

LX1750

Network Guide

020-000639-01

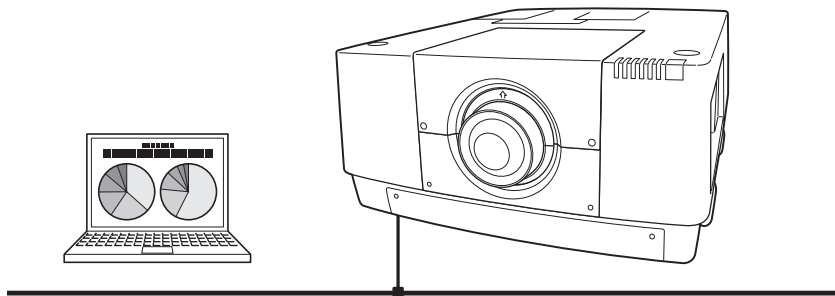
CHRISTIE®



Network Set-up and Operation

Wired Setting

Projector Set-up and Operation



This is the manual for the Network function.
Read this manual thoroughly to operate the Network function.
First, read the user manual of the projector to understand the basic operation of the projector and the safety instructions.
The safety instructions in the user manual should be followed strictly.

User Manual

for LX1750

ENGLISH

Compliance

Federal Communications Commission Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

Do not make any changes or modifications to the equipment unless otherwise specified in the instructions. If such changes or modifications should be made, you could be required to stop operation of the equipment.

WARNING

This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

Safety instructions



CAUTION IN USING THE PROJECTOR VIA NETWORKS

- When you find a problem with the projector, remove the power cable immediately and inspect the unit. Using the projector with a failure may cause fire or other accidents.
- If you remotely use the projector via networks, carry out a safety check regularly and take particular care of its environment. Incorrect installation may cause fire or other accidents.



CAUTION IN USING NETWORK FUNCTION

- We assume no responsibility for the loss or damage of data, or damage of the computer caused by using this projector. Making back-up copies of valuable data in your computer is recommended.

Table of contents

Compliance.....	2
Safety instructions.....	3
Table of contents.....	4
Chapter 1 Preparation	5
Features.....	6
Required operating environment for computers	7
Network specifications of the projector.....	7
Flow of installation.....	9
Notice about installing Software CD-ROM.....	9
Chapter 2 Setup Procedures.....	11
Connecting to the LAN line.....	12
Network configuration.....	12
Network PIN code.....	14
Network information.....	14
AMX D. D.....	15
Network factory default.....	15
Wired LAN factory default settings.....	15
Chapter 3 Basic Setting and Operation	17
Login the setting page of the projector.....	18
[1] Enter the IP address.....	18
[2] Login.....	18
[3] Display of main setting page.....	19
How to use the setting page.....	20
Initial setting.....	22
Network PIN code setting.....	23
Network configuration.....	24
E-mail setting.....	25
Examples: Type and contents of alert mail.....	28
SNMP setting.....	29
Chapter 4 Controlling the Projector	31
Power control and status check.....	32
Control.....	34
Input.....	34
System.....	35
Image adjustment.....	36
PC adjustment.....	37
Setting up the projector.....	38
Screen setting.....	38
Lens adjustment.....	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	41
Setting 3.....	42
Information.....	43
Information 1.....	43
Information 2.....	44
Network.....	44
Chapter 5 Appendix	47
Examples of connection.....	48
Use of telnet.....	50
Web browser setting.....	52
Examples: OS/Browsers.....	53
Q&A.....	56

Chapter 1

Preparation

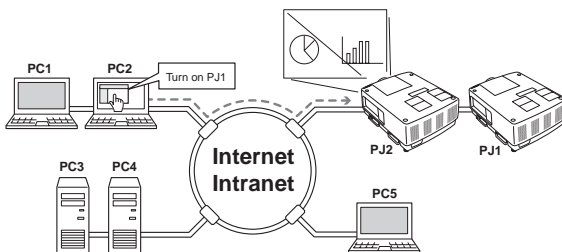
Describes features and operating environment of this projector.

1

Features

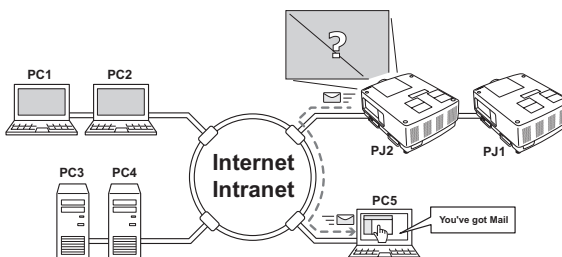
Web Management function (p.31)

With this function, you can monitor projector functions such as power status, lamp status, input mode, signal condition, lamp-use time, etc. through the network by using the web browser installed on your computer.



E-Mail Alert function (p.25)

The projector sends messages to the registered e-mail addresses when a lamp abnormality or power failure occurs with the projector. This message describes how to solve the cause of the problems. You can take efficient action for quick recovery.

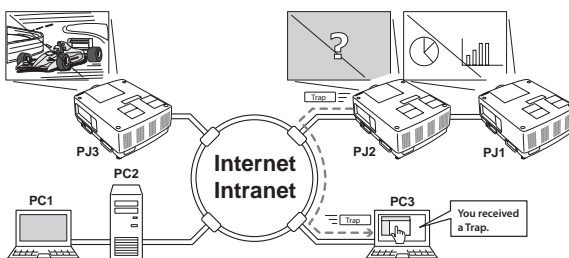


SNMP Agent function (p.29)

Use the SNMP Agent function to manage the projector condition with the supplied SNMP manager software.

SNMP Manager function

A function to manage the condition of projectors in the network by using the SNMP protocol. The managing computer needs to provide an SNMP managing software. Refer to the user manual of the "PJ Network Manager" supplied separately for further details.



Required operating environment for computers

When operating the projector via networks, computers should meet the operating environment below.

Operating System		Windows 2000, Windows XP (32bit version), Windows Vista (32bit version), Windows 7 (32bit version) Mac OS X v 10.4, 10.5 or 10.6
Computer environment	Recommended CPU	Windows: Pentium III 900MHz or more Macintosh : 800 MHz PowerPC G4 or faster, or 1.8 GHz Intel Core Processor or faster
	Memory	Windows : 64MB (Minimum)/ 128MB or more (Recommended) 128MB or more for Windows XP 1GB or more for Windows Vista or Windows 7 Macintosh : 256MB or more (512MB is recommended)
	Free disk space	100MB or more
	Drive equipment	CD-ROM drive
	Display settings	Support one of following resolutions: VGA (640 x 480), SVGA(800 x 600), XGA(1,024 x 768) Number of colors: Either of 16 bit (65,536 color 24/32 bit (16.77 million colors))
	Network card	The computer must provide a 10Base-T or 100Base-TX network card.
Web Browser*		Internet Explorer version 6.0, 7.0, 8.0 or 9.0 Safari 4.0, 5.0 * Used to control and set up the projector. The layout of pages in the browser may slightly differ from each type of application or operating system you use.
Recommended Internet Mailer*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express * Required the internet e-mail application software to receive an e-mail alert sent from this projector. If you do not use the function E-mail Alert, this application is not required.

Network specifications of the projector

LAN Terminal

Data communication standards	100Base-TX (100Mbps)/10Base-T (10Mbps)
Physical layer	10Base-T
Protocol	TCP/IP

Cabling Between the Projector and a Hub or computer*1

Use an appropriate cable when connecting the projector and a hub or computer.

Connection	Ethernet cable type	Max. cable length
Projector - Hub	STP straight-through category 5 *2 cable	100m (328feet)
Projector - Computer	STP crossover category 5*2 cable	100m (328feet)

*1 There may be other limitations depending on your network environment or LAN specification. Please consult your network administrator for further details.

*2 Cable category indicates cable quality.

Notice

Expression/Abbreviation

The OS of the computer and the Web browser described in this manual are Windows 7 Professional and Internet Explorer 9.0. In case of another OS or Web browser, some instruction procedures may differ from the actual operation depending on your computer environment.

Use of this manual

This manual does not provide the detailed description of basic operation and functions for the computer, web browser, projector and network. For instructions about each piece of equipment or application software, please refer to the respective manual.

Trademarks

Ethernet is a registered trademark of Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista and Windows 7 are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Internet Explorer is a registered trademark of Microsoft Corporation. JavaScript is a registered trademark of Sun Microsystems, Inc.

Macintosh is a registered trademark of Apple, Inc. in the USA and other countries. PowerPC is a registered trademark of IBM Corporation. Intel Core is a registered trademark of Intel Corporation in the USA and other countries.

Other product or brand names in this manual are registered trademarks or trademarks of their respective owners.

* Unauthorized use of a part or whole of the contents in this manual is prohibited.

* The contents of this manual are subject to change without notice.

Flow of installation

To use the projector via the networks, follow the setup procedures below.

STEP 1

Connect the LAN and set the configuration.



Decide depending on the LAN environment.

→ "2. Setup Procedures" (pp.11-16).

Detailed LAN configurations need to be done with a browser later.

First, complete the Wired LAN connection between computers and projectors, then start browser configurations.

→ "3. Basic setting and operation" (pp.17-30).

STEP 2

Network Configuration has completed.



Follow each chapter to operate the projector.

■ Operate and manage the projector → "4. Controlling the projector" (pp.31-45)

→ "Power Control and status check" (p.32)

→ "Control" (pp.34-36)

→ "PC adjustment" (p.37)

→ "Setting up the projector" (pp.38-42)

→ "Projector information" (pp.43-45)

STEP 3

Install the Software on computers.

Install the software recorded in CD-ROM on each computer which will be operated. Refer to the user manual of PJ Network Manager.

Notice about installing Software CD-ROM

It is available for controlling and setting of the projector by using the web browser without installing any software. So it is not required to install the software into your computer. For PJ Network Manager function, it is required to install the software. Please see the user manual of "PJ Network Manager Function".

Chapter 2

Setup Procedures

Describes how to configure the network.

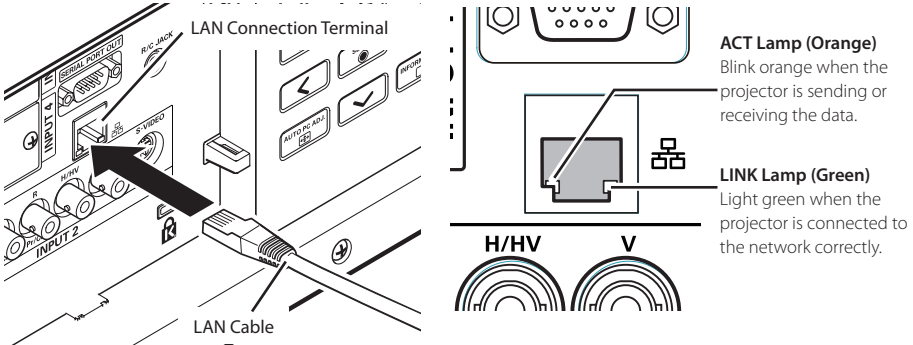
2

Chapter 2 Setup Procedures

Setting procedures and contents differ depending on the LAN installation location. When installing, consult your system administrator to set up the LAN appropriately.

Connecting to the LAN line

Connect the LAN cable to the LAN connection terminal of the projector.



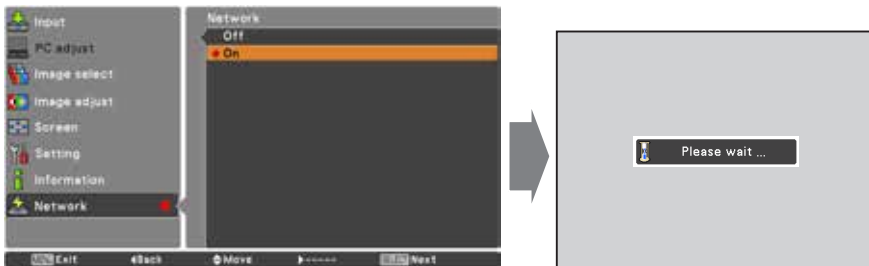
* Please use a shielded LAN cable.

Network configuration

Set the Wired LAN network through the projector menu. Detailed network settings will be made with a browser. Refer to “3. Basic setting and operation” (p.17-30). First, complete the settings described in this chapter before performing steps in “3. Basic setting and operation.”

Setting Procedure

1. Select “Network” in the Network menu, and press Point ► or **SELECT**.
2. Select “On” with Point ▲▼, and press **SELECT**. Then the Menu will disappear, the “Please wait...” message will appear, and switching operation will start. Switching will take a while and the projector’s LINK/ACT Lamp will be on or blink, and after completing the operation, the “Please wait...” message will disappear.



3. Select "Network setting" in the Network menu and press **SELECT**, and then the LAN setting screen will appear and selected LAN settings will be displayed. Adjust each item to the setting environment. Consult your system administrator about the detailed settings.

Press **SELECT** in a row where you want to adjust, and adjust the figures with Point ▲▼ and move among the items with Point ◀▶, and then press **SELECT** to fix. Move to the next row with Point ▲▼ to adjust.

4. After completing all the settings, select "Set" and press **SELECT**. Now, all procedures have been done. To cancel the adjusted settings, select "Cancel" and press **SELECT**.

You can confirm the LAN settings you have made from "Network information" (p.14). In such cases that the LAN cannot be connected, see this screen.



DHCP: On

DHCP: Off



* The numerical value is a setting example.

Item Description

DHCPSets DHCP function On or Off. When you setup the network setting manually, select "Off". When it is set On, IP address, Subnet, Gateway and DNS are automatically set according to your network environment *1.

IP addressSets IP address of the projector.

SubnetSets Subnet mask. Normally sets 255.255.255.0.

Gateway*2Sets IP address of the default gateway (Router).

DNS*3Sets IP address of the DNS server.

*1 Set "On" only when the DHCP server is available on your network environment.

*2 Set [255.255.255.255] if the network does not provide the gateway (router).

*3 Set [255.255.255.255] if you do not use the function E-mail alert.

Network PIN code

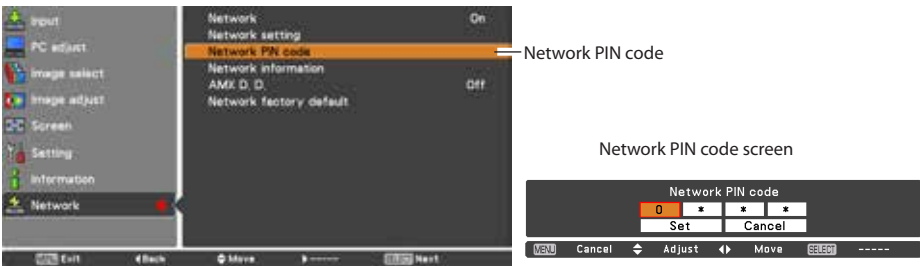
The Network PIN code is to restrict the access to the projector through the network. After setting the Network PIN code, you need to enter it to operate the projector via the networks.

1. Select "Network PIN code" in the Network menu, and press **SELECT**.
The Network PIN code screen will appear.
2. Set the Network PIN code.

Set the figures with Point ▲▼ and move to the next items with Point ◀▶. Select "Set" and press **SELECT** to set. To cancel the preset Network PIN code, select "Cancel". When you do not want to set the Network PIN code, set "0000".

It is recommended to set the Network PIN code if you use the projector via the networks. The Network PIN code can be set also through the networks. See "3. Basic setting and operation" → "Initial setting" → "Network PIN code setting" (p.23).

* You can also enter the Network PIN code with the number buttons on the remote control.



Network information

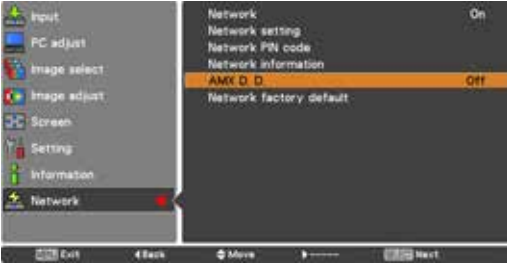
Select "Network information" in the Network menu and press Point ▶ or **SELECT** to show LAN setting environment of the currently selected projector. (The description below is an example and different from what will be shown.)



* The numerical value is a setting example.

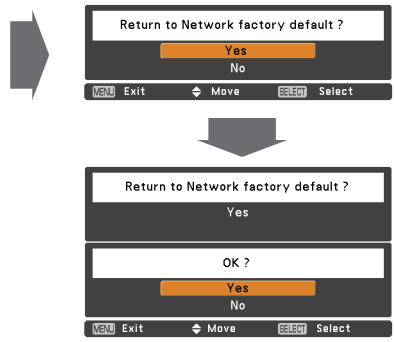
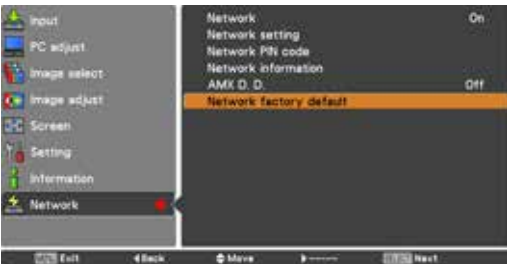
AMX D. D.

Select "AMX D. D." in the Network menu and press **SELECT**, select ON or OFF to allow the projector to be detected by AMX Device Discovery. For more details, visit <http://www.amx.com/>.



Network factory default

1. Select "Network factory default" in the Network menu and press **SELECT**.
2. A confirmation box appears and select "Yes" and then press **SELECT**.
3. Another confirmation box appears and select "Yes" and then press **SELECT**.
4. All the wired LAN settings will go back to the factory default settings. For details, refer to "Wired LAN factory default settings" as shown in the table below.



Wired LAN factory default settings

Parameter	Settings
DHCP	Off
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

Chapter 3 ***Basic Setting and Operation***

Describes basic operations and settings for controlling the projector by using the web browser. It is required that the computer and projector is connected to the network and the network address is properly configured.

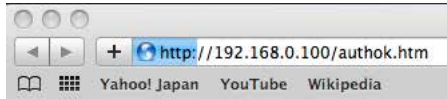
Login the setting page of the projector

[1] Enter the IP address

Launch the web browser installed in your computer, enter the IP address into the "Address" on the browser and then press "Enter" key.



Enter the address that you configured in item "Network configuration" (p.12).



* The numerical value is a setting example.

[2] Login

If the setting page has set the password, the authentication window will appear. In this case type "user" onto the **User Name** text area and the login Network PIN code onto the **Password** text area and then click **OK (Log in)**.

* The entering User Name must be "user" and it cannot be changed.

[Note]

When accessing the projector for the first time or the Network PIN code "0000" is set, the auto-login will be performed and the next main setting page is displayed.



[3] Display of main setting page

The following main setting page will be displayed according to your display mode selection. Perform various kinds of settings through this page. Click on the menus to display the control and setting pages.

Main setting page in the display

Sub menu tab
Switches the sub menu tab.

Main menu
For selection of control and setting items of the projector.

Setting page
Displays the control and setting items according to the selected menu.

How to use the setting page

To control and set up the projector, use the setting menus on the web browser. Describes the basic operation and procedures commonly used on this manual.

Example of the setting page

The setting menu appears when clicking the sub menu tab.

* Each item has a valid setting range respectively.



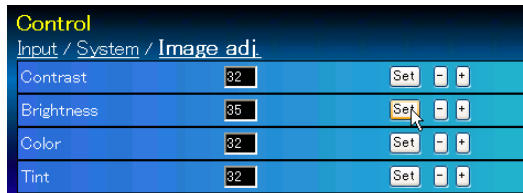
Types of setting

Text box setting

Enter a number or text and then click **Set**.

or

Change a value with – or + button.



Pull-down menu setting

Select an item with pull-down menu button and then click **Set**.



☞ The value in the text box indicates current value.

☞ Each item has a valid setting range. The setting value exceeding this becomes invalid. Some control items cannot be used depending on the selecting input mode or functions of the projector you use. In this case, the values of those items are indicated with "---".

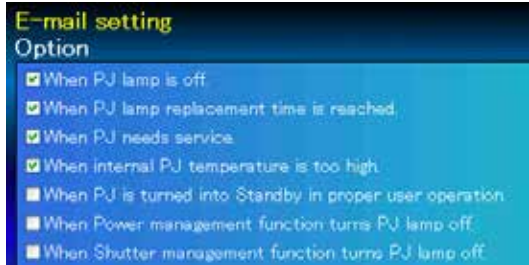
Radio button setting

Select an item by selecting a radio button.



Check box setting

Select items by ticking on check boxes.





Initial setting

After installing the projector, perform the following basic initial setting. Click **Initial Setting** on the main menu to display the initial setting page.



* The serial number in the figure is used for an example.

Item	Description
------	-------------

- | | |
|------------------------|--|
| Language..... | Switches display language on the setting page. (Japanese, English) |
| Model name | Indicates the model name of the projector. |
| SERIAL NO. | Indicates the serial number of the projector. |
| Network PIN code | Sets the Network PIN code to login the setting page. (p.23) |
| Temperature..... | Switches display temperature unit. (Centigrade, Fahrenheit) |

Network PIN code setting

This is to set the Network PIN code to restrict the access from an unauthorized person through the network.

Enter a 4-digit number as the Network PIN code onto the text box and click **Set**.

The projector begins restarting and it takes about 10 seconds. Close (Quit) the web browser and access to the login page again in 10 seconds. This is to perform the login authentication firmly.

The default Network PIN code [0000] means no Network PIN code is set.



- ☞ When you connect the projector to the network, it is recommended to set a new Network PIN code. Only a four-digit number is valid for the Network PIN code.



Network configuration

Click **Network** on the main menu. The following setting page is displayed. The IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, DNS (Domain Name Server) and projector name are set up on this menu.

The IP address and Subnet Mask have been configured already in chapter "Installation". If you want to change them or configure the default gateway or DNS, perform them in this page. If you change them, the projector begins restarting and it takes about 10 seconds. Close (Quit) the web browser and access to the login page again in 10 seconds.



* The numerical value is a setting example.

Item	Description
DHCP.....	Sets DHCP configuration (ON/OFF).
IP address.....	Sets IP address of the projector.
Subnet mask.....	Sets Subnet mask. Normally sets 255.255.255.0.
Default gateway*1.....	Sets IP address of the default gateway (Router).
DNS*2.....	Sets IP address of the DNS server. Must be set when using the e-mail function.
Projector name*3.....	Sets name of the projector. (64 characters maximum)

☞ You must use the number specified by your administrator. The address must be entered as a group with four numbers split by a dot like [192.168.001.101].

*1 Set [0.0.0.0] if the network does not provide the gateway (router).

*2 Set [0.0.0.0] if you do not use the function E-Mail alert.

*3 If you use the DNS server, register the host name registered to the DNS server as a projector name. You can access with this projector name from any computers in your network. If you do not use the DNS server, access with the assigned IP address to the projector.

* All the network settings will reset to the default when setting [0.0.0.0] of the IP Address.

* If you make incorrect settings, you cannot find out the new network settings. Be careful to set up correctly, otherwise you cannot connect to the projector. It is recommended to make a note of them.

AMX D. D.

If your network environment uses an AMX controller, select ON to allow the projector to be detected by AMX Device Discovery. (ON, OFF) For more details, visit <http://www.amx.com/>.



E-mail setting

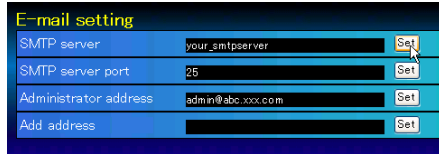
This projector has an E-mail function which can send an alert message to users or an administrator if it detects an abnormality on the projector or run out of the life span of the lamp. Click **E-mail Setting** on the main menu and follow the below steps.



Item	Description
SMTP server	Enter server name or IP address of the SMTP server. (up to 60 characters)
SMTP server port	Enter Port number of the SMTP server. (from 1 to 65535)
Administrator address.....	Enter e-mail address of administrator.
Add address.....	Enter e-mail address of the user to send mail when the projector has an abnormality.
SMTP Authentication setting	
Auth	Sets authentication setting option. (OFF, SMTP Auth, POP before SMTP)
SMTP Auth	Sets user authentication setting option when selecting "SMTP Auth" in above column. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Enter SMTP user ID. (up to 63 characters)
Password	Enter SMTP password. (up to 63 characters)
POP server.....	Enter server name or IP address of the POP server. (up to 60 characters)
POP server port	Enter Port number of the POP server. (from 1 to 65535)

1 Setting SMTP server and administrator address

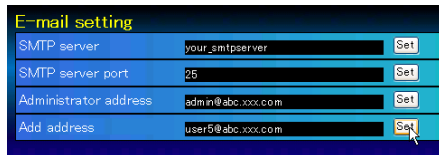
Enter the server name or IP address of the SMTP server*, the port number of the SMTP server and administrator address and click **Set**. The administrator address is set to "Reply-To" address of the message sent from the projector.



*1 The SMTP server is a server for sending e-mail. Please contact your network administrator to have this SMTP server address.

2 Registering and deleting E-mail addresses

Enter the e-mail address into the "Add e-mail address" field and click **Set**.



Check / Delete

To check the registered addresses, click **Check/Delete** sub menu tab. The addresses are listed as the figure on the right.

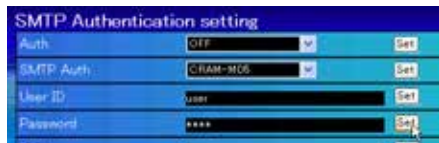


Up to 10 E-mail addresses can be registered.

To delete the registered addresses, check the address you want to delete and click **Delete**.

3 Setting SMTP authentication

Set the SMTP authentication concerned and click **Set**. Please contact your network administrator in details.



If the projector sends an alert message due to the abnormality on the projector but the SMTP server is down for some other reason, the message will not be sent. In this case, the message "Unable to connect to server." will be displayed on the setting page. To clear this message, set up SMTP server address again.

- To use the E-Mail function, it must be set the DNS address on the Network setting page correctly.
- You cannot use this E-mail function if the DNS server and SMTP server cannot be used in your network environment.
- The projector does not send messages to the address set in "Administrator address" text box. If you want to send e-mails to the administrator address, enter the administrator address into "Add address" text box.

4 Setting POP server

When "POP before SMTP" is selected at "Auth" of "SMTP Authentication setting", enter "POP server*2" and "POP server port" and click **Set**.

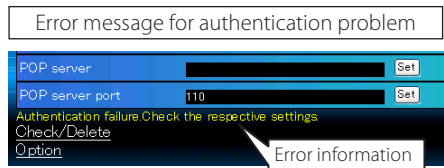
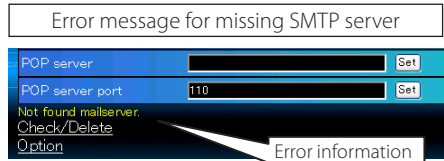


*2 The POP server is a server for receiving e-mail. Please contact your network administrator to have this POP server address.

Error message for sending alert mail

When the projector has an abnormality, an alert message will be sent to the registered E-mail address.

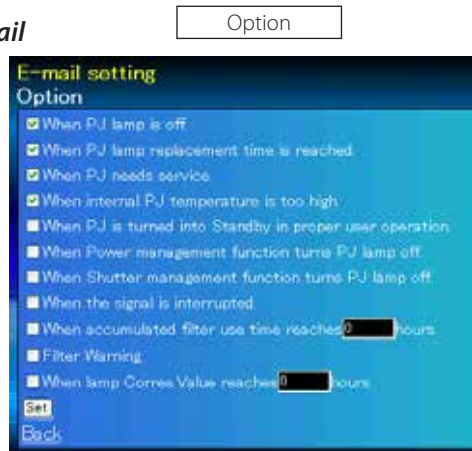
If the SMTP server is missing or the authentication is not completed because of input error in E-mail address setting or SMTP authentication setting when sending alert e-mail, the error message will be displayed. Please check the respective settings.



5 Option selection for sending alert mail

Click **Option** sub menu tab. Check the condition items under which alert mail will be sent and click **Set**.

Please refer to item "Examples: Type and contents of alert mail" described on the next page.



☞ "When PJ lamp is off" signifies the lamp goes out without user operation. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifies that the projector is turned on by using the web browser and then it is turned into standby with ON/STANDBY button on the side control or the remote control.

☞ Up to 99,999 hours can be set for use time.

Examples: Type and contents of alert mail

When the projector has an abnormality, the following alert messages are sent to the registered E-mail address according to your selected condition. Administrator or user can take an efficient action quickly by receiving this message. This is very useful to maintain and service the projector.

The following are examples of received messages.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

E-mail Header

It sends the following message.

*The projector lamp is turned off, because internal temperature goes over the safety limit. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned to Standby. Then turn the projector on again.
 If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● When PJ needs service:

*Maintenance requirement from Projector is detected.
 Check up LED status of projector and consult with the dealer.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Error information

☞ The projector lamp was turned off, because the projector power circuit failed. Unplug the AC power cord and plug it, and then turn on the projector once again to verify operation. If the problem still persists, unplug the AC power cord and ask servicing to a qualified service personnel with the error information.

● When PJ lamp replacement time is reached:

*The projector lamp 1 has reached replacement time.
 Lamp 1 ON 2000 h
 Lamp 2 ON 1800 h

☞ Replace it with a new lamp immediately and reset the lamp counter. If the projector is used without resetting the lamp counter, the alert mail is sent to users in every power-on of the projector. This alert mail will not be sent when unchecking the mail sending condition "When PJ lamp replacement time is reached".



SNMP setting

This projector provides a SNMP (Simple Network Management Protocol) agent function. The SNMP consists of a manager and agents. The group which communicates information each other with SNMP is called "Community". There are two access modes in a community, Refer (read only) and Set (read-write). This projector allows Refer (read only) only. The SNMP message informs the projector status called "Trap" to an administrator. Click **SNMP Setting** on the main menu and set up each item.



PJ information

Item	Description
Contact	Enter user name of the projector etc. (optional).
Place	Enter place of the projector (optional).
Community name(refer)	Enter community name (read only). Default name is "public".

Trap

Item	Description
Community name	Enter community name to send "Trap". Default name is "public".
Trap address	Enter IP address of the SNMP manager computer to receive "Trap".

Trap check/delete

Check and delete the trap address

Checking the registered trap address and deleting the address.

To delete the address, select check box in front of the IP address and click **Delete**.



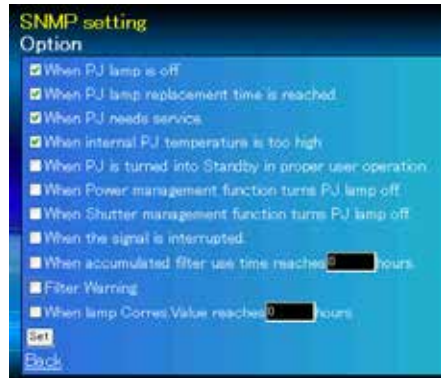
Up to 10 trap addresses can be registered.

Trap option

Trap option setting

Tick check boxes in front of the condition item to send the trap.

Click **Set** if you tick or un-tick the check box on a page.



"When PJ lamp is off" signifies the lamp goes out without user operation. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifies that the projector is turned on by using the web browser and then it is turned into standby with ON/STANDBY button on the side control or the remote control.

Up to 99,999 hours can be set for the time setting.

4

Chapter 4 *Controlling the Projector*

Describes controlling and setting of the projector by using the web browser.



Power control and status check

Click **Power & Status** on the main menu. The control page will be displayed.

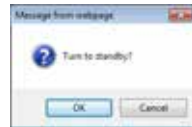
By clicking **ON** or **Standby** on the page, the power of the projector can be controlled.



Warning temperature icon



Popup confirmation window



Item	Description
------	-------------

PJ status

- Power**Displays the status of the lamp. (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service in need)
- Status**Displays the status of the projector's power. (Refer to next page.)
- Power control**Controls the projector power by clicking "ON" or "Standby".

PJ temp.

- External temp. A**..Displays the surrounding temperature of the intake vent.
- Inside temp. A**Displays the temperature inside of the projector.

* The warning icon will appear if the temperature exceeds a specified value. Check if there is no object to obstruct the airflow around the intake or exhaust vent. It might be airfilter clogged. Replace the airfilter with new one.

* The temperature unit can be set either Centigrade or Fahrenheit in the item "Initial Setting". (p.22)

- ✎ The projector cannot be turned on while the projector is on cooling down.
- ✎ The web browser checks and updates the projector's condition every 30 seconds automatically.

About projector condition

Status	Description
Normal.....	Projector is operating normally.
Power management in operation.....	Power management is operating.
Shutter management in operation	Shutter management is operating.
Lamp failure.....	Lamp failure is occurring.
Abnormal temperature	The temperature of the projector became too high.
Standby after Abnormal Temp.....	Projector detects abnormal temp. and sets into standby mode.
Power failure	Power failure has occurred inside the projector. Projector is turned off. Unplug the AC cord and ask servicing to a qualified service personnel.

When a security (PIN code lock) has been set on the projector, you also cannot control it through the network. To control the projector through the network temporarily, execute "PJ lock suspend" command to unlock the security. "PJ lock suspend" is on setting sub menu [3] on Setting main menu. (p.41)



Control

Click **Control** on the main menu. The setting method differs depending on the contents of the page. Click on the page number to change pages and select desired setting items.

✎ Please see the user manual of the projector to have the further information of each control item.



Input

This function is to select the input mode and source mode of the projector. Click **Set** after selecting the input and source mode.

Item	Description
Input.....	Selects input mode of the projector.
Source.....	Selects signal source of the input.
Input1 :	RGB(PC analog) RGB(PC Scart) RGB(PC digital) RGB(AV HDCP) HDMI
Input2 :	Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

✎ The control page displays valid control items depending on the selected input mode, signal or functions of the projector you use, therefore, there may be different controls between the described items and actual control items on the page display. For further information , refer to the projector's user manual.

✎ When the projector is in standby, all the controlling items are inactive.

System

This function is to select the system of signal input to the projector. Modes are listed on the pull-down menu button according to the input signal. Select a system and then click **Set**.



Available selection at the RGB(PC analog) input

Item	Description
XGA1	It automatically switches to the proper computer system of the input signal. * The computer system modes (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) which meet the input signal are listed.

Available selection at the RGB(PC digital)/RGB(AV HDCP)/HDMI input

Item	Description
D-XGA.....	It automatically switches to the proper computer system of the input signal. * The computer system modes (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) which meet the input signal are listed.
D-480p	It automatically switches to the proper scanning system of the input signal. * The selectable scanning systems are D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i and D-1080p.

Available selection at the Video/S-video/Scart input

Item	Description
AUTO.....	It automatically switches to the proper color system of the input signal. * The selectable color systems are PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M and PAL-N. * AUTO is fixed at the Scart input.

Available selection at the Component input

Item	Description
AUTO.....	It automatically switches to the proper scanning system of the input signal. * The selectable scanning systems are 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i and 1080p.

☞ If the mode (Mode1 to Mode10) which is stored in the item "PC Adjustment" (p.37) is available, they are also listed together with the above mode.

Image adjustment

This function is to adjust the projected picture image and save the image mode. To store the adjusted value, click **Store**, and to load the adjusted value, click **Load**.

Item	Description
Contrast.....	Adjusts picture contrast. (0~ 63)
Brightness.....	Adjusts picture brightness. (0~ 63)
Color.....	Adjusts picture color saturation. (0~ 63)
Tint.....	Adjusts picture hue. (0~ 63)
Color temp.....	Sets a color temperature mode. (X Low, Low, Mid, High, Adj.)

White balance

Red, Green, Blue.....Adjusts each white balance respectively. (0~ 63)

* When changing the value of the white balance, the color temp. indicates "Adj."

Offset

Red, Green, Blue.....Adjusts each offset respectively. (0~ 63)

Auto picture control.....Sets auto picture control level. (OFF, L1, L2)

Advanced color.....Applies improved color adjustment with yellow light controller. (Auto, OFF)

Sharpness.....Adjusts picture sharpness. (0~ 31)

Gamma.....Adjusts brightness of darker part of the picture. (0~ 15)

Noise reduction.....Switches noise reduction mode. (ON, OFF)

Progressive.....Switches progressive mode. (OFF, ON, Film)

Reset.....Resets the Image adjustment to previous levels.

Store.....Stores the Image adjustment values. Select an item [Image1 - Image10] from the pull-down menu and click **Store**.

Load Image mode.....Loads the Image mode. Select an image mode from the pull-down menu and click **Load**. There may not be available mode depending on the input mode as shown in the table left.



Input source	Image mode	
	Video	Computer
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Dynamic	✓	✓
Image1 - 10	✓	✓

* When Edge blending is set to "ON", Auto picture control and Advanced color are disabled.

* When Color matching is set to "ON", Auto picture control, Advanced color, Color temp., White balance and Offset are disabled.

☞ The checkmark indicates the image mode is available in the selected input source. The error message appears when selecting the disabled image mode indicated with "**".



PC adjustment

Click **PC Adj.** on the main menu. This function is to adjust the signal from the computer connected to the projector to obtain the proper picture image on the screen.



Item	Description
Current mode.....	Displays a current mode like VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. or Mode1 - Mode10 which are the customized mode created by using the "Mode Store" function described below.
Auto PC adj.....	Performs automatic adjustment.
Fine sync	Performs Fine Sync adjustment. (0 ~ 31)
Total dots	Adjust the number of total dots in the horizontal period.
Clamp.....	Adjusts the phase of the clamp.
Display area	
Horizontal.....	Adjusts the image area horizontally.
Vertical	Adjusts the image area vertically.
Position	
Horizontal	Adjusts the horizontal position of the screen.
Vertical	Adjusts the vertical position of the screen.
Reset.....	Resets the PC adjustments to the previous levels.
Mode Store.....	Stores the PC adjustment values. Select a mode no. [Mode1 - Mode10] from the pull-down menu.
Mode Free	Clear the PC adjustment values. Select a mode no. [Mode1 - Mode10] from the pull-down menu.



Setting up the projector

Click **Setting** on the main menu. This function is to set up the projector. Select the sub menu [Screen setting] or [Setting] and then set up each setting.



Screen setting

This function is to adjust the screen mode or the lens functions of the projector.

Item	Description
Screen	Switches the screen mode. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom)
Ceiling	Sets the image top/bottom and left/right reversed. (ON, OFF)
Rear	Sets the image left/right reversed. (ON, OFF)

* See the next page for the description of other functions.



Continue from the previous page.

Item	Description
Keystone.....	Corrects the keystone distortion of the projected image on the screen by pressing the Up/Down/Left/Right buttons. Click Reset to reset the keystone correction.
Digital zoom.....	Adjusts the image zoom in and out at computer input mode. Click OFF to return the image to its normal size.
Reset.....	Resets the settings of Screen, Ceiling, Rear, Keystone and Digital zoom.



Lens adjustment

Item	Description
Zoom	Adjusts the image zoom in and out.
Focus.....	Adjusts the focus of the image.
Lens shift.....	Positions to the desired point by pressing the Up/Down/Left/Right buttons. Click Reset to return to the center position.

* **Step(s)**..... Sets the effective steps (1-20 steps) by one pressing the +/- or Up/Down/Left/Right buttons to adjust them quickly.

Screen Aspect	Full or 16:10		16:9		4:3	
	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Full	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓	*1	*1	*2	✓
Zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
True	*1	✓	*1	✓	*1	✓
Custom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

☞ The checkmark indicates the screen modes available in the selected input source system.

*1 The error message appears when selecting the disabled screen mode indicated with "*1".

*2 **Wide(16:9)** can be selected when the video signal is 2K.

Setting 1

Item	Description
------	-------------

Language.....	Sets the language display of projector's on-screen display menu.
---------------	--

Display.....	Switches on or off the on-screen menu display on the screen. (ON, Countdown off, OFF)
--------------	---

Countdown off..... Displays input image instead the countdown during the startup.

Background.....	Sets the screen background when no signal input. (Blue, User, Black)
-----------------	--

Lamp select.....	Switches the lamp select. {4-Lamps, 2-Lamps (Auto), 2-Lamps (Lamp2,3), 2-Lamps (Lamp1,4)} * Auto Automatically selects 2 lamps with shorter cumulative use time.
------------------	---

Lamp power	Selects lamp power mode. (Auto, Normal, Eco1, Eco2)
------------------	---

Lamp interval.....	Sets the interval period of switching two lamps. (OFF, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H) * OFF The lamp switching function is disabled.
--------------------	---

HDMI setup.....	Sets the digital RGB image level according to the HDMI source. (Normal, Enhanced)
-----------------	---



Setting 2

Item	Description
Edge blending.....	Sets the seamless overlapping for multi-screen. (ON, OFF)
Color matching..	Corrects the details of color for multi-screen. (ON, OFF)
Logo	Sets on or off the logo display on the screen during the startup. (User, Default, OFF)
Fan speed control...	Sets the running speed for the cooling fans. (Normal, Max)
Remote control....	Selects the remote control code. (All, Code1 - Code64)
Power management...	Sets into the selected power management mode (OFF, Ready, Shut down) if the input signal is interrupted and no control key is pressed for the specified period of time. *The specified time can be set 1 to 30 min.



- Direct on.....**Sets the power-on mode when the AC cord is connected to the outlet.
- Key lock.....**Sets the prohibition of controls either Projector or Remote control. (OFF, Projector, Remote control)
- PJ lock suspend...**When the projector has a security of PIN code lock, disable this function temporarily by pressing Execute.

Setting procedure

1. Turn off the projector , disconnect AC cord from the outlet and then connect AC cord again.
2. Access this page with the web browser.
3. Click Execute on the PJ lock suspend.

- Shutter.....**Sets the shutter operation. (ON: close, OFF: open)
- Shutter management...**Sets the shutter management operation.
 - Effect**Sets the effect to fade in or out at opening or closing the shutter. (OFF, L1, L2)
 - Release key**Sets available keys to release the shutter. (Any, SHUTTER)
 - Time**Sets the specified period of time when the projector shuts down after the projector is left with the shutter closed.
* The specified time can be set 5 to 480 min.

Setting 3

Item	Description
Video delay control	Sets the digital processing of the image faster. (OFF, Low, Mid, High)
Closed caption	Sets the closed caption function.
Closed caption.....	Sets the closed caption mode. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
Color	Sets the color of the contents. (Color, White)
Filter counter(h) ...	Displays the filter counter. Reset the time after replacement of the AMC (Active Maintenance Cleaner) unit. Click "Reset", a confirmation display appears, and then click "OK", the time will be reset.



* Do not reset the Filter counter when the filters (the electrostatic pleated filter and electrostatic honeycomb filter) are not replaced.

Filter counter remaining(%)	Displays the remaining time every 10% until the specified time comes.
Filter warning	Sets the time to indicate the filter warning message on the screen. (OFF, 1000H, 2000H, 3000H, 4000H, 5000H) * When using the optional "Smoke Resistant Filter", the setting time will be OFF, 10H, 15H, 20H.
Freeze	Sets the image to freeze mode. (ON, OFF)
Test pattern	Sets the preset image of the projector. (OFF, Color, Gradation1 - Gradation4, All white, All black, Cross)
Factory default	Sets all of the projector control items to the factory default setting except the following items. User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, Filter counter, PJ time, Network PIN code, Network setting * This function is not effective for the settings of Network address settings, e-mail settings, etc.



Information

This page is to display the basic information of the projector status. Click **Information** on the main menu.



Information 1

Items	Description
Input.....	Displays selected input and source.
System.....	Displays selected signal system.
Signal.....	Displays input signal status. (Yes, No)
Screen.....	Displays screen mode.
PJ time(h).....	Displays the accumulated use time of the projector.
Lamp select.....	Displays the current "Lamp select".
Lamp power.....	Displays the current "Lamp power".
Lamp interval.....	Displays the current "Lamp interval".
Lamp status.....	Displays the status of the 4 lamps with an icon. Refer to the table on page 45.
Lamp Corres. Value(h).....	Displays the use time (Corresponding value) of the 4 lamps.

* When PIP mode is active, displays **Input**, **System**, and **Screen** to "PIP mode".

Information 2







Item	Description
Power management.....	Displays the power management status.
Security.....	Displays the security (Key lock and PIN code lock) status.
Shutter.....	Displays the shutter status. (OFF: open, ON: close)
Shutter management.....	Displays the shutter management (Effect, Release key, Time) status.
Remote control.....	Displays the remote control code.
Filter time(h).....	Displays the accumulated use time of the filter.
Filter condition.....	Displays filter status with an icon. Refer to the table as shown in the next page.
Option control No.....	Displays the option control number for purchasing suitable optional terminal boards.






Network

Items	Description
MAC address.....	Displays MAC address of the projector.
IP address.....	Displays the IP address of the projector.

Indication of the lamp status

Icon display/background	Status
 White/Blue	Lamp on (Normal)
 White/Red	Lamp on (Lamp is being used over a specified use time, replace lamp immediately)
 Gray/Blue	Lamp off (Normal)
 Gray/Red	Lamp off (Lamp is being used over a specified use time, replace lamp immediately)
 Red/Blue with X	Lamp failure (Lamp failure, check lamp condition)
 Red/Red with X	Lamp failure (Lamp failure and lamp is being used over a specified use time, replace lamp immediately)

Indication of the filter status

Icon display/background	Status
 Blue	Good condition.
 Yellow/Gray	Filter is almost clogged.
 Red/Gray	Filter is clogged. Replace a filter with new one. * When the projector cannot decode the return from the AMC unit, this icon also appears.

5

Chapter 5 *Appendix*

Connection examples

Use of telnet

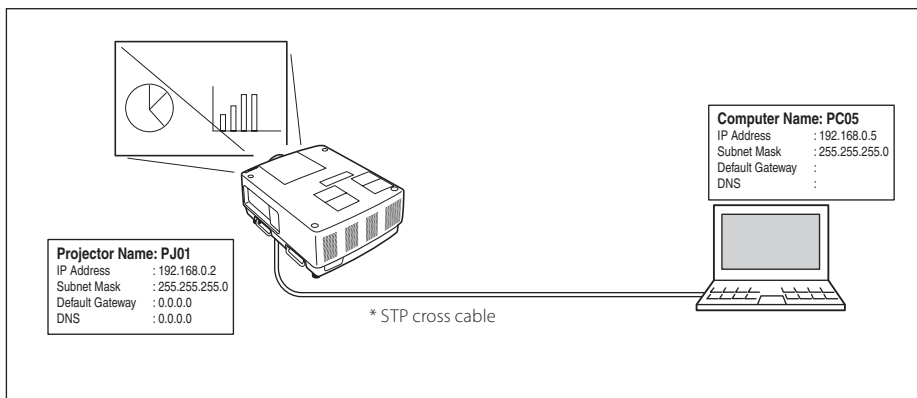
Web browser setting

Q & A

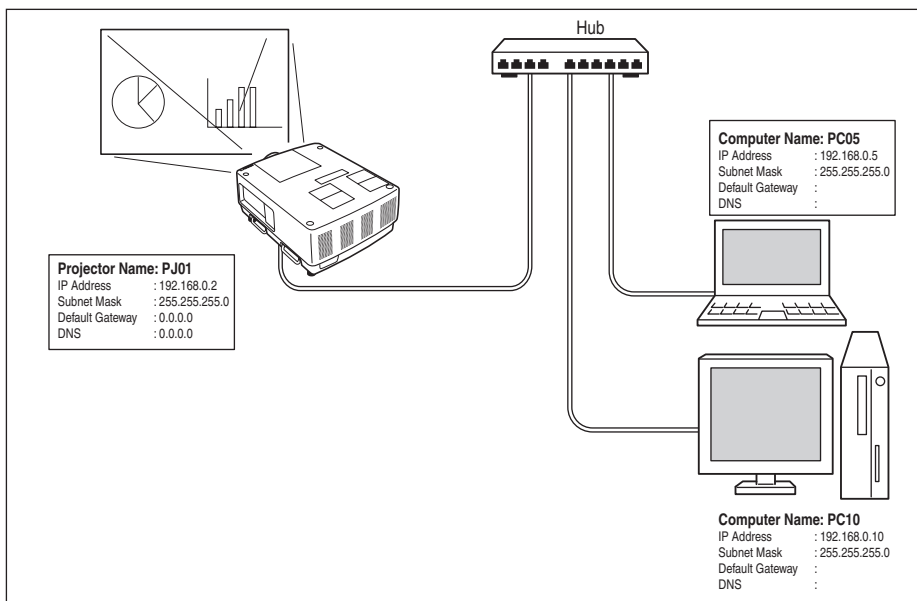
Examples of connection

Peer-To-Peer connection

Connecting the projector (PJ01) to the control computer (PC05) directly.



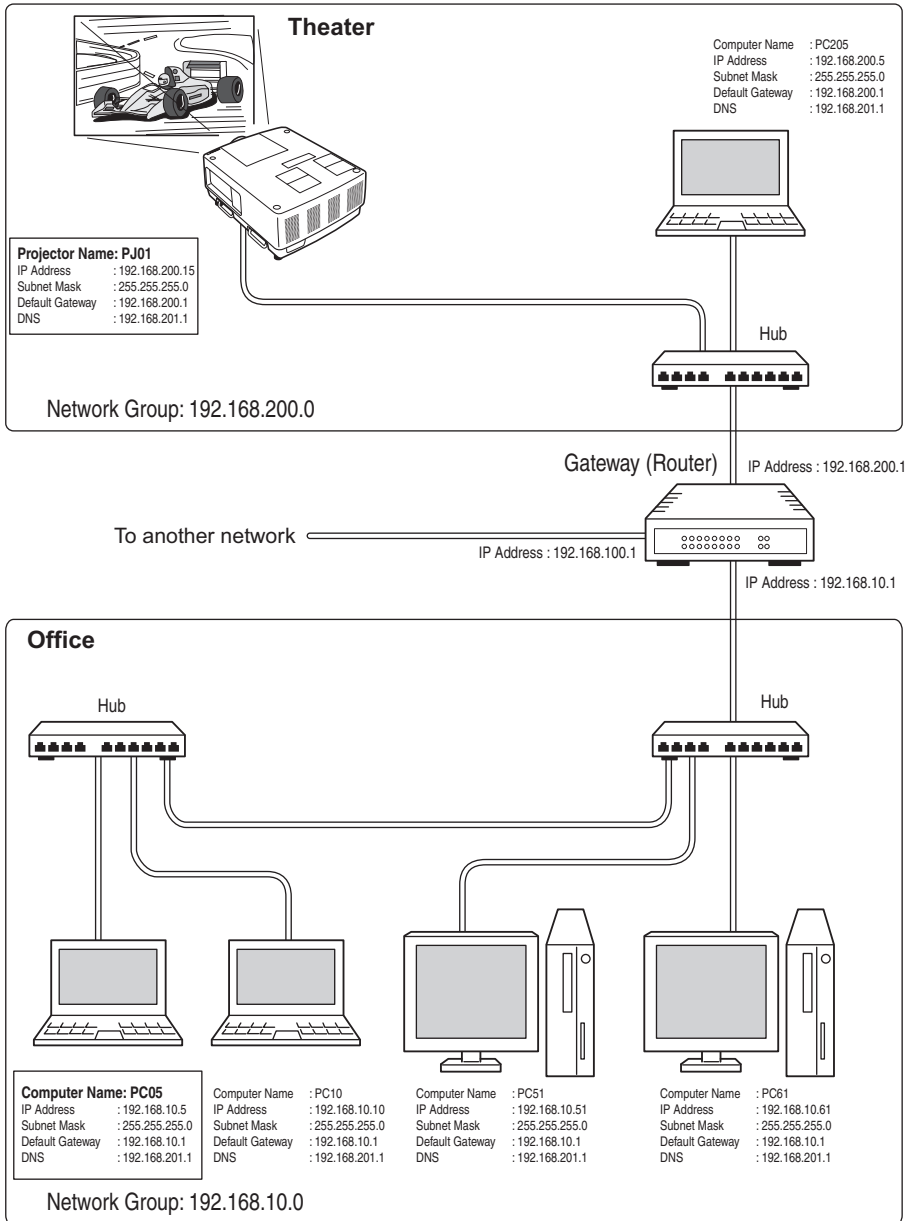
Connecting the projector (PJ01) to the control computer (PC05) via the hub.



When the projector is connected to the computer directly without hub, the STP cross cable should be used.

The gateway (Router) installed in the network

Connecting the projector (PJ01) to the control computer (PC05) via the gateway.



ENGLISH

Use of telnet

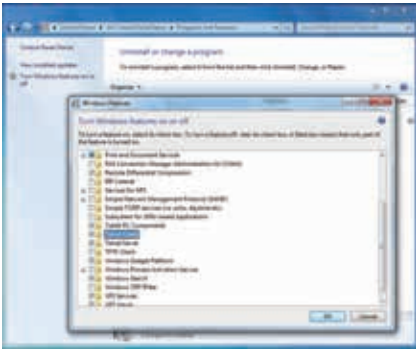
You can control the projector by using the telnet application¹⁾ installed on your computer. Normally, the telnet application is available on your computer.

* The telnet 10000 port is used to control the projector.

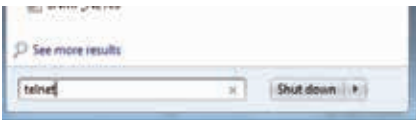
Control

(For example, in case of using the telnet application of **Windows 7**)

1. Click **Start-->Control Panel--> Programs -->Turn Windows features on or off**, and select **Telnet Client** in the **Windows Features** list, and then click **OK**.

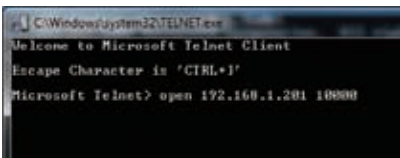


Click **Start**, and type "telnet" in the text box, and then press "Enter" key.



2. The telnet application will start and the following window will be displayed. Type the following to connect the projector.

> open 192.168.1.201 10000 [return]



* Use the IP address assigned to the projector.

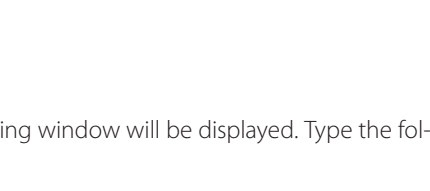
(For example, in case of using the telnet application of **Mac OS X v 10.6**)

1. Select **Terminal** from **Applications -->Utilities**.



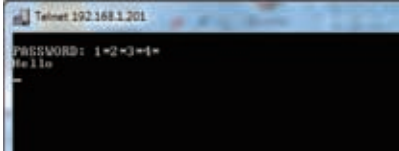
Type the following on the displayed window.

> telnet [return]



- When communication is established correctly, the word "PASSWORD:" appears on the window. Type the login password (Network PIN code²) for the projector and then press "Enter" key. If you do not set up the Network PIN code, just press "Enter" key. When the word "Hello" appears, login has been succeeded.

* The password "1234" is used for the example.



- Type the commands, refer to below table, to control the projector and then press "Enter" key for termination. For example, type "C00" which is a command to turn on the projector, and press "Enter" key. Confirm the projector is turning on.

* Enter with ASCII 64-byte capital characters and one-byte characters.

To disconnect the communication, press "Ctrl" key and "]" key at the same time, type "close" and then press "Enter" key on the Keyboard.

> close [return]

The table below shows the typical command lists for controlling this projector and please consult your local dealer for further information of another commands.

Command list table

Command	Function
C00	Power on
C01	Power off
C05	Input 1
C06	Input 2
C07	Input 3
C08	Input 4
C1C	Menu display on
C1D	Menu display off

*1 For further instructions about the telnet application, please see the on-line guide on your computer.

*2 The password is a Network PIN code decided item "Network PIN code setting" (pp.14, 23). If the authentication of the entered password fails 4 times continuously, the communication will be disconnected automatically. Please try again for the connection.

☞ If the password or any command is not entered for more than 30 seconds, the communication will be disconnected automatically. Please try again for the connection.

Web browser setting


This projector is designed to be set up and controlled from an Internet web browser. Depending on the preference settings of the web browser, some control functions may not be available. Please make sure that the following functions are set up properly in the web browser.

Active Script/JavaScript enable

There are some control items used with the JavaScript function in the setting pages. If the web browser is set not to use this JavaScript function, it may not control the projector properly. In this case, the warning message "Make sure JavaScript is ON." will be displayed on the top of the page. To enable the JavaScript, please see further instructions on the next page.

Proxy setting

In some cases, your web browser is set up to use the proxy server for the internet or intranet connection. In this case, when you install this projector into the local network, you should set up the proxy setting of web browser preference correctly. Especially when connecting the projector and computer with a STP cross cable directly, or when the network does not provide the proxy server, make sure that "not use proxy server" is set up in your web browser preference. Please see item "Examples: OS/Browsers" on the next page for further setting up procedure.

 There are various ways to change your browser preferences depending on the version or applications. Please see the setting instructions on next page for examples and also refer to on-line help of your web browser.

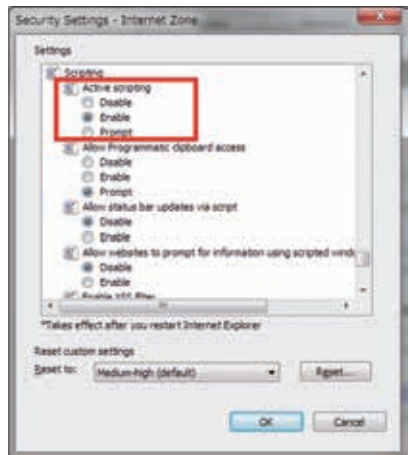
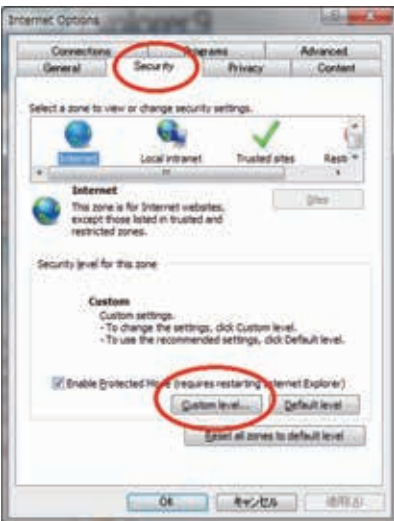
Examples: OS/Browsers

Windows 7

Internet Explorer v.9.0

ActiveScript setting

Select **Internet Options** from **Tools** menu on the web browser and then select **Security** tab and click **Customize Level...** On the security setting window, scroll down and find the **Scripting** item, make sure that "Enable" is selected in item **Active Scripting**.



Proxy setting

Select **Internet Options** from **Tools** menu on the web browser and then select **Connection** tab and click **LAN Settings**. Properly set up your web browser's the proxy server settings according to the local area network environment to which the projector is connected.

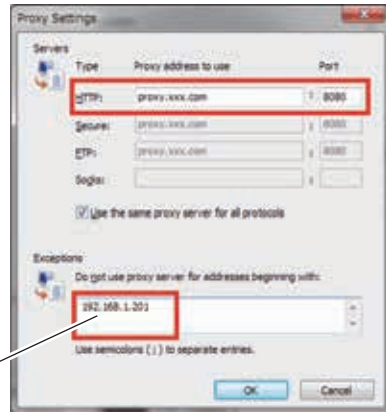
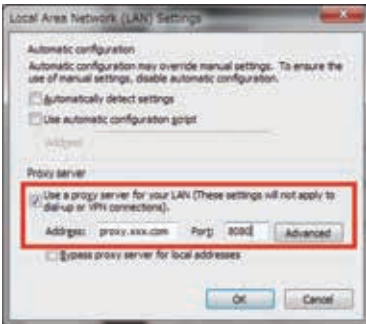
- Using proxy server

To use an external internet connection from the local area network, check the item **Use a proxy server** and enter the proxy server address and port correctly in the proxy settings window. For further instruction please consult your network administrator.

- Not using proxy server

Uncheck the item **Use a proxy server**.

If you connect the projector to the computer directly with STP cross cable, this must be unchecked.

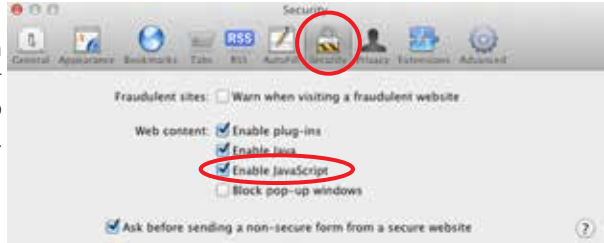


To designate proxy settings that will not use the proxy server when accessing the projector installed in the local area network, enter the IP address or domain name here.

Safari 5

JavaScript enable setting

Select **Preferences...** from **Safari** on the web browser and then select **Security** tab and check **Enable JavaScript**.



Proxy setting

- 1 Open **Preferences...** from **Safari** menu on the web browser **Safari**. The preference menu appears.
- 2 Select **Advanced** icon and then click **Proxies: Change Settings ...**.
- 3 Select **Proxies** tab and properly set up your web browser **Safari**'s the proxy server settings according to the local area network environment to which the projector is connected.

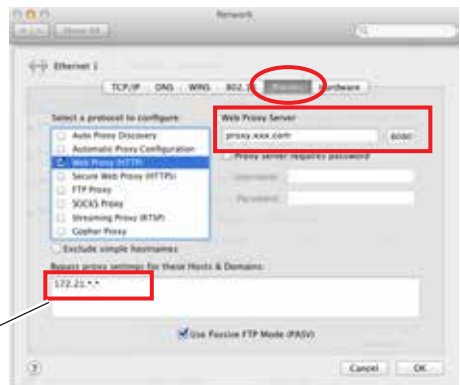
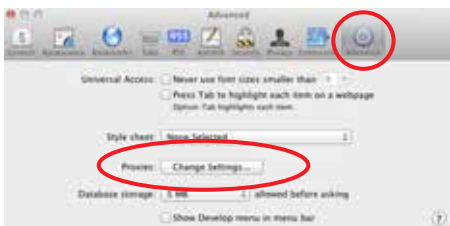
- Using proxy server

To use an external internet connection from the local area network, check the items **Web Proxy (HTTP)** and **Secure Web Proxy (HTTPS)** of **Select a proxy server to configure** window and enter the proxy server address and port correctly in **Web Proxy Server** window. For further instruction please consult your network administrator.

- Not using proxy server

Uncheck the items **Web Proxy (HTTP)** and **Secure Web Proxy (HTTPS)** of **Select a proxy server to configure**.

If you connect the projector to the computer directly with STP cross cable, they must be unchecked.



To designate proxy settings that will not use the proxy server when accessing the projector installed in the local area network, enter the IP address or domain name here.

Q&A

Installation/Access

Q *Why doesn't the setting page appear in my web browser?*

A Following causes are possible. Please check them.

1. The projector does not connect to the network.
Check LED indicators status (☞ p.12).
 - Check the connection of LAN cable if the LINK Lamp does not light green.
 - Check the network configuration of the projector if the ACT Lamp does not blink orange.
2. Wrong network configuration of the computer.
Check the network configuration of the computer.
3. The proxy setting of the web browser is not set correctly (☞ p.52).
4. The computer does not provide TCP/IP protocol.

Q *How can I restrict access from the computer.*

A

1. Please use the password authentication function on the login page (☞ p.23).
2. Please use the IP filtering function provided with the gateway (router) to restrict the accessing from the computer. For further information please consult your network administrator.

Q *Can I access the projector installed on the company's local area network from a remote location?*

A There are some ways to access to the projector in the LAN, but you must consult your network administrator for security reasons.

- ☞ Use of modem
(Connect to the company's network from your home or some other places by using modem.)
- ☞ Use of private line
(Connect to the company's network from the branch office or maintenance office by using private line.)
- ☞ Use of internet
(Connect to the company's network from your home, branch office or some other places by using the internet.)

Q *We use the DHCP/BOOTP server to assign the IP address. Is it possible to use the projector in this network environment?*

A Possible. This projector supports the DHCP/BOOTP server. To use this projector in this network environment, set it up so that the DHCP/BOOTP server does not assign the IP address configured to this projector for another device on the network. Please consult your network administrator (☞ pp.13, 24).

Q *How can I install several projectors?*

A Install and configure network one-by-one to avoid the IP address colliding with each other. To configure the IP address please see item "Network configuration" (☞ pp.12-13, 24).

Password/Login

Q *What should I do when I forget the IP address of the projector?*

A You can check the IP address in the "Network information" menu.

Q *What should I do when I forget the password (Network PIN code)?*

A Please set the new network PIN code in the "Network PIN code" menu.

Q *Can I register the setting page as a web browser "Favorites" or "Bookmarks"?*

A Please add the "Login" page to your "Favorites" or "Bookmarks". Do not add the specified setting page because it will not be able to perform the password authentication correctly.

Operation

Q *Why can't I change the controls in the setting page with a web browser?*

A Please make sure the projector is turned on. If it is in the standby mode, the setting is not effective on the projector. To control the projector with a web browser, the projector must be in the powered-on condition.

Q *Why does it sometimes take a lot of time to complete the page display?*

A The display speed of the page depends on the network environment in which both the projector and computer are placed. It may take time to complete the page display if network traffic is heavy. Please consult your network administrator.

Q *How many numbers of the E-mail address can I register in the E-mail setting page.*

A You can register up to 10 addresses.

Q *Why am I not receiving E-mail alert messages?*

A Make sure that the registered E-mail address and SMTP server address are correct. If the SMTP server is located in your LAN (Local Area Network), the address should be set to the SMTP server in your LAN. The SMTP server located outside of your LAN may not be available for security reason. For further information please contact your network administrator (☎ p.25).

Others

Q *What are the rules for IP address assignment?*

A If the network is constructed with TCP/IP protocol, a unique IP address is required for each piece of network equipment. The following are basic rules of the assignment.

Rule1

Do not configure the same IP address to the network equipment in the same network group. Each piece of equipment must be assigned a unique IP address.

If the IP address is set [192.168.x.x], the Subnet Mask should be set [255.255.255.0] for example.

Rule2

The start address [xxx.xxx.xxx.0] and the last address [xxx.xxx.xxx.255] of the IP address must not be assigned to any other equipment. These address numbers are reserved.

Rule3

The IP address must correlate to a network number. If network numbers are different between the equipment, they cannot establish communications each other. In this case, the router is placed in the networks to make the routing.

Q *Can I control the projector by using the telnet application?*

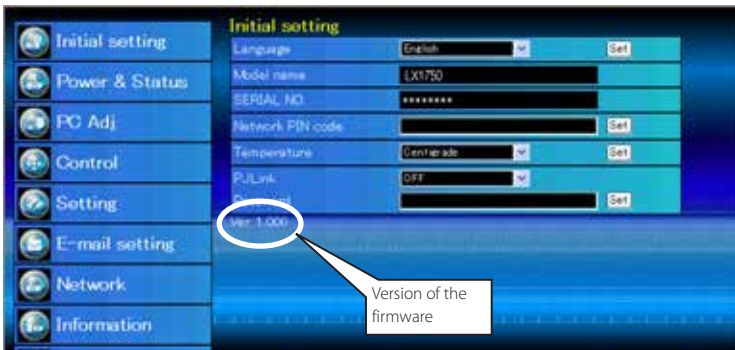
A Yes. Please refer to the item "Use of telnet" (☞ p.50 - 51).

Q *What is the MAC address assigned to the projector?*

A The MAC address is displayed in "Network information" menu of the projector (☞ p.14) and in "Information" menu through the web browser (☞ p.44).

Q *Can I update the firmware of the projector.*

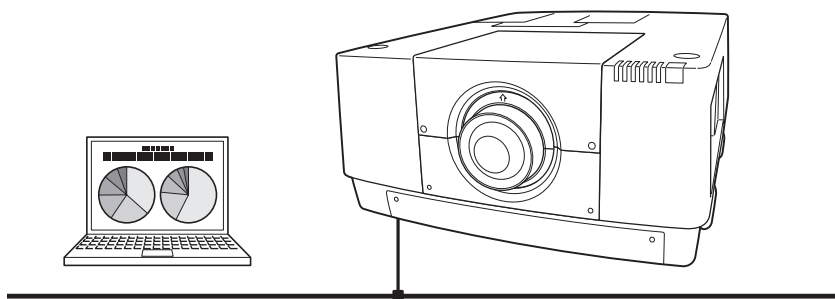
A It is possible to update the firmware through the network. It is required to have a special tool for the updating. For further information please consult your local dealer. The version number of the firmware is indicated on the lower part of the "Initial setting" page.



网络设置与操作

有线设置

投影机设置与操作



本手册为网络使用说明书。

操作网络功能前，请详尽地阅读此手册。

首先，请认真阅读投影机用户手册，理解投影机的基本操作和安全操作指南。

请严格遵守用户手册中的安全操作指南。

用户手册

适用于 **LX1750**

TQBJ0656

相关规则

美国联邦通信委员会公告

注意：经检测，本设备符合通信委员会（FCC）规则第15条所限定的关于A级数码设备的标准。此类限定的设立是为提供合理保护，防止在居所安装设备而造成有害干扰。本设备产生、使用并且可以发射无线电频率能量。如果未能依照说明书进行安装及使用，则可能对无线电通信造成有害干扰。在居住区使用此设备可能产生干扰，因此需要用户自己消除对自己不利的干扰。

切勿对设备做出任何在说明书上未标明的变动或更改，若已经做出此类变动或更改，您必须停止对设备进行操作。

警告

本产品为A级设备。在家庭环境中，本产品可能引起无线电干扰，请用户采取适当的预防措施。



通过网络使用投影机时的注意事项

- 如果投影机出现故障，应立即拔掉电源线并检查投影机。使用有故障的投影机可能会导致火灾或其它事故。
- 如果是通过网络远程使用投影机，应定期进行安全检查，并要特别留意投影机的使用环境。不正确的安装可能会导致火灾或其它事故。



使用网络功能时的注意事项

- 郑重声明：对于因使用本投影机而导致的数据丢失/损坏或电脑损坏，本公司概不负责。建议对电脑上的数据进行备份。

目录

相关规则	2
安全说明	3
目录	4
第 1 章 准备	5
特性	6
电脑操作环境要求	7
投影机的网络技术规格	7
安装过程	9
CD-ROM 软件安装须知	9
第 2 章 设置步骤	11
连接 LAN 电缆	12
网络设定	12
网络密码	14
网络设定状态	14
AMX D.D.	15
网络出厂设置	15
有线 LAN 的出厂设定	15
第 3 章 基本设定与操作	17
登录到投影机的设定页面	18
[1] 输入 IP 地址	18
[2] 登录	18
[3] 显示主设定页面	19
如何使用设定页面	20
初始设定	22
网络密码设定	23
网络设定	24
E-mail 设置	25
实例：报警邮件的类型和内容	28
SNMP 设定	29
第 4 章 控制投影机	31
电源控制和状态检查	32
控制	34
Input	34
System	35
Image adj.	36
PC 调节	37
设置投影机	38
Screen setting	38
Lens adjustment	39
Setting 1	40
Setting 2	41
Setting 3	42
投影机信息	43
Information 1	43
Information 2	44
Network	44
第 5 章 附录	47
连接示例	48
使用远程登录	50
网络浏览器设定	52
示例：操作系统 / 浏览器	53
问与答	56

第 1 章 准备

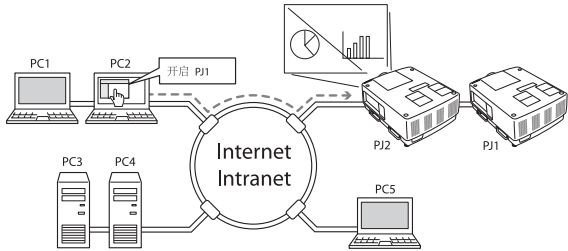


描述本投影机的功能和操作环境。

特性

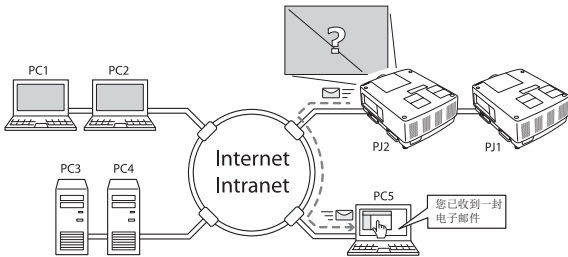
网络管理功能 (第 31 页)

使用此功能,您可以通过安装在电脑上的网络浏览器对电源状态、灯泡状态、输入模式、信号情况、灯泡使用时间等投影机功能进行网络监控。



电子邮件报警功能 (第 25 页)

如果本投影机出现灯泡异常或电源故障情况,它会向已注册的电子邮件地址发送消息。此类消息会说明问题的根源,使您可以采取有效的措施来快速解决问题。

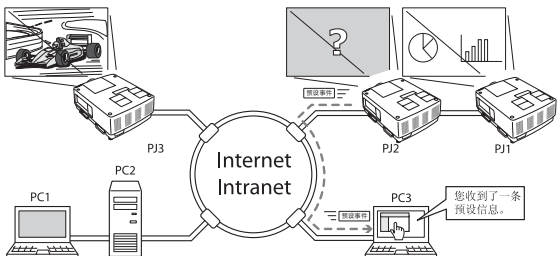


SNMP 代理功能 (第 29 页)

向SNMP管理器发送投影机信息,您可以使用配备的SNMP管理软件对投影机状态进行管理。

SNMP 管理器功能

这是通过使用SNMP协议在网络上对投影机状态进行管理的一种功能。进行管理的电脑需要配备SNMP管理软件。详情请参阅另外配备的“投影机网络管理程序”用户手册。



电脑操作环境要求

通过网络操作本投影机时, 电脑必须满足以下操作环境要求。

操作系统		Windows 2000、Windows XP (32 位版本)、Windows Vista (32 位版本)、Windows 7 (32 位版本)、Mac OS X v 10.4, 10.5 或 10.6
电脑配置	推荐 CPU	Windows: 奔腾 III 900MHz 或以上 Macintosh: 800 MHz PowerPC G4 或以上, 或者 1.8 GHz 英特尔酷睿处理器或以上
	内存	Windows: 64MB (最低) /128MB 或以上 (推荐) Windows XP 至少 128MB Windows Vista 或 Windows 7 至少 1GB Macintosh: 256MB 或以上 (推荐 512MB)
	硬盘空间	100MB 或以上
	光驱	CD-ROM 驱动器
	显示设置	支持以下其中一种分辨率: VGA (640 x 480)、SVGA (800 x 600)、XGA (1,024 x 768) 色数: 16 位 (65,536 色 24/32 位 (16.77 百万色))
	网卡	电脑必须配备 10Base-T 或 100Base-TX 网卡。
网络浏览器*		Internet Explorer 6.0、7.0、8.0 或 9.0 Safari 4.0、5.0 * 用于控制和设置投影机。浏览器中的页面布局可能会因您使用的应用程序类型或操作系统而略有差异。
网络邮件推荐程序*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express * 接收从本投影机发出的电子邮件警报时, 需要网络电子邮件应用软件。如果您不使用电子邮件警报功能, 则无需安装此应用程序。

投影机的网络技术规格

LAN 接口

数据传输标准	10/100/1000Base-T 兼容
物理层	10Base-T
协议	TCP/IP

投影机与集线器或电脑之间的连接^{*1}

请使用适合的电缆线连接投影机与集线器或电脑：

连接	以太网电缆类型	电缆最大长度
投影机 - 集线器	5 类直通屏蔽双绞线电缆 ^{*2}	100m
投影机 - 电脑	5 类交叉屏蔽双绞线电缆 ^{*2}	100m

^{*1} 根据网络环境或 LAN 规格, 可能还有其它限制。有关更多详情, 请咨询网络管理员。

^{*2} 电缆的类别表明电缆的特性。

声明

表达/缩略语

本手册所述的电脑操作系统和网络浏览器是 Windows 7 Professional 和 Internet Explorer 9.0。如果使用其它操作系统或网络浏览器, 有些步骤可能会因电脑系统而与实际操作不同。

手册使用

本手册不提供对电脑、网络浏览器、投影机和网络基本操作和功能的详细描述。有关设备或应用软件的说明, 请参见相应的说明书手册。

商标

Ethernet是Xerox公司的注册商标。Microsoft, Windows, Windows XP, Windows Vista和Windows 7是微软公司在美国和其它国家的注册商标。Internet Explorer是微软公司的注册商标。JavaScript为Sun Microsystems公司的注册商标。

Macintosh是苹果公司在美国和其它国家的注册商标或商标。PowerPC是IBM公司的注册商标。Intel Core是美国Intel公司在美国和其它国家的注册商标或商标。

本手册中提及的产品或品牌名称均为其各自所有者的注册商标或商标。


* 禁止未经授权擅自使用本手册的部分或全部内容。

* 本手册的内容如有变动, 恕不另行通知。

安装过程

要通过网络使用本投影机，请按照以下步骤进行设置。

第 1 步 连接 LAN 并进行设置。

- 具体设置取决于 LAN 环境。
 - → “2. 设置步骤”（第 11–16 页）
 - 具体的 LAN 设置需要稍后通过浏览器来完成。
 - 首先，完成电脑和投影机之间的有线 LAN 连接，然后开始设置浏览器。
 - → “3. 基本设定与操作”（第 17–30 页）
- 

第 2 步 完成网络设定。

按照以下章节中的说明来操作投影机。

- 操作和管理投影机 → “4. 控制投影机”（第 31-45 页）
 - “电源控制和状态检查”（第 32 页）
 - “控制”（第 34-36 页）
 - “PC 调节”（第 37 页）
 - “设置投影机”（第 38-42 页）
 - “投影机信息”（第 43-45 页）

第 3 步 将软件安装在电脑上。

将 CD-ROM 上的软件安装在每台要操作的电脑上。请参见投影机网络管理用户手册。

CD-ROM 软件安装须知

可以不安装任何软件而只使用网络浏览器对投影机进行控制与设置。因此，无须安装软件到您的电脑上。

使用投影机网络管理功能是需要安装软件的。请参见“投影机网络管理程序”用户手册。

2

第 2 章 设置步骤

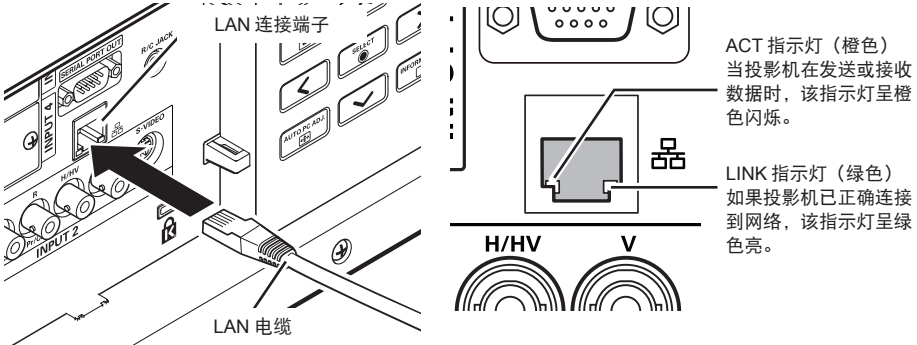
本章描述了如何设置网络。

第 2 章 设置步骤

设置步骤和设置内容因 LAN 的安装位置而异。
安装时, 请咨询系统管理员, 以便正确地设置 LAN。

连接 LAN 电缆

将 LAN 电缆连接到投影机的 LAN 连接端子。



* 请使用屏蔽 LAN 电缆。

网络设定

通过投影机菜单设置有线 LAN 网络。将会通过浏览器进行详细的网络设定。
请参见“3. 基本设定与操作” (第 17-30 页)。首先, 完成本章所述描述的设定,
再执行“3. 基本设定与操作”中的步骤。

设置步骤

1. 在网络菜单中选择网络, 然后按指示 ► 键或 SELECT 键。
2. 按指示 ▲▼ 键选择开, 然后按 SELECT 键。此时菜单消失, 请稍候...信息出现, 并且切换操作开始。切换操作需要一段时间, 投影机的 LINK/ACT 指示灯将会亮起或闪烁; 切换操作完成后, 请稍候...信息消失。

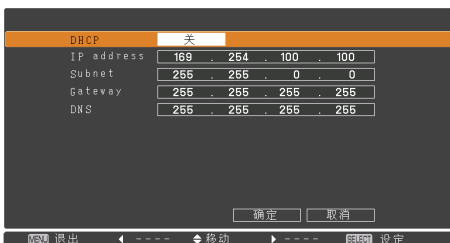


- 在网络菜单中选择**网络设定**，然后按 SELECT 键，此时将出现 LAN 设定屏幕，其中显示所选的 LAN 设定。根据设定环境调整各项。有关详细设定，请咨询您的系统管理员。
按要调整的行中的 SELECT 键，按指示 ▲▼ 键调整数字，并按指示 ◀▶ 键在各项之间移动，然后按 SELECT 键确定。按指示 ▲▼ 键移到下一行以进行调整。
- 完成所有设定后，选择**确定**并按 SELECT 键。这样便完成了所有设置步骤。
要取消调整过的设定，请选择**取消**，然后按 SELECT 键。
可以通过**网络设定状态**确认所做的 LAN 设定（第 14 页）。如果无法连 LAN，请参见以下屏幕。



DHCP: 开

DHCP: 关



*该数值仅为设置示例。

项目 描述

- DHCP**将 DHCP 功能设定为**开**或**关**。手动设置网络设定时，请选择**关**。如果设定为**开**，IP address、Subnet、Gateway 和 DNS 会根据网络环境自动进行设置*1。
- IP address**.....设置投影机的 IP 地址。
- Subnet**.....设置子网掩码。通常设置为 255.255.255.0。
- Gateway***2.....设置默认网关（路由器）的 IP 地址。
- DNS***3设置 DNS 服务器的 IP 地址。

*1 仅在 DHCP 服务器可用于网络环境的情况下设定为**开**。
*2 如果网络不提供网关（路由器），则设置为 [255.255.255.255]。
*3 如果不使用电子邮件警报功能，则设置为 [255.255.255.255]。

网络密码

网络密码用于限制通过网络使用投影机。

设定网络密码后，您需要输入密码才能通过网络操作投影机。

1. 在网络菜单中选择网络密码，然后按 SELECT 键。

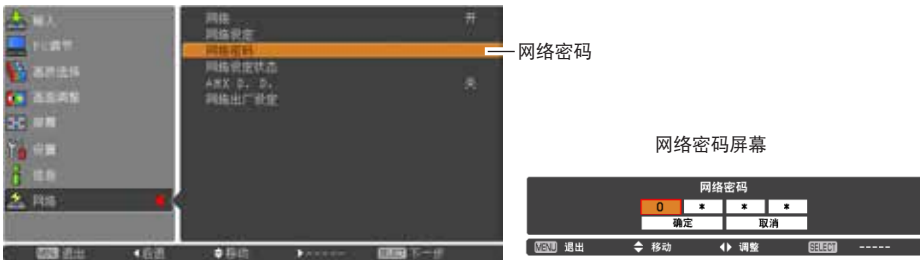
出现网络密码屏幕。

2. 设定网络密码。

按指示 ▲▼ 键设定数字，然后按指示 ◀▶ 键移到下一项。选择确定，并按 SELECT 键进行设定。要取消预设的网络密码，请选择取消。如果不想设定网络密码，可设定为 0000。

如果是要通过网络使用投影机，建议设定网络密码。还可以通过网络设定网络密码。请参见“3. 基本设定与操作”→“初始设定”→“网络密码设定”（第 23 页）。

* 您可以通过按遥控器上的数字键选择**网络密码**。



网络设定状态

在网络菜单中选择网络设定状态，然后按指示 ▶ 键或 SELECT 键显示当前所选投影机的 LAN 设定环境。（下图仅为示例，可能与实际显示不同。）

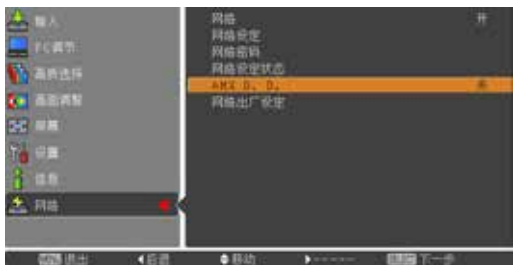


*该数值仅为设置示例。

AMX D.D.

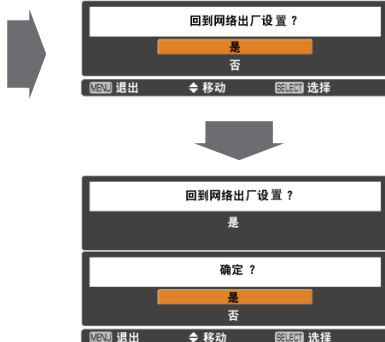
在网络菜单中选择“AMX D.D.”并按 SELECT 键, 选择开或关, 使投影机可以被 AMX Device Discovery 检测到。

更多信息, 请访问 <http://www.amx.com/>。



网络出厂设置

1. 在网络菜单中选择网络出厂设置, 然后按 SELECT 键。
2. 出现一个确认提示框, 选择是, 然后按 SELECT 键。
3. 出现另一个确认提示框, 选择是, 然后按 SELECT 键。
4. 这样, 所有有线 LAN 设定将回到出厂设定。有关详细信息, 请参见下表中的**有线 LAN** 的出厂设定。



有线 LAN 的出厂设定

参数	设定
DHCP	关
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

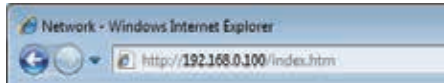
第 3 章 基本设定与操作

本章描述了使用网络浏览器控制投影机的基本操作和设定。电脑和投影机均需连接到网络，且正确设置网络地址。

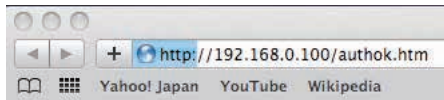
登录到投影机的设定页面

[1] 输入 IP 地址

启动安装在电脑上的网络浏览器，在浏览器的 **Address** 栏中输入 IP 地址，然后按 Enter 键。



输入在“网络设定”中设置的地址（第 12 页）。



*该数值仅为设置示例。

[2] 登录

如果在设定页面中设定了密码，将会出现验证窗口。在此情况下，在 User Name 文本区域中键入 **user**，并在 Password 文本区域中键入登录网络密码，然后单击 **OK**（登录）按钮。

* 输入的用户名必须是 **user**，而且不能更改。

[注意]

当第一次登录投影机或网络密码设为 **0000** 时，将实行自动登录并显示下一个主设置页面。



[3] 显示主设定页面

根据您选择的显示模式，将会显示以下主设定页面。可通过此页面执行各种设定。单击菜单可显示控制页面和设定页面。

显示主设定页面

子菜单标签
切换子菜单标签。

主菜单
用于选择投影机的控制项
和设定项。

设定页面
根据所选的菜单显示控
制项和设定项。

如何使用设定页面

要控制和设置投影机, 请使用网络浏览器的设定菜单。这部分描述了本手册中常用的基本操作和步骤。

设定页面示例

单击子菜单标签时显示设定菜单。

* 每一项都有各自的有效设定范围。



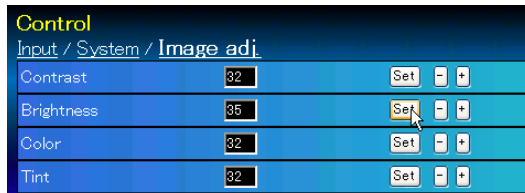
设定类型

文本框设定

输入数字或文本, 然后单击 **Set** 按钮。

或

使用 - 或 + 按钮更改数值。



下拉菜单设定

使用下拉菜单按钮选择一项, 然后单击 **Set** 按钮。



✍ 文本框中的数值为当前值。

✍ 每一项都有各自的有效设定范围。超过这个范围的设定值无效。根据所选的输入模式或使用投影机功能, 某些控制项可能不可用。在此情况下, 这些控制项的值用“---”表示。

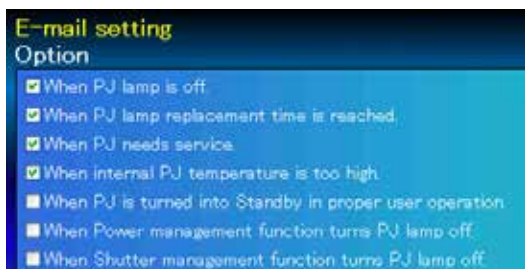
单选按钮设定

用单选按钮选择一项。



复选框设定

通过在复选框中打勾来选择项目。





初始设定

安装了投影机后, 请执行以下基本初始设定。
单击主菜单中的 **Initial setting** 以显示初始设定页面。



* 图中使用的序列号仅为示例。

项目	描述
----	----

Language 切换设定页面的显示语言。(日语、英语)

Model name 指明投影机的型号名称。

SERIAL NO. 指明投影机的序列号。

Network PIN code . 设定用于登录设定页面的网络密码。(第 23 页)

Temperature 切换温度显示单位。(摄氏温度、华氏温度)

网络密码设定

设定网络密码，防止未经授权的人通过网络使用投影机。

在文本框中输入一个四位数的数字作为网络密码，然后单击 **Set** 按钮。

投影机开始重新启动，大约需要 10 秒。关闭（退出）网络浏览器，在 10 秒钟内再次进入登录页面。这是为了执行有效的登录验证。

默认网络密码 [0000] 表示没有设定网络密码。



✍ 将投影机连接到网络时，建议设定新的网络密码。网络密码必须是四位数的数字才有效。



网络设定

单击主菜单中的 **Network**，显示以下设定页面。**IP Address**、**Subnet Mask**、**Default Gateway**、**DNS**（域名服务器）和投影机名称都在此菜单上进行设定。

已在“安装”一章中设置了 IP 地址和子网掩码。如果要更改所做的设定或者要设置默认网关或 DNS，请在此页面进行操作。如果更改了设定，投影机会开始重新启动，这大约需要 10 秒钟。关闭（退出）网络浏览器，在 10 秒钟内再次进入登录页面。



*该数值仅为
设置示例。

项目	描述
----	----

DHCP 设置 DHCP（ON/OFF）。

IP address..... 设置投影机的 IP 地址。

Subnet mask.... 设置子网掩码。通常设置为 255.255.255.0。

Default gateway*1.. 设置默认网关（路由器）的 IP 地址。

DNS*2..... 设置 DNS 服务器的 IP 地址。如果要使用电子邮件功能，必须设置此项。

Projector name*3... 设置投影机名称（最多包含 64 个字符）。

✍ 您必须使用管理员指定的数字。输入的地址必须是包含四个数字的数字组，数字之间用点分隔，例如 [192.168.001.101]。

*1 如果网络不提供网关（路由器），则设置为 [0.0.0.0]。

*2 如果不使用电子邮件警报功能，则设置为 [0.0.0.0]。

*3 如果使用 DNS 服务器，请将注册到 DNS 服务器的主机名注册为投影机名称。可以通过网络上的任何一台电脑使用此投影机名称进行访问。如果不使用 DNS 服务器，则可以用分配给投影机的 IP 地址进行访问。

* 如果将 IP 地址设置为 [0.0.0.0]，所有网络设定都将回到出厂设定。

* 如果设置不正确，将无法找到新的网络设定。必须仔细正确地进行设置，否则将不能连接到投影机。建议将所做的设置记下来。

AMX D. D.

如果您的网络环境使用 AMX 控制器，请将该功能设置为开，使 AMX Device Discovery 可以检测到投影机。（ON, OFF）

更多信息，请访问 <http://www.amx.com/> 网址。



E-mail 设置

本投影机具有 E-mail 功能，如果检测到投影机有异常现象或灯泡使用寿命将尽时，会自动向用户或管理员发出一个报警信息。点击主菜单上的 **E-mail Setting**，按以下步骤进行设置。



项目	描述
----	----

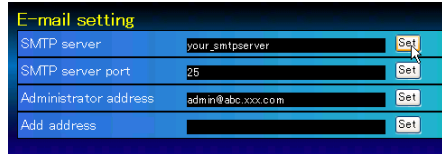
- | | |
|-------------------------------|--|
| SMTP server | 输入服务器名称或 SMTP server 的 IP 地址。(最多可达 60 个字符) |
| SMTP server port | 输入 SMTP server 的端口号码。(从 1 到 65535) |
| Administrator address | 输入管理员的 e-mail 地址。 |
| Add address | 输入用户的 e-mail 地址，以便当投影机有异常时向用户发送邮件。 |

SMTP Authentication setting

- | | |
|------------------------------|--|
| Auth | 设置验证设置选项。(OFF、SMTP Auth、Pop before SMTP) |
| SMTP Auth | 设置用户验证设置选项来选择上栏中的 SMTP Auth 。(CRAM-MD5、LOGIN、PLAIN) |
| User ID | 输入 SMTP 用户身份。(最多可达 63 个字符) |
| Password | 输入 SMTP 密码。(最多可达 63 个字符) |
| Pop server | 输入服务器名称或 SMTP server 的 IP 地址。(最多可达 60 个字符) |
| Pop server port | 输入 POP server 的端口号码。(从 1 到 65535) |

1 设置 SMTP 服务器和管理员地址

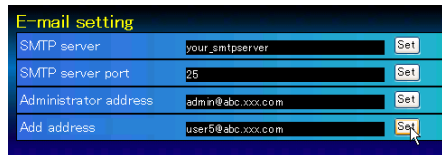
输入 SMTP server*1 的服务器名称或 IP address, SMTP server 服务器的端口号码和管理员地址, 然后点击 **Set** 按钮。管理员地址设置为从投影机发送的“Reply-To”地址信息。



*1 SMTP server 为发送 E-mail 的服务器。请联系您的网络管理员获取该 SMTP 服务器的地址。

2 注册和删除 E-mail 地址

在 **Add address** 文本框中输入 E-mail 地址, 然后点击 **Set**。



要查看注册的地址, 请点击子菜单中的 **Check/Delete**。如右图, 地址将会出现在列表中。

✍ 最多可注册 10 个 E-mail 地址。

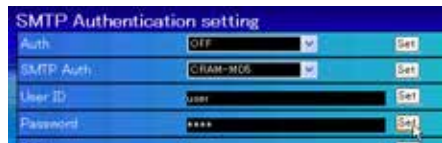
Check / Delete

要删除注册的地址, 请选中该地址, 点击 **Delete** 就可以了。



3 设置 SMTP 验证

设置相关的 SMTP 验证, 然后点击 **Set** 按钮。详细内容, 请联系您的网络管理员。



✍ 如果投影机根据异常现象发出报警信息, 但由于某些其它原因 SMTP server 不能使用, 那么该信息不能发送。这时, 设置页面上将会出现 **Unable to connect to server** 信息。要清除此信息, 请重新设 SMTP server 地址。

✍ 要使用 E-mail 功能, 必须在网络设定页面上正确设置 DNS 地址。

✍ 如果您的网络环境中不能使用 DNS server 和 SMTP server, 那么您将无法使用 E-mail 功能。

✍ 投影机不会向设置于 **Administrator address** 文本框内的地址发送信息。若您想要发送 E-mail 给管理员地址则请将管理员地址输入到 **Add address** 文本框中。

4 设置 POP 服务器

SMTP Authentication setting 中的 Auth 选择为 POP before SMTP 时, 输入 POP server*2 和 POP server port, 然后点击 Set 按钮。



*2 POP server 为接收 E-mail 的服务器。请联系您的网络管理员获取该 POP 服务器的地址。

发送警报邮件的故障信息

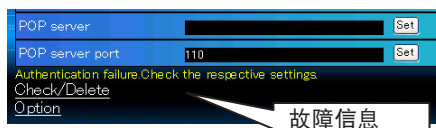
当投影机出现异常情况时, 将会有警报邮件发送到您所注册的 E-mail 地址。

发送警报邮件时, 如果 SMTP 服务器不可用,

或因为 E-mail 地址设置或 SMTP 验证设置的错误输入导致验证未能完成时, 故障信息将会显示。请核对相关设置。



SMTP 服务器不可用的故障信息



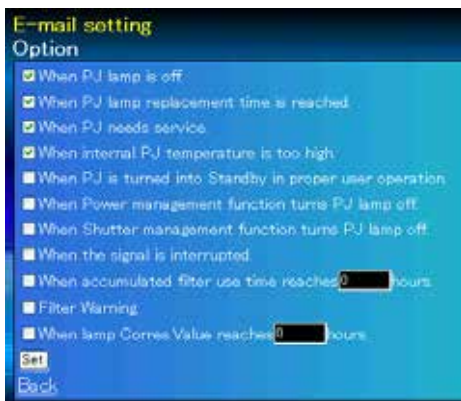
验证问题的故障信息

Option

5 发送报警邮件的选项选择

点击子菜单中的 Option, 选中在什么情况下需要发报警信息, 然后点击 Set。

请参考下一页的描述: “实例: 报警邮件的类型和内容”。



☞ When PJ lamp is off 表示灯泡在用户没有操作时熄灭。When PJ is turned into Standby in proper user operation 表示投影机用网络浏览器打开后使用侧面控制面板或遥控器上的开机 / 待机键转为待机模式。

☞ 时间设置最多可为 99,999 小时。

实例：报警邮件的类型和内容

当投影机有异常时，根据您所选择的情况，以下报警信息将发送到您所注册的 E-mail 地址。管理员或用户可根据此邮件，快速进行有效的操作。这有利于投影机的维护和保养。


以下为接收信息的例子。

● 当投影机内部温度过高时：

TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp is turned off because internal temperature goes over the safety limit. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
 If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.



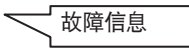
● 当投影机需要维修时：


TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*Maintenance requirement from Projector is detected.
 Check up LED status of projector and consult with the dealer..

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---




 投影灯泡熄灭，因为投影机电源回路故障。

拔出电源线，再重新插上。再次开启投影机并检查操作。如果问题仍然存在，请拔出电源线，联系有资格的维修人员进行维修。

● 当投影机灯泡更换时间接近时：

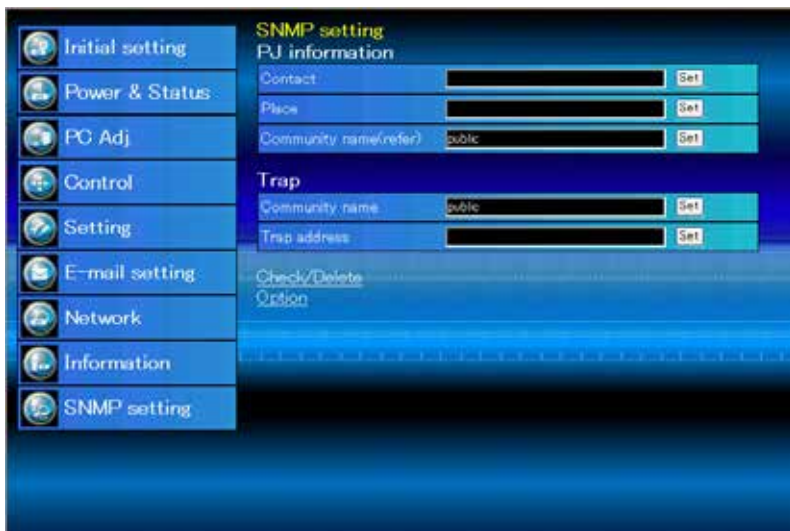
*The projector lamp 1 has reached replacement time.
 Lamp 1 ON 2000 h
 Lamp 2 ON 1800 h

 立即更换灯泡并重新设置灯泡使用时间。如果没有重新设置使用时间就使用投影机，每次开启投影机时都将向用户发出报警邮件。如果在邮件发送条件中没有选择 **When the PJ lamp replacement time is reached**，那么不会发送此报警邮件。



SNMP 设定

本投影机提供 SNMP (简单网络管理协议) 代理功能。SNMP 由一个管理器和多个代理组成。通过 SNMP 相互交流信息的组称为“社区”。社区有两种访问模式: Refer (只读) 和 Set (读写)。本投影机只允许使用 Refer (只读) 模式。SNMP 消息向管理员通知称为“预设”的投影机状态。单击主菜单中的 **SNMP Setting**, 并对各项进行设置。



PJ information

项目	描述
Contact	输入投影机的用户名等 (可选)。
Place	输入投影机的所在地 (可选)。
Community name(refer)	输入社区名称 (只读)。默认名称为 public 。

Trap

项目	描述
Community name	输入用于发送“预设”的社区名称。默认名称为 public 。
Trap address	输入用于接收“预设”的 SNMP 管理电脑的 IP 地址。

Trap check/delete

选中并删除预设地址

选中已注册的预设地址并删除该地址。
要删除地址，请勾选 IP 地址前面的复选框，
然后单击 **Delete** 按钮。



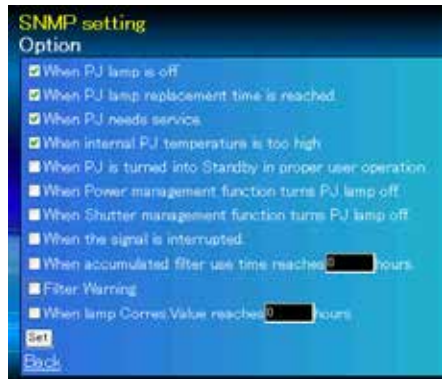
✎ 最多可注册 10 个预设地址。

Trap option

Trap option 设定

勾选条件项前面的复选框以发送预设。

✎ 无论是否有勾选页面上的复选框，都请单击 **Set** 按钮。



✎ **When PJ lamp is off**表示灯泡在没有用户操作时熄灭。**When PJ is turned into Standby in proper user operation** 表示投影机用网络浏览器开启，然后用侧面控制面板或遥控器上的 ON/STANDBY 键转为待机状态。

✎ 时间设定最多可设置为 99,999 小时。

4

第 4 章 控制投影机

本章描述了如何使用网络浏览器控制和设置投影机。



电源控制和状态检查

单击主菜单中的 **Power & Status**。将显示控制页面。
单击此页面上的 **ON** 或 **Standby** 按钮可以控制投影机的电源。



温度警告图标



弹出式确认窗口



项目	描述
----	----

投影机状态

- Power** 显示灯泡状态。(ON、OFF、On starting up、On cooling down、Service in need)
- Status** 显示投影机电源的状态。(请参见下一页。)
- Power control**..... 通过单击 ON 或 Standby 按钮控制投影机电源。

投影机温度：

- External temp. A..** 显示吸气孔周围的温度。
- Inside temp. A ...** 显示投影机内部的温度。

- * 如果温度超出特定值就会出现温度警告图标。检查确保吸气孔或排气孔周围没有任何物品堵塞气流。空气滤网有可能被堵塞。请更换新的空气滤网。
- * 在 **Initial setting** 选项中可设置温度单位为摄氏温度或华氏温度。(第 22 页)

- ✍ 当投影机正在冷却时，不能开启投影机。
- ✍ 网络浏览器每隔 30 秒便会自动检查和更新投影机状态。

关于投影机状态

状态	描述
Normal	投影机处于正常工作状态。
Power management in operation ..	电源控制功能正在工作。
Shutter management in operation ..	正在进行遮光器控制操作。
Lamp failure	出现灯泡故障。
Abnormal temperature	投影机温度过高。
Standby after Abnormal Temp	投影机检测到异常温度并进入待机状态。
Power failure	投影机内部发生电源故障。投影机关闭。拔掉交流电源线，并请有资格的维修人员进行维修。

当投影机进行了安全（密码锁定）设置时，您不能通过网络来控制投影机。要通过网络来暂时控制投影机，请执行 **PJ lock suspend** 命令解除其安全设定。**PJ lock suspend** 在设置主菜单项下的设置子菜单 Setting 3 上。（第 41 页）



控制

单击主菜单中的 **Control**。设置方法因页面的内容而异。单击页码以更改页面，然后选择所需的设置项。

有关每个控制项的详细信息，请参见投影机用户手册。



Input

此功能用于选择投影机的输入模式和输入源模式。选择了输入源和输入源模式后，单击 **Set** 按钮。

项目	描述
Input	选择投影机的输入模式。
Source	选择输入信号源。
Input1:	RGB (PC analog) RGB (PC Scart) RGB (PC digital) RGB (AV HDCP) HDMI
Input2:	Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

控制页面根据所选的输入模式、信号或所用投影机的功能显示有效的控制项，因此，所述的控制项和页面上实际显示的控制项可能有所不同。有关更多信息，请参见投影机用户手册。

当投影机处于待机状态时，所有控制项都不可用。

System

此功能用于选择投影机的信号输入系统。下拉菜单中根据输入信号列出了可用的系统模式。选择所需的系统，然后单击 **Set** 按钮。



使用 RGB (电脑模拟) 输入源时可用的选项

项目	描述
XGA1	自动切换到输入信号的适当电脑系统。 * 列出了适合输入信号的电脑系统模式 (VGA、SVGA、XGA、SXGA、UXGA、WXGA...)

使用 RGB (电脑数码)、RGB (AV HDCP) 或 HDMI 输入源时可用的选项

项目	描述
D-XGA	自动切换到输入信号的适当电脑系统。 * 列出了适合输入信号的电脑系统模式 (D-VGA、D-SVGA、D-XGA、D-SXGA1...)
D-480p	自动切换到输入信号的适当扫描系统。 * 可选的扫描系统包括 D-480p、D-575p、D-720p、D-1035i、D-1080i、D-1080p。

使用视频/S-video/Scart 输入源时可用的选项

项目	描述
Auto	自动切换到输入信号的适当色彩系统。 * 可选的色彩系统包括 PAL、SECAM、NTSC、NTSC4.43、PAL-M、PAL-N。 * 当输入源是 Scart 时，固定使用 Auto。

使用 Component 输入源时可用的选项

项目	描述
Auto	自动切换到输入信号的适当扫描系统。 * 可选的扫描系统包括 480i、575i、480p、575p、720p、1035i、1080i、1080p。

如果储存在 **PC Adj.** (第 37 页) 中的模式 (Mode1 至 Mode10) 可用，那么它们将与上述模式一起列出。

Image adj.

此功能用于调整投影图像和保存图像模式。要储存调整过的值, 请单击 **Store** 按钮, 加载调整过的值, 然后单击 **Load** 按钮。

项目	描述
Contrast	调整图像对比度(0~63)。
Brightness	调整图像亮度(0~63)。
Color	调整图像的色饱和(0~63)。
Tint	调整图像色调(0~63)。
Iris	切换光圈模式增强对比度 (ON、OFF)。
Color temp.	设定色温模式(X Low、Low、Mid、High、Adj.)。
White balance	
Red,Green,Blue	分别调整每一种白平衡 (0~63)。
	* 更改 White Balance 的值时, Color temp. 显示为“Adj.”。
Offset	
Red, Green, Blue	分别调整每一种亮度补偿 (0~63)。
Auto picture control	设定图像控制水平 (OFF、L1、L2)。
Advanced color	用淡黄色控制器提高颜色调整 (Auto、OFF)。
Sharpness	调整图像锐度(0~31)。
Gamma	调整图像暗部的亮度 (0~15)。
Noise reduction	切换降噪模式 (ON、OFF)。
Progressive	切换逐行显示模式 (OFF、ON、Film)。
Reset	将画面调整重新设定为先前状态。
Store	储存画面调整值。从下拉菜单中选择一项 [Image1 - Image10], 然后单击 Store 按钮。
Load image mode	加载图像模式。从下拉菜单中选择图像模式, 然后单击 Load 按钮。如左表所示, 有些输入模式可能没有可用的图像模式。



图像模式	输入源	
	视频	PC
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Dynamic	✓	✓
Image1 - 10	✓	✓

* 当 **Edge blending** 设定为 **ON**, 时 **Auto picture control** 和 **Advanced color** 不可选。

* 当 **Color matching** 设定为 **ON**, 时 **Auto picture control**、**Advanced color**、**Color temp.**、**White balance** 和 **Offset** 可选。

✍ 标记“✓”表示可用于所选输入源的图像模式。如果选择了带有“*”标记的不可用的图像模式, 将会显示错误消息。



PC 调节

单击主菜单中的 **PC Adj.**。此功能用于调整来自与投影机连接的电脑的信号，以便在屏幕上获取适当的图像。



项目	描述
----	----

- | | |
|---------------------------|--|
| Current mode | 显示当前模式，例如 VGA、SVGA、XGA、SXGA、UXGA、WXGA 等或 Mode1 - Mode10（这些是通过使用下面介绍的 Mode Store 功能创建的自定义模式）。 |
| Auto PC adj. | 执行自动调节。 |
| Fine sync | 执行细微同步调整(0~31)。 |
| Total dots | 调整水平周期的总点数数目。 |
| Clamp | 调整箝位功能的相位。 |
| Display area | |
| Horizontal | 水平调整画面。 |
| Vertical | 垂直调整画面。 |
| Position | |
| Horizontal | 调整屏幕的水平位置。 |
| Vertical | 调整屏幕的垂直位置。 |
| Reset | 将 PC 调节重新设定为先前状态。 |
| Mode Store | 储存 PC 调节值。从下拉菜单中选择模式编号 [Mode1 - Mode10]。 |
| Mode Free | 删除 PC 调节值。从下拉菜单中选择模式编号 [Mode1 - Mode10]。 |



设置投影机

单击主菜单中的 **Setting**。此功能用于设置投影机。选择子菜单 **Screen setting** 或 **Setting**，然后逐一进行设置。



Screen setting

此功能用于调整投影机的屏幕模式或镜头功能。

项目	描述
Screen	切换屏幕模式。(Normal、Full、Wide(16:9)、Zoom、True、Custom)
Ceiling	设置图像的上/下及左/右翻转。(ON、OFF)
Rear	设置图像的左/右翻转。(ON、OFF)

* 其他功能的描述请参见下一页。



接上一页内容。

项目	描述
Keystone	按上/下/左/右键修正屏幕上投影图像的梯形校正。按 Reset 键重置梯形校正。
Digital zoom	在电脑输入模式中放大或缩小图像。按 OFF 键使图像恢复正常尺寸。
Reset	初始化屏幕、吊顶、背投、梯形校正及数码调焦设置。



Lens adjustment

项目	描述
Zoom	放大或缩小图像。
Focus	调整图像焦距。
Lens shift	按上/下/左/右键移动镜头位置。按 Reset 键将镜头回到中央位置。

* **Step(s)**.....按+/-键或上/下/左/右键快速调整有效步骤（步骤1-20）。

图像比例	Full 或 16:10		16:9		4:3	
	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Input source	Input source		Input source		Input source	
屏幕模式	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Full	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓	*1	*1	*2	✓
Zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
True	*1	✓	*1	✓	*1	✓
Custom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

✍ 符号“✓”表示在选择的输入源系统中可用的屏幕模式。

*1 当选择“*1”标识的不可用的屏幕模式时，就会显示错误信息。

*2 当视频输入信号为 2K 时，**Wide(16:9)** 可选。

Setting 1

项目	描述
Language	设置投影机屏幕显示菜单上的语言显示。
Display	启用或禁用屏幕上的屏幕菜单显示。 (ON、Countdown off、OFF)
Countdown off ...	开机时显示输入图像，而不显示倒数计时。
Background	设置无信号输入时的屏幕背景。 (Blue、User、Black)
Lamp select	切换灯泡选择。{4-Lamps, 2-Lamps (Auto), 2-Lamps (Lamp2,3), 2-Lamps (Lamp1,4)} * Auto 自动选择累计使用时间较短的两个灯泡。
Lamp power	选择灯泡亮度。(Auto、Normal、Eco 1、Eco 2)
Lamp interval ..	设置双灯或三灯模式切换的间隔时间。(OFF、24H、200H、500H、1000H、2000H) * OFF灯泡切换功能不可用。
HDMI setup	根据 HDMI 输入源设置数字 RGB 图像水平。(Normal、Enhanced)



Setting 2

项目	描述
----	----

Edge blending.....设置多屏幕的无缝重合。
(ON、OFF)

Color matching.....修正多屏幕的颜色差异。
(ON、OFF)

Logo.....允许或禁止开机时在屏幕上显示开机画面。(User、Default、OFF)

Fan speed control....设置冷却风扇的转速。
(Normal、Max)

Remote control.....选择遥控器代码。
(All、Code 1 -- Code 64)

Power management

.....在输入信号中断，且在指定时间段内没有按任何控制按键的情况下，进入所选的电源控制模式。(OFF、Ready、Shut down)
*可以将该时间段设置为1至30分钟。

Direct on.....当交流电源线连接到插座时，设置开启模式。

Key lock.....在投影机或遥控器上设置控制禁令。(OFF、Projector、Remote control)

PJ lock suspend.....如果投影机进行了“密码锁定”安全设置，可通过按 **Execute** 按钮禁用此功能。

设置步骤

1. 关闭投影机，从电源插座拔下交流电源线，然后重新将电源线插入到插座。
2. 使用网络浏览器访问此页面。
3. 单击 **PJ lock suspend** 处的 **Execute** 按钮。

Shutter.....显示遮光器状态。(OFF: 开、ON: 关)

Shutter management

.....显示遮光器控制状态。

Effect.....设置释放遮光器的渐显与渐弱效果。(OFF、L1、L2)

Release key.....设置可释放遮光器的按键。(Any、SHUTTER)

Time.....设置投影机的遮光器闭合后投影机可继续开启的时间段。
*可以将该时间段设置为5至480分钟



Setting 3

项目	描述
----	----

Video delay control

快速设置图像的数字处理 (OFF、Low、Mid、High)。

Closed caption...设置 Closed caption 功能。

Closed caption..设置 Closed caption 模式 (OFF、CC1、CC2、CC3、CC4)。

Color.....设置文本颜色 (Color、White)。

Filter counter(h)..显示滤网使用时间。更换滤网清洁 AMC 功能后重新设定使用时间。点击 **Reset**, 出现确认信息显示, 然后点击 **OK**, 初始化时间。

*如果没有更换滤网 (静电折叠滤网和静电蜂窝状滤网), 不要复位滤网计数器。

Filter counter remaining(%)

每消耗 10% 的时间, 就会显示剩余的时间, 直到规定的时间。

Filter warning...设置在屏幕上显示滤网警告消息的时间 (OFF、1000H、2000H、3000H、4000H、5000H)。

* 当使用随附的 “Smoke Resistant Filter” 时, 可以将设定时间为 (OFF、10H、15H、20H)。

Freeze将图像设置为静止模式 (ON、OFF)。

Test pattern.....设置投影机的预置图像 (OFF、Color、Gradation1-4、All white、All black、Cross)。

Factory default ..将除以下项之外的所有投影机控制项恢复为出厂设置 :

User Logo、Logo PIN code lock、Lamp Corres.Value、Filter counter、PJ time、Network PIN code、Network setting

*此功能对网络地址设定、电子邮件设定等无效。





投影机信息

此页面显示投影机状态的基本信息。单击主菜单中的 **Information**。



Information 1

项目	描述
Input	显示所选的输入源。
System	显示所选的信号系统。
Signal	输入信号状态。(Yes、No)
Screen	显示屏幕模式。
PJ time(h)	显示投影机的累计使用时间。
Lamp select	显示当前“灯泡选择”。
Lamp power	显示当前“灯泡亮度”。
Lamp interval	显示当前“灯泡交替间隔”。
Lamp status	用图标显示 4 个灯泡的状态。请参见第 45 页的图表。
Lamp Corres. Value(h)	显示 4 个灯泡的使用时间(对应值)。

* 当 PIP 模式激活时，Input、System 和 Screen 显示 PIP 模式。

Information 2







项目	描述
Power management	显示电源控制状态。
Security	显示安全（按键锁定和密码锁定）状态。
Shutter	显示遮光器状态。（OFF: 开、ON: 关）
Shutter management	显示遮光器控制状态。（Effect、Release key、Time）
Remote control	显示遥控器代码。
Filter time(h)	显示滤网的累计使用时间。
Filter condition	以图标来显示滤网状态。请参见下一页的图表。
Option control No	显示配件控制号码，以购买适合的配件端子板。






Network

项目	描述
MAC address	显示投影机的 MAC 地址。
IP address	显示投影机的 IP 地址。

灯泡状态说明

图标显示/背景	状态
 白/蓝	灯泡亮（正常）。
 白/红	灯泡亮（灯泡使用时间已超过指定的时间，应立即更换）。
 灰/蓝	灯泡熄灭（正常）。
 灰/红	灯泡熄灭（灯泡使用时间已超过指定的时间，应立即更换）。
 红/蓝带 X	灯泡故障（灯泡出现故障，应检查灯泡状态）。
 红/灰带 X	灯泡故障（灯泡出现故障，且灯泡使用时间已超过指定的时间，应立即更换）。

滤网状态说明

图标显示/背景	状态
 蓝	状态很好。
 黄/灰	滤网几乎即将堵塞。
 红/灰	滤网已堵塞。请更换新的滤网。 * 当投影机不能解码滤网匣的反馈信息时，也会显示此图标。

5

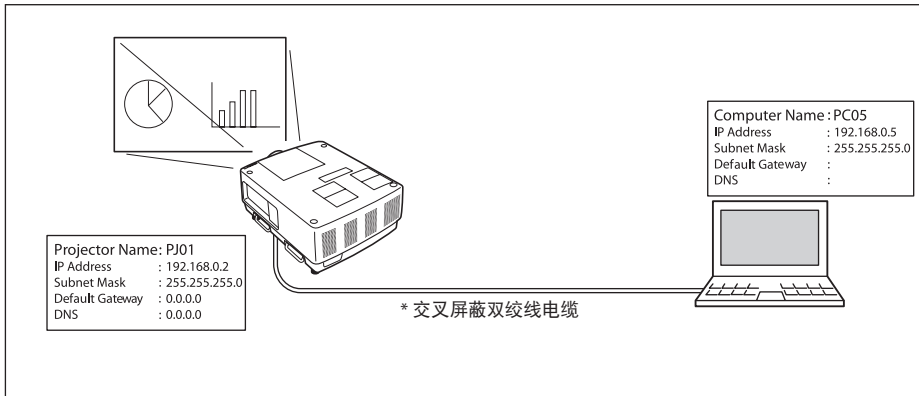
第 5 章 附录

连接示例
使用远程登录
网络浏览器设定
示例：操作系统 / 浏览器
问与答

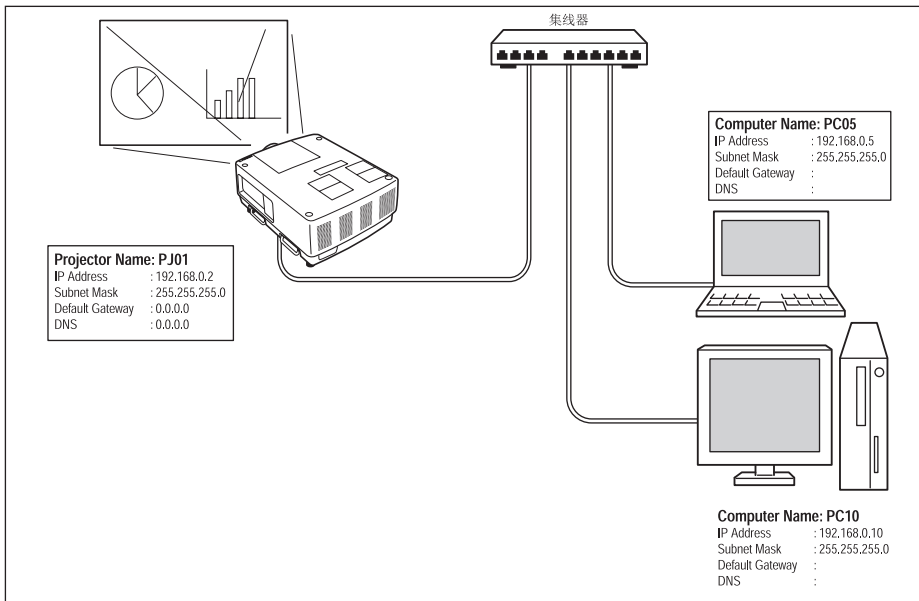
连接示例

点对点连接

将投影机 (PJ01) 直接连接到控制电脑 (PC05)。



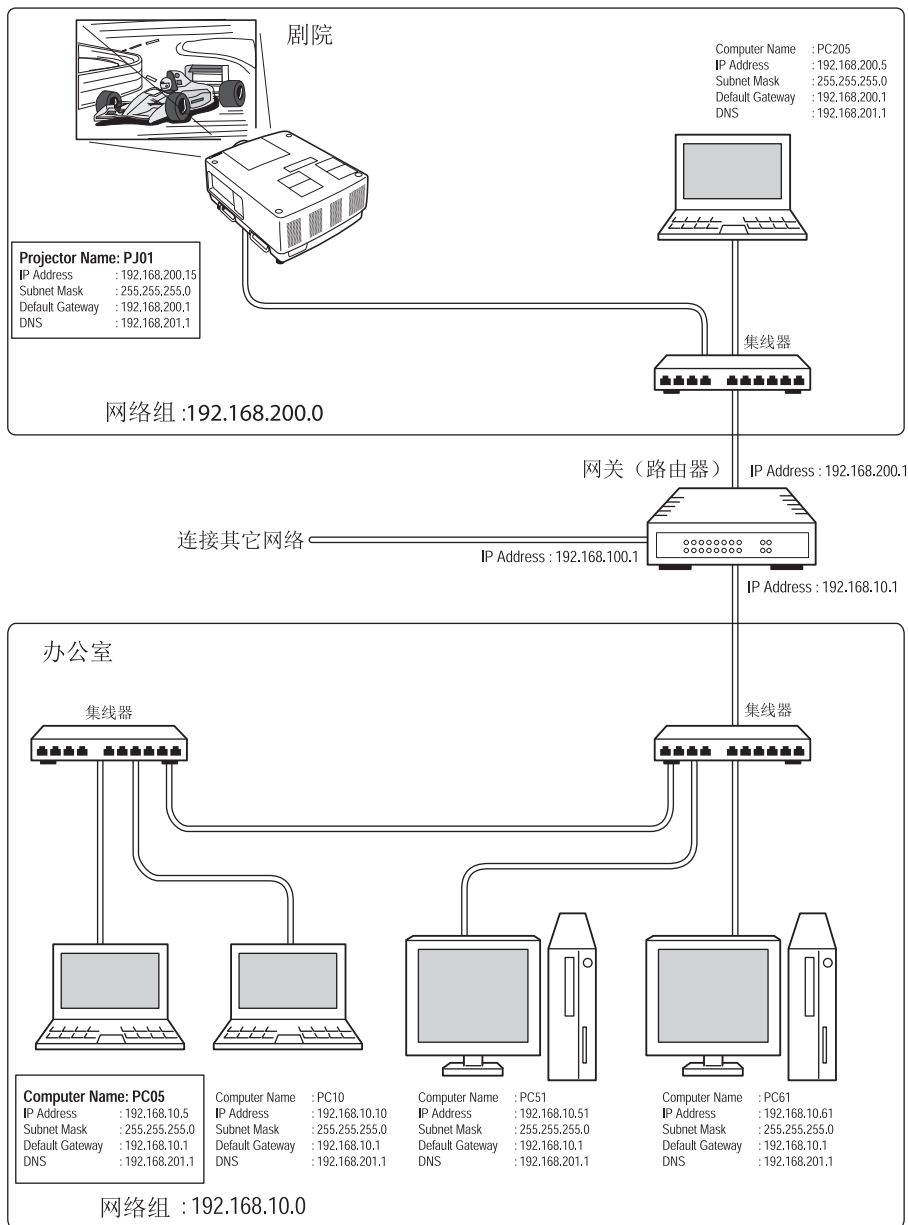
通过集线器将投影机 (PJ01) 连接到控制电脑 (PC05)。



✍ 如果是直接将投影机连接到电脑而不是通过集线器进行连接, 则应使用交叉屏蔽双绞线电缆。

网关（路由器）安装在网络中

通过网关将投影机 (PJ01) 连接到控制电脑 (PC05)。



使用远程登录

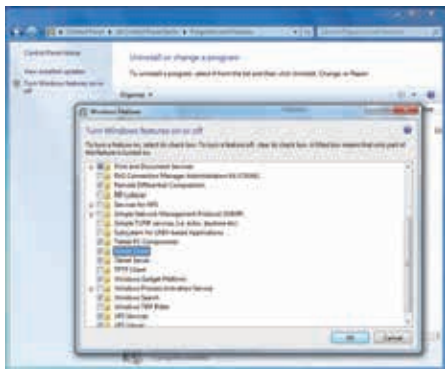
可以使用安装在电脑上的 telnet 应用程序¹ 来控制投影机。一般情况下，电脑上都安装了 telnet 应用程序。

* telnet 10000 端口用于控制投影机。

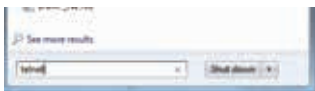
控制

(示例: 使用 Windows 7 系统中的 telnet 应用程序。)

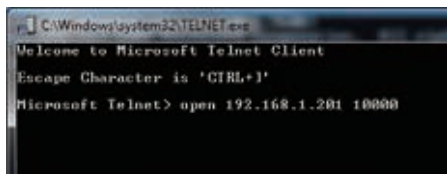
1. 点击 **开始** --> **控制面板** --> **程序** --> **打开或关闭 Windows 功能**，并在 **Windows 功能** 列表中选择 **Telnet 客户端**，然后点击**确定**。



点击**开始**，并在文本框中输入“telnet”，然后按键盘上的“Enter”键。



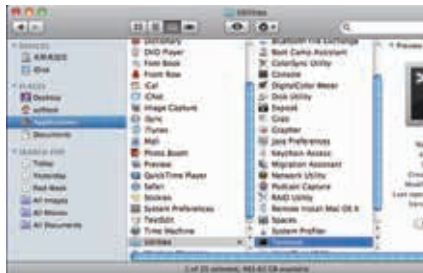
2. telnet 应用程序启动，并显示以下窗口。键入如下内容以连接投影机。
> open 192.168.1.201 10000 [return]



* 使用分配给投影机的 IP 地址。

(示例: 使用 Mac OS X v 10.6 系统中的 telnet 应用程序)

1. 从 **Applications** --> **Utilities** 中选择 **Terminal**。



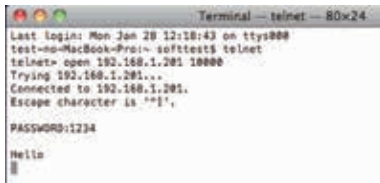
在显示的窗口中键入如下内容。

> telnet [return]



3. 正确建立通信后，窗口中将显示PASSWORD:。键入投影机的登录密码（网络密码^{*2}），然后按键盘上的 Enter 键。如果没有设定网络密码，则只需按 Enter 键。如果返回 Hello 字样，即表示登录成功。

* 本示例使用的密码是 1234。



4. 参照下表键入命令以控制投影机，然后按 Enter 键结束。例如，键入命令“C00”开启投影机，然后按 Enter 键。确认投影机正在开机。

* 输入时要使用 ASCII 64 字节大写字符和 1 字节字符。

要断开通信，可同时按下 Ctrl 键和] 键，键入 close，然后按键盘上的 Enter 键。

> close [return]

下表列出了用于控制本投影机的典型命令。有关其它命令的详细信息，请咨询当地经销商。

命令清单表

命令功能	
C00	开机
C01	关机
C05	输入源 1
C06	输入源 2
C07	输入源 3
C08	输入源 4
C1C	启用菜单显示
C1D	关闭菜单显示

*1 有关 telnet 应用程序的更多说明，请参见电脑上的在线指南。

*2 密码是在“网络密码设定”部分中设置的网络密码（第 14、23 页）。如果输入的密码连续四次不能通过验证，通信将会自动断开。请再尝试进行连接。

✍ 如果超过 30 秒没有输入密码或命令，通信将会自动断开。请再尝试进行连接。

网络浏览器设定


本投影机可以通过网络浏览器进行设置和控制。根据网络浏览器的首选设置，某些控制功能可能不可用。请确保在网络浏览器中正确设置了以下功能。

启用 Active Script/JavaScript

在设定页面中，有一些控制项是与 JavaScript 功能配合使用的。如果网络浏览器不能使用此 JavaScript 功能，则可能无法正确控制投影机。在此情况下，页面顶部将会显示警告消息“Make sure JavaScript is ON.”。要启用 JavaScript，请参见下一页中更详细的说明。

代理服务器设置

有时候，需要设置网络浏览器，以便使用代理服务器进行互联网或内联网连接。在此情况下，将本投影机安装到局域网中时，应正确地设置网络浏览器的首选代理服务器。尤其是使用交叉屏蔽双绞线电缆直接将投影机和电脑连接起来时，或者在网络不提供代理服务器的情况下，务必要在网络浏览器首选项中设置“not use proxy server”。有关更详细的设置步骤，请参见下一页中的“示例：操作系统/浏览器”。

 有多种方法可以更改浏览器首选项，您可以根据浏览器版本或应用程序选择适当的方法。有关示例，请参见下一页中的设置说明；另请参见网络浏览器的联机帮助。

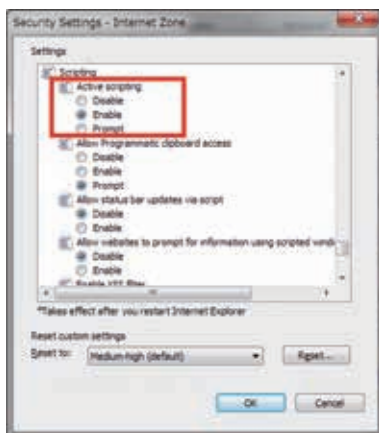
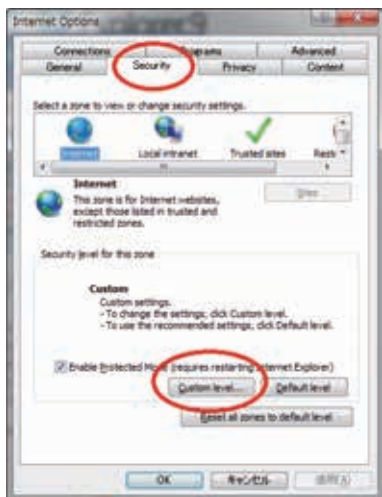
示例: 操作系统/浏览器

Windows 7

Internet Explorer 9.0

ActiveScript 设定

从网络浏览器的 Tools 菜单中选择 **Internet Options**, 然后选择 **Security** 标签并单击 **Customize Level...** 按钮。在 **Security Settings** 窗口中, 向下滚动并找到 **Scripting** 项, 确保在 **Active Scripting** 项中选择了 **Enable**。



代理服务器设置

从网络浏览器的 Tools 菜单中选择 **Internet Options**，然后选择 **Connection** 标签并单击 **LAN Settings** 按钮。根据投影机连接到的局域网环境正确设置网络浏览器的代理服务器。

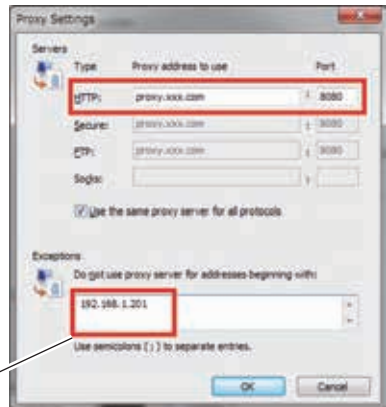
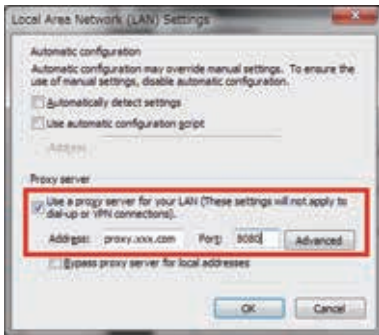
- 使用代理服务器

要在局域网中使用外部互联网连接，请选中 **Use a proxy server**，然后在 **Proxy settings** 窗口中正确输入代理服务器地址和端口。有关进一步说明，请咨询网络管理员。

- 不使用代理服务器

撤消选中 **Use a proxy server**。

如果使用交叉屏蔽双绞线电缆直接将投影机连接到电脑，必须撤消选中此项。

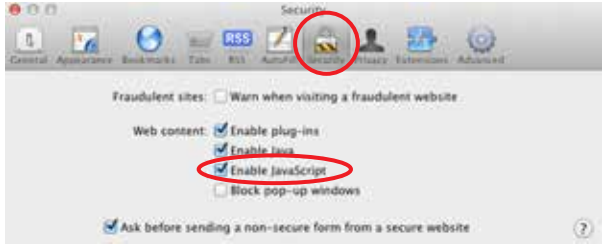


要指定在访问安装在局域网中的投影机时不会使用代理服务器的代理设定，请在此处输入 IP 地址或域名。

Safari 5

启用 JavaScript 设置

从网络浏览器的 Safari 菜单中选择 **Preferences...**, 然后选择 **Security** 标签并选中 **Enable JavaScript**。



代理服务器设置

- 1 从网络浏览器 Safari 的 Safari 菜单打开 **Preferences...**。出现首选项菜单。
- 2 选择 **Advanced** 图标, 然后单击 **Proxies: Change Settings...**。
- 3 选择 **Proxies** 标签, 并根据投影机连接到的局域网环境正确设置网络浏览器 Safari 的代理服务器。

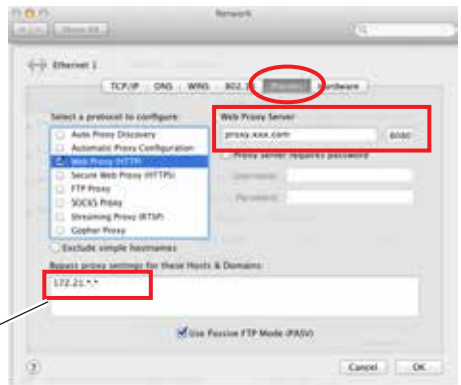
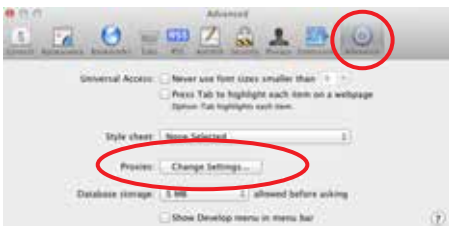
- 使用代理服务器

要在局域网中使用外部互联网连接, 请在 **Select a proxy server to configure** 窗口中选中 **Web Proxy (HTTP)** 和 **Secure Web Proxy (HTTPS)**, 然后在 **Web Proxy Server** 窗口中正确输入代理服务器地址和端口号。有关进一步说明, 请咨询您的网络管理员。

- 不使用代理服务器

撤消选中 **Select a proxy server to configure** 窗口中的 **Web Proxy (HTTP)** 和 **Secure Web Proxy (HTTPS)**。

如果使用交叉屏蔽双绞线电缆直接将投影机连接到电脑, 必须撤消选中这两项。



要指定在访问安装在局域网中的投影机时不会使用代理服务器的代理设定, 请在此处输入 IP 地址或域名。

问与答

安装/接入

问 为什么网络浏览器上不出现设定页面？

答 可能原因如下，请检查。

1. 投影机没有连接到网络。
检查 LED 指示灯的状态 (第 12 页)。
 - 如果 LINK 灯泡不是呈绿色亮, 检查 LAN 电缆的连接。
 - 如果 ACT 灯泡不是呈橙色闪烁, 检查投影机的网络设定。
2. 电脑的网络设定不正确。
检查电脑的网络设定。
3. 网络浏览器的代理设置不正确 (第 52 页)。
4. 电脑不提供 TCP/IP 协议。

问 怎样限制通过电脑接入到投影机？

答

1. 请使用登录页面中的密码验证功能 (第 23 页)。
2. 请使用网关 (路由器) 附带的 IP 过滤功能来限制通过电脑接入到投影机。有关更多信息, 请咨询网络管理员。

问 是否可以远程接入到安装在公司局域网中的投影机？

答 有一些方法可以接入到局域网中的投影机, 但出于安全考虑, 必须咨询网络管理员。

- * 使用调制解调器
(使用调制解调器从家中或其它地方连接到公司网络。)
- * 使用专用线路
(使用专用线路从分公司或维护办公室连接到公司网络。)
- * 使用互联网
(使用互联网从家中、分公司或其它地方连接到公司网络。)

问 我们使用DHCP/BOOTP 服务器来分配IP 地址。在这样的网络环境中是否可以使用投影机？

答 可以。本投影机支持 DHCP/BOOTP 服务器。要在这样的网络环境中使用本投影机，需要对 DHCP/BOOTP 服务器进行设置，使其不会将分配给本投影机的 IP 地址再分配给网络中的其它设备。请咨询网络管理员（第 13、24 页）。

问 如何安装多台投影机？

答 依次安装并设置网络，以避免 IP 地址相互冲突。要设置 IP 地址，请参见“网络设定”（第 12-13、24 页）。

密码/登录

问 忘记投影机的IP 地址怎么办？

答 可以在“网络设定状态”菜单中查看 IP 地址。

问 忘记密码（网络密码）怎么办？

答 请在“网络密码”菜单中设置新的网络密码。

问 是否可以将设定页面添加为网络浏览器的“Favorites”或“Bookmarks”？

答 请将“登录”页面添加到您的“Favorites”或“Bookmarks”。不要添加指定的设定页面，因为该页面将无法正确执行密码验证。

操作

问 为什么不能用网络浏览器更改设定页面中的控制？

答 请确保已开启投影机。如果投影机处于待机状态，则对投影机的设定无效。要用网络浏览器控制投影机，投影机必须处于开机状态。

问 为什么有时需要很长时间才能完成页面显示？

答 页面的显示速度取决于投影机和电脑所在的网络环境。如果网络流量大，则可能需要很长时间才能完成页面显示。请咨询网络管理员。

问 在电子邮件设定页面中可以注册多少个电子邮件地址？

答 最多可注册 10 个电子邮件地址。

问 为什么不能收到电子邮件警报消息？

答 请确保注册的电子邮件地址和 SMTP 服务器地址都正确。如果 SMTP 服务器位于 LAN（局域网）中，应将地址设置为 LAN 中的 SMTP 服务器。由于安全原因，LAN 外部的 SMTP 服务器可能不可用。有关更多信息，请与网络管理员联系（第 25 页）。

其它

问 IP 地址的分配规则是什么？

答 如果网络使用 TCP/IP 协议，需要为每台网络设备分配唯一的 IP 地址。以下是基本的分配规则。

规则 1

不要将相同的 IP 地址分配给同一个网络组中的网络设备。必须给每台设备分配唯一的 IP 地址。

例如，如果 IP address 设置为 [192.168.x.x]，则 Subnet Mask 应设置为 [255.255.255.0]。

规则 2

IP 地址的首位地址 [xxx.xxx.xxx.0] 和末位地址 [xxx.xxx.xxx.255] 不能分配给任何其它设备。这两个地址应保留。

规则 3

IP 地址必须与网络号相关。如果设备之间的网络号不同，它们之间就无法建立通信。在此情况下，应将路由器置于网络中进行路由。

问 是否可以用 telnet 应用程序来控制投影机？

答 可以。请参见“使用 Use of telnet”部分（第 50 - 51 页）。

问 分配给投影机的 MAC 地址是什么？

答 通过网络浏览器，MAC 地址显示在投影机“网络设定状态”菜单（第 14 页）和“Information”菜单（第 43-44 页）。

问 是否可以升级投影机的固件?

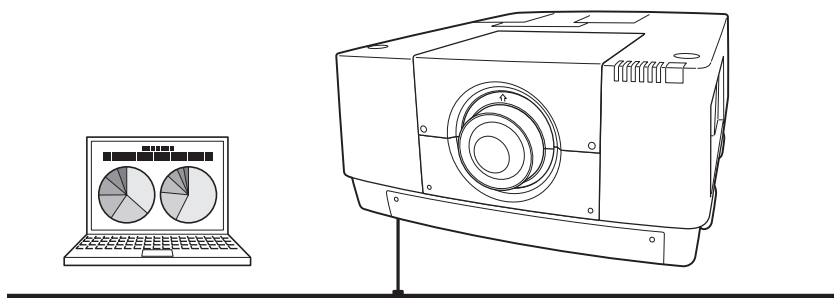
答 可以通过网络对固件进行升级。更新时需要使用特殊工具。有关更多信息, 请咨询当地经销商。固件的版本号显示在“初始设定”页面的下半部分。



Netzwerkinstallation und Betrieb

Einstellungen kabelgeb.

Projektoreinstellung und Betrieb



Diese Bedienungsanleitung ist für die Netzwerkfunktion.

Lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung für die Bedienung der Netzwerkfunktion sorgfältig durch.

Lesen Sie jedoch zuerst die Bedienungsanleitung des Projektors, damit Sie die Grundbedienung des Projektors und die Anweisungen zur Sicherheit richtig verstehen. Die Sicherheitsanweisungen in den Bedienungsanleitungen müssen strikte eingehalten werden.

Bedienungsanleitung

für LX1750

GERMAN

Befolgung der Anweisungen

Bestimmung der Bundeskommission zur Kommunikation

Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Grenzwertbestimmungen für Digitalgeräte der Klasse A, entsprechend den FCC-Bestimmungen Teil 15. Mit diesen Grenzwerten wird beim Betrieb des Gerätes in einem Geschäftsgebiet ein angemessener Schutz gegen schädliche Interferenzen garantiert. Das Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Radiofrequenzen ab und falls nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert, können Radiokommunikationstörungen auftreten. Falls durch den Betrieb dieses Geräts in einem Wohngebiet Störungen auftreten, muss der Besitzer die Kosten für die Störungsbehebung tragen.

Falls in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich angegeben, dürfen an diesem Gerät keine Abänderungen oder Modifikationen vorgenommen werden. Unerlaubte Änderungen und Modifikationen können einen Entzug der Betriebserlaubnis zur Folge haben.

WARNUNG

Dies ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funkstörungen verursachen, in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Massnahmen durchzuführen.

**VORSICHT BEIM VERWENDEN DES PROJEKTORS ÜBER EIN NETZWERK**

- Beim Auftreten einer Projektorstörung muss das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen und der Projektor überprüft werden. Bei fortgesetzter Verwendung können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.
- Falls der Projektor über ein Netzwerk fernbedient wird, müssen regelmäßige Sicherheitskontrollen ausgeführt werden, unter besonderer Beachtung der Umgebung. Durch eine fehlerhafte Installation können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.

**VORSICHTSHINWEIS FÜR DIE NETZWERKFUNKTION**

- Wir übernehmen keine Verantwortung für Datenverlust bzw. -schäden oder Beschädigungen des Computers infolge der Verwendung dieses Projektors.
Making back-up copies of valuable data in your computer is recommended.

Inhaltsverzeichnis

Befolgung der Anweisungen	2
Sicherheitsanweisungen.....	3
Inhaltsverzeichnis.....	4
Kapitel 1 Vorbereitung	5
Eigenschaften	6
Systemanforderungen des Computers.....	7
Netzwerkspezifikationen des Projektors.....	7
Ablauf der Installation.....	9
Anmerkung zur Installation der Software	9
Kapitel 2 Einstellungen	11
Anschluss an ein LAN.....	12
Netzwerkkonfiguration.....	12
Netzwerk-PIN-Code	14
Netzwerkinformation.....	14
AMX D. D.....	15
Standardnetzwerkeinstellungen	15
Wired LAN-Voreinstellungen.....	15
Kapitel 3 Grundeinstellung und Bedienung.....	17
Loggen Sie sich auf der Einstellungsseite des Projektors ein	18
[1] Geben Sie die IP-Adresse ein	18
[2] Login	18
[3] Anzeige der Haupteinstellseite	19
Verwendung der Einstellseite.....	20
Anfängliche Einstellungen.....	22
Netzwerk-PIN-Code-Einstellung	23
Netzwerkkonfiguration.....	24
E-Mail-Einstellung.....	25
Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail.....	28
SNMP-Einstellung	29
Kapitel 4 Projektorsteuerung.....	31
Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus	32
Steuerung.....	34
Eingang	34
System.....	35
Bildeinstellung	36
PC-Anpassung.....	37
Einstellung des Projektors.....	38
Screen setting	38
Lens adjustment.....	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	41
Setting 3.....	42
Information.....	43
Information 1	43
Information 2	44
Network.....	44
Kapitel 5 Anhang	47
Anschlussbeispiele.....	48
Verwendung von Telnet.....	50
Einstellung des Webbrowsers	52
Beispiele: Betriebssystem und Browser	53
F&A.....	56

Kapitel 1

Vorbereitung

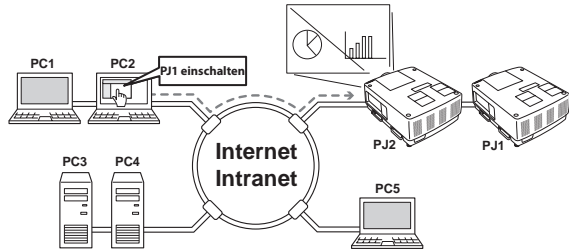
Beschreibt Eigenschaften und Betriebsumgebung dieses Projektors.

1

Eigenschaften

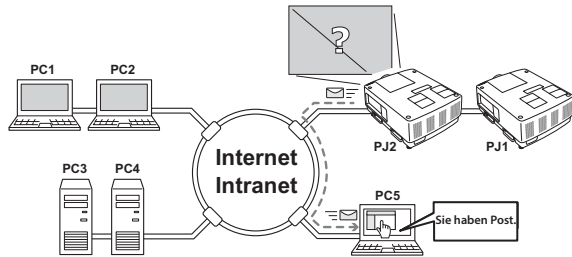
Webmanagement-Funktion (☞ Seite 31)

Mit dieser Funktion können Sie bestimmte Projektorfunktionen wie Zustand der Stromversorgung, Lampenstatus, Eingangsmodus, Signalzustand, Lampenbrenndauer, etc. über das Netzwerk in einem auf Ihrem Computer installierten Webbrowser überwachen.



E-Mail-Alarm-Funktion (☞ Seite 25)

Der Projektor sendet Meldungen an die registrierten E-Mail-Adressen, wenn ein Lampendefekt oder ein Ausfall der Stromversorgung des Projektors auftritt. Diese Meldung zeigt an, wie die Ursache des Problems beseitigt werden kann. Dadurch können Sie schnell Maßnahmen zur raschen Wiederaufnahme des Betriebs durchführen.

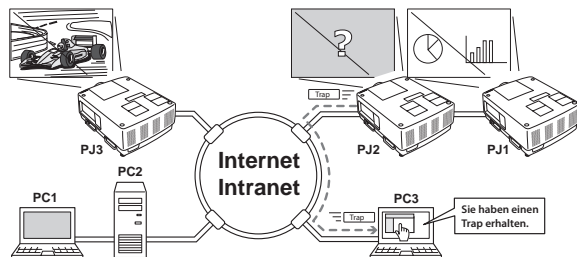


SNMP-Agent-Funktion (☞ p.29)

Hiermit werden die Projektorinformationen an den SNMP-Manager gesendet. Damit kann der Projektorzustand über die mitgelieferte SNMP-Manager-Software verwaltet werden.

SNMP-Manager-Funktion

Eine Funktion zur Verwaltung des Projektorzustands in dem Netzwerk über das SNMP-Protokoll. Auf dem Computer muss dabei eine SNMP-Manager-Software installiert sein. Für weitere Einzelheiten sehen Sie sich bitte die separat beiliegende Bedienungsanleitung der „PJ Netzwerk-Manager-Funktion“ an.



Systemanforderungen des Computers

Für die Netzwerksteuerung des Projektors muss der Computer den folgenden Anforderungen genügen.

Betriebssystem		Windows 2000, Windows XP (32bit-Version) Windows Vista (32bit-Version), Windows 7 (32bit-Version) Mac OS X v10.4, 10.5 oder 10.6
Computerumgebung	Empfohlene CPU	Windows: Pentium III 900 MHz oder höher Macintosh: 800 MHz oder schnellerem Power PC G4, oder 1.8 Ghz Intel Core-Prozessor oder schneller
	Speicher	Windows : 64MB (Minimum)/ 128MB oder mehr (empfohlen) 128 MB oder mehr für Windows XP 1 GB oder mehr für Windows Vista oder Windows 7 Macintosh: 256 MB oder mehr (512 MB oder mehr wird empfohlen)
	Freier Speicher	100MB oder mehr
	Laufwerke	CD-ROM-Laufwerk
	Display-Einstellung	Muss eine der folgenden Auflösungen unterstützen: VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Farben: Entweder 16 Bit (65,536 Farben) oder 24/32 Bit (16,77 Millionen Farben).
	Netzwerkkarte	Der Computer muss über eine 10Base-T- oder 100Base-TX-Netzwerkkarte verfügen.
Webbrowser*		Internet Explorer Version 6.0, 7.0, 8.0 oder 9.0 Safari 4.0, 5.0 * Wird zur Steuerung und Einrichtung des Projektors verwendet. Das Seitenlayout im Browser kann je nach Art der Anwendung oder nach Betriebssystem variieren.
Empfohlenes E-Mail-Programm*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express * Die Internet-E-Mail-Software ist erforderlich, um von diesem Projektor gesendete Alarm-E-Mails empfangen zu können. Falls die Funktion E-Mail-Alarm nicht verwendet wird, ist diese Anwendung nicht erforderlich.

Netzwerkspezifikationen des Projektors

LAN-Buchse

Datenkommunikationsstandards	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Physikalische Schicht	10Base-T
Protokoll	TCP/IP

Kabel zwischen dem Projektor und einem Hub oder Computer*1

Verwenden Sie ein geeignetes Kabel für die Verbindung des Projektors mit einem Hub oder Computer.

Verbindung	Ethernet-Kabeltyp	Max. Kabellänge
Projektor - Hub	Ungekreuztes STP-Kabel der Kategorie 5*2	100 m (328 Fuß)
Projektor - Computer	STP-Crosskabel der Kategorie 5*2	100 m (328 Fuß)

*1 Je nach Ihrer Netzwerkumgebung und LAN-Spezifikation können u.U. andere Einschränkungen zum Tragen kommen. Für weitere Einzelheiten wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

*2 Kabelkategorie gibt die Kabelqualität an.

Hinweis

Ausdruck/Abkürzung

Bei dem in dieser Anleitung beschriebenen Betriebssystem und Webbrowser handelt es sich um Windows 7 Professional und Internet Explorer 9.0. Falls Sie ein anderes Betriebssystem bzw. einen anderen Webbrowser verwenden, können gewisse Bedienungsvorgänge von den hier beschriebenen abweichen.

Verwendung dieser Anleitung

In dieser Anleitung werden die Grundlagen und Funktionen des Computers, des Webbrowsers, des Projektors und des Netzwerks nicht detailliert erklärt. Für Anleitungen zu den einzelnen Geräten und Anwendungen wird auf die entsprechenden Bedienungsanleitungen verwiesen.

Warenzeichen

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Internet Explorer ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. JavaScript ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sun Microsystems, Inc.

DLP und das DLP-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Texas Instruments. BrilliantColor und DynamicBlack sind Warenzeichen von Texas Instruments.

Macintosh ist ein geschütztes Warenzeichen von Apple Inc. in den USA und in anderen Ländern. PowerPC ist ein geschütztes Warenzeichen von IBM Corporation. Intel Core ist ein geschütztes Warenzeichen von Intel Corporation in den USA und in anderen Ländern.

Andere Produkt- oder Warenzeichen in diesem Handbuch sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

* Unerlaubte Verwendung des Inhalts dieses Handbuchs oder von Teilen davon ist verboten.

* Änderungen dieser Bedienungsanleitung ohne vorherige Ankündigung bleiben vorbehalten.

Ablauf der Installation

Führen Sie für den Netzwerkbetrieb des Projektors die folgenden Schritte aus.

Schritt 1 **Schließen Sie das LAN an und führen Sie die Konfiguration durch.**



- Dies erfolgt in Abhängigkeit von der LAN-Umgebung.
- →"2. Einstellungen" (Seiten 11–16).
- Weitere LAN-Konfigurationen werden später mit dem Browser vorgenommen.
- Führen Sie zuerst den Wired LAN-Anschluss zwischen den Computern und den Projektoren aus und nehmen Sie die Konfiguration mit dem Browser vor.
- →"3. Grundeinstellung und Bedienung" (Seiten 17–30).

Schritt 2 **Netzwerkkonfiguration abgeschlossen.**



- Folgen Sie den betreffenden Kapiteln für die Bedienung des Projektors.
- ■ **Projektorbedienung und Verwaltung** →"4. Projektorsteuerung" (Seiten 31-45)
 - →"Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus" (Seite 32)
 - →"Steuerungen" (Seiten 34-36)
 - →"PC-Anpassung" (Seite 37)
 - →"Einstellung des Projektors" (Seiten 38-42)
 - →"Projektorinformation" (Seiten 43-45)

Schritt 3 **Installieren Sie die Software auf den Computern.**

Installieren Sie die auf der CD-Rom enthaltene Software auf alle Computer, die Sie bedienen möchten. Bitte sehen Sie sich hierzu die Bedienungsanleitung der „PJ Netzwerk-Manager-Funktion“ an.

Anmerkung zur Installation der Software

Bei Benutzung über den Webbrowser ist es möglich, die Steuerung und Einstellungen des Projektors ohne die Installation der Software vorzunehmen. Daher muss sie in diesem Fall nicht installiert werden.

Für die PJ Netzwerk-Manager-Funktion muss die Software jedoch installiert werden. Bitte sehen Sie sich hierzu die Bedienungsanleitung der „die PJ Netzwerk-Manager-Funktion“ an.

Kapitel 2

Einstellungen

Beschreibt die Konfiguration des Netzwerks.

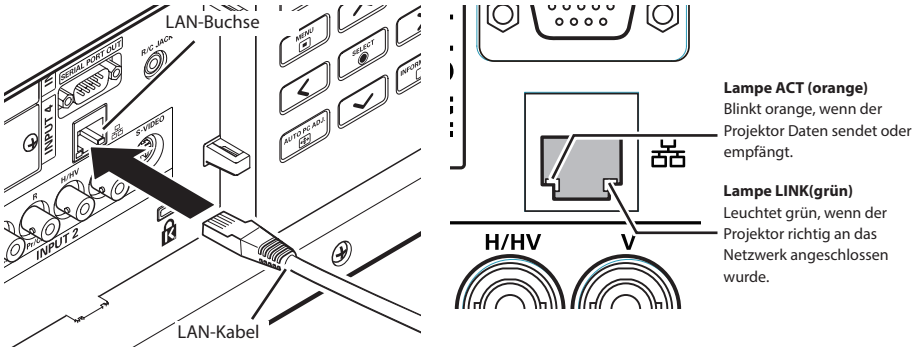


Kapitel 2 Einstellungen

Das Vorgehen und die Einstellungen sind je nach Ort der LAN-Installation verschieden. Wenden Sie sich für das richtige Einstellen des LANs an Ihren Systemadministrator.

Anschluss an ein LAN

Schließen Sie das LAN-Kabel an der LAN-Buchse des Projektors an.



* Bitte verwenden Sie ein geschirmtes LAN-Kabel.

Netzwerkconfiguration

Stellen Sie das Wired LAN-Netzwerk mit Hilfe des Projektormenüs ein. Detaillierte Netzwerkeinstellungen werden mit dem Browser vorgenommen. Siehe "3. Grundeinstellung und Bedienung" (Seiten 17 - 30). Führen Sie zuerst die in diesem Kapitel beschriebenen Einstellungen aus, bevor Sie die Einstellungen in "3. Grundeinstellung und Bedienung" vornehmen.

Einstellung

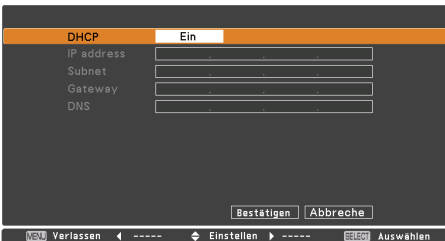
1. Wählen Sie "Netzwerk" im Menü Netzwerk, und drücken Sie die Zeigertaste ► oder die **SELECT**-Taste.
2. Wählen Sie "Ein" mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie dann auf die Taste **SELECT**. Das Menü wird ausgeblendet, die Meldung "Bitte warten...." erscheint und der Umschaltvorgang beginnt. Das Umschalten dauert eine Weile, danach erscheint die Anzeige "Ready for use", und die Zugriffsanzeige am Projektor leuchtet oder blinkt.



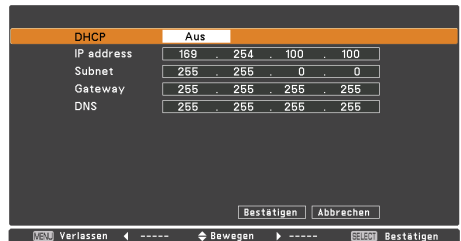
- Wählen Sie "Netzwerkeinstellung" im Menü Netzwerk und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Darauf erscheint der LAN-Einstellungsbildschirm, und die ausgewählten LAN-Einstellungen werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Punkte ein. Wenden Sie sich für Einzelheiten von Einstellungen an Ihren Systemadministrator.
Drücken Sie die **SELECT**-Taste auf einer Zeile, die Sie bearbeiten wollen, stellen Sie die Zahlen mit den Zeigertasten ▲▼ ein und bewegen Sie den Eingabepunkt mit den Zeigertasten ◀▶ weiter. Zur Festlegung drücken Sie die **SELECT**-Taste. Gehen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ auf das nächste Zeichen.
- Wählen Sie nach Abschluss der Einstellungen **Bestätigen** und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Damit ist die Einstellung abgeschlossen. Wählen Sie zum Aufheben der vorgenommenen Einstellungen **Abbrechen** und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Die vorgenommenen LAN-Einstellungen können in "Netzwerkinformation" (Seite 14) überprüft werden. Für den Fall, wenn das LAN nicht angeschlossen werden kann, wird auf den folgenden Bildschirm verwiesen.



DHCP: Ein



DHCP: Aus



* Die Zahl ist ein Einstellungsbeispiel.

Gegenstand Beschreibung

- DHCPEin- und Ausschalten der DHCP-Funktion. Wählen Sie für die manuelle Netzwerkeinstellung "Aus". In der Einstellung "Ein" werden IP-Adresse, Subnet, Gateway und DNS automatisch entsprechend der Netzwerkumgebung eingestellt *1.
- IP addressEinstellung der IP-Adresse des Projektors.
- SubnetEinstellen der Subnetzmaske Normale Einstellung 255.255.255.0.
- Gateway*2Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router).
- DNS*3Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers.

*1 Auf "Ein" einstellen, wenn im Netzwerk ein DHCP-Server vorhanden ist.
 *2 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.
 *3 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.

Netzwerk-PIN-Code

Mit dem Netzwerk-PIN-Code kann der Zugriff über das Netzwerk auf den Projektor eingeschränkt werden.

Nach dem Einstellen des Netzwerk-IN-Codes muss der Code für die Projektorbedienung über das Netzwerk eingegeben werden.

1. Wählen Sie "Netzwerk-PIN-Code" aus dem Menü Netzwerk und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
Der Bildschirm Netzwerk-PIN-Code wird angezeigt.
2. Stellen Sie den Netzwerk-PIN-Code ein.

Stellen Sie die Werte mit den Zeigertasten ▲ ▼ ein und schalten Sie mit den Zeigertasten ◀ ▶ auf den nächsten Punkt. Klicken Sie auf **Bestätigen** und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Um den voreingestellten Netzwerk-PIN-Codes aufzuheben, können Sie **Abbrechen** wählen. Wählen Sie "0000", falls Sie keinen Netzwerk-PIN-Code einstellen möchten.

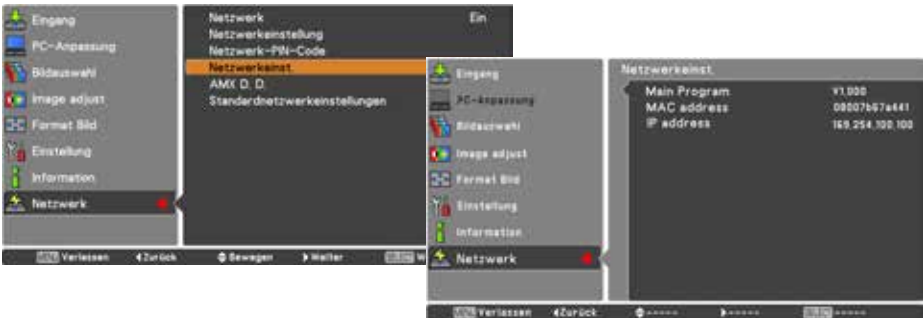
Bei Verwendung des Projektors über ein Netzwerk wird empfohlen einen Netzwerk-PIN-Code einzustellen. Der Netzwerk-PIN-Code lässt sich auch über das Netzwerk einstellen. Siehe "3. Grundeinstellung und Bedienung" → "Anfängliche Einstellungen" → "Netzwerk-PIN-Code-Einstellung" (Seite 23).

* Der Netzwerk-PIN-Code kann auch mit den Nummerntasten auf der Fernbedienung eingegeben werden.



Netzwerkinformation

Wählen Sie "Netzwerkeinst." aus dem Menü Netzwerk und drücken Sie die Zeigertaste ▶ oder die **SELECT**-Taste, um die LAN-Einstellungen des aktuell ausgewählten Projektors anzuzeigen. (Nachstehend ist ein Beispiel aufgeführt, die tatsächliche Anzeige kann verschieden sein.)



* Die Zahl ist ein Einstellungsbeispiel.

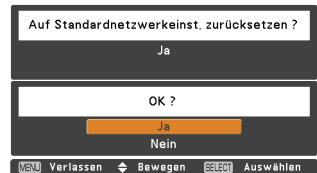
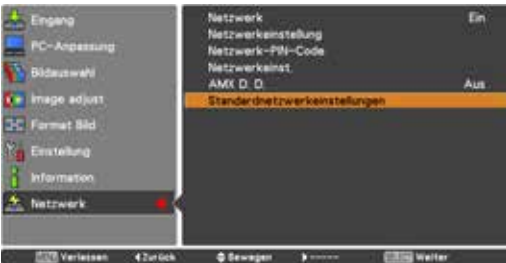
AMX D. D.

Wählen Sie im Netzwerkmenü "MX D. D." und drücken Sie die Taste **SELECT** und wählen Sie ON oder OFF, damit der Projektor von AMX Device Discovery (AMX Geräteerkennung) erkannt werden kann. Weitere Details finden Sie unter <http://www.amx.com/>.



Standardnetzwerkeinstellungen

1. Wählen Sie im Projektormenü "Standardnetzwerkeinstellungen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
2. Es erscheint eine Bestätigungsbox. Wählen Sie "Ja" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
3. Es erscheint eine weitere Bestätigungsbox. Wählen Sie wieder "Ja" und drücken Sie dann die **SELECT**-Taste.
4. Für Einzelheiten wird auf "Wired LAN-Voreinstellungen" verwiesen, wie in der nachstehenden Tabelle gezeigt.



Wired LAN-Voreinstellungen

Parameter	Einstellungen
DHCP	Off
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

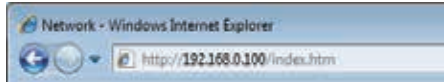
Kapitel 3 **Grundeinstellung und Bedienung**

Hier werden die grundlegende Bedienung und die Einstellungen zur Steuerung des Projektors über den Webbrowser beschrieben. Dazu ist erforderlich, dass Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind und die Netzwerkadresse richtig konfiguriert wurde.

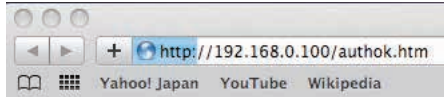
Loggen Sie sich auf der Einstellungsseite des Projektors ein

[1] Geben Sie die IP-Adresse ein

Starten Sie den auf Ihrem Computer installierten Webbrowser, geben Sie die IP-Adresse in die Adresszeile des Browsers ein und drücken Sie die Taste "Enter".



Geben Sie die Adresse ein, die Sie unter "Netzwerkkonfiguration" (Seite 12) eingegeben haben.



* Die Zahl ist ein Einstellungsbeispiel.

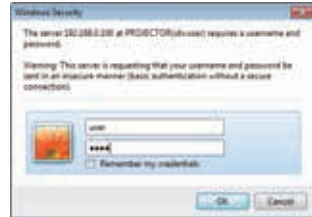
[2] Login

Wenn auf der Einstellungsseite ein Passwort gesetzt wurde, erscheint nun das Anmeldefenster. Geben Sie in diesem Fall für **User name** "user" und für **Password** den Netzwerk-PIN-Code zum Anmelden ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **OK (Log in)**.

* Für **User name** muss unbedingt "user" eingegeben werden, diese Eingabe lässt sich nicht ändern.

[Hinweis]

Beim erstmaligen Zugriff auf den Projektor oder wenn der Network PIN-Code auf "0000" eingestellt ist, erfolgt eine automatische Anmeldung und die nächste Haupteinstellseite erscheint.



[3] Anzeige der Haupteinstellseite

Abhängig vom eingestellten Anzeigemodus erscheint die folgende Haupteinstellseite. Nehmen Sie die verschiedenen Einstellungen mit Hilfe dieser Seite vor. Klicken Sie die Menüs für die Anzeige der Bedienungselemente und der Einstellseiten an.

Haupteinstellseite in der Anzeige



Untermenüregister
Umschalten auf das Untermenüregister.

Hauptmenü
Für die Wahl der Bedienungselemente und Projektoreinstellungen.

Einstellseite
Anzeige der Bedienungselemente und der Einstellungen entsprechend dem eingestellten Menü.

Verwendung der Einstellseite

Verwenden Sie für die Bedienung und Einstellung des Projektors die Einstellmenüs des Webbrowsers. Hier werden die üblichen in dieser Anleitung verwendeten Grundbedienungen beschrieben.

Beispiel einer Einstellseite

Das Einstellungsmenü erscheint, wenn die Untertermü-Registerkarte angeklickt wird.

* Jeder Gegenstand verfügt über einen Einstellbereich.



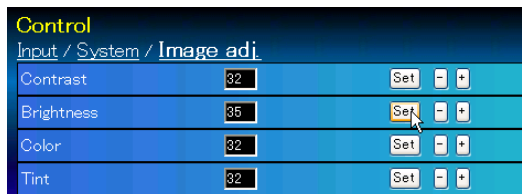
Einstellungstypen

Textfeldeinstellung

Geben Sie den Wert bzw. den Text ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.

oder

Ändern Sie den Wert mit den Tasten – oder +.



Einstellung mit Pull-down-Menü

Wählen Sie den Gegenstand im Pull-down-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



☞ Der im Textfeld gezeigte Wert ist gegenwärtig eingestellt.

☞ Jeder Gegenstand verfügt über einen Einstellbereich. Ein Einstellwert außerhalb dieses Bereichs ist nicht zulässig. Je nach dem eingestellten Eingabemodus bzw. Funktionen lassen sich gewisse Bedienungen nicht verwenden. In diesem Fall werden diese Werte als "---" angezeigt.

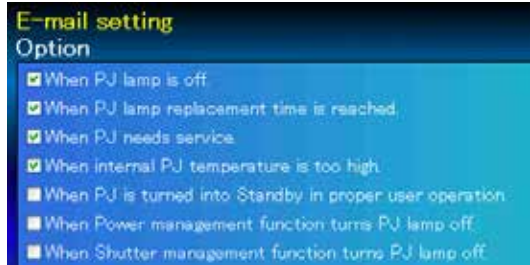
Einstellung mit Optionsfeld

Stellen Sie einen Gegenstand mit dem Optionsfeld ein.



Einstellung mit Kontrollkästchen

Wählen Sie den Gegenstand durch Anklicken des Kontrollkästchens.





Anfängliche Einstellungen

Nach der Installation des Projektors müssen die folgenden anfänglichen Einstellungen vorgenommen werden.

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Initial setting**, um die anfängliche Einstellseite anzuzeigen.



* Die Seriennummer in der Abbildung wird als Beispiel verwendet.

Gegenstand	Beschreibung
Language.....	Zum Umschalten der Sprache der Einstellseite. (Japanese, English)
Model name	Anzeige des Projektormodells.
SERIAL NO.	Anzeige der Seriennummer des Projektors.
Network PIN code.....	Einstellung des Netzwerk PIN-Codes für die Anmeldung auf der Einstellseite. (☞ Seite 23)
Temperature	Wechselt die Display-Temperatureinheit. (Centigrade, Fahrenheit)

Netzwerk-PIN-Code-Einstellung

Für die Einstellung des Netzwerk PIN-Codes, um den Zugriff von unautorisierten Personen abzuweisen.

Geben Sie eine vierstellige Zahl als Netzwerk-PIN-Code in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.

Der Projektor wird neu gestartet, was ungefähr 10 Sekunden dauert. Schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie nach 10 Sekunden erneut auf die Anmeldeseite zu. Damit wird die Anmelde-Authentifizierung richtig vorgenommen. Der voreingestellte Netzwerk PIN-Code ist [0000], was bedeutet, dass kein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist.



☞ Beim Anschließen des Projektors an einem Netzwerk wird empfohlen einen neuen Netzwerk-PIN-Code zu verwenden. Für den Netzwerk PIN-Code sind nur vierstellige Zahlen zulässig.



Netzwerkconfiguration

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Network**. Die folgende Einstellseite wird angezeigt. In diesem Menü werden IP-Adresse, Subnetzmaske, Standardgateway, DNS (Domain Name Server) und Projektorname eingestellt. IP-Adresse und Subnetzmaske wurden bereits im Kapitel "Installation"

konfiguriert. Wenn Sie diese ändern oder das Standardgateway oder DNS konfigurieren wollen, müssen Sie dies auf dieser Seite tun. Nach einer Änderung wird der Projektor neu gestartet, was ungefähr 10 Sekunden dauert. Schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie nach 10 Sekunden erneut auf die Anmeldeseite zu.



* Die Zahl ist ein Einstellungsbeispiel.

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

DHCP.....	DHCP-Konfiguration einstellen (ON/OFF).
IP address.....	Einstellung der IP-Adresse des Projektors
Subnet mask.....	Einstellen der Subnetzmaske Normale Einstellung 255.255.255.0
Default gateway* ¹	Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router)
DNS* ²	Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers. Die Einstellung ist für die E-Mailfunktion notwendig
Projector name* ³	Einstellung der Projektorbezeichnung. (max. 64 Zeichen)

☞ Sie müssen die von Ihrem Administrator erhaltene Adresse eingeben. Die Adresse muss in vier Zahlengruppen, die durch einen Punkt getrennt sind, eingegeben werden, wie z.B. [192.168.001.101].

*¹ Auf [0.0.0.0] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.

*² Auf [0.0.0.0] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.

*³ Wenn Sie den DNS-Server verwenden, müssen Sie den im DNS-Server registrierten Hostnamen als Projektornamen registrieren. Sie können mit diesem Projektornamen von allen Computern in Ihrem Netzwerk aus zugreifen. Wenn Sie den DNS-Server nicht verwenden, greifen Sie über die dem Projektor zugewiesene IP-Adresse zu.

* Alle Netzwerkeinstellungen werden zurückgesetzt, wenn die IP-Adresse auf [0.0.0.0] eingestellt wird.

* Wenn Sie falsche Einstellungen vornehmen, können Sie die neuen Netzwerkeinstellungen nicht mehr auffinden. Achten Sie daher darauf, die Einstellungen richtig vorzunehmen, sonst können Sie sich nicht mehr mit dem Projektor verbinden. Es wird auch empfohlen, sich die Einstellungen aufzuschreiben.

AMX D. D.

Falls in der Netzwerkkumgebung ein AMXController verwendet wird, wählen Sie ON, damit der Projektor von der AMX Device Discovery (AMX-Geräteerkennung) erkannt werden kann. (ON, OFF). Weitere Details finden Sie unter <http://www.amx.com/>.



E-Mail-Einstellung

Die Software verfügt über eine E-Mailfunktion um beim Auslösen einer Warnung oder wenn die Projektionslampe das Lebensende erreicht hat eine E-Mail an die Benutzer oder den Administrator zu senden. Klicken Sie im Hauptmenü auf **E-mail setting** und führen Sie die folgenden Schritte aus.



Gegenstand	Beschreibung
SMTP server	Tragen Sie den Servernamen oder die IP-Adresse des SMTP-Servers ein (bis zu 60 Zeichen)
SMTP server port	Tragen Sie die Portnummer des SMTP-Servers ein. (zwischen 1 und 65535)
Administrator address	Tragen Sie die E-Mail-Adresse des Administrators ein.
Add address	Tragen Sie die E-Mail-Adresse des Benutzers ein, der beim Auftreten einer Projektorstörung benachrichtigt werden sollen.

SMTP-Authentifizierung

Auth	Einstellung der Authentifizierungsoptionen. (OFF, SMTP-Auth, POP vor SMTP)
SMTP Auth	Einstellung der Authentifizierungsoption bei der Auswahl von „SMTP-Auth“ in der obigen Spalte. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Tragen Sie die SMTP-Benutzer-ID ein (bis zu 63 Zeichen)
Password	Tragen Sie das SMTP-Passwort ein. (bis zu 63 Zeichen)
POP server	Tragen Sie den Servernamen oder die IP-Adresse des POP-Servers ein. (bis zu 60 Zeichen)
POP server port	Tragen Sie die Portnummer des POP-Servers ein. (zwischen 1 und 65535)

1 SMTP-Server und Administratoradresse

Tragen Sie den Servernamen oder die IP-Adresse von Server*, die Portnummer des SMTP-Servers und die Adresse des Administrators ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**. Die Adresse des Administrators wird als Absenderadresse der von Projektor gesendeten E-Mails verwendet.



*1 Der SMTP-Server ist ein Server zum Senden von E-Mails. Wenden Sie sich für die Adresse des SMTP-Servers an den Netzwerkadministrator.

2 Registrieren und Löschen von E-Mailadressen

Tragen Sie die E-Mail-Adresse in das Feld "Add address" ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



Check / Delete

Um die registrierten Adressen zu kontrollieren, können Sie das Submenü-Register **Check/Delete** anklicken. Die Adressen werden wie in der rechts stehenden Abbildung gezeigt aufgelistet.

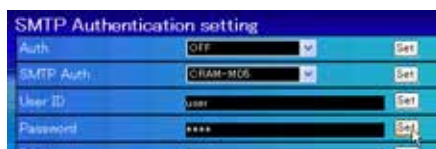
☞ Es lassen sich bis zu 10 E-Mailadressen registrieren.



Zum Löschen wählen Sie die zu löschende Adresse und klicken Sie auf die Schaltfläche **Delete**.

3 Einstellung der SMTP-Authentifizierung

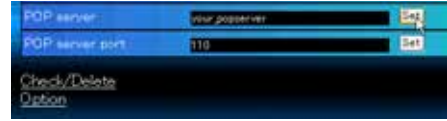
Stellen Sie die entsprechende SMTP-Authentifizierung ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**. Für weitere Einzelheiten wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.



- ☞ Falls der Projektor bei einer Störung eine Warnung sendet, aber der SMTP-Server aus einem anderen Grund nicht funktionsfähig ist, wird die Nachricht nicht gesendet. In diesem Fall erscheint auf der Einstellseite die Anzeige "Unable to connect to server". Um diese Anzeige zu löschen, muss die SMTP-Serveradresse eingestellt werden.
- ☞ Für die Verwendung der E-Mailfunktion muss die DNS-Adresse auf der Netzwerkeinstellseite richtig eingestellt sein.
- ☞ Die E-Mailfunktion lässt sich nicht verwenden, wenn der DNS- und der SMTP-Server in Ihrer Netzwerkumgebung nicht funktioniert.
- ☞ Der Projektor sendet keine Mitteilung an die Adresse, die in der Textbox "Administrator address" eingestellt ist. Um E-Mails an die Adresse des Administrators zu senden, muss die Administratoradresse in die Textbox "Add address" eingegeben werden.

4 Einstellung des POP-Servers

Wenn bei "Auth" in der Tabelle "SMTP Authentication setting" die Option "POP before SMTP" ausgewählt ist, tragen Sie "POP server*" und "POP server port" ein und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



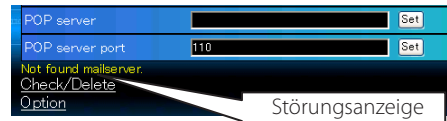
*2 Der POP-Server ist ein Server zum Empfangen von E-Mails. Wenden Sie sich für die Adresse des POP-Servers an den Netzwerkadministrator.

Fehlermeldung für das Versenden einer E-Mail-Warnung

Wenn der Projektor eine Störung aufweist, wird eine Warnmeldung an die registrierte E-Mail-Adresse gesendet.

Wenn der SMTP-Server fehlt oder die Authentifizierung wegen eines Eingabefehler bei der E-Mail-Adresseneinstellung oder bei der SMTP-Authentifizierungseinstellung nicht vollständig ist, wird eine Fehlermeldung beim Versenden einer E-Mail-Warnung angezeigt. Überprüfen Sie bitte die entsprechenden Einstellungen.

Fehlermeldung bei fehlendem SMTP-Server



Fehlermeldung bei Authentifizierungsproblemen

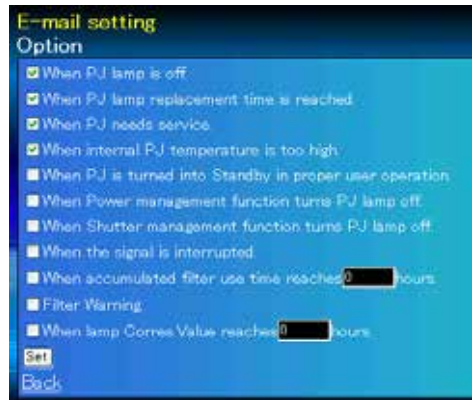


Option

5 Optionseinstellungen zum Senden von Warnungen

Klicken Sie das Submenüregister **Option** an. Setzen Sie ein Häkchen für die Bedingungen, unter welchen eine Benachrichtigung versandt wird und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.

Weitere Informationen finden Sie unter "Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail" auf der folgenden Seite.



☞ "When PJ lamp is off" bedeutet, dass die Lampe ohne Bedienung des Benutzers ausgeschaltet wird. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" bedeutet, dass der Projektor mit dem Webbrowser eingeschaltet wird und durch die Betätigung der **ON/STANDBY**-Taste des Projektors oder der Fernbedienung in die Betriebsbereitschaft geschaltet wird.

☞ Die Betriebszeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben.

Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail

Beim Auftreten einer Projektorstörung wird entsprechend den eingestellten Bedingungen die folgende Nachricht an die registrierten E-Mailadressen versendet. Nach Erhalt dieser Nachricht ist der Administrator bzw. der Benutzer in der Lage rasche Gegenmaßnahmen zu treffen. Dies ist für den Unterhalt und die Wartung des Projektors sehr wichtig. Im Folgenden werden Beispiele von Benachrichtigungen gezeigt.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp is turned off because internal temperature goes over the safety limit. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
 If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

E-Mail-Kopf

● When PJ needs service:

*Maintenance requirement from Projector is detected.
 Check up LED status of projector and consult with the dealer.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Störungsanzeige

☞ Die Lampe sofort austauschen und den Betriebsstundenzähler zurückstellen. Falls der Projektor in Betrieb genommen wird, ohne den Betriebsstundenzähler zurückzustellen, wird eine E-Mail bei jedem Einschalten des Projektors an den Benutzer gesendet. Falls bei "When PJ lamp replacement time is reached" kein Häkchen in das Kontrollkästchen gesetzt wurde, wird keine Benachrichtigung gesendet.

● When PJ lamp replacement time is reached:

*The projector lamp 1 has reached replacement time.
 Lamp 1 ON 2000 h
 Lamp 2 ON 1800 h

☞ Die Projektorlampe wurde wegen einer Schaltkreisstörung ausgeschaltet. Stecken Sie das Netzkabel aus, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor erneut ein, um dessen Funktion zu überprüfen. Falls sich die Störung nicht beheben lässt, stecken Sie das AG-Netzkabel aus und wenden Sie sich mit der Fehlerinformation an einen qualifizierten Wartungstechniker.



SNMP-Einstellung

Die Software besitzt eine SNMP-Funktion (Simple Network Management Protocol). Die SNMP-Funktion besteht aus Manager und Agenten. Die Gruppe, welche Informationen mit SNMP austauscht, wird "Community" genannt. In einer Community gibt es zwei Zugriffsarten, "Refer" (nur lesen) und "Set" (lesen - schreiben). Für dieses Projektor kann nur "Refer" (nur lesen) verwendet werden. Die SNMP-Nachricht vermittelt den Projektorstatus, "Trap" genannt, an den Administrator. Klicken Sie für die einzelnen Einstellungen im Hauptmenü auf **SNMP Setting**.



PJ information

Gegenstand	Beschreibung
Contact	Eingabe der Benutzerbezeichnung des Projektors usw. (optional)
Place	Eingabe des Aufstellungsortes des Projektors. (optional)
Community name(refer)	Eingabe der Community-Bezeichnung (nur lesen). Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".

Trap

Gegenstand	Beschreibung
Community name	Eingabe der Community-Bezeichnung zum Senden von "Trap". Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".
Trap address	Eingabe der IP-Adresse im Computer des SNMP-Managers für den Erhalt von "Trap".

Trap check/delete

Überprüfen und Löschen von Trap-Adressen

Die registrierten Trap-Adressen können überprüft und gelöscht werden.

Setzen Sie zum Löschen einer Adresse ein Häkchen in das Kontrollkästchen vor der Adresse und Klicken Sie auf die Schaltfläche **Delete**.

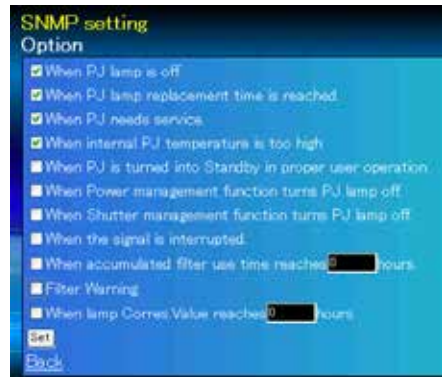


✍ Es lassen sich bis zu 10 Adressen registrieren.

Trap option

Einstellung "Trap option"

Setzen Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen vor der Bedingung, um eine Benachrichtigung zu senden.



✍ Klicken Sie die Schaltfläche **Set**, falls Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen setzen oder daraus entfernen.

✍ "When PJ lamp is off" bedeutet, dass die Lampe ohne Bedienung des Benutzers ausgeschaltet wird. "Wenn PJ bei richtiger Steuerung durch den Benutzer auf Standby ist" bedeutet, dass der Projektor mittels Internetbrowsers eingeschaltet wird und dann mittels der Taste **ON/STANDBY** an der Seite der Fernbedienung in den Standby-Modus geschaltet wurde.

✍ Die Zeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben.

4

Kapitel 4 ***Projektorsteuerung***

Beschreibung der Bedienung und Einstellung des Projektors mit dem Webbrowser.



Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Power & Status**. Die Steuerseite wird angezeigt.

Der Einschaltzustand des Projektors kann durch Anklicken der Schaltflächen **ON** und **Standby** gesteuert werden.



Symbol Temperaturwarnung



Pop-up-Bestätigungsfenster



Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

PJ status

- PowerAnzeige des Lampenstatus. (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service in need)
- StatusAnzeige des Projektorstatus. (Siehe folgende Seite.)
- Power controlSteuerung des Projektoreinschaltzustandes durch Anklicken von **ON** und **Standby**.

PJ temp.

- External temp. A...Zeigt die Umgebungstemperatur der Luftenlassöffnung an.
- Inside temp. AAnzeige der Temperatur im Projektor.

* Das Warnsymbol erscheint, wenn die Temperatur einen festgelegten Wert übersteigt. Kontrollieren Sie, ob ein Objekt den Luftstrom um die Luften- und Auslassöffnungen herum blockiert.Möglicherweise ist der Luftfilter verstopft. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen Neuen.
 * Die Temperatureinheit kann unter "Anfängliche Einstellungen". (Seite22)

- ☞Der Projektor kann während des Abkühlens nicht eingeschaltet werden.
- ☞Der Projektorzustand wird alle 30 Sekunden automatisch durch den Webbrowser überprüft und aktualisiert.

Projektorzustand

Status	Beschreibung
Normal.....	Normaler Projektorbetrieb.
Power management in operation.....	Lampenabschaltung aktiviert.
Shutter management in operation.....	Shuttermanagement aktiviert
Lamp failure.....	Auftreten einer Lampenstörung.
Abnormal temperature	Die Temperatur des Projektors ist zu hoch.
Standby after Abnormal Temp.....	Der Projektor erfasst eine abnormale Temperatur und schaltet sich in die Betriebsbereitschaft um.
Power failure	Stromausfall im Projektor. Der Projektor wird ausgeschaltet. Stecken Sie den Netzstecker aus und wenden Sie sich an einen qualifizierten Servicetechniker.

Si un code de sécurité (PIN) a été réglé dans le projecteur, vous ne pouvez pas le commander par le réseau. Vous devez alors exécuter la commande "PJ lock suspend" pour désactiver la sécurité. Cette commande se trouve dans le sous-menu des réglages [3] du menu principal Réglages. (☰ Seite 41)



Steuerung

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Control**. Die Einstellung ist je nach Seiteninhalt verschieden. Klicken Sie auf die Seitennummer zum Umschalten und wählen Sie die gewünschten Einstellungen.

☞ Für Einzelheiten zu den einzelnen Einstellungen wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.



Eingang

Mit dieser Funktion wird der Eingang und die Quelle des Projektors eingestellt. Klicken Sie nach der Einstellung des Eingangs und der Quelle auf die Schaltfläche **Set**.

Gegenstand	Beschreibung
Input.....	Einstellen des Projektoreingangsmodus.
Source.....	Einstellen der Eingangssignalquelle.
Input 1:	RGB(PC analog) RGB(PC Scart) RGB(PC digital) RGB(AV HDCP) HDMI
Input 2:	Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

☞ Auf der Seite wird die Steuerung gezeigt, die je nach gewähltem Eingangsmodus, dem Signal und den Projektorfunktionen verschieden ist. Es können deshalb Unterschiede zwischen den beschriebenen Gegenständen und den tatsächlichen Gegenständen auf der Seitenanzeige auftreten. Für Einzelheiten wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.

☞ Wenn der Projektor im Bereitschaftsmodus ist, sind alle Steueroptionen inaktiv.

System

Mit dieser Funktion kann das System des Projektoreingangssignals eingestellt werden. Die verfügbaren Systemmodi sind im Pull-down-Menü des Eingangssignals aufgelistet. Wählen Sie ein System und klicken Sie auf die Schaltfläche **Set**.



Mögliche Einstellung für RGB(PC analog)-Eingang

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

XGA1	Automatische Umschaltung auf das richtige Computersystem des Eingangssignals. * Das Computersystem (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...), das dem aufgelisteten Signal entspricht.
------------	---

Mögliche Einstellung für RGB(PC digital), RGB(AV HDCP), HDMI-Eingang

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

D-XGA.....	Automatische Umschaltung auf das richtige Computersystem des Eingangssignals. * Das Computersystem (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...), das dem aufgelisteten Signal entspricht.
D-480p.	Automatische Einstellung der Signalabtastung entsprechend dem Eingangssignal. * Die möglichen Einstellungen für das Abtastsystem sind D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i und D-1080p.

Mögliche Einstellung für Video/S-Video/Scart-Eingang

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

AUTO.....	Automatische Einstellung des Fernsehsystems entsprechend dem Eingangssignal. * Die möglichen Einstellungen für das Fernsehsystem sind PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N. * Für den Scart-Eingang ist "AUTO" fest eingestellt.
-----------	---

Mögliche Einstellung für Component-Eingang

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

AUTO.....	Automatische Einstellung der Signalabtastung entsprechend dem Eingangssignal. * Die möglichen Einstellungen für die Signalabtastung sind 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i und 1080p.
-----------	---

☞ Falls der Modus (Modus1 bis Modus10) der für "PC-Anpassung" (☞ Seite 37) gespeichert ist, verfügbar ist, so wird er zusammen mit dem oben stehenden Modus aufgelistet.

Bildeinstellung

Diese Funktion ist für die Einstellung des projizierten Bildes und zur Speicherung des Bildmodus. Klicke Sie zur Abspeichern des eingestellten Werts auf die Schaltfläche **Store** und zum Laden eines gespeicherten Werts auf die Schaltfläche **Load**.

Gegenstand	Beschreibung
Contrast.....	Einstellen des Bildkontrasts. (0~63)
Brightness.....	Einstellung der Bildhelligkeit. (0~63)
Color.....	Einstellen der Farbsättigung. (0~63)
Tint.....	Einstellen des Farbtons. (0~63)
Color temp.....	Einstellen der Farbtemperatur. (XLow, Low, Mid, High, Adj.)

White balance

Red, Green, Blue.....Einstellen des Weißabgleichs für die einzelnen Farben. (0~63)

* Bei einer Änderung des Weißabgleichs wird die Farbtemperatur als "Adj." angezeigt.

Offset

Red, Green, Blue.....Passt jeden Schwarzabgleich entsprechend an. (0~63)

Auto picture control.....Legt die Auto-Bildkontrollstufe fest. (OFF, L1, L2)

Advanced color.....Wendet die verbesserte Farbeinstellung mit Gelblichtsteuerung an. (Auto, OFF)

Sharpness.....Einstellung der Bildschärfe. (0~31)

Gamma.....Einstellung der Helligkeit für die dunklen Bildstellen. (0~15)

Noise reduction.....Umschalten des Störsignalunterdrückung. (ON, OFF)

Progressive.....Schaltet den Progressive-Modus um. (OFF, ON, Film)

Reset.....Zurückstellen aller Bildeinstellungen auf die vorherigen Werte.

Store.....Abspeichern der eingestellten Werte. Wählen Sie eine Option [Image 1 bis Image 10] aus dem Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche **Store**.

Load image mode.....Laden des Bildmodus. Wählen Sie einen Bildmodus aus dem Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche **Load**. Je nach dem Eingang ist es möglich, dass kein Modus verfügbar ist, wie in der linksstehenden Tabelle gezeigt.



Input source	Image mode	
	Video	Computer
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Dynamic	✓	✓
Image1 - 10	✓	✓

* Wenn Edge-Blending auf "EIN" gesetzt ist, sind Auto picture control und Advanced color deaktiviert.

* Wenn der Farbabgleich auf "EIN" gesetzt ist, sind Auto picture control, Advanced color, Color temp., White balance und Offset deaktiviert.

☞ Die Bezeichnung "✓" gibt den für die gewählte Eingangsquelle verfügbaren Bildmodus an. Falls ein mit "*" bezeichneter deaktivierter Bildmodus gewählt wird, erscheint eine Fehlermeldung.



PC-Anpassung

Klicken Sie im Hauptmenü auf **PC Adj.**. Mit dieser Funktion kann das Signal, das vom Computer am Projektor anliegt für eine optimale Bildprojektion eingestellt werden.



Gegenstand	Beschreibung
Current mode.....	Zeigt den aktuellen Modus an, also VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA usw. oder Mode 1 - Mode 10, eine benutzerdefinierte Einstellung, die mit der nachstehend beschriebenen "Mode Store"-Funktion ausgeführt wurde.
Auto PC adj.....	Automatische Einstellung
Fine sync.....	Führt die "Fine sync"-Einstellung durch. (0~31)
Total dots.....	Einstellung der Gesamtbildpunkte in einer Horizontalperiode.
Clamp.....	Einstellung der Clamp-Phase.
Display area	
Horizontal.....	Einstellung des horizontalen Bildbereichs.
Vertical	Einstellung des vertikalen Bildbereichs.
Position	
Horizontal	Einstellen der horizontalen Bildposition.
Vertical	Einstellen der vertikalen Bildposition.
Reset.....	Zurückstellen aller PC-Einstellungen auf die vorherigen Werte.
Mode Store.....	Abspeichern Einstellungen der PC-Anpassung. Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Modus [Mode 1 - Mode 10].
Mode Free	Löschen der Einstellwerte der PC-Anpassung. Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Modus [Mode 1 - Mode 10].



Einstellung des Projektors

Klicken Sie im Hauptmenü auf **Setting**. Diese Funktion dient zum Einstellen des Projektors. Wählen Sie das Submenü [Screen setting] oder [Setting] und führen Sie die Einstellung aus.



Screen setting

Diese Funktion dient der Anpassung des Bildschirmmodus oder der Objektivfunktionen des Projektors.

Gegenstand	Beschreibung
Screen	Umschalten des Bildschirmmodus. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom)
Ceiling	Einstellen der Umkehrung oben/unten und links/rechts. (ON, OFF)
Rear	Einstellen der Umkehrung links/rechts. (ON, OFF)

* Die Beschreibung anderer Funktionen finden Sie auf der nächsten Seite.



Fahren Sie von der vorherigen Seite aus fort.

Gegenstand	Beschreibung
Keystone.....	Korrigiert den Trapezoidalbildfehler des projizierten Bilds auf dem Bildschirm durch Drücken der Tasten Auf/Ab/Links/Rechts. Klicken Sie auf Reset, um die Trapezkorrektur zurückzusetzen.
Digital zoom.	Vergrößert und verkleinert das Bild im Computer-Eingabemodus. Klicken Sie auf OFF, um zur normalen Bildgröße zurückzukehren.
Reset.....	Setzt die Einstellungen von Format Bild, Deckenpro., Rückpro., Trapezkorrektur und Digitaler Zoom zurück.



Lens adjustment

Gegenstand	Beschreibung
Zoom	Ändert die Vergrößerung oder Verkleinerung des Bilds.
Focus.....	Stellt den Bildfokus ein.
Lens shift.....	Verschiebt das Objektiv durch Drücken der Tasten Auf/Ab/Links/Rechts. Klicken Sie auf Reset , um zur Mitte zurückzukehren.

* Step(s).....Stellt die effektiven Schritte ein (1-20 Schritte). Drücken Sie die Tasten +/- oder Auf/Ab/Links/Rechts, um diese direkt anzupassen.

Screen Aspect	Full or 16:10		16:9		4:3	
	Input source	Input source	Input source	Input source	Input source	Input source
Screen mode	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Full	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓	*1	*1	*2	✓
Zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
True	*1	✓	*1	✓	*1	✓
Custom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

☞Die Bezeichnung "✓" gibt den für die gewählte Eingangsquelle verfügbaren Bildmodus an. Falls ein mit "*" bezeichneter deaktivierter Bildschirmmodus gewählt wird, erscheint eine Fehlermeldung.

1 Die Fehlermeldung erscheint, wenn der deaktivierte Format-Bildmodus ausgewählt wird (gekennzeichnet durch ""1").

*2. Breitbild(16:9) kann ausgewählt werden, wenn das Videosignal 2K ist.

Setting 1

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

Language.....	Stellt die Anzeigesprache des Projektor-Bildschirmmenüs ein.
---------------	--

Display.....	Zum Ein- und Ausschalten des Bildschirmmenüs. (ON, Countdown off, OFF)
Countdown off.....	Zeigt beim Starten das Eingangsbild anstelle des Countdown an.

Background.....	Einstellen des Hintergrunds, wenn kein Signal anliegt. (Blue, User, Black)
-----------------	--

Lamp select.....	Wechselt die ausgewählte Lampe. {4-Lamps, 2-Lamps (Auto), 2-Lamps (Lamp2,3), 2-Lamps (Lamp1,4)} * Auto Wählt automatisch 3 oder 2 Lampen mit kürzester kumulativer Betriebszeit.
------------------	---

Lamp power	Einstellen der Lampenstärke. (Auto, Normal, Eco1, Eco2)
------------------	---

Lamp interval.....	Stellt die Intervalldauer für die Umschaltung zwischen zwei Lampen ein. (OFF, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H) * OFF Die Lampen-Umschaltfunktion ist deaktiviert.
--------------------	--

HDMI setup	Stellt den digitalen RGB-Bildpegel gemäß der HDMI-Quelle ein. (Normal, Enhanced)
------------------	--



Setting 2

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

Edge blending.....	Stellt die nahtlose Überlappung für Multi-Bildschirm ein. (ON, OFF)
Color matching.....	Korrigiert die Farbdifferenz für Multi-Bildschirm. (ON, OFF)
Logo	Einstellen der Logo-Anzeige auf dem Bildschirm beim Starten. (User, Default, OFF)
Fan speed control	Einstellen der Gebläsedrehzahl für die Kühlgebläse. (Normal, Max)
Remote control	Auswahl des Fernbedienungs-codes. (All, Code1 - Code64)
Power management	Umschalten in den gewählten Power Management-Modus (OFF, Ready, Shut down), falls das Eingangssignal unterbrochen und für eine gewisse Zeit keine Taste betätigt wurde. *Die Zeit kann von 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.

Direct on.....	Einstellen, dass beim Anschließen des Netzkabels an einer Steckdose der Power-on-Modus eingeschaltet wird.
Key lock.....	Stellt die Tastensperre des Projektors oder der Fernbedienung ein. (OFF, Projector, Remote control)
PJ lock suspend	Wenn der Projektor mit einer PIN Code Sperre gesichert ist, deaktivieren Sie diese Funktion vorübergehend, indem Sie auf die Taste Executedrücken.

Einstellung

- Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und stecken Sie den Stecker erneut ein.
- Greifen Sie über einen Webbrowser auf diese Seite zu.
- Klicken Sie auf die Taste Execute zum Aufheben der Sperre.

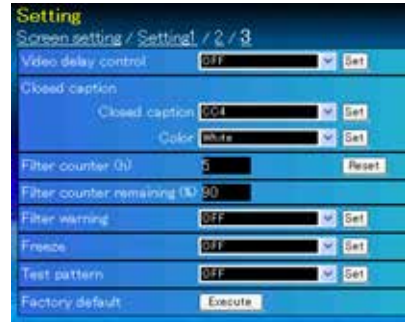
Shutter.....	Einstellen des Blendenbetriebs. (ON: close, OFF: open)
Shutter management.....	Stellt die Shuttermanagement-Funktion ein.
Effect	Stellt den Überblend- oder Ausblende-effekt beim Öffnen und Schließen des Shutters ein. (OFF, L1, L2)
Release key	Stellt die verfügbaren Tasten für die Shutter-Auslösung ein. (Any, SHUTTER)
Time	Stellt den bestimmten Zeitraum ein, nach dem der Projektor abgeschaltet wird, wenn der Projektor mit geschlossener Blende eingeschaltet ist. * Die Zeit kann von 5 bis 480 Minuten eingestellt werden.



Setting 3

Gegenstand	Beschreibung
------------	--------------

- | | |
|------------------------|--|
| Video delay control... | Beschleunigt die digitale Verarbeitung des Bilds. (OFF, Low, Mid, High) |
| Closed caption... | Aktiviert die Untertitel-Funktion. |
| Closed caption... | Auswahl des Untertitel-Modus. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4) |
| Color..... | Auswahl der Farbe des Inhalts. (Color, White) |
| Filter counter(h)..... | Scrollen Sie den Filter. Zeit nach dem Austausch der AMC-Einheit (Aktiver Wartungsreiniger) zurücksetzen. Klicken Sie dann auf "OK" und der Filter wird gescrollt. |



*Die Zähluhr Filter nicht zurücksetzen, wenn die Filter (elektrostatischer Plisseefilter und elektrostatischer Wabenfilter) nicht ausgetauscht werden.

Filter counter

remaining(%).....Zeigt die verbleibende Zeit in 10 %-Schritten an, bis die festgelegte Zeit abgelaufen ist.

Filter warning.....Einstellen der Zeit nach deren Ablauf die Filterwarnung auf dem Bildschirm eingeblendet werden soll. (OFF, 1000H, 2000H, 3000H, 4000H, 5000H)

*Wenn der optionale "Rauchbeständige Filter" verwendet wird, ist die Einstellzeit: OFF, 10 H, 15 H, 20 H.

Freeze.....Umschalten der Bildwiedergabe auf Standbild. (ON, OFF)

Test pattern.....Stellt das voreingestellte Bild des Projektors ein. (OFF, Color, Gradation1 - Gradation4, All white, All black, Cross)

Factory default.....Zurückstellen von allen Projektoreinstellungen auf die voreingestellten Werte bei der Auslieferung, außer den folgenden Einstellungen.

User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, PJ time, Network PIN code, Network setting

* Diese Funktion hat keine Auswirkungen auf die Einstellungen wie Netzwerkadresseinstellungen, E-Mail-Einstellungen etc.



Information

Auf diese Seite werden die Grundinformationen des Projektorstatus angezeigt. Klicken Sie im Hauptmenü auf **Information**.



Information 1

Gegenstand	Beschreibung
Input.....	Anzeige des gewählten Eingangs und der Quelle
System.....	Anzeige des gewählten Signalsystems
Signal.....	Eingangssignalstatus (Yes, No)
Screen.....	Anzeige des Bildschirmmodus
PJ time(h).....	Anzeige der Gesamtbetriebszeit des Projektors
Lamp select.....	Zeigt die aktuelle „Lampenwahl“ an.
Lamp power.....	Zeigt die aktuelle „Lampenstärke“ an.
Lamp interval.....	Zeigt das aktuelle „Lampenintervall“ an.
Lamp status.....	Zeigt den Status der 4 Lampen durch ein Symbol an. Siehe Tabelle auf Seite 45.
Lamp Corres. Value(h).....	Zeigt die Lampenbetriebszeit (entsprechender Wert) der 4 Lampen an.

* Wenn der Modus B in B aktiv ist, wird Eingang, System und Bildschirm im Modus „B in B“ angezeigt.

Information 2







Gegenstand	Beschreibung
Power management.....	Zeigt den Power-Management-Status an.
Security.....	Zeigt den Sicherheitsstatus (Key lock und PIN Code lock) an.
Shutter.....	Zeigt den Shutter-Status an. (OFF: open, ON: close)
Shutter management.....	Zeigt den Shuttermanagement-Status an.(Effect, Release key, Time)
Remote control.....	Zeigt den Fernbedienungscode an.
Filter time(h)	Zeigt die Gesamtnutzungsdauer des Filters an.
Filter condition	Anzeige des Filterstatus durch ein Symbol. Siehe Tabelle auf nächster Seite.
Option control No.....	Zeigt die Options-Kontrollnummer für den Kauf von geeigneten optionalen Anschlussplatten an.






Network

Gegenstand	Beschreibung
MAC address.....	Anzeige der MAC-Adresse des Projektors.
IP address	Anzeige der IP-Adresse des Projektors.

Anzeige des Projektionslampenstatus

Symbolanzeige/Hintergrund	Status
 Weiß/Blau	Lampe eingeschaltet (Normal)
 Weiß/Rot	Lampe eingeschaltet (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)
 Grau/Blau	Lampe ausgeschaltet (Normal)
 Grau/Rot	Lampe ausgeschaltet (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)
 Rotd/Blau mit X	Lampenausfall (Lampenstörung, den Lampenzustand kontrollieren)
 Rot/Rot mit X	Lampenausfall (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)

Anzeige des Filterstatus

Symbolanzeige/Hintergrund	Status
 Blau	Guter Zustand.
 Gelb/Grau	Filter ist fast verstopft.
 Rot/Grau	Filter ist verstopft. Tauschen Sie den Filter aus. * Wenn der Projektor die Rückmeldung der AMC-Einheit nicht decodieren kann, erscheint auch dieses Symbol.

5

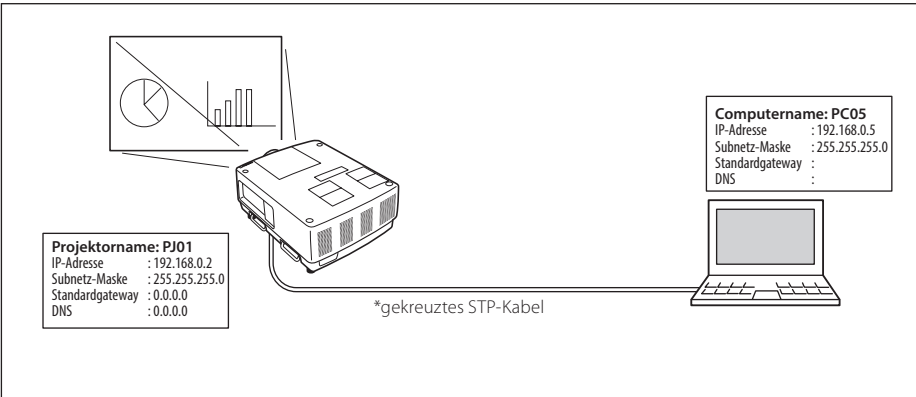
Kapitel 5 ***Anhang***

Anschlussbeispiele
Verwendung von Telnet
Einstellung des Webbrowsers
F & A

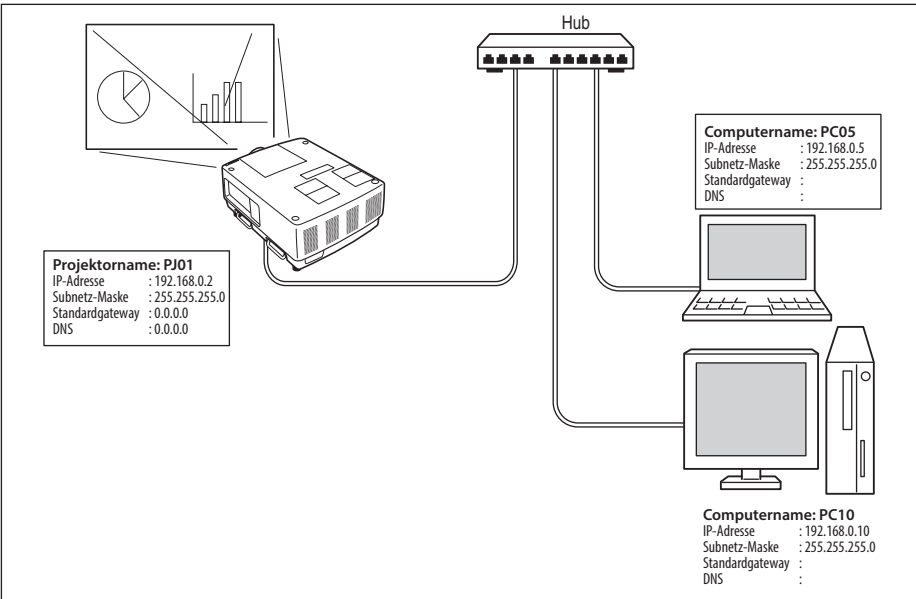
Anschlussbeispiele

Peer-To-Peer-Verbindung

Direkte Verbindung des Projektors (PJ01) mit dem Steuercomputer (PC05).



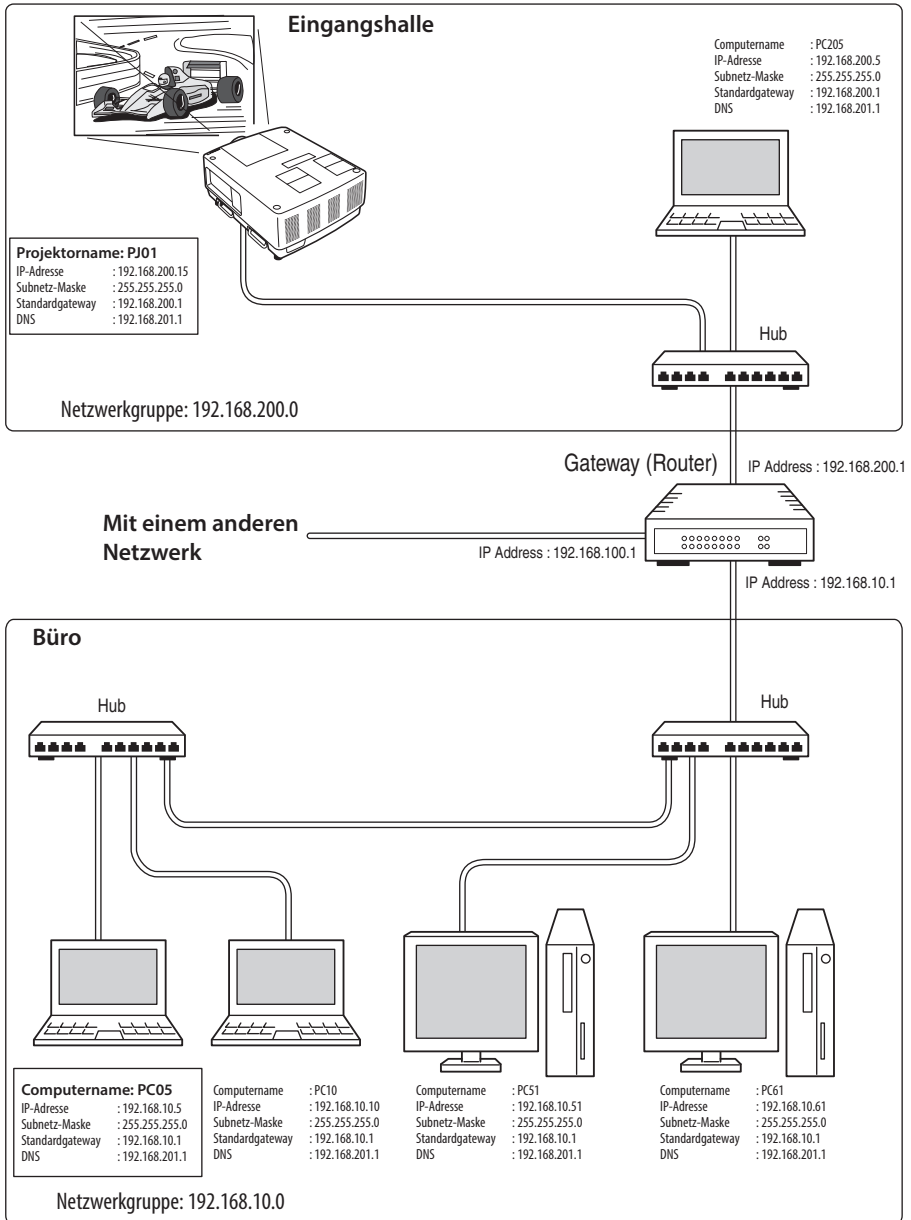
Verbindung des Projektors (PJ01) mit dem Steuercomputer (PC05) über ein Hub.



☞ Werden Projektor und Computer direkt ohne Hub verbunden, muss das gekreuzte STP-Kabel verwendet werden.

Gateway (Router) im Netzwerk installiert

Verbindung des Projektors (PJ01) mit dem Steuercomputer (PC05) über ein Gateway.



Verwendung von Telnet

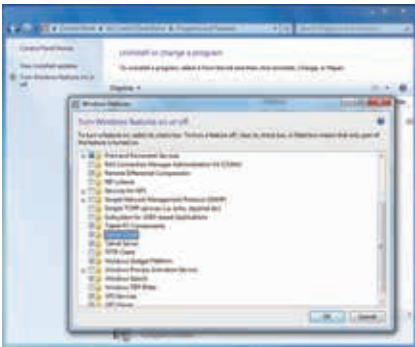
Der Projektor kann mit dem im Computer installierten Telnetprogramm*1 gesteuert werden. Normalerweise ist im Computer das Telnet-Programm installiert.

* Der Telnet 10000-Port wird für die Steuerung des Projektors mit dem Computer verwendet.

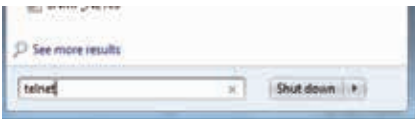
Steuerung

(Zum Beispiel bei Verwendung des Telnet-Programms von **Windows 7**)

1. Klicken Sie auf **Start-->Systemsteuerung -->Programme-->Windows-Funktionen ein- oder ausschalten**, wählen Sie **Telnet-Client** in der Liste **Windows-Funktionen** und klicken Sie dann auf **OK**.

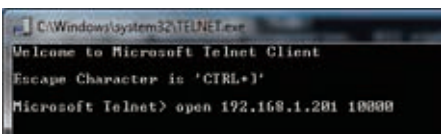


Klicken Sie auf **Start**, geben Sie in dem Textfeld "telnet" ein und drücken Sie dann die "Enter"-Taste auf der Tastatur.



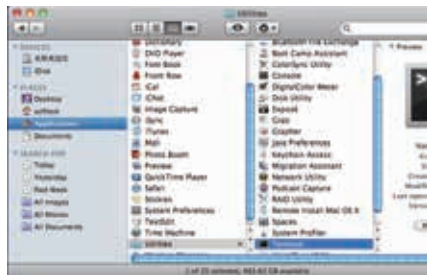
2. Das Telnet-Programm wird gestartet und das folgende Fenster erscheint. Geben Sie Folgendes für den Anschluss des Projektors ein.

> open 192.168.1.201 10000 [zurück]



(Zum Beispiel bei Verwendung des Telnet-Programms von **Mac OS X v 10.6**)

1. Wählen Sie **Terminal** aus **Applications -->Utilities**.



Eingabe in das nachstehend gezeigte Fenster.

> telnet [zurück]

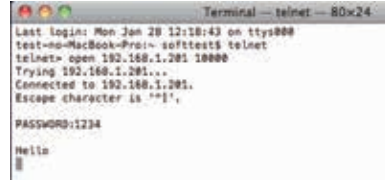


* Verwenden Sie die dem Projektor zugeordnete IP-Adresse.

3. Sobald die Kommunikation funktioniert, erscheint "PASSWORD:" im Fenster. Geben Sie das Login-Kennwort (Netzwerk PIN-Code²) für den Projektor ein und drücken Sie die Eingabetaste der Tastatur. Falls kein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist, drücken Sie einfach die Eingabetaste.

Wenn die Antwort "Hello" zurückkommt, ist die Anmeldung erfolgreich.

* Für das Beispiel wird das Kennwort "1234" verwendet.



4. Geben Sie die Befehle ein, dazu wird auf die nachstehende Tabelle verwiesen und drücken Sie am Ende die Eingabetaste. Geben Sie zum Beispiel "C00", den Befehl zum Einschalten des Projektors, ein und drücken Sie die Eingabetaste. Kontrollieren Sie, ob der Projektor eingeschaltet und richtig am Netzwerk angeschlossen ist.

* Für die Eingabe ASCII 64-Byte Großbuchstaben und 1-Byte Zeichen verwenden.

Drücken Sie zum Unterbrechen der Kommunikation die "Strg"-Taste zusammen mit "]", tippen Sie "close" und drücken Sie danach die "Enter"-Taste der Tastatur.

> close [zurück]

In der nachstehenden Tabelle sind die typischen Steuerbefehle des Projektors aufgeführt. Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler, wenn Sie nähere Informationen zu weiteren Befehlen benötigen.

Befehlstabelle

Befehl	Funktion
C00	Einschalten
C01	Ausschalten
C05	Eingang 1
C06	Eingang 2
C07	Eingang 3
C08	Eingang 4
C1C	Menüanzeige einschalten
C1D	Menüanzeige ausschalten

*1 Für weitere Einzelheiten zum Telnet-Programm wird auf die Online-Führung Ihres Computers verwiesen.

*2 Das Kennwort ist ein Netzwerk PIN-Code, der in "Netzwerk-PIN-Code-Einstellung" (63^{er} Seiten 14, 23) festgelegt ist. Falls die Authentifizierung des Kennworts viermal nacheinander fehlschlägt, wird die Kommunikation automatisch unterbrochen. Führen Sie die Verbindung erneut aus.

☞ Falls während ungefähr 30 Sekunden kein Kennwort und kein Befehl eingegeben wird, so wird die Kommunikation automatisch unterbrochen. Führen Sie die Verbindung erneut aus.

Einstellung des Webbrowsers


Dieser Projektor ist für die Einstellung und Steuerung über einen Internet-Webbrowser vorgesehen. Je nach der Einstellung des Browsers ist es möglich, dass gewisse Steuerfunktionen nicht zur Verfügung stehen. Kontrollieren Sie, ob die folgenden Funktionen des Webbrowsers richtig eingestellt sind.

Aktivieren von Active Script/JavaScript

In den Einstellseiten gibt es einige Steuerungen, für welche JavaScript verwendet wird. Falls der Webbrowser die Verwendung von JavaScript nicht zulässt, kann der Projektor nicht richtig gesteuert werden. Hier wird die Warnung "Make sure JavaScript is ON." am Anfang der Seite erscheinen. Zum Aktivieren von JavaScript wird auf die näheren Anweisungen auf der folgenden Seite verwiesen.

Proxy-Einstellung

In gewissen Fällen ist der Webbrowser für die Verwendung eines Proxy-Server für Internet- oder Intranetverbindungen eingestellt. In diesem Fall muss bei der Installation in einem lokalen Netzwerk die Proxy-Einstellung des Webbrowsers richtig eingestellt werden. Besonders bei einem direkten Anschluss des Projektors mit dem Computer über ein STP Cross-Kabel oder wenn das Netzwerk keinen Proxy-Server zur Verfügung stellt, müssen Sie kontrollieren, ob in den bevorzugten Einstellungen des Webbrowsers "not use proxy server" eingestellt ist. Für Einzelheiten zum Einstellen wird auf "Beispiele: Betriebssystem und Browser" auf der nächsten Seite verwiesen.

 Je nach der Version und den Programmen gibt es verschiedene Methoden zum Ändern der Browsereinstellungen. Dazu wird auf die Anweisung anhand von Beispielen auf der nächsten Seite und auf die Online-Hilfe des Webbrowsers verwiesen.

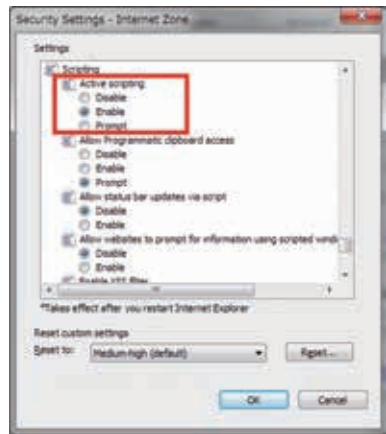
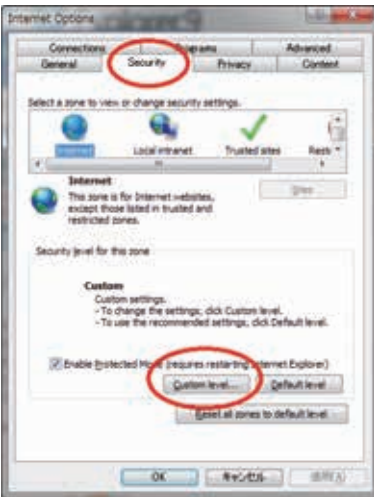
Beispiele: Betriebssystem und Browser

Windows 7

Internet Explorer Version 9.0

ActiveScript-Einstellung

Wählen Sie im Menü **Tools** des Webbrowsers **Internet Options** und klicken Sie auf die Registerkarte **Security** und auf **Customize Level....** Scrollen Sie das Sicherheitsfenster nach unten und kontrollieren Sie, ob bei **Scripting Active Scripting** auf "Enable" gestellt ist.



Proxy-Einstellung

Wählen Sie im Menü **Tools** des Webbrowsers **Internet Options** und klicken Sie auf die Registerkarte **Connection** und auf **LAN Settings**. Stellen Sie die Proxy-Einstellungen des Webbrowsers richtig auf das LAN ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

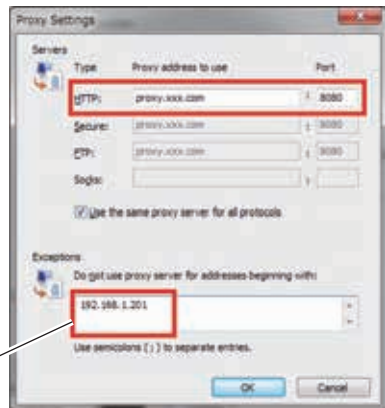
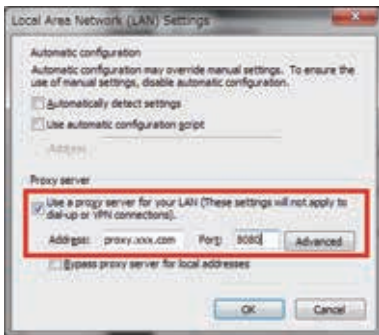
- Verwendung eines Proxy-Servers

Setzen Sie für eine LAN-Verbindung ein Häkchen für **Use a proxy server** und geben Sie die Adresse und die Portnummer des Proxy-Servers richtig in das Eingabefeld ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Entfernen Sie das Häkchen für **Use a proxy server**.

Bei einem direkten Anschluss des Computers mit einem gekreuzten STP-Kabel muss das Häkchen entfernt werden.

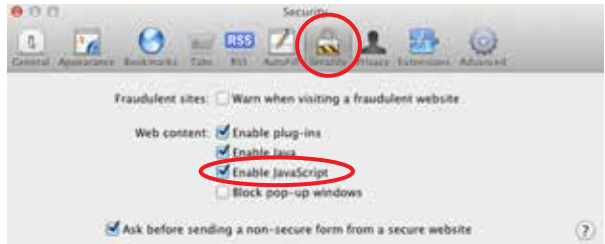


Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.

Safari 5

Einstellung zum Aktivieren von JavaScript

Wahl der **Preferences...** vom **Safari-Webbrowser** und danach die Registerkarte **Security** einstellen und kontrollieren, ob die **Enable JavaScript**.



Proxy-Einstellung

- 1 Öffnen der **Preferences...** vom Menü des **Safari-Webrowsers**. Das Präferenzmenü wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie das Symbol **Advanced** und klicken Sie auf **Proxies: Change Settings ...**
- 3 Wählen Sie die Registerkarte **Proxies** und stellen Sie die Proxy-Einstellungen des **Safari-Webrowsers** richtig auf das LAN-Netzwerk ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

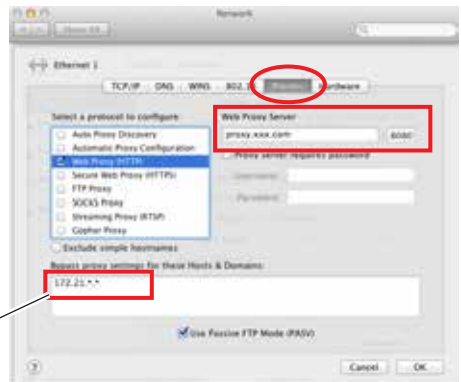
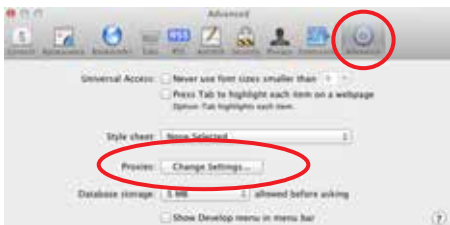
- Verwendung eines Proxy-Servers

Setzen Sie für eine externe Internetverbindung vom LAN ein Häkchen für **Web Proxy (HTTP)** und **Secure Web Proxy (HTTPS)** von **Select a proxy server to configure** des Fensters geben Sie die Adresse und die Portnummer des Proxy-Servers richtig in das Eingabefeld des **Web Proxy Server** ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Entfernen Sie das Häkchen von **Web Proxy (HTTP)** und **Secure Web Proxy (HTTPS)** von **Select a proxy server to configure**.

Bei einem direkten Anschluss des Projektors am Computer mit einem STP Cross-Kabel müssen die Häkchen entfernt werden.



Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.

F&A

Installation/Zugriff

F *Warum werden die Einstellungen nicht in meinem Webbrowser angezeigt?*

- A** Dafür gibt es folgende Gründe. Bitte überprüfen Sie alle Möglichkeiten.
1. Der Projektor ist möglicherweise nicht am Netzwerk angeschlossen.
Überprüfen Sie den Status der LED-Anzeigen (☞ Seite 12).
 - Überprüfen Sie die LAN-Kabel Verbindung, wenn der Lampe LINK, nicht hellgrün ist.
 - Überprüfen Sie die Netzwerk-Konfiguration des Projektors, wenn der Lampe ACT, nicht orange blinkt.
 2. Falsche Netzwerkkonfiguration des Computers.
Überprüfen Sie die Netzwerkkonfiguration des Computers.
 3. Die Proxy-Einstellungen für den Webbrowser sind nicht richtig (☞ Seite 52).
 4. Der Computer verfügt nicht über das TCP/IP-Protokoll.

F *Wie kann ich den Zugriff über den Computer einschränken?*

- A**
1. Bitte verwenden Sie dazu die Passwort-Authentifizierungsfunktion auf der Loginseite (☞ Seite 23).
 2. Bitte verwenden Sie die IP-Filterfunktion des Gateways (Routers), um den Zugriff über den Computer einzuschränken. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

F *Kann ich auf einen im Firmen-LAN installierten Projektor von außerhalb zugreifen?*

- A** Es gibt einige Möglichkeiten von außen auf den Projektor zuzugreifen, doch aus Sicherheitsgründen müssen Sie sich dazu an Ihren Netzwerkadministrator wenden.
- ☛ Verwendung eines Modems
(Verbinden Sie sich über ein Modem von zuhause oder anderswo mit dem Firmennetzwerk.)
 - ☛ Standleitung
(Verbinden Sie sich aus einer Filiale oder einem Wartungsbüro über die Standleitung mit dem Firmennetzwerk.)
 - ☛ Über Internet
(Verbinden Sie sich über Internet von zuhause, einer Filiale oder anderswo mit dem Firmennetzwerk.)

F *Wir verwenden einen DHCP/BOOTP-Server für die Zuweisung einer IP-Adresse. Kann der Projektor in einer solchen Netzwerkumgebung verwendet werden?*

A Möglich. Dieser Projektor unterstützt den DHCP/BOOTP-Server. Um dieses Projektor in dieser Netzwerk-Umgebung verwenden zu können, müssen Sie es so einstellen, dass der DHCP/BOOTP-Server die diesem Gerät zugewiesene IP-Adresse nicht noch einem weiteren Gerät im Netzwerk zuweist. Wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator (☞ Seiten 13, 24).

F *Wie kann ich mehrere Projektoren installieren?*

A Installieren Sie jeden Projektor mit Adapter einzeln und konfigurieren Sie die Netzwerkeinstellungen, um IP-Adresskonflikte zu vermeiden. Um die IP-Adresse zu konfigurieren, lesen Sie den Abschnitt "Netzwerkconfiguration" (☞ Seiten 12-13, 24).

Passwort/Login

F *Was kann ich tun, wenn ich die IP-Adresse des Projektors?*

A Sie können die IP-Adresse im Menü "Netzwerkeinst." überprüfen.

F *Was kann ich tun, wenn ich das Passwort (Netzwerk-PIN-Code) vergessen habe?*

A Bitte stellen Sie einen neuen Netzwerk-PIN-Code im Menü "Netzwerk-PIN-Code" ein.

F *Kann ich die Einstellungsseite als "Favorit" oder als "Lesezeichen" im Browser einrichten?*

A Bitte fügen Sie die Seite "Login" zu den "Favoriten" oder "Lesezeichen" hinzu. Bei der Verwendung der Passwortfunktion sollten Sie die Seite nicht hinzufügen, da das Passwort u.U. nicht korrekt authentifiziert wird.

Bedienung

F *Warum kann ich keine Einstellungen auf der Einstellseite im Webbrowser ändern?*

A Bitte stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist. Wenn er sich im Bereitschaftsmodus befindet, werden die Einstellungen für den Projektor nicht wirksam. Um den Projektor über den Webbrowser steuern zu können, muss er eingeschaltet sein.

F *Warum dauert das Laden der Seite oft sehr lange?*

A Die Anzeigegeschwindigkeit hängt von der Netzwerkumgebung ab, in der Projektor und Computer installiert sind. Auch bei starkem Netzwerkverkehr dauert das Laden lange. Wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

F *Wieviele E-Mail-Adressen kann ich auf der E-Mail-Einstellseite angeben?*

A Sie können bis zu 10 Adressen eingeben.

F *Warum erhalte ich keine E-Mail-Warnmeldungen?*

A Stellen Sie sicher, dass die eingegebenen E-Mail-Adressen und die Adresse des SMTP-Servers korrekt sind. Befindet sich der SMTP-Server innerhalb Ihres LANs (Local Area Network), sollte die Adresse auf diesen SMTP-Server eingestellt werden. Ein SMTP-Server außerhalb Ihres LANs ist u.U. aus Sicherheitsgründen nicht erreichbar. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator (☞ Seite 25).

Weitere**F** **Wie lauten die Regeln für die Zuweisung der IP-Adressen?**

A Basiert das Netzwerk auf dem TCP/IP-Protokoll, ist für jedes im Netzwerk installierte Gerät eine eigene und eindeutige IP-Adresse erforderlich. Die Grundregeln für die Zuweisung lauten wie folgt:

Regel 1

Vergeben Sie niemals dieselbe IP-Adresse an Netzwerkgeräte in derselben Netzwerkgruppe. Jedem Gerät muss eine eindeutige IP-Adresse zugewiesen werden.

Ist z. B. die IP-Adresse auf [192.168.x.x] eingestellt, sollte die Subnetzmaske auf [255.255.255.0] eingestellt werden.

Regel 2

Die Start-Adresse [xxx.xxx.xxx.0] und die letzte Adresse [xxx.xxx.xxx.255] der IP-Adresse darf keinem anderen Gerät zugewiesen werden. Diese Adressen sind reserviert.

Regel 3

Die IP-Adresse muss einer Netzwerkadresse entsprechen. Wenn die Netzwerkadressen von Geräten unterschiedlich sind, können diese keine Kommunikation aufbauen. In diesem Fall wird ein Router vorgesehen, der zwischen den Netzwerken vermittelt.

F **Kann der Projektor mit dem auf dem Computer installierten Telnetprogramm gesteuert werden?**

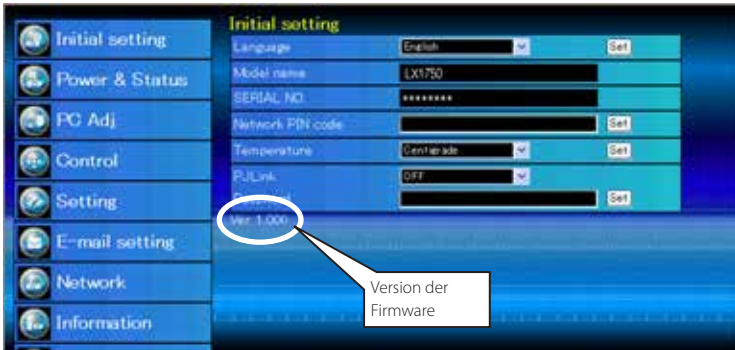
A Möglich. Dazu wird auf den Abschnitt "Verwendung von Telnet" verwiesen (☞ Seiten 50 - 51).

F **Wie lautet die dem Projektor zugewiesene MAC-Adresse?**

A Die MAC-Adresse wird im Menü "Netzwerkinformationen" des Projektors (☞ Seite 14) und im Menü "Informationen" über den Internetbrowser angezeigt (☞ Seite 44).

F *Kann ich die Firmware des Projektors aktualisieren?*

A Ja, die Firmware kann über das Netzwerk aktualisiert werden. Für die Aktualisierung ist ein spezielles Tool erforderlich. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Händler vor Ort. Die Versionsnummer der Firmware wird im unteren Teil der Seite "Initial setting" angezeigt.

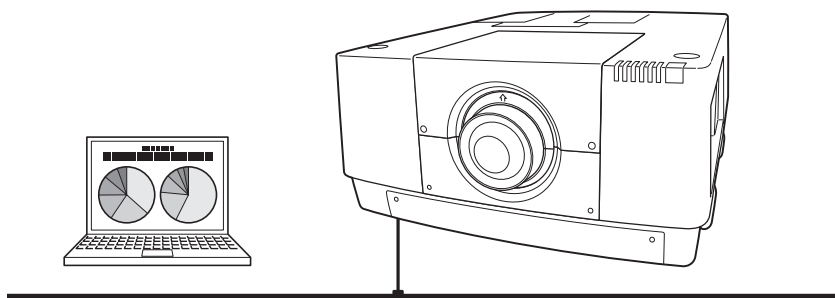




Configuración y operación de la red

Ajustes red por cable

Configuración y operación del proyector



Este es el manual para la función de red.

Lea cuidadosamente este manual para operar la función de red.

Primero, lea el manual del usuario del proyector para comprender la operación básica del proyector y las instrucciones de seguridad.

Se deberían respetar estrictamente las instrucciones de seguridad de los manuales del usuario.

Manual del usuario

para LX1750

SPANISH

Cumplimiento

Aviso de la Comisión Federal de Comunicaciones

Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con los requisitos de un dispositivo digital Clase A, de acuerdo con las reglas de la sección 15 de la FCC. Estos límites están diseñados para brindar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo se usa en ambientes comerciales. Este equipo genera, usa, y puede irradiar energía de frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar una interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. El uso de este equipo en un área residencial es probable que cause interferencias perjudiciales en cuyo caso el usuario deberá corregir la interferencia por sí mismo.

No realice ningún cambio o modificación en el aparato a menos que sea indicado en las instrucciones. Si fuera necesario realizar esos cambios o modificaciones, será necesario que detenga el funcionamiento del aparato.

ADVERTENCIA

Este es un equipo Clase A. Este equipo puede causar interferencias en áreas residenciales; en ese caso, se le podría solicitar al usuario que tomara medidas de precaución.

Instrucciones de seguridad



PRECAUCIÓN AL USAR EL PROYECTOR EN REDES

- Cuando encuentre un problema con el proyector, remueva inmediatamente el cable de alimentación y revise la unidad. Usar el proyector con fallas puede causar un incendio u otros accidentes.
- Si usa remotamente el proyector mediante redes, efectúe regularmente una verificación de seguridad. Tenga particular cuidado de su entorno. Una instalación incorrecta puede causar incendios u otros accidentes.



PRECAUCIÓN AL USAR LA FUNCIÓN DE RED

- El fabricante no asume ninguna responsabilidad por la pérdida de datos ni daños en los mismos, ni por los posibles daños en el ordenador provocados por el uso de este proyector. Se recomienda realizar copias de respaldo de los datos importantes de su computadora.

Índice

Cumplimiento.....	2
Instrucciones de seguridad.....	3
Índice.....	4
Capítulo 1 Preparación.....	5
Características.....	6
Entorno operativo requerido para las computadoras.....	7
Especificaciones de red del proyector.....	7
Flujo de instalación.....	9
Notificación acerca de la instalación del software del CD-ROM.....	9
Capítulo 2 Procedimientos de configuración.....	11
Conexión a una línea LAN.....	12
Configuración de la red.....	12
Código PIN Red.....	14
Información de red.....	14
AMX D. D.....	15
Configuración predeterminada de red.....	15
Ajustes por defecto de fábrica de LAN alámbrica.....	15
Capítulo 3 Configuración y operación básica.....	17
Acceda a la página de configuración del proyector.....	18
[1] Introduzca la dirección IP.....	18
[2] Acceso.....	18
[3] Exhibición de la página de configuración principal.....	19
Cómo usar la página de configuración.....	20
Ajuste inicial.....	22
Ajuste del código PIN Red.....	23
Configuración de la red.....	24
Ajuste de correo electrónico.....	25
Ejemplos: Tipos y contenidos del mensaje de alerta.....	28
Ajuste SNMP.....	29
Capítulo 4 Control del proyector.....	31
Control de alimentación y verificación de estado.....	32
Controles.....	34
Entrada.....	34
Sistema.....	35
Ajuste de imagen.....	36
Ajuste del PC.....	37
Configuración del proyector.....	38
Screen setting.....	38
Lens adjustment.....	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	41
Setting 3.....	42
Información.....	43
Información 1.....	43
Information 2.....	44
Red.....	44
Capítulo 5 Apéndice.....	47
Ejemplos de conexión.....	48
Uso de telnet.....	50
Ajuste del navegador de internet.....	52
Ejemplos: Sistemas operativos/Navegadores.....	53
Preguntas y Respuestas.....	56

Capítulo 1

Preparación

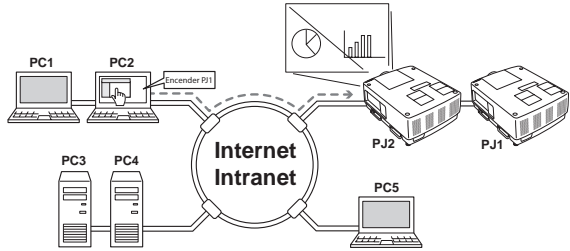
Describe las características y el entorno operativo de este proyector.

1

Características

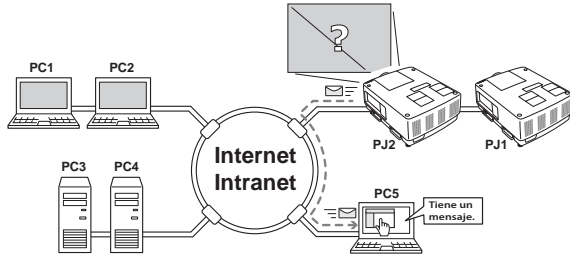
Función de administración web (p.31)

Con esta función, puede observar las funciones del proyector como el estado de la alimentación, el estado de la lámpara, el modo de entrada, la condición de señal, el tiempo de uso de la lámpara, etc. por medio de la red utilizando el navegador de Internet instalado en su ordenador.



Función de correo electrónico de alerta (p.25)

El proyector envía mensajes a las direcciones de correo electrónico registradas cuando se produce una anomalía en la lámpara o fallo de alimentación con el proyector. Este mensaje describe cómo solucionar la causa de los problemas. Puede tomar una medida eficiente para la rápida recuperación.

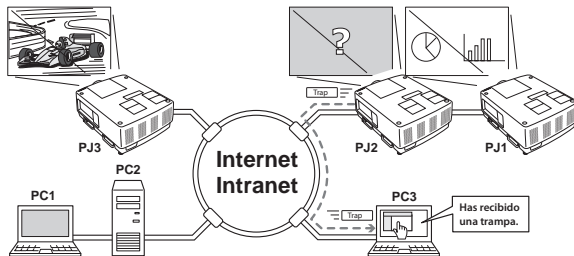


Función agente SNMP (p.29)

Sirve para enviar la información del proyector al gestor SNMP. Le permite gestionar las condiciones del proyector con el software de gestión SNMP proporcionado.

Función gestor SNMP

Esta función sirve para gestionar las condiciones de los proyectores en la red usando el protocolo SNMP. El ordenador de gestión necesita de un software de gestión SNMP. Para más detalles, consulte el manual del usuario del "Gestor de red PJ", que se suministra por separado.



Entorno operativo requerido para las computadoras

Cuando esté operando el proyector mediante redes, las computadoras deberían cumplir con el entorno operativo indicado a continuación.

Sistema Operativo		Windows 2000, Windows XP (versión 32 bit) Windows Vista (versión 32bit) Windows 7 (versión 32 bit) Mac OS X v 10.4, 10.5 o 10.6
Entorno del ordenador	CPU recomendada	Windows: Pentium III 900 MHz o posterior Macintosh: 800 MHz PowerPC G4 ó más rápido, ó 1.8GHz Intel Core Processor o más rápido
	Memoria	Windows: 64MB (Mínimo)/ 128MB o más (Recomendado) 128MB o más para Windows XP 1 GB o más para Windows Vista o Windows 7 Macintosh: 256MB o más (512MB recomendados)
	Disco duro libre	100MB o más
	Unidades de almacenamiento extraíble	Unidad CD-ROM
	Configuración de visualización	Use una de las siguientes resoluciones; VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Número de colores: Cualquiera de 16 bits (65.536 colores 24/32 bits (16.77 millones de colores))
	Tarjeta de red	El ordenador debe tener una tarjeta de red 10Base-T o 100Base-TX.
Navegador web*		Internet Explorer versión 6.0, 7.0, 8.0 o 9.0 Safari 4.0, 5.0 * Usado para controlar y configurar el proyector. La presentación de las páginas en el navegador puede diferir ligeramente dependiendo de cada tipo de aplicación o sistema operativo que utilice.
Aplicación de correo electrónico recomendada*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express * Software de aplicación de correo electrónico de Internet requerido para recibir una alerta de correo electrónico enviado desde este proyector. Si no usa la función de Alerta de correo electrónico, no es necesaria esta aplicación.

Especificaciones de red del proyector

Terminal de LAN

Normativas de comunicación de datos	100Base-TX (100Mbps)/10Base-T (10Mbps)
Capa física	10Base-T
Protocolo	TCP/IP

Cableado entre el proyector y un concentrador u ordenador*1

Al conectar el proyector con un concentrador (hub) u ordenador, utilice un cable adecuado.

Conexión	Tipo de cable Ethernet	Longitud máxima del cable
Proyector - Hub	Cable STP recto categoría 5 *2	100m (328 pies)
Proyector - Ordenador	Cable STP cruzado categoría 5 *2	100m (328 pies)

*1 Puede haber otras limitaciones dependiendo de su entorno de red o especificación LAN. Por favor, consulte al administrador de su red para obtener más detalles.

*2 La categoría del cable indica su calidad.

Aviso

Expresión/Abreviatura

El sistema operativo del ordenador y el navegador de Internet descritos en este manual son Windows 7 Professional e Internet Explorer 9.0. En caso de usar otro sistema operativo o navegador de internet, algunos procedimientos pueden diferir de la operación real dependiendo de su entorno de trabajo en el ordenador.

Uso de este manual

En este manual no se describen detalladamente el uso ni las funciones básicas del ordenador, el navegador de Internet, el proyector y la red. Para obtener instrucciones acerca de cada parte del equipo o software, por favor consulte al manual correspondiente.

Marcas registradas

Ethernet es una marca registrada de Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista and Windows 7 son marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y otros países. Internet Explorer es una marca registrada de Microsoft Corporation.

Macintosh es una marca registrada de Apple, Inc. en los EE.UU. y otros países. PowerPC es una marca registrada de IBM Corporation. Intel Core es una marca registrada de Intel Corporation en EE.UU. y otros países.

Otros nombres de productos o marcas en este manual son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

* Se prohíbe el uso no autorizado de una parte o todo el contenido de este manual.

* El contenido de este manual está sujeto a cambios sin aviso.

Flujo de instalación

Para utilizar el proyector a través de las redes, siga los procedimientos de configuración que se detallan a continuación.

PASO 1

Conecte la red LAN y ajuste la configuración.



Decida dependiendo del entorno de LAN.

→ "2. Procedimientos de configuración" (p.11–16).

Posteriormente se deberá realizar configuraciones detalladas de LAN con un navegador.

Primero, complete la conexión LAN alámbrica entre las computadoras y los proyectores, y luego comience la configuración del navegador.

→ "3. Configuración y operación básica" (p.17–30).

PASO 2

Se ha completado la configuración de la red.



Operar el proyector, siga las instrucciones de cada capítulo.

■ Para operar y manejar el proyector → "4. Control del proyector" (p.31-45)

→ "Control de alimentación y verificación de estado" (p.32)

→ "Controles" (p.34-36)

→ "Ajuste del PC" (p.37)

→ "Configuración del proyector" (p.38-42)

→ "Información del proyector" (p.43-45)

PASO 3

Instalar el software en los ordenadores.

Instalar el software que contiene el CD-ROM en todos los ordenadores que se vayan a utilizar. Consulte el manual del usuario del "Gestor de red PJ".

Notificación acerca de la instalación del software del CD-ROM

El proyector puede ser manejado y configurado mediante un navegador web, sin necesidad de instalar ningún software. Así pues, no es obligatoria la instalación de ningún software en su ordenador.

Para la función de Gestión de red PJ, sí es necesaria la instalación del software. Consulte el manual del usuario del "Gestor de red PJ", por favor.

2

Capítulo 2 ***Procedimientos de configuración***

Describe cómo configurar la red.

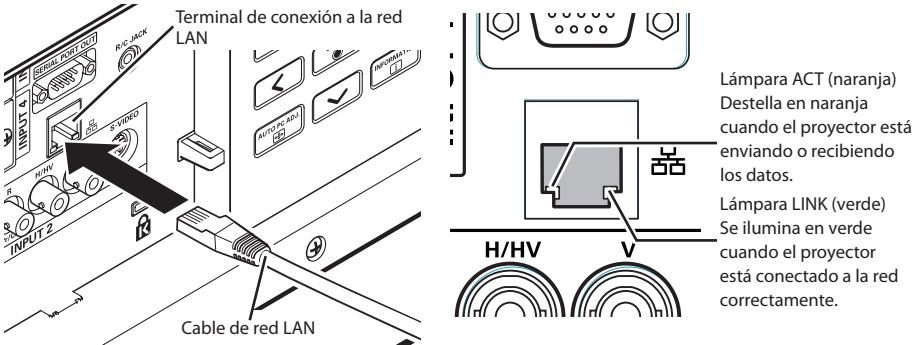
Capítulo 2 Procedimientos de configuración

Los procedimientos de ajuste y el contenido difieren dependiendo de la ubicación de la instalación de la LAN.

Cuando esté realizando la instalación, consulte a su administrador de sistema para configurar apropiadamente la LAN.

Conexión a una línea LAN

Conecte el cable LAN al terminal de conexión LAN del proyector.



* Utilice un cable de red LAN apantallado.

Configuración de la red

Ajuste la red LAN alámbrica a través del menú del proyector. Los ajustes detallados de red se realizarán con el navegador. Consulte el capítulo "3. Configuración y operación básica" (p. 17 – 30). Primero, complete los ajustes descritos en este capítulo antes de realizar los pasos del capítulo "3. Configuración y operación básica".

Procedimiento de ajuste

1. Seleccione "Seleccionar modo LAN" en el menú Red y pulse botón de dirección ► o **SELECT**.
2. Seleccione "On" con los botones de dirección ▲▼ y pulse el botón **SELECT**.

A continuación, desaparecerá el Menú, aparecerá el mensaje "Esperar..." y comenzará la operación de permutación. La permutación durará un tiempo y después de que se complete la operación aparecerá el mensaje "Ready for use" y la lámpara LINK/ACT del proyector se encenderá o destellará.



3. Seleccione "Ajustes de red" en el menú Red y presione el botón **SELECT** y, a continuación, aparecerá la pantalla de ajustes LAN y se exhibirán los ajustes LAN. Ajuste cada elemento según el entorno. Consulte al administrador de su sistema acerca de los ajustes detallados.

Presione el botón **SELECT** en la línea que quiere ajustar y ajuste los valores con los botones de apuntar ▲▼ y muévase entre los elementos con los botones de apuntar ◀▶ y pulse el botón **SELECT** para fijarlo. Muévase a la siguiente línea con los botones de apuntar ▲▼ para ajustar.

4. Después de completar todos los ajustes, seleccione **Activar** y presione el botón **SELECT**. Ahora se han realizado todos los procedimientos. Para cancelar los ajustes modificados, seleccione **Cancelar** y presione el botón **SELECT**.

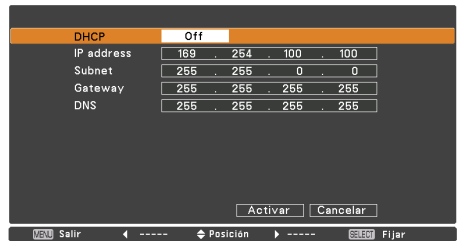
Puede confirmar los ajustes LAN que ha realizado en "Información de red" (p. 14). En los casos en que no se pueda conectar la LAN, consulte esta pantalla.



DHCP: On



DHCP: Off



* El valor numérico es un ejemplo de configuración.

Elemento	Descripción
----------	-------------

DHCP.....	Activa o desactiva la función DHCP. Cuando configure el ajuste de red manualmente, seleccione "Off". Cuando se ajusta a On, IP address, Subnet, Gateway y DNS se ajustan automáticamente de acuerdo a su entorno de red *1
-----------	--

IP address.....	Ajusta la dirección IP del proyector
-----------------	--------------------------------------

Subnet.....	Ajusta la máscara de subred. Normalmente establecida en 255.255.255.0
-------------	---

Gateway*2.....	Ajusta la dirección IP de la puerta de enlace (Router) por defecto
----------------	--

DNS*3.....	Ajusta la dirección IP del servidor DNS
------------	---

*1 Ajuste "On" solamente cuando el servidor DHCP esté disponible en su entorno de red.

*2 Ajuste [255.255.255.255] si la red no provee el gateway (portal).

*3 Ajuste [255.255.255.255] si no usa la función de alerta de correo electrónico.

Código PIN Red

El código PIN de red se utiliza para restringir el acceso al proyector a través de la red. Después de ajustar el código PIN Red, debe ingresarlo para operar el proyector mediante las redes.

1. Seleccione “Código PIN Red” en el menú Red y pulse el botón **SELECT**.
Aparecerá la pantalla de código PIN red.
2. Ajuste el código PIN Red.VV

Ajuste los números con los botones de apuntar ▲▼ y pase a los siguientes elementos con los botones de apuntar ◀▶. Seleccione **Activar** y presione el botón **SELECT** para ajustar. Para cancelar el código PIN Red preestablecido, seleccione **Cancelar**. Cuando no desee ajustar el código PIN red, ajuste “0000”.

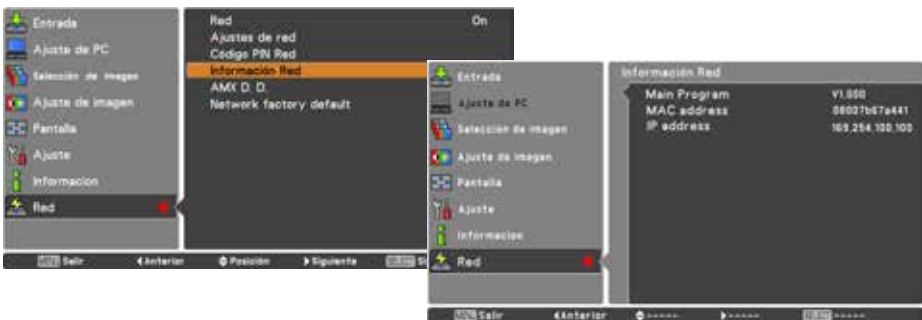
Se recomienda ajustar el código PIN Red si usa el proyector mediante las redes. El código PIN de la red se puede ajustar también a través de las redes. Consulte el capítulo “3. Configuración y operación básica” → “Ajuste inicial” → “Ajuste del código PIN Red” (p. 23).

* También puede introducir el Código PIN Red con los botones numéricos del control remoto.



Información de red

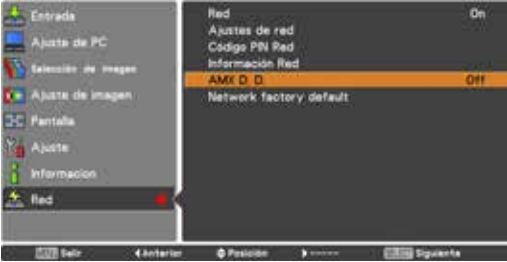
Seleccione “Información red” en el menú Red y pulse el botón de dirección ► o **SELECT** para exhibir el entorno de ajuste LAN del proyector actualmente seleccionado. (La descripción a continuación es un ejemplo y difiere de lo que se mostrará realmente.)



* El valor numérico es un ejemplo de configuración.

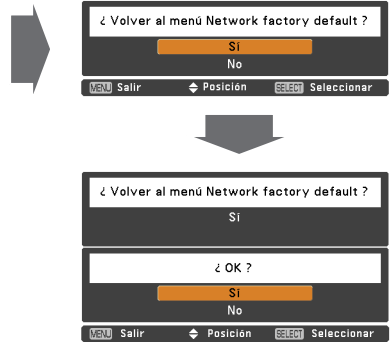
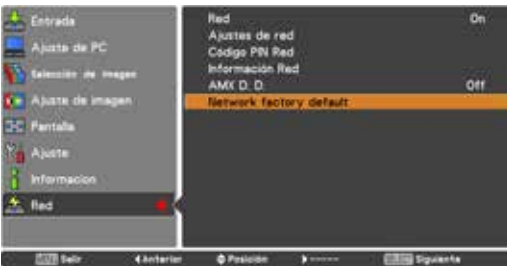
AMX D. D.

Seleccione "AMX D. D." en el menú Red y pulse el botón **SELECT**. Seleccione ON u OFF para permitir que AMX Device Discovery pueda detectar el proyector. Para más información visite <http://www.amx.com/>.



Configuración predeterminada de red

1. Seleccione "Network factory default" en el menú Red y pulse el botón **SELECT**.
2. Aparece un cuadro de diálogo de confirmación y seleccione "Sí" y presione el botón **SELECT**.
3. Aparece otro cuadro de diálogo de confirmación y seleccione "Sí" y pulse el botón **SELECT**.
4. Todos los ajustes de LAN retornarán a los valores por defecto de fábrica. Para más detalles, consulte la "Ajustes predeterminados de fábrica de LAN alámbrica" tal como se muestra en la tabla siguiente.



Ajustes por defecto de fábrica de LAN alámbrica

Parámetro	Ajustes
DHCP	Off
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

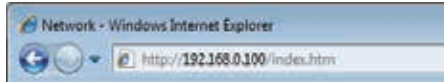
Capítulo 3 **Configuración y operación básica**

Describe las operaciones y las configuraciones básicas para controlar el proyector utilizando el navegador web. Es necesario que el ordenador y el proyector estén conectados a la red y la dirección de red se configure apropiadamente.

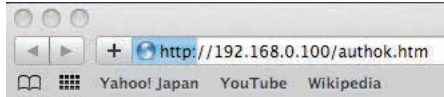
Acceda a la página de configuración del proyector

[1] Introduzca la dirección IP

Inicie el navegador web instalado en su ordenador, introduzca la dirección IP en la "Address" en el navegador y, a continuación, pulse la tecla "Enter".



Introduzca la dirección que configuró en el elemento "Configuración de la red" (p.12).



* El valor numérico es un ejemplo de configuración.

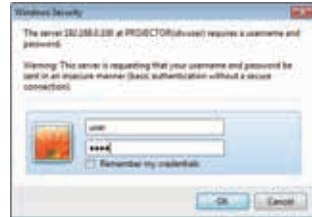
[2] Acceso

Si la página de configuración ha establecido la contraseña, aparecerá la ventana de autenticación. En tal caso escriba "user" en el área de texto **User Name** y el código PIN Red de acceso en el área de texto **Password** y, a continuación, haga clic en el botón **OK (Log in)**.

* El nombre de usuario que se introduce debe ser "user" y no se puede cambiar.

[Nota]

Cuando se accede al proyector por primera vez o se establece el código PIN de Red "0000", se ejecuta el acceso automático y se exhibe la siguiente página de configuración principal.



[3] Exhibición de la página de configuración principal

La siguiente página de configuración principal se exhibirá según la selección de modo de pantalla. Realice varias clases de ajustes por medio de esta página. Haga clic en los menús para exhibir las páginas de configuración y control.

Página de configuración principal en la pantalla



Pestaña de submenú
Cambia de pestaña de submenú.

Menú principal
Para seleccionar los elementos de control y de ajustes del proyector.

Página de ajustes
Muestra los elementos de control y de ajuste correspondientes al menú seleccionado.

Cómo usar la página de configuración

Para controlar y configurar el proyector, use los menús de ajuste en el navegador de internet. Describe la operación y procedimientos básicos usados comúnmente en este manual.

Ejemplo de la página de ajuste

El menú de ajuste aparece cuando se hace clic en la pestaña de submenú.

* Cada elemento tiene un rango de ajuste válido respectivamente.



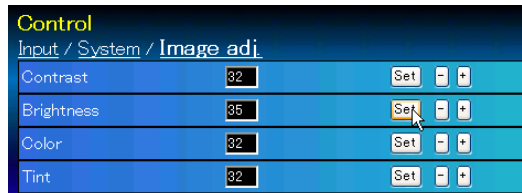
Tipos de ajuste

Ajuste de cuadro de texto

Introduzca el número o texto y, a continuación, haga clic en el botón **Set**.

o

Cambie un valor con el botón - o +.



Ajuste del menú desplegable

Seleccione un elemento con el botón de menú desplegable y luego haga clic en el botón **Set**.



☞ El valor en el cuadro de texto indica el valor actual.

☞ Cada elemento tiene un rango de ajuste válido. El valor de ajuste que exceda éste no es válido. Algunos elementos de control no se pueden usar dependiendo del modo de entrada que seleccione o las funciones del proyector que utilice. En este caso, los valores de esos elementos se indican con "---".

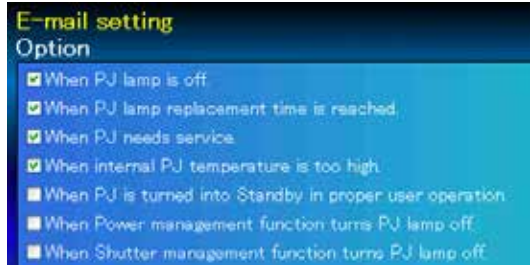
Ajuste del botón de opción

Seleccione un elemento eligiendo un botón de opción.



Ajuste del cuadro de verificación

Seleccione los elementos marcando los cuadros de verificación.





Ajuste inicial

Después de instalar el proyector, realice el siguiente ajuste inicial básico. Haga clic en **Initial Setting** en el menú principal para exhibir la página de ajuste inicial.



* El número de serie de la figura se muestra sólo a título de ejemplo.

Elemento	Descripción
Language.....	Cambia el idioma de exhibición en la página de ajuste. (Japanese, English)
Model name	Indica el nombre del modelo del proyector.
SERIAL NO.....	Indica el número de serie del proyector.
Network PIN code.....	Establece el código PIN Red para acceder a la página de ajuste. (☞ p.23)
Temperature.....	Cambia la escala en que se muestran las temperaturas. (Centigrade, Fahrenheit)

Ajuste del código PIN Red

Ajustar el código PIN Red sirve para restringir el acceso de personas no autorizadas a través de la red.

Introduzca un número de 4 dígitos como el código PIN Red en el cuadro de texto y haga clic en el botón **Set**.

El proyector comienza a reiniciarse y le lleva unos 10 segundos. Cierre (Salga) el navegador de internet y acceda a la página de acceso nuevamente en 10 segundos. Esto es para realizar firmemente la autenticación de acceso. El código PIN Red predeterminado es [0000], lo cual significa que no está establecido ningún código PIN Red.



- ☞ Cuando conecte el proyector a la red, se recomienda ajustar un código PIN Red nuevo. Solamente un número de cuatro dígitos es válido para el código PIN Red.



Configuración de la red

Haga clic en **Network** en el menú principal. Se exhibe la siguiente página de configuración. La Dirección IP, la Máscara de Subred, la Puerta de Enlace Predeterminada, DNS (Servidor de Nombre del Dominio) y el nombre del proyector se configuran en este menú.

La dirección IP y la Máscara de Subred ya se han configurado en el capítulo “Instalación”. Si desea cambiarlos o configurar la puerta de enlace o DNS predeterminada, hágalo en esta página. Si los cambia, el proyector comienza a reiniciarse y le lleva unos 10 segundos. Cierre (Salga) el navegador de internet y acceda a la página de acceso nuevamente en 10 segundos.



* El valor numérico es un ejemplo de configuración.

Elemento	Descripción
----------	-------------

DHCP.....	Ajusta la configuración DHCP (ON/OFF)
IP address.....	Ajusta la dirección IP del proyector
Subnet mask.....	Ajusta la máscara de subred. Normalmente establecida en 255.255.255.0
Default gateway*1.....	Ajusta la dirección IP de la puerta de enlace (Router) por defecto
DNS*2.....	Ajusta la dirección IP del servidor DNS. Se debe ajustar cuando se usa la función de correo electrónico
Projector name*3.....	Establece el nombre del proyector. (64 caracteres como máximo)
☞ Debe utilizar el número especificado por su administrador. La dirección se debe introducir como un grupo de 4 números separados por un punto como, por ejemplo, [192.168.001.101].	

*1 Ajuste [0.0.0.0] si la red no provee la puerta de enlace (router).

*2 Ajuste [0.0.0.0] si no usa la función de Alerta de correo electrónico.

*3 Si utiliza el servidor DNS, registre el nombre de anfitrión registrado al servidor DNS como un nombre de proyector. Puede acceder con este nombre del proyector desde cualquier ordenador de su red. Si no utiliza el servidor DNS, acceda con la dirección IP asignada al proyector.

* Toda la configuración de red se restablecerá a la predeterminada cuando se ajuste [0.0.0.0] en la Dirección IP.

* Si hace ajustes incorrectos, no podrá encontrar los nuevos ajustes de red. Tenga cuidado de configurarlos correctamente, de lo contrario no podrá conectarse al proyector. Se recomienda anotarlos.

AMX D. D.

Si su entorno de red usa un controlador AMX, seleccione ON para que el proyector pueda ser detectado por AMX Device Discovery. (ON, OFF). Para más información, visite: <http://www.amx.com/>.



Ajuste de correo electrónico

Este proyector cuenta con una función de correo electrónico que puede enviar un mensaje de alerta a los usuarios o a un administrador si detecta una anomalía en el proyector o el agotamiento del lapso de vida útil de la lámpara. Haga clic en **E-mail Setting** en el menú principal y siga los pasos indicados a continuación.



Elemento	Descripción
SMTP server	Introduzca el nombre del servidor o dirección IP del servidor SMTP. (hasta 60 caracteres)
SMTP server port	Introduzca número del puerto del servidor SMTP. (de 1 a 65535)
Administrator address	Introduzca la dirección de correo electrónico del administrador.
Add address	Introduzca la dirección de correo electrónico del usuario al cual se deben enviar los mensajes cuando el proyector sufra alguna situación anómala.
Configuración de autenticación SMTP	
Auth	Ajuste de la opción de configuración de autenticación. (OFF, SMTP, Auth, POP antes de SMTP)
SMTP Auth	autenticación del usuario al seleccionar "Aut SMTP" en la columna anterior. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Introduzca el ID de usuario SMTP (hasta 63 caracteres)
Password	Introduzca la contraseña SMTP. (hasta 63 caracteres)
POP server	Introduzca el nombre del servidor o la dirección IP del servidor POP. (hasta 60 caracteres)
POP server port	Introduzca número del puerto del servidor POP. (desde 1 a 65535)

1 Ajustar el servidor SMTP y dirección del administrador

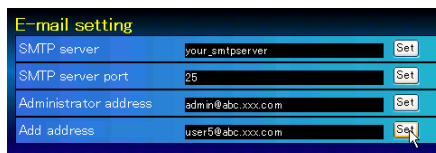
Introduzca el nombre del servidor o la dirección IP del servidor SMTP*, el número del puerto del servidor SMTP y la dirección del administrador y haga clic en el botón **Set**. La dirección del administrador se establece a la dirección "Contestar a" del mensaje enviado desde el proyector.



*1 El servidor SMTP es un servidor para enviar mensajes de correo electrónico. Por favor, póngase en contacto con el administrador de su red para tener la dirección del servidor SMTP.

2 Registro y borrado de direcciones de correo electrónico

Introduzca la dirección de correo electrónico en "Add address" y haga clic en el botón **Set**.



Para verificar las direcciones registradas, haga clic en la pestaña de submenú **Check/Delete**. Las direcciones se listan como se indica en la figura a la derecha.

Check / Delete

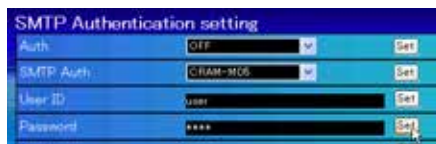


☞ Se pueden registrar hasta 10 direcciones de correo electrónico.

Para borrar las direcciones registradas, verifique la dirección que desea borrar y haga clic en el botón **Delete**.

3 Ajuste de la autenticación SMTP

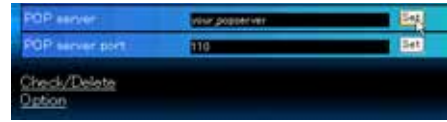
Ajuste la autenticación SMTP relacionada y haga clic en botón **Set**. Por favor, consulte con el administrador de su red para obtener más detalles.



- ☞ Si el proyector envía un mensaje de alerta debido a una anomalía en el proyector pero el servidor está fuera de servicio por alguna otra razón, no se enviará el mensaje. En tal caso, se exhibirá el mensaje "Unable to connect to server." en la página de configuración. Para borrar este mensaje, configure de nuevo la dirección del servidor SMTP.
- ☞ Para usar la función de correo electrónico, se debe ajustar correctamente la dirección DNS en la página de ajuste de red.
- ☞ No puede usar esta función de correo electrónico si el servidor DNS y el servidor SMTP no se pueden usar en su entorno de red.
- ☞ El proyector no envía mensajes a la dirección ajustada en el cuadro de texto "Administrator address". Si desea enviar e-mails a la dirección del administrador, ingrese la dirección del administrador en el cuadro de texto "Add address".

4 Ajuste del servidor POP

Cuando se seleccione "POP antes de SMTP" en "Aut." de "Configuración de autenticación SMTP", introduzca "Servidor POP*2" y "Puerto de servidor POP" y haga clic en el botón **Set**.



*2 El servidor SMTP es un servidor para recibir correo electrónico.

Por favor, póngase en contacto con el administrador de su red para obtener la dirección del servidor POP.

Mensaje de error relacionado con el envío de avisos por correo electrónico

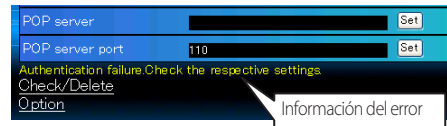
Cuando se produce una anomalía en el proyector, se envía un mensaje de aviso a las direcciones de correo electrónico registradas.

Si el servidor SMTP está ilocalizable o no se puede completar la autenticación porque hay un error de entrada en la dirección de correo electrónico o en la configuración de autenticación de SMTP, se mostrará el mensaje de error. Compruebe los ajustes correspondientes.

Mensaje de error debido a un servidor SMTP ilocalizable



Mensaje de error debido a un problema de autenticación

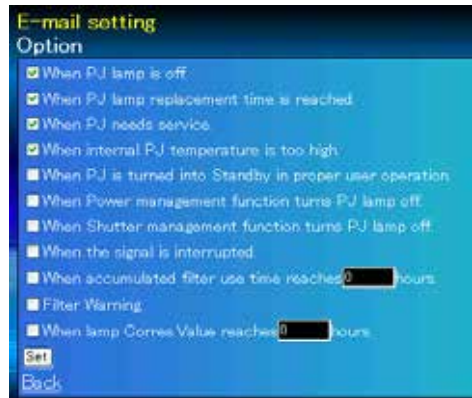


Opción

5 Selección de opciones para enviar el mensaje de alerta

Haga clic en la pestaña de submenú **Option**. Verifique las condiciones bajo las cuales se debe enviar la alerta y haga clic en el botón **Set**.

Por favor, consulte "Ejemplos: Tipos y contenidos del mensaje de alerta" descrito en la siguiente página.



☞ "When PJ lamp is off" significa que la lámpara se apaga sin operación del usuario. "Cuando PJ se pone en modo de espera en una situación normal de funcionamiento del usuario" significa que el proyector se enciende utilizando el navegador de Internet y, a continuación, se pone en modo de espera utilizando el botón ON/STANDBY del control lateral o del control remoto.

☞ Se pueden ajustar para tiempo de uso hasta 99.999 horas.

Ejemplos: Tipos y contenidos del mensaje de alerta

Cuando ocurre algo anormal en el proyector, se envían los siguientes mensajes de alerta a la dirección registrada de correo electrónico según la condición que haya seleccionado. El administrador o usuario puede tomar una medida eficiente rápidamente al recibir este mensaje. Esto es muy útil para mantener y dar servicio al proyector. Los siguientes son ejemplos de mensajes recibidos.

● **When internal PJ temperature is too high:**

TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp is turned off, because internal temperature goes over the safety limit. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
 If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

Encabezado del mensaje de correo electrónico

● **When PJ needs service:**

*Maintenance requirement from Projector is detected.
 Check up LED status of projector and consult with the dealer.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Información de error

☞ La lámpara del proyector se apagó porque falló el circuito de alimentación del proyector. Desenchufe el cable de alimentación de CA y enchúfelo y, a continuación, encienda el proyector una vez más para verificar el funcionamiento. Si el problema todavía persiste, desenchufe el cable de alimentación de CA y llame al servicio técnico con la información del error.

● **When PJ lamp replacement time is reached:**

*The projector lamp 1 has reached replacement time.
 Lamp 1 ON 2000 h
 Lamp 2 ON 1800 h

☞ Reemplace con una lámpara nueva inmediatamente y reponga el contador de la lámpara. Si usa el proyector sin reiniciar el contador de la lámpara, el mensaje de alerta se enviará a los usuarios cada vez que se encienda el proyector. Este mensaje de alerta no se enviará cuando no está marcada la condición de envío de mensaje "When PJ lamp replacement time is reached".

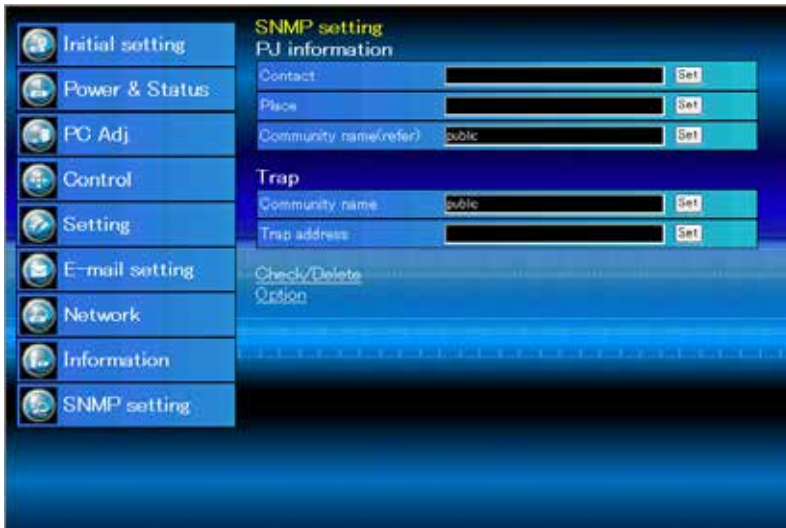


Ajuste SNMP

Este proyector cuenta con una función de agente SNMP (Simple Network Management Protocol). El SNMP consiste de un administrador y agentes.

Al grupo que intercambia información con SNMP se le llama "Community".

Existen dos modos de acceso en una comunidad, Refer (sólo lectura) y Set (leer y escribir). Este proyector permite solamente usar Refer (sólo lectura). El mensaje SNMP informa el estado del proyector llamado "Trap" a un administrador. Haga clic en **SNMP Setting** en el menú principal y configure cada elemento.



PJ information

Elemento	Descripción
Contact	Introduzca el nombre del usuario del proyector, etc. (opcional)
Place	Introduzca la ubicación del proyector (opcional)
Community name(refer)	Introduzca el nombre de la comunidad (sólo lectura). El nombre predeterminado es "public".

Trap

Elemento	Descripción
Community name	Ingrese el nombre de la comunidad para enviar "Trap". El nombre predeterminado es "public".
Trap address	Ingrese IP address de la ordenadora de SNMP para recibir el "Trap".

Trap check/delete

Verifique y borre la dirección de excepción

Verificación de la dirección excepción registrada y borrado de la dirección. Para borrar la dirección, marque el cuadro de verificación que está enfrente de la dirección IP y haga clic en el botón **Delete**.



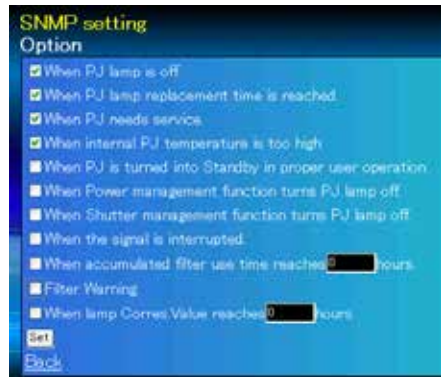
✍ Se pueden registrar hasta 10 direcciones de excepción.

Trap option

Ajuste de la opción de excepción

Marque los cuadros de verificación enfrente de la condición para enviar la excepción.

✍ Haga clic en el botón **Set** si marca o desmarca el cuadro de verificación en una página.



✍ "When PJ lamp is off" significa que la lámpara se apaga sin operación del usuario. "Cuando PJ se pone en modo de espera en una situación normal de funcionamiento del usuario" significa que el proyector se enciende utilizando el navegador de Internet y, a continuación, se pone en modo de espera utilizando el botón ON/STANDBY del control lateral o del control remoto.

✍ Se pueden ajustar hasta 99.999 horas para el ajuste de tiempo.

4

Capítulo 4 **Control del proyector**

Describe el control y ajuste del proyector usando el navegador de internet.



Control de alimentación y verificación de estado

Haga clic en **Power & Status** en el menú principal. Se exhibirá la página de control. Haciendo clic en **ON** o en el botón de espera **Standby** en la página, se puede controlar la alimentación del proyector.



Aparece la ventana de confirmación como se indica a continuación cuando se pulsa el botón de espera **Standby**.

Icono de aviso de temperatura



Diálogo emergente de confirmación



Elemento	Descripción
----------	-------------

PJ status	
Power	Exhibe el estado de la lámpara. (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Se necesita mantenimiento)
Estado	Exhibe el estado de alimentación del proyector. (Consulte la siguiente página.)
Power control	Controla la alimentación del proyector haciendo clic en ON o en el botón Standby .

PJ temp.

- External temp. A** ..Muestra la temperatura de los alrededores de la apertura de entrada de aire para ventilación.
- Inside temp. A**Muestra la temperatura en el interior del proyector.

- * Cuando la temperatura supera un valor especificado, aparece el icono de aviso. Compruebe que no haya ningún objeto que obstruya el flujo de aire alrededor de las entradas y salidas de ventilación. Puede ser que el filtro de aire esté obstruido. Sustituya el filtro de aire por uno nuevo.
- * La escala de temperatura se puede ajustar a Centígrados o Fahrenheit en la opción "Ajuste inicial". (p.22).

- ✍ No se puede encender el proyector mientras el proyector se está enfriando.
- ✍ El navegador de internet verifica y actualiza automáticamente las condiciones del proyector cada 30 segundos.

Acerca de las condiciones del proyector

Estado	Descripción
Normal.....	El proyector está funcionando normalmente.
Power management in operation.....	La función de ahorro de energía está operativa.
Shutter management in operation.....	La función Control de Shutter está en funcionamiento
Lamp failure.....	Está ocurriendo un fallo en la lámpara.
Abnormal temperature	La temperatura del proyector es demasiado alta.
Standby after Abnormal Temp.....	El proyector detecta una temperatura anormal y se pone en modo de espera.
Power failure	Ha ocurrido un fallo de alimentación dentro del proyector. El proyector está apagado. Desenchufe el cable de alimentación eléctrico y llame al servicio técnico.

Cuando se establece un mecanismo de seguridad (Bloqueo código PIN) en el proyector, no es posible controlarlo a través de la red. Para controlar el proyector a través de la red temporalmente, ejecute el comando “Suspend bloqueo PJ” para desbloquear el mecanismo de seguridad. “Suspend bloqueo PJ” se encuentra en el menú de configuración [3] en el menú principal Ajustes. (p. 41)



Controles

Haga clic en **Control** en el menú principal. El método de ajuste difiere dependiendo del contenido de la página. Haga clic en el número de página para cambiar de página y seleccione los elementos de ajuste deseados.

Por favor, consulte el manual del usuario del proyector para obtener más información sobre cada elemento de control.



Entrada

Esta función sirve para seleccionar el modo de entrada y el modo de fuente del proyector. Haga clic en el botón **Set** después de seleccionar el modo de entrada y la fuente.

Elemento	Descripción
Input.....	Selecciona el modo de entrada del proyector.
Source.....	Selecciona la fuente de la señal de entrada.
Input1 :	RGB(PC analog) RGB(PC Scart) RGB(PC digital) RGB(AV HDCP) HDMI
Input2 :	Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

La página de control exhibe elementos de control válidos dependiendo del modo de entrada seleccionado, la señal o las funciones del proyector que use, por lo tanto, pueden haber diferentes controles entre los elementos descritos y los elementos de control reales exhibidos en la página. Para obtener más información, consulte el manual del usuario del proyector.

Cuando el proyector está en modo espera, todos los elementos de control son inactivos.

Sistema

Esta función sirve para seleccionar el sistema de la señal que llega al proyector. Los modos de sistema disponibles se listan en el botón de menú desplegable de acuerdo a la señal de entrada. Seleccione un sistema y luego haga clic en el botón **Set**.



Selección disponible en la entrada RGB(PC analógico)

Elemento	Descripción
XGA1	Automáticamente cambia al sistema de ordenador apropiado de la señal de entrada. * Los modos de sistema de ordenador (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) que coinciden con la señal de entrada de la lista.

Selección disponible en la entrada RGB(PC digital), RGB(AV HDCP), HDMI

Elemento	Descripción
D-XGA	It automatically switches to the proper computer system of the input signal. * Los modos de sistema de ordenador (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) que coinciden con la señal de entrada de la lista.
D-480p.....	Automáticamente cambia al sistema de barrido apropiado de la señal de entrada. * Los sistemas de barrido seleccionables son D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i y D-1080p

Selección disponible en la entrada Video/S-video/Scart

Elemento	Descripción
AUTO.....	Automáticamente cambia al sistema de color apropiado de la señal de entrada. * Los sistemas de color seleccionables son PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M y PAL-N. * AUTO se fija en la entrada Scart.

Selección disponible en la entrada de componente

Elemento	Descripción
AUTO.....	Automáticamente cambia al sistema de barrido apropiado de la señal de entrada. * Los sistemas de barrido seleccionables son 480i, 75i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i y 1080p.

Si están disponibles los modos (Mode 1 a Mode 10) guardados en el elemento "Ajuste del PC" (p.37), también se listan juntamente con el modo antes mencionado.

Ajuste de imagen

Esta función sirve para ajustar la imagen proyectada y guardar el modo de imagen. Para guardar el valor ajustado haga clic en el botón **Store**, y para cargar el valor ajustado haga clic en el botón **Load**.

Elemento	Descripción
Contrast.....	Ajusta el contraste de la imagen (0~63)
Brightness.....	Ajusta el brillo de la imagen (0~63)
Color.....	Ajusta la saturación de color de la imagen (0~63)
Tint.....	Ajusta el matiz de la imagen (0~63)
Iris.....	Cambia el modo de Iris para aumentar la intensidad del contraste.(ON, OFF)
Color temp.....	Ajusta un modo de temperatura de color. (XLow, Low, Mid, High, Adj.)

White balance

Red, Green, Blue..... Ajusta cada balance de blanco respectivamente. (0~63)

* Cuando se cambia el valor del balance de blanco, la temperatura de color indica "Adj."

Offset

Red, Green, Blue..... Ajusta cada Nivel de negro en particular. (0~ 63)

Auto picture control.. Ajusta el nivel de control automático de la imagen. (OFF, L1, L2)

Advanced color..... Aplica un ajuste mejorado del color con un controlador de luz amarilla. (Auto, OFF)

Sharpness..... Ajusta la nitidez de la imagen. (0~31)

Gamma..... Ajusta el brillo de la parte más oscura de la imagen. (0~15)

Noise reduction..... Cambia al modo de reducción de ruido. (ON, OFF)

Progressive..... Cambia el modo progresivo. (OFF, ON, Film)

Reset..... Restablece el Ajuste de la imagen a los niveles anteriores.

Store..... Guarda los valores de ajuste de la imagen. Seleccione un elemento [Image1 - Image10] en el menú desplegable y haga clic en el botón **Store**.

Load image mode..... Carga el modo de imagen. Seleccione un modo de imagen en el menú desplegable y haga clic en el botón **Load**. Puede que no haya un modo disponible dependiendo del modo de entrada como se indica en la tabla a la izquierda.



Input source	Image mode	
	Video	Computer
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Dinámico	✓	✓
Image1 - 10	✓	✓

* Cuando Edge blending está ajustado a "ON", las opciones Auto picture control y Advanced Color están desactivadas.

* Cuando la opción Correspondencia de color está ajustada a "ON", las Auto picture control, Advanced color, Color temp., White balance y Offset de negro.

☞ La marca "✓" significa el modo de imagen disponible en la fuente de entrada seleccionada. El mensaje de error aparece al seleccionar el modo de imagen deshabilitado indicado con "*".



Ajuste del PC

Haga clic en **PC Adj.** en el menú principal. Esta función es para ajustar la señal del ordenador conectado al proyector para obtener la imagen apropiada en la pantalla.



Elemento	Descripción
----------	-------------

- | | |
|-------------------|---|
| Current mode..... | Exhibe un modo actual como, por ejemplo, VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. O Mode1 - Mode10 que son el modo personalizado creado mediante la función "Mode Store" descrita a continuación. |
| Auto PC adj..... | Realiza el ajuste automático. |
| Fine sync..... | Realiza el ajuste de sincronización fina. (0~31) |
| Total dots..... | Ajusta el número de puntos totales en el punto horizontal. |
| Clamp..... | Ajusta la fase de clamp. |
| Display area | |
| Horizontal..... | Ajusta el área de la imagen horizontalmente. |
| Vertical..... | Ajusta el área de la imagen verticalmente. |
| Position | |
| Horizontal..... | Ajusta la posición horizontal de la pantalla. |
| Vertical..... | Ajusta la posición vertical de la pantalla. |
| Reset..... | Restablece los ajustes de PC a los niveles anteriores. |
| Mode Store..... | Guarda los valores de ajuste de PC. Seleccione un número de modo. [Mode1 - Mode10] en el menú desplegable. |
| Mode Free..... | Borra los valores de ajuste de PC. Seleccione un número de modo. [Mode1 - Mode10] en el menú desplegable. |



Configuración del proyector

Haga clic en **Setting** en el menú principal. Esta función sirve para configurar el proyector. Seleccione el submenú [Screen setting] o [Setting] y, a continuación, configure cada ajuste.



Screen setting

Esta función sirve para ajustar el modo de la pantalla del proyector.

Elemento	Descripción
Screen.....	Cambia el modo de pantalla. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom)
Ceiling.....	Sets the image top/bottom and left/right reversed. (ON, OFF)
Rear.....	Sets the image left/right reversed. (ON, OFF)



* Consulte la página siguiente para obtener la descripción de otras funciones.

Continúa de la página anterior

Item	Description
Keystone.....	Corrige la distorsión trapezoidal de la imagen proyectada en la pantalla pulsando los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha. Pulse Reset para restablecer la corrección trapezoidal.
Digital zoom.....	Ajusta la ampliación o reducción de la imagen en modo de entrada desde ordenador. Haga clic en OFF para devolver a la imagen su tamaño natural.
Reset.....	Restaura los ajustes de Pantalla, Techo, Trasero, Keystone y Zoom digital.



Lens adjustment

Elemento	Descripción
----------	-------------

Zoom	Ajusta la ampliación o reducción de la imagen.
Focus.....	Ajusta el enfoque de la imagen.
Lens shift.....	Se coloca en el punto deseado pulsando los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha. Pulse Reset para volver a la posición central.

* Step(s).....Ajusta los pasos aplicables (de 1 a 20) de uno en uno pulsando los botones +/-, o bien los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para hacerlo rápidamente.

Screen Aspect	Full or 16:10		16:9		4:3	
	Input source		Input source		Input source	
Screen mode	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Full	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓	*1	*1	*2	✓
Zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
True	*1	✓	*1	✓	*1	✓
Custom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

☞ La marca "✓" significa que el modo de pantalla disponible en el sistema de fuente de entrada seleccionado.

*1 El mensaje de error aparece al seleccionar el modo de pantalla desactivado indicado con "*1".

*2 La opción Panorámico(16:9) se puede seleccionar cuando la señal de vídeo es 2K.

Setting 1

Elemento	Descripción
Language.....	Ajusta el idioma del menú en la pantalla del proyector.
Display.....	Activa o desactiva la exhibición del menú en la pantalla. (ON, Countdown off, OFF) Countdown off..... Muestra la imagen de la entrada en lugar de la cuenta atrás durante el arranque.
Background.....	Establece el fondo de pantalla cuando no hay señal de entrada. (Blue, User, Black)
Lamp select.....	Cambia la selección de lámpara. {4-Lamps, 2-Lamps (Auto), 2-Lamps (Lamp2,3), 2-Lamps (Lamp1,4)} * Auto Selecciona automáticamente dos lámparas con un tiempo de uso acumulado más breve.
Lamp power	Selecciona el modo energía de la lámpara. (Auto, Normal, Eco1, Eco2)
Lamp interval.....	Ajusta el periodo de tiempo entre cambios de bombillas. (OFF, Auto, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H) * OFF La función de conmutación de la lámpara está desactivada.
HDMI setup	Ajusta el nivel de imagen digital RGB de HDMI. (Normal, Enhanced)



Setting 2

Elemento	Descripción
Edge blending.....	Ajusta el solapamiento de los laterales para modos con múltiples pantallas. (ON, OFF)
Color matching.....	Corrige la diferencia de color en para modos con múltiples pantallas. (ON, OFF)
Logo	Enciende o apaga la exhibición del logotipo en la pantalla durante el arranque. (User, Default, OFF)
Fan speed control.....	Establece la velocidad de funcionamiento de los ventiladores de refrigeración. (Normal, Max)
Remote control.....	Selecciona el código del control remoto. (All, Code1 - Code64)
Power management.....	Ajusta el modo de ahorro de energía seleccionado (OFF, Ready, Shutdown) si se interrumpe la señal de entrada y no se pulsa ninguna tecla de control durante el período de tiempo especificado. *El tiempo especificado se puede ajustar de 1 a 30 min.
Direct on.....	Ajusta el modo de alimentación cuando se conecta el cable de alimentación eléctrica a la toma de corriente. (ON, OFF)
Key lock.....	Ajusta el bloqueo de los controles ya sea del proyector o del control remoto. (OFF, Projector, Remote control)
PJ lock suspend.....	Si el proyector dispone de un bloqueo con código PIN, desactive esta función temporalmente pulsando el botón Execute.



Procedimiento de configuración

1. Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma de corriente y, a continuación, vuelva a enchufar el cable de alimentación de CA.
2. Acceda a esta página con el navegador de Internet.
3. Haga clic en el botón Execute en la suspensión de bloqueo de PJ.

Shutter.....	Ajusta el funcionamiento del obturador. (ON: close, OFF: open)
Shutter management.....	Ajusta el funcionamiento de Control de Shutter.
Effect	Ajusta el efecto de fundido al abrir o cerrar el obturador. (OFF, L1, L2)
Release key	Ajusta qué botones sirven para accionar el obturador. (Any, SHUTTER)
Time	Ajusta el período de tiempo transcurrido para que se apague el proyector si se deja con el obturador cerrado. * El tiempo especificado se puede ajustar entre 5 y 480 minutos.

Setting 3

Elemento	Descripción
----------	-------------

Video delay control ...	Ajusta el procesado digital más rápido de las imágenes. (OFF, Low, Mid, High)
-------------------------	---

Closed caption..	Configura la función Closed caption (subtítulos).
------------------	---

Closed caption...	Ajusta el modo de Closed caption. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
-------------------	---

Color	Ajusta el color de los subtítulos. (Color, White)
-------------	---

Filter counter(h) ..	Hace avanzar el filtro. Restablece el tiempo después de sustituir la unidad AMC (Active Maintenance Cleaner). Haga clic en "Enrollar". Se mostrará una confirmación. Haga clic en "OK" para hacer avanzar el filtro. *No restablezca Contador filtro a menos que cambie los filtros (el filtro electrostático fruncido y el filtro de nido de abeja).
----------------------	--

Filter counter

remaining(%)	Muestra el tiempo restante cada vez que transcurre un 10% hasta que se alcanza el tiempo especificado.
--------------	--

Filter warning..	Ajusta el tiempo para presentar el mensaje de advertencia de filtro en la pantalla. (OFF, 1000H, 2000H, 3000H, 4000H, 5000H)
------------------	--

*Al utilizar el "Filtro resistente al humo" opcional, la configuración será OFF, 10 H, 15 H, 20 H.

Freeze.....	Congela la imagen. (ON, OFF)
-------------	------------------------------

Test pattern.....	Ajusta la imagen predeterminada del proyector. (OFF, color, Gradation1 - Gradation4, All white, All black, Cross)
-------------------	---

Factory default....	Ajusta todos los elementos de control del proyector a los valores por defecto de fábrica excepto los siguientes elementos. User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, Filter counter, PJ time, Network PIN code, Network setting * Esta función no es efectiva para los ajustes de la dirección de Red, los ajustes del correo electrónico, etc.
---------------------	--





Información

Esta página es para exhibir la información básica del estado del proyector. Haga clic en **Information** en el menú principal.



Información 1

Elemento	Descripción
Input.....	Exhibe la entrada y la fuente seleccionada.
System.....	Exhibe el sistema de señal seleccionado.
Signal.....	Estado de la señal de entrada (Yes, No)
Screen.....	Exhibe el modo de pantalla.
PJ time(h).....	Exhibe el tiempo de uso acumulado del proyector.
Lamp select.....	Muestra la "Selección de lámpara" actual.
Lamp power.....	Muestra la "Energía de la lámpara" actual.
Lamp interval.....	Muestra el "Intervalo de lámpara" actual.
Lamp status.....	Muestra el estado de las 4 lámparas con un icono. Consulte la tabla de la página 45.
Lamp Corres. Value(h).....	Muestra el tiempo de uso (valor correspondiente) de las 4 lámparas.

* Cuando el modo PIP está activado, muestra "Modo PIP" en Entrada, Sistema y Pantalla.

Information 2







IElemento	Description
Power management.....	Muestra el estado del Modo bajo consumo.
Security.....	Muestra el estado de la seguridad (PIN Code y PIN Code lock).
Shutter.....	Muestra el estado del obturador. (OFF: open, ON: close)
Shutter management.....	Muestra el estado del Control de Shutter.(Effect, Release key, Time)
Remote control.....	Muestra el código del control remoto.
Filter time(h).....	Exhibe el tiempo de uso acumulado del filtro.
Filter condition.....	Muestra el estado del filtro con un icono. Consulte la tabla que se muestra en la página siguiente.
Option control No.....	Muestra el número de control de opciones, necesario para adquirir placas de terminales opcionales adecuadas.






Red

Elemento	Description
MAC address.....	Muestra la dirección MAC del proyector.
IP address.....	Muestra la dirección IP del proyector.

Indicación del estado de la lámpara

Exhibición de icono/fondo	Estado
 White/Blue	Lámpara encendida (normal)
 White/Red	Lámpara encendida (se está usando la lámpara pasando el tiempo de uso especificado, reemplace inmediatamente la lámpara)
 Gris/Azul	Lámpara apagada (normal)
 Gris/Rojo	Lámpara apagada (se está usando la lámpara pasando el tiempo de uso especificado, reemplace inmediatamente la lámpara)
 Rojo/Azul con X	Fallo de la lámpara (fallo de la lámpara, verifique las condiciones de la lámpara)
 Rojo/Rojo con X	Fallo de la lámpara (fallo de la lámpara y se está pasando el tiempo de uso especificado, reemplace inmediatamente la lámpara)

Indicación del estado del filtro

Exhibición de icono/fondo	Estado
 Azul	Buen estado.
 Amarillo/Gris	El filtro está casi atascado.
 Rojo/Gris	El filtro está atascado. Cambie el filtro por uno nuevo. * Este icono también aparece cuando el proyector o puede decodificar la señal recibida de la unidad AMC.

5

Capítulo 5 *Apéndice*

Ejemplos de conexión

Uso de telnet

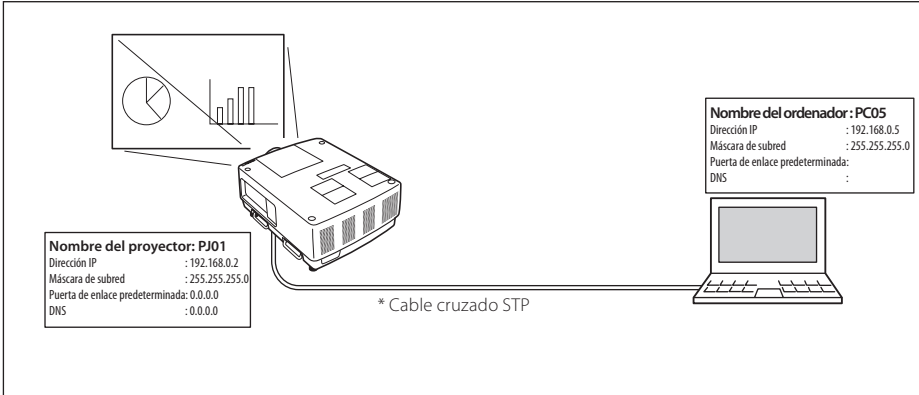
Ajuste del navegador de internet

Preguntas y Respuestas

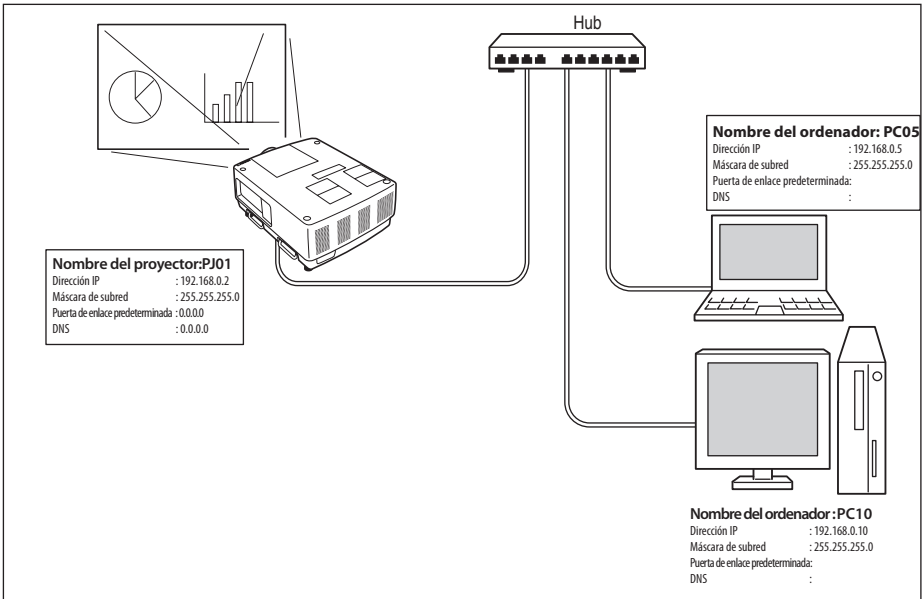
Ejemplos de conexión

Modos de conexión P2P

Conexión del proyector (PJ01) al ordenador de control (PC05) directamente.



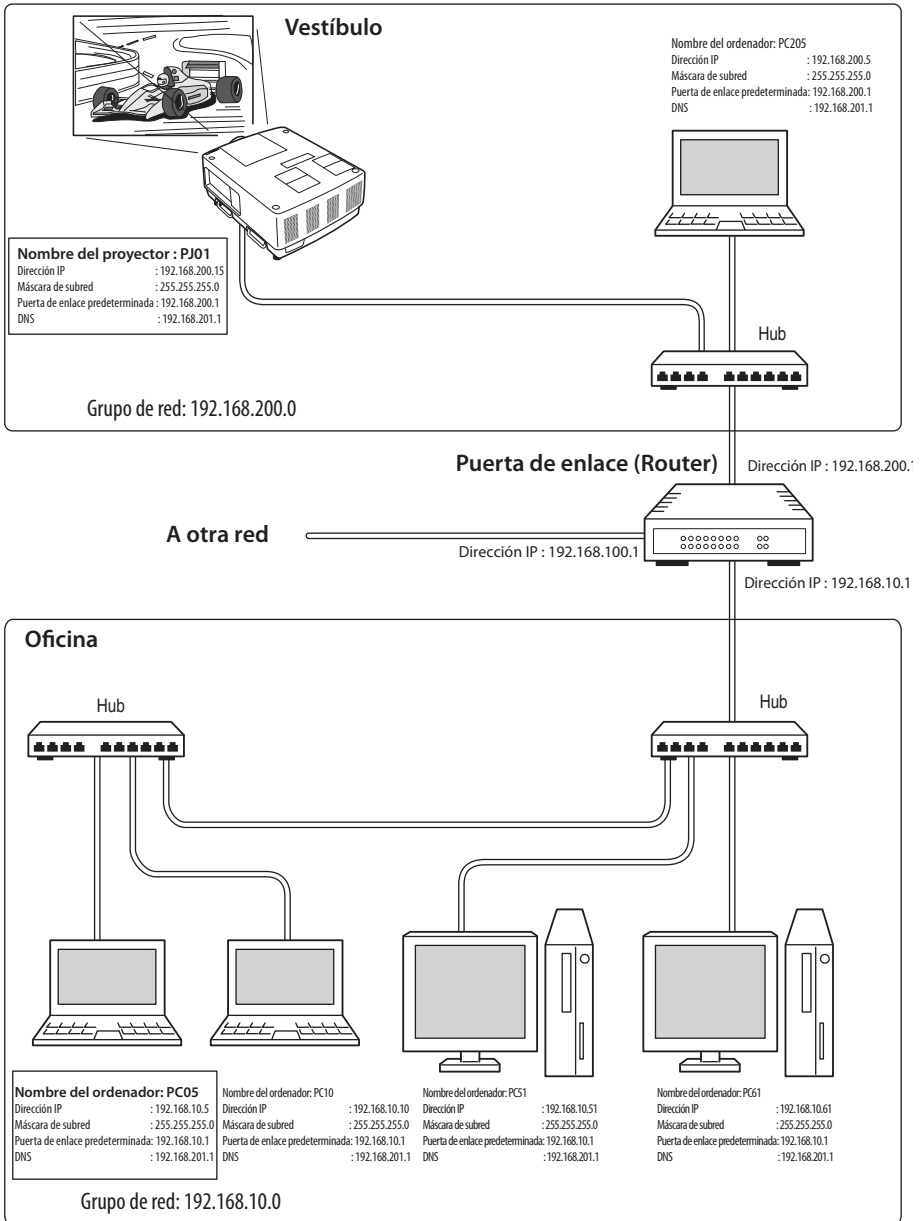
Conexión del proyector (PJ01) al ordenador de control (PC05) vía el concentrador (hub).



⚠ Cuando el proyector se conecte al ordenador directamente sin el concentrador (hub), el cable cruzado STP debería usarse.

La puerta de enlace (Router) instalado en la red

Conexión del proyector (PJ01) al ordenador de control (PC05) vía la puerta de enlace.



Uso de telnet

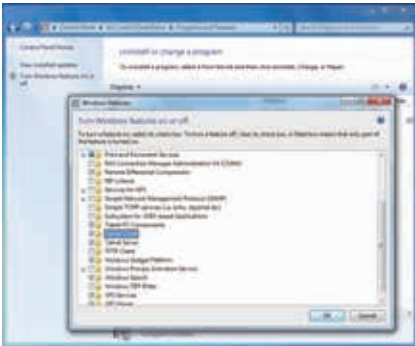
Puede controlar el proyector usando la aplicación de telnet*1 instalada en su ordenador. Normalmente, la aplicación de telnet está disponible en su ordenador.

* El puerto de telnet 10000 se usa para controlar el proyector.

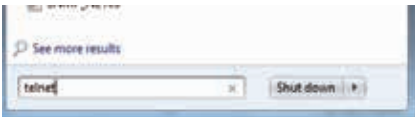
Controles

(Por ejemplo, en caso de usar la aplicación de telnet de **Windows 7**)

- Haga clic en **Inicio-->Panel de control -->Programas-->Activar o desactivar las características de Windows** y seleccione **Cliente Telnet** en la lista **Características de Windows**. A continuación, haga clic en **Aceptar**.

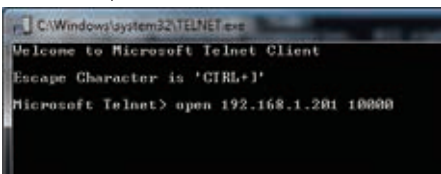


Haga clic en **Inicio** y escriba "telnet" en el cuadro de texto y, a continuación, pulse la tecla "Enter" del teclado.



- Se iniciará la aplicación de telnet y se exhibirá la siguiente ventana. Escriba como se indica a continuación para conectar el proyector.

> open 192.168.1.201 10000 [retorno]



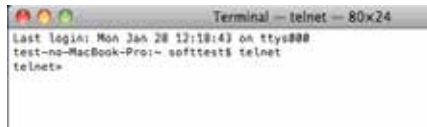
(Por ejemplo, en caso de usar la aplicación de telnet de **Mac OS X v 10.6**)

- Seleccione **Terminal** de **Applications -->Utilities**.



Escriba como se indica a continuación en la ventana exhibida.

> telnet [retorno]



* Use la dirección IP asignada al proyector.

3. Cuando se establece correctamente la comunicación, aparece en la ventana la palabra "PASSWORD:". Escriba la contraseña de acceso (Código PIN Red*) para el proyector y, a continuación, pulse la tecla "Enter" del teclado. Si no ha configurado un código PIN Red, pulse sólo la tecla "Enter".

Quando se responde con la palabra "Hello", el acceso fue correcto.

* Se usa la contraseña "1234" para el ejemplo.



4. Escriba los comandos, consulte la tabla que hay a continuación, para controlar el proyector y, a continuación, pulse la tecla "Enter" para terminar. Por ejemplo, escriba "C00" que es un comando para encender el proyector y pulse la tecla "Enter".

Confirme que se encienda el proyector.

* Introduzca con caracteres de 1 byte y caracteres en mayúsculas tipo ASCII de 64 bytes.

Para desconectar la comunicación, pulse la tecla "Ctrl" y la tecla "J" al mismo tiempo, escriba "close" y, a continuación, pulse la tecla "Enter" en el Teclado.

> close [retorno]

La tabla a continuación muestra las listas de comandos típicos para controlar este proyector. Por favor consulte a su distribuidor local para más información de otros comandos.

Tabla de lista de comandos

Comando	Función
C00	Encendido
C01	Apagado
C05	Entrada 1
C06	Entrada 2
C07	Entrada 3
C08	Entrada 4
C1C	Activar exhibición de menú
C1D	Desactivar exhibición de menú

*1 Para obtener más instrucciones acerca de la aplicación de telnet, por favor consulte la guía en línea de su ordenador.

*2 La contraseña es un código PIN Red decidido en "Ajuste del código PIN Red" (p.14, 23). Si la autenticación de la contraseña introducida falla 4 veces consecutivas, la comunicación se desconectará automáticamente. Por favor, intente de nuevo la conexión.

☞ Si no se introduce la contraseña o algún comando durante 30 segundos, la comunicación se desconecta automáticamente. Por favor, intente de nuevo la conexión.

Ajuste del navegador de internet


Este proyector está diseñado para que sea configurado y controlado desde un navegador de internet. Dependiendo de los ajustes de preferencia del navegador de internet, algunas funciones de control quizás no estén disponibles. Por favor, asegúrese de que las siguientes funciones estén configuradas correctamente en el navegador de internet.

Habilitar Active Script/JavaScript

Hay algunos elementos de control usados con la función Javascript en las páginas de ajuste. Si el navegador de internet está ajustado para no usar esta función Javascript, quizás no pueda controlar correctamente al proyector. En este caso, se exhibirá el siguiente mensaje de advertencia en la parte superior de la página "Make sure JavaScript is ON." Para habilitar Javascript, por favor consulte más instrucciones en la siguiente página.

Ajuste de Proxy

En algunos casos, su navegador de internet está configurado para usar el servidor proxy para la conexión de internet o intranet. En tal caso, cuando instale este proyector dentro de la red local debería configurar correctamente el ajuste proxy de preferencia del navegador web. Especialmente cuando esté conectando al proyector y al ordenador directamente con un cable cruzado STP o cuando la red no proporcione al servidor proxy, asegúrese de que esté ajustado "not use proxy server" en las preferencias de su navegador web. Por favor, consulte "Ejemplos: Sistemas operativos/Navegadores" en la siguiente página por el procedimiento de configuración.

 Existen varios caminos para cambiar las preferencias de su navegador dependiendo de la versión o las aplicaciones. Por favor, consulte las instrucciones de ajuste en la siguiente página para obtener más ejemplos y consulte también la ayuda en línea de su navegador web.

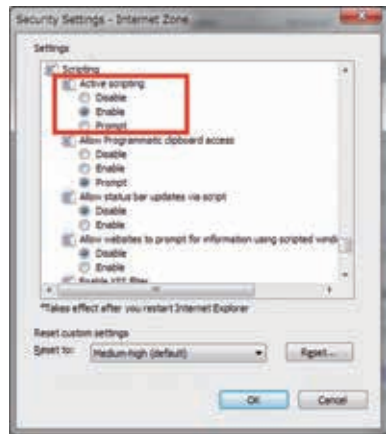
Ejemplos: Sistemas operativos/Navegadores

Windows 7

Internet Explorer v. 9.0

Ajuste de ActiveScript

Seleccione **Internet Options** en el menú **Tools** en el navegador de internet y luego seleccione la lengüeta **Security** y haga clic en el botón **Customize Level...** En la ventana de configuración de seguridad, baje hasta encontrar **Scripting**, asegúrese de que esté seleccionado "Enable" para el elemento **Active Scripting**.



Ajuste de Proxy

Seleccione **Internet Options** en el menú **Tools** en el navegador de internet y luego seleccione la lengüeta **Connection** y haga clic en el botón **LAN Settings**. Configure apropiadamente los ajustes de servidor proxy de su navegador de internet de acuerdo al entorno de red de área local al cual está conectado el proyector.

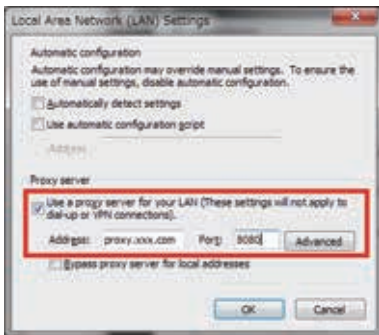
- Usando un servidor proxy

Para usar una conexión de internet externa a la red de área local, verifique la opción **Use a proxy server** e introduzca la dirección del servidor proxy y el puerto correctamente en la ventana de ajustes de proxy. Para obtener más instrucciones, por favor, consulte al administrador de su red.

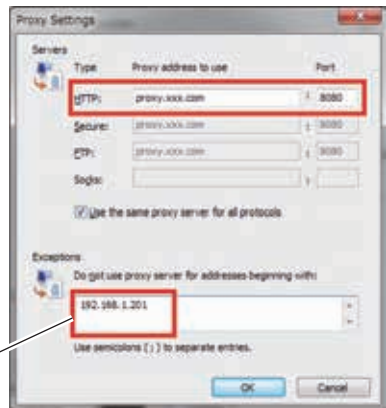
- Sin utilizar un servidor proxy

Desmarque la opción **Use a proxy server**.

Si conecta el proyector al ordenador directamente con un cable cruzado STP, se debe desmarcar.



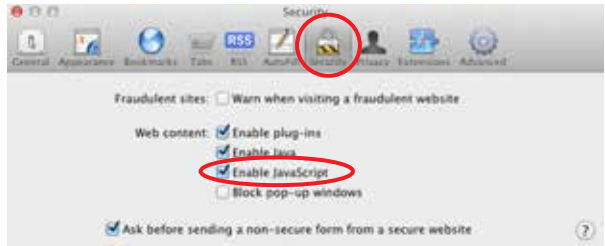
Para designar ajustes de proxy que no usará el servidor proxy cuando esté accediendo al proyector instalado en la red de área local, introduzca la dirección IP o el nombre de dominio aquí.



Safari 5

Ajuste para activar JavaScript

Seleccione **Preferences...** en **Safari** en el navegador de Internet y luego seleccione la lengüeta **Security** y marque **Enable JavaScript**.



Ajuste de Proxy

- 1 Abra **Preferences...** en el menú **Safari** del navegador de Internet **Safari**. Aparece el menú Preferences.
- 2 Seleccione el ícono **Advanced** y luego haga clic en **Proxies: Change Settings ...**
- 3 Seleccione la lengüeta **Proxies** y configure correctamente los ajustes de servidor proxy de su navegador de Internet **Safari** de acuerdo al entorno de red de área local al cual está conectado el proyector.

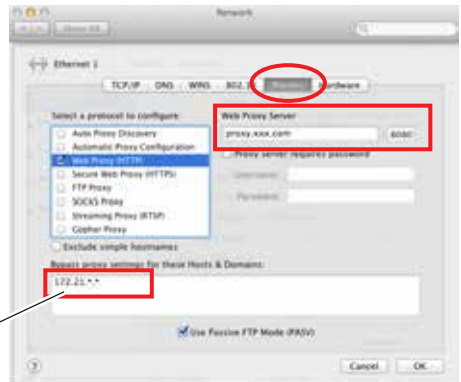
- Usando un servidor proxy

Para usar una conexión de Internet externa desde la red de área local, verifique los ítems **Web Proxy (HTTP)** y **Secure Web Proxy (HTTPS)** de **Select a proxy server to configure** la ventana e introducir correctamente la dirección del servidor proxy y el puerto en la ventana **Web Proxy Server**. Para obtener más instrucciones, por favor, consulte al administrador de su red.

- Sin utilizar un servidor proxy

Desmarque los ítems **Web Proxy (HTTP)** y **Secure Web Proxy (HTTPS)** de **Select a proxy server to configure**.

Si conecta el proyector directamente a una computadora con un cable cruzado STP, debe de estar desmarcado.



Para designar ajustes de proxy que no usará el servidor proxy cuando esté accediendo al proyector instalado en la red de área local, introduzca la dirección IP o el nombre de dominio aquí.

Preguntas y Respuestas

Instalación/Acceso

P *¿Por qué no aparece la página de configuración en mi navegador web?*

R Las siguientes causas son posibles. Por favor, verifíquelas.

1. El proyector quizá no esté conectado a la red.
 - Verifique el estado de los indicadores LED (☞ p.12).
 - Verifique la conexión del cable LAN si la lámpara LINK no se ilumina en verde.
 - Verifique la configuración de red del proyector si la lámpara ACT no se ilumina en naranja.
2. Configuración de red errónea del ordenador.
 - Verifique la configuración de red en el ordenador.
3. El ajuste de proxy del navegador web no se ajusta correctamente (☞ p.52).
4. El ordenador no proporciona protocolo TCP/IP.

P *¿Cómo puedo restringir el acceso desde el ordenador?*

R

1. Por favor, use la función de autenticación de contraseña en la página de acceso (☞ p.23).
2. Por favor, use la función de filtro IP proporcionada con la puerta de enlace (router) para restringir el acceso desde el ordenador. Para obtener más información, por favor, consulte al administrador de su red.

P *¿Puedo acceder al proyector instalado en la red de área local de la empresa desde una ubicación remota?*

R Hay algunas formas de acceder al proyector en el LAN, pero debe consultar al administrador de su red por motivos de seguridad.

- ☛ Uso del módem
(Conéctese a la red de la empresa desde su casa o alguna otra ubicación usando el módem.)
- ☛ Uso de línea privada
(Conéctese a la red de la empresa desde la delegación u oficina de mantenimiento utilizando la línea privada.)
- ☛ Uso de Internet
(Conéctese a la red de la empresa desde su casa, delegación o alguna otra ubicación utilizando Internet.)

P *Usamos el servidor DHCP/BOOTP para asignar la dirección IP. ¿Es posible utilizar el proyector en este entorno de red?*

R Es posible. Este proyector soporta el servidor DHCP/BOOTP. Para usar este proyector en este entorno de red, configúrelo para que el servidor DHCP/BOOTP no asigne la dirección IP configurada a este proyector a otro dispositivo en la red. Por favor, consulte al administrador de su red (☞ p.13, 24).

P *¿Cómo puedo instalar varios proyectores?*

R Instale y configure las redes una a una para evitar la colisión de la dirección IP entre ellas. Para configurar la dirección IP, por favor, consulte “Configuración de red” (☞ p.12-13, 24).

Contraseña/acceso

P *¿Qué debería hacer cuando olvide la dirección IP del proyector?*

R Puede verificar la dirección IP en el menú “Información Red”.

P *¿Qué debería hacer cuando olvide la contraseña (Código PIN Red)?*

R Por favor, configure el nuevo código PIN de red en el menú “Código PIN Red”.

P *¿Puedo registrar la página de ajustes como “Favorito” en el navegador web?*

R Por favor, añada la página “Login” a sus “Favoritos”. No añada la página de configuración especificada porque no será capaz de realizar la autenticación de la contraseña correctamente.

Operación

P *¿Por qué no puedo cambiar los controles en la página de configuración con el navegador web?*

R Por favor, asegúrese de que el proyector está encendido. Si está en el modo de espera, el ajuste no es efectivo al proyector. Para controlar el proyector con un navegador web, el proyector debe estar en la condición de encendido.

P *¿Por qué a veces se necesita mucho tiempo para completar la exhibición de la página?*

R La velocidad de exhibición de la página depende del entorno de red en el que se sitúan tanto el proyector como el ordenador. Puede llevar demasiado tiempo completar la exhibición de la página si el tráfico de la red es pesado. Por favor, consulte al administrador de su red.

P *Cuántos números de la Dirección de correo electrónico puedo registrar en la página de Ajuste de correo electrónico.*

R Puedo registrar hasta 10 direcciones.

P *¿Por qué no estoy recibiendo mensajes de alerta de correo electrónico?*

R Asegúrese de que la Dirección de correo electrónico registrada y la dirección del servidor SMTP son correctas. Si el servidor SMTP está localizado en su LAN (Red de área local), la dirección debería ajustarse al servidor SMTP en su LAN. El servidor SMTP localizado fuera de su LAN puede que no esté disponible por motivos de seguridad. Para obtener más información, por favor, póngase en contacto con el administrador de su red (☞ p.25).

Otros

P *¿Cuáles son las normas para la asignación de la dirección IP?*

R Si la red se construye con el protocolo TCP/IP, se necesita una única dirección IP para cada parte del equipo de red. Los siguientes son normas básicas de la asignación.

Norma1

No configure la misma dirección IP al equipo de red en el mismo grupo de red. A cada parte del equipo se le debe asignar una única dirección IP.

Si la dirección IP se ajusta [192.168.x.x], la Máscara de subred debería ajustarse, [255.255.255.0] por ejemplo.

Norma2

La dirección de inicio [xxx.xxx.xxx.0] y la última dirección [xxx.xxx.xxx.255] de la dirección IP no se debe asignar a ningún otro equipo. Se reservan estos números de direcciones.

Norma3

La dirección IP debe correlacionarse con un número de red. Si los números de red son diferentes entre el equipo, no se pueden establecer comunicaciones entre sí. En este caso, el portal se exhibe en las redes para hacer la asignación de ruta.

P *¿Puedo controlar el proyector usando la aplicación de telnet?*

R Es posible. Por favor, consulte "Uso de telnet" (☞ p.50 - 51).

P *¿Qué es la dirección MAC asignada al proyector?*

R La dirección MAC aparece en el menú "Información Red" del proyector (☞ pág. 14) y en el menú "Información" a través del navegador de Internet (☞ pág. 44).

P *Puedo actualizar el programa oficial del fabricante del proyector.*

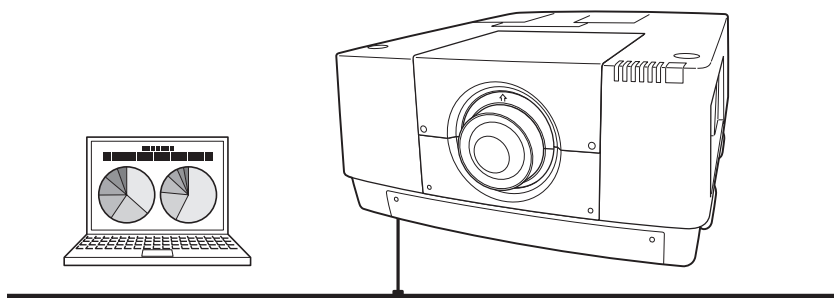
R Es posible actualizar el programa oficial del fabricante por medio de la red. Es necesario tener una herramienta especial para la actualización. Para obtener más instrucciones, por favor, consulte a su distribuidor local. El número de la versión del programa oficial del fabricante se indica en la parte inferior de la página "Initial setting".



Configuration et utilisation du réseau

Réglage filaire

Configuration et utilisation du projecteur



Ceci est le mode d'emploi de la fonction Network (réseau).
Veuillez lire entièrement ce mode d'emploi pour utiliser la fonction Network.
Tout d'abord, lisez le mode d'emploi du projecteur afin de bien comprendre l'utilisation de base du projecteur et les instructions de sécurité.
Les instructions de sécurité contenues dans les modes d'emploi doivent être respectées rigoureusement.

Mode d'emploi

pour LX1750

FRENCH

Conformité

Avis de la commission fédérale des communications

Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe A, conformément à l'article 15 des règlements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque cet appareil est utilisé dans un environnement commercial. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. L'utilisation de cet appareil dans une zone résidentielle risque de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les interférences à ses propres frais. N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions. Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l'équipement.

AVERTISSEMENT

Cet équipement appartient à la classe A. Il est susceptible de produire des interférences dans les zones résidentielles; dans ce cas, l'utilisateur pourra être tenu de prendre les mesures correctives appropriées.

**PRECAUTIONS POUR L'UTILISATION DU PROJECTEUR VIA DES RESEAUX**

- Si une anomalie se produit sur le projecteur, débranchez immédiatement le câble d'alimentation et inspectez l'appareil. Si vous utilisez un projecteur fonctionnant anormalement, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.
- Si vous utilisez le projecteur à distance via des réseaux, effectuez régulièrement une vérification de la sécurité, et faites particulièrement attention à son environnement. Si vous effectuez une installation incorrecte, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.

**PRECAUTION CONCERNANT L'UTILISATION DE LA FONCTION DE RESEAU (NETWORK)**

- Nous déclinons toute responsabilité en cas de pertes ou d'endommagement de données, ou de dommages à l'ordinateur causés par l'utilisation de ce projecteur. Nous vous conseillons de réaliser des copies de secours des données importantes de votre ordinateur.

Table des matières

Conformité.....	2
Instructions de sécurité.....	3
Table des matières.....	4
Chapitre 1 Préparatif.....	5
Caractéristiques.....	6
Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs.....	7
Spécifications du réseau du projecteur.....	7
Flux de l'installation.....	9
Remarques concernant l'installation du logiciel présent sur le CD-ROM.....	9
Chapitre 2 Procédures de configuration.....	11
Connexion à la ligne LAN.....	12
Configuration du réseau.....	12
Code PIN réseau.....	14
Informations relatives au réseau.....	14
AMX D. D.....	15
Réglages de réseau d'usine.....	15
Réglages par défaut du LAN avec fil.....	15
Chapitre 3 Configuration et utilisation de base.....	17
Connectez-vous à la page de configuration du projecteur.....	18
[1] Saisissez l'adresse IP.....	18
[2] Connexion.....	18
[3] Affichage de la page de configuration principale.....	19
Comment utiliser la page de configuration.....	20
Réglage initial.....	22
Configuration du Code PIN réseau.....	23
Configuration du réseau.....	24
Configuration de l'e-mail.....	25
Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme.....	28
Configuration SNMP.....	29
Chapitre 4 Contrôle du projecteur.....	31
Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état.....	32
Contrôle.....	34
Entrée.....	34
Système.....	35
Réglage de l'image.....	36
Réglage de l'ordinateur.....	37
Configuration du projecteur.....	38
Screen setting.....	38
Lens adjustment.....	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	41
Setting 3.....	42
Information.....	43
Information 1.....	43
Information 2.....	44
Réseau.....	44
Chapitre 5 Appendice.....	47
Exemples de connexion.....	48
Utilisation de telnet.....	50
Configuration du navigateur Web.....	52
Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs.....	53
Q&R.....	56

Chapitre 1

Préparatif

Décrit les caractéristiques et l'environnement d'exploitation du présent projecteur.

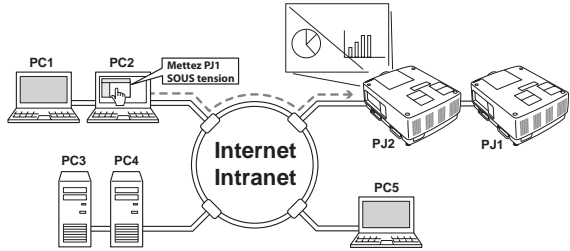


1

Caractéristiques

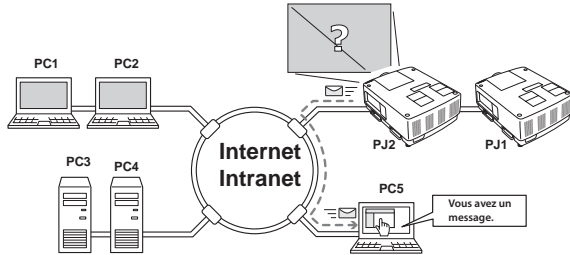
Fonction Web Management (☞ p.31)

Cette fonction permet de contrôler les fonctions du projecteur à travers le réseau, en recourant au navigateur Web installé sur votre ordinateur. Ces fonctions sont notamment l'état de l'alimentation, le mode d'entrée, l'état du signal, le temps d'utilisation de la lampe, etc.



Fonction E-Mail Alert (☞ p.25)

Le projecteur envoie des messages aux adresses e-mail enregistrées quand la lampe connaît une anomalie ou lorsqu'une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Ce message indique comment résoudre les problèmes rencontrés. Vous pouvez prendre des mesures efficaces pour y remédier.

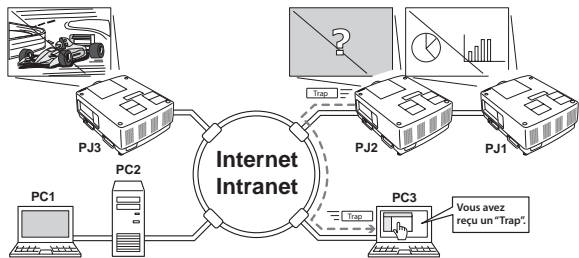


Fonction SNMP Agent (☞ p.29)

Cette fonction sert à envoyer les informations concernant le projecteur au gestionnaire SNMP. Elle vous donne ainsi la possibilité de gérer l'état du projecteur grâce au logiciel de gestion SNMP fourni.

Fonction de gestion SNMP

Cette fonction sert à gérer l'état des projecteurs en réseau à l'aide du protocole SNMP. L'ordinateur principal doit avoir un logiciel de gestion SNMP. Pour plus d'informations, référez-vous au mode d'emploi du « Gestionnaire de Réseau du Projecteur » fourni séparément.



Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs

Lorsque vous utilisez le projecteur via des réseaux, les ordinateurs doivent être conformes aux environnements d'exploitation suivants.

Système d'exploitation		Windows 2000, Windows XP (version 32 bit) Windows Vista (version 32 bit), Windows 7 (version 32 bit) Mac OS X v 10.4, 10.5 ou 10.6
Environnement d'exploitation	Unité centrale recommandée	Windows : Pentium III 900MHz ou supérieur Macintosh : 800 MHz PowerPC G4 ou supérieur, ou Processeur 1,8 Ghz Intel Core ou supérieur
	Mémoire	Windows : 64MB (Minimum)/ 128MB ou plus (Recommandé) 128 MB ou plus pour Windows XP 1 GB ou plus pour Windows Vista ou Windows 7 Macintosh : 256 MB ou plus (512 MB recommandé)
	Espace disque libre	100MB ou plus
	Lecteur	CD-ROM
	Paramètres d'affichage	Prend en charge l'une des résolutions ci-après ; VGA (640 x 480), SVGA(800 x 600), XGA(1,024 x 768) Nombre de couleurs : Il doit être soit de 16 bits (65 536 couleurs), soit de 24/32 bits (16,77 millions de couleurs).
	Carte réseau	L'ordinateur doit avoir une carte réseau 10Base-T ou 100Base-TX.
Navigateur Web*		Internet Explorer version 6.0, 7.0 ,8.0 ou 9.0 Safari 4.0, 5.0 * Cette fonction permet de contrôler et configurer le projecteur. La mise en page dans le navigateur peut légèrement varier selon le type d'application ou de système d'application utilisé.
Messagerie Internet recommandée*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express * Logiciel d'application internet requis pour recevoir des alertes mails envoyées par ce projecteur. Si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert, cette application n'est pas requise.

Spécifications du réseau du projecteur

Borne LAN

Standards de communication des données	100Base-TX (100 Mbits/s)/10Base-T (10 Mbits/s)
Couche physique	10Base-T
Protocole	TCP/IP

Câblage entre le projecteur et un concentrateur ou un ordinateur*¹

Utilisez un câble approprié pour connecter le projecteur et un concentrateur ou un ordinateur.

Connexion	Type de câble Ethernet	Longueur maximale du câble
Projecteur - Concentrateur	Câble à paires torsadées blindées droit de catégorie 5 * ²	100m (328 pieds)
Projecteur - Ordinateur	Câble à paires torsadées blindées croisé de catégorie 5 * ²	100m (328 pieds)

*1 Il peut y avoir d'autres limites en fonction de votre environnement réseau ou spécification LAN.
Pour plus de détails, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau.

*2 La catégorie du câble désigne sa qualité.

Remarque

Expressions/Abréviations

Le système d'exploitation de l'ordinateur et le navigateur Web décrits dans ce manuel sont Windows 7 Professionnel et Internet Explorer 9.0. Pour tout autre environnement d'exploitation ou navigateur Web, il est possible que certaines procédures d'instructions soient différentes du fonctionnement réel, selon l'environnement de l'ordinateur utilisé.

Utilisation de ce mode d'emploi

Ce mode d'emploi ne fournit pas de description détaillée de l'utilisation de base et des fonctions de l'ordinateur, du navigateur Web, du projecteur et du réseau. Pour les instructions concernant chacun des éléments des équipements ou des logiciels d'application, veuillez vous reporter à leur manuel respectif.

Marques commerciales

Ethernet est une marque déposée de Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista et Windows 7 sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Internet Explorer est une marque déposée de Microsoft Corporation. Internet Explorer est une marque déposée de Microsoft Corporation.

JavaScript est une marque déposée de Sun Microsystems, Inc.

Macintosh est une marque déposée de Apple, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

PowerPC est une marque déposée de IBM Corporation. Intel Core est une marque déposée de Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Les autres produits ou noms de marques contenus dans le présent mode d'emploi sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

* Toute utilisation non autorisée de tout ou partie du contenu de ce mode d'emploi est strictement interdite.

* Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.

Flux de l'installation

Pour utiliser le projecteur via les réseaux, effectuez les procédures de configuration suivantes.

ETAPE 1 Connectez le LAN et paramétrez la configuration.



Décidez en fonction de l'environnement LAN utilisé.

→ "2. Procédures de configuration" (p.11-16).

Les configurations LAN détaillées devront être effectuées ultérieurement avec un navigateur.

Tout d'abord, effectuez la connexion LAN avec fil entre les ordinateurs et les projecteurs, puis effectuez les configurations du navigateur.

→ "3. Configuration et utilisation de base" (p.17-30).

ETAPE 2 La configuration du réseau est alors terminée.



Suivez les instructions de chacun des chapitres pour utiliser le projecteur.

■ Utilisation et gestion du projecteur → "4. Contrôle du projecteur" (p.31-45)

→ "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (p.32)

→ "Contrôle" (p.34-36)

→ "Réglage de l'ordinateur" (p.37)

→ "Configuration du projecteur" (p.38-42)

→ "Informations relatives au projecteur" (p.43-45)

ETAPE 3 Installer le logiciel sur les ordinateurs.

Veuillez installer le logiciel inclus dans le CD-ROM sur tous les ordinateurs qui seront utilisés. Pour cela, référez-vous au mode d'emploi du Gestionnaire de Réseau du Projecteur.

Remarques concernant l'installation du logiciel présent sur le CD-ROM

Il est possible de contrôler et configurer le projecteur à l'aide du navigateur internet sans installer quelque logiciel que ce soit. L'installation du logiciel sur votre ordinateur n'est donc pas nécessaire.

Pour la fonction Gestionnaire de Réseau du Projecteur, le logiciel sera néanmoins nécessaire. Pour plus d'informations, référez-vous au mode d'emploi de la « Fonction de Gestionnaire de Réseau du Projecteur ».

2

Chapitre 2 ***Procédures de configuration***

Décrit comment configurer le réseau.

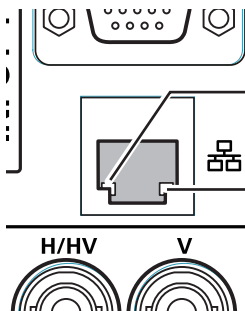
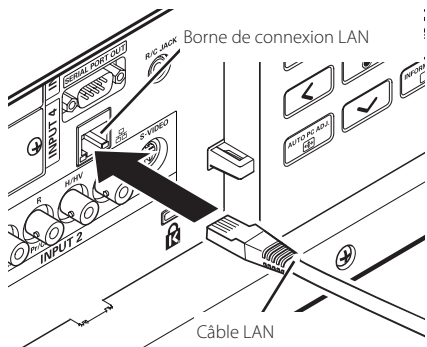
Chapitre 2 Procédures de configuration

Les données et les procédures de configuration diffèrent selon l'emplacement d'installation du LAN.

Lors de l'installation, adressez-vous à votre administrateur de système pour configurer adéquatement le LAN.

Connexion à la ligne LAN

Branchez le câble LAN à la borne de connexion LAN du projecteur.



Témoin ACT (orange)
La lumière orange clignotera lorsque le projecteur enverra ou recevra les données.

Témoin LINK (vert)
La lumière verte s'allumera lorsque le projecteur sera correctement connecté au réseau.

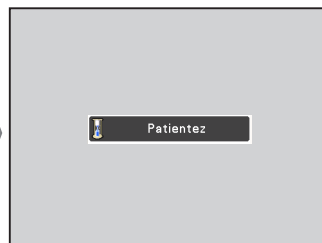
* Veuillez utiliser un câble réseau blindé.

Configuration du réseau

Configurez le réseau LAN avec fil en utilisant le menu du projecteur. Les réglages détaillés du réseau seront effectués avec le navigateur. Reportez-vous à la section "3. Configuration et utilisation de base" (p.17-30). Tout d'abord, effectuez les réglages décrits dans ce chapitre avant d'effectuer les étapes de la section "3. Configuration et utilisation de base".

Procédure de configuration

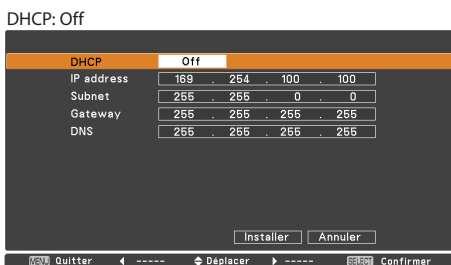
1. Sélectionnez "Réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur le bouton de **SELECT**.
2. Sélectionnez "On" à l'aide des touches de pointage ▲▼, puis appuyez sur la touche **SELECT**. Le menu disparaît, cédant ainsi sa place au message "Patiencez..." , puis l'opération de basculement démarre. Il faut un certain délai pour que le basculement s'effectue; une fois l'opération accomplie, le message "Ready for use" apparaît, et la témoin LINK/ACT du projecteur sera active ou clignotera.



- Sélectionnez "Réglages réseau" dans le menu Réseau et appuyez sur le bouton de **SELECT**. L'écran Réglage LAN apparaîtra et les réglages LAN sélectionnés s'afficheront. Réglez chaque élément à l'environnement de configuration utilisé. Pour plus de détails concernant les réglages, adressez-vous à votre administrateur de système.
Appuyez sur la bouton de **SELECT** plusieurs fois de suite lorsque vous voulez ajuster, et ajustez les schémas à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼; passez d'un élément à un autre à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶, et appuyez sur la bouton de **SELECT** pour fixer. Passez à la ligne suivante à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼ pour ajuster.
- Après avoir accompli tous les réglages, sélectionnez Confirmer puis appuyez sur le bouton de **SELECT**. Toutes les procédures sont alors terminées. Pour annuler les réglages effectués, sélectionnez **Annuler** puis appuyez sur le bouton de **SELECT**. Vous pouvez vérifier les réglages LAN que vous avez effectués en vous reportant aux "Informations relatives au réseau" (p.14). S'il est impossible d'effectuer la connexion au LAN, voyez cet écran.



Configuration du réseau



Élément	Description
DHCP.....	Pour activer (On) ou désactiver (Off) la fonction DHCP. Lorsque vous configurez manuellement le réseau, sélectionnez "Off". Si elle est réglée sur ON, IP address, Subnet, Gateway et DNS seront réglés automatiquement en fonction de votre environnement réseau*1.
IP address.....	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet.....	Pour configurer le masque Subnet. Réglé normalement à 255.255.255.0.
Gateway*2.....	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*3.....	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS.

* La valeur numérique est un exemple de réglage.

*1 Réglez sur "On" uniquement quand le serveur DHCP est utilisable dans votre environnement réseau.

*2 Réglez sur [255.255.255.255] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).

*3 Réglez sur [255.255.255.255] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.

Code PIN réseau

Le code PIN Réseau sert à limiter l'accès au projecteur via le réseau.

Après avoir configuré le code PIN réseau, vous devez l'entrer pour pouvoir utiliser le projecteur via les réseaux.

1. Sélectionnez "Code PIN réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur le bouton **SELECT**.

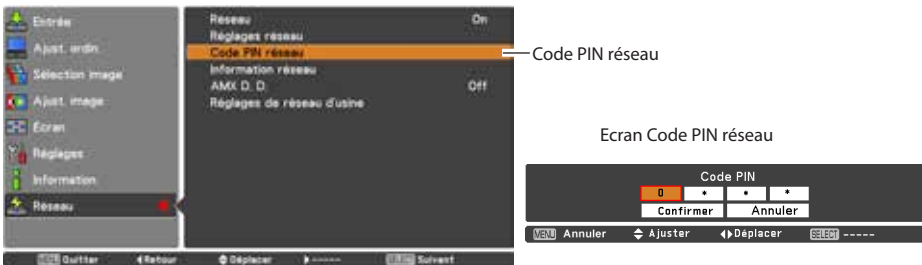
L'écran Code PIN réseau apparaît alors.

2. Configurez le code PIN réseau.

Réglez les chiffres à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼; passez aux éléments suivants à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶. Sélectionnez **Confirmer**, puis appuyez sur le bouton de **SELECT** pour établir le code. Pour annuler le code PIN réseau pré-réglé, sélectionnez **Annuler**. Lorsque vous ne voulez pas établir de code PIN réseau, réglez "0000".

Il est recommandé de configurer le code PIN réseau si vous utilisez le projecteur via les réseaux. Il est également possible de définir le code PIN réseau via le réseau. Reportez-vous à la section "3. Configuration et utilisation de base" → "Réglage initial" → "Configuration du code PIN réseau" (p.23).

* Vous pouvez entrer le code PIN réseau avec les boutons numérotés de la télécommande.



Informations relatives au réseau

Sélectionnez "Information réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur le bouton de SELECT pour faire apparaître l'environnement de configuration LAN du projecteur actuellement sélectionné. (La description ci-dessus est donnée à titre d'exemple, et est différente des indications qui apparaîtront réellement.)



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

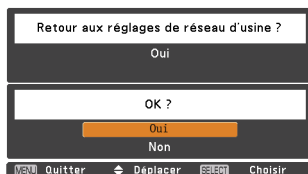
AMX D. D.

Sélectionnez "AMX D. D." dans le menu Réseau et appuyez sur le bouton **SELECT**, sélectionnez ON ou OFF pour que la découverte de périphérique AMX détecte le projecteur. Pour de plus amples détails, rendez-vous sur <http://www.amx.com/>.



Réglages de réseau d'usine

1. Sélectionnez "Réglages de réseau d'usine" dans le menu Réseau, puis appuyez sur le bouton **SELECT**.
2. Une boîte de confirmation s'affiche et sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton **SELECT**.
3. Une autre boîte de confirmation s'affiche et sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton **SELECT**.
4. Tous les réglages LAN avec fil reviendront à leur valeur par défaut. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter aux "Réglages par défaut du LAN avec fil" dans le tableau ci-dessous.



Réglages par défaut du LAN avec fil

Paramètre	Réglages
DHCP	Off
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

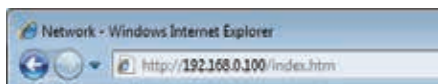
Chapitre 3 **Configuration et utilisation de base**

Ce chapitre décrit l'utilisation de base et les réglages effectués pour contrôler le projecteur en utilisant le navigateur Web. L'ordinateur et le projecteur doivent être connectés au réseau et l'adresse réseau correctement configurée.

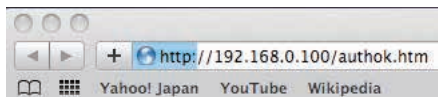
Connectez-vous à la page de configuration du projecteur

[1] Saisissez l'adresse IP

Lancez le navigateur Web installé dans votre ordinateur, saisissez l'adresse IP dans la barre "Address" du navigateur, puis appuyez sur la touche "Enter".



Saisissez l'adresse que vous avez configurée dans le champ "Configuration du réseau" (p.12).



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

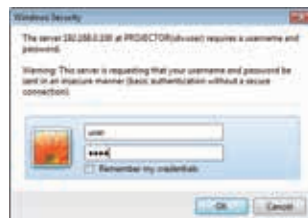
[2] Connexion

Si le mot de passe a été établi sur la page de connexion, la fenêtre d'authentification apparaît. Dans ce cas, tapez "user" dans la zone de texte **User Name** et le Code PIN réseau de connexion dans la zone de texte **Password** puis cliquez sur le bouton **OK (Log in)**.

* Le nom d'utilisateur (User Name) entré doit être "user", et il est impossible de le changer.

[Remarque]

Lorsque vous accédez pour la première fois au projecteur ou que le code PIN réseau "0000" est établi, la connexion automatique est effectuée et la page de configuration principale suivante apparaît.



[3] Affichage de la page de configuration principale

La page de configuration principale suivante apparaît, selon le mode d'affichage que vous avez sélectionné. Vous pouvez effectuer différents types de réglage sur cette page. Cliquez sur les menus pour afficher les pages de contrôle et de configuration.

Page de configuration principale dans l'affichage

The screenshot shows the projector's main configuration page. On the left is a vertical menu with options: Initial setting, Power & Status, PC Adj., Control, Setting, E-mail setting, Network, Information, and SNMP setting. The main area is titled 'Control' and has sub-tabs for 'Input / System' and 'Image adj.'. The 'Image adj.' tab is active, showing settings for Contrast, Brightness, Color, Tint, Color temp, White balance (Red, Green, Blue), Offset (Red, Green, Blue), Auto picture control, Advanced color, Sharpness, Gamma, Noise reduction, Progressive, Reset, Store, and Load image mode. Each setting has a value field and a 'Set' button.

Onglet de sous-menu
Fait basculer l'onglet de sous-menu.

Menu principal
Pour sélectionner les éléments de configuration et de contrôle du projecteur.

Page de configuration
Fait apparaître les éléments de configuration et de contrôle selon le menu sélectionné.

Comment utiliser la page de configuration

Pour contrôler et configurer le projecteur, utilisez les menus de configuration du navigateur Web. Les procédures et les opérations de base utilisées habituellement dans ce manuel sont décrites ci-après.

Exemple de page de configuration

Le menu de configuration apparaît lorsque vous cliquez sur l'onglet du sous-menu.

* Chaque élément possède une plage de configuration valide respectivement.



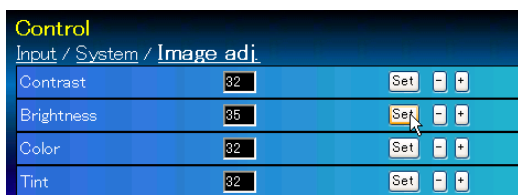
Types de réglage

Configuration par boîte de texte

Entrez un nombre ou un texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.

ou

Changez une valeur avec – ou +.



Configuration par menu déroulant

Sélectionnez un élément à l'aide du bouton du menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Set**.



✍ La valeur apparaissant dans la boîte de texte indique la valeur actuelle.

✍ Chaque élément possède une plage de configuration valide. La valeur de réglage dépassant ceci devient invalide. Il sera impossible d'utiliser certains éléments de contrôle selon le mode d'entrée de sélectionné ou les fonctions du projecteur que vous utilisez. Dans ce cas, les valeurs de ces éléments sont indiquées par "---".

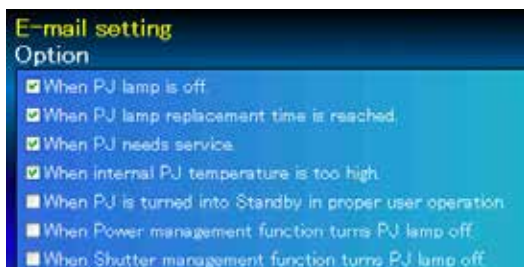
Configuration par bouton radio

Sélectionnez un élément en sélectionnant un bouton radio.



Configuration par case à cocher

Sélectionnez les éléments en cochant les cases.





Réglage initial

Après avoir installé le projecteur, effectuez le réglage initial de base suivant. Cliquez sur **Initial Setting** dans le menu principal pour afficher la page de réglage initial.



* Le numéro de série de la figure est utilisé à titre d'exemple.

Elément	Description
Language.....	Fait basculer la langue d'affichage sur la page de configuration. (Japanese, English)
Model name	Indique le nom du modèle du projecteur.
SERIAL NO.	Indique le numéro de série du projecteur
Network PIN code.....	Configure le code PIN réseau pour la connexion à la page de configuration. (p.23)
Temperature	Active l'affichage de l'unité de température. (Centigrade, Fahrenheit)

Configuration du Code PIN réseau

La configuration du code PIN réseau permet d'interdire l'accès au projecteur par une personne non autorisée depuis les réseaux.

Entrez un nombre à 4 chiffres comme code PIN réseau dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton Set.

Le projecteur begins restarting and it takes about 10 seconds. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 10 secondes. Ceci permet d'effectuer l'authentification de connexion de façon fiable.

Le code PIN réseau par défaut est [0000], lorsqu'aucun code PIN réseau n'a été configuré.



🔑 Lorsque vous connectez le projecteur au réseau, il est recommandé de configurer un nouveau code PIN réseau. Comme code PIN réseau, seul un nombre à quatre chiffres est valide.



Configuration du réseau

Cliquez sur **Network** dans le menu principal. La page de configuration suivante apparaît alors. L'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut, le DNS (Serveur du nom de domaine), ainsi que le nom du projecteur sont configurés sur ce menu.

L'adresse IP et le masque de sous-réseau ont déjà été configurés dans le chapitre "Installation". Si vous souhaitez les modifier ou configurer la passerelle par défaut ou le DNS, faites-le dans cette page. Si vous les changez, le projecteur commence à redémarrer et le processus prend environ 10 secondes. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 10 secondes.



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

Elément	Description
DHCP	Définit la configuration DHCP (ON/OFF).
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet mask	Pour configurer le masque Subnet. Réglé normalement à 255.255.255.0.
Default gateway*1	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*2	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS. Doit être configurée quand la fonction E-mail est utilisée.
Projector name*3	Configure le nom du projecteur. (64 caractères maximum)
<p>Vous devez utiliser le nombre spécifié par votre administrateur. L'adresse doit être entrée sous forme de groupes avec 4 chiffres séparés par un point, par exemple [192.168.001.101].</p>	

*1 Réglez sur [0.0.0.0] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).

*2 Réglez sur [0.0.0.0] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.

*3 Si vous utilisez le serveur DNS, enregistrez le nom d'hôte inscrit dans le serveur DNS comme nom du projecteur. Vous pouvez accéder au nom de ce projecteur à partir de n'importe quel ordinateur connecté au réseau. Si vous n'utilisez pas de serveur DNS, accédez à l'aide de l'adresse IP assignée au projecteur.

* Toute la configuration réseau sera réinitialisée aux paramètres de l'usine lors de la configuration [0.0.0.0] de l'adresse IP.

* Si vous effectuez des configurations inappropriées, vous ne pouvez pas retrouver les nouvelles configurations réseau. Assurez-vous de les configurer correctement. Dans le cas contraire, vous ne réussirez pas à vous connecter au projecteur. Il est conseillé de les noter.

AMX D. D.

Si votre environnement réseau utilise un contrôleur AMX, sélectionnez ON pour autoriser le projecteur à être détecté par la Découverte de périphériques AMX. (ON, OFF). Pour plus de détails, rendez-vous sur <http://www.amx.com/>.



Configuration de l'e-mail

Ce projecteur possède une fonction E-mail qui peut envoyer un message d'alarme aux utilisateurs ou à un administrateur s'il détecte une anomalie sur le projecteur ou un épuisement de la durée de vie de la lampe. Cliquez sur **E-mail Setting** dans le menu principal et suivez les étapes ci-dessous.



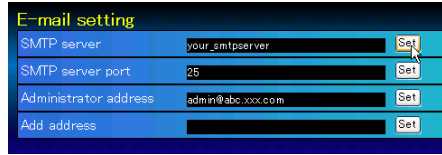
Elément	Description
SMTP server	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur SMTP. (jusqu'à 60 caractères)
SMTP server port	Saisir le numéro de port du serveur SMTP. (de 1 à 65535)
Administrator address	Saisir l'adresse de messagerie de l'administrateur.
Add address	Saisir l'adresse de messagerie de l'utilisateur afin d'envoyer un courriel en cas d'anomalie du projecteur.

Paramètres de l'authentification SMTP

Auth	Définit l'option des paramètres d'authentification. (OFF, Auth SMTP, POP avant SMTP)
SMTP Auth	Définit l'option des paramètres d'authentification d'utilisateur en choisissant "Auth SMTP" dans la colonne ci-dessus. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Saisir l'ID utilisateur SMTP (jusqu'à 63 caractères)
Password	Saisir le mot de passe SMTP. (jusqu'à 63 caractères)
POP server	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur POP. (jusqu'à 60 caractères)
POP server port	Saisir le numéro de port du serveur POP. (de 1 à 65535)

1 Configuration du serveur SMTP et de l'adresse de l'administrateur

Saisir le nom de serveur ou l'adresse IP du serveur*1 SMTP, le numéro de port du bouton serveur SMTP et l'adresse de l'administrateur puis cliquer sur **Set**.
L'adresse de l'administrateur est établie sur l'adresse "Reply-to" du message envoyé par le projecteur.



*1 Le serveur SMTP est un serveur permettant d'envoyer des courriels. Veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau pour avoir cette adresse de serveur SMTP.

2 Enregistrement et suppression des adresses e-mail

Saisir l'adresse de messagerie dans "Add address" puis cliquer sur le bouton **Set**.



Pour vérifier les adresses enregistrées, cliquez sur l'onglet du sous-menu **Check/Delete**. Les adresses sont incluses dans la liste, comme indiqué dans l'illustration ci-contre à droite.

Check / Delete

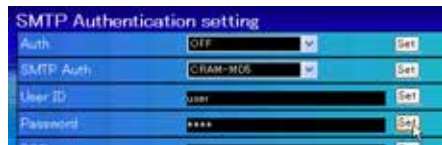


Il est possible d'enregistrer 10 adresses e-mail au maximum.

Pour supprimer les adresses enregistrées, cochez l'adresse que vous voulez supprimer et cliquez sur le bouton **Delete**.

3 Configuration de l'authentification SMTP

Définir l'authentification SMTP concernée puis cliquer sur le bouton **Set**. Contacter votre administrateur réseau pour plus d'informations.



- ☞ Si le projecteur envoie un message d'alarme en raison de l'apparition d'une anomalie sur le projecteur mais que le serveur SMTP est en panne pour une autre raison, le message ne sera pas envoyé. Dans ce cas, le message "Unable to connect to server." s'affichera dans la page de configuration. Pour effacer ce message, effectuez à nouveau la configuration de l'adresse du serveur SMTP.
- ☞ Pour utiliser la fonction E-mail, il faut que l'adresse DNS soit configurée correctement dans la page de configuration du réseau.
- ☞ Il est impossible d'utiliser cette fonction E-mail si le serveur DNS et le serveur SMTP ne peuvent pas être utilisés dans votre environnement réseau.
- ☞ Le projecteur n'envoie pas de message à l'adresse configurée dans la boîte de texte "Administrator address". Si vous voulez envoyer des e-mails à l'adresse de l'administrateur, tapez l'adresse de l'administrateur dans la boîte de texte "Add address".

4 Paramètres du serveur POP

Quand "POP avant SMTP" est choisi dans "Auth" de "Paramètres de l'authentification SMTP", saisir "Server*2 POP" et "Port du serveur POP" puis cliquer sur le bouton **Set**.

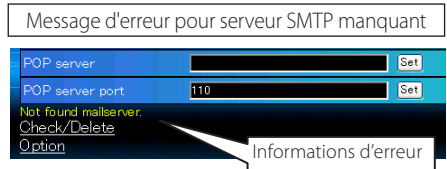


*2 Le serveur POP est un serveur de réception des courriels. Veuillez contacter votre administrateur réseau pour connaître cette adresse de serveur POP.

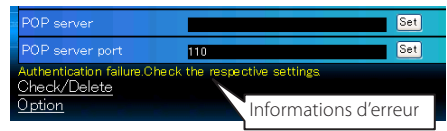
Message d'erreur pour l'envoi d'un courrier d'alerte

Si le projecteur constate une anomalie, un message d'alerte est envoyé à l'adresse électronique enregistrée.

Si le serveur SMTP est manquant ou si l'authentification ne peut pas aboutir en raison d'une erreur de saisie dans les paramètres de l'adresse de messagerie ou de l'authentification SMTP lors de l'envoi d'un message d'alerte, un message d'erreur est affiché. Vérifiez les paramètres respectifs.



Message d'erreur pour problème d'authentification

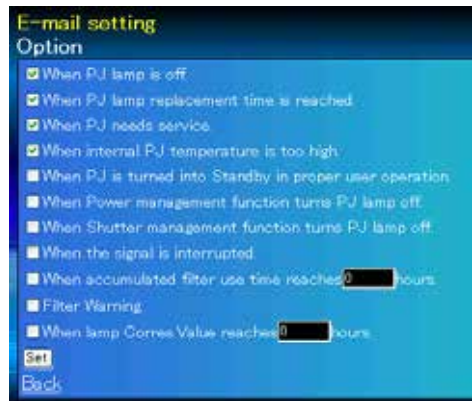


5 Sélection des options pour l'envoi de courriels d'alarme

Cliquez sur l'onglet du sous-menu **Option**. Vérifiez les éléments de conditions sous lesquels les courriels d'alarme seront envoyés, puis cliquez sur le bouton **Set**.

Reportez-vous à la section "Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme" à la page suivante.

Option



☞ "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche ON/STANDBY sur le côté du projecteur ou sur la télécommande.

☞ Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour les temps d'utilisation.

Exemples: Type et contenu du courriel d’alarme

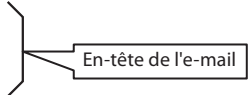
Lorsqu’une anomalie apparaît sur le projecteur, les messages d’alarme suivants sont envoyés à l’adresse e-mail enregistrée, selon la condition que vous avez sélectionnée. L’administrateur ou l’utilisateur peut effectuer rapidement une action efficace en recevant ce message. Ceci est très utile pour les travaux d’entretien et de réparation du projecteur. Voici des exemples de messages reçus.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp is turned off because internal temperature goes over the safety limit. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
 If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.



● When PJ needs service:

*Maintenance requirement from Projector is detected.
 Check up LED status of projector and consult with the dealer.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Informations d'erreur

☞ La lampe du projecteur a été éteinte, en raison d’une panne du circuit d’alimentation. Débranchez le cordon d’alimentation CA et branchez-le, et mettez en marche le projecteur encore une fois pour vérifier le fonctionnement. Si le problème persiste, débranchez le cordon d’alimentation CA et faites-le réparer par du personnel qualifié en lui.

● When PJ lamp replacement time is reached:

*The projector lamp 1 has reached replacement time.
 Lamp 1 ON 2000 h
 Lamp 2 ON 1800 h

☞ Remplacez immédiatement la lampe, et remettez le compteur de la lampe à zéro. Si vous utilisez le projecteur sans avoir remis le compteur de la lampe à zéro, le message d’alarme sera envoyé aux utilisateurs à chaque mise sous tension du projecteur. Ce message d’alarme ne sera pas envoyé si la condition d’envoi de courriel “When PJ lamp replacement time is reached” n’est pas cochée.



Configuration SNMP

Ce projecteur possède une fonction d'agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Le SNMP comprend un gestionnaire et des agents. Le groupe qui échange des informations avec le SNMP est appelé "Communauté". Il existe deux modes d'accès dans une communauté: Refer (lecture seule) et Set (lecture-écriture). Ce projecteur permet d'utiliser uniquement le mode Refer (lecture seule). Le message SNMP communique l'état du projecteur appelé "Trap" à un administrateur. Cliquez sur **SNMP Setting** dans le menu principal, et configurez chaque élément.



PJ information

Élément	Description
Contact	Entrez le nom d'utilisateur du projecteur, etc. (optionnel).
Place	Entrez l'emplacement du projecteur (optionnel).
Community name(refer)	Entrez le nom de communauté (lecture seule). Le nom par défaut est "public".

Trap

Élément	Description
Community name	Entrez le nom de communauté pour envoyer le "Trap". Le nom par défaut est "public".
Trap address	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur de gestion SNMP pour recevoir le "Trap".

Trap check/delete

Pour vérifier et supprimer l'adresse de trap

Vérification de l'adresse de trap enregistrée et suppression de l'adresse.

Pour supprimer l'adresse, cochez la case se trouvant en face de l'adresse IP, puis cliquez sur le bouton **Delete**.



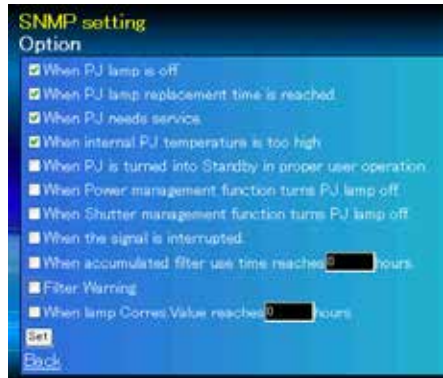
☞ Il est possible d'enregistrer 10 adresses de trap au maximum.

Trap option

Configuration de l'option de trap

Cochez les cases se trouvant en face de l'élément de condition pour envoyer le trap.

☞ Cliquez sur le bouton **Set** si vous cochez ou décochez la case dans une page.



☞ "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche ON/STANDBY sur le côté du projecteur ou sur la télécommande.

☞ Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le réglage de l'heure.

4

Chapitre 4 **Contrôle du projecteur**

Ce chapitre décrit le contrôle et la configuration du projecteur en utilisant le navigateur Web.



Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état

Cliquez sur **Power & Status** dans le menu principal. La page de contrôle apparaît alors.

Vous pouvez contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton **ON** ou **Standby** dans la page.



Icône d'avertissement de température



Fenêtre contextuelle de confirmation



Elément	Description
---------	-------------

PJ status	
Power	Affiche l'état de la lampe. (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service in need)
Status	Affiche l'état de l'alimentation du projecteur. (Reportez-vous à la page suivante.)
Power control	Pour contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton ON ou Standby .

PJ temp.

- External temp. A..** Affiche la température ambiante de l'arrivée d'air.
- Inside temp. A** Affiche la température à l'intérieur du projecteur.

* L'icône d'avertissement apparaîtra si la température excède une valeur définie. Vérifiez qu'aucun objet n'obstrue le flux d'air autour de l'arrivée ou la sortie d'air. Le filtre à air est peut-être encrassé. Remplacez le filtre à air par un nouveau.

* L'unité de température peut être définie en degrés centigrade ou fahrenheit dans le menu « Réglage initial » (p.22)

- Il est impossible d'allumer le projecteur pendant que le projecteur refroidit.
- Le navigateur Web vérifie et met à jour automatiquement l'état du projecteur toutes les 30 secondes.

A propos de l'état du projecteur

Status	Description
Normal.....	Le projecteur fonctionne normalement.
Power management in operation.....	L'extinction automatique est activée.
Shutter management in operation.....	La gestion d'obturateur est en train de fonctionner
Lamp failure.....	Une panne de lampe s'est produite.
Abnormal temperature	La température du projecteur est trop élevée.
Standby after Abnormal Temp.....	Le projecteur a détecté une température anormale et est passé en mode veille.
Power failure	Une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Le projecteur est éteint. Débranchez le cordon AC et contactez un technicien qualifié pour un service d'entretien.

Si un code de sécurité (PIN) a été réglé dans le projecteur, vous ne pouvez pas le commander par le réseau. Vous devez alors exécuter la commande "PJ lock suspend" pour désactiver la sécurité. Cette commande se trouve dans le sous-menu des réglages [3] du menu principal Réglages. (☰ p.41)



Contrôle

Cliquez sur **Control** dans le menu principal. La méthode de configuration diffère selon le contenu de la page. Cliquez sur le numéro de page pour changer de page, et sélectionnez les éléments de réglage voulus.

✎ **Pour plus de détails concernant chacun des éléments de commande, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.**



Entrée

Cette fonction permet de sélectionner le mode d'entrée et le mode de source du projecteur. Cliquez sur le bouton **Set** après avoir sélectionné le mode d'entrée et le mode de source.

Élément	Description
Input.....	Sélectionne le mode d'entrée du projecteur.
Source.....	Sélectionne la source de signal de l'entrée.
Input1 :	RGB(PC analog) RGB(PC Scart) RGB(PC digital) RGB(AV HDCP) HDMI
Input2 :	Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

✎ La page de commande fait apparaître les éléments de commande valides en fonction du mode d'entrée sélectionné, du signal ou des fonctions du projecteur que vous utilisez; par conséquent, les éléments de commande décrits pourront être différents des éléments de commande réels sur l'affichage de la page. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

✎ Lorsque le projecteur est en mode veille, tous les éléments de contrôle sont inactifs.

Système

Cette fonction permet de sélectionner le système de l'entrée de signal du projecteur. Les modes de système utilisables figurent dans la liste du menu déroulant en fonction du signal d'entrée. Sélectionnez un système puis cliquez sur le bouton **Set**.



Sélection utilisable sur l'entrée RGB(PC analogique)

Élément	Description
XGA1	Bascule automatiquement sur le système d'ordinateur correct du signal d'entrée. * Modes de système d'ordinateur (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) correspondant au signal d'entrée de la liste.

Sélection disponible sur l'entrée RGB(PC digital), RGB(AV HDCP), HDMI

Élément	Description
D-XGA.....	Bascule automatiquement sur le système d'ordinateur correct du signal d'entrée. * Modes de système d'ordinateur (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) correspondant au signal d'entrée de la liste.
D-480p.....	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i et D-1080p.

Sélection utilisable sur l'entrée Video/S-video/Scart

Élément	Description
AUTO.....	Bascule automatiquement sur le système de couleurs correct du signal d'entrée. * Les systèmes de couleurs sélectionnables sont PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N. * AUTO est fixe sur l'entrée Scart.

Sélection utilisable sur l'entrée Component

Élément	Description
AUTO.....	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i et 1080p.

☞ Si le mode (Mode1 à Mode10) mémorisé dans l'élément "Réglage de l'ordinateur" (p.37) est disponible, ils figureront aussi dans la liste avec le mode ci-dessus.

Réglage de l'image

Cette fonction permet de régler l'image projetée et de sauvegarder le mode d'image. Pour mémoriser la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Store**; pour charger la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Load**.

Elément	Description
Contrast	Pour régler le contraste de l'image. (0~63)
Brightness	Pour régler la luminosité de l'image. (0~63)
Color	Pour régler la saturation des couleurs de l'image. (0~63)
Tint	Pour régler la teinte de l'image. (0~63)
Color temp.....	Pour régler un mode de température de couleur. (XLow, Low, Mid, High, Adj.)

White balance
Red, Green, Blue Pour régler chaque balance des blancs respectivement. (0~63)

* Lorsque la valeur de la balance des blancs est changée, "Adj." est indiqué pour l'élément Color temp.

Offset
Red, Green, Blue Règle chaque décalage respectivement. (0~ 63)

Auto picture control Définit le niveau du contrôle automatique de l'image. (OFF, L1, L2)

Advanced color Applique un ajustement de couleur amélioré avec un contrôleur de lumière jaune. (Auto, OFF)

Sharpness..... Pour régler la netteté de l'image. (0~31)

Gamma..... Pour régler la luminosité de la partie foncée de l'image. (0~15)

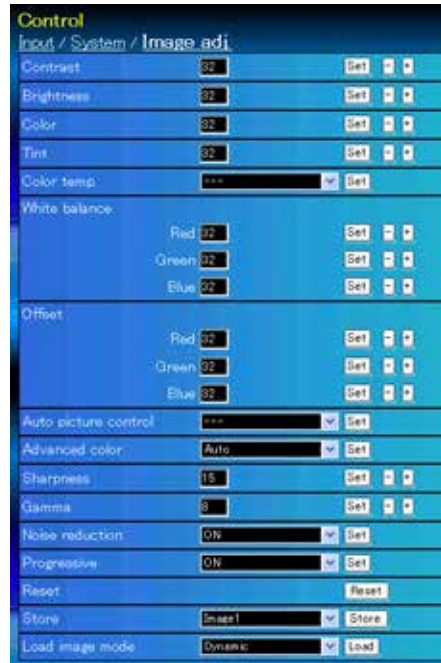
Noise reduction Pour passer en mode de réduction de bruit. (ON, OFF)

Progressive Pour passer en mode progressif. (OFF, ON, Film)

Reset..... Pour remettre le réglage de l'image aux niveaux précédents.

Store..... Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'image. Sélectionnez un élément [Image 1 – Image 10] dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Store**.

Load image mode Pour charger le mode d'image. Sélectionnez un mode d'image dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Load**. Il est possible qu'il n'y ait pas de mode utilisable selon le mode d'entrée utilisé, comme indiqué dans le tableau ci-contre à gauche.



Input source	Image mode	
	Video	Computer
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Dynamic	✓	✓
Image1 - 10	✓	✓

* Lorsque Fusion des côtés est réglé sur "ON", Auto picture control et Advanced color sont désactivés.

* Lorsque la colorimétrie est réglée sur "ON", le Auto picture control, Advanced color, Color temp., White balance et Offset sont désactivés.

☞ La marque "✓" renvoie au mode d'image utilisable dans la source d'entrée sélectionnée. Le message d'erreur apparaît lors de la sélection du mode d'image désactivé indiqué par la marque "*".



Réglage de l'ordinateur

Cliquez sur **PC Adj.** dans le menu principal. Cette fonction permet de régler le signal provenant de l'ordinateur connecté au projecteur, afin d'obtenir une image correcte sur l'écran.



Élément	Description
Current mode.....	Affiche un mode courant comme VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. ou Mode1 - Mode10 qui sont les modes personnalisés créés en utilisant la fonction "Mode Store" décrite ci-dessous.
Auto PC adj.....	Pour effectuer le réglage automatique.
Fine sync.....	Pour effectuer le réglage de Synchro fine. (0~31)
Total dots.....	Pour régler le nombre total de points dans la période horizontale.
Clamp.....	Pour régler la phase du serrage (clamp).
Display area	
Horizontal.....	Pour régler la zone d'image horizontalement.
Vertical.....	Pour régler la zone d'image verticalement.
Position	
Horizontal.....	Pour régler la position horizontale de l'écran.
Vertical.....	Pour régler la position verticale de l'écran.
Reset.....	Pour remettre les réglages de l'ordinateur aux niveaux précédents.
Mode Store.....	Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'ordinateur. Sélectionnez un n° de mode [Mode1 – Mode10] dans le menu déroulant.
Mode Free.....	Pour effacer les valeurs de réglage de l'ordinateur. Sélectionnez un n° de mode [Mode1 – Mode10] dans le menu déroulant.



Configuration du projecteur

Cliquez sur **Setting** dans le menu principal. Cette fonction permet de configurer le projecteur. Sélectionnez le sous-menu [Screen setting] ou [Setting], puis configurez chaque paramètre.



Screen setting

Cette fonction permet de régler le mode d'écran ou les fonctions de l'objectif du projecteur.

Elément	Description
Screen	Pour basculer le mode d'écran. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom)
Ceiling	Pour régler le mode d'inversion haut/bas et gauche/droite de l'image. (ON, OFF)
Rear	Pour régler le mode d'inversion gauche/droite de l'image. (ON, OFF)

* Pour plus de détails sur les autres fonctions, reportez-vous à la page suivante.



Suite de la page précédente.

Élément	Description
Keystone.....	Corrige la déformation trapézoïdale de l'image projetée sur l'écran en appuyant sur les touches haut/bas/gauche/droit. Cliquez sur Reset pour réinitialiser la correction trapézoïdale.
Digital zoom.....	Règle le zoom d'image avant et arrière au niveau du mode d'entrée informatique. Cliquez sur OFF pour ramener l'image à sa taille normale.
Reset.....	Réinitialise les réglages d'écran, plafond, arrière, trapèze et zoom numérique.



Lens adjustment

Élément	Description
Zoom.....	Règle le zoom d'image avant et arrière.
Focus.....	Règle la mise au point de l'image.
Lens shift.....	Positionne à l'emplacement désiré en appuyant sur les touches haut/bas/gauche/droite. Cliquez sur Reset pour revenir à la position centrale.
* Step(s).....	Parcours les étapes effectives (1 à 20 étapes) une par une en appuyant sur les touches +/- ou haut/bas/gauche/droite pour les régler rapidement.

Screen Aspect	Pleine largeur ou 16:10		16:9		4:3	
Screen mode	Input source		Input source		Input source	
	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Full	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓	*1	*1	*2	✓
Zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
True	*1	✓	*1	✓	*1	✓
Custom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

☞ La marque "✓" renvoie au mode d'écran utilisable dans le système de source d'entrée sélectionnée.

*1 Le message d'erreur apparaît lors de la sélection du mode d'écran désactivé indiqué par la marque "*1".

*2 Large (16:9) peut être sélectionné lorsque le signal vidéo est 2K.

Setting 1

Élément	Description
Language	Configure la langue d'affichage du menu à l'écran du projecteur.
Display	Pour activer ou désactiver l'affichage du menu à l'écran sur l'écran. (ON, Countdown Off, OFF)
Countdown off	Affiche l'image de l'entrée au lieu du compte à rebours lors du démarrage.
Background	Pour régler le fond d'écran lorsqu'aucun signal n'est entré. (Blue, User, Black)
Lamp select	Modifier la sélection lampe. {4-Lamps, 2-Lamps (Auto), 2-Lamps (Lamp2,3), 2-Lamps (Lamp1,4)} * Auto Sélectionne automatiquement les deux lampes ayant le temps d'utilisation total le plus court.
Lamp power	Sélectionne le mode de réglage de la puissance de la lampe. (Auto, Normal, Eco1, Eco2)
Lamp interval	Définit l'intervalle de commutation entre les deux lampes. (OFF, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H) * OFF La fonction de changement de lampe est désactivée.
HDMI setup	Définit le niveau de l'image numérique RVB en fonction de la source HDMI. (Normal, Enhanced).



Setting 2

Elément	Description
Edge blending.....	Configure la superposition continue de plusieurs écrans. (ON, OFF)
Color matching...	Corrige la différence de couleur de plusieurs écrans. (ON, OFF)
Logo	Pour activer ou désactiver l'affichage du logo sur l'écran lors du démarrage. (User, Default, OFF)
Fan speed control	Configure la vitesse de fonctionnement des ventilateurs de refroidissement; (Normal, Max)
Remote control	Sélectionne le code de la télécommande. (All, Code1 - Code64)
Power management.....	Pour passer dans le mode d'extinction automatique sélectionné (OFF, Ready, Shut down) si le signal d'entrée est interrompu et que vous n'appuyez sur aucune touche de commande pendant l'intervalle de temps spécifié. * L'intervalle de temps spécifié peut être réglé entre 1 et 30 min.
Direct on.....	Pour passer en mode de mise sous tension lorsque le cordon secteur est connecté à la prise.
Key lock.....	Configure la désactivation des commandes soit du projecteur, soit de la télécommande. (OFF, Projector, Remote control)
PJ lock suspend	Si le projecteur comporte une sécurité avec verrouillage par code PIN, désactivez temporairement cette fonction en appuyant sur la touche Execute.
	Procédure de configuration
	1. Eteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le.
	2. Accédez à cette page à l'aide du navigateur internet.
	3. Cliquez sur la touche Execute à côté de PJ lock suspend.
Shutter.....	Règle le fonctionnement de l'obturateur. (ON: close, OFF: open)
Shutter management..	Règle le fonctionnement de la gestion de l'obturateur.
Effect.....	Règle l'effet de fondu à l'ouverture ou à la fermeture de l'obturateur. (OFF, L1, L2)
Release key	Définit les touches disponibles pour relâcher l'obturateur. (Any, SHUTTER)
Time.....	Règle la durée après laquelle le projecteur s'arrête à partir du moment où l'obturateur de l'appareil est fermé. * La durée spécifiée peut aller de 5 à 480 min.



Setting 3

Elément	Description
---------	-------------

Video delay control	..Définit l'accélération du traitement numérique de l'image. (OFF, Low, Mid, High)
---------------------	--

Closed caption	...Pour configurer la fonction Sous-titres.
----------------	---

Closed caption	...Pour configurer le mode sous-titres. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
----------------	---

ColorDéfinit la couleur du contenu. (Color, White)
-------	--

Filter counter(h)	...Déroule le filtre. Réinitialisez l'heure après le remplacement de l'unité AMC (Active Maintenance Cleaner). Cliquez sur "Dérouler", un message de confirmation s'affiche, puis cliquez sur "OK", le filtre va se dérouler.
-------------------	---

*Ne réinitialisez pas le compteur du filtre lorsque les filtres (le filtre électrostatique plissé et le filtre gaufré) ne sont pas remplacés.

Filter counter remaining(%)Affiche le temps restant tout les 10% écoulés jusqu'au moment défini.
-----------------------------	--

Filter warningPour configurer le temps au bout duquel le message d'alarme du filtre apparaîtra sur l'écran. (OFF, 1000H, 2000H, 3000H, 4000H, 5000H)
----------------	---

*Si vous utilisez le « Filtre résistant à la fumée » optionnel, le temps pourra être paramétré sur OFF, 10H, 15H, 20H.

FreezePour mettre l'image en mode d'arrêt sur image. (ON, OFF)
--------	---

Test patternDéfinit l'image pré-réglée du projecteur. (OFF, Color, Gradation1 - Gradation4, All white, All black, Cross)
--------------	---

Factory default	...Pour mettre tous les éléments de commande du projecteur au réglage par défaut, à l'exception des éléments suivants.
-----------------	--

User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, Filter counter, PJ time, Network PIN code, Network setting

* Cette fonction n'est pas effective pour disposer le Réseau, disposer un e-mail et disposer etc.





Information

Cette page permet d'afficher les informations de base relatives à l'état du projecteur. Cliquez sur **Information** dans le menu principal.



Information 1

Éléments	Description
Input.....	Pour faire apparaître la source et l'entrée sélectionnées.
System.....	Pour faire apparaître le système de signal sélectionné.
Signal.....	Etat du signal d'entrée (Yes, No)
Screen.....	Pour afficher le mode d'écran.
PJ time(h)	Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du projecteur.
Lamp select	Affiche la « Sélection lampe » choisie.
Lamp power	Affiche la « Puissance lampe » choisie.
Lamp interval.....	Affiche l'Intervalle lampe" actuel.
Lamp status	Affiche l'état des 4 lampes avec une icône. Consultez le tableau de la page 45.
Lamp Corres. Value (h).....	Affiche le temps d'utilisation (valeur correspondante) des 4 lampes.

* Lorsque le mode PIP est actif, affiche l'entrée, le système, et l'écran en "mode PIP".

Information 2







Eléments	Description
Power management.....	Affiche l'état de l'Extinction automatique.
Security	Affiche l'état de la sécurité (Key lock, PIN code lock).
Shutter.....	Affiche l'état de l'obturateur. (OFF: open, ON: close)
Shutter management	Affiche l'état du fonctionnement de l'obturateur. (Effect, Release key, Time)
Remote control	Affiche le code de la télécommande.
Filter time(h).....	Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du filtre.
Filter condition.....	Représente l'état du filtre avec une icône. Reportez-vous au tableau de la page suivante.
Option control No.	Affiche le numéro de commande d'option pour l'achat de cartes de connectique optionnelles appropriées.






Réseau

Eléments	Description
MAC address	Affiche l'adresse MAC du projecteur.
IP address	Affiche l'adresse IP du projecteur.

Indication de l'état de la lampe

Affichage/fond de l'icône	Status
 Blanc/Bleu	Lampe allumée (Normal)
 Blanc/Rouge	Lampe allumée (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)
 Gris/Bleu	Lampe éteinte (Normal)
 Gris/Rouge	Lampe éteinte (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)
 Rouge/Bleu avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe, vérifiez l'état de la lampe)
 Rouge/Rouge avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe et la lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)

Indication du statut du filtre

Affichage/fond de l'icône	Status
 Bleu	Bonne condition.
 Jaune/Gris	Le filtre commence à être encrassé.
 Rouge/Gris	Le filtre est encrassé. Remplacez-le par un nouveau filtre. * Lorsque le projecteur ne parvient pas à décoder le retour de l'unité AMC, cette icône apparaît également.

5

Chapitre 5 *Appendice*

Exemples de branchement

Utilisation de telnet

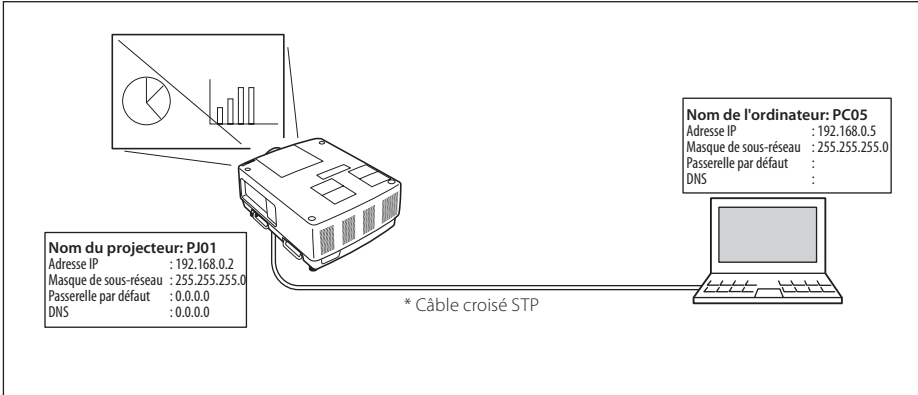
Configuration du navigateur Web

Q & R

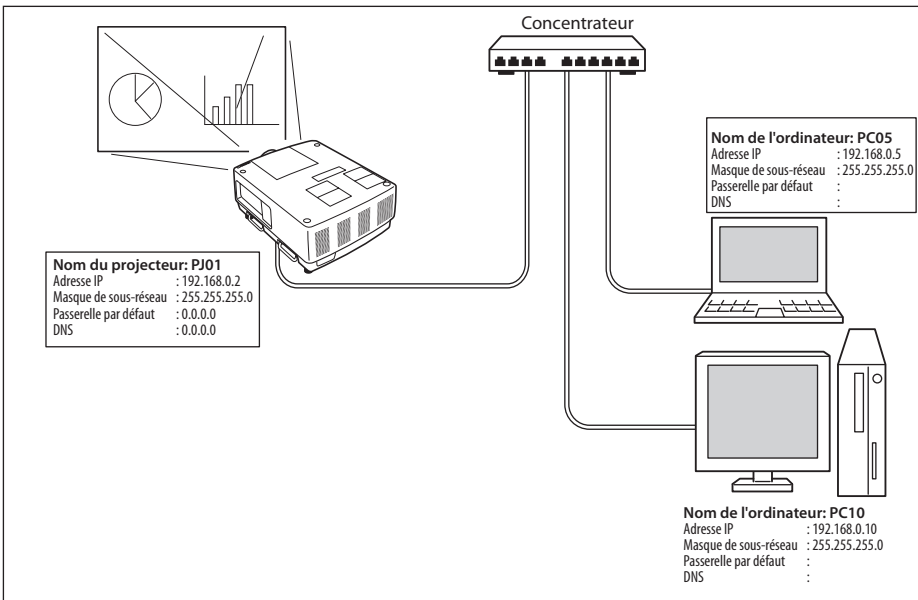
Exemples de connexion

Connexion Peer-To-Peer

Connexion directe du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05).



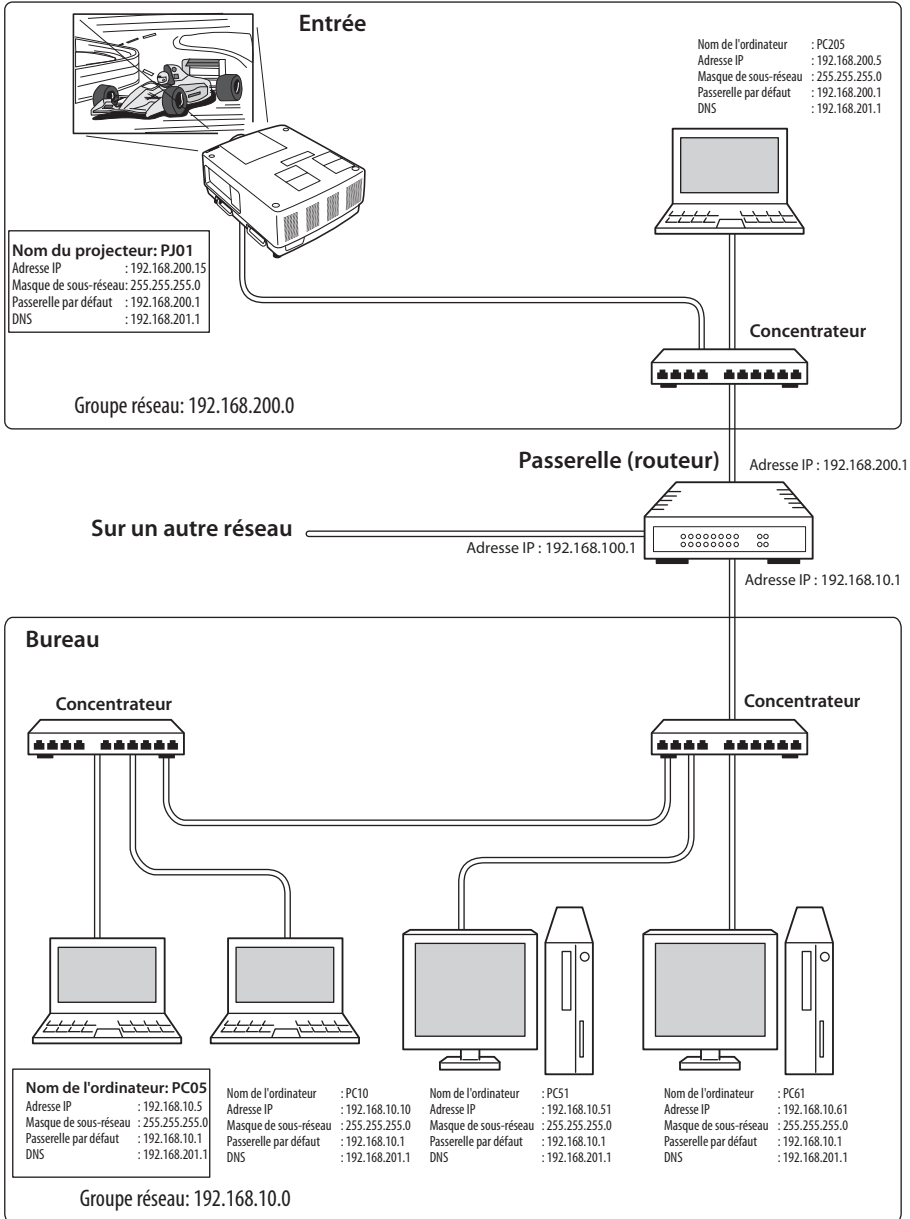
Connexion du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05) via le concentrateur.



☞ Lorsque le projecteur est connecté à l'ordinateur directement sans concentrateur, le câble croisé STP doit être utilisé.

Passerelle (Routeur) installé sur le réseau

Connexion du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05) via la passerelle.



Utilisation de telnet

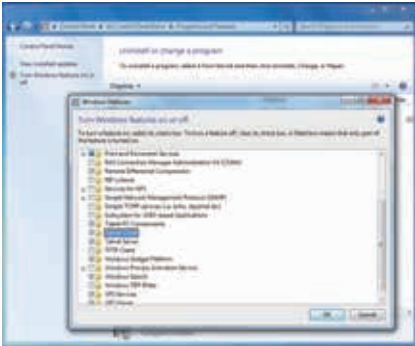
Vous pouvez contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet^{*1} installée dans votre ordinateur. Normalement, l'application telnet est utilisable sur votre ordinateur.

* Le port telnet 10000 est utilisé pour contrôler le projecteur.

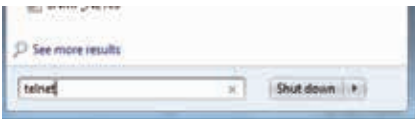
Contrôle

(Par exemple, si vous utilisez l'application telnet de **Windows 7**)

1. Cliquez sur **Démarrer-->Panneau de configuration-->Programmes-->Activer ou désactiver des fonctionnalités Windows**, sélectionnez **Client Telnet** dans la liste **Fonctionnalités de Windows**, puis cliquez sur **OK**.

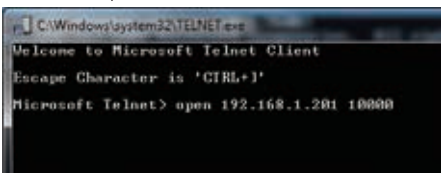


Cliquez sur **Démarrer**, tapez "telnet" dans la zone de texte, puis appuyez sur la touche "Enter" du clavier.



2. L'application telnet démarre, et la fenêtre suivante apparaît alors. Tapez la commande suivante pour connecter le projecteur.

> open 192.168.1.201 10000 [entrée]



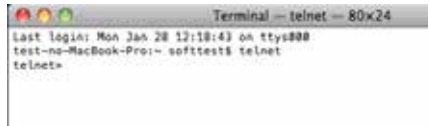
(par exemple, si vous utilisez l'application telnet de **Mac OS X v 10.6**)

1. Sélectionnez **Terminal** sous **Applications-->Utilitaires**.



Saisissez ce qui suit dans la fenêtre affichée.

> telnet [entrée]

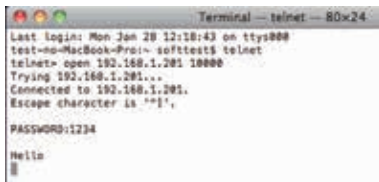


* Utilisez l'adresse IP assignée au projecteur.

3. Lorsque la communication est établie correctement, le mode "PASSWORD:" apparaît dans la fenêtre. Tapez le mot de passe de connexion (code PIN réseau²) pour le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier. Si vous ne voulez pas configurer le code PIN réseau, appuyez simplement sur la touche "Entrée".

Lorsque le mot "Hello" apparaît comme réponse, la connexion est établie avec succès.

* Le mot de passe "1234" est utilisé à titre d'exemple.



4. Tapez les commandes, en vous reportant au tableau ci-dessous, pour contrôler le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" pour terminer. Par exemple, tapez "C00", qui est une commande permettant d'allumer le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée". Vérifiez si le projecteur est bien allumé.

* Tapez en utilisant des caractères majuscules de 64 octets ASCII et des caractères mono-octet.

Pour déconnecter la communication, appuyez sur la touche "Ctrl" et sur la touche "]" simultanément, tapez "close", puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier.

> close [entrée]

Le tableau ci-dessous donne une liste des commandes typiques utilisées pour contrôler ce projecteur; pour plus de détails concernant d'autres commandes, adressez-vous à votre revendeur.

Tableau de la liste des commandes

Commande	Fonction
C00	Mise sous tension
C01	Mise hors tension
C05	Entrée1
C06	Entrée2
C07	Entrée3
C08	Entrée4
C1C	Affichage du menu activé
C1D	Affichage du menu désactivé

*1 Pour plus de détails concernant l'application telnet, veuillez vous reporter au guide en ligne sur votre ordinateur.

*2 Le mot de passe est un code PIN réseau établi comme indiqué dans la section "Configuration du code PIN réseau" (p.14, 23). Si l'authentification du mot de passe entré échoue 4 fois de suite, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.

☞ Si vous n'entrez pas le mot de passe ou une commande pendant plus de 30 secondes, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.

Configuration du navigateur Web

Ce projecteur a été conçu pour qu'il puisse être configuré et contrôlé à partir d'un navigateur Web Internet. Selon les paramètres de préférences du navigateur Web, il est possible que certaines fonctions de contrôle ne soient pas utilisables. Veuillez vous assurer que les fonctions suivantes sont configurées correctement dans le navigateur Web.

Activation de Active Script/JavaScript

Il y a plusieurs éléments de contrôle utilisés avec la fonction JavaScript dans les pages de configuration. Si le navigateur Web a été configuré pour ne pas utiliser cette fonction JavaScript, il risque de ne pas contrôler correctement le projecteur. Dans ce cas, le message d'avertissement "Make sure JavaScript is ON." s'affichera en haut de la page. Pour activer le JavaScript, veuillez vous reporter aux instructions de la page suivante.

Configuration du proxy

Dans certains cas, votre navigateur Web est configuré pour utiliser le serveur proxy pour la connexion internet ou intranet. Si vous installez alors ce projecteur dans le réseau local, vous devez configurer correctement le réglage du proxy pour les préférences du navigateur Web. En particulier, lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur directement à l'aide d'un câble croisé STP, ou lorsque le réseau ne possède pas de serveur proxy, assurez-vous que le réglage "not use proxy server" est bien établi dans vos préférences du navigateur Web. Pour plus de détails concernant la procédure de configuration, reportez-vous à la section "Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs" à la page suivante.

☞ Il existe plusieurs manières de changer vos préférences de navigateur, selon la version ou les applications utilisées. Veuillez vous reporter aux instructions de configuration à la page suivante, qui donnent l'exemple, et reportez-vous aussi à l'aide en ligne de votre navigateur Web.

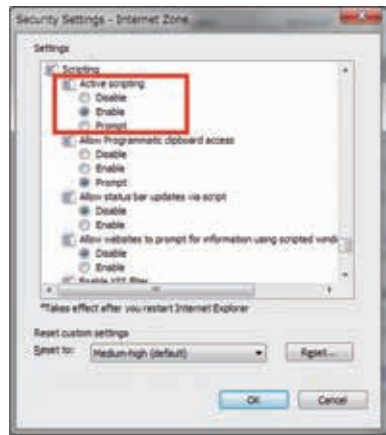
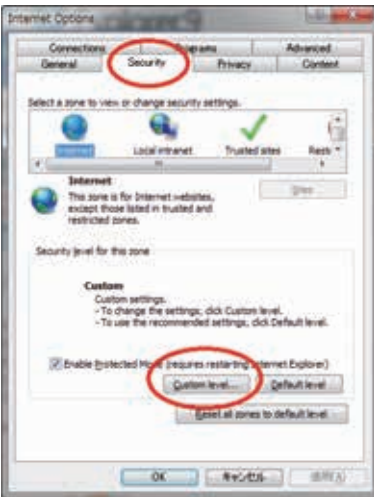
Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs

Windows 7

Internet Explorer v. 9.0

Configuration de ActiveScript

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et cliquez sur le bouton **Customize Level...**. Dans la fenêtre de configuration de la sécurité, faites défiler vers le bas et localisez l'élément **Scripting**, assurez-vous que "Enable" soit sélectionné dans l'élément **Active Scripting**.



Configuration du proxy

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Connection** et cliquez sur le bouton **LAN Settings**. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

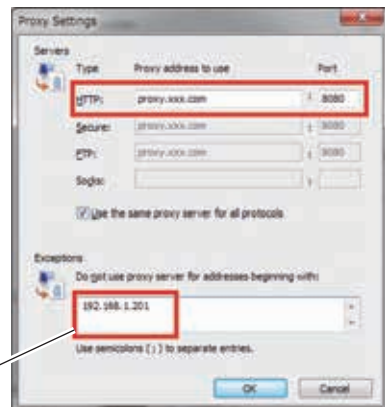
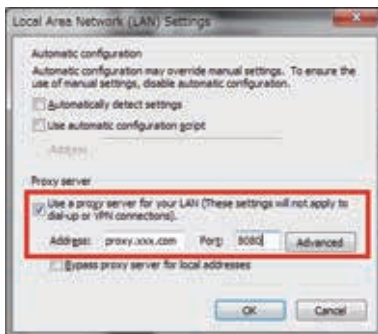
- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion internet extérieure à partir du réseau local, cochez l'élément **Use a proxy server** et entrez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre de configuration du proxy. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Supprimez la coche de la case **Use a proxy server**.

Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé STP, cette case ne doit pas être cochée.

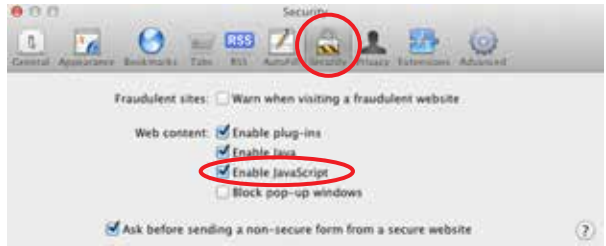


Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Safari 5

Configuration d'activation de JavaScript

Sélectionnez **Préférences...** sous Safari, dans le navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et cochez **Enable JavaScript**.



Configuration du proxy

1 Ouvrez **Préférences...** dans le menu **Safari** du navigateur Web **Safari**. Le menu des préférences apparaît.

2 Sélectionnez l'icône **Advanced**, puis cliquez sur **Proxies: Change Settings ...**

3 Sélectionnez l'onglet **Proxies** et configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web **Safari** en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

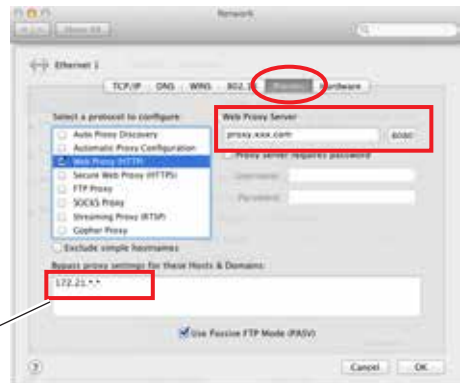
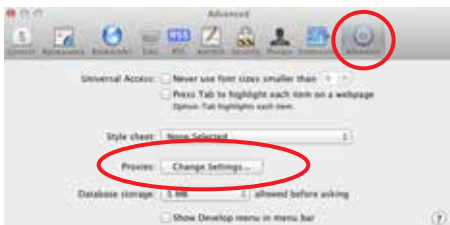
- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion Internet externe à partir du réseau local, cochez les éléments **Web Proxy (HTTP)** et **Secure Web Proxy (HTTPS)** dans la fenêtre **Select a proxy server to configure** et saisissez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre **Web Proxy Server**. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Cochez les éléments **Web Proxy (HTTP)** et **Secure Web Proxy (HTTPS)** dans la fenêtre **Select a proxy server to configure**.

Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé STP, ces cases ne doivent pas être cochées.



Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Q&R

Installation/Accès

Q *Pourquoi la page de configuration n'apparaît-elle pas dans mon navigateur Web?*

R Les causes ci-après peuvent en être l'origine. Veuillez les vérifier.

1. Le projecteur n'est pas connecté au réseau.
Vérifiez l'état des témoins LED (☞ p.12).
 - Vérifiez la connexion du câble de réseau local si le témoin LINK ne s'allume pas en vert.
 - Vérifiez la configuration réseau du projecteur si le témoin ACT ne clignote pas en orange.
2. Mauvaise configuration réseau de l'ordinateur.
Vérifiez la configuration réseau de l'ordinateur.
3. La configuration du proxy du navigateur Web n'est pas bien définie (☞ p.52).
4. L'ordinateur ne possède pas de protocole TCP/IP.

Q *Comment puis-je restreindre l'accès à partir de l'ordinateur?*

R

1. Veuillez utiliser la fonction d'authentification du mot de passe sur la page de connexion (☞ p.23).
2. Veuillez utiliser la fonction de filtrage IP fournie avec la passerelle (routeur) pour restreindre l'accès à partir de l'ordinateur. Pour plus d'informations, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Q *Puis-je avoir accès au projecteur installé sur le réseau local de l'entreprise à partir d'un emplacement distant?*

R Il est possible d'accéder au projecteur dans le LAN, mais vous devez consulter votre administrateur réseau pour des besoins de sécurité.

- ☛ Utilisation du modem
(A l'aide du modem, connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de votre domicile ou d'ailleurs.)
- ☛ Utilisation d'une ligne privée
(Connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de l'agence ou du bureau d'entretien grâce à une ligne privée.)
- ☛ Utilisation d'internet
(A l'aide d'internet, connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de votre domicile, d'une agence, ou d'ailleurs.)

Q *Nous utilisons le serveur DHCP/BOOTP pour assigner une adresse IP. Est-il possible d'utiliser le projecteur dans cet environnement réseau?*

R Possible. Ce projecteur prend en charge le serveur DHCP/BOOTP. Pour utiliser ce projecteur dans cet environnement réseau, configurez-le de sorte que le serveur DHCP/BOOTP n'assigne pas l'adresse IP configurée sur ce projecteur à un autre appareil connecté au réseau. Pour plus de détails, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau. (☞ p.13, 24).

Q *Comment puis-je installer plusieurs projecteurs?*

R Installez et configurez le réseau l'un après l'autre pour éviter une éventuelle collision entre les adresses IP. Pour configurer les adresses IP, veuillez voir l'élément "Configuration du réseau" (☞ p.12-13, 24).

Mot de passe/Connexion

Q *Que dois-je faire lorsque j'ai oublié l'adresse IP du projecteur?*

R Vous pouvez également vérifier l'adresse IP dans le menu "Information réseau".

Q *Que dois-je faire lorsque j'ai oublié le mot de passe (Code PIN réseau) ?*

R Veuillez configurer le nouveau Code PIN réseau dans le menu "Code PIN réseau".

Q *Puis-je enregistrer la page de configuration en tant que "Favoris" ou "Marque-pages" du navigateur Web?"*

R Veuillez ajouter la page "Connexion" à vos "Favoris" ou "Marque-pages". N'ajoutez pas la page de configuration spécifiée parce qu'elle ne pourra pas authentifier correctement le mot de passe.

Opération

Q ***Pourquoi ne parviens-je pas à modifier les contrôles dans la page de configuration à l'aide du navigateur Web?***

R Veuillez vous assurer que le projecteur est mis sous tension. Si celui-ci est en mode de veille, sa configuration ne sera pas effective. Pour contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web, ce projecteur doit être mis sous tension.

Q ***Pourquoi le processus d'affichage de la page prend-il souvent beaucoup de temps?***

R La vitesse d'affichage de la page dépend de l'environnement réseau dans lequel le projecteur et l'ordinateur se trouvent. La page d'affichage peut prendre beaucoup de temps pour apparaître si le réseau est très sollicité. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Q ***Combien d'adresses E-mail puis-je enregistrer dans la page de configuration des E-mails?***

R Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 adresses.

Q ***Pourquoi ne reçois-je pas des E-mails d'alerte?***

R Assurez-vous que l'adresse E-mail et l'adresse du serveur SMTP sont correctes. Si le serveur SMTP se trouve dans votre LAN (Réseau local), l'adresse doit être configurée sur le serveur SMTP de votre LAN. Le serveur SMTP qui se trouve hors de votre LAN peut être indisponible pour des raisons de sécurité. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau. (☞ p.25).

Autres

Q *Quelles sont les règles d'attribution d'une adresse IP ?*

R Si le réseau est mis en place grâce au protocole TCP/IP, une seule adresse IP est nécessaire pour chaque équipement réseau. Les règles de base qui suivent sont celles de l'attribution.

Règle1

Evitez de configurer la même adresse IP à l'équipement réseau dans le même groupe réseau. Une seule adresse IP doit être attribuée à chaque équipement.

Si l'adresse IP est configurée [192.168.x.x], le masque de sous-réseau doit être configuré [255.255.255.0] par exemple.

Règle2

L'adresse de début [xxx.xxx.xxx.0] et l'adresse de fin [xxx.xxx.xxx.255] de l'adresse IP ne doivent pas être attribuées à un autre équipement. Ces numéros d'adresse sont réservés.

Règle3

L'adresse IP doit être en corrélation avec un numéro réseau. Si les numéros réseau des équipements sont différents, ils ne peuvent pas communiquer entre eux. Dans ce cas, le routeur est mis en réseau pour effectuer le routage.

Q *Puis-je contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet?*

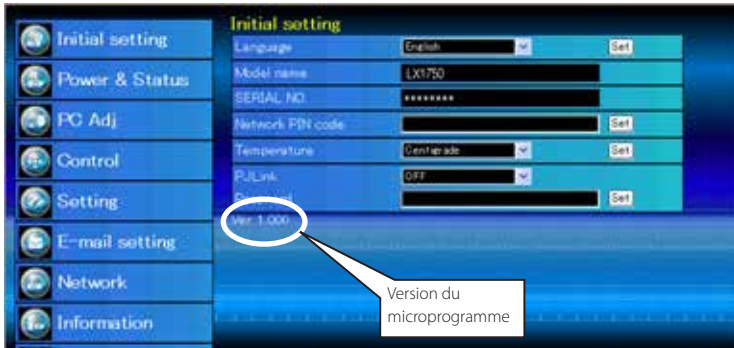
R Possible. Veuillez vous reporter à l'élément "Utilisation de telnet" (☞ p.50 - 51).

Q *Quelle est l'adresse MAC attribuée au projecteur?*

R L'adresse MAC est affichée dans le menu "Information réseau" du projecteur (☞ p. 14) et dans le menu "Information" via le navigateur Web (☞ p. 44).

Q *Puis-je effectuer la mise à jour du microprogramme projecteur?*

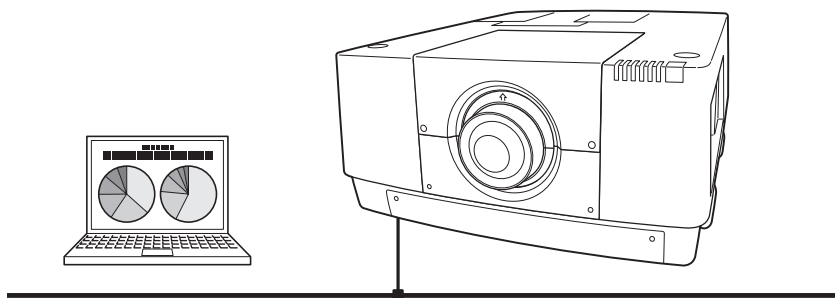
R Il est possible d'effectuer la mise à jour du microprogramme à travers le réseau. Il est nécessaire d'avoir un outil spécial pour la mise à jour. Pour plus de détails, adressez-vous à votre revendeur. Le numéro de la version du microprogramme est indiqué dans la partie inférieure de la page "Initial setting".



Impostazione e funzionamento della rete

Impostazioni cablaggio

Impostazione e funzionamento del proiettore



Il presente manuale è per la funzione Network.

Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.

Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.

Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

Manuale utente

per LX1750

ITALIAN

Conformità

Avviso della Federal Communication Commission

Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe A, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente commerciale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità al manuale di istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. L'uso di questo apparecchio in un'area residenziale può causare interferenze dannose, nel qual caso si richiede all'utente di correggere il problema a sue spese.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero necessari, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

AVVERTENZA

Apparecchiatura di Classe A. Questo apparecchio può provocare interferenze nelle aree residenziali; in questo caso, è possibile richiedere all'operatore di adottare contromisure adeguate.

**FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE**

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.

**FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK**

- Decliniamo qualsiasi responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati dal prodotto. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Indice

Conformità.....	2
Istruzioni di sicurezza.....	3
Indice.....	4
Capitolo 1 Preparazione.....	5
Funzioni.....	6
Ambiente operativo richiesto per i computer.....	7
Specifiche di rete del proiettore.....	7
Diagramma installazione.....	9
Avviso circa l'installazione del Software CD-ROM.....	9
Capitolo 2 Procedure di installazione.....	11
Configurazione di rete.....	12
Codice PIN rete.....	14
AMX D. D.....	15
Impostazioni predefinite LAN cablata.....	15
Capitolo 3 Impostazioni e operazioni di base.....	17
Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore.....	18
[1] Immettere l'indirizzo IP.....	18
[2] Effettuare il login.....	18
[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale.....	19
Come utilizzare la pagina di impostazione.....	20
Impostazione iniziale.....	22
Impostazione del Codice PIN rete.....	23
Impostazione della posta elettronica.....	25
Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso.....	28
Impostazione SNMP.....	29
Capitolo 4 Controllo del proiettore.....	31
Controllo e stato di alimentazione del proiettore.....	32
Controlli.....	34
Ingresso.....	34
Sistema.....	35
Regolazione dell'immagine.....	36
Regolazione PC.....	37
Impostazione del proiettore.....	38
Screen setting.....	38
Lens adjustment.....	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	41
Setting 3.....	42
Informazioni.....	43
Informazioni 1.....	43
Informazioni 2.....	44
Rete.....	44
Capitolo 5 Appendice.....	47
Esempi di connessione.....	48
Uso di telnet.....	50
Impostazione del browser Web.....	52
Esempi: Sistema operativo/browser.....	53
D&R.....	56

Capitolo 1

Preparazione

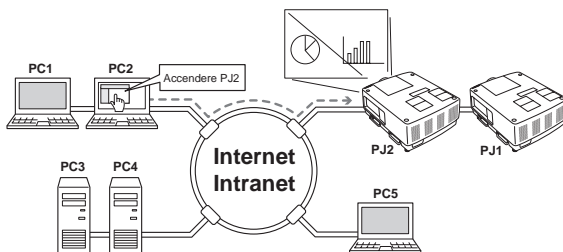
Descrive le funzioni e l'ambiente di funzionamento del proiettore.

1

Funzioni

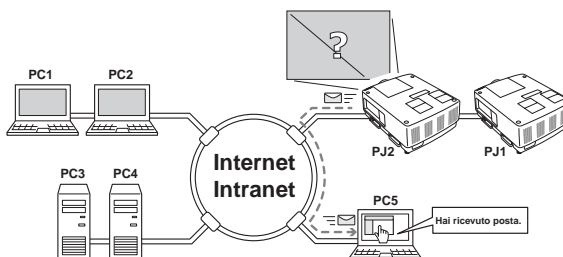
Funzione Web Management (☞ pag. 31)

Grazie a questa funzione è possibile monitorare le varie impostazioni del proiettore, quali stato alimentazione, stato lampada, modalità di ingresso, condizioni del segnale, tempo di impiego della lampada, ecc, attraverso la rete, impiegando il browser Web installato sul computer.



Funzione E-Mail Alert (☞ pag. 25)

Il proiettore invia messaggi agli indirizzi di posta elettronica registrati in caso di funzionamento anomalo della lampada o di guasti all'alimentazione del proiettore. Questi messaggi spiegano come neutralizzare le cause del problema. È quindi possibile agire correttamente per ripristinare rapidamente un normale funzionamento.

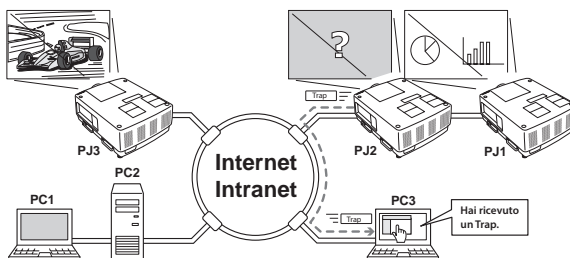


Funzione SNMP Agent (☞ p.29)

Consente di inviare le informazioni sul proiettore allo SNMP manager. Consente di gestire le condizioni del proiettore mediante il software SNMP manager in dotazione.

Funzione SNMP Manager

Funzione che consente di gestire le condizioni del proiettore sulla rete, mediante il protocollo SNMP. Il computer incaricato della gestione deve avere un software SNMP installato. Per ulteriori dettagli, fare riferimento al manuale utente di "PJ Network Manager" fornite separatamente.



Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

Sistema operativo		Windows 2000, Windows XP (versione a 32 bit) Windows Vista (versione a 32 bit) Windows 7 (versione a 32 bit) MAC OS X versione 10.4, 10.5 o 10.6
Ambiente del computer	CPU consigliata	Windows: Pentium III 900 MHz o superiore Macintosh: PowerPC G4 da 800 MHz o superiore, o processore Intel Core da 1,8 GHz o superiore
	Memoria	Windows: 64 MB (minima)/ 128 MB o superiore (consigliata) 128 MB o superiore per Windows XP 1 GB o superiore per Windows Vista o Windows 7 Macintosh: 256 MB o superiore (si raccomandano 512 MB)
	Spazio libero su disco	100 MB o superiore
	Unità	Unità CD-ROM
	mpostazioni di visualizzazione	Supporto di una delle seguenti risoluzioni; VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Numero di colori: 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16,77 milioni di colori).
	Scheda di rete	Il computer deve essere fornito di una scheda di rete 10Base-T o 100Base-TX.
Browser Web*		Internet Explorer versione 6.0, 7.0, 8.0 o 9.0. Safari 4.0, 5.0 * Questa funzione serve a controllare e configurare il proiettore. Il layout della pagine del browser potrebbe differire lievemente in base al tipo di applicazione o di sistema operativo in uso.
Programma di posta Internet consigliato*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express * Si richiede un software di posta elettronica in Internet per poter ricevere i messaggi di avviso inviati dal proiettore. L'applicazione non è necessaria se non si utilizza la funzione E-mail Alert.

Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

Standard di comunicazione dati	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Strato fisico	10Base-T
Protocollo	TCP/IP

Cablaggio tra il proiettore e un hub o un computer*1

Quando si collega il proiettore e un hub o un computer, usare un cavo idoneo.

Connessione	Tipo di cavo Ethernet	Lunghezza massima del cavo
Proiettore - Hub	Cavo passante diretto STP categoria 5*2	100 m (328 piedi)
Proiettore - Computer	Cavo a scambio incrociato STP categoria 5*2	100 m (328 piedi)

*1 Potrebbero essere applicate altre restrizioni in base ad ambiente di rete e specifiche LAN in uso.

Contattare l'amministratore di rete per maggiori dettagli.

*2 La categoria del cavo indica la qualità del cavo.

Avviso

Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e del browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows 7 Professional e Internet Explorer 9.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione dettagliata delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento al relativo manuale.

Marchi

Ethernet è un marchio registrato di Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi. Internet Explorer è un marchio registrato di Microsoft Corporation. JavaScript è un marchio registrato di Sun Microsystems, Inc.

Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. PowerPC è un marchio registrato di IBM Corporation. Intel Core è un marchio registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Altri prodotti o marchi citati nel presente manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

* È vietato l'uso non autorizzato, parziale o integrale, dei contenuti del presente manuale.

* Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Diagramma installazione

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

PUNTO 1 Collegare la LAN e impostare la configurazione.



Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.

→ "2. Procedure di installazione" (pag. 11-16).

Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.

Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.

→ "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30).

PUNTO 2 La configurazione di rete è completata.



Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per azionare il proiettore.

■ Funzionamento e gestione del proiettore → "4. Controllo del proiettore" (pag. 31-45)

→ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 32)

→ "Controllo" (pag. 34-36)

→ "Regolazione PC" (pag. 37)

→ "Impostazione del proiettore" (pag. 38-42)

→ "Informazioni sul proiettore" (pag. 43-45)

PUNTO 3 Installazione del Software sui computer.

Installare il software presente sul CD-ROM su ciascun computer che verrà utilizzato. Fare riferimento al manuale utente di PJ Network Manager.

Avviso circa l'installazione del Software CD-ROM

Poiché è possibile controllare e impostare il proiettore tramite l'utilizzo del browser di rete, non è necessaria l'installazione del software sul computer.

L'installazione del software è invece necessaria per la funzione PJ Network Manager. Fare riferimento al manuale utente della "Funzione PJ Network Manager".

2

Capitolo 2 ***Procedure di installazione***

Descrive come configurare la rete.

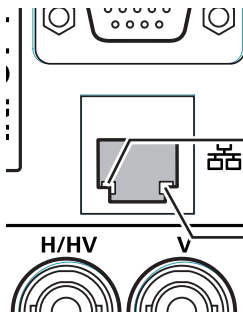
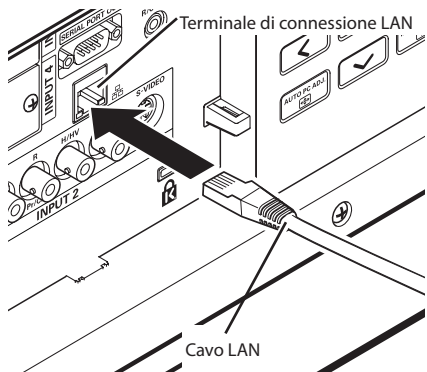
Capitolo 2 Procedure di installazione

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN.

Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.



Spia ACT (arancione)
Lampeggia di arancione quando il proiettore invia o riceve dati.

Spia LINK (verde)
Diventa verde quando il proiettore è stato collegato in modo corretto alla rete.

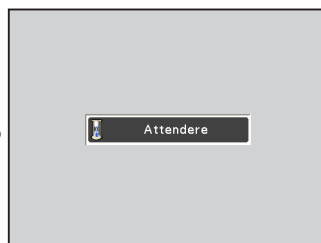
* PP Usare un cavo LAN schermato.

Configurazione di rete

Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "3. Impostazioni e operazioni di base".

Procedura di impostazione

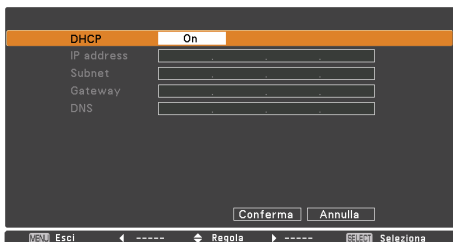
1. Selezionare "Rete" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante **SELECT**.
2. Selezionare "On" con i tasti Puntatore ▲▼ e poi premere il tasto **SELECT**. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.



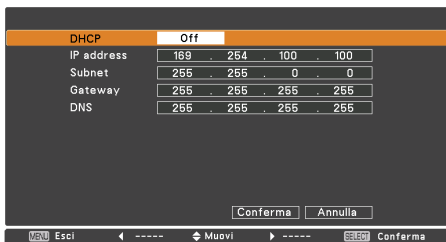
3. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**. A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema. Premere il pulsante **SELECT** nella riga che si vuole regolare, quindi regolare le cifre con i pulsanti di puntamento ▲▼ e spostarsi fra i diversi elementi con i pulsanti di puntamento ◀▶, quindi premere il pulsante **SELECT** per confermare. Spostarsi alla riga successiva con i pulsanti di puntamento ▲▼ per regolare.
4. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**. È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 14). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.



DHCP: On



DHCP: Off



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Elemento	Descrizione
----------	-------------

- | | |
|------------|---|
| DHCP | Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente * |
| IP address | Imposta l'indirizzo IP del proiettore |
| Subnet | Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0 |
| Gateway* | Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router) |
| DNS* | Imposta l'indirizzo IP del server DNS |

*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.

*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).

*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

Codice PIN rete

Il codice PIN di rete serve a limitare l'accesso al proiettore attraverso la rete.

Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete.

1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.

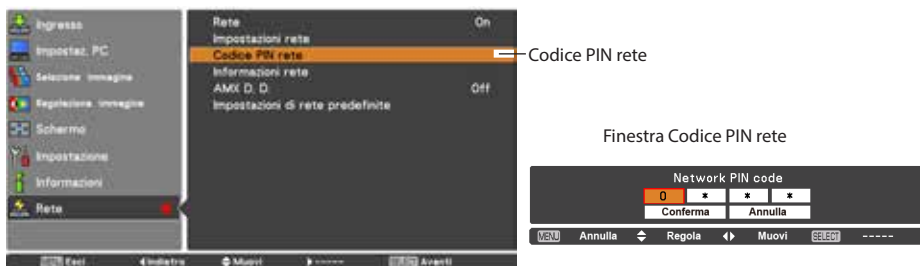
Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.

2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ◀▶. Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**. Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000".

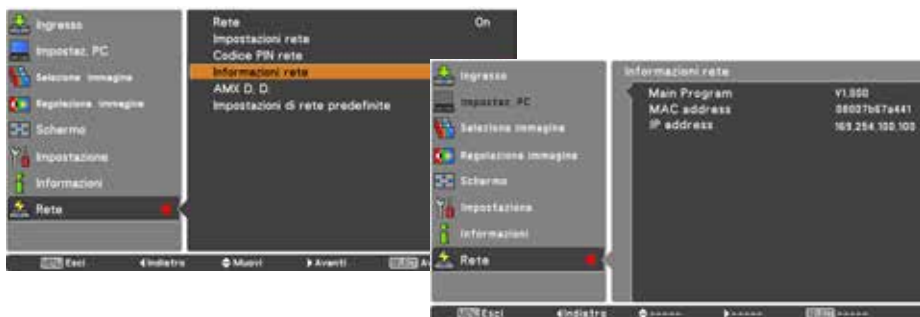
Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite rete. Vedere "3. Impostazioni e operazioni di base" → "Impostazione iniziale" → "Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 23).

* È possibile inoltre immettere il Codice PIN rete mediante i pulsanti dei numeri sul telecomando.



Informazioni rete

Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

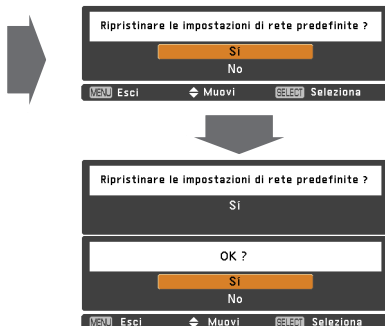
AMX D. D.

Scegliere "AMX D. D." nel menu Rete e premere il tasto **SELECT** oppure selezionare ON oppure OFF per consentire al proiettore di essere rilevato da AMX Device Discovery. Per ulteriori dettagli, visitare <http://www.amx.com/>.



Impostazioni di rete predefinite

1. Nel menu Rete, selezionare "Impostazioni di rete predefinite", quindi premere il pulsante **SELECT**.
2. Appare un box di conferma, selezionare "Sì", quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Appare un altro box di conferma, selezionare "Sì", quindi premere il pulsante **SELECT**.
4. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per i dettagli, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN cablata" come illustrato nella tabella di seguito.



Impostazioni predefinite LAN cablata

Parametro	Impostazioni
DHCP	Off
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

Capitolo 3

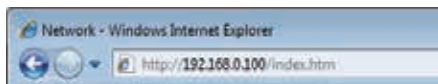
Impostazioni e operazioni di base

Descrive le operazioni e le impostazioni di base per il controllo del proiettore mediante il browser Web. Si richiede che computer e proiettore siano connessi alla rete e che l'indirizzo di rete sia configurato correttamente.

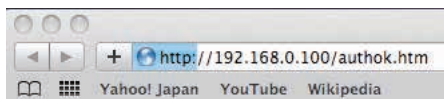
Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore

[1] Immettere l'indirizzo IP

Lanciare il browser Web installato sul computer, immettere l'indirizzo IP nel campo "Address" del browser e quindi premere il tasto "Enter".



Immettere l'indirizzo configurato sotto come descritto nella sezione "Configurazione di rete" (pag. 12).



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

[2] Effettuare il login

Se la pagina di impostazione prevede una password, si apre una finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il codice PIN di rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **OK (Log in)**.

* Il nome inserito nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user" e non può essere modificato.

[Nota]

Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o si imposta "0000" come codice PIN di rete, viene completato il login automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione principale successiva.



[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

Pagina di impostazione principale in visualizzazione



Scheda sottomenu
Per cambiare il sottomenu

Menu principale
Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore

Pagina di impostazione
Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato

Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web. Descrive le operazioni e le procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale.

Esempio di pagina di impostazione

Il menu delle impostazioni si apre facendo clic sulla scheda del sottomenu.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.



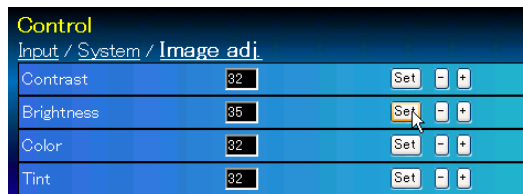
Tipi di impostazione

Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero o il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

Modificare un valore con il pulsante - o +.



Impostazione mediante menu a discesa

Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**



Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "----".

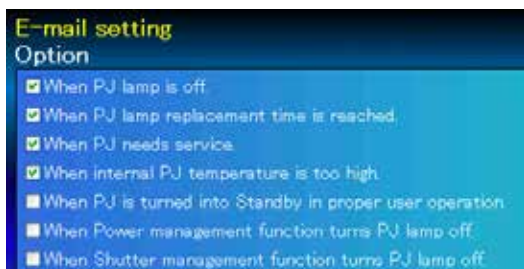
Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione.



Impostazione mediante casella di spunta

Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.





Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali i base.

Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.



* Il numero di serie nella figura si usa come esempio.

Elemento	Descrizione
Language.....	Commuta la lingua del display nella pagina delle impostazioni (Japanese, English)
Model name	Indica il nome del modello del proiettore.
SERIAL NO.	Indica il numero seriale del proiettore
Network PIN code.....	Imposta il codice PIN di rete per l'accesso alla pagina di impostazione (pag. 23)
Temperature.....	Attiva l'unità di temperatura del display. (Centigrade, Fahrenheit)

Impostazione del Codice PIN rete

Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate. Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

La proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione al momento del login.

Il codice PIN di rete predefinito è [0000], e indica che non è impostato nessun codice PIN.

- ☞ Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente codici PIN di rete composti da numeri a 4 cifre.





Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. In questo menu sono configurati indirizzo IP, subnet mask, gateway predefinito, DNS (Domain Name Server) e nome del proiettore.

I valori di indirizzo IP e subnet mask sono stati già configurati nel capitolo "Installazione". Se si desidera apportare modifiche o configurare il gateway predefinito o il DNS, eseguire tali operazioni da questa pagina. In caso di tali modifiche, la proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi.



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Elemento	Descrizione
----------	-------------

- DHCP.....Imposta la configurazione DHCP (ON/OFF).
- IP address.....Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
- Subnet mask.....Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0.
- Default gateway*1.....Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito. (router)
- DNS*2.....Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica.
- Projector name*3.....Imposta il nome del proiettore. (massimo 64 caratteri)

☞ Utilizzare il numero specificato dall'amministratore. L'indirizzo deve essere inserito come un gruppo di 4 numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].

- *1 Impostare [0.0.0.0] se la rete non dispone di gateway (router).
- *2 Impostare [0.0.0.0] se non si utilizza la funzione E-Mail alert.
- *3 Se si utilizza il server DNS, registrare il nome host del server DNS medesimo come nome del proiettore. È possibile accedere con questo nome da qualsiasi computer in rete. Se non si utilizza un server DNS, accedere con l'indirizzo IP assegnato al proiettore.
- * Tutte le impostazioni di rete saranno ripristinate sui valori predefiniti impostando [0.0.0.0] come indirizzo IP.
- * Se si configurano impostazioni scorrette, non è possibile rilevare le nuove impostazioni di rete. Prestare attenzione durante la configurazione, al fine di rendere possibile la connessione al proiettore. Si consiglia di trascrivere le impostazioni.

AMX D. D.

Se il proprio ambiente di rete usa un controller AMX, selezionare ON per consentire il rilevamento del proiettore da parte di AMX Device Discovery. (ON, OFF). Per ulteriori dettagli, visitare <http://www.amx.com/>.



Impostazione della posta elettronica

Questo proiettore dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di avviso agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** nel menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.



Elemento	Descrizione
SMTP server	Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP (massimo 60 caratteri).
SMTP server port	Immettere il numero di porta del server SMPT (da 1 a 65535).
Administrator address.....	Immettere l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore.
Add address.....	Immettere l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore.

Impostazione dell'autenticazione SMTP

Auth	Imposta l'opzione di impostazione dell'autenticazione (OFF, Autenticazione SMTP, POP prima di SMTP).
SMTP Auth	Imposta l'opzione di autenticazione dell'utente quando si seleziona "Autenticazione SMTP" nella colonna precedente (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN).
User ID	Immettere l'ID utente SMTP (massimo 63 caratteri).
Password	Immettere la password SMTP (massimo 63 caratteri).
POP server.....	Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server POP (massimo 60 caratteri).
POP server port	Immettere il numero di porta del server POP (da 1 a 65535).

1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore

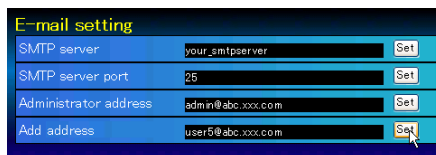
Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP*, il numero di porta del server SMTP e l'indirizzo dell'amministratore, quindi fare clic sul tasto **Set**. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.



*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP.

2 Registrazione e eliminazione di indirizzi di posta elettronica

Immettere l'indirizzo di posta elettronica in "Add address" e fare clic sul tasto **Set**.



Check / Delete

Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

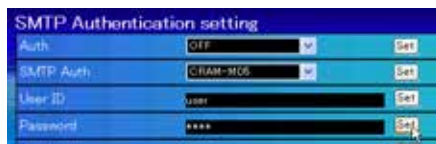


✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

Per eliminare gli indirizzi registrati, spuntare la casella relativa agli indirizzi da eliminare e fare clic sul pulsante **Delete**.

3 Impostazione dell'autenticazione SMTP

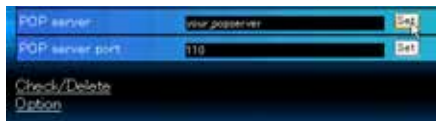
Impostare l'autenticazione SMTP e fare clic sul tasto **Set**. Per i dettagli, contattare l'amministratore di rete.



- ✎ Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server". Per annullare il messaggio, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- ✎ Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente configurato nella pagina di impostazione della rete.
- ✎ Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- ✎ Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add address".

4 Impostazione del server POP

Quando si seleziona "POP prima di SMTP" in "Autenticazione" di "Impostazione dell'autenticazione SMTP", inserire "Server POP*2" e "Porta del server POP" e fare clic sul tasto **Set**.

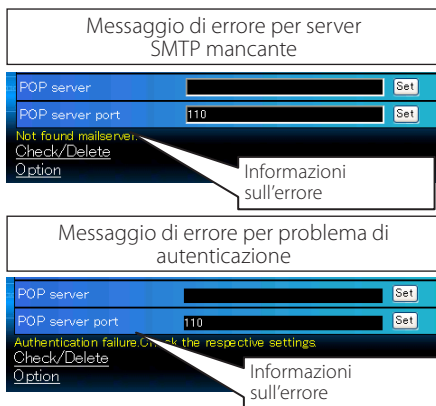


*2 Il server POP è un server specifico per la ricezione di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server POP.

Messaggio di errore per inviare la posta di avviso

Quando il proiettore presenta un'anomalia, sarà inviato un messaggio di avviso all'indirizzo e-mail registrato.

Se il server SMTP manca o l'autenticazione non è completata a causa di un errore di input nell'impostazione dell'indirizzo e-mail o nell'impostazione dell'autenticazione SMTP quando si invia l'e-mail di avviso, comparirà il messaggio di errore. Controllare le relative impostazioni.

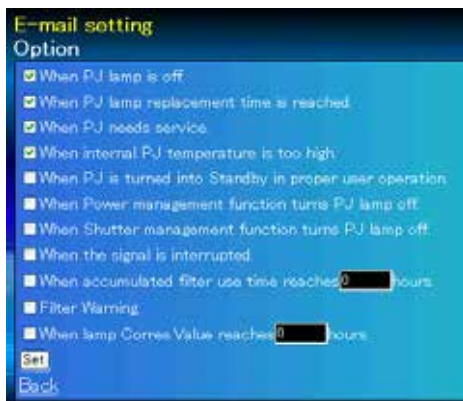


5 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme

Fare clic sulla scheda del sottomenu Option. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di avviso, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso" alla pagina seguente.

Option



☞ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante ON/STANDBY sul controllo laterale o sul telecomando.

☞ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.

Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di avviso vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore.

Seguono alcuni esempi di messaggi di avviso.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
 Projector Model Name: *model name*
 TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp is turned off because internal temperature goes over the safety limit. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
 If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

Intestazione dell'e-mail

● When PJ needs service:

* Maintenance requirement from Projector is detected.
 Check up LED status of projector and consult with the dealer.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Informazioni sull'errore

☞ La luce del proiettore era spenta, perchè il circuito di alimentazione del proiettore si è guastato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, poi accendere il proiettore ancora una volta per verificarne il funzionamento. Se il problema dovesse persistere, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricorrere all'assistenza di personale qualificato

● When PJ lamp replacement time is reached:

*The projector lamp 1 has reached replacement time.
 Lamp 1 ON 2000 h
 Lamp 2 ON 1800 h

☞ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di avviso agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di avviso non viene inviato se la condizione "When PJ lamp replacement time is reached" non è stata selezionata.



Impostazione SNMP

Questo proiettore offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato "Community". Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo proiettore consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP dà informazioni sullo stato del proiettore definito "Trap" all'amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.



PJ information

Elemento	Descrizione
Contact	Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale).
Place	Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale)
Community name(refer)	Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è "public".

Trap

Elemento	Descrizione
Community name	Inserire il nome della community a cui inviare la notifica "Trap". Il nome predefinito è "public".
Trap address	Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "Trap".

Trap check/delete

Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap

Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo.

Per eliminare l'indirizzo, spuntare la casella davanti all'indirizzo IP e fare clic sul pulsante **Delete**.



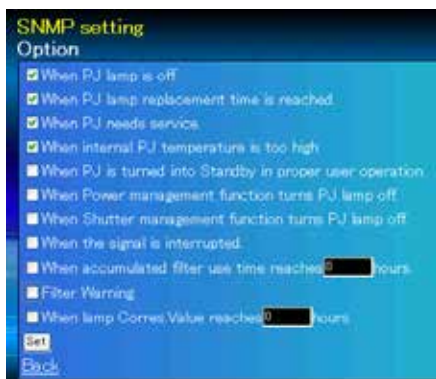
✍ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.

Trap option

Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

✍ Fare clic sul pulsante **Set** dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina.



✍ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante ON/STANDBY sul controllo laterale o sul telecomando.

✍ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

4

Capitolo 4 **Controllo del proiettore**

Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.



Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** della pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.



Quando si preme il pulsante **Standby**, viene visualizzata la finestra di conferma mostrata di seguito.

Icona di avviso temperatura



Finestra di conferma popup



Elemento	Descrizione
PJ status	
Power	Visualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service in need).
Status	Visualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento alla pagina seguente).
Power control	Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti ON o Standby .

PJ temp.

External temp. AVisualizza la temperatura ambiente per il foro di entrata.

Inside temp. AVisualizza la temperatura all'interno del proiettore.

* L'icona di avviso apparirà se la temperatura supera un valore specificato. Verificare che non vi sia alcun oggetto che ostruisce il flusso d'aria intorno al foro di entrata o di scarico. Potrebbe essere ostruito il filtro dell'aria. Sostituire il filtro dell'aria con uno nuovo.

* È possibile impostare l'unità di temperatura su Centigradi o Fahrenheit nella voce "Initial Setting". (p.22)

Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.

Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

Informazioni sulla condizione del proiettore

Status	Descrizione
Normal.....	Il proiettore è in modalità operativa normale.
Power management in operation.....	Il risparmio energetico è in funzione.
Shutter management in operation.....	La gestione dell'otturatore è in funzione
Lamp failure.....	Si è verificato un errore della lampada.
Abnormal temperature	La temperatura del proiettore ha raggiunto un livelli eccessivi.
Standby after Abnormal Temp.....	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby.
Power failure	Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo CA e richiedere l'intervento di tecnici di assistenza qualificati.

Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare provvisoriamente il proiettore attraverso la rete, eseguire il comando "PJ lock suspend" (Sospendi blocco PJ) per sbloccare la protezione. "PJ lock suspend" (Sospendi blocco PJ) è nel sottomenu di impostazione [3] nel menu principale Impostazione. (☞ pag.41)



Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

☞ Per maggiori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale utente del proiettore.



Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.

Elemento	Descrizione
Input.....	Seleziona le modalità di ingresso del proiettore.
Source.....	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso.
Input 1	RGB (PC analog) RGB (Scart) RGB (PC digital) RGB (AV HDCP) HDMI
Input 2 :	Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

☞ La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per maggiori informazioni, fare riferimento al manuale utente del proiettore.

☞ Quando il proiettore è in standby, tutti gli elementi di controllo sono inattivi.

Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



Selezioni disponibili per l'ingresso RGB (PC analogico)

Elemento	Descrizione
XGA1	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso.

Selezioni disponibili per l'ingresso RGB(PC digital), RGB(AV HDCP), HDMI

Elemento	Descrizione
D-XGA.....	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) appropriate al segnale di ingresso.
D-480p.....	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i e D-1080p.

Selezioni disponibili per l'ingresso Video/S-video/Scart

Elemento	Descrizione
AUTO.....	Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * AUTO è fisso sull'ingresso Scart.

Selezioni disponibili per l'ingresso Component

Elemento	Descrizione
AUTO.....	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i e 1080p.

☞Se disponibili, anche le modalità (Mode1 a Mode10) memorizzate in "Regolazione PC" (pag. 37) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.

Elemento	Descrizione
Contrast.....	Regola il contrasto dell'immagine. (0~63)
Brightness.....	Regola la luminosità dell'immagine. (0~63)
Color.....	Regola la saturazione del colore dell'immagine. (0~63)
Tint.....	Regola la tonalità dell'immagine. (0~63)
Color temp.....	Imposta una modalità di temperatura colore. (XLow, Low, Mid, High, Adj)
White balance	
Red, Green, Blue.....	Regola ciascun bilanciamento del bianco. (0~63)
	* Quando il valore del bilanciamento del bianco viene modificato, Color temp. indica "Adj."
Gradazione nero	
Red, Green, Blue.....	Regola rispettivamente ciascun offset. (0~ 63)
Auto picture control.....	Imposta il livello del controllo automatico delle immagini (OFF, L1, L2)
Advanced color.....	Si applica la regolazione dei colori avanzati mediante il controller della luce gialla. (Auto, OFF)
Sharpness.....	Regola la nitidezza dell'immagine. (0~31)
Gamma.....	Regola la luminosità delle parti più scure dell'immagine. (0~15)
Noise reduction.....	Cambia la modalità di riduzione disturbo (ON, OFF)
Progressive.....	Cambia la modalità progressiva. (OFF, ON, Film)
Reset.....	Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.
Store.....	Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 10] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Store .
Load image mode.....	Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Load . A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella a sinistra.



Input source	Image mode	
	Video	Computer
Standard	✓	✓
Cinema	✓	*
Real	*	✓
Dynamic	✓	✓
Image1 - 10	✓	✓

* Quando Fusione bordi è impostato su "ON", le opzioni Auto picture control e Advanced Color sono disattivate.

* Quando Colorimetria è impostata su "ON", le Auto picture control, Advanced color, Color temp., White balance e Offset sono disattivate.

Il simbolo "✓" indica le modalità immagine disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità immagine disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.



Regolazione PC

Fare clic su **PC Adj.** sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine a schermo.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

- | | |
|------------------|---|
| Current mode.... | Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o Mode1 - Mode10, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito. |
| Auto PC adj..... | Esegue la regolazione automatica. |
| Fine sync..... | Esegue la regolazione della sincronia fine. (0~31) |
| Total dots..... | Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale. |
| Clamp..... | Regola la fase di clamp. |
| Display area | |
| Horizontal..... | Regola l'area dell'immagine orizzontalmente. |
| Vertical..... | Regola l'area dell'immagine verticalmente. |
| Position | |
| Horizontal..... | Regola il posizionamento orizzontale dello schermo. |
| Vertical..... | Regola il posizionamento verticale dello schermo. |
| Reset..... | Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti. |
| Mode Store..... | Memorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode10] dal menu a discesa. |
| Mode Free..... | Annulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode10] dal menu a discesa. |



Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting] o [Setting], quindi configurare ciascuna impostazione.



Screen setting

Questa funzione serve a regolare la modalità dello schermo o le funzioni dell'obiettivo del proiettore.

Elemento	Descrizione
Screen	Cambia la modalità dello schermo. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom)
Ceiling	Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Reset	Azzerare le impostazioni dello schermo.

* Per la descrizione di altre funzioni, consultare la pagina successiva.



Continua dalla pagina precedente

Elemento	Descrizione
Keystone.....	Corregge la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata sullo schermo premendo i tasti su/giù/sinistro/destro. Fare clic su Reset per azzerare la correzione trapezoidale.
Digital zoom.....	Regola lo zoom immagine riducendo e ingrandendo nella modalità di input computer. Fare clic su OFF per riportare l'immagine al suo formato normale.
Reset.....	Azzerare le impostazioni di Schermo, Soffitto, Retro, Trapezio e Zoom digitale.



Lens adjustment

Elemento	Descrizione
Zoom	Regola lo zoom immagine riducendo e ingrandendo.
Focus.....	Regola il fuoco dell'immagine.
Lens shift.....	Posiziona nel punto desiderato premendo i tasti su/giù/sinistro/destro. Fare clic su Reset per tornare alla posizione centrale.

* Step(s).....Imposta gli incrementi reali (1-20 incrementi) premendo i tasti +/- o su/giù/sinistro/destro per regolarli rapidamente.

Screen Aspect	Piena larghezza o 16:10		16:9		4:3	
	Input source		Input source		Input source	
Screen mode	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Full	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓	*1	*1	*2	✓
Zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓
True	*1	✓	*1	✓	*1	✓
Custom	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Il simbolo "✓" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

1 Il messaggio di errore compare quando si seleziona la modalità dello schermo disabilitata indicata con ""1.

*2 È possibile selezionare Espanso (16:9) quando il segnale video è 2k.

Setting 1

Elemento	Descrizione
----------	-------------

Language.....	Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore.
Display.....	Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. (ON, Countdown off, OFF)
Countdown off.....	Visualizza l'immagine dell'ingresso invece del conto alla rovescia durante l'avvio.
Background.....	Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso. (Blue, User, Black)
Lamp select.....	Commuta la scelta della lampada. {4-Lamps, 2-Lamps (Auto), 2-Lamps (Lamp2,3), 2-Lamps (Lamp1,4)} * Auto Selezione automaticamente 2 lampade con il minore tempo di utilizzo totale.
Lamp power.....	Seleziona la modalità di alimentazione della lampada. (Auto, Normal, Eco1, Eco2)
Lamp interval.....	Imposta il periodo di intervallo della commutazione di due lampade. (OFF, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H) * OFF La funzione di commutazione della lampada è disabilitata.
HDMI setup	Imposta il livello di immagine RGB digitale secondo la sorgente HDMI. (Normal, Enhanced)



Setting 2

Elemento	Descrizione
Edge blending	Imposta la sovrapposizione continua per il multischermo. (ON, OFF)
Color matching	Corregge la differenza di colore per il multischermo. (ON, OFF)
Logo	Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio. (User, Default, OFF)
Fan speed control	Imposta la velocità di esecuzione per le ventole di raffreddamento. (Normal, Max)
Remote control	Seleziona il codice del telecomando. (All, Code1 - Code64)
Power management	Imposta la modalità di risparmio energetico selezionata (OFF, Ready, Shut down) quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato. *The specified time can be set 1 to 30 min.



Direct on	Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa.
Key lock	Imposta il blocco dei comandi sia per il proiettore sia per il telecomando. (OFF, Projector, Remote control)
PJ lock suspend	Quando il proiettore ha una protezione di blocco codice PIN, disabilitaer questa funzione temporaneamente premendo il tasto Execute.

Procedura di impostazione

1. Spegner il proiettore, scollegare e ricollegare il cavo CA dalla presa.
2. Accedere a questa pagina con il browser web.
3. Fare clic sul tasto Execute sulla sospensione del blocco PJ.

Shutter	Imposta il funzionamento dell'otturatore. (ON: close, OFF: open)
Shutter management	Imposta il funzionamento della gestione dell'otturatore.
Effect	Imposta l'effetto di dissolvenza in apertura o in chiusura all'apertura o alla chiusura dell'otturatore. (OFF, L1, L2)
Release key	Imposta i tasti disponibili per rilasciare l'otturatore. (Any, SHUTTER)
Time	Imposta il periodo di tempo specificato quando si spegne il proiettore dopo che questo resta con l'otturatore chiuso. * Il tempo specificato può essere impostato da 5 a 480 min.

Setting 3

Elemento	Descrizione
----------	-------------

Video delay control...Imposta l'elaborazione digitale dell'immagine accelerandola. (OFF, Low, Mid, High)

Closed caption.....Imposta la funzione didascalie.
Closed caption...Imposta la modalità didascalie. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
ColorImposta il colore dei contenuti. (Color, White)

Filter counter(h)...Sostituire il filtro. Azzerare il tempo dopo la sostituzione dell'unità AMC (Active Maintenance Cleaner). Fare clic su "Roll-up". Comparirà una finestra di conferma, poi fare clic su "OK", il filtro sarà sostituito.



*Non azzerare il Timer filtro quando i filtri (il filtro pieghettato elettrostatico e il filtro a nido d'ape elettrostatico) non sono sostituiti.

Filter counter remaining(%).....Visualizza il tempo residuo ogni 10% fino al sopraggiungere del tempo specificato.

Filter warning.....Imposta il tempo per indicare il messaggio di avvertimento del filtro sullo schermo. (OFF, 1000H, 2000H, 3000H, 4000H, 5000H)
 *Quando si usa il "Filtro resistente al fumo" opzionale, il tempo di impostazione sarà OFF, 10H, 15H, 20H.

Freeze.....Imposta l'immagine in modalità di blocco. (ON, OFF)

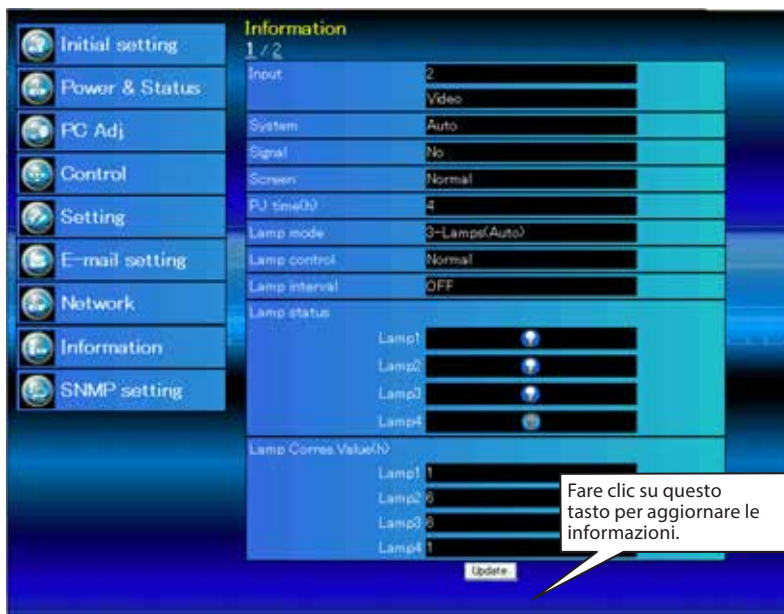
Test pattern.....Imposta l'immagine di preimpostazione del proiettore. (OFF, Color, Gradation1 - Gradation 4, All white, All black, Cross)

Factory default...Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi:
 User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, Filter counter, PJ time, Network PIN code, Network setting
 * Questa funzione non è attiva per le impostazioni associate agli indirizzi di rete, alle impostazioni di posta elettronica, ecc.



Informazioni

In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.



Informazioni 1

Elementi	Descrizione
Input.....	Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati.
System.....	Visualizza il sistema del segnale selezionato.
Signal.....	Visualizza lo stato (Yes, No) del segnale di ingresso.
Screen.....	Visualizza la modalità dello schermo.
PJ time(h).....	Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore.
Lamp select.....	Visualizza la "Selezione lampada" attuale.
Lamp power.....	Visualizza l'"Alimentazione lampada" attuale.
Lamp interval.....	Visualizza l'"Intervallo lampada" attuale.
Lamp status.....	Visualizza lo stato delle 4 lampade con un'icona. Consultare la tabella a pagina 45.
Lamp Corres. Value(h).....	Visualizza il tempo di utilizzo delle 4 lampade (valore corrispondente).

* Quando la modalità PIP è attiva, viene visualizzato Ingresso, Sistema e Schermo in "Modalità PIP".

Informazioni 2







Elementi	Descrizione
Power management.....	Visualizza lo stato di gestione dell'alimentazione.
Security.....	Visualizza lo stato di sicurezza (Key lock, PIN code lock).
Shutter.....	Visualizza lo stato dell'otturatore. (OFF: open, ON: close)
Shutter management....	Visualizza lo stato di gestione dell'otturatore. (Effect, Release key, Time)
Remote control.....	Visualizza il codice del telecomando.
Filter time(h).....	Visualizza il tempo totale di utilizzo del filtro.
Filter condition.....	Visualizza lo stato della lampada con un'icona. Consultare la tabella illustrata alla pagina successiva.
Option control No.....	Visualizza il numero di controllo opzione per l'acquisto di schede terminali opzionali idonee.






Rete

Elementi	Descrizione
MAC address.....	Visualizza l'indirizzo MAC sul proiettore.
IP address.....	Visualizza l'indirizzo IP sul proiettore.

Indicazione dello stato della lampada

Colore icona/sfondo	Status
 Bianco/blu	Lampada accesa (normale)
 Bianco/rosso	Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Grigio/blu	Lampada spenta (normale)
 Grigio/rosso	Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Rosso/blu con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada, controllare la condizione della lampada)
 Rosso/rosso con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)

Indicazione dello stato del filtro

Colore icona/sfondo	Status
 Blu	Buono stato.
 Giallo/grigio	Filtro quasi intasato.
 Rosso/grigio	Filtro intasato. Sostituire un filtro con uno nuovo. * Quando il proiettore non riesce a decodificare il segnale di ritorno dall'unità AMC, può comparire anche questa icona.

5

Capitolo 5 *Appendice*

Esempi di connessione

 Uso di telnet

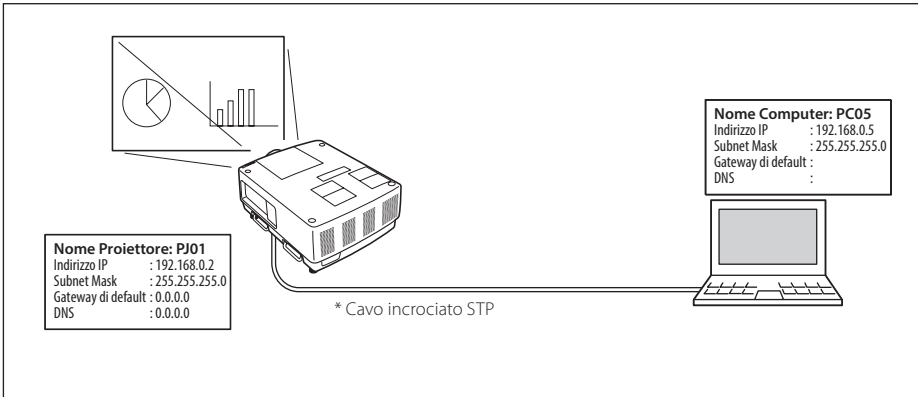
Impostazione del browser Web

 D & R

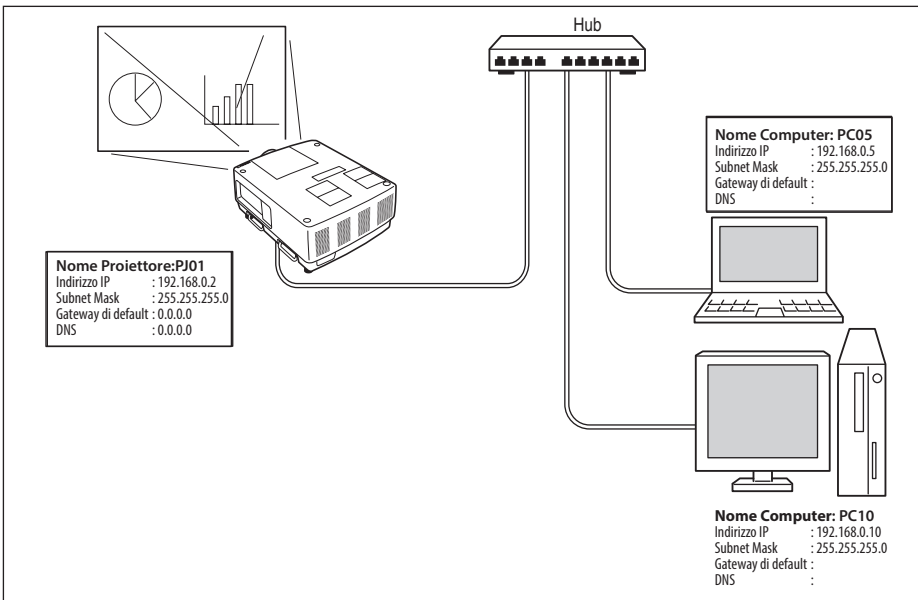
Esempi di connessione

Connessione Peer-To-Peer

Connessione diretta del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05).



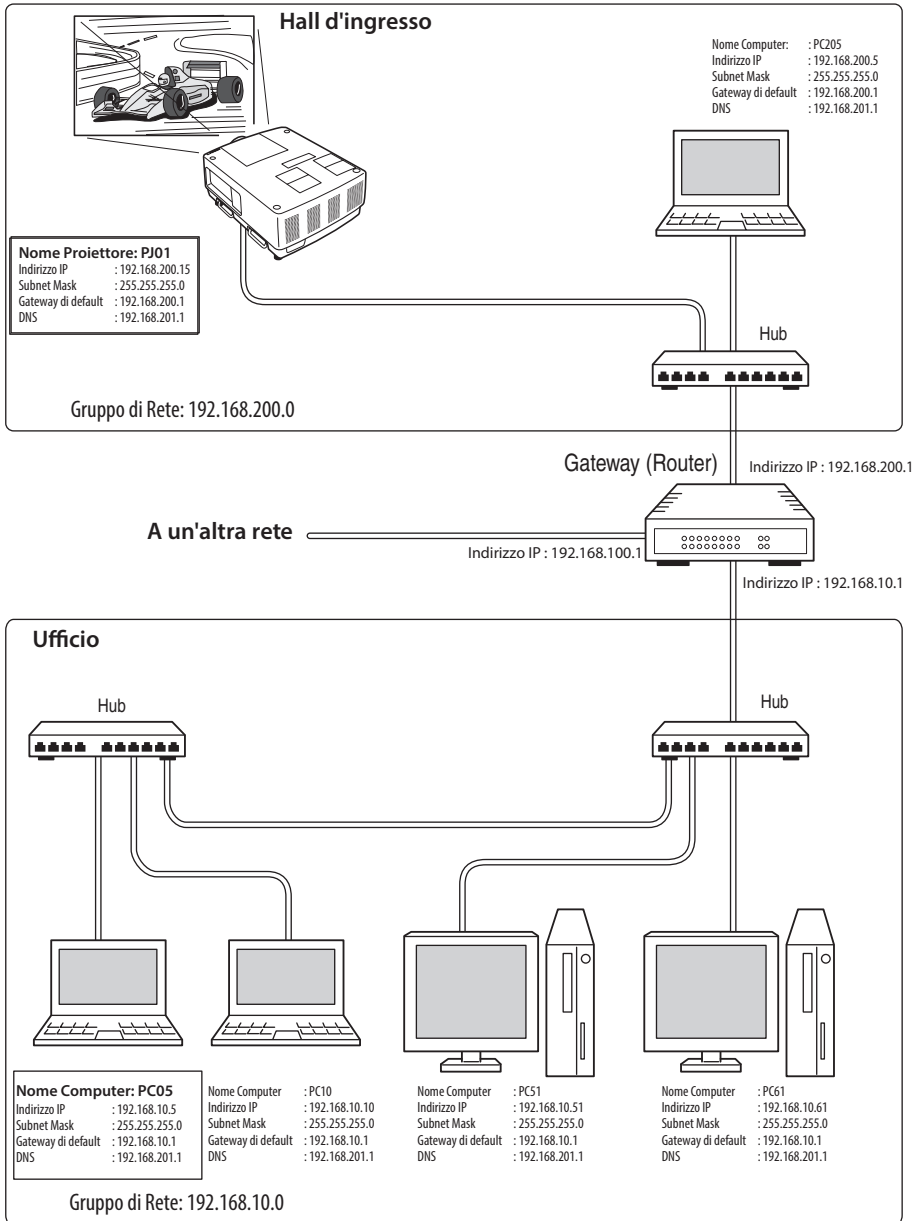
Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso l'hub.



Quando il proiettore è collegato al computer direttamente senza un hub, utilizzare il cavo incrociato STP.

Gateway (router) installato sulla rete

Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso il gateway.



Uso di telnet

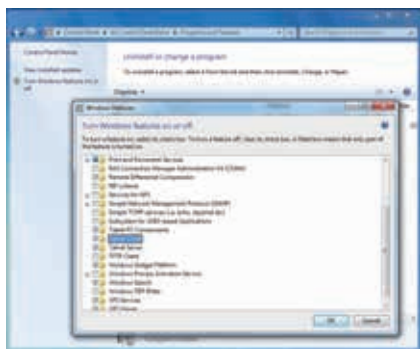
È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*1 installata sul computer. Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.

* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

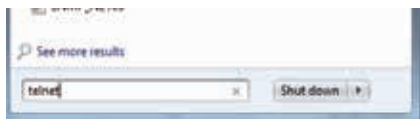
Controlli

(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Windows 7**)

1. Fare clic su **Start**-->**Pannello di controllo**-->**Programmi**-->**Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows** e selezionare **Client Telnet** nell'elenco **Funzionalità Windows**, quindi fare clic su **OK**.

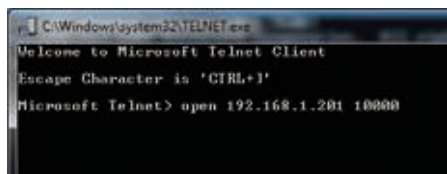


Fare clic su **Start** e digitare "telnet" nella casella di testo, quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera.



2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:

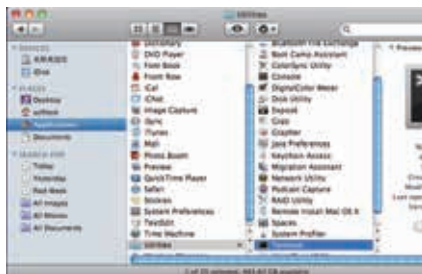
> open 192.168.1.201 10000 [invio]



* Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

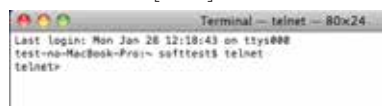
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Mac OS X v 10.6**)

1. Selezionare **Terminal** da **Applications**-->**Utilities**.



Digitare come nella finestra visualizzata di seguito.

> telnet [invio]



3. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:" nella finestra. Digitare la password di login (Codice PIN di rete²) per il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Enter".

Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.

* La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.



4. Digitare i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", ovvero il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Enter". L'operazione di accensione viene confermata.

* Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Ctrl" e "J", digitare "close" e quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

Tabella di elenco dei comandi

Comando	Funzione
C00	Accensione
C01	Spegnimento
C05	Ingresso 1
C06	Ingresso 2
C07	Ingresso 3
C08	Ingresso 4
C1C	Attivazione visualizzazione menu
C1D	Disattivazione visualizzazione menu

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 14, 23). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Impostazione del browser Web

Questo proiettore è stato progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

Abilitazione di Script/JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In questo caso, sulla parte superiore della pagina è visualizzato il messaggio d'avviso "Make sure JavaScript is ON". Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.

Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo proiettore sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato STP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "not use proxy server" sul browser Web. Per maggiori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: Sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

✍ Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

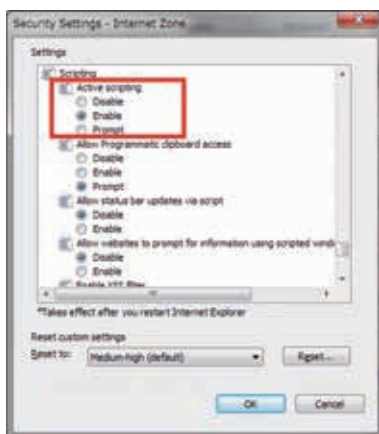
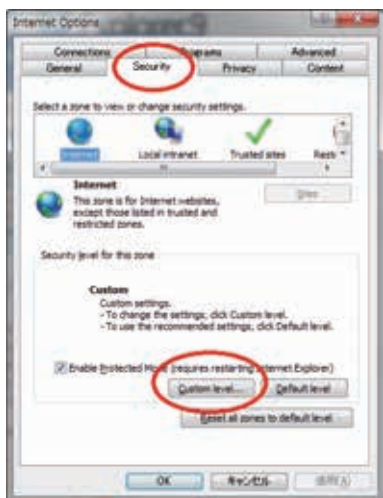
Esempi: Sistema operativo/browser

Windows 7

Internet Explorer v. 9.0

Impostazione ActiveScript

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level...**. Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **Scripting** l'opzione **Active Scripting** sia impostata su "Enable".



Impostazioni Proxy

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Connection** e fare clic sul pulsante **LAN Settings**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

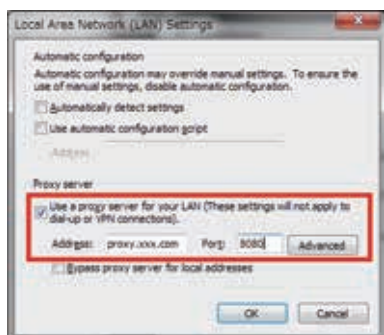
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Use a proxy server** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra di impostazione. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

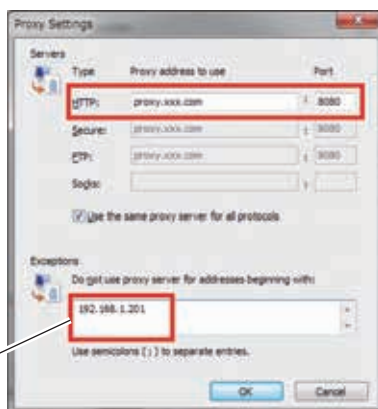
- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare la casella di controllo **Use a proxy server**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato STP, questa casella deve essere deselezionata.



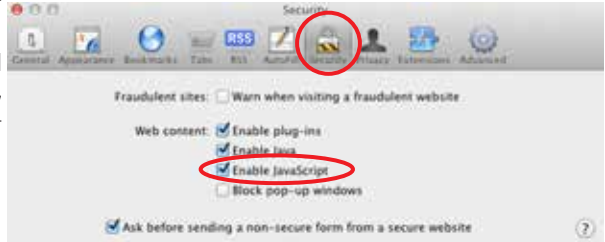
Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.



Safari 5

Impostazione di abilitazione di JavaScript

Selezionare **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web, quindi nella scheda **Security** selezionare le caselle **Enable JavaScript**.



Impostazioni Proxy

- 1 Aprire **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web **Safari**. Viene visualizzato il menu delle preferenze.
- 2 Selezionare l'icona **Advanced**, quindi fare clic su **Proxies: Change Settings ...**.
- 3 Selezionare la scheda **Proxies** e impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web **Safari** in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

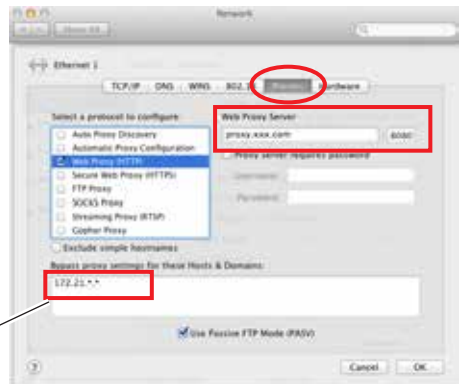
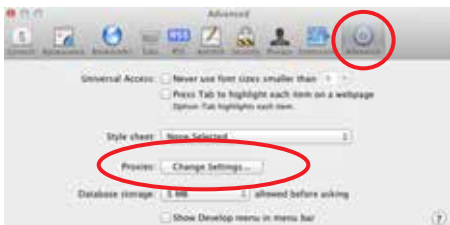
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra **Web Proxy Server**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato STP, queste caselle devono essere deselezionate.



Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

D&R

Installazione/Accesso

D *Per quale motivo la pagina di impostazione non compare sul browser Web?*

R È possibile il verificarsi delle seguenti cause. Esaminarle.

1. Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete.
Controllare lo stato degli indicatori LED (☞ pag. 12).
- Se la spia LINK non si illumina in verde, controllare la connessione del cavo LAN.
- Se la spia ACT non lampeggia in arancione, controllare la configurazione di rete del proiettore.
2. Configurazione di rete scorretta sul computer.
Verificare la configurazione di rete del computer.
3. Le impostazioni proxy del browser Web non sono configurate correttamente (☞ pag. 52).
4. Il computer non supporta il protocollo TCP/IP.

D *Che cosa fare per limitare l'accesso dal computer?*

R

1. Utilizzare la funzione di autenticazione password presente nella pagina di login (☞ pag. 23).
2. Utilizzare la funzione di filtro IP fornita dal gateway (router) per limitare l'accesso dal computer. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete.

D *È possibile accedere al proiettore installato sulla LAN della società da una postazione remota?*

R Sono disponibili alcune modalità per accedere al proiettore della LAN. Tuttavia, per ragioni di sicurezza si richiede di contattare l'amministratore di rete.

- ☛ Uso del modem
(Connettersi alla rete della società da casa o da altre postazioni utilizzando il modem).
- ☛ Uso della linea privata
(Connettersi alla rete della società da una sede distaccata o dall'ufficio manutenzione usando una linea privata).
- ☛ Uso di Internet
(Connettersi alla rete della società da casa, da sedi distaccate o da altre postazioni utilizzando Internet).

D *Si utilizza il server DHCP/BOOTP per assegnare gli indirizzi IP. È possibile utilizzare la proiettore in questo ambiente di rete?*

R Sì. Questo proiettore supporta il server DHCP/BOOTP. Per usare il proiettore in questo ambiente di rete, configurarlo in modo che il server DHCP/BOOTP non assegni l'indirizzo IP associato al proiettore medesimo a un altro dispositivo in rete. Contattare l'amministratore di rete (☎ pag. 13, 24).

D *Come installare diversi proiettori?*

R Installare e configurare la rete per ciascuno di essi, evitando conflitti tra i rispettivi indirizzi IP. Per configurare l'indirizzo IP, consultare la sezione "Configurazione di rete" (☎ pag. 12-13, 24).

Password/Login

D *Che cosa fare se si dimentica l'indirizzo IP della proiettore?*

R È possibile verificare l'indirizzo IP nel menu "Informazioni rete".

D *Che cosa fare se si dimentica la password (Codice PIN rete)?*

R Impostare il nuovo codice PIN di rete dal menu "Codice PIN rete".

D *È possibile registrare la pagina di impostazione come browser Web compreso tra "Favorites" o "Bookmarks"?*

R Aggiungere la pagina "Login" alle voci "Favorites" o "Bookmarks". Evitare di aggiungere la pagina di impostazione specificata in quanto questo potrebbe precludere la possibilità di procedere correttamente all'autenticazione della password.

Operazione

D *Per quale motivo non è possibile modificare i controlli della pagina di impostazione dal browser Web?*

R Assicurarsi che il proiettore sia acceso. Se in modalità standby, l'impostazione non è abilitata sul proiettore. Per controllare il proiettore con il browser Web, assicurarsi che il primo sia in stato di accensione.

D *Per quale motivo in alcuni casi si impiega molto tempo per completare la visualizzazione della pagina?*

R La velocità di visualizzazione della pagina dipende dall'ambiente di rete sia del proiettore che del computer. Se il traffico in rete è intenso, la visualizzazione della pagina potrebbe richiedere più tempo. Contattare l'amministratore di rete.

D *Quanti indirizzi di posta elettronica è possibile registrare nell'apposita pagina di impostazione?*

R È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

D *Per quale motivo non si ricevono i messaggi di posta elettronica di avviso?*

R Assicurarsi che l'indirizzo della posta elettronica e del server SMTP registrato sia corretto. Se il server SMTP è localizzato sulla LAN (Local Area Network), l'indirizzo deve essere impostato sul server SMTP della LAN medesima. Il server SMTP posizionato al di fuori della LAN potrebbe non essere disponibile per ragioni di sicurezza. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete (☎ pag. 25).

Altro

D *Quali sono le regole applicate nell'assegnazione degli indirizzi IP?*

R Se la rete è costruita con un protocollo TCP/IP, si richiede un indirizzo IP univoco per ciascun elemento delle apparecchiature di rete. Di seguito sono riportate le regole di base per l'assegnazione.

Regola1

Non configurare lo stesso indirizzo IP per apparecchiature dello stesso gruppo di rete. Ciascun elemento di tali apparecchiature deve essere identificato mediante un indirizzo IP univoco.

Ad esempio, se l'indirizzo IP è impostato su [192.168.x.x], la subnet mask deve essere impostata su [255.255.255.0].

Regola2

L'indirizzo di partenza [xxx.xxx.xxx.0] e l'indirizzo finale [xxx.xxx.xxx.255] dell'indirizzo IP non devono essere assegnati a nessun'altra apparecchiatura. Questi numeri sono riservati.

Regola3

L'indirizzo IP deve essere associato a un numero di rete. Se i numeri di rete delle apparecchiature sono diversi, non è consentito stabilire tra queste una comunicazione. In casi di questo genere, il router è utilizzato sulle reti per consentire l'instradamento.

D *È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet?*

R Sì. Fare riferimento alla sezione "Uso di telnet" (☞ pag. 50 - 51).

D *Che cosa rappresenta l'indirizzo MAC assegnato al proiettore?*

R L'indirizzo MAC compare nel menu "Informazioni rete" del proiettore (☞ pag. 14) e nel menu "Informazioni" attraverso il browser web (☞ pag. 44).

D È possibile aggiornare il firmware della proiettore?

R Il firmware può essere aggiornato attraverso la rete. Per eseguire questa operazione si richiede uno strumento speciale. Per maggiori istruzioni, contattare il rivenditore locale. Il numero della versione del firmware è riportato nella parte inferiore della pagina "Initial setting".



Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610
Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Consultant offices

Italy
ph: +39 (0) 2 9902 1161

Worldwide offices

Australia
ph: +61 (0) 7 3624 4888
Brazil
ph: +55 (11) 2548 4753
China (Beijing)
ph: +86 10 6561 0240
China (Shanghai)
ph: +86 21 6278 7708
Eastern Europe and
Russian Federation
ph: +36 (0) 1 47 48 100

France
ph: +33 (0) 1 41 21 44 04
Germany
ph: +49 2161 664540
India
ph: +91 (080) 6708 9999
Japan
ph: 81-3-3599-7481
Korea (Seoul)
ph: +82 2 702 1601

Republic of South Africa
ph: +27 (0)11 510 0094
Singapore
ph: +65 6877-8737
Spain
ph: + 34 91 633 9990
United Arab Emirates
ph: +971 4 3206688
United Kingdom
ph: +44 118 977 8000



For the most current technical documentation,
please visit www.christiedigital.com

CHRISTIE®