicka ett meddelande till angivna e-postadresser när projektorn identifierar ett visst tillstånd som kräver underhåll eller ett fel.

### 1.6.2 Projektorhantering med SNMP

Med SNMP (Simple Network Management Protocol) kan du hantera projektörinformationen, oavsett om det gäller fel- eller varningsstatus, från datorn via nätverket. Programvara för SNMP -hantering måste vara installerad på datorn för att kunna använda den här funktionen.

### 1.6.3 Schemalägga händelser

Med schemaläggningfunktionen kan du konfigurera schemalagda händelser, inklusive att slå på/av strömmen. Detta gör det möjligt för projektorn att "sköta sitt själv".

Detta schema kan ställas in i menyn Webbkontroll för projektör eller OPTION-SCHEMA på projektorn.

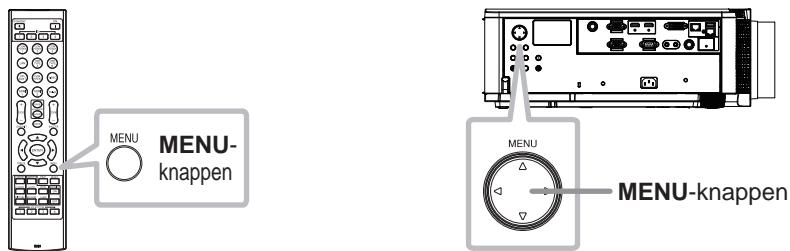
### 1.6.4 Kommandokotroll via nätverket

Du kan konfigurera och kontrollera projektorn via nätverket med hjälp av RS-232C-kommandon.

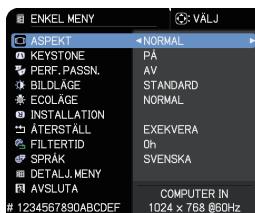
**Följ meddelandena på skärmen för lämpliga åtgärder.**

## 2. Ändra visningsspråk

- Tryck in **MENU**-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen på projektorn.



- Från ENKEL MENY, välj SPRÅK.  
Välj sedan önskat språk.

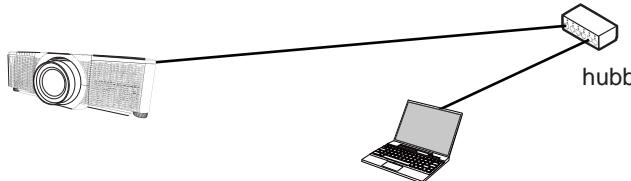


### 3. Anslutningsinställning

Se Systemkrav för datorapplikationer (図 13) innan du ställer in anslutningen.

#### 3.1 Anslutning via Trådbundet LAN

Anslutning via trådbundet LAN är tillgänglig. Ställ in trådbundet LAN för projektorn genom att följa instruktionerna från din nätverksadministratör när du ansluter till ett befintligt nätverk.



#### 3.2 Inställning av anslutning via Trådbundet LAN

- 1) Anslut projektorn till datorn via en hubb med en LAN-kabel (CAT-5e eller högre).
- 2) Tryck in **MENU**-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen på projektorn.

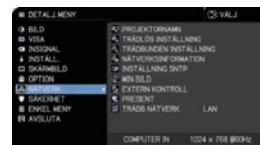
Den **MENU** du använde sist kommer att visas.

Använd marköknapparna för att välja följande.

**ENKEL MENY > DETALJ.MENY > NÄTVERK > TRÅDBUNDEN INSTÄLLNING**

- 3) Ställ in följande poster i TRÅDBUNDEN INSTÄLLNING.

- DHCP
- IP-ADRESS
- SUBNÄT-MASK
- DEFAULT GATEWAY
- DNS-SERVER



Vad avser inställning av IP-adress, se "Inställning av IP-adress". (図 8)

Välj **APPLICERA**, tryck sedan på **ENTER**-knappen för att utföra inställningarna.

**[Inställning av IP-address]****■ Manuell inställning**

Nätverksadressdelen av inställningen för IP-adress på din dator ska vara samma som inställningen på projektorn. Vidare får inte hela datorns IP-adress vara samma som den för andra enheter i samma nätverk, inklusive projektorn.

Projektorns inställningar är enligt följande.

IP-adress: 192.168.1.254

Subnät-mask: 255.255.255.0

(Nätverksadress: 192.168.1 i detta exempel)

Man ska därför specificera datorns IP-adress enligt följande.

IP-adress: 192.168.1.xxx (xxx visar decimalsiffran)

Subnät-mask: 255.255.255.0

(Nätverksadress: 192.168.1 i detta exempel)

**Till exempel**

Välj från 1 till 254 för "xxx" utan att använda samma som på annan utrustning.

Eftersom IP-adressen för projektorn i detta fall är "192.168.1.254" ska man ange en inställning på mellan 1 och 253 för datorn.

**■ Automatisk inställning**

Om det finns en DHCP-server i anslutet nätverk tilldelar den automatiskt en IP-adress till projektorn och datorn. Om det inte finns en DHCP-server, ställ in IP-ADRESS, SUBNÄT-MASK och DEFAULT GATEWAY.

**NOTERA**

- Även om HDBaseT™- och LAN-portarna kan användas för trådbundet LAN, kan de inte användas samtidigt. Anslut LAN-kabeln till porten som angetts i TRÅDBUNDET NÄTVERK på NÄTVERK-menyn.
- Samma nätverksadress kan inte användas för både trådlöst LAN och trådbundet LAN.
- Om projektorn och datorn finns i samma nätverk (d.v.s. har samma nätverksadress) kan man lämna fältet för standard-gateway tomt.
- När projektorn och datorn är i olika nätverk måste man ställa in standard gateway. Rådgör med nätverksadministratören för detaljer.

### 3.3 Anslutning via Trådlöst LAN

Anslutning via trådlöst LAN finns tillgänglig med särskilda tillbehör, trådlös USB-adapter (USB-WL-11N-NS).

Trådlös LAN har två typer av anslutning, Enkel Åtkomspunkt och Infrastruktur.

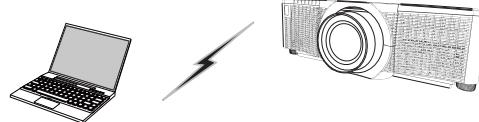


Fig. 3.3.a Kommunikation utan åtkomspunkt (Enkel Åtkomspunkt)

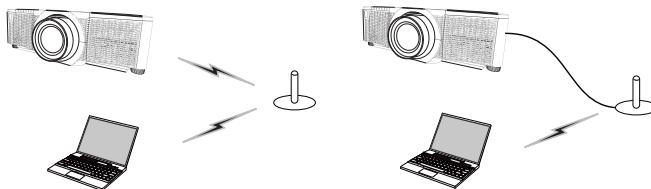


Fig. 3.3.b Kommunikation med en åtkomspunkt (Infrastruktur)

- \* Enkel Åtkomspunkt är ett läge som ansluter till datorer direkt. Denna projektör kan tilldela IP-adresser till upp till 11 apparater.
- \* Infrastruktur är en av de metoder för trådlöst LAN-kommunikationsmetoder som har åtkomspunkt. Om kommunikation ska ske med ett befintligt nätverk, kontakta din nätverksadministratör.

#### NOTERA

- Nätverksinställningar kan även ändras i Nätverksinställningar på Webbkontroll för projektör.
- Projektorns ursprungliga inställningar för trådlöst LAN är som följer.
  - Läge: Enkel Åtkomspunkt
  - DHCP: Av
  - IP-adress: 192.168.10.254
  - Subnätmask: 255.255.255.0
  - Standard gateway: 0.0.0.0
  - DNS Server: 0.0.0.0
  - SSID: SimpleAccessPoint\*
  - SSID-SÄNDNING: PÅ
  - Kryptering: Av
  - Kanal: 11
- \*Ändra grundinställning före användning för att undvika överlappning.
- Samma nätverksadress kan inte användas för både trådlöst LAN och trådbundet LAN.
- Kommunikationshastigheten för projektorn kan försämras i läget Enkel Åtkomspunkt beroende på antal anslutna apparater.
- Nätverkskommunikation kan inte vara tillgänglig mellan apparater anslutna till projektorn i läget Enekl Åtkomspunkt.

### 3.3.1 Anslutning i Enkel Åtkomstpunkt-läge

Gör följande inställningar när du ansluter projektorn och datorn i Enkel Åtkomstpunkt-läge.

#### Inställning projektor

[Föreskrift gällande till- och fräckkoppling av trådlös USB-adapter]

Innan man för in eller drar ut trådlös USB-adapter från projektorn ska man bryta strömtillförsel till projektorn och dra ut nätkabelns kontakt ur uttaget. Rör inte vid den trådlös USB-adapter som är ansluten till projektorn medan denna är strömtillförd.

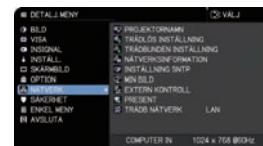
Använd inte förlängningssladdar eller liknande när du ansluter adaptern till projektorn.

1) Fäst den trådlösa USB-adaptern till **WIRELESS**-porten på projektorn.

2) Slå på projektorn.

3) Tryck in **MENU**-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen på projektorn.

Den MENY du använde sist kommer att visas.



Använd marköknapparna för att välja följande.

ENKEL MENY > DETALJ. MENY > NÄTVERK > TRÅDLÖS INSTÄLLNING

4) Ställ in följande poster i TRÅDLÖS INSTÄLLNING.

- LÄGE: ENKEL ÅTKOMSTPUNKT
- DHCP
- IP-ADRESS
- SSID
- SSID-SÄNDNING
- KODNING
- KANAL



Välj APPLICERA, tryck sedan på **ENTER**-knappen för att utföra inställningarna.

#### Angående nätverksinställningar

- Den fjärde oktetten i projektorns IP-adress är bestämd till 1.
- Subnät-mask för projektorn är bestämd till 255.255.255.0.

#### Inställningar på datorn

- 1) DHCP server funktion för projektorn är alltid aktiv. Aktivera DHCP-inställningen för datorn.
- 2) Välj SSID-inställning för projektorn genom att följa förfarande för trådlös anslutning av datorn. Mata in krypteringsnyckeln genom att följa datorns instruktioner om den är krypterad.

#### NOTERA

- Vad gäller inställningsförfarandet av nätverk och trådlös anslutning för datorn, se bruksanvisningen för datorn trådlös LAN enhet.

## 3.3.2 Anslutning i Infrastruktur-läge

Gör följande inställningar när du ansluter projektorn och datorn i Infrastruktur-läge.

**Inställning projektor**

[Föreskrift gällande till- och fräckoppling av trådlös USB-adapter]

Innan man för in eller drar ut trådlös USB-adapter från projektorn ska man bryta strömtillförsel till projektorn och dra ut nätkabelns kontakt ur uttaget. Rör inte vid den trådlös USB-adapter som är ansluten till projektorn medan denna är strömtillförd.

Använd inte förlängningssladdar eller liknande när du ansluter adaptern till projektorn.

- 1) Fäst den trådlösa USB-adaptern till **WIRELESS**-porten på projektorn.
- 2) Slå på projektorn.
- 3) Tryck in **MENU**-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen på projektorn.  
Den **MENY** du använde sist kommer att visas.

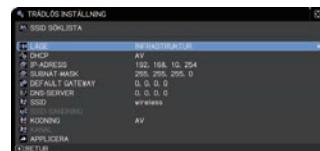


Använd markköknaparna för att välja följande.

ENKEL MENY > DETALJ. MENY > NÄTVERK > TRÅDLÖS INSTÄLLNING

- 4) Ställ in följande poster i TRÅDLÖS INSTÄLLNING.

- LÄGE: INFRASTRUKTUR
- DHCP
- IP-ADRESS
- SUBNÄT-MASK
- DEFAULT GATEWAY
- DNS-SERVER
- SSID
- KODNING



Vad avser inställning av IP-adress, se "Inställning av IP-adress". ([8](#))

Välj APPLICERA, tryck sedan på **ENTER**-knappen för att utföra inställningarna.

## Funktionen SSID SÖKLISTA

Anslutningen kan ställas in genom att välja från SSID SÖKLISTA utan att ställa in SSID och KODNING i TRÄDLÖS INSTÄLLNING. Förfarande för att ansluta via SSID SÖKLISTA är enligt följande.

- 1) Välj SSID SÖKLISTA i TRÄDLÖS INSTÄLLNING på NÄTVERK-menyn.  
SSID-listan för trådlöst nätverk visas.
- 2) Välj SSID under trådlöst nätverk som du vill ansluta till från SSID SÖKLISTA.  
Displayen för att mata in kodningsnyckeln visas om den är kodad.  
Mata in kodningsnyckel med skärm tangentbordet.
- 3) Ikonen som indikerar "ansluten" ( ) visas på skärmen SSID SÖKLISTA när ansluten är gjord.

### NOTERA

- Överföringshastigheten kan vara långsam beroende på inställningarna på en åtkomstpunkt.
- Om projektorn och datorn finns i samma nätverk (d.v.s. har samma nätverksadress) kan man lämna fältet för standard-gateway tomt.
- När projektorn och datorn är i olika nätverk måste man ställa in standard gateway. Rådgör med nätverksadministratören för detaljer.
- Ställ in trådlöst LAN för projektorn genom att följa instruktionerna från din nätverksadministratör när du ansluter till ett befintligt nätverk.
- Autentisering Öppna system används för WEP-kodning och verifiering av Delad nyckel stöds inte. Verifiering med en åtkomstpunkt lyckas och det anses att anslutning har upprättats normalt även när en felaktig kodningsnyckel matats in via Autentisering Öppna system men data kan inte överföras.
- IP-ADRESS, SUBNÄT-MASK och DEFAULT GATEWAY bör ställas in i förhand när DHCP är satt till AV.

## 4. Tillämpningar

### 4.1 Tillämpningar

Den senaste versionen för programvaran kan laddas ned från webbsidan nedan.

<http://www.christiedigital.com>

För iOS/Android OS Nätverkspresentation program, se URL nedan för detaljer och nedladdningar av Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

#### [Systemkrav för applikationer]

| Aplicering | Hård- och mjukvara   |
|------------|--|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>Operativsystem:<br/>Windows Vista®(Service Pack 1 eller senare)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Grafikkort:<br/>VGA: 640x480 eller högre (rekommenderar XGA: 1024x768)</p> <p>Processor:<br/>Pentium 4 (2.8 GHz eller högre)</p> <p>Hårddisksutrymme:<br/>100MB eller högre</p> |

|   |   |
|---|---|
| Applicerings<br>Christie QuickConnect     | Hård- och mjukvara<br>[iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later  |
| Projector Image Tool<br>(PJImg)           | Operativsystem:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Processor:<br>Pentium 3 (500MHz eller högre)<br><br>Hårddisksutrymme:<br>20MB eller högre |
| Projector Messenger<br>Tool (PJMessenger) | Operativsystem:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Processor:<br>Pentium 3 (500MHz eller högre)<br><br>Hårddisksutrymme:<br>20MB eller högre |

## 5. Felsökning

Kontrollera följande webbadress där du kan hitta den senaste informationen för denna projektör.

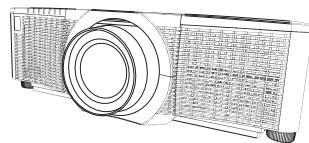
<http://www.christiedigital.com>

### NOTERA

- Informationen i denna bruksanvisning kan komma att ändras utan förvarning.
- Illustrationerna i den här manualen tjänar endast som exempel. De kan avvika något från hur din projektör ser ut.
- Tillverkaren påtar sig inget ansvar för eventuella fel i denna bruksanvisning.
- Återgivning, översändande eller användning av detta dokument eller dess innehåll är inte tillåten utan uttrycklig skriftligt medgivande.

# DWU1052/DHD1052

## Руководство пользователя - Сеть Руководство по быстрой настройке



**Благодарим вас за покупку этого продукта.**

Данное руководство содержит только пояснение настройки данного продукта. Для обеспечения правильной эксплуатации продукта ознакомьтесь с настоящим руководством и другими руководствами, предоставленными с данным продуктом.

Для выполнения быстрой настройки см. соответствующие страницы.

- Настройка соединения (7)
- Системные требования для приложений (13)

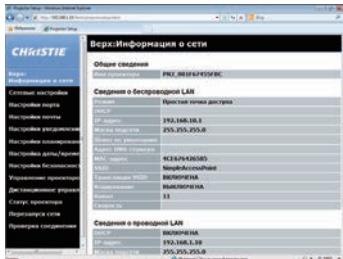
### 1. Особенности

#### 1.1 Управление по сети

При соединении проектора и компьютера с помощью сети дистанционное управление и контроль состояния проектора может осуществляться с помощью веб-браузера.

Два типа интерфейса, "Управление веб-отображением проектора" и "Crestron e-Control", доступны для данного проектора.

Управление веб-отображением  
проектора



Crestron e-Control



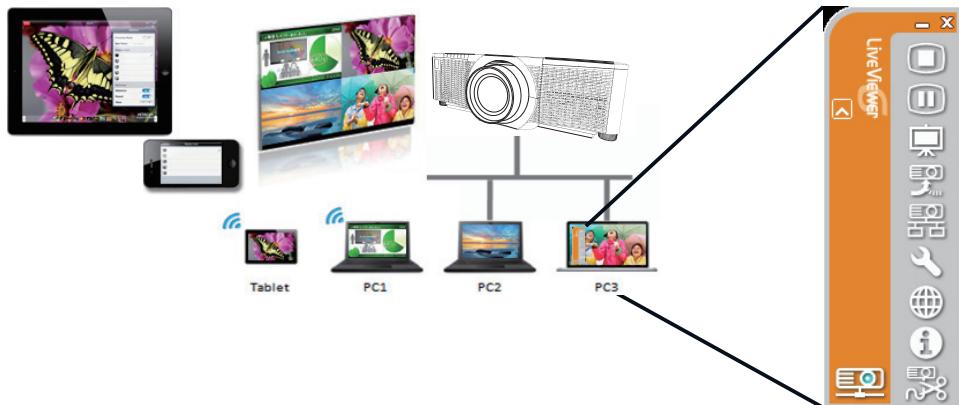
## 1.2 Сетевая презентация

Данный проектор может отображать изображения компьютерных экранов, передаваемые по сети.

Для использования функции Сетевая презентация, необходима специальная программа "LiveViewer".

Для использования функции Сетевая презентация необходимо следующее приложение.

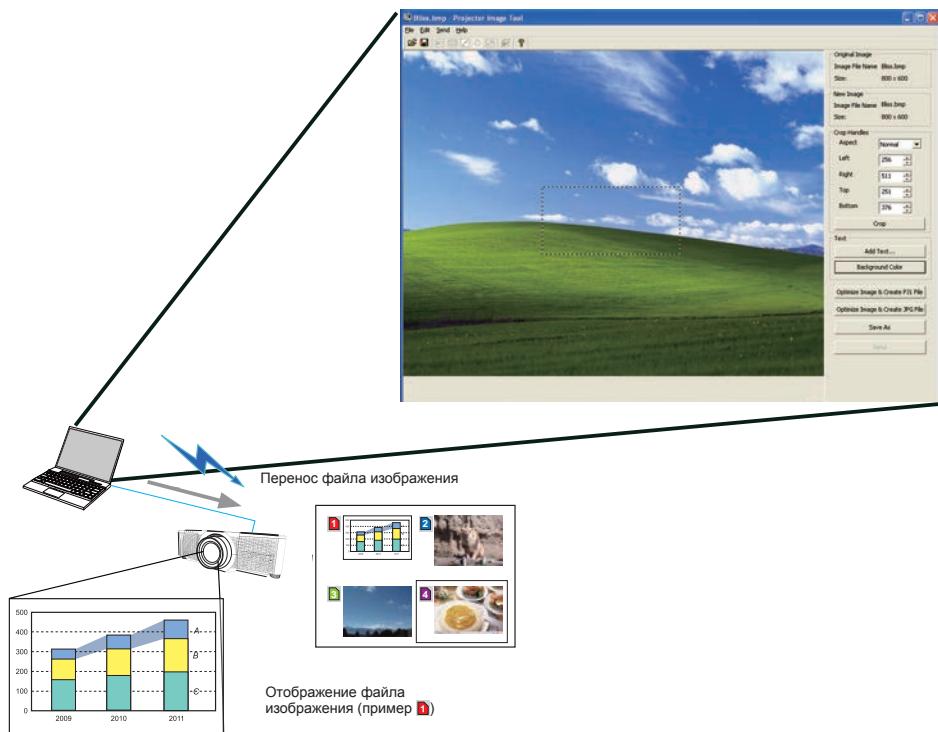
| Операционная система | Приложение            |
|----------------------|-----------------------|
| Windows®             | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad)     | Christie QuickConnect |
| Android              | Christie QuickConnect |



## 1.3 Функция Мое изображение

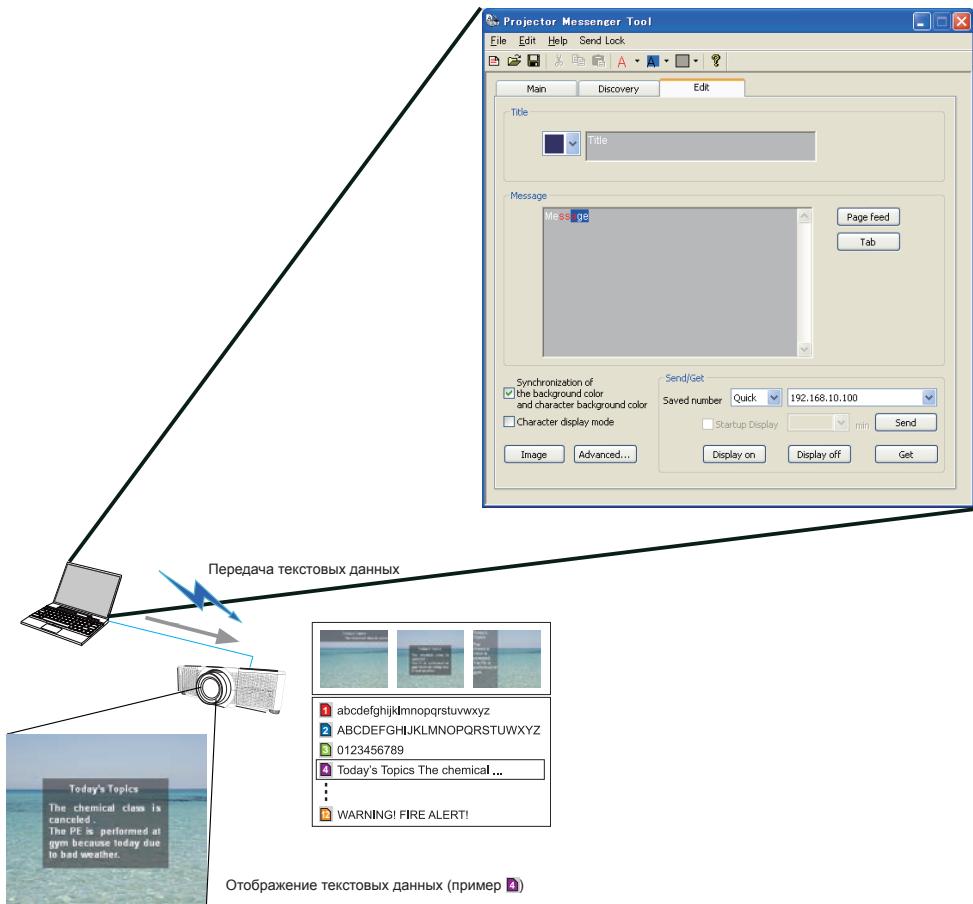
Данный проектор может отображать фотоснимки, передаваемые по сети. Возможно размещение до 4 файлов изображений.

Для передачи МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ необходимо специальное приложение для компьютера. Используйте приложение для передачи данных изображения.



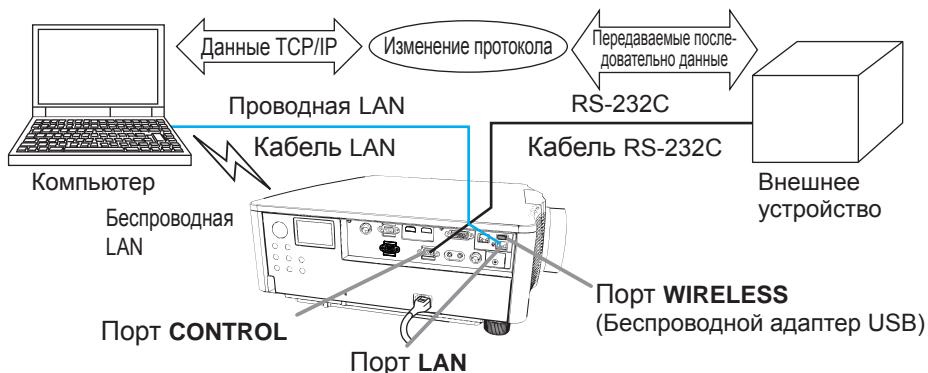
## 1.4 Функция Мессенджер

Данный проектор может отображать на экране текстовые данные, передаваемые по сети. Возможно хранение до 12 блоков текстовых данных.



## 1.5 Функция Сетевой мост

Данный проектор оснащен функцией СЕТЕВОЙ МОСТ для взаимного преобразования сетевого протокола и последовательного интерфейса. При использовании функции СЕТЕВОЙ МОСТ компьютер, подсоединенный к проектору через беспроводную или проводную LAN, может использоваться для управления внешним устройством с помощью соединения RS-232C и использования проектора в качестве сетевого терминала.



## 1.6 Прочие функции

### 1.6.1 Предупреждения по электронной почте

В случае обнаружения проектором определенного состояния, требующего обслуживания, или ошибки, данный проектор может автоматически передавать сообщение с предупреждением на указанный адрес электронной почты.

### 1.6.2 Управление проектором с помощью SNMP

Протокол SNMP (Simple Network Management Protocol) обеспечивает управление информацией о проекторе, например, состоянии сбоя или предупреждения, с компьютера в сети. Для использования этой функции необходимо наличие на компьютере программного обеспечения для управления по SNMP.

## 1.6.3 Расписание событий

Функция расписания позволяет настраивать запланированные события, например, включение / выключение питания. Это обеспечивает “автоматическое управление” проектором.

Расписание можно настроить в пункте Управление веб-отображением проектора или меню ОПЦИИ-РАСПИСАНИЕ в проекторе.

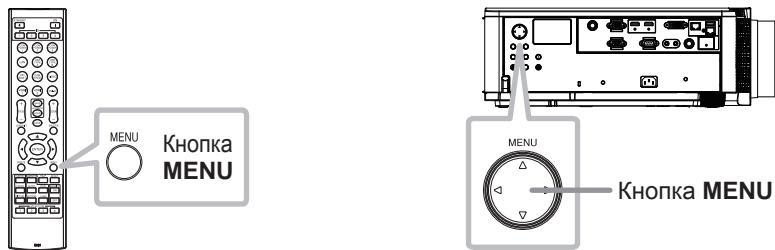
## 1.6.4 Командное управление по сети

Вы можете выполнять конфигурацию и управление проектором по сети с помощью команд RS-232C.

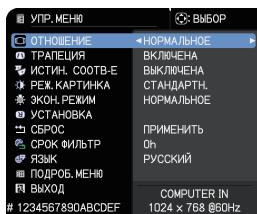
Следуйте указаниям экранного меню для надлежащего выполнения операций.

### 2. Изменение языка экранного меню

- Нажмите кнопку **MENU** на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.



- В меню УПР. МЕНЮ выберите пункт ЯЗЫК.  
Затем выберите нужный язык.

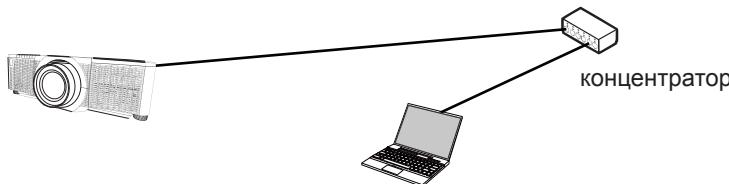


### 3. Настройка соединения

Перед установкой соединения сначала см. Системные требования для приложений (§ 13).

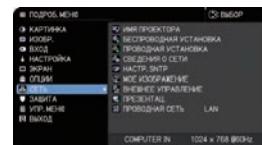
#### 3.1 Соединение с помощью проводной LAN

Доступно соединение с помощью проводной LAN. При подсоединении к существующей сети выполните настройку проводной LAN для проектора, следуя инструкциям сетевого администратора.



#### 3.2 Настройка соединения проводной LAN

- 1) Подсоедините проектор к компьютеру через концентратор с помощью кабеля LAN (CAT-5e или выше).
- 2) Нажмите кнопку **MENU** на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.  
Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали.  
Воспользуйтесь кнопкой курсора для выбора следующего пункта.  
**УПР. МЕНЮ > ПОДРОБ. МЕНЮ > СЕТЬ > ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА**
- 3) Установите следующие элементы в пункте ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА.
  - DHCP
  - IP-АДРЕС
  - МАСКА ПОДСЕТИ
  - ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ
  - DNS-СЕРВЕР



Для настройки IP-адреса см. "Сведения об IP-адресе". (§ 8)

Выберите ПРИМЕНИТЬ, затем нажмите кнопку **ENTER**, чтобы отразить настройки.

### [Сведения об IP-адресе]

#### ■ Установка вручную

Порция сетевого адреса настройки IP-адрес вашего компьютера должна быть такой же, как настройка на проекторе. Кроме этого, весь IP-адрес компьютера не должен совпадать с IP-адресам других устройств в этой же сети, включая проектор.

Настройки проектора следующие.

IP-адрес: 192.168.1.254

Маска подсети: 255.255.255.0

(Сетевой адрес: 192.168.1 в данном случае)

Поэтому укажите IP-адрес компьютера следующим образом.

IP-адрес: 192.168.1.xxx (xxx означает десятичное число)

Маска подсети: 255.255.255.0

(Сетевой адрес: 192.168.1 в данном случае)

#### Пример

Выберите в качестве “xxx” число от 1 до 254, не совпадающее с этой составляющей адреса других устройств в сети.

В этом случае, т.к. IP-адрес проектора “192.168.1.254”, укажите настройку от 1 до 253 для компьютера.

#### ■ Автоматическая настройка

При наличие сервера DHCP в подключенной сети, назначается IP-адрес для проектора и компьютера автоматически. Если сервер DHCP недоступен, установите IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ.

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

- Несмотря на то, что порты HDBaseT™ и LAN могут использоваться для проводной LAN, они не могут использоваться одновременно. Подсоедините кабель LAN к порту, установленному в пункте ПРОВОДНАЯ СЕТЬ в меню СЕТЬ.
- Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN.
- Если проектор и компьютер находятся в одной и той же сети (т.е. имеют один и тот же сетевой адрес), можно оставить поле шлюз по умолчанию незаполненным.
- Если проектор и компьютер находятся в разных сетях, необходимо установить шлюз по умолчанию. Для получения подробной информации проконсультируйтесь с сетевым администратором.

### 3.3 Соединение с помощью беспроводной LAN

Соединение с помощью беспроводной LAN доступно с дополнительным оборудованием, беспроводным адаптером USB (USB-WL-11N-NS).

Беспроводная LAN имеет два типа соединения, Простая Точка Доступа и Инфраструктура.



Рис. 3.3.a Связь без точки доступа (Простая Точка Доступа)

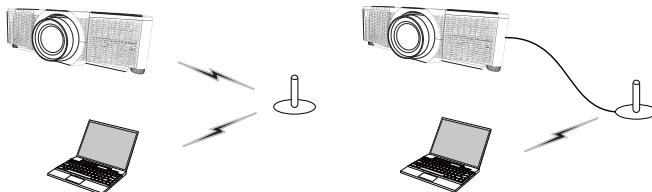


Рис. 3.3.b Связь с точкой доступа (Инфраструктура)

- \* Простая Точка Доступа представляет собой режим подсоединения к компьютерам напрямую. Данный проектор может назначать IP-адреса для 11 устройств.
- \* Инфраструктура представляет собой один из способов соединения с беспроводной LAN с использованием точки доступа для связи. В случае установки связи с существующей сетью проконсультируйтесь со своим сетевым администратором.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Сетевые настройки также можно изменить в пункте Сетевые настройки меню Управление веб-отображением проектора.
- Беспроводная LAN для проектора имеет следующие начальные настройки.  
Режим: Простая Точка Доступа  
DHCP: Выключено  
IP-адрес: 192.168.10.254  
Маска подсети: 255.255.255.0  
Шлюз по умолчанию: 0.0.0.0  
DNS Server: 0.0.0.0  
SSID: SimpleAccessPoint\*  
TRANSCYCLIA SSID: ВКЛЮЧЕНА  
Кодирование: Выключено  
Канал: 11  
\* Измените настройку по умолчанию перед использованием, чтобы избежать совпадения.
- Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN.
- В зависимости от числа подсоединеных устройств скорость связи проектора в режиме Простая Точка Доступа может снижаться.
- Связь по сети между устройствами, подсоединенными к проектору в режиме Простая Точка Доступа, невозможна.

### 3.3.1 Соединение в режиме Простая Точка Доступа

Установите следующее при подключении проектора и компьютера в режиме Простая Точка Доступа.

#### Установка проектора

[Ограничения по подключению и отключению беспроводной адаптер USB]

Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки. Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, подключенному к проектору, когда проектор подключен к сети переменного тока.

Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

- 1) Прикрепите беспроводной адаптер USB к порту **WIRELESS** проектора.
- 2) Включите проектор.

- 3) Нажмите кнопку **MENU** на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.

Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали.

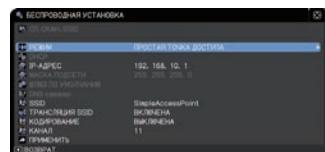
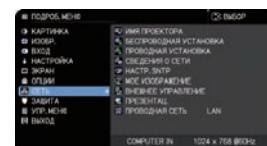
Воспользуйтесь кнопкам курсора для следующего пункта.

УПР. МЕНЮ > ПОДРОБ. МЕНЮ > СЕТЬ >

#### БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА

- 4) Установите следующие опции в БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА.

- РЕЖИМ: ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА
- DHCP
- IP-АДРЕС
- SSID
- ТРАНСЛЯЦИЯ SSID
- КОДИРОВАНИЕ
- КАНАЛ



Выберите ПРИМЕНИТЬ, затем нажмите кнопку **ENTER**, чтобы отразить настройки.

#### О настройках сети

- Четвертый октет IP-адреса проектора зафиксирован в значении 1.
- Маска подсети проектора зафиксирована в значении 255.255.255.0.

#### Настройка компьютера

- 1) Функция сервера DHCP данного проектора всегда включена. Включите настройку DHCP компьютера.
- 2) Выберите настройку SSID для проектора, выполнив процедуру беспроводного соединения компьютера. Введите ключ кодирования, выполнив инструкции на компьютере, если на нем используется кодирование.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения информации о процедуре настройки сети и беспроводного соединения для компьютера см. руководство к компьютеру или устройству беспроводной LAN.

### 3.3.2 Соединение в режиме Инфраструктура

Установите следующее при подключении проектора и компьютера в режиме инфраструктура.

#### Установка проектора

[Ограничения по подключению и отключению беспроводной адаптер USB]  
Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки.  
Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, подключенному к проектору, когда проектор подключен к сети переменного тока.  
Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

1) Прикрепите беспроводной адаптер USB к порту **WIRELESS** проектора.

2) Включите проектор.

3) Нажмите кнопку **MENU** на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.

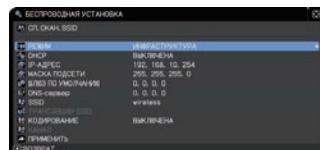
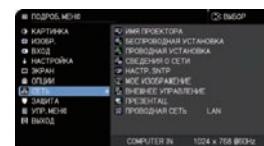
Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали.

Воспользуйтесь кнопкой курсора для выбора следующего пункта.

УПР. МЕНЮ > ПОДРОБ. МЕНЮ > СЕТЬ > БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА

4) Установите следующие опции в БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА.

- РЕЖИМ: ИНФРАСТРУКТУРЫ
- DHCP
- IP-АДРЕС
- МАСКА ПОДСЕТИ
- ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ
- DNS-СЕРВЕР
- SSID
- КОДИРОВАНИЕ



Для настройки IP-адреса см. “Сведения об IP-адресе”. ([8](#))

Выберите ПРИМЕНИТЬ, затем нажмите кнопку **ENTER**, чтобы отразить настройки.

## Функция СП.СКАН.SSID

Соединение можно настроить путем выбора в пункте СП.СКАН.SSID без настройки параметра SSID и КОДИРОВАНИЕ в пункте БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА. Процедура соединения с помощью функции СП.СКАН.SSID выполняется следующим образом.

- 1) Выберите параметр СП.СКАН.SSID в пункте БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА в меню СЕТЬ. Будет отображен список SSID в беспроводной сети.
- 2) Выберите SSID в беспроводной сети, к которой нужно подсоединиться, в СП.СКАН.SSID. В случае кодирования будет отображен дисплей для ввода ключа кодирования. Введите ключ кодирования с помощью программной клавиатуры.
- 3) После завершения соединения будет показан значок “соединен” (  ) на экране СП.СКАН.SSID.

### ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от настроек точки доступа скорость передачи может снизиться.
- Если проектор и компьютер находятся в одной и той же сети (т.е. имеют один и тот же сетевой адрес), поле шлюз по умолчанию можно оставить незаполненным.
- Если проектор и компьютер находятся в разных сетях, необходимо установить шлюз по умолчанию. Для получения подробной информации проконсультируйтесь с сетевым администратором.
- При подсоединении к существующей сети выполните настройку беспроводной LAN для проектора, следуя инструкциям сетевого администратора.
- Подтверждение права доступа в открытую систему используется для кодирования WEP и идентификация Общий ключ не поддерживается. Подтверждение права доступа с помощью точки доступа будет выполнено и соединение будет рассматриваться как нормально установленное даже в случае ввода недействительного ключа кодирования в результате использования Права доступа в открытую систему, однако передача данных в действительности не будет возможной.
- При установке DHCP в положение ВЫКЛЮЧЕНА необходимо заранее установить параметры IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ.

## 4. Приложения

### 4.1 Приложения

Последнюю версию прикладного программного обеспечения можно загрузить с указанного ниже веб-сайта.

<http://www.christiedigital.com>

В случае программы iOS/Android OS Сетевая презентация см. URL для получения подробной информации и загрузки Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

#### [Системные требования для приложений]

| Приложение | Аппаратное и программное обеспечение  |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>Операционная система:<br/>Windows Vista®(Пакет обновления 1 или более поздний)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Плата графики:<br/>VGA: 640x480 или выше (рекомендуется XGA: 1024x768)</p> <p>Центральный процессор:<br/>Pentium 4 (2,8 ГГц или выше)</p> <p>Пространство жесткого диска:<br/>100 Мб или больше</p> |

| Приложение                             | Аппаратное и программное обеспечение   |
|--|--|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later   |
| Projector Image Tool (PJImg)           | Операционная система:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Центральный процессор:<br>Pentium 3 (500 МГц или выше)<br><br>Пространство жесткого диска:<br>20 МБ или больше |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | Операционная система:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Центральный процессор:<br>Pentium 3 (500 МГц или выше)<br><br>Пространство жесткого диска:<br>20 МБ или больше |

## 5. Поиск и устранение неисправностей

Посетите следующий веб-сайт, на котором можно найти последнюю информацию о данном проекторе.

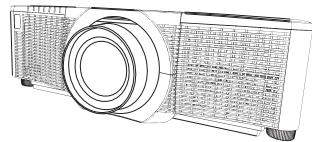
<http://www.christiedigital.com>

### ПРИМЕЧАНИЕ

- Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления.
- Рисунки в данном руководстве приводятся только в качестве иллюстраций. Они могут слегка отличаться от вашего проектора.
- Производитель не несет ответственности за ошибки в данном руководстве.
- Воспроизведение, передача и использование данного документа или его содержания запрещено без письменного разрешения.

# DWU1052/DHD1052

## Käyttäjän ohjekirja - Verkon pika-asetusoppaan



### Kiitämme tämän tuotteen ostamisesta.

Tämä ohjekirja on tarkoitettu selittämään vain, miten tämän tuotteen asetukset tehdään. Lue tämä ohjekirja ja muut tämän tuotteen ohjekirjet tuotteen asianmukaisen käytön varmistamiseksi.

### Katso vastaavia sivuja pika-asetusta varten.

- Yhteyden asetus (§ 7)
- Järjestelmävaatimukset sovelluksille (§ 13)

## 1. Ominaisuudet

### 1.1 Web-ohjaus

Yhdistettäessä projektori ja tietokone verkon kautta projektorin kaukosäätäminen ja tilan monitorointi voidaan tehdä verkkoselaimella.

Kaksi liitäntätyyppiä, "Projektorin web-ohjaus" ja "Crestron e-Control", on käytettävissä tälle projektorille.

Projektorin web-ohjaus



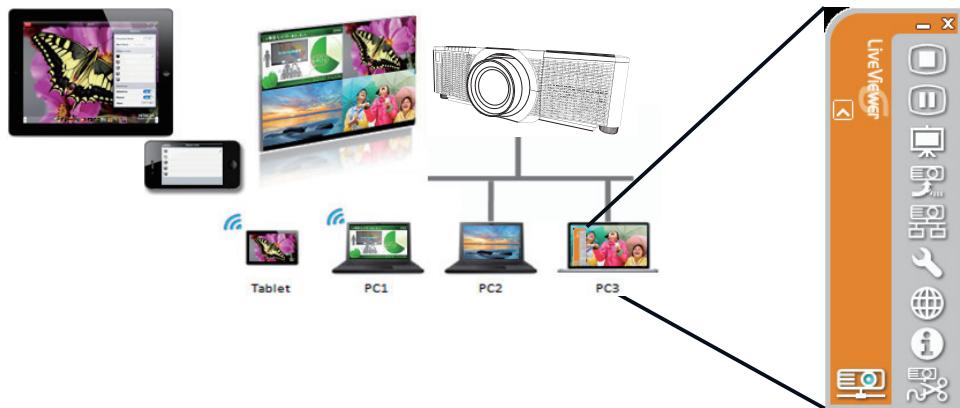
Crestron e-Control



## 1.2 Verkkoesitys

Projektori voi näyttää verkon kautta siirrettäviä tietokoneen näytön kuvia. Verkkoesityksen käyttämiseksi vaaditaan käyttöoikeudellinen "LiveViewer"-sovellus. Seuraava sovellus vaaditaan Verkkoesityksen käyttämiseksi.

| Käyttöjärjestelmä | Sovellus              |
|-------------------|-----------------------|
| Windows®          | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad)  | Christie QuickConnect |
| Android           | Christie QuickConnect |

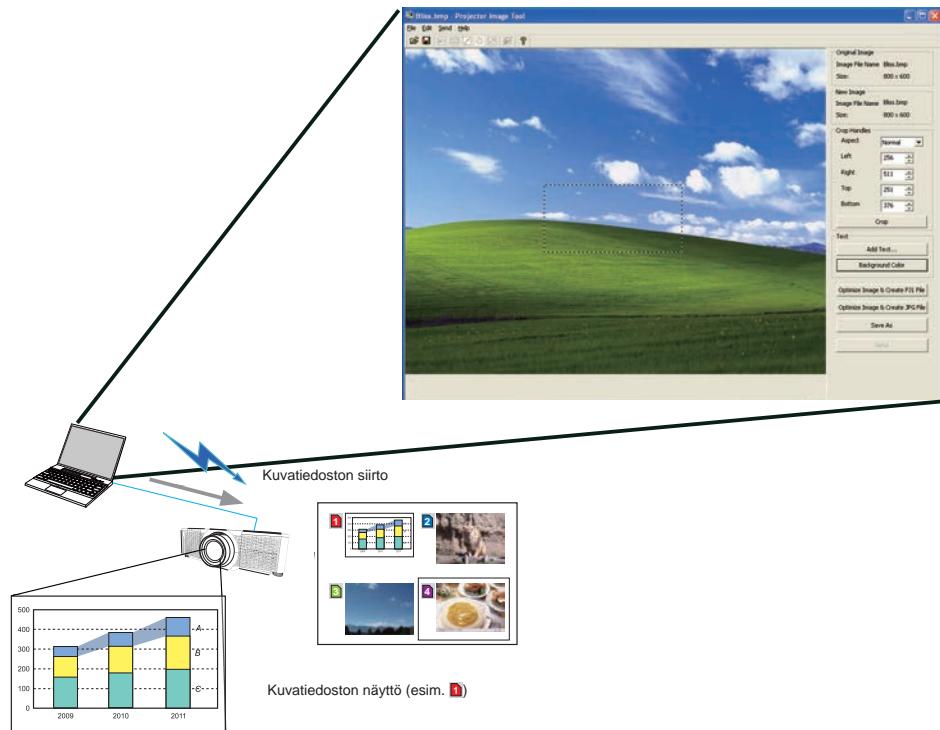


Projektori voi näyttää verkon kautta siirrettäviä pysähtyneitä kuvia.

On mahdollista jakaa korkeintaan 4 kuvatiedostoa.

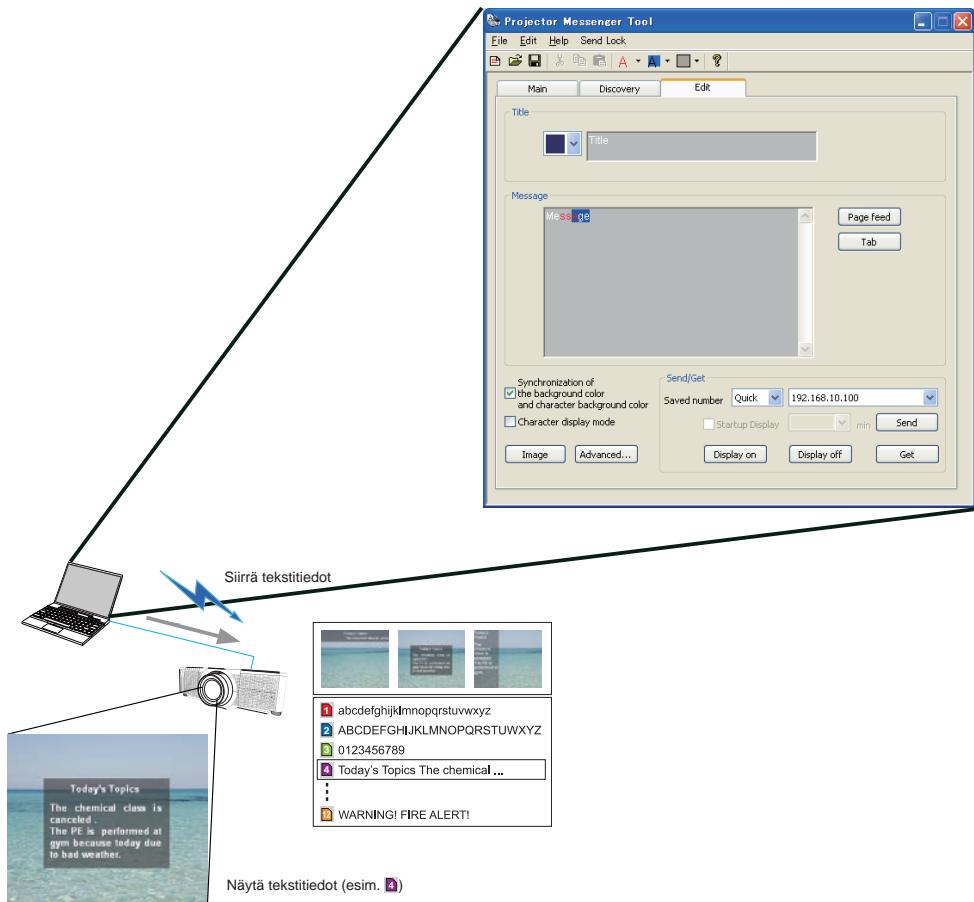
MINUN KUVANI-siirto vaatii käyttööikeudellisen sovelluksen tietokoneeseesi.

Käytä sovellusta kuvatietojen siirtämiseen.



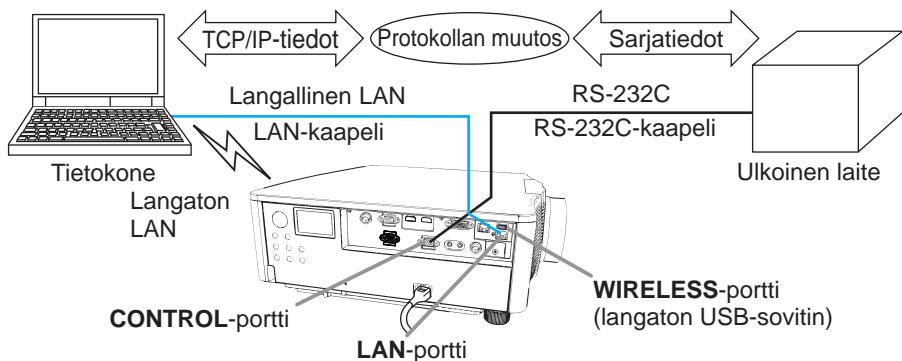
## 1.4 Messenger-toiminto

Projektori voi näytää verkon kautta siirrettävät tekstitiedot näytössä. On mahdollista tallentaa korkeintaan 12 tekstitiedostoa.



Tämä projektori on varustettu VERKKOSILTA-toiminnolla, joka suorittaa verkkoprotokollan ja sarjaliitännän keskinäisen konversion.

Käytettäessä VERKKOSILTA-toimintoa projektoriin langattoman tai langallisen LAN:n välityksellä yhdistetty tietokone voi hallita ulkoista laitetta RS-232C-viestinnän välityksellä käyttämällä projektoria verkkoliitintänä.



## 1.6 Muut toiminnot

### 1.6.1 Sähköpostivaroitukset

Projektori voi automaattisesti lähetä varoitusviestin määrätyyn sähköpostiosoitteeseen, kun projektori havaitsee huoltoa vaativan tilanteen tai virheen.

### 1.6.2 Projektori Hallinta käyttämällä SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) mahdollistaa projektorin virhe- tai varoitustilatietojen hallitsemisen tietokoneesta verkossa. Tietokoneeseen vaaditaan SNMP-hallintaohjelmisto tämän toiminnon käyttämiseksi.

### 1.6.3 Tapahtuma-aikataulu

Aikataulutoiminto mahdollista aikataulutettujen tapahtumien asetuksen mukaan luettuna virta päälle/ virta pois-toiminto. Se mahdollistaa projektorin "itsehallinnan". Aikataulu voidaan asettaa Projektorin web-ohjaus- tai VALINNAT-AIKATAULUvalikossa projektorissa.

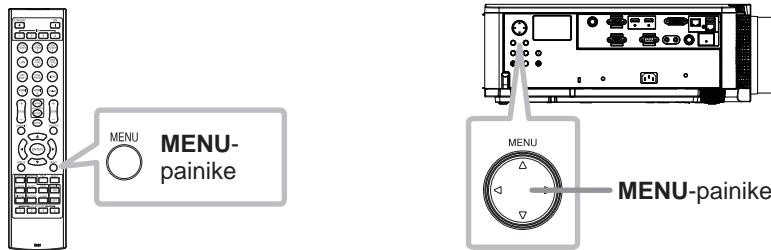
### 1.6.4 Komentotulkki verkon välityksellä

Voit konfiguroida ja hallita projektoria verkon kautta käyttämällä RS-232C-komentoja.

**Seuraan ruutunäytööt oikean toiminnan takaamiseksi.**

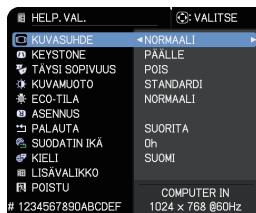
## 2. Näyttökielen vaihto

- Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimestä tai projektorin säätöpaneelista.



- Valitse **HELP. VAL.**-valikosta **KIELI**.

Sen jälkeen valitse haluamasi kieli.

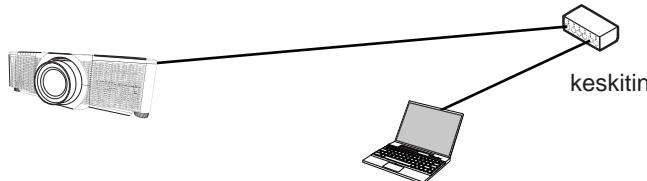


### 3. Yhteyden asetus

Katso osoita Järjestelmävaatimukset sovelluksille (13) ensin ennen yhteyden asettamista.

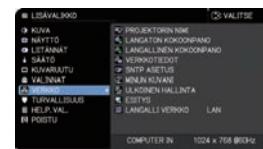
#### 3.1 Yhteys käyttämällä Langallinen LAN

Yhteys langallisen LAN:n välityksellä on käytettävissä. Aseta langallinen LAN projektorille seuraamalla verkonvalvojan ohjeita, kun yhdistät olemassa olevaan verkoon.



#### 3.2 Yhteyden asetus kohteelle Langallinen LAN

- 1) Yhdistä projektori tietokoneeseen keskittimen välityksellä käyttämällä LAN-kaapelia (CAT-5e tai korkeampi).
- 2) Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimestä tai projektorin säätöpaneelista.  
Viimeksi käyttämäsi **VALIKKO** tulee näkyviin.  
Käytä kohdistinpainiketta valitaksesi seuraavan.  
**HELP. VAL. > LISÄVALIKKO > VERKKO > LANGALLINEN KOKOONPANO**
- 3) Aseta seuraavat kohdat **LANGALLISESSA KOKOONPANON**SSA.
  - **DHCP**
  - **IP-OSOITE**
  - **APUVERKON MASKI**
  - **OLETUSPORTTI**
  - **DNS-PALVELIN**



IP-osoitteiden asettamista varten katso kohtaa "IP-osoitteesta". (8)

Valitse **KÄYTÄ** ja sen jälkeen paina **ENTER**-painiketta toteuttaaksesi asetukset.

**[IP-osoitteesta]****■ Manuaalinen asetus**

Tietokoneesi IP-osoiteasetuksessa olevan verkko-osoitteen on oltava sama kuin projektorin asetuksen. Tietokoneen IP-osoite ei saa kokonaisuudessaan vastata samassa verkossa olevien muiden laitteiden, kuten projektorin, IP-osoitetta.

Projektorin asetukset ovat seuraavat.

IP-osoite: 192.168.1.254

Apuverkon maski: 255.255.255.0

(Verkko-osoite: 192.168.1 tässä tapauksessa)

Määritä tietokoneen IP-osoite seuraavasti.

IP-osoite: 192.168.1.xxx (xxx tarkoittaa desimaaleja.)

Apuverkon maski: 255.255.255.0

(Verkko-osoite: 192.168.1 tässä tapauksessa)

**Esimerkksi**

Valitse luku 1 - 254 kohtaan "xxx", mutta varo, ettei se ole sama kuin muilla laitteilla.

Kun projektorin IP-osoite on tässä tapauksessa "192.168.1.254", määritä tietokoneelle asetus väliltä 1 - 253.

**■ Automaattinen asetus**

Kun DHCP-palvelin on olemassa yhdistetyssä verkossa, se antaa IPosoitteen projektoriin ja tietokoneeseen automatisesti. Jos DHCP-palvelinta ei ole käytettäväissä, aseta IP-OSOITE, APUVERKON MASKI ja OLETUSPORTTI.

**HUOM!**

- Vaikka HDBaseT™ ja LAN -porttia voidaan käyttää langalliselle LAN:lle, niitä ei voida käyttää samanaikaisesti. Yhdistä LAN-kaapeli porttiin, joka on asetettu LANGALLISESSA VERKOSSA VERKKO-valikossa.
- Samaa verkko-osoitetta ei voida käyttää sekä langattomalle LAN:lle että langalliselle LAN:lle.
- Jos projektori ja tietokone ovat samassa verkossa (ts. samassa verkko-osoitteessa), voit jättää oletusyhdykskäytävä-kentän tyhjäksi.
- Kun projektori ja tietokone ovat eri verkoissa, oletusyhdykskäytävä täytyy asettaa. Kysy tarkempaa neuvoa verkonvalvojaltasi.

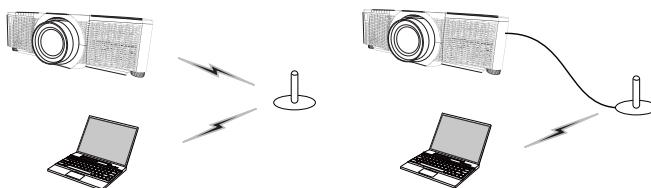
### 3.3 Yhdistäminen käyttämällä Langaton LAN

Yhdistäminen langattoman LAN:n välityksellä on käytettävissä lisäosien, langattoman USB-sovitimen (USB-WL-11N-NS) kanssa.

Langattomalla LAN :lla on kahden tyypisiä liitintöitä, Yksinkertainen Liitintäpiste tai Infrastruktuuri.



Kuva 3.3.a Ilman liitintäpisteen viestintää (Yksinkertainen Liitintäpiste)



Kuva 3.3.b Viestintä liitintäpisteen kautta (Infrastruktuuri)

- \* **YKSINKERTAINEN LIITÄNTÄPISTE** on tila, joka yhdistää suoraan tietokoneisiin. Tämä projektori voi määrättää IP-osoitteet korkeintaan 11 laitteelle.
- \* Infrastruktuuri on yksi langaton LAN-viestintämenetelmistä niin, että on olemassa liitintäpiste viestintää varten. Jos kommunikoidaan olemassa olevan verkon kanssa, kysy neuvoa verkonvalvojaltasi.

#### HUOM!

- Verkkoasetukset voidaan muuttaa myös Verkkoasetukset-kohdassa Projektorin web-ohjauksessa.
- Langaton LAN-alkuasetukset projektorille ovat seuraavat.
  - Muoto: Yksinkertainen Liitintäpiste
  - DHCP: Pois
  - IP-osoite: 192.168.10.254
  - Apuverkon maski: 255.255.255.0
  - Oletusyhdykskäytävä: 0.0.0.0
  - DNS Server: 0.0.0.0
  - SSID: SimpleAccessPoint\*
  - SSID-LÄHETYS: PÄÄLLE
  - Koodaus: Pois
  - Kanava: 11
    - \* Vaihda oletusasetus ennen käyttöä päälekkäisyden välttämiseksi.
- Samaa verkko-osoitetta ei voida käyttää sekä langattomalle LAN:lle että langalliselle LAN:lle.
- Projektorin yhteysnopeus saattaa heikentyä Yksinkertainen Liitintäpistetilassa riippuen yhdistettyjen laitteiden määrästä.
- Verkkoyhteyttä ei voida käyttää laitteiden välillä, jotka on yhdistetty projektoriin Yksinkertainen Liitintäpiste-tilassa.

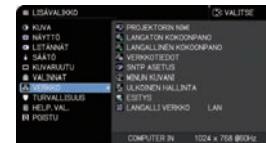
### 3.3.1 Yhteys Yksinkertainen Liitääntäpiste-muodossa

Aseta seuraava, kun yhdistät projektoria ja tietokonetta Yksinkertainen Liitääntäpiste-muodossa.

#### Projektorin asetukset

[Langattoman USB-sovitimen kytkemistä ja irrottamista koskeva rajoitus]  
Ennen kuin kytket tai irrotat langatonta USB-sovitinta projektorista, sammuta projektori ja irrota pistoke pistorasiasta. Älä koske projektioon liitettyä langaton USB-sovitinta, kun projektori on kytettyynä virtalähteesseen.  
Älä käytä mitään jatkojohtoa tai laitetta sovitimen liittämisessä projektoriin.

- 1) Kiinnitä langaton USB-sovitin **WIRELESS**-porttiin projektorissa.
- 2) Kytke projektori päälle.
- 3) Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimestä tai projektorin säätpaineelista.  
Viimeksi käytämäsi **VALIKKO** tulee näkyviin.



Käytä kohdistinpainiketta valitaksesi seuraavan.  
HELP. VAL. > LISÄVALIKKO > VERKKO > LANGATON KOKOONPANO

- 4) Aseta seuraavat kohdat **LANGATTOMASSA KOKOONPANOSSA**.

- MUOTO: YKSINKERTAINEN LIITÄNTÄPISTE
- DHCP
- IP-OSOITE
- SSID
- SSID-LÄHETYS
- KOODAUS
- KANAVA



Valitse **KÄYTÄ** ja sen jälkeen paina **ENTER**-painiketta toteuttaaksesi asetukset.

#### Verkkoasetuksista

- Projektorin IP-osoitteeseen neljänneksi lukusarjaksi on määritetty 1.
- Projektorin apuverkon maskiksi on määritetty 255.255.255.0.

#### Tietokoneen asetukset

- 1) Projektorin DHCP palvelin-toiminto on aina käytössä. Ota käyttöön tietokoneen DHCP-asetus.
- 2) Valitse SSID, joka on asetettu projektorille tietokoneen langaton yhteys-menetelmää seuraamalla. Syötä koodausavain seuraamalla tietokoneen ohjeita, jos se on suojaattu.

#### HUOM!

- Saadaksesi tietoja verkon ja langattoman yhteyden asetuksesta tietokoneelle katso tietokoneen tai langattoman LAN-laitteen ohjekirja.

### 3.3.2 Yhteys Infrastruktuuri-muodossa

Aseta seuraava, kun yhdistät projektoria ja tietokonetta Infrastruktuuri-muodossa.

#### Projektorin asetukset

[Langaton USB-sovitin kytöksemistä ja irrottamista koskeva rajoitus]

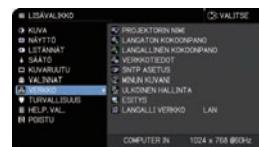
Ennen kuin kytket tai irrotat langaton USB-sovitina projektorista, sammuta projektori ja irrota pistoke pistorasiasta. Älä koske projektioon liitettyä langaton USB-sovitinta, kun projektori on kytettyynä virtalähiteeseen.  
Älä käytä mitään jatkojohtoa tai laitetta sovitimen liittämisessä projektoriin.

- 1) Kiinnitä langaton USB-sovitin **WIRELESS**-porttiin projektorissa.

- 2) Kytke projektori päälle.

- 3) Paina **MENU**-painiketta kaukosäätimestä tai projektorin säätpaineelista.

Viimeksi käyttämäsi **VALIKKO** tulee näkyviin.



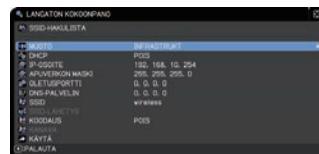
Käytä kohdistinpainiketta valitaksesi seuraavan.

**HELP. VAL. > LISÄVALIKKO > VERKKO > LANGATON KOKOONPANO**

- 4) Aseta seuraavat kohdat **LANGATTOMASSA**

**KOKOONPANOSSA**.

- MUOTO: INFRASTRUKT
- DHCP
- IP-OSOITE
- APUVERKON MASKI
- OLETUSPORTTI
- DNS-PALVELIN
- SSID
- KOODAUS



IP-osoitteiden asettamista varten katso kohtaa "IP-osoitteesta". ([8](#))

Valitse **KÄYTÄ** ja sen jälkeen paina **ENTER**-painiketta toteuttaaksesi asetukset.

## SSID-HAKULISTA-toiminto

Yhteys voidaan asettaa valitsemalla vaihtoehtoista SSID-HAKULISTA ilman SSID:n asettamista ja KOODAUS LANGATOMASSA KOKOONPANOSSA. Yhdistäminen SSID-HAKULISTA-menetelmällä on seuraava.

- 1) Valitse SSID-HAKULISTA kohdassa LANGATON KOKOONPANO VERKKO-valikossa.  
SSID-lista langattomassa verkossa näytetään.
- 2) Valitse SSID langattomassa verkossa, jonka haluat yhdistää SSID-HAKULISTASSA. Näyttö, jossa voit syöttää koodausavaimen, tulee näkyviin, jos se on suojaattu.  
Syötä koodausavain käyttämällä ohjelmistonäppäimistöä.
- 3) Kuvake, joka näyttää "yhdistetty" () , näkyy SSID-HAKULISTA-näytössä, kun yhteys on valmis.

### HUOM!

- Siirtonopeus saattaa olla alhainen riippuen liitäntäpiste-asetuksista.
- Jos projektori ja tietokone ovat samassa verkossa (ts. samassa verkko-osoitteessa), voit jättää oletusyhdykskäytävä-kentän tyhjäksi.
- Kun projektori ja tietokone ovat eri verkoissa, oletusyhdykskäytävä täytyy asettaa. Kysy tarkempaa neuvoa verkonvalvojaltasi.
- Aseta langaton LAN projektorille seuraamalla verkonvalvojasi ohjeita, kun yhdistät olemassa olevaan verkoon.
- Avoin järjestelmä-todennusta käytetään WEP-koodaukselle, ja Jaettu avain-todennusta ei tueta. Todennus liitäntäpisteen kanssa onnistuu, ja katsotaan, että yhteys on muodostettu normaalisti, vaikka laiton koodausavain syötetään Avoin järjestelmä-todennuksen vuoksi, mutta tietoja ei voida oikeasti siirtää.
- IP-OSOITE, APUVERKON MASKI ja OLETUSPORTTI olisi asetettava etukäteen, kun DHCP on asetettu tilaan POIS.

**4. Sovellukset****4.1 Sovellukset**

Sovellusohjelmiston viimeisin versio voidaan ladata alla olevalta verkkosivulta.

<http://www.christiedigital.com>

Saadaksesi tietoja iOS/Android OS Verkkoesitys-ohjelmistosta katso alla olevasta URL:sta lisätietoja ja ladataksesi Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

**[Järjestelmävaatimukset sovelluksille]**

| Sovellus   | Laitteisto ja ohjelmisto  |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>Käyttöjärjestelmä:<br/>Windows Vista® (Service Pack 1 tai uudempi)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Grafiikkakortti:<br/>VGA: 640x480 tai korkeampi (suositeltava XGA: 1024x768)</p> <p>CPU:<br/>Pentium 4 (2,8 GHz tai korkeampi)</p> <p>Kiintolevytila:<br/>vähintään 100MB</p> |

| Sovellus                               | Laitteisto ja ohjelmisto   |
|--|--|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later   |
| Projector Image Tool (PJImg)           | Käyttöjärjestelmä:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz tai korkeampi)<br><br>Kiintolevytila:<br>vähintään 20MB |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | Käyttöjärjestelmä:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>CPU:<br>Pentium 3 (500MHz tai korkeampi)<br><br>Kiintolevytila:<br>vähintään 20MB |

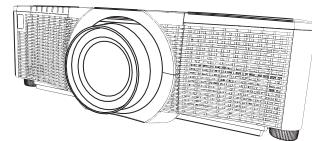
Viimeisimmät tiedot projektorista löytyvät seuraavalta verkkosivulta.

<http://www.christiedigital.com>

**HUOM!**

- Tämän ohjekirjan tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta.
- Tämän ohjeen kuvat ovat vain havainnollistavia. Ne voivat olla hieman erilaisia kuin projektorissasi.
- Valmistaja ei ottaa vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti olevista virheistä.
- Dokumentin tai sen sisällön jäljentäminen, siirto tai käyttö ei ole sallittua ilman nimenomaista kirjallista valtuutusta.

## DWU1052/DHD1052



## Podręcznik użytkownika - Sieć Przewodnik szybkiej instalacji

**Dziękujemy za zakupienie tego produktu.**

Niniejszy podręcznik ma jedynie na celu wyjaśnienie sposobu konfiguracji produktu. W celu zapewnienia prawidłowego użytkowania prosimy o zapoznanie się z podręcznikiem użytkownika i innymi instrukcjami dotyczącymi tego produktu.

**Informacje o szybkiej konfiguracji można znaleźć na poniższych stronach.**

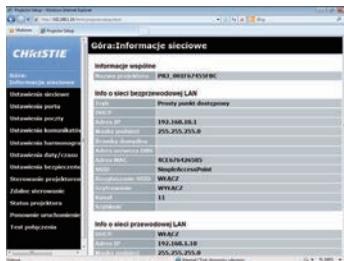
- Konfiguracja połączenia ( 7)
- Wymagania systemowe dla aplikacji( 13)

### 1. Zalety

#### 1.1 Sterowanie Web

Podłączanie projektora i komputera przez sieć, zdalne sterowanie i monitorowanie stanu projektora można wykonywać za pomocą przeglądarki internetowej. Dla tego modelu projektora dostępne są dwa rodzaje interfejsu, "Sterowanie Web projektora" i "Crestron e-Control".

Sterowanie Web projektora



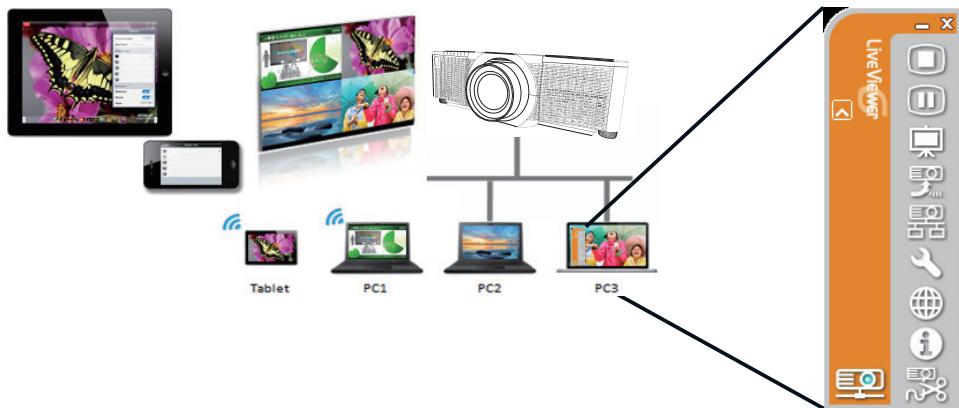
Crestron e-Control



## 1.2 Prezentacja Sieciowa

Projektor może wyświetlać obrazy z ekranu komputera transmitowane przez sieć. Aby korzystać z opcji Prezentacja Sieciowa, wymagana jest aplikacja "LiveViewer". W celu skorzystania z opcji Prezentacja Sieciowa wymagana jest następująca aplikacja.

| System operacyjny | Aplikacja             |
|-------------------|-----------------------|
| Windows®          | LiveViewer            |
| iOS(iPhone/iPad)  | Christie QuickConnect |
| Android           | Christie QuickConnect |



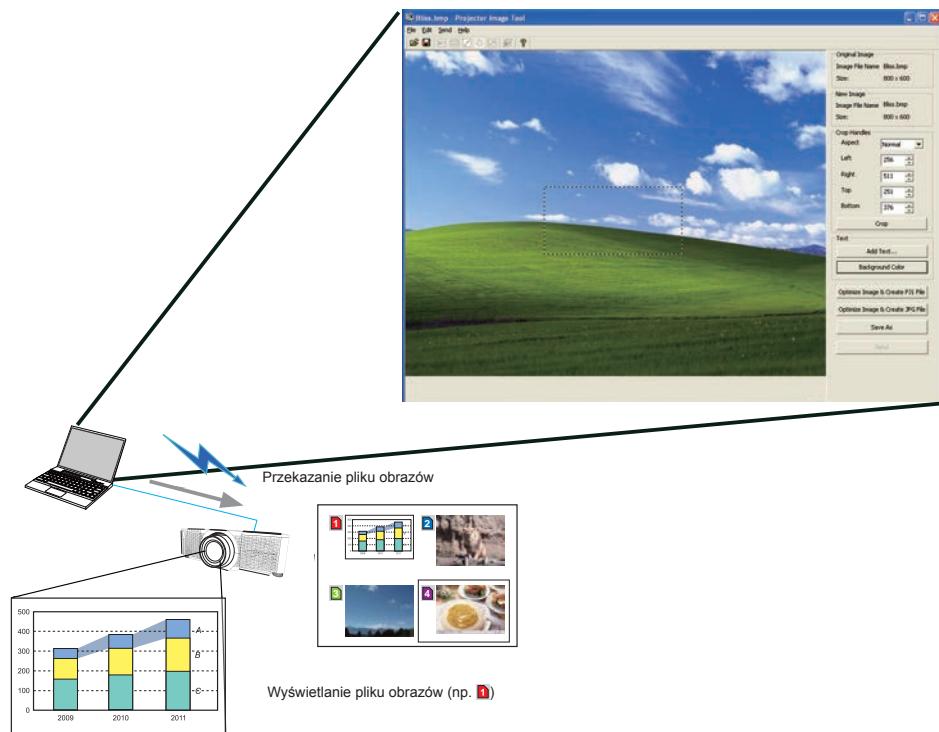
### 1.3 Funkcja Mój obraz

Projektor może wyświetlać obrazy transferowane przez sieć.

Istnieje możliwość przydzielenia 4 obrazów.

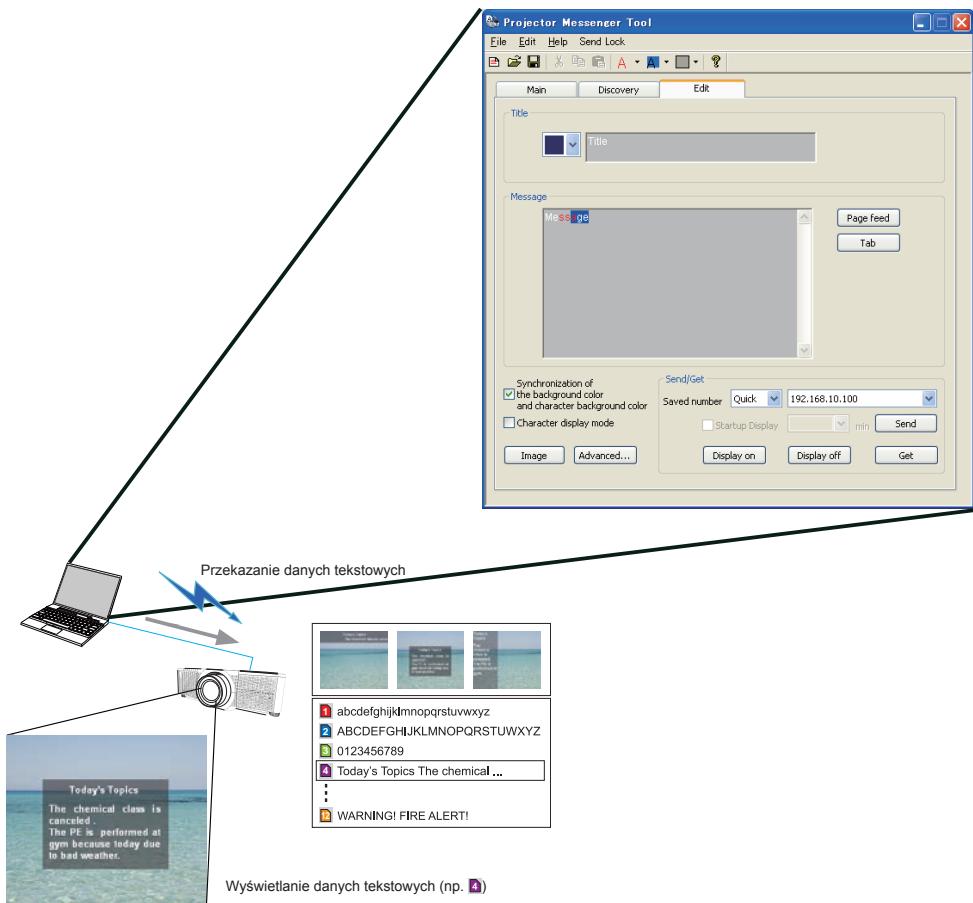
Transmisja MÓJ OBRAZ wymaga instalacji specjalnego oprogramowania.

Do transferu obrazów należy użyć tego oprogramowania.



## 1.4 Funkcja Komunikator

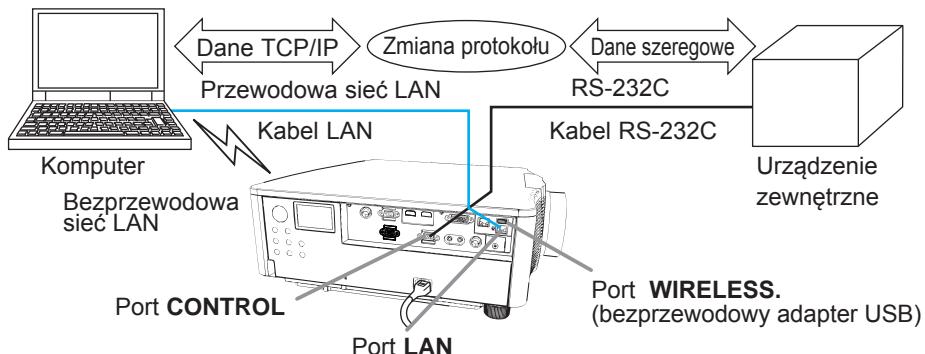
Projektor może wyświetlać na ekranie dane tekstowe transferowane przez sieć.  
Istnieje możliwość zapisania do 12 plików tekstowych.



## 1.5 Funkcja Most Sieciowy

Niniejszy projektor jest wyposażony w funkcję MOST SIECIOWY, która wykonuje wzajemną konwersję protokołu sieciowego i szeregowego interfejsu.

Przy korzystaniu z funkcji MOST SIECIOWY komputer podłączony do projektora przez bezprzewodową lub przewodową sieć LAN może sterować urządzeniem zewnętrznym za pomocą interfejsu RS-232C, używając projektora jako terminala sieciowego.



## 1.6 Inne funkcje

### 1.6.1 Powiadomienia e-mail

Projektor może automatycznie wysyłać komunikaty ostrzegawcze na określony adres e-mail, gdy wykryje stan wymagający obsługi technicznej lub błąd.

### 1.6.2 Zarządzanie projektorem przy użyciu SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) umożliwia zarządzanie informacjami o projektorze, takimi jak stan awarii lub komunikat ostrzegawczy, poprzez komputer w sieci. Aby korzystać z tej funkcji, potrzebne będzie oprogramowanie do zarządzania protokołem SNMP.

## 1.6.3 Harmonogram zdarzeń

Funkcja harmonogramu umożliwia stworzenie harmonogramu zdarzeń, na przykład włączania / wyłączania zasilania. Umożliwia "samozarządzanie" projektora. Harmonogram można ustawić za pomocą funkcji Sterowanie Web projektora lub w menu OPCJE-HARMONOGRAM.

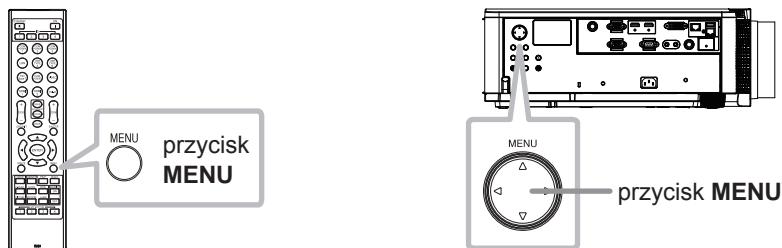
## 1.6.4 Sterowanie przez sieć

Można skonfigurować i sterować projektorem poprzez sieć, korzystając z poleceń RS-232C.

**Aby działanie było prawidłowe, należy postępować zgodnie z poleceniami wyświetlonymi na ekranie.**

### 2. Zmiana języka wyświetlacza

- 1) Wciśnij przycisk **MENU** na pilocie lub na panelu sterowania projektora.



- 2) Z MENU PODST, wybierz JĘZYK.  
Następnie, wybierz żądaną język.

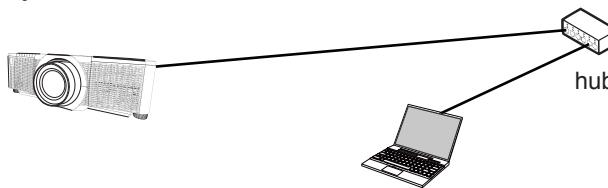


### 3. Konfiguracja połączenia

Proszę zapoznać się z rozdziałem Wymagania systemowe dla aplikacji (13) przed ustanowieniem połączenia po raz pierwszy.

#### 3.1 Połączenie przez przewodową sieć LAN

Połączenie przez przewodową sieć LAN jest dostępne. Skonfiguruj przewodową sieć LAN dla projektora, przestrzegając podczas podłączania się do istniejącej sieci instrukcji administratora sieci.



#### 3.2 Konfiguracja połączenia przez przewodową sieć LAN

- 1) Podłącz projektor do komputera przez hub za pomocą kabla LAN (CAT-5e lub nowszy).
- 2) Naciśnij przycisk **MENU** na pilocie zdalnego sterowania lub na panelu sterowania projektora.  
Pojawi się MENU, które było wykorzystywane jako ostatnie.  
Użyj przycisku kurSORA, aby wybrać następujące elementy.  
**MENU PODST > MENU ZAAWANS. > SIEĆ > KONFIGUR.PRZEW.LAN**
- 3) Ustaw następujące elementy w menu KONFIGUR.PRZEW.LAN.
  - **DHCP**
  - **ADRES IP**
  - **MASKA PODSIECI**
  - **BRAMA DOMYŚLNA**
  - **SERWER DNS**



W kwestii adresu IP należy przeczytać rozdział „Adres IP” (8).

Wybierz **ZASTOSUJ**, a następnie naciśnij przycisk **ENTER**, aby wprowadzić ustawienia.

**[Adres IP]****■ Ustawienia ręczne**

Część adresu sieciowego w ustawionym adresie IP w komputerze musi być taka sama, jak w ustawieniu projektora. Cały adres IP w komputerze nie może również być zgodny z takim adresem w innych urządzeniach działających w tej samej sieci, w tym z adresem projektora.

Ustawienia projektora są następujące.

Adres IP: 192.168.1.254

Maska podsieci 255.255.255.0

(Adres sieci: w tym przypadku 192.168.1)

W związku z tym adres IP komputera musi wyglądać tak, jak poniżej.

Adres IP: 192.168.1.xxx (xxx liczby w systemie dziesiętnym.)

Maska podsieci 255.255.255.0

(Adres sieci: w tym przypadku 192.168.1)

Na przykład

Wybrać od 1 do 254 dla "xxx" nie powtarzać dla żadnego innego urządzenia.

W tym przypadku, ponieważ adres IP projektora brzmi "192.168.1.254",

zdefiniuj to ustawienie dla komputera w zakresie od 1 do 253.

**■ Ustawienia automatyczne**

Jeżeli serwer DHCP istnieje w podłączonej sieci, automatycznie przypisuje ADRES IP do projektora oraz komputera. Jeżeli serwer DHCP nie jest dostępny, ustaw elementy takie jak ADRES IP, MASKA PODSIECI oraz BRAMA DOMYŚLNA.

**UWAGA**

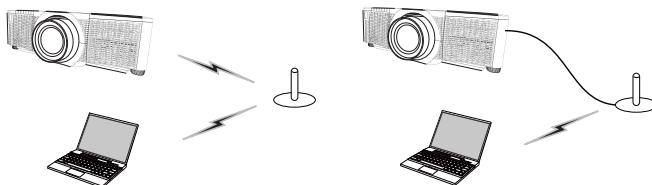
- Chociaż portu HDBaseT™ i LAN można używać dla przewodowej sieci LAN, nie można ich używać jednocześnie. Podłącz kabel LAN do portu skonfigurowanego w pozycji SIEĆ PRZEWODOWA w menu SIEĆ.
- Ten sam adres nie może być stosowany do bezprzewodowej i przewodowej sieci LAN.
- Jeżeli projektor i komputer występują w tej samej sieci (tzn. mają ten sam sieciowy adres), można pozostawić pole bramka domyślna jako puste.
- Kiedy projektor i komputer występują w różnych sieciach, należy skonfigurować bramkę domyślną. O szczegóły należy spytać swojego administratora sieci.

### 3.3 Połączenie przez bezprzewodową sieć LAN

Połączenie przez bezprzewodową sieć LAN jest dostępne przy użyciu opcjonalnego sprzętu, bezprzewodowego adapteru USB (USB-WL-11N-NS). Bezprzewodowa sieć LAN ma dwa tryby połączeń, Prosty Punkt Dostępowy i Infrastruktura.



Rys. 3.3.a Komunikacja bez punktu dostępowego (Prosty Punkt Dostępowy)



Rys. 3.3.b Komunikacja z punktem dostępowym (Infrastruktura)

- \* Prosty Punkt Dostępowy jest trybem, który zapewnia bezpośrednie połączenie z komputerem. Projektor może przypisywać ADRES IP do maksymalnie 11 urządzeń.
- \* Infrastruktura jest jedną z metod komunikacji przez bezprzewodową sieć LAN, która wymaga punktu dostępowego. W przypadku komunikacji przez istniejącą sieć, należy skonsultować się ze swoim administratorem sieci.

#### UWAGA

- Ustawienia sieciowe można także zmienić w pozycji Ustawienia sieciowe w menu Sterowanie Web projektora.
- Ustawienie początkowe projektora dla bezprzewodowej sieci LAN jest następujące.

Tryb: Prosty Punkt Dostępowy

DHCP: Wył.

Adres IP: 192.168.10.254

Maska podsieci: 255.255.255.0

Bramka domyślana: 0.0.0.0

DNS Server: 0.0.0.0

SSID: SimpleAccessPoint\*

ROZGŁASZANIE SSID: WŁĄCZ

Kodowanie: Wył.

Kanał: 11

\* Zmień domyślne ustawienie przed użyciem, aby nie dochodziło do zachodzenia.

- Ten sam adres nie może być stosowany do bezprzewodowej i przewodowej sieci LAN.
- Prędkość komunikacji projektora może ulec pogorszeniu w trybie Prosty Punkt Dostępowy zależnie od ilości podłączonych urządzeń.
- Komunikacja sieciowa nie będzie dostępna między urządzeniami podłączonymi do projektora w trybie Prosty Punkt Dostępowy.

### 3.3.1 Połaczenie w trybie Prosty Punkt Dostępowy

Wykonaj następujące kroki podłączając projektor oraz komputer w trybie Prosty Punkt Dostępowy.

#### Ustawienia projektora

[Ograniczenia dotyczące podłączania oraz odłączania bezprzewodowego adaptera USB]

Przed włożeniem lub wysunięciem bezprzewodowy adapter USB z projektora, wyłącz jego zasilanie i wypnij wtyczkę przewodu zasilania z gniazdką. Nie dotykaj bezprzewodowy adapter USB podłączonego do projektora, który jest zasilany prądem przemiennym.

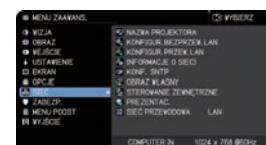
Do podłączania bezprzewodowej karty sieciowej do projektora nie wolno używać przedłużaczy ani urządzeń.

1) Podłącz bezprzewodowy adapter USB do **WIRELESS** portu projektora.

2) Włącz projektor.

3) Wciśnij przycisk **MENU** na pilocie lub na panelu sterowania projektora.

Pojawi się MENU, które było wykorzystywane jako ostatnie.



Użyj przycisku kurSORA, aby wybierać następujące elementy.

MENU PODST > MENU ZAAWANS. > SIEC > KONFIGUR.BEZPRZEW.LAN

4) Ustaw następujące elementy w KONFIGUR.

**BEZPRZEW.LAN.**

- TRYB: PROSTY PUNKT DOSTĘPOWY
- DHCP
- ADRES IP
- SSID
- ROZGŁASZANIE SSID
- KODOWANIE
- KANAŁ



Wybierz ZASTOSUJ, a następnie naciśnij przycisk **ENTER**, aby wprowadzić ustawienia.

#### Informacje o ustawieniach sieciowych

- Czwarty oktet adresu IP projektora jest ustawiony na 1.
- MASKA PODSIECI projektora jest ustawiona na 255.255.255.0.

#### Konfiguracja komputera

- 1) Funkcja serwera DHCP projektora jest zawsze wczona. Wcz ustawienia DHCP komputera.
- 2) Wybierz identyfikator SSID ustawiony dla projektora, postępując zgodnie z procedurą dla bezprzewodowych połączeń komputera. Wprowadź klucz kodujący, stosując się do instrukcji komputera, o ile jest kodowany.

#### UWAGA

- W kwestii procedury konfiguracji sieci i połączenia bezprzewodowego dla komputera, należy zapoznać się z instrukcją obsługi komputera lub urządzenia bezprzewodowego LAN.

### 3.3.2 Połaczenie w trybie Infrastruktura

Wykonaj następujące kroki podłączając projektor oraz komputer w trybie infrastruktury.

#### Ustawienia projektora

[Ograniczenia dotyczące podłączania oraz odłączania bezprzewodowego adaptera USB]

Przed włożeniem lub wysunięciem bezprzewodowy adapter USB z projektora, wyłącz jego zasilanie i wypnij wtyczkę przewodu zasilania z gniazdka. Nie dotykaj bezprzewodowy adapter USB podłączonego do projektora, który jest zasilany prądem przemiennym.

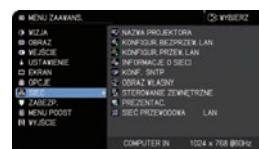
Do podłączania bezprzewodowej karty sieciowej do projektora nie wolno używać przedłużaczy ani urządzeń.

- 1) Podłącz bezprzewodowy adapter USB do portu **WIRELESS** projektora.

2) Włącz projektor.

- 3) Wciśnij przycisk **MENU** na pilocie lub na panelu sterowania projektora.

Pojawi się MENU, które było wykorzystywane jako ostatnie.

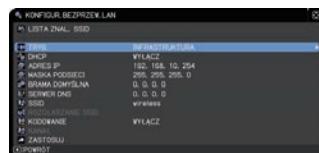


Użyj przycisku kurSORA, aby wybierać następujące elementy.

**MENU PODST > MENU ZAAWANS. > SIEĆ > KONFIGUR.BEZPRZEW.LAN**

- 4) Ustaw następujące elementy w **KONFIGUR.BEZPRZEW.LAN**.

- TRYB: INFRASTRUKTURA
- DHCP
- ADRES IP
- MASKA PODSIECI
- BRAMA DOMYŚLNA
- SERWER DNS
- SSID
- KODOWANIE



W kwestii adresu IP, należy przeczytać rozdział "Adres IP". (☞ 8)

Wybierz **ZASTOSUJ**, a następnie wciśnij przycisk **ENTER**, aby zastosować ustawienia.

## Funkcja LISTA ZNAL. SSID

Połączenie można ustanowić wybierając z LISTA ZNAL. SSID bez konfigurowania pozycji SSID i KODOWANIE w menu KONFIGUR.BEZPRZEW.LAN. Procedura łączenia za pomocą LISTA ZNAL. SSID jest następująca.

- 1) Wybierz LISTA ZNAL. SSID w KONFIGUR.BEZPRZEW.LAN w menu SIEĆ.  
Zostanie wyświetlona lista SSID w sieci bezprzewodowej.
- 2) Wybierz SSID dla sieci bezprzewodowej, do której chcesz się podłączyć przez LISTA ZNAL. SSID. W przypadku kodowania pojawi się ekran do wprowadzenie klucza kodującego.  
Wprowadź klucz kodujący za pomocą wirtualnej klawiatury.
- 3) Ikona wskazująca na "połączenie" ( ) zostanie wyświetlona na ekranie LISTA ZNAL. SSID, kiedy połączenie zostanie nawiązane.

### UWAGA

- Szybkość transmisji może być wolniejsza w zależności od ustawień punktu dostępowego.
- Jeżeli projektor i komputer występują w tej samej sieci (tzn. mają ten sam sieciowy adres), można pozostawić pole bramka domyślana jako puste.
- Kiedy projektor i komputer występują w różnych sieciach, należy skonfigurować bramkę domyślną. O szczegóły należy spytać swojego administratora sieci.
- Skonfiguruj bezprzewodową sieć LAN dla projektora, przestrzegając instrukcji administratora sieci podczas podłączania się do istniejącej sieci.
- Autoryzacja Open System (System otwarty) jest używana w przypadku szyfrowania WEP a autoryzacja Klucz udostępniany nie jest w ogóle obsługiwana. Autoryzacja przez punkt dostępowy jest możliwa i uważa się, że połączenie zostało ustanowione normalnie, nawet przy wprowadzeniu nieprawidłowego klucza szyfrowania na skutek Autoryzacji Open System (System otwarty), niemniej jednak dane nie mogą być przesyłane.
- ADRES IP, MASKA PODSIECI i BRAMA DOMYŚLNA powinny zostać ustawione zawsze, kiedy DHCP ustawione jest jako WYŁĄCZ.

## 4.1 Aplikacje

Najnowszą wersję oprogramowania można pobrać z poniższych stron.

<http://www.christiedigital.com>

W przypadku oprogramowania Prezentacja Sieciowa iOS/Android OS, należy odwiedzić poniższy URL w celu uzyskania bliższych informacji i pobrania Christie QuickConnect.

<http://www.christiedigital.com>

### [Wymagania systemowe dla aplikacji]

| Aplikacja  | Sprzęt i oprogramowanie   |
|------------|---|
| LiveViewer | <p>[Windows]</p> <p>System operacyjny:<br/>Windows Vista®(Service Pack 1 lub nowszy)<br/>Windows® 7<br/>Windows® 8 / 8.1<br/>Windows® 10</p> <p>Karta graficzna:<br/>VGA: 640x480 lub wyższa (zalecana XGA: 1024x768)</p> <p>Procesor centralny:<br/>Pentium 4 (2.8 GHz lub więcej)</p> <p>Miejsce na twardym dysku:<br/>100MB lub więcej</p> |

| Aplikacja                              | Sprzęt i oprogramowanie   |
|--|---|
| Christie QuickConnect                  | [iOS]<br>iOS6 or later<br>[Android]<br>Android OS 4.0 or later  |
| Projector Image Tool (PJImg)           | System operacyjny:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Procesor centralny:<br>Pentium 3 (500MHz lub więcej)<br><br>Miejsce na twardym dysku:<br>20MB lub więcej |
| Projector Messenger Tool (PJMessenger) | System operacyjny:<br>Windows Vista®<br>Windows® 7<br>Windows® 8 / 8.1<br>Windows® 10<br><br>Procesor centralny:<br>Pentium 3 (500MHz lub więcej)<br><br>Miejsce na twardym dysku:<br>20MB lub więcej |

## 5. Rozwiązywanie problemów

Najnowsze informacje na temat tego projektora znajdziesz pod następującym adresem internetowym.

<http://www.christiedigital.com>

### UWAGA

- Informacje podane w tym podręczniku mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.
- Zamieszczone w tej instrukcji ilustracje pełnią tylko rolę orientacyjną. Mogą nieco odbiegać od wyglądu nabyciego projektora.
- Producent nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne błędy w podręczniku.
- Powielanie, przesyłanie lub inne wykorzystanie tego dokumentu lub jego treści nie jest dozwolone bez wyraźnej pisemnej zgody.

## **Corporate offices**

USA – Cypress  
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener  
ph: 519-744-8005

## **Consultant offices**

Italy  
ph: +39 (0) 2 9902 1161

## **Worldwide offices**

Australia  
ph: +61 (0) 7 3624 4888

Brazil  
ph: +55 (11) 2548 4753

China (Beijing)  
ph: +86 10 6561 0240

China (Shanghai)  
ph: +86 21 6278 7708

Eastern Europe and  
Russian Federation  
ph: +36 (0) 1 47 48 100

France  
ph: +33 (0) 1 41 21 44 04

Germany  
ph: +49 2161 664540

India  
ph: +91 (080) 6708 9999

Japan  
ph: 81-3-3599-7481

Korea (Seoul)  
ph: +82 2 702 1601

Republic of South Africa  
ph: +27 (0) 11 510 0094

Singapore  
ph: +65 6877-8737

Spain  
ph: +34 91 633 9990

United Arab Emirates  
ph: +971 4 3206688

United Kingdom  
ph: +44 118 977 8000



For the most current technical documentation,  
please visit [www.christiedigital.com](http://www.christiedigital.com)

**CHRISTIE®**