LX41/LW41



020-000508-01



CHKISTIE Projector LX41/LW41

User Manual Network Guide



Thank you for purchasing this product.

This manual is intended to explain only the network function. For proper use of this product, please refer to this manual and the other manuals for this product.

▲ **WARNING** ► Before using this product, be sure to read all manuals for this product. After reading them, store them in a safe place for future reference.

Features

This projector has the network function that brings you the following main features.

- ✓ Network Presentation : allows the projector to project computer images transmitted through a network. (□9)
- ✓ Web Control : allows you to monitor and control the projector through a network from a computer. (□10)
- ✓ My Image : allows the projector to store up to four still images and project them. (□35)
- ✓ Messenger : allows the projector to display text sent from a computer through a network.
 (□36)
- ✓ Network Bridge : allows you to control an external device through the projector from a computer. (□37)

NOTE • The information in this manual is subject to change without notice. • The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual.

• The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.

Trademark acknowledgment

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] and Aero[®] are registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.
- Pentium[®] is a registered trademark of Intel Corporation.
- JavaScript[®] is a registered trademark of Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.
- Trademark PJLink is a trademark applied for trademark rights in Japan, the United States of America and other countries and areas. All other trademarks are the properties of their respective owners.





Contents

	Ĥ
1. Connection to the network	4
1.1 System requirements	4
1.1.1 Required equipment preparation	4
1.1.2 Hardware and software requirement for computer	4
1.2 Quick connection	
1.3 Manual network connection setting	
1.3.1 Equipments connection	5 5
1.3.3 "Internet Option" setting	
2 Network Presentation	Q
2. Web Control	10
	IU
2.2 Notwork Information	
2.2 Network Settings	13 14
3.4 Port Settings	
3.5 Mail Settings	
3.6 Alert Settings	17
3.7 Schedule Settings	20
3.8 Date/Time Settings	
3.9 Security Settings	25
3.10 Projector Control	
3.11 Remote Control	
3.12 Projector Status	
3.13 Network Restart	
4. My Image Function	35
5. Messeger Function	
6 Network Bridge Function	37
6.1 Connecting devices	37
6.2 Communication setun	
6.3 Communication port	
6 4 Transmission method	
6.4.1 HALF-DUPLEX	
6.4.2 FULL-DUPLEX	40



7. Other Functions	41
7.1 E-mail Alerts	41
7.2 Projector Management using SNMP	43
7.3 Event Scheduling	44
7.4 Command Control via the Network	47
8. Troubleshooting	52
9. Warranty and after-sales service	53



1. Connection to the network

1.1 System requirements

1.1.1 Required equipment preparation

The following equipments are required to connect the projector to your computer through the network.

- ✓ Projector
- ✓ LAN cable (to connect the projector to a network): CAT-5 or greater
- ✓ Computer (minimum 1 set): equipped with the network feature

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Hardware and software requirement for computer

To connect your computer to the projector and use the network function of the projector, your computer needs to meet the following requirements.

✓ **OS**: One of the following.

Windows [®] XP Home Edition /Professional Edition

Windows Vista $^{\circledast}$ Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows $^{\circledast}$ 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ CPU: Pentium 4 (2.8 GHz or higher)
- ✓ Graphic card: 16 bit, XGA or higher
 - * When using the "LiveViewer" it is recommended that the display resolution of your computer is set to 1024 x 768.
- ✓ Memory: 512 MB or higher
- ✓ Hard disk space: 100 MB or higher
- ✓ Web browser: Internet Explorer[®] 6.0 or higher
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM drive

NOTE • The network communication control is disabled while the projector is in standby mode if the STANDBY MODE item is set to SAVING. Please connect the network communication to the projector after setting the STANDBY MODE to NORMAL. (**LISETUP menu** in the **Operating Guide**)

• You can get the latest version of the applications for the network functions of the projector and the latest information for this product from the website. (http://www.christiedigital.com)

1.2 Quick connection

The "LiveViewer" supports very quick and simple connection to the network. When making use of the network function, it is recommended that you install the "LiveViewer" on your computer. For details, refer to the manual for "LiveViewer".



1.3 Manual network connection setting

This section explains how to set it up manually.

1.3.1 Equipments connection

Connect the projector and a computer with a LAN cable.

* Before connecting with an existing network, contact the network administrator.

Next, check the following computer settings.

1.3.2 Network settings

This is the explanation of network connection settings for Windows[®] 7 and Internet Explorer.

- 1) Log on to Windows[®] 7 as administrator authority. Administrator authority is the account, which can access to all functions.
- 2) Open "Control Panel" from "Start" menu.
- Open "View network status and tasks" in "Network and Internet". With the icons in the "Control Panel" window displayed, click "Network and Sharing Center"..





4) Click "Change adapter settings" in the menu on the left side of the "Network and Sharing Center" window.



(continued on next page)

1.3 Manual network connection setting (continued)

5) Right-click "Local Area Connection" to open the menu, and select "Properties".

6) Select "Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)" and click [Properties].

7) Select "Use the following IP address" and configure the IP address, Subnet mask and Default gateway for the computer accordingly. If a DHCP server exists in the network, you can select "Obtain an IP address automatically" and the IP address will be assigned automatically. After setting is complete, click [OK] to close the window.

(continued on next page)







OK Cance







1.3 Manual network connection setting (continued)

[About IP address]

Setting manually

The Network address portion of the IP address setting on your computer must be the same as the setting on the projector. Also, the entire IP address on the computer must not overlap with that of the other devices on the same network, including the projector.

For example

The projector's settings are as follows.

IP address: 192.168.1.254 Subnet mask: 255.255.255.0 (Network address: 192.168.1 in this case)

Therefore, specify the computer's IP address as follows.

IP address: 192.168.1.xxx (xxx shows decimal number.) Subnet mask: 255.255.255.0 (Network address: 192.168.1 in this case)

Select from 1 to 254 for "xxx" not duplicating with any other equipments. In this case, since the IP address of the projector is "192.168.1.254", specify a setting between 1 to 253 for the computer.

NOTE • "0.0.0.0" cannot be set to the IP address.

• The projector's IP address can be changed by using the configuration utility via a web browser. (114)

• If the projector and the computer exist in the same network (i.e., same network address), you can leave the default gateway field blank.

• When the projector and the computer exist in different networks, the default gateway must be set. Consult to the network administrator in detail.

Setting automatically

When a DHCP server exists in the connected network, it is possible to assign an IP address to the projector and computer automatically.

* DHCP is abbreviation for "Dynamic Host Configuration Protocol" and has the function to provide necessary setting for network like IP address from server to client. A server that has DHCP function is called DHCP server.

(continued on next page)



1.3 Manual network connection setting (continued)

1.3.3 "Internet Option" setting

1) Click "Internet Options" in "Network and Sharing Center" window to open "Internet Properties" window.

2) Click "Connections" tab and then click [LAN settings] button to open "Local Area Network (LAN) Settings".

 Uncheck all boxes in "Local Area Network (LAN) Settings" window.

After setting is complete, click [OK] to close the window.

8







2. Network Presentation

The projector can display or play back the computer screen images and audio data that are transmitted through the network. This Network Presentation feature helps you to smoothly make your presentations and conduct conferences.



To use Network Presentation, an exclusive application, "LiveViewer" is required. It can be installed from the bundled application CD. You can also download the latest version and relevant information from the website (http://www.christiedigital. com). For details of Network Presentation and instructions to install the "LiveViewer", refer to the manual for "LiveViewer".

To start the Network Presentation, select the **LAN** port as the input source on the projector and click the Starting Capture button on the "LiveViewer". "LiveViewer" function use depends on the model you are using. If you want to use the latest downloaded "LiveViewer", please refer for the appropriate group item in the "LiveViewer" User's Manual. This model will be in the Group of **A**.

NOTE • When the screen resolution of your computer is over specified, the computer image is shrunk in specified size as below before transferring to the projector.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

The transferred image is displayed as shrunk on the projected screen even if the panel resolution of the projector is larger than above.



3. Web Control

You can adjust or control the projector via a network from a web browser on a computer that is connected to the same network.

NOTE • Internet Explorer 6.0 or later is required.

• If JavaScript is disabled in your web browser configuration, you must enable JavaScript in order to use the projector web pages properly. See the Help files for your web browser for details on how to enable JavaScript.

• It is recommended that all web browser updates are installed.



3.1 Logon

To use the Web Control function, you need to logon with your user name and password. (

Refer to the following for configuring or controlling the projector via a web browser.

Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10:

1) Make sure that your computer and the projector is connected via network, and then start Web browser.

Enter the projector's IP address into URL input box of the Web browser as the example below, and then press the Enter key or → button.

Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10: Enter "http://192.168.1.10/" into the address bar of the web browser and press the Enter key or click → button.

Windows Security	y 📒	×
The server 192. and password.	168.1.10 at Web Server Authentication requires a username	:
Warning: This sent in an insec connection).	server is requesting that your username and password be cure manner (basic authentication without a secure	
	User name Password Remember my credentials	
	OK Cancel	

Display the logon window as shown on the right.

2) Enter your user name and password, and then click the [OK].

NOTE • The language used on the Web Control screen is the same as that of the OSD on the projector. If you want to change it, you need to change the OSD language on the projector. (**SCREEN menu** in the **Operating Guide**)



3.1 Logon (Continued)

Below are the factory default settings for user name and password.

User name	Password
Administrator	<blank></blank>

If you logon successfully, the screen below will be displayed.



3) Click the desired operation or configuration item on the main menu.



3.2 Network Information

Incodes di Aniache Inter			0.0.0.0.0.0.0	war tabler Tash - Re-
Topic Contentions Contentions Network Information Network Settings Net Settings Net Settings Schedule Settings Date / Time Settings Security Settings	Top:Network 1 Projector Name DHCP IP Address Subnet Hask Default Gateway DNS Server Address MAC Address	nformation PRI_0000872E95 ON 192.168.1.10 255.255.255.0 192.168.1.10 0000872E956D	50 - 0 - 0 ⊕ - 1	syr• Soldy• Typh+ @•
Remote Control Projector Status Network Restart				
Network Restart				

Displays the projector's current network configuration settings.

Item	Description
Projector Name	Displays the projector name settings.
DHCP	Displays the DHCP configuration settings.
IP Address	Displays the current IP address.
Subnet Mask	Displays the subnet mask.
Default Gateway	Displays the default gateway.
DNS Server Address	Displays the DNS server address.
MAC Address	Displays the ethernet MAC address.



3.3 Network Settings

Projector Setup - Windows Internet Day	low Facilie tenantus Masi	V R M V D Res	0.0
👷 Tavoritas 🎽 Projector Setup		Br · Br · B + Der - Seley - Tech-	
(2)	Network Settin	ngs	
Top: Network Information Network Settings Port Settings	IP Configuration	DICP ON DICP OF IP Address: 192.166.1.10 [0.0.3195.266.266 Dicp 1192.166.1.254 Subnet Mask: 255.255.255.0 [0.0.3195.266.266.0 Default Cateward 22.246.1.1 Acat 192.168.1.1	
Mail Settings Alert Settings Schedule Settings Date/Time Settings Security Settings	Projector Name sysLocation (SNMP) sysContact (SNMP) DNS Server Address	PR1_00007255560	
Projector Control Remote Control Projector Status Network Restart	To apply changes to net	work settings: click Apply, then perform 'Network Restart'.	2
Jone .		📦 Brownel (Protoclar) Mode On 🍕 = 🔍 2005	•

Displays and configures network settings.

Item		Description
IP	Configuration	Configures network settings.
	DHCP ON	Enables DHCP.
	DHCP OFF	Disables DHCP.
	IP Address	Configures the IP address when DHCP is disabled.
	Subnet Mask	Configures the subnet mask when DHCP is disabled.
	Default Gateway	Configures the default gateway when DHCP is disabled.
Projector Name		Configures the name of the projector. The length of the Projector Name can be up to 64 alphanumeric characters. Only alphabets, numbers and following symbols can be used. $!!#$ %&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ and space. Particular projector name is pre-assigned by default.
sysLocation (SNMP)		Configures the location to be referred to when using SNMP. The length of the sysLocation can be up to 255 alphanumeric characters. Only numbers '0-9' and alphabet 'a-z', 'A-Z' can be used.
sysContact (SNMP)		Configures the contact information to be referred to when using SNMP. The length of the sysContact can be up to 255 alphanumeric characters. Only numbers '0-9' and alphabet 'a-z', 'A-Z' can be used.
D	NS Server Address	Configures the DNS server address.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		Configures the AMX Device Discovery setting to detect the projector from the controllers of AMX connected to the same network. For the details of AMX Device Discovery, visit the AMX web site. <u>URL: http://www.amx.com</u> (as of Jun. 2012)

Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • The new configuration settings are activated after restarting the network connection. When the configuration settings are changed, you must restart the network connection. You can restart the network connection from **Network Restart** on the main menu. (**134**)

• If you connect the projector to an existing network, consult a network administrator before setting server addresses.



3.4 Port Settings

🕞 💌 🗶 http://182368.130/h		* B 5 X P ling	o -
Terorites 🎽 Projector Setup		§+8-¤⊕+Þ	e - Salety - Tgols - 😝 -
0	Port Settings		
	Network Control Port1 (Port:23)		
p:	Port open CEnable		
twork Information	Authentication Enable		
etwork Settings			
ert Settings	Network Control Port2 (Port:9715)		
all Settings	Port open Stable		
ert Settings	Authentication Senable		
hedule Settings	PJLink Port (Port:4352)		
te/Time Settings	Port open ZEnable		
curity Settions	Authentication ZEnable		
ojector Control	My Image Port (Port:9716)		
mote Control	Port open Enable		
niector Status	Authentication Z Enable		
SWORK RESCARE	Messenger Port (Port:9719)		
	Port open SEnable		
	Authentication Canable		

Displays and configures communication port settings.

	Item	Description	
Network Control Port1 (Port:23)		Configures command control port 1 (Port:23).	
	Port open	Click the [Enable] check box to use port 23.	
	Authentication	Click the [Enable] check box when authentication is required for this port.	
Ne (Po	twork Control Port2 ort:9715)	Configures command control port 2 (Port:9715).	
	Port open	Click the [Enable] check box to use port 9715.	
	Authentication	Click the [Enable] check box when authentication is required for this port.	
PJLink [™] Port (Port:4352)		Configures the PJLink [™] port (Port:4352).	
	Port open	Click the [Enable] check box to use port 4352.	
	Authentication	Click the [Enable] check box when authentication is required for this port.	
My (Po	/ Image Port ort:9716)	Configures the My Image Port (Port:9716).	
	Port open	Click the [Enable] check box to use port 9716.	
Authentication		Click the [Enable] check box when authentication is required for this port.	
Me (Pe	essenger Port ort:9719)	Configures the Messenger Port (Port:9719).	
	Port open	Click the [Enable] check box to use port 9719.	
	Authentication	Click the [Enable] check box when authentication is required for this port.	



3.4 Port Settings (Continued)

	ltem	Description
SNMP Port		Configures the SNMP port.
	Port open	Click the [Enable] check box to use SNMP.
	Trap address	Configures the destination of the SNMP Trap in IP format. • The address allows not only IP address but also domain name if the valid DNS server is setup in the Network Settings . The maximum length of host or domain name is up to 255 characters.
	Download MIB file	Downloads a MIB file from the projector.
Ne	twork Bridge Port	Configures the Bridge port number.
	Port Number	Input the port number. Except for 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 between 1024 and 65535 can be set up. It is set to 9717 as the default setting.

Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • The new configuration settings are activated after restarting the network connection. When the configuration settings are changed, you must restart the network connection. You can restart the network connection from **Network Restart** on the main menu. (**134**)



3.5 Mail Settings

			* 8 5 X P ling	P
Tavortas 🎽 Projector Setup			§•8•0 €•b	ge = Salety = Tgols = 🚇
G	Mail Settings			
Top:	Send Mail	Enable		
Network Information	SMTP Server Address	0.0.0.0	(4.6.)	92.168.1.254
Network Settings	Sender E-mail address			
Port Settings		eto occ		
fail Settings		to ecc		
lert Settings	Recipient E-mail address	oto ecc		
ichedule Settings		oto ecc		
Date/Time Settings		o to e cc		
iccurity Settings	Send Test Mail			
Projector Control				
Remote Control				Apply Reset
rojector Status				
Vetwork Restart				
ra			Strenut Protected Mode: On	46 · \$ 100% ·

Displays and configures e-mail addressing settings.

Item	Description
Send Mail	Click the [Enable] check box to use the e-mail function. Configure the conditions for sending e-mail under the Alert Settings .
SMTP Server Address	Configures the address of the mail server in IP format. • The address allows not only IP address but also domain name if the valid DNS server is setup in the Network Settings . The maximum length of host or domain name is up to 255 characters.
Sender E-mail address	Configures the sender e-mail address. The length of the sender e-mail address can be up to 255 alphanumeric characters.
Recipient E-mail address	Configures the e-mail address of up to five recipients. You can also specify the [TO] or [CC] for each address. The length of the recipient e-mail address can be up to 255 alphanumeric characters.

Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • You can confirm whether the mail settings work correctly using the **[Send Test Mail]** button. Please enable Send mail setting before clicking the **[Send Test Mail]**.

• If you connect the projector to an existing network, consult a network administrator before setting server addresses.



3.6 Alert Settings

30-1	http://182368.130/http://			* 12 14 X P ling	ρ.
Invoites	💋 Projector Setup			§-8-0€-t	lage = Salaty = Tgols = 📵 =
		Alert Set	ings / Cover	Error	
Top:		SNMP Trap	Enable		_
letwork	Information	Send Mail	Enable		
Jetwork	Settings	Mail Subject	Projector Dror		
Vort Sett Hail Sett Wert Sett Fan E Fan Fan E Fan Fan E Fan Fan E Fan Fan E Fan Fan E Fan Fan Fan E Fan Fan Fan E Fan Fan Fan Fan Fan Fan Fan Fan Fan Fan	ings bigs Error Fror Error Error Tror Error Tror Error Tror T	Mail Text			Raphy (Text)
terror the					0.1 0.000

Displays and configures failure & alert settings.

Item	Description		
Cover Error	The lamp cover has not been properly fixed.		
Fan Error	The cooling fan is not operating.		
Lamp Error	The lamp does not light, and there is a possibility that interior portion has become heated.		
Temp Error	There is a possibility that the interior portion has become heated.		
Air Flow Error	The internal temperature is rising.		
Cold Error	There is a possibility that the interior portion has become overcooled.		
Filter Error	Filter time over.		
Other Error	Other error. If displaying this error, please contact your dealer.		
Schedule Execution Error	Schedule Execution error. (
Lamp Time Alarm	Lamp time over Alarm Time setting.		
Filter Time Alarm	Filter time over Alarm Time setting.		
Transition Detector Alarm	Transition Detector Alarm. (DECURITY menu in the Operating Guide)		
Cold Start	 When the projector is supplied with the power, it works as below. If the STANDBY MODE is set to the NORMAL:the projector's power status changes from "OFF" to "Standby state". If the STANDBY MODE is set to the SAVING:the projector's power status changes from "Standby state" to "ON (lamp is turned on)". (SETUP menu in the Operating Guide) 		
Authentication Failure	The SNMP access is detected from the invalid SNMP community.		

Refer to **Troubleshooting** in the **Operating Guide** for further detailed explanation of Error except Other Error and Schedule Execution Error.



3.6 Alert Settings (Continued)

The Alert Items are shown below.

Item	Description			
Alarm Time	Configures the time to alert. (Only Lamp Time Alarm and Filter Time Alarm.)			
SNMP Trap	Click the [Enable] check box to enable SNMP Trap alerts.			
Send Mail	Click the [Enable] check box to enable e-mail alerts. (Except Cold Start and Authentication Failure .)			
Mail Subject	Configures the subject line of the e-mail to be sent. The length of the subject line can be up to 100 alphanumeric characters. (Except Cold Start and Authentication Failure .)			
Mail Text	Configures the text of the e-mail to be sent. The length of the text can be up to 1024 alphanumeric characters, but if you are using some of special characters below the length may be shorter. Special characters "': & , % \ and space (Except Cold Start and Authentication Failure .)			

Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • The trigger of **Filter Error** e-mail is depending on the FILTER MESSAGE setting in the SERVICE item of the OPTION menu which defines the period until the filter message is displayed on the projector screen. An e-mail will be sent when the usage time of the filter exceeds the time limit that is set. No notification e-mail will be sent if the FILTER MESSAGE is set to TURN OFF. (**COPTION menu** in the **Operating Guide**)

• Lamp Time Alarm is defined as a threshold for e-mail notification (reminder) of the lamp timer. When the lamp hour exceeds this threshold that is configured through the Web page, the e-mail will be sent out.

• **Filter Time Alarm** is defined as a threshold for e-mail notification (reminder) of the filter time. When the filter hour exceeds this threshold that is configured in the Web page, the e-mail will be sent out.



3.7 Schedule Settings

			12 1-9 A 17: King	
Tavoritas 🎽 Projector Setup			§ • ⊡ • ⊡ ⊕ • be	- Selety - Tgols - 🕷
6	Schedule	Settings / Daily		
p: twork Information	Schedule	Enable		Apply
twork Settinger	ø Time	Command [Parameter]		
at Cattions	1 08:00	Power [ON]		Delete
art Seconds	2 17:00	Power [OFF]		Delete
ert Settings		• Power [orr •	1	
hedule Settings Daily Sunday	00 : 00	O My Image [DMGE-OFF]	• 1	Register
Monday Tuesday Wednesday		O Messenger [TECT-OFF + O Slideshow [START +	1	
Thursday Friday Saturday	# Time	Command [Parameter]		
Specific date No.1 Specific date No.2 Specific date No.3 Specific date No.4 Specific date No.5				Reset
te/Time Settings				

Displays and configures schedule settings.

ltem	Description	
Daily	Configures the daily schedule.	
Sunday	Configures the Sunday schedule.	
Monday	Configures the Monday schedule.	
Tuesday	Configures the Tuesday schedule.	
Wednesday	Configures the Wednesday schedule.	
Thursday	Configures the Thursday schedule.	
Friday	Configures the Friday schedule.	
Saturday	Configures the Saturday schedule.	
Specific date No.1	Configures the specific date (No.1) schedule.	
Specific date No.2	Configures the specific date (No.2) schedule.	
Specific date No.3	Configures the specific date (No.3) schedule.	
Specific date No.4	Configures the specific date (No.4) schedule.	
Specific date No.5	Configures the specific date (No.5) schedule.	



3.7 Schedule Settings (Continued)

The schedule settings are shown below.

Item	Description	
Schedule	Click the [Enable] check box to enable the schedule.	
Date (Month/Day)	Configures the month and date. This item appears only when Specific date (No. 1-5) is selected.	

Click the [Apply] button to save the settings.

The current event settings are displayed on the schedule list. To add additional functions and events, set the following items.

Item		Description	
Time		Configures the time to execute commands.	
Command [Parameter]		Configures the commands to be executed.	
Power		Configures the parameters for power control.	
Input Source		Configures the parameters for input switching.	
My Image		Configures the parameters for My Image data display. (435)	
Messenger		Configures the parameters for Messenger data display. (136	
	Slideshow	Configures the Start/Stop parameters for the Slideshow.	

Click the [Register] button to add new commands to the schedule list.

Click the [Delete] button to delete commands from the schedule list.

Click the **[Reset]** button to delete all commands and reset the schedule settings from the schedule list.



3.7 Schedule Settings (Continued)

NOTE • After the projector is moved, check the date and time set for the projector before configuring the schedules. Strong shock may make the date and time settings ($\square 23$) get out of tune.

• Events "**My Image**" and "**Messenger**" will not be executed appropriately but result in "schedule execution error" status in case lamp does not light or/and display data are not stored in the projector at the scheduled event execution time.

• Events "**Input Source**" and "**My Image**" will not be executed if security feature is enabled and the projector is locked due to the feature.

• Certain error state in the projector (such as temperature error, lamp error) will prevent the projector from appropriate execution of scheduled functions/events.

• If no USB memory device is inserted to the projector or no image data for display exists at the scheduled event time, a schedule execution error occurs against the scheduled Slideshow event.

• When you start the Slideshow, input source will be automatically switched to the **USB TYPE A** port.

• Image files stored in the root directory of the USB memory device will be displayed for the scheduled Slideshow.

• Please refer to **Troubleshooting** in the **Operating Guide** in case scheduled functions/events are not executed appropriately as you've set.



3.8 Date/Time Settings

Projector Setup - Windows Internet Diplo	ner		
a landa a harata haa			The second secon
0	Date/	lime Settings	
Top:	Current	Date	yearmonthiday 11 / 01 / 01 (e.g.)06/01/26
Network Settings Port Settings Mail Settings	Daylight Savings	Start	hourzminutesecond 00 00 00 00 00 00 00 00
vert Settings Schedule Settings Nate/Time Settings Security Settings	Time #ON	End	Month 01 [e.g.]01-12 Weck Fest = Day Mon = Time hoursmoute 00 (00 [e.g.]1005
rojector Control	Time dif		GMT +00.00 -
emote Control	SNTP	SNTP Server Address	0.0.0.0 [e.g.]192.160.1.254
rojector Status	HON	Cycle	hourzeinute 00 1 10 (e.g.)01:00
letwork Restart	To apply	changes to dataitime settin	ga: click Apply, then perform 'Network Reatart'. Apply
			🚱 Internet Protected Mode On 🍕 + 🔍 200% +

Displays and configures the date and time settings.

Item			Description		
Current Date			Configures the current date in year/month/day format.		
Cu	rre	nt Time		Configures the current time in hour:minute:second format.	
Daylight Savings Time		s Time	Click the [ON] check box to enable daylight savings time and set the following items.		
	Sta	art		Configures the date and time daylight savings time begins.	
		Month		Configures the month daylight savings time begins (1~12).	
		Week		Configures the week of the month daylight savings time begins (First, 2, 3, 4, Last).	
Day			Configures the day of the week daylight savings time begins (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).		
		Time	hour	Configures the hour daylight savings time begins $(0 \sim 23)$.	
		Time	minute	Configures the minute daylight savings time begins (0 ~ 59).	
	En	d		Configures the date and time daylight savings time ends.	
		Month		Configures the month daylight savings time ends (1 ~ 12).	
Week			Configures the week of the month daylight savings time ends (First, 2, 3, 4, Last).		
		Day		Configures the day of the week daylight savings time ends (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).	
		Timo	hour	Configures the hour daylight savings time ends (0 \sim 23).	
		Time	minute	Configures the minute daylight savings time ends (0 ~ 59).	



3.8 Date/Time Settings (Continued)

Item		Description	
Time difference		Configures the time difference. Set the same time difference as the one set on your computer. If unsure, consult your IT manager.	
SNTP		Click the [ON] check box to retrieve Date and Time information from the SNTP server and set the following items.	
	SNTP Server Address	Configures the SNTP server address in IP format. • The address allows not only IP address but also domain name if the valid DNS server is setup in the Network Settings . The maximum length of host or domain name is up to 255 characters.	
	Cycle	Configures the interval at which to retrieve Date and Time information from the SNTP server (hour:minute).	

Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • The new configuration settings are activated after restarting the network connection. When the configuration settings are changed, you must restart the network connection. You can restart the network connection from **Network Restart** on the main menu. (**134**)

• If you connect the projector to an existing network, consult a network administrator before setting server addresses.

• To enable the SNTP function, the time difference must be set.

• The projector will retrieve Date and Time information from the time server and override time settings when SNTP is enabled.

• The internal clock's time may not remain accurate. Using SNTP is recommended to maintain accurate time.



3.9 Security Settings

			• 8 9 × P ling	ρ.
Tavortas 🎽 Projector Setup			§•8•0⊕•8	oge = Salety = Tgols = 🚇 =
(1)	Security Sett	ings / User	Account	
Fop: Network Information	User name Password	Administrator		
Network Settings	Re-enter Passwor	d		
Port Settings	To encly changes to a	security settions: did	Annix then perform Teleboork Re	start
Mail Settings				
Alert Settings				Apply
Schedule Settings				
Date/Time Settings				
Evently Settings				
Projector Control				
Remote Control				
Projector Status				
Network Restart				
-			🚱 Internet Protected Model On	4 · • 100% ·

Displays and configures passwords and other security settings.

Item		Description
Us	er Account	Configures the user name and password.
	User name	Configures the user name. The length of the text can be up to 32 alphanumeric characters.
	Password	Configures the password. The length of the text can be up to 255 alphanumeric characters.
	Re-enter Password	Reenter the above password for verification.
Network Control		Configures the Authentication password for the command control.
	Authentication Password	Configures the Authentication password. The length of the text can be up to 32 alphanumeric characters.
	Re-enter Authentication Password	Reenter the above password for verification.
SNMP		Configures the community name if SNMP is used.
	Community name	Configures the community name. The length of the text can be up to 64 alphanumeric characters.

Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • The new configuration settings are activated after restarting the network connection. When the configuration settings are changed, you must restart the network connection. You can restart the network connection from **Network Restart** on the main menu. (**13**4)

• Only numbers '0-9' and alphabet 'a-z', 'A-Z' can be used.



3.10 Projector Control



The items shown in the table below can be performed using the Projector Control menu. Select an item with the mouse. Most of the items have a submenu. Refer to the table below for details.

NOTE • The setting value may not match with the actual value if the user changes the value manually. In that case, please refresh the page by clicking the **[Refresh]** button.

Controls the projector.

Item		Description
MAIN		
	POWER	Turns the power on/off.
	INPUT SOURCE	Selects the input source.
	PICTURE MODE	Selects the picture mode setting.
	BLANK ON/OFF	Turns Blank on/off.
MUTE Turns Mute on/off.		Turns Mute on/off.
FREEZE Turns Freeze on/off.		Turns Freeze on/off.
	MAGNIFY	Controls the magnify setting. In some input signal sources, it might stop "Magnify" even though it does not reach to maximum setting value.
	MAGNIFY POSITION V	Adjusts the vertical magnify position.
	MAGNIFY POSITION H	Adjusts the horizontal magnify position.
TEMPLATE Turns template on/of		Turns template on/off.
	MY IMAGE	Selects MY IMAGE data.
	MY IMAGE DELETE	Deletes MY IMAGE data.



Item		Description	
PICTURE			
	BRIGHTNESS	Adjusts the brightness setting.	
	CONTRAST	Adjusts the contrast setting.	
	GAMMA	Selects the gamma setting.	
	COLOR TEMP	Selects the color temperature setting.	
	COLOR	Adjusts the color setting.	
	TINT	Adjusts the tint setting.	
	SHARPNESS	Adjusts the sharpness setting.	
	ACTIVE IRIS	Selects the active iris setting.	
	MYMEMORY SAVE	Saves the MyMemory data.	
	MYMEMORY RECALL	Recalls the MyMemory data.	
IM	AGE		
	ASPECT	Selects the aspect setting.	
	OVER SCAN	Adjusts the over scan setting.	
	V POSITION	Adjusts the vertical position.	
	H POSITION	Adjusts the horizontal position.	
	H PHASE	Adjusts the horizontal phase.	
	H SIZE	Adjusts the horizontal size.	
	AUTO ADJUST EXECUTE	Performs the automatic adjustment.	
IN	PUT		
	PROGRESSIVE	Selects the progressive setting.	
	VIDEO NR	Selects the video noise reduction setting.	
	COLOR SPACE	Selects the color space.	
	COMPONENT	Selects the COMPONENT port setting.	
	VIDEO FORMAT - S-VIDEO	Selects the s-video format setting.	
	VIDEO FORMAT - VIDEO	Selects the video format setting.	
	HDMI FORMAT	Selects the HDMI [™] format setting.	
	HDMI RANGE	Selects the HDMI [™] range setting.	
	COMPUTER IN - COMPUTER IN1	Selects the COMPUTER IN1 input signal type.	
	COMPUTER IN - COMPUTER IN2	Selects the COMPUTER IN2 input signal type.	
	FRAME LOCK - COMPUTER IN1	Turns the FRAME LOCK-COMPUTER IN1 function on/off.	
	FRAME LOCK - COMPUTER IN2	Turns the FRAME LOCK-COMPUTER IN2 function on/off.	
	FRAME LOCK - HDMI	Turns the FRAME LOCK-HDMI function on/off.	



Item		Description	
SE	TUP		
	AUTO KEYSTONE EXECUTE	Performs the automatic keystone distortion setting.	
	KEYSTONE V	Adjusts the vertical keystone distortion setting.	
	KEYSTONE H	Adjusts the horizontal keystone distortion setting.	
	PERFECT FIT	Adjusts the shape of the projected image in each of the corners and sides.	
	AUTO ECO MODE	Turns on/off the automatic eco mode function.	
	ECO MODE	Selects the eco mode.	
	MIRROR	Selects the mirror status.	
	STANDBY MODE	Selects the standby mode.	
	MONITOR OUT - COMPUTER IN1	Assigns the MONITOR OUT when the COMPUTER IN1 input port is selected.	
	MONITOR OUT - COMPUTER IN2	Assigns the MONITOR OUT when the COMPUTER IN2 input port is selected.	
	MONITOR OUT - LAN	Assigns the MONITOR OUT when the LAN input port is selected.	
	MONITOR OUT - USB TYPE A	Assigns the MONITOR OUT when the USB TYPE A input port is selected.	
	MONITOR OUT - USB TYPE B	Assigns the MONITOR OUT when the USB TYPE B input port is selected.	
	MONITOR OUT - HDMI	Assigns the MONITOR OUT when the HDMI input port is selected.	
	MONITOR OUT - COMPONENT	Assigns the MONITOR OUT when the COMPONENT input port is selected.	
	MONITOR OUT - S-VIDEO	Assigns the MONITOR OUT when the S-VIDEO input port is selected.	
	MONITOR OUT - VIDEO	Assigns the MONITOR OUT when the VIDEO input port is selected.	
	MONITOR OUT - STANDBY	Assigns the MONITOR OUT in the standby mode.	



Item		Description		
AUDIO				
	VOLUME	Adjusts the volume setting.		
	SPEAKER	Turns the built-in speaker on/off.		
	AUDIO SOURCE - COMPUTER IN1	Assigns the AUDIO SOURCE - COMPUTER IN1 input port.		
	AUDIO SOURCE - COMPUTER IN2	Assigns the AUDIO SOURCE - COMPUTER IN2 input port.		
	AUDIO SOURCE - LAN	Assigns the AUDIO SOURCE - LAN input port.		
	AUDIO SOURCE - USB TYPE A	Assigns the AUDIO SOURCE - USB TYPE A input port.		
	AUDIO SOURCE - USB TYPE B	Assigns the AUDIO SOURCE - USB TYPE B input port.		
	AUDIO SOURCE - HDMI	Assigns the AUDIO SOURCE - HDMI input port.		
	AUDIO SOURCE - COMPONENT	Assigns the AUDIO SOURCE - COMPONENT input port.		
	AUDIO SOURCE - S-VIDEO	Assigns the AUDIO SOURCE - S-VIDEO input port.		
	AUDIO SOURCE - VIDEO	Assigns the AUDIO SOURCE - VIDEO input port.		
	AUDIO SOURCE - STANDBY	Assigns the AUDIO SOURCE in the standby mode.		
	HDMI AUDIO	Selects the HDMI [™] audio setting.		
	MIC LEVEL	Selects the microphone level.		
	MIC VOLUME	Adjusts the microphone volume setting.		
sc	REEN			
	LANGUAGE	Selects the language for the OSD.		
	MENU POSITION V	Adjusts the vertical Menu position.		
	MENU POSITION H	Adjusts the horizontal Menu position.		
BLANK Selects t		Selects the Blank mode.		
	START UP	Selects the start up screen mode.		
	MyScreen Lock	Turns MyScreen lock function on/off.		
	MESSAGE	Turns the message function on/off.		
	TEMPLATE	Selects the template setting.		
	C.C DISPLAY	Selects Closed Caption DISPLAY setting.		
	C.C MODE	Selects Closed Caption MODE setting.		
	C.C CHANNEL	Selects Closed Caption CHANNEL setting.		



Item		Description	
OPTION			
	AUTO SEARCH	Turns the automatic signal search function on/off.	
	AUTO KEYSTONE	Turns the automatic keystone distortion correction function on/off.	
	DIRECT POWER ON	Turns the direct power on function on/off.	
	AUTO POWER OFF	Configures the timer to shut off the projector when no signal is detected.	
	USB TYPE B	Selects the USB TYPE B setting.	
	MY BUTTON-1	Assigns the functions for the MY BUTTON-1 button on the included remote control.	
	MY BUTTON-2	Assigns the functions for the MY BUTTON-2 button on the included remote control.	
	MY SOURCE	Selects the My Source setting.	
	REMOTE FREQ NORMAL	Turns the remote control signal frequency normal function on/off.	
	REMOTE FREQ HIGH	Turns the remote control signal frequency high function on/ off.	





The items shown in the table below can be performed using the **Projector Control** menu. Click the **[Quit Presenter Mode]**.

Item		Description
SERVICE		
	Quit Presenter Mode	Quit compulsorily from the Presenter mode.



3.11 Remote Control



You can use your Web browser to control the projector.

• Do not attempt to control the projector with the projector's remote control and via your Web browser at the same time. It may cause some operational errors in the projector.

The functions on the bundled remote control are assigned to the Web Remote Control screen.

ltem	Description
POWER	Assigned the same operation as STANDBY/ON button.
COMPUTER	Assigned the same operation as COMPUTER button.
VIDEO	Assigned the same operation as VIDEO button.
BLANK	Assigned the same operation as BLANK button.
FREEZE	Assigned the same operation as FREEZE button.
MUTE	Assigned the same operation as MUTE button.
MENU	Assigned the same operation as MENU button.
	Assigned the same operation as ▲ button.
▼	Assigned the same operation as ▼ button.
•	Assigned the same operation as ◀ button.
	Assigned the same operation as ► button.
ENTER	Assigned the same operation as ENTER button.
RESET	Assigned the same operation as RESET button.
PAGE UP	Assigned the same operation as PAGE UP button.
PAGE DOWN	Assigned the same operation as PAGE DOWN button.
SLIDESHOW	Starts the Slideshow.

NOTE • The Web Remote Control does not support repeat function that performs an action while holding a button clicked down.

• Since the repeat function is not available, click the button repeatedly as many times as you require.

Even if you hold the button clicked down for a while, the Web Remote Control sends your request command one time only. Release the button, then click it again.
When the [POWER] button is pressed, a message window comes up to confirm the operation. To control the power, push [OK], otherwise push [Cancel].
The [PAGE DOWN] and [PAGE UP] buttons on the Web Remote Control cannot be used as mouse emulation function of the projector.



3.12 Projector Status

Projector Setup -	Windows Internet Dep	low			
90 - KH	tp:// 582.568.1.56 /htte/			* 2 19 X P Big	р.
Invote 6	Projector Setup	Projector	Status	8-8-0	lage + jakey + Tgols + ♥+
Top: Network In Network Set Port Setting Mail Settings Alert Setting Schedule Se	formation ttings s s ps ttings	Error Status Lamp Time Filter Time Power Status Input Status Blank On/Off Mute Freeze	NORMAL 10 h 10 h 0 N COMPUTER INI OFF OFF NORMAL		
Date/Time S Security Set Projector Co Remote Con Projector St Network Re	settings ontrol itrol atus start				Refresh
24				Bitumit Protected Mode On	≤ € €,50% •

Displays and configures the current projector status.

Item	Description
Error Status	Displays the current error status
Lamp Time	Displays the usage time for the current lamp.
Filter Time	Displays the usage time for the current filter.
Power Status	Displays the current power status.
Input Status	Displays the current input signal source.
Blank On/Off	Displays the current Blank on/off status.
Mute	Displays the current Mute on/off status.
Freeze	Displays the current Freeze status.



3.13 Network Restart

🔾 🕞 🕷 http:// 182.188.1.30/httri/projectorastup.h	and + B 6 X P ling P +
Tavorkes 👩 Projector Setup	Sa + 🔯 - 🖾 🖶 + Depr+ Seldy+ Tpoli+ 😣
Netw	ork Restart
	Confirm!
op: Network Information	Restarting requires you to re-log in in order to further control or configure the projector via a web browser.
Network Settings	Bartan
Port Settings	(
tail Settings	
Vert Settings	
Schedule Settings	
Nate/Time Settings	
Security Settings	
Projector Control	
Remote Control	
Projector Status	
Vetwork Restart	
	A lement i lement al Mode Co. (6 + \$ 2005. •

Restarts the projector's network connection.

ltem	Description
Restart	Restarts the projector's network connection in order to activate new configuration settings.

NOTE • Restarting requires you to re-log on in order to further control or configure the projector via a web browser. Wait 30 seconds or more after clicking the **[Restart]** button to log on again.


4. My Image Function

The projector can display still images that are transferred via the network.



MY IMAGE transmission requires an exclusive application for your computer. Use the application to transfer the image data.

You can download it from our web site. (http://www.christiedigital.com) Refer to the manual for the application for instructions.

To display the transferred image, select the MY IMAGE item in the NETWORK menu. For more information, please see the description of the MY IMAGE item of the NETWORK menu. (**INETWORK menu** in the **Operating Guide**)

NOTE • It is possible to allocate the image file up to 4 in the maximum. • Using **MY BUTTON** that registered MY IMAGE can display transferred image. (**MOPTION menu** in the **Operating Guide**)

• The image file also can be displayed by using schedule function from the web browser. Refer to item **7.3 Event Scheduling** (**144**) in detail.

• If you display MY IMAGE data on screen while you are using the USB Display function, the application for the USB Display will be closed. To restart the application, exit the MY IMAGE function, and then the software in the projector, LiveViewerLiteUSB.exe, will run again. (**USB Display** in the **Operating Guide**)



5. Messenger Function

The projector can display the text data transferred via the network on the screen. The text data can be displayed on the screen in two ways that displays the text transferred from the computer on real time, and the other chooses and displays the text data from the ones once stored in the projector.



Messenger function requires an exclusive application for your computer. To edit, transfer and display the text data, use the application. You can download it from our web site (http://www.christiedigital.com). Refer to the manual for the application for the details of Messenger function and instructions of the application.

NOTE • It is possible to store the text data up to 12 in the maximum.
Using MY BUTTON that registered MESSENGER can turn the displaying messenger text on/off. (**OPTION menu** in the **Operating Guide**)
The text file also can be displayed by using schedule function via the web browser. Refer to item 7.3 Event Scheduling (**Q44**) for the detail.

6. Network Bridge Function

This projector is equipped with the NETWORK BRIDGE function to perform mutual conversion of a network protocol and a serial interface.

Using the NETWORK BRIDGE function, a computer that is connected with this projector by Ethernet communication can control an external device that is connected with this projector by RS-232C communication as a network terminal.



6.1 Connecting devices

- 1) Connect the projector's **LAN** port and the computer's LAN port with a LAN cable, for Ethernet communication.
- 2) Connect the projector's **CONTROL** port and the device's RS-232C port with an RS-232C cable, for RS-232C communication.

NOTE • Before connecting the devices, read the manuals for the devices to ensure the connection.

For RS-232C connection, check the specifications of each port and use the suitable cable. (**Connection to the ports** in the **Technical Guide**)

6.2 Communication setup

To configure the setup of the communication using NETWORK BRIDGE for the projector, use items in the COMMUNICATION menu. Open the menu of the projector and select the OPTION - SERVICE - COMMUNICATION menu. (**OPTION menu > SERVICE > COMMUNICATION** in the **Operating Guide**)

- 1) Using the COMMUNICATION TYPE menu, select the NETWORK BRIDGE for the **CONTROL** port.
- Using the SERIAL SETTINGS menu, select the proper baud rate and parity for the CONTROL port, according to the specification of the RS-232C port of the connected device.

ltem	Condition
BAUD RATE	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITY	NONE/ODD/EVEN
Data length	8 bit (fixed)
Start bit	1 bit (fixed)
Stop bit	1 bit (fixed)

3) Using the TRANSMISSION METHOD menu, set up the proper method for the **CONTROL** port according to your use.

 $\ensuremath{\text{NOTE}}$ $\ensuremath{\cdot}$ The OFF is selected for the COMMUNICATION TYPE as the default setting.

• Using the COMMUNICATION menu, set up the communication. Remember that an unsuitable setup could cause malfunction of communication.

• When COMMUNICATION TYPE is set to NETWORK BRIDGE, the **CONTROL** port doesn't accept RS-232C commands.

6.3 Communication port

For the NETWORK BRIDGE function, send the data from the computer to the projector with using the **Network Bridge Port** that is configured in the "Port Settings" of web browser. (**Q16**)

NOTE • Except for 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 between 1024 and 65535 can be set up as the **Network Bridge Port** number. It is set to 9717 as the default setting.

6.4 Transmission method

The transmission method can be selected from the menus, only when the NETWORK BRIDGE is selected for the COMMUNICATION TYPE. (**□OPTION menu > SERVICE > COMMUNICATION** in the **Operating Guide**) HALF-DUPLEX ↔ FULL-DUPLEX

6.4.1 HALF-DUPLEX

This method lets the projector make two way communication, but only one direction, either transmitting or receiving data, is allowed at a time.

The method does not allow the projector to receive the data from the computer while waiting for response data from an external device. After the projector receives the response data from an external device or the response limit time is past, the projector can receive the data from the computer.

That means that the projector controls transmitting and receiving the data to synchronize the communication.

To use the HALF-DUPLEX method, set up the RESPONSE LIMIT TIME following the instructions below.



Using the RESPONSE LIMIT TIME menu, set the waiting time for response data from an external device. (COPTION menu > SERVICE > COMMUNICATION in the Operating Guide)

OFF \leftrightarrow 1s \leftrightarrow 2s \leftrightarrow 3s (\leftrightarrow OFF)

6.4 Transmission method (Continued)

NOTE • With using the HALF-DUPLEX method, the projector can send out 254 byte data as maximum at once.

• If it is not required to monitor the response data from an external device and the RESPONSE LIMIT TIME is set to OFF, the projector can receive the data from the computer and send it out to an external device continuously. The OFF is selected as the default setting.

6.4.2 FULL-DUPLEX

This method lets the projector make two way communication, transmitting and receiving data at the same time, without monitoring response data from an external device.

With using this method, the computer and an external device will send the data out of synchronization. If it is required to synchronize them, set the computer to make the synchronization.

NOTE • In case that the computer controls to synchronize transmitting and receiving the data, it may not be able to control an external device well depending on the processing status of the projector.



7. Other Functions

7.1 E-mail Alerts

The projector can automatically send an alert message to the specified e-mail addresses when the projector detects a certain condition that is requiring maintenance or detected an error.

NOTE • Up to five e-mail addresses can be specified.

• The projector may be not able to send e-mail if the projector suddenly loses power.

Mail Settings (17)

To use the projector's e-mail alert function, please configure the following items through a web browser.

Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10:

- 1) Enter "http://192.168.1.10/" into the address bar of the web browser.
- 2) Enter your user name and password, and then click the [OK].
- 3) Click the [Mail Settings] and configure each item. Refer to item 3.5 Mail Settings (117) for further information.
- 4) Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • Click the **[Send Test Mail]** button in the **[Mail Settings]** to confirm that the e-mail settings are correct. The following mail will be delivered to the specified addresses.

Subject line	:Test Mail	<projector name=""></projector>
Text	:Send Test Mail	
	Date	<testing date=""></testing>
	Time	<testing time=""></testing>
	IP Address	<projector address="" ip=""></projector>
	MAC Address	<projector address="" mac=""></projector>



7.1 E-mail Alerts (Continued)

- 5) Click the **[Alert Settings]** on the main menu to configure the E-mail Alerts settings.
- 6) Select and configure each alert item. Refer to item **3.6 Alert Setting** (**11**8) for further information.
- 7) Click the [Apply] button to save the settings.

Failure/Warning e-mails are formatted as follows:

: <mail title=""></mail>	<projector name=""></projector>
: <mail text=""></mail>	
Date	<failure date="" warning=""></failure>
Time	<failure time="" warning=""></failure>
IP Address	<projector address="" ip=""></projector>
MAC Address	<projector address="" mac=""></projector>
	: <mail title=""> : <mail text=""> Date Time IP Address MAC Address</mail></mail>



7.2 Projector Management using SNMP

The SNMP (Simple Network Management Protocol) enables to manage the projector information, which is a failure or warning status, from the computer on the network. The SNMP management software will be required on the computer to use this function.

NOTE • It is recommended that SNMP functions be carried out by a network administrator.

• SNMP management software must be installed on the computer to monitor the projector via SNMP.

SNMP Settings (115)

Configure the following items via a web browser to use SNMP.

Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10:

- 1) Enter "http://192.168.1.10/" into the address bar of the web browser.
- 2) Enter your user name and password, and then click the [OK].
- 3) Click the [Port Settings] on the main menu.
- 4) Click the [Download MIB file] to download a MIB file.

NOTE • To use the downloaded MIB file, specify the file by your SNMP manager.

5) Click the **[Enable]** check box to open the **SNMP Port**. Set the IP address to send the SNMP trap to when a Failure/Warning occurs.

NOTE • A Network Restart is required after the **SNMP Port** configuration settings have been changed. Click **[Network Restart]** on the main menu and click the **[Restart]** button. Then configure the following items.

6) Click the [Security Settings] on the main menu.

7) Click the [SNMP] and set the community name on the screen that is displayed.

NOTE • A Network Restart is required after the **Community name** has been changed. Click [Network Restart] on the main menu and click the [Restart] button. Then configure the following items.

- 8) Configure the settings for Trap transmission of Failures/Warnings. Click the **[Alert Settings]** on the main menu and select the Failure/Warning item to be configured.
- 9) Click the **[Enable]** check box to send out the SNMP trap for Failures/Warnings. Clear the **[Enable]** check box when SNMP trap transmission is not required.
- 10) Click the [Apply] button to save the settings.



7.3 Event Scheduling

The scheduling function enables to setup scheduled events including power on / power off. It enables to be "self-management" projector.



NOTE • You can schedule the following control events: Power, Input Source, My Image, Messenger, Slideshow. (**121**)

• The power on / off event has the lowest priority among the all events that are defined at the same time.

• There are 3 types of Scheduling, 1) daily 2) weekly 3) specific date. (420)

• The priority for scheduled events is as follows 1) specific date 2) weekly 3) daily.

• Up to five specific dates are available for scheduled events. Priority is given to those with the lower numbers when more than one event has been scheduled for the same date and time (e.g., 'Specific date No. 1' has priority over 'Specific date No. 2' and so on.

• Be sure to set the date and time before enabling scheduled events. (423)



7.3 Event Scheduling(Continued)

Schedule Settings (120)

Schedule settings can be configured from a web browser.

Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10:

- 1) Enter "http://192.168.1.10/" into the address bar of the web browser.
- 2) Enter your user name and password, and then click the [OK].
- Click the [Schedule Settings] on the main menu and select the required schedule item. For example, if you want to perform the command every Sunday, please select the [Sunday].
- 4) Click the [Enable] check box to enable scheduling.
- 5) Enter the date (month/day) for specific date scheduling.
- 6) Click the [Apply] button to save the settings.
- 7) After configure the time, command and parameters, click the **[Register]** to add the new event.
- 8) Click the [Delete] button when you want to delete a schedule.

There are three types of scheduling.

- 1) Daily: Perform the specified operation at a specified time every day.
- 2) Sunday ~ Saturday: Perform the specified operation at the specified time on a specified day of the week.
- 3) Specific date: Perform the specified operation on the specified date and time.

NOTE • In standby mode, the **POWER** indicator will flash green for approx. 3 seconds when at least 1 "Power ON" schedule is saved.

• When the schedule function is used, the power cord must be connected to the projector and the outlet. The schedule function does not work when the breaker in a room is tripped. The power indicator will lights orange or green when the projector is receiving AC power.



7.3 Event Scheduling(Continued)

Date/Time Settings (123)

The Date/Time setting can be adjusted via a web browser.

Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10:

- 1) Enter "http://192.168.1.10/" into the address bar of the web browser.
- 2) Enter your user name and password, and then click the [OK].
- 3) Click the **[Date/Time Settings]** on the main menu and configure each item. Refer to item **3.8 Date/Time Settings** (**123**) for further information.
- 4) Click the [Apply] button to save the settings.



NOTE • The battery for the built in clock may be dead if the clock loses time even when the date and time have been set correctly. Replace the battery by following the instructions on replacing the battery.

(**UReplacing the internal clock battery** in the Setup Guide)

• The internal clock's time may not remain accurate. Using SNTP is recommended to maintain accurate time.



7.4 Command Control via the Network

You can configure and control the projector via the network using RS-232C commands.

Communication Port

The following two ports are assigned for the command control.

TCP #23 (Network Control Port1 (Port: 23)) TCP #9715 (Network Control Port2 (Port: 9715))

NOTE • Command control is available only via the specified port above.

Command Control Settings (15)

Configure the following items from a web browser when command control is used.

- Example: If the IP address of the projector is set to 192.168.1.10:
- 1) Enter "http://192.168.1.10/" into the address bar of the web browser.
- 2) Enter your user name and password, and then click the [OK].
- 3) Click the [Port Settings] on the main menu.



- 4) Click the [Enable] check box to open Network Control Port1 (Port: 23) to use TCP #23. Click the [Enable] check box for the [Authentication] setting when authentication is required, otherwise clear the check box.
- 5) Click the **[Enable]** check box to open **Network Control Port2 (Port: 9715)** to use TCP #9715. Click the **[Enable]** check box for the **[Authentication]** setting when authentication is required, otherwise clear the check box.
- 6) Click the [Apply] button to save the settings.



When the authentication setting is enabled, the following settings are required. (125)

- 7) Click the [Security Settings] on the main menu.
- Click the [Network Control] and enter the desired authentication password.
 * See NOTE.
- 9) Click the [Apply] button to save the settings.

NOTE • The Authentication Password will be the same for Network Control Port1 (Port: 23), Network Control Port2 (Port: 9715), PJLink[™] Port (Port: 4352), My Image Port (Port: 9716) and Messenger Port (Port: 9719). • The new configuration settings are activated after restarting the network connection. When the configuration settings are changed, you must restart the network connection. You can restart the network connection from Network Restart on the main menu. (**13**4)



Command Format

Command formats differ among the different communication ports.

• TCP #23

You can use the RS-232C commands without any changes. The reply data format is the same as the RS-232C commands. (**CRS-232C Communication** in the **Technical Guide**)

However, the following reply will be sent back in the event of authentication failure when authentication is enabled.

<Reply in the event of an authentication error>

Reply	Error code	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Send Data format

The following formatting is added to the header (0 x 02), Data length (0 x 0D), Checksum (1 byte) and Connection ID (1 byte) of the RS-232C commands.

Header	Data ler	ngth	RS-232Ccommand	Check Sum	Connection ID
0x02	0x0E)	13 bytes	1 byte	1 byte
Header Data length RS-232C cor	mmand	\rightarrow \rightarrow \rightarrow	0x02, Fixed RS-232C commands byte le RS-232C commands that st (13 bytes)	ength (0x0D, art with 0xBE	Fixed) 0xEF
Check Sum		\rightarrow	This is the value to make ze lower 8 bits from the header	ro on the add	dition of the
Connection I	D	\rightarrow	Random value from 0 to 255 to the reply data)	5 (This value	is attached



Reply Data format

The connection ID (the data is same as the connection ID data on the sending data format) is attached to the RS-232C commands reply data.

<ACK reply>

Reply	Connection ID
0x06	1 byte

<NAK reply>

Reply	Connection ID
0x15	1 byte

<Error reply>

Reply	Error code	Connection ID
0x1C	2 bytes	1 byte

<Data reply>

Reply	Data	Connection ID
0x1D	2 bytes	1 byte

<Projector busy reply>

Reply	Status code	Connection ID
0x1F	2 bytes	1 byte

<Authentication error reply>

Reply	Authentication Error code		Connection ID
0x1F	0x04	0x00	1 byte



Automatic Connection Break

The TCP connection will be automatically disconnected after there is no communication for 30 seconds after being established.

Authentication

The projector does not accept commands without authentication success when authentication is enabled. The projector uses a challenge response type authentication with an MD5 (Message Digest 5) algorithm.

When the projector is using a LAN, a random 8 bytes will be returned if authentication is enabled. Bind this received 8 bytes and the Authentication Password and digest this data with the MD5 algorithm and add this in front of the commands to send.

Following is a sample if the Authentication Password is set to "password" and the random 8 bytes are "a572f60c".

- 1) Connect the projector.
- 2) Receive the random 8 bytes "a572f60c" from the projector.
- 3) Bind the random 8 bytes "a572f60c" and the Authentication Password "password" and it becomes "a572f60cpassword".
- 4) Digest this bind "a572f60cpassword" with MD5 algorithm. It will be "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Add this "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" in front of the commands and send the data.

Send "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+command.

6) When the sending data is correct, the command will be performed and the reply data will be returned. Otherwise, an authentication error will be returned.

NOTE • As for the transmission of the second or subsequent commands, the authentication data can be omitted when the same connection.



8. Troubleshooting

Problem	Likely Cause	Things to Check	Reference Page Number
	The computer and/or projector's network settings are not configured correctly.	Check the network configurations of the computer and projector.	-
Can't communicate	An access point is used, and your computer is connected to the access point via wireless LAN.	Use network utilities that may come with your computer or wireless LAN card to establish wireless network connection. For detail, refer to the manual of the computer or the card.	_
Others - Information from the projector to computer is not correct or completed - The projector does not respond - Image on screen is frozen.	Communication between the projector and computer is not working well. NETWORK Functions of the projector is not working well.	Try "NETWORK RESTART" in SERVICE menu under the NETWORK menu.	70 in the Operating Guide

9. Warranty and after-sales service

If a problem occurs with the equipment, please read **8. Troubleshooting** (**1**52) section first and review all suggested check points. After that, please contact your dealer or service company, if you still have the problem. They will tell you what warranty condition is applied.

LX41/LW41

Manuel d'utilisation - Guide Réseau

020-000508-01



CHKISTIE[®] Projecteur LX41/LW41

Manuel d'utilisation Guide Réseau



Merci d'avoir acheté ce produit.

Ce manuel couvre exclusivement la fonction Réseau. Veuillez vous reporter au présent manuel et aux autres manuels relatifs au produit pour garantir une utilisation correcte de ce produit.

▲**AVERTISSEMENT** ► Avant d'utiliser ce produit, assurez-vous d'avoir lu tous les manuels pour ce produit. Après les avoir lu, rangez-les dans un endroit sûre pour une consultation future.

Fonctions

Ce projecteur possède la fonction réseau qui vous offre les caractéristiques principales suivantes.

- ✓ Présentation en réseau : permet au projecteur de projeter les images de votre PC transmises par le biais d'un réseau. (□9)
- ✓ Contrôle Web : permet de surveiller et contrôler le projecteur en réseau à partir d'un PC connecté à ce dernier. (□10)
- ✓ Mes images : permet au projecteur de stocker jusqu'à quatre images fixes à projeter.
 (□35)
- ✓ Messager : permet au projecteur d'afficher le texte envoyé par un PC par le biais d'un réseau. (□36)
- ✓ Pont réseau : permet de contrôler un périphérique externe via le projecteur à partir d'un ordinateur. (□37)

REMARQUE • Les informations présentes dans ce manuel sont sujettes à changements sans pré-avis.

• Le constructeur n'est pas responsable des erreurs qui pourraient apparaître dans ce manuel.

• La reproduction, le transfert ou la copie de ce document, en partie ou dans son intégralité, n'est pas autorisé sans consentement exprès écrit.

Information sur les marques déposées

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] et Aero[®] sont des marques déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.
- Pentium[®] est une marque déposée de Intel Corporation.
- JavaScript[®] est une marque déposée de Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, le logo HDMI et High Definition Multimedia Interface (Interface Multimédia Haute Définition) sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de HDMI Licensing LLC. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- PJLink est une marque commerciale dont les droits sont déposés au Japon, aux Etats-Unis d'Amérique et plusieurs autres pays.

Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.



Table des matières

	Ĥ
1. Connexion au réseau	4
1.1 Conditions requises au système	4
1.1.1 Préparation de l'équipement requis	
1.1.2 Configuration matérielle et logicielle requise pour le PC	
1.2 Connexion rapide	4
1.3 Réglage de connexion réseau manuel	5
1.3.1 Connexion du matériel	5
1.3.2 Paramètres Réseau	5
2. Drécontation en réconci	۵ ۵
2. Presentation en reseau	9
3. Contrôle Web	10
3.1 Ouverture de session	11
3.2 Informations réseau	13
3.3 Réglages réseau	14
3.4 Réglages de port	15
3.5 Réglages e-mail	17
3.6 Réglages des alertes	
3.7 Réglages du planning	
3.8 Réglages Date/Heure	23
3.9 Réglages de sécurité	25
3.10 Commande du projecteur	
3.11 Commande à distance	
3.12 Statut du projecteur	
3.13 Redémarrage du réseau	
4. Fonction Mes images	35
5. Fonction Messager	
6 Fonction Pont réseau	37
6 1 Connevion de nérinhériques	37
6.2 Configuration de la communication	
6.3 Port de communication	ວດ ຊຊ
6.4 Méthode de transmission	20 20
6 4 1 SEMI-DUPI EX	
6.4.2 DUPLEX INTÉGRAL	



7. Autres fonctions	41
7.1 Alertes E-mails	41
7.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP	43
7.3 Prévision d'évènements	
7.4 Contrôle des commandes via le réseau	47
8. Dépannage	52
9. Garantie et service après-vente	53



1. Connexion au réseau

1.1 Conditions requises au système

1.1.1 Préparation de l'équipement requis

Le matériel suivant est requis pour connecter le projecteur à votre ordinateur via le réseau.

- ✓ Projecteur
- ✓ Câble LAN (pour connecter le projecteur à un réseau): CAT-5 ou plus
- ✓ Ordinateur (1 au minimum): équipé des fonctions réseau

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Configuration matérielle et logicielle requise pour le PC

Pour brancher votre ordinateur au projecteur et utiliser la fonction réseau de ce dernier, votre ordinateur doit être conforme aux caractéristiques suivantes.

- ✓ Système d'exploitation: l'un de ceux cités ci-dessous. Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate / Enterprise
- ✓ **Processeur**: Pentium 4 (au moins 2,8 GHz)
- Carte graphique: 16 bits, carte graphique étendue ou supérieure
 * Lors de l'utilisation de "LiveViewer", il est préférable de choisir une résolution de 1024 x 768 pour l'écran de votre Ordinateur.
- ✓ Mémoire: au moins 512 Mo
- ✓ Espace disque dur disponible: au moins 100 Mo
- ✓ Navigateur: Internet Explorer[®] 6.0 ou supérieur
- ✓ Lecteur CD-ROM/DVD-ROM

REMARQUE • Le contrôle de communication réseau est désactivé quand le projecteur est en mode Attente si la rubrique MODE PAUSE est à ÉCONOMIE. Établir la connexion entre le projecteur et le réseau après avoir réglé la rubrique MODE PAUSE à NORMAL. (**Menu INSTALLAT**° dans le **Guide** d'utilisation)

• Vous pouvez obtenir la dernière version des applications des fonctions réseau du projecteur et les dernières informations sur ce produit sur le site. (http:// www.christiedigital.com).

1.2 Connexion rapide

"Live Viewer" supporte une connexion très rapide et très simple au réseau. Lors de l'utilisation de la fonction réseau, il est recommandé d'installer le "LiveViewer" sur l'ordinateur. Pour en savoir plus, se reporter au manuel sur "LiveViewer".



1.3 Réglage de connexion réseau manuel

Cette section explique comment la régler manuellement.

1.3.1 Connexion du matériel

Relier le projecteur et l'ordinateur avec un câble LAN.

* Avant de vous connecter à un réseau existant, contactez l'administrateur réseau.

Puis, vérifier les paramètres suivants de l'ordinateur.

1.3.2 Paramètres Réseau

Ceci est une explication des paramètres de connexion réseau pour Windows[®] 7 et Internet Explorer.

- 1) Entrez dans Windows[®] 7 en tant qu' administrateur. Le statut administrateur est le compte qui peut accéder à toutes les fonctions.
- 2) Ouvrir le "Panneau de configuration" dans le menu "Démarrer".
- Ouvrir "Afficher l'état et la gestion du réseau" dans le "Réseau et Internet". Les icones de la fenêtre "Panneau de configuration" étant affichés, cliquer sur "Centre Réseau et partage".



Panneau de configurati	Tous les Panneaux de configuration	4 Recharcher
Ajuster les paramètres de l'ordi	nateur	Afficher par : Petites icones *
🖉 Affichage	L Barre des tâches et menu Démarrer	Ye Cantra da muintanance
Centre de mobilité Windows	Centre de synchronisation	Centre Réseau et partage
Chiffrement de lecteur BitLocker	- Clavier	Complete o constitues
S Connexions distantes	🎄 Contrôle parental	all Date et heure
Emplacement et autres capteurs	Recution automatique	🐺 Gadgets du Bureau
Gestion des couleurs	Gestionnaire de périphériques	Gestionnaire d'identification
Scoupe résidentiel	En cônes de la zone de notification	Informations et outils de performance
Mise en route	Poptions d'alimentation	Options d'ergonomie
A Options d'indexation	E Options des dossiers	C Options Internet
Cutils d'administration	Pare-feu Windows	Resphériques et imprimantes
Personnalisation	Revices	Rogrammes et fonctionnalités
Programmes par défaut	Reconnaissance vocale	Récupération
🔗 Région et langue	Résolution des problèmes	B Sauvegarder et restaurer
🕑 Son	@ Souris	système 🖓
4 Téléphone et modern	Windows CardSpace	Ne Windows Defender
Windows Undate		

 Cliquer sur "Modifier les paramètres de la carte" dans le menu du côté gauche de la fenêtre "Centre Réseau et partage".



(voir page suivante)

1.3 Réglage de connexion réseau manuel (suite)

 Cliquer avec le bouton droit sur "Connexion au réseau local" pour ouvrir le menu et sélectionner "Propriétés".

6) Sélectionner "Protocole Internet version 4 (TCP/IPv4)" et cliquer sur [Propriétés].

7) Sélectionner "Utiliser l'adresse IP suivante" et configurer l'Adresse IP, le Masque de sous-réseau et la Passerelle par défaut de l'ordinateur en fonction. Si le serveur DHCP existe sur le réseau, vous pouvez sélectionner "Obtenir une adresse IP automatiquement" et l'Adresse IP sera automatiquement affectée.

Une fois la configuration terminée, cliquer sur [OK] pour fermer la fenêtre.

(voir page suivante)











1.3 Réglage de connexion réseau manuel (suite)

[A propos de l'adresse IP]

Configurer manuellement

La portion de l'adresse réseau de la configuration de l'adresse IP sur l'ordinateur doit être la même que celle réglée sur le projecteur. De plus, l'intégralité de l'adresse IP sur l'ordinateur ne doit pas coïncider avec celle d'autres dispositifs sur le même réseau, projecteur inclus.

Par exemple

Les réglages du projecteur sont les suivants.

Adresse IP: 192.168.1.254 Subnet mask (Masque sous-réseau): 255.255.255.0 (Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Par conséquent, configurer l'adresse IP de l'ordinateur comme suit.

Adresse IP: 192.168.1.xxx (xxx est un nombre décimal.) Subnet mask (Masque sous-réseau) : 255.255.255.0 (Adresse réseau: 192.168.1 dans ce cas précis)

Sélectionnez un nombre entre 1 et 254 pour "xxx", en s'assurant qu'il n'est utilisé par aucun autre périphérique.

Dans ce cas précis, étant donné que l'adresse IP du projecteur est "192.168.1.254", régler un paramètre entre 1 et 253 pour l'ordinateur.

REMARQUE • "0.0.0.0" ne peut être attribué à l'adresse IP.

• L'adresse IP du projecteur peut être changée en utilisant l'utilité de configuration via un navigateur web. (114)

• Si le projecteur et l'ordinateur existent sur le même réseau (par exemple, même adresse réseau), vous pouvez laisser vide le champ de la passerelle par défaut.

• Quand le projecteur et l'ordinateur existent sur différents réseaux, la passerelle para défaut doit être configurée. Contactez l'administrateur réseau pour plus de détails.

Configuration automatique

Quand un serveur DHCP existe sur le réseau connecté, il est possible d'affecter automatiquement une adresse IP au projecteur et à l'ordinateur.

* DHCP est l'abbréviation de "Dynamic Host Configuration Protocol" et a pour fonction de fournir une configuration nécessaire pour le réseau, comme une adresse IP du serveur au client. Un serveur qui a une fonction DHCP est appellé serveur DHCP.

(voir page suivante)



020-000508-01 Rev. 1 (06-2012)

1.3 Réglage de connexion réseau manuel (suite)

1.3.3 Paramètres "Options Internet"

1) Cliquez sur "Options Internet" dans la fenêtre "Centre Réseau et partage" pour ouvrir la fenêtre "Propriétés de : Internet".

 Cliquez sur l'onglet "Connexions" puis cliquez sur le bouton [Paramètres réseau] pour ouvrir "Paramètres du rèseau local".

 Décochez toutes les cases dans la fenêtre de "Paramètres du réseau local".

Une fois la configuration terminée, cliquer sur [OK] pour fermer la fenêtre.



CX An







2. Présentation en réseau

Le projecteur peut afficher ou reproduire les images sur l'écran de l'ordinateur et les données audio transmises sur le réseau. La fonction de Présentation en réseau facilite la conduite de vos présentations et conférences.



Pour utiliser la présentation réseau, une application exclusive, "LiveViewer", est nécessaire. Elle peut être installée depuis le CD logiciels fourni. Vous pouvez également télécharger la dernière version et des informations connexes depuis le site (http://www.christiedigital.com). Pour en savoir plus sur la présentation réseau et les instructions d'installation de "LiveViewer", se reporter au manuel de "LiveViewer".

Pour démarrer la Présentation en réseau, sélectionnez le port **LAN** comme source d'entrée sur le projecteur et cliquez sur touche démarrer capture sur "LiveViewer". L'utilisation de la fonction "LiveViewer" dépend du modèle utilisé. Pour utiliser le dernier "LiveViewer" téléchargé, veuillez vous reporter à l'élément de groupe approprié dans le manuel d'utilisation de "LiveViewer". Ce modèle sera dans le groupe de **A**.

REMARQUE • Lorsque la résolution d'écran de votre ordinateur dépasse celle spécifiée, l'image de l'ordinateur est réduite à la taille spécifiée ci-dessous avant de la transférer sur le projecteur.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

L'image transférée s'affiche réduite sur l'écran projeté même si la résolution de l'écran du projecteur est supérieure à celle ci-dessus.



3. Contrôle Web

Vous pouvez ajuster ou contrôler le projecteur via un réseau depuis un navigateur installé sur votre PC et qui est connecté au même réseau.

REMARQUE • Il est nécessaire d'avoir Internet Explorer 6.0 ou supérieur. • Si JavaScipt est désactiv dans la configuration de votre navigateur, vous devez activer JavaScript afin de pouvoir utiliser correctement les pages web du projecteur. Consultez les fichiers d'aide de votre navigateur pour savoir comment activer JavaScript.

· Il est recommandé que toutes les mises à jour du navigateur soient installées.



3.1 Ouverture de session

Pour utiliser la fonction Contrôle Web, vous devez vous connecter à l'aide de votre nom d'utilisateur et de votre mot de passe. (112)

Référez-vous aux informations suivantes pour configurer ou contrôller le projecteur via un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10:

 Assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont raccordés via le réseau, puis démarrez le navigateur Web.

Tapez l'adresse IP du projecteur dans la zone de saisie de l'URL du navigateur Web comme dans l'exemple ci-dessous, puis appuyez sur la touche Enter ou le bouton « → ».

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10 :



Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur Enter ou cliquez sur la touche « \ge ».

Affiche la fenêtre d'ouverture de session telle qu'illustrée à droite.

2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK].

REMARQUE • La langue utilisée sur l'écran Contrôle Web est la même que celle de l'affichage à l'écran du projecteur. Si vous souhaitez la modifier, vous devez modifier la langue de l'affichage à l'écran sur le projecteur. (**Menu ECRAN** dans le **Guide d'utilisation**)



3.1 Ouverture de session (suite)

Vous trouverez ci-dessous les paramètres par défaut pour le nom d'utilisateur et le mot de passe.

Nom d'utilisateur	Password	
Administrator	<vide></vide>	

Si vous avez ouvert une session, l'écran ci-dessous apparaît.

Menu principal

Number Part of the state of

3) Cliquez sur la rubrique d'utilisation ou de configuration souhaitée dans le menu principal.



3.2 Informations réseau

Projector S	ktup - Windows Internet Dipl	over		
30-	http://182368.1.20/html		* B 4 × P Ing	<i>p</i> +
r favoris	💋 Projector Setup		💁 - 🔝 - 🗔 🖶 - tep-	Stoutht - Dath
1		Haut de page : In	formations réseau	
		Nom du projecteur	PRJ_0000872E956D	
Informa	ations reseau	DHCP	ACTIVE	
Zdelano	r réreau	Adresse IP	192.168.1.10	
		Masque sous-réseau	255.255.255.0	
Réglage	es du port	Passerelle par défaut	192.168.1.1	
Réglage	is e-mail	Adresse du serveur DNS	192.168.1.100	
Réglage	s des alertes	Adresse MAC	0000872E956D	
Réglage	s du planning			
téglage	s Date/Heure			
Réglage	es de sécurité			
Comman	nde du projectei			
Comman	nde à distance			
Statut d	u projecteur			
tedéma	irrage du réseau			
anină			Detwowet Mode problejá : activá	√G + € 200% +

Affiche les paramètres de configuration du réseau actuel du projecteur.

Elément	Description
Nom du projecteur	Affixhe les paramètres du nom du projecteur.
DHCP	Affiche les paramètres de configuration DHCP.
Adresse IP	Affiche l'adresse IP actuelle.
Masque sous-réseau	Affiche le masque sous-réseau.
Passerelle par défaut	Affiche la passerelle par défaut.
Adresse du serveur DNS	Affiche l'adresse du serveur DNS.
Adresse MAC	Affiche l'adresse MAC ethernet.



3.3 Réglages réseau

Ard darge : factor in the second of the seco		and an international sectors	ryncjiwar alwaparwar	1819	(A1/2 49)	have been build
Including services Stabilized Stabilized Stabilized Stabilized St		(P)	Réglages réseau	3		
Andremänder Steren Kändigen er stell Kändigen der kannten Kändigen kändigen kannten Kändigen kändigen kändigen kändigen Kändigen kändigen kändigen kändigen kändigen Kändigen kändigen kändigen Kändigen Kändigen kändigen kändigen kändigen kändigen kändigen k	laut d	0.0000		* DHCP ACTIVE		
Kladiusz, Kladiusz Configuración (p. 10) Andreces (nform	ations réseau		• DHCP DESACT.		
Adaptes da karda Adaptes e nal Adaptes de darias Adaptes darias Adaptes de darias Adaptes darias Adaptes darias Adaptes	églag	es réseau	Configuration IP	Adresse IP	192.160.1.10	(ex.)192.168.1.254
propage can all man du propage trans Professione da al man du propage transport de la man du propage Professione da al man du propage Professione da al man du propage transport de la man du propage Professione da al man du propage transport de la man du propage Professione da al man du propage transport de la man du propage Professione da al man du propage Professione da al man du propage transport de la man du propage Profesione da al man du p	téglag	es du port		Masque sous-reseau	255.255.255.0	(ex.)255.255.255.0
Adapan Gentres, Jodganes da présidentes anglages du artífications anglages du artífications anglag	églag	es e-mail		Passereile par deraut	192.180.1.1	(ex.)192.168.1.1
Adapted for phase of the second secon	éstas	es des alertes	Nom du projecteur	PRJ_0000872E9560		
Angeles kai jalanning Angeles kai		an de alamatan	sysLocation (SNMP)			
Angenes Angenes An Security of Angenes and a secure of an angenes and angenes ang	logiag	es ou planning	sysContact (SNMP)			
fraglese de Skollek Innamelse de projectes sommalse de faistance Reference de la constance Reference de la constance Refer	cegtag	es Date/Heure	Adresse du serveur DNS	292.168.1.100		
ommande de projekter Indennege fan render Indennege	téglag	es de sécurité	AMX D. D.	DESACTI. •		
Commande a distance Landard purpiceland Ledolmarrage du réscue	;omma	inde du projectei	Pour appliquer les modificati "Redémarrane du réseau"	ions aux réglages réseau : •	sliquez sur Applic	juer, puis exécutez
Lated dy projecteur	:omma	inde à distance				test and
kedémarrage du réseas	itatut	lu projecteur				
	tedém	arrage du réseau				
ال • ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ						

Affiche et configure les paramètres réseau.

	Elément	Description
Ac	resse IP	Configure les Réglages réseau.
	DHCP ACTIVÉ	Active le DHCP.
	DHCP DÉSACT.	Désactive le DHCP.
	Adresse IP	Configure l'adresse IP lorsque le DHCP est désactivé.
	Masque sous-réseau	Configure le masque sous-réseau quandle DHCP est désactivé.
	Passerelle par défaut	Configure la passerelle par défaut lorsque le DHCP est désactivé.
Nom du projecteur		Configure le nom du projecteur. La longueur du nom du projecteur est au maximum de 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez uniquement utiliser l'alphabet, des nombres ou les symboles suivants: !"#\$%&'()*+,- ./:;<=>?@[[]^_`{ }~ et la barre d'espace. Le nom d'un projecteur donné est attribué au préalable par défaut.
sysLocation (SNMP)		Configure l'adresse à laquelle se référer lorsque vous utilisez SNMP. La longeur maximm du sysLocation est de 255 caractères alphanumériques. Vous pouvez uniquement utiliser les chiffres de "0-9" et les lettres de l'alphabet de "a-z" ou "A-Z".
sysContact (SNMP)		Configure les informations de contact auxquelles il faut se référer lorsque vous utilisez SNMP. La longeur maximum de sysContact est de 255 caractères alphanumériques. Vous pouvez uniquement utiliser les chiffres de "0-9" et les lettres de l'alphabet de "a-z" ou "A-Z".
Adresse du serveur DNS		Configure l'adresse de serveur DNS.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		Configure les paramètres AMX Device Discovery pour détecter le projecteur des contrôleurs AMX connectés au même réseau. Pour plus d'informations au sujet de AMX Device Discovery, consultez le site web d'AMX. <u>URL: http://www.amx.com</u> (à partir de juin 2012)

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les nouveaux paramètres de configuration seront activés après avoir réinitialisé votre connexion réseau. Quand les paramètres de configuration sont changés, vous devez réinitialiser votre connexion réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal.(**134**)

• Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.


3.4 Réglages de port

	Projector Setup - Windows Internet	bplow		- 1 Ø 🖬
The December of the December	🖉 💭 🖛 🕲 (min) (2012001200)		* 🛚 😚 🗙 P ling	P -
Interface Refine output Status Controlence port Unitaria directi	🕈 Terem 🎽 Projector Setup		💁 = 🖾 - 🗆 🖶 = tepr = 1	Mountel • Data • 😣 •
Control (Sector Port) (Port: 23) Control (Sector Port) (Port: 23) Control (Sector Port) (Port: 23) Richarch All (Sector Port) (Port) (0	Réglages du port		
Initial diagram Initial diagram Initial diagram Anime		Contrôle réseau Port1 (Port : 2	3)	
Instruction Answer Calaback August Holan Answe	laut de page :	Port ouvert Active		
Control or Sease Antivity (Port: 1971) Tradings or Build (Port: 1971) Antive (Port: 1971) Trad Port 1971 Antive (Port: 1971)	nformations reseau	Authentification Active		
Additions Additions Control entrance Port2 (Part : 111) Additions Additions Pert Pol June (Port : 123) Additions Additions Pert Pol June (Port : 1242) Additions Additions Pert Pol June (Port : 1242) Additions Additions Pert Pol June (Port : 1242) Additions Additions Pert Manage (Port : 1241)	léglages réseau			
program Gram Gram Gram Gram Gram Gram Gram G	églages du port	Contrôle réseau Port2 (Port : 9	715)	
solgand konstruktion Andersäckkonstruktion solgand konstruktion Pert SLAID (pert strats) solgand konstruktion Pert strats)	édades e-mail	Port ouvert Active		
Application Pol 73.Link (pol 1, 152) Application Application	talana das alemas	Authentification Active		
Solgene And Humanny Pert PLAINE (Port: 352) Methods and Angeles And Humannia Methods and Angeles Angeles Methods Angeles	equages ues aiertes			
Adjess barderiner Adjess barderine Annee	églages du planning	Port PJLink (Port : 4352)		
trajapas da vanitaria Antonicio da visión Antonica da visión Antonica da visión Antonica	téglages Date/Heure	Port ouvert CActive		
Immande de direkter Immande el direkter Bert Lavert / Anne Bert Lavert / Anne Bert Lavert / Anne Bert Lavert / Anne Bert Lavert / Anne Port Massager (Port : 1716) Port Port Port Port Port Port Port Port	téolages de sécurité	Authentification ZActive		
ismanada é adaranar ha de averação ha de ave	commande du projecto	Port Mon Image (Port : 9716)		
Adheatication /Adheatication /Adheat	ommande à distance	Port ouvert Active		
edémarrage du réseat Port Messager (Port : 9719) Port souvert Autive Aut	tatut du projecteur	Authentification VActive		
Port guerd 2 Active Authentification 2 Active	tedémarrage du résea	Port Messager (Port : 9719)		
Authentification > Active		Dest successing of (FOIL STIR)		_
		Authentification II Action		
		-		
				0.0

Affiche et configure les paramètres du port de communication.

	Elément	Description
Co (Po	ontrôle réseau Port1 ort:23)	Configure et contrôle le port 1 (Port:23).
	Port ouvert	Cliquez sur [Active] dans la case pour utiliser le port 23.
	Authentification	Cliquez sur [Active] dans la case, lorsque une authentification est demandée pour ce port.
Co (Po	ontrôle réseau Port2 ort:9715)	Configure et contrôle le port 2 (Port:9715).
	Port ouvert	Cliquez sur [Active] dans la case pour utiliser le port 9715.
	Authentification	Cliquez sur [Active] dans la case, lorsque une authentification est demandée pour ce port.
Po (Po	ort PJLink ™ ort:4352)	Configure le port PJLink [™] (Port:4352).
	Port ouvert	Cliquez la case [Active] pour utiliser le port 4352.
	Authentification	Cliquez la case [Active] lorsqu'une identification est demandée pour ce port.
Po (Po	ort Mon image ort:9716)	Configure le port Mes images (Port:9716).
	Port ouvert	Cliquez la case [Active] pour utiliser le port 9716.
	Authentification	Cliquez la case [Active] lorsqu'une identification est demandée pour ce port.
Po (Po	rt Messager ort:9719)	Configure le port Messager (Port:9719).
	Port ouvert	Cliquez la case [Active] pour utiliser le port 9719.
	Authentification	Cliquez la case [Active] lorsqu'une identification est demandée pour ce port.



3.4 Réglages de port (suite)

	Elément	Description
Port SNMP		Configure le port SNMP.
	Port ouvert	Cliquez sur [Active] pour utiliser SNMP.
	Adresse piège	Configure la destination du Trap SNMP en format IP. • L'adresse peut être soit une adresse IP soit un nom de domaine, si le bon serveur DNS est configuré dans Réglages réseau . La longueur maximum du serveur ou du nom de domaine est de 255 caractères.
	Télécharger fichier MIB	Télécharge un fichier MIB depuis le projecteur.
Port Pont réseau		Configure le numéro de port pour le Pont réseau.
	Numéro de port	Entrez le numéro de port. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre compris entre 1024 et 65535, à l'exception de 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 et 4352. Le paramètre par défaut est 9717.

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal.(**13**4)



3.5 Réglages e-mail

Projector	Setup - Windows Internet Diplo	ner				
90-	(2) http://101100/http://			* B 5 X P Big		ρ
tweis	🎽 Projector Setup			A • 8 • 3	- tepe - Sec	uiti - Quib - 😣
	P	Réglages e-mail				
		Envoyer e-mail	Active			
Inform	ations réseau	Adresse du serveur SMTP	0.0.0.0		(ex.)192.16	8.1.264
Réglag	es réseau	Adresse électronique de l'expéditeur				
Réglag	es du port		a a o cc			
Réglag	es e-mail		0.8 .00			_
Réglag	es des alertes	Adresse électronique				_
Réglag	es du planning 🤺	du destinataire				_
téglag	es Date/Heure					
Réglag	es de sécurité		oa see			
Comma	nde du projectei	Charlos of the case of the				
Comma	inde à distance					
Statut	lu projecteur				Appliquer	Admitializer
Redém	arrage du réseau					
amină			G Inte	met Mode problogi ; active		G . 6,300% .

Affiche et configure les paramètres d'adresses e-mail.

Elément	Description
Envoyer e-mail	Cliquez sur [Active] pour utiliser la fonction e-mail. Configure les conditions pour envoyer un e-mail sous les Réglages des alertes .
Adresse du serveur SMTP	Configure l'adresse du serveur e-mail en format IP. • L'adresse peut être soit une adresse IP soit un nom de domaine, si le bon serveur DNS est configuré dans Réglages réseau . La longueur maximum du serveur ou du nom de domaine est de 255 caractères.
Adresse électronique de l'expéditeur	Configure l'adresse e-mail de l'expéditeur. La longueur maximum de l'adresse expéditeur est de 255 caractères alphanumériques.
Adresse électronique du destinataire	Configure jusqu'à cinq adresses de destinataires. Vous pouvez aussi spécifier [à] ou [cc] pour chaque adresse. La longueur maximum de l'adresse destinataire est de 255 caractères alphanumériques.

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Vous pouvez comfirmer si les paramètres e-mail fonctionne correctement sur [Envoyer un e-mail test]. Veuillez activer le paramètre d'envoi d'e-mail avant de cliquer sur [Envoyer un e-mail test].
• Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avat de paramétrer les adresses serveur.



3.6 Réglages des alertes

Projector Setup - Windows Internet Dipl	ow				- 9
🗿 💭 👻 http://1882.588.1.30/html			* 🔒 😽 🗶 🖓 ling		<i>p</i> •
👷 Farets 💋 Projector Setup			💁 • 🔝 • 🖙 🖶 •	Espe - Securité -	Dap . 640
	Réglages de	s alertes /	Erreur du couverc	le	_
Haut de nace :	Piège SNMP	2 Active			
Informations réseau	Envoyer e-mail	2 Active			
Réglages réseau	Objet de l'e-mail	Projector Error			
Réglages du port		Cover Emort11		*	
Règlages e-mail Règlages des alertes F <u>Erreur du converde</u> F <u>Treur du ventiateur</u> F <u>Erreur du voyant</u> F <u>Treur de températu</u> F <u>Treur circulation d'a</u>	Texte de l'e-mail				
Erreur Froid Erreur du filtre Autre erreur Erreur d'exécution di Marme Temes Jampe				Appliquer M	initialiser
Alarme Temps fitre Marme Détect. Trans Reprise à froid (Piège Echec de l'authentific Réglages du planning					
Réglages Date/Heure					
mină			Internet Mode probipi : activé	4g •	\$,00% ·

Affiche et configure les paramètres d'alerte déchec et avertissement.

Elément	Description
Erreur du couvercle	Le couvercle de la lampe n'a pas été fixé correctement.
Erreur du ventilateur	Le ventilateur de refroidissement ne fonctionne pas.
Erreur du voyant	La lampe ne s'allume pas et il se peut que la partie interne du projecteur ait surchauffé.
Erreur de température	Il se peut que la partie interne ait surchauffé.
Erreur circulation d'air	La température interne augmente.
Erreur Froid	Il se peut que la partie interne ait refroidit.
Erreur du filtre	Durée du filtre terminée.
Autre erreur	Autre erreur. Si cette erreur s'affiche, veuillez contacter votre revendeur.
Erreur d'exécution du planning	Erreur d'Execution Calendrier. (20)
Alarme Temps lampe	Horloge de la lampe réglée sur les paramètres alarme.
Alarme Temps filtre	Horloge filtre réglée sur les paramètres alarme.
Alarme Détect. Transition	Alarme de Détecteur de transition. (Menu SECURITE dans le Guide d'utilisation)
Reprise à froid	Lorsque le projecteur est sous alimentation, il fonctionne comme suit. • Si le MODE PAUSE est réglé sur NORMAL, le statut d'alimentation du projecteur passe de hors tension à l'état d'attente. • Si le MODE PAUSE est réglé sur ÉCONOMIE, le statut d'alimentation du projecteur passe de l'état d'attente à sous tension (la lampe s'allume). (Menu INSTALLAT ° dans le Guide d'utilisation)
Échec de l'authentification	L'accès SNMP est détecté depuis la mauvaise communauté SNMP.

Référez-vous à **Dépannage** dans le **Guide d'utilisation** pour obtenir plus de détails sur les erreurs, excepté Autre erreur et Erreur d'exécution du planning.



3.6 Réglages des alertes (suite)

Les catégories d'alerte sont illustrées ci-dessous:

Elément	Description
Heure de l'alarme	Configure l'heure d'alerte (Seulement pour Alarme Temps lampe et Alarme Temps filtre .)
Piège SNMP	Cliquez sur [Active] pour activer les alertes SNMP Trap.
Envoyer e-mail	Cliquez sur [Active] pour autoriser les alertes e-mail. (Excepté pour Reprise à froid et Échec de l'authentification .)
Objet de l'e-mail	Configure la ligne objet de l'e-mail à envoyer. La longeur maximum de la ligne objet est de 100 caractères alphanumériques. (Excepté pour Reprise à froid et Échec de l'authentification .)
Texte de l'e-mail	Configure le texte de l'e-mail à envoyer. Le texte peut comporter jusqu'à 1024 caractères alphanumériques mais il peut être plus court si vous utilisez des caractères spéciaux. Caractères spéciaux " ' : & , % \ et la barre d'espace (Excepté pour Reprise à froid et Échec de l'authentification .)

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Le déclenchement de l'e-mail **Erreur du filtre** dépend des paramètres AVERT. FILTR dans la rubrique SERVICE du Menu OPT. Ces paramètres définissent la période s'écoulant avant l'affichage d'un AVERT. FILTR sur l'écran du projecteur. Un e-mail sera envoyé lorsque le temps d'utilisation du filtre dépasse la durée maximum indiquée. Aucun avis d'envoi ne sera envoyé si AVERT. FILTR est DESACTI. (**Menu OPT.** dans le **Guide d'utilisation**)

• Alarme Temps lampe est définie comme seuil pour l'avis d'e-mail (rappel) de la minuterie de la lampe. Lorsque la lampe dépasse le seuil configuré sur la page web, un e-mail est envoyé.

• Alarme Temps filtre est définie comme seuil pour l'avis d'e-mail (rappel) de temps filtre. Lorsque le filtre dépasse le seuil configuré sur la page web, un e-mail est envoyé.



3.7 Réglages du planning

💭 👻 http://182.188.1.20/storifye	ojecto setup.html				
Terreris 🏈 Projector Sebas			* 8 4 ×	P Bing	P
			§ • Ø	- 🖙 🖶 - Zepe - Sé	ouiti • Duth • 🖗
	Réglages	du planning	/ Quotidien		
ut de page : formations réseau	Planning 📰	ctive			Appliquer
ielanes réseau	# Heure	Commande [Para	amètre]		
talaana du aast	1 08:00	Alimentation [AC	TIVE]		Supprimer
egiages ou porc	2 17:00	Alimentation [DE	SACTI.]		Supprimer.
cyayes e-man		Almentation	DESACTL .	1	
eglages des aiertes		• Source d'entré	te [COMPUTER IN1 -	1	
Ouotidien	00 : 00	• Non image	AFFEDHAGE DESACT.	• 1	Enregistrer
Dimanche Lundi	(ex.)18.05	• Messager	TEXTE DÉSACT	1	
Mardi Mercredi		· Diapositive	DEBUT -	-i -	
Jeudi Vandradi	a Heure	Commande I Para	amètre l		
Samedi					
Date specifique n*2	_				
Date specifique nº3					Reinitialiser

Affiche et configure les paramètres emploi du temps.

Elément	Description
Quotidien	Configure l'emploi du temps quotidien.
Dimanche	Configure l'emploi du temps du dimanche.
Lundi	Configure l'emploi du temps du lundi.
Mardi	Configure l'emploi du temps du mardi.
Mercredi	Configure l'emploi du temps du mercredi.
Jeudi	Configure l'emploi du temps du jeudi.
Vendredi	Configure l'emploi du temps du vendredi.
Samedi	Configure l'emploi du temps du samedi.
Date spécifique n°1	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°1.
Date spécifique n°2	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°2.
Date spécifique n°3	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°3.
Date spécifique n°4	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°4.
Date spécifique n°5	Configure l'emploi du temps de la date spécifique N°5.



3.7 Réglages du planning (suite)

Les paramètres emploi du temps sont indiqués ci-dessous.

Elément	Description
Planning	Cliquez sur [Active] pour activer l'emploi du temps.
Date (Mois/Jour)	Configure le mois et la date. Cette rubrique n'apparaît que lorsque Date spécifique (n° 1-5) est sélectionné.

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

Les paramètres pour l'événement actuel sont affichés dans la liste emploi du temps. Pour ajouter des fonctions ou événements, définissez les rubriques suivantes.

	Elément	Description	
He	eure	Configure l'heure à laquelle éxécuter les commandes.	
Commande [Paramètre]		Configure les commandes à être éxécutées.	
	Alimentation	Configure les paramètres pour le contrôle puissance.	
	Source d'entrée	Configure les paramètres pour le changement d'entrée.	
Mon image		Configure les paramètres pour l'affichage de données Mes images. (135)	
	Messager	Configure les paramètres pour l'affichage de données Messager. (136)	
	Diapositive	Configure les paramètres Marche/Arrêt pour le diaporama.	

Cliquez sur **[Enregistrer]** pour ajouter de nouvelles commandes à la liste Emploi du Temps.

Cliquez sur **[Supprimer]** pour effacer des commandes de la Liste Emploi du Temps.

Cliquez sur **[Réinitialiser]** pour effacer toutes les commandes et réinitialiser les paramètres emploi du temps de la liste emploi du temps.



3.7 Schedule Settings (Paramètres Calendrier) (suite)

REMARQUE • Si le projecteur est déplacé, vérifiez l'heure et la date sur le projecteur avant de configurer les plannings. Les indications d'heure et de date (**Q23**) pourraient se trouver faussées suite à un choc violent.

• Les événements "**Mon image**" et "**Messager**" ne démarreront pas de façon appropriée et une erreur d'exécution de programme se produira si la lampe ne s'allume pas et/ou si les données d'affichage ne sont pas stockées dans le projecteur au moment de l'exécution de l'événement programmé.

• Les événements **"Source d'entrée**" et **"Mon image**" ne démarreront pas si la fonction de sécurité est activée et limite l'usage du projecteur.

• Certaines erreurs du projecteur (telles qu'une erreur de température ou une erreur de lampe) l'empêchent de procéder à la bonne exécution des fonctions/ événements programmés.

• Si aucun périphérique de stockage USB n'est inséré sur le projecteur ou qu'aucune donnée d'image pour l'affichage n'existe à l'heure de l'évènement programmé, une erreur d'exécution de programme a lieu par rapport à l'évènement de diaporama prévu.

• Lorsque vous lancez le diaporama, la source d'entrée est automatiquement basculée sur le port **USB TYPE A**.

• Les fichiers d'image stockés sur le répertoire racine du périphérique de stockage USB s'affichent pour le diaporama programmé.

• Veuillez consulter la section Dépannage dans le Guide d'utilisation si des fonctions/événements programmés ne sont pas exécutés de la façon dont vous les aviez paramétrés.



3.8 Réglages Date/Heure

💰 Projector Setup - Windows Internet Diplo	oner		
C http://282288.120/htv//			• 🛛 😽 🗶 🖉 Bing 🛛 🕹 *
🚖 Taren 🎽 Projector Satup			🧕 - 🔝 - 🗔 🖶 - Espe- Séculti- Dubh- 🚇-
	Réglag	jes Date/Heu	re
Haut de page :	Date act		annéemoisjour 11 / 01 / 01 (ex.)05/01/25
Informations reseau	Heure a		heureminute.seconde 00 00 00 [ex.]18.01:28
Réglages réseau Réglages du port Réglages e-mail Réglages des alertes	Heure d'été	Début	Molis 01 [px;01-12 Semain: Presim(fre) = Jour Lun = Heure neuromaske 00 z 00 [px;]1826
Réglages du planning ¹ Réglages Date/Heure Réglages de sécurité	III Active	fin	Mols 01 [px:j01-12 Semain: Present(re) = Jour Lun = Heuro heareminute 00 1 00 [px:]18:05
Commande du projecter	Décalage	: horaire	GMT +00:00 -
Commande à distance	SNTP	Adresse du serveur SNTP	0.0.0.0 [ax]192.168.1.254
Statut du projecteur	III Active	Cycle	heureminute 00 ; 10 (ex.)01:00
Redémarrage du réseau	Pour appl exécutez	quer les modifications "Redémarrage du résea	aux réglages de dataîneure : cliquez sur Appliquer, puis M ⁴ .
			Appropriet
×			*
14/04/4			United and a store

Affiche et configure les paramètres de date et d'heure.

		Elémen	t	Description
Da	te a	actuelle		Configure la date d'aujourd'hui au format année/mois/jour.
He	ure	actuelle		Configure l'heure actuelle au format heure:minute:seconde.
He	ure	d'été		Cliquez sur [Active] pour autoriser l'heure d'été et paramétrer les éléments suivants:
	Dé	but		Configure la date et l'heure à laquelle l'heure d'été commence.
		Mois		Configure le mois auquel l'heure d'été commence (1~12).
		Semaine		Configure la semaine du mois à laquelle débute l'heure d'été (Premier(ère), 2, 3, 4, Dernier(ère)).
		Jour		Configure le jour de la semaine où débute l'heure d'été (Dim, Lun, Mar, Mer, Jeu, Ven, Sam).
			heure	Configure l'heure à laquelle commence l'heure d'été (0~23).
		Heure	minute	Configure la minute à laquelle commence l'heure d'été (0~59).
	En	d		Configures la date et l'heure à laquelle s'arrête l'heure d'été.
		Month		Configure le mois auquel l'heure d'été s'arrête (1~12).
		Week		Configure la semaine du mois à laquelle s'arrête l'heure d'été (Premier(ère), 2, 3, 4, Dernier(ère)).
		Day		Configure le jour de la semaine où s'arrête l'heure d'été (Dim, Lun, Mar, Mer, Jeu, Ven, Sam).
		Timo	hour	Configure l'heure à laquelle s'arrête l'heure d'été (0~23).
		Time	minute	Configure la minute à laquelle s'arrête l'heure d'été (0~59).



3.8 Réglages Date/Heure (suite)

	Elément	Description
Dé	calage horaire	Configure le décalage horaire. Paramètre le décalage horaire sur celui de votre PC. Dans le doute, demander conseil à votre responsable informatique.
SN	ITP	Cochez la case [Active] pour récupérer les informations de date et d'heure sur le serveur SNTP et paramétrez les éléments suivants:
	Adresse du serveur SNTP	Configure l'adresse serveur SNTP en format IP. • L'adresse peut être soit une adresse IP soit un nom de domaine, si le bon serveur DNS est configuré dans Réglages réseau . La longueur maximum du serveur ou du nom de domaine est de 255 caractères.
	Cycle	Configure à quel interval faut-il récupérer les informations de date et d'heure sur le serveur SNTP (heure:minute).

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal.(**Q34**)

• Si vous connectez le projecteur à un réseau existant, consultez a administrateur réseau avant de paramétrer les adresses serveur.

• Pour activer la fonction SNTP, le décalage horaire doit être configuré.

Le projecteur recherche les informations de la date et l'heure du serveur temporel et des paramètres du temps de priorité lorsque SNTP est activé.
L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste.



3.9 Réglages de sécurité



Affiche et configure les paramètres de mots de passe et autre procésus de sécurité.

	Elément	Description
Co	mpte d'utilisateur	Configure le nom d'utilisateur et le mot de passe.
	Nom d'utilisateur	Configure le nom d'utilisateur. La longueur maximale du texte est de 32 caractères alphanumériques.
	Mot de passe	Configure le mot de passe. La longueur maximale du texte est de 255 caractères alphanumériques.
	Retapez le mot de passe	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.
Re	tapez le mot de passe	Configure le mot de passe d'authentification pour la commande de contrôle.
	Mot de passe d'authentification	Configure le mot de passe d'authentification. La longueur maximale du texte est de 32 caractères alphanumériques.
	Retapez le mot de passe d'authentification	Veuillez resaisir le mot de passe pour vérification.
SN	IMP	Configure le nom de communauté si SNMP est utilisé.
	Redémarrage du réseau	Configure le nom de communauté. La longueur maximale du texte est de 64 caractères alphanumériques.

Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal.(**Q34**)

• Vous pouvez uniquement utiliser les chiffres de "0-9" et les lettres de l'alphabet de "a-z" ou "A-Z".



3.10 Commande du projecteur



Les éléments du tableau ci-dessous peuvent être sélectionnés à partir du menu Commande du projecteur. Sélectionnez un élément avec la souris.

La plupart des menus ont un sous-menu. Référezvous au tableau ci-dessous pour plus de détails.

REMARQUE • Les valeurs des paramètres pourraient ne pas correspondre aux valeurs réelles si l'utilisateur change les valeurs manuellement. Dans ce cas, veuillez rafraîchir la page en cliquant sur la touche **[Rafraîchir]**.

Contrôle le projecteur.

	Elément	Description
PR	INCIPAL	
	ALIMENTATION	Allume/Eteint l'alimentation.
	SOURCE D'ENTRÉE	Sélectionne la source d'entrée.
	MODE IMAGE	Sélectionne le paramétrage du mode image.
	SUPPR. ACT./ DÉSACT.	Supprime l'image on/off.
	SOURDINE	Coupe le son on/off.
	REPOS	Gèle l'écran on/off.
	MAGNIFIEZ	Contrôle les paramètres de loupe. Dans certaines sources de signal d'entrée, "La Loupe" pourrait s'arrêter même si elle n'atteint pas la valeur maximale du paramètre.
	POSITION D'AGRANDISSEMENT V	Ajuste la position du point de départ d'agrandissement verticale.
	POSITION D'AGRANDISSEMENT H	Ajuste la position du point de départ d'agrandissement horizontale.
	MODÈLE	Active/désactive le modèle.
	MES IMAGES	Sélectionner les données MES IMAGES.
	SUPPRESSION DE MON IMAGE	Supprimer les données MES IMAGES.



	Elément	Description
IM	AGE	
	LUMIN.	Ajuste les paramètres de luminosité.
	CONTRASTE	Ajuste les paramètres de contraste.
	GAMMA	Sélectionne les paramètres gamma.
	TEMP COUL.	Sélectionne les paramètres de température de couleur.
	COULEUR	Ajuste les paramètres de couleur.
	TEINTE	Ajuste la configuration de la teinte.
	NETTETE	Ajuste les paramètres de précision
	IRIS ACTIF	Sélectionne les paramètres iris active.
	SAUVEGARDE DE MA MÉMOIRE	Sauvegarde mes données MyMemory (ma mémoire).
	RAPPEL DE MA MÉMOIRE	Se rappelle des données MyMemory (ma mémoire).
AF	FICHAGE	
	ASPECT	Sélectionne les paramètres apsect.
	SUR-BAL.	Ajuste les paramètres de surbalayage.
	POSIT.V	Ajuste la position verticale.
	POSIT.H	Ajuste la position horizontale.
	PHASE.H	Ajuste la phase horizontale.
	TAIL.H	Ajuste la taille horizontale.
	EXECUTION DU RÉGLAGE AUTO	Exécute des règlages automatiques.
EN	ITR.	
	PROGRESSIF	Sélectionne la paramétrage "progressif".
	N.R.VIDÉO	Sélectionne la configuration Réduction du Bruit Video.
	ESP. COUL.	Sélectionne l'espace couleur.
	COMPONENT	Sélectionne la configuration port COMPONENT .
	FORMAT VIDEO - S-VIDEO	Sélectionne la configuration en format s-vidéo.
	FORMAT VIDEO - VIDEO	Sélectionne la configuration format vidéo.
	FORMAT HDMI	Sélectionne la configuration format HDMI [™] .
	HDMI-BEREICH	Sélectionne le paramètre de plage HDMI [™] .
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	Sélectionne le type de signal d'entrée COMPUTER IN1 .
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	Sélectionne le type de signal d'entrée COMPUTER IN2 .
	BLOC IMAGE - COMPUTER IN1	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-COMPUTER IN1.
	BLOC IMAGE - COMPUTER IN1	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-COMPUTER IN2.
	BLOC IMAGE - HDMI	Allume/Eteint la fonction BLOC IMAGE-HDMI.



	Elément	Description
IN	STALLAT°	
	EXÉCUTION KEYSTONE AUTO	Exécute une correction automatique de distorsion trapézoïdale.
	KEYSTONE V	Règle les paramètres de la déformation trapézoidale verticale de l'image.
	KEYSTONE H	Règle les paramètres de la déformation trapézoidale horizontale de l'image.
	AJUSTEMENT	Ajuste la forme de l'image projetée dans chacun des coins.
	MODE ÉCO.AUTO	Active/désactive la fonction mode éco automatique.
	MODE ÉCO.	Sélectionne le mode éco.
	MIROIR	Sélectionne le statut Mirroir.
	MODE PAUSE	Sélectionne le mode Pause.
	SORTIE MONITEUR - COMPUTER IN1	Assigne MONITOR OUT quand le port COMPUTER IN1 est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - COMPUTER IN2	Assigne MONITOR OUT quand le port COMPUTER IN2 est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - LAN	Assigne MONITOR OUT quand le port LAN est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - USB TYPE A	Assigne MONITOR OUT quand le port USB TYPE A est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - USB TYPE B	Assigne MONITOR OUT quand le port USB TYPE B est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - HDMI	Assigne MONITOR OUT quand le port HDMI est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - COMPONENT	Assigne MONITOR OUT quand le port COMPONENT est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - S-VIDEO	Assigne MONITOR OUT quand le port S-VIDEO est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - VIDEO	Assigne MONITOR OUT quand le port VIDEO est sélectionné.
	SORTIE MONITEUR - STANDBY	Assigne MONITOR OUT dans le mode pause.



	Elément	Description
AL	JDIO IN	
	VOLUME	Règle les paramètres de volume.
	HAUT-PARL	Allume/Eteint les haut- parleurs intégrés.
	SOURCE AUDIO - COMPUTER IN1	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-COMPUTER IN1.
	SOURCE AUDIO - COMPUTER IN2	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-COMPUTER IN2.
	SOURCE AUDIO - LAN	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-LAN.
	SOURCE AUDIO - USB TYPE A	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-USB TYPE A.
	SOURCE AUDIO - USB TYPE B	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO- USB TYPE B .
	SOURCE AUDIO - HDMI	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-HDMI.
	SOURCE AUDIO - COMPONENT	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-COMPONENT.
	SOURCE AUDIO - S-VIDEO	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-S-VIDEO.
	SOURCE AUDIO - VIDEO	Désigne le port d'entrée SOURCE AUDIO-VIDEO.
	SOURCE AUDIO - STANDBY	Assigne SOURCE AUDIO dans le mode pause.
	HDMI AUDIO	Sélectionne la configuration audio HDMI [™] .
	NIVEAU MICRO	Sélectionne le niveau du microphone.
	VOLUME MICRO	Ajuste le paramètre de volume du microphone.
EC	RAN	
	LANGUE	Sélectionne une langue pour l'affichage écran.
	POSITION DU MENU V	Règle la position du menu vertical.
	POSITION DU MENU H	Ajuste la position du menu horizontal.
	SUPPR.	Sélectionne le mode Vide.
	DEMARRAGE	Sélectionne le mode écran de démarrage.
	V. Mon Écran	Active ou désactive la fonction verrouille Mon Écran.
	MESSAGE	Active/désactive la fonction message.
	MODÈLE	Sélectionne les paramètres des modèles.
	S.T.C AFFICHER	Sélectionne le paramètre AFFICHER du S.T.C.
	S.T.C MODE	Sélectionne le paramètre MODE du S.T.C.
	S.T.C CANAUX	Sélectionne le paramètre CANAUX du S.T.C.



	Elément	Description
OF	РТ.	
	RECHER.AUTO.	Active/désactive la fonction de recherche de signal automatique.
	KEYSTONE AUT	Active/désactive la fonction de correction trapézoïdale automatique.
	ALLUM. DIRECT	Active/désactive la fonction Allum. Direct.
	AUTO OFF	Configure la minuterie pour qu'elle éteigne le projecteur si aucun signal n'est détecté.
	USB TYPE B	Sélectionne le paramètre USB TYPE B.
	MA TOUCHE-1	Assigne de fonctions pour la touche MY BUTTON-1 de la télécommande fournie.
	MA TOUCHE-2	Assigne de fonctions pour la touche MY BUTTON-2 de la télécommande fournie.
	MA SOURCE	Sélectionne les paramètres de Ma Source.
	FRÉQ A DIST NORMAL	Active/désactive la fonction normale de fréquence du signal de la télécommande.
	FRÉQ A DIST HAUTE	Active/désactive la fonction haute de fréquence du signal de la télécommande.





Les éléments du tableau ci-dessous peuvent être sélectionnés à partir du menu **Commande du projecteur**. Cliquez sur **[Quitter Mode Présentation]**.

	Elément	Description
SE	RVICE	
	Quitter Mode Présentation	Force la fermeture du Mode Présentation.



3.11 Commande à distance



Vous pouvez utiliser votre navigateur pour contrôler le projecteur.

• N'essayez pas de contrôler le projecteur avec la télécommande Web et votre navigateur en même temps. Cela pourrait entraîner des erreurs d'opération dans le projecteur.

Les fonctions de la télécommande fournie sont déterminées à l'écran de la télécommande Web.

Elément	Description	
ALIMENTATION	Assigne la même opération que la touche STANDBY/ON.	
COMPUTER	Assigne la même opération que la touche COMPUTER.	
VIDEO	Assigne la même opération que la touche VIDEO.	
SUPPR.	Assigne la même opération que la touche BLANK .	
REPOS	Assigne la même opération que la touche FREEZE.	
SOURDINE	Assigne la même opération que la touche MUTE.	
MENU	Assigne la même opération que la touche MENU .	
	Assigne la même opération que la touche 🔺.	
▼	Assigne la même opération que la touche ▼.	
•	Assigne la même opération que la touche ◀.	
	Assigne la même opération que la touche ►.	
ENTRER	Assigne la même opération que la touche ENTER.	
REIN.	Assigne la même opération que la touche RESET .	
PAGE PRÉCÉDENTE	Assigne la même opération que la touche PAGE UP.	
PAGE SUIVANTE	Assigne la même opération que la touche PAGE DOWN.	
DIAPOSITIVE	Lance le diaporama.	

REMARQUE • La télécommande Web n'accepte pas la fonction repeat (répéter) qui éxécute une action en gardant la touche enfoncée.

• Puisque la fonction repaet (répéter) n'est pas disponible, cliquez la touche autant de fois que vous le désirez.

• Même si vous maintenez la touche enfoncé pendant un certain temps, le télécommande Web n'envoie votre requête qu'une seule fois. Relâchez la touche, puis cliquez de nouveau.

• Lorsque la touche **[ALIMENTATION]** est enfoncé, un message apparaît pour confimer l'opération. Si vous souhaitez contrôler l'alimentation, appuyez sur **[OK]**, sinon, appuyez sur **[Annuler]**.

• Les touches **[PAGE SUIVANTE]** et **[PAGE PRÉCÉDENTE]** de la télécommande Web ne peuvent pas être utilisés comme fonction d'émulation de souris du projecteur.



3.12 Statut du projecteur

Commande distance Camande distance Cam		tiplow	Setup - Windows Internet Dipl	Projector
Bit Ministry B	• 8 6 X P Ing P *		http://182368.1.30/html	6 0-
Ruf da Rate Staftut du projecteur Ruf da Rate Ruf du projecteur Ruf du projecteur Ruf du projecteur Ru	💁 - 🔝 - 🖾 🖶 - Espr- Sécult - Dalb - 😝-		🖉 Projector Setup	🛊 Iaveria
Commande da projectos Stadof da universitador Realizada e orden	(§ + () - 3 () + 50 - 500 - 5	Statut du proje Statut de Persur Temps libre Statut d'atmentation Statut	Page : bios reseau s réseau s du port s des alertes s du planning s des alertes s du planning s Date/Heure s de sécurité	Haut de Inform Réglage Réglage Réglage Réglage Réglage Réglage
Daniel Director Mode control of a which (6 + 6 2005)	Brown Marcolan and G+ 1375 -	а а	nde du projecteu nde à distance lu projecteur arrage du réseau	Comma Comma Statut o Redémi

Affiche et configure le statut actuel du projecteur.

Elément	Description
Statut de l'erreur	Affiche le statut d'erreur actuel.
Temps lampe	Affiche le temps d'utilisation de la lampe actuelle.
Temps filtre	Affiche le temps d'utilisation du filtre actuel.
Statut d'alimentation	Affiche le statut d'alimentation actuel.
Statut d'entrée	Affiche la source de signal d'entrée actuelle.
Suppr. act./désact.	Affiche le statut Blank (vide) marche/arrêt actuel.
Sourdine	Affiche le statut Mute (muet) marche/arrêt actuel.
Arrêt sur image	Affiche le statut Freeze (geler) actuel.



3.13 Redémarrage du réseau



Réinitialise la connexion réseau du projecteur.

Elément	Description	
Redémarrer	Réinitialise la connexion réseau du projecteur afin d'activer de nouveaux paramètres de configuration.	

REMARQUE • Réinitialiser la connexion exigera que vous vous rouvriez un session afin de contrôler ou configurer le projecteur via un navigateur. Patientez 30 secondes après avoir cliqué la touche **[Redémarrer]** pour rouvrir une session.



4. Fonction Mes images

Le projecteur peut afficher des images fixes qui sont transférées via le réseau.



La transmission MES IMAGES requiert une application exclusive pour votre PC. Utilisez l'application pour transférer les données de l'image. Vous pouvez le télécharger sur notre site. (http://www.christiedigital.com). Référez vous au manuel pour les instructions d'applications.

Pour afficher l'image transférée, sélectionnez l'élément MES IMAGES dans le menu RÉSEAU. Pour plus d'informations, veuillez lire la description de l'élément MES IMAGES, dans le menu RÉSEAU. (**Menu RÉSEAU** dans le **Guide d'utilisation**)

REMARQUE • Il est possible d'affecter jusqu'à 4 images.

• Il est possible d'utiliser **MY BUTTON** pour afficher une image transférée si il a été enregistrée en tant que MES IMAGES. (**Menu OPT.** dans le **Guide d'utilisation**)

• Le fichier image peut aussi être affiché en utilisant la fonction emploi du temps depuis le navigateur Web. Référez-vous à la rubrique **7.3 Prévision d'évènements** (**144**) en détail.

• Si vous affichez à l'écran les données MES IMAGES lorsque la fonction d'affichage USB est activée, l'application relative à l'affichage USB se fermera. Pour redémarrer l'application, quittez la fonction MES IMAGES. Le logiciel "LiveViewerLiteUSB.exe" du projecteur s'exécute alors à nouveau. (**Affichage USB** dans le **Guide d'utilisation**)



5. Fonction Messager

Le projecteur peut afficher des données texte transférées via le réseau à l'écran. Les données texte peuvent être affichées à l'écran de deux manières. La première affiche le texte transféré à partir de l'ordinateur en temps réel et la seconde choisi et affiche le texte à partir des données enregistrées au préalable dans le projecteur.



La fonction Messager nécessite une application spécifique à votre ordinateur. Pour modifier, transférer et afficher les données texte, utiliser cette application. Vous pouvez le télécharger sur notre site. (http://www.christiedigital.com). Se reporter au manuel de l'application pour les détails concernant la fonction Messager et ses instructions.

REMARQUE • Il est possible de stocker au plus 12 données texte dans le projecteur.

Utiliser MY BUTTON enregistré en tant que MESSAGER pour afficher ou éteindre les textes messager. (Menu OPT. dans le Guide d'utilisation)
Le fichier texte peut aussi être affiché en utilisant la fonction emploi du temps depuis le navigateur Web. Référez-vous à la rubrique 7.3 Prévision d'évènements (44) pour plus de détails.

6. Fonction Pont réseau

Ce projecteur est équipé de la fonction PONT RÉSEAU qui assure la conversion mutuelle d'un protocole réseau et d'une interface en série.

A l'aide de la fonction PONT RÉSEAU, un ordinateur connecté à ce projecteur par communication Ethernet peut contrôler un périphérique externe connecté à ce projecteur par communication RS-232C en tant que terminal réseau.



6.1 Connexion de périphériques

- 1) Connectez le port **LAN** du projecteur et le port LAN de l'ordinateur à l'aide d'un câble LAN pour la communication Ethernet.
- 2) Connectez le port **CONTROL** du projecteur et le port RS-232C du périphérique à l'aide d'un câble RS-232C pour la communication RS-232C.

REMARQUE • Avant de connecter les périphériques, veuillez lire les manuels correspondants afin de vérifier les branchements. Pour la connexion RS-232C, vérifiez les spécifications de chaque port et utilisez le câble adapté. (**Connection to the ports** dans le **Technical Guide**)

6.2 Configuration de la communication

Pour configurer les paramètres de la communication à l'aide de PONT RÉSEAU pour le projecteur, utiliser les rubriques du menu COMMUNICATION. Ouvrir le menu du projecteur et choisir le menu OPT. - SERVICE – COMMUNICATION. (**Menu OPT. > SERVICE > COMMUNICATION** dans le **Guide d'utilisation**)

- 1) Dans le menu TYPE COMMUNICATION, sélectionnez PONT RÉSEAU pour le port **CONTROL**.
- Dans le menu RÉGLAGES SÉRIE, sélectionnez la vitesse de communication et la parité adaptées pour le port CONTROL, conformément aux spécifications du port RS-232C du périphérique connecté.

Rubrique	État
VITESSE COM.	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITÉ	AUCUNE/IMPAIRE/PAIRE
Longueur des données	8 bits (fixes)
Bit de départ	1 bit (fixe)
Bit d'arrêt	1 bit (fixe)

3) Dans le menu MÉTHODE TRANSMISSION, configurez la méthode adaptée pour le port **CONTROL** en fonction de votre utilisation.

REMARQUE • DÉSACTI. est sélectionné pour TYPE COMMUNICATION comme paramètre par défaut.

• Dans le menu COMMUNICATION, configurez la communication. N'oubliez pas qu'une configuration inadaptée peut entraîner un dysfonctionnement de la communication.

• Lorsque TYPE COMMUNICATION a pour valeur PONT RÉSEAU, le port **CONTROL** n'accepte pas les commandes RS-232C.

6.3 Port de communication

Pour la fonction PONT RÉSEAU, envoyez les données de l'ordinateur vers le projecteur à l'aide de **Port Pont réseau** configuré dans "Réglages du port" du navigateur Web. (**Q16**)

REMARQUE • Vous pouvez choisir n'importe quel chiffre compris entre 1024 et 65535 pour le **Port Pont réseau** à l'exception de 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 et 4352. Le paramètre par défaut est 9717.

6.4 Méthode de transmission

La méthode de transmission peut être sélectionnée à partir des menus, seulement lorsque PONT RÉSEAU est sélectionné pour le TYPE COMMUNICATION. (**Menu OPT.** > **SERVICE** > **COMMUNICATION** dans le **Guide d'utilisation**) SEMI-DUPLEX ↔ DUPLEX INTÉGRAL

6.4.1 SEMI-DUPLEX

Cette méthode permet au projecteur d'assurer une communication bilatérale, mais une seule direction, soit la transmission, soit la réception de données, est autorisée à la fois.

Cette méthode ne permet pas au projecteur de recevoir des données à partir de l'ordinateur en l'attente de données de réponse à partir d'un périphérique externe. Lorsque le projecteur a reçu des données de réponse depuis un périphérique externe ou que le délai limite de réponse a expiré, le projecteur peut recevoir les données à partir de l'ordinateur. Cela signifie que le projecteur contrôle la transmission et la réception de données pour synchroniser la communication.

Pour utiliser la méthode SEMI-DUPLEX, configurez TEMPS LIMITE RÉPONSE conformément aux instructions ci-dessous.



Dans le menu TEMPS LIMITE RÉPONSE, ajustez le délai d'attente des données de réponse à partir d'un périphérique externe. (**QMenu OPT.** > **SERVICE** > **COMMUNICATION** dans le **Guide d'utilisation**) DESACTI. ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ DESACTI.)



6.4 Méthode de transmission (suite)

REMARQUE • Avec la méthode SEMI-DUPLEX, le projecteur peut envoyer 254 octets de données maximum à la fois.

 S'il n'est pas nécessaire de surveiller les données de réponse provenant d'un périphérique externe et que TEMPS LIMITE REPONSE est réglé sur DÉSACTI., le projecteur peut recevoir les données de l'ordinateur et les envoyer de manière continue vers un périphérique externe.DÉSACTI. est sélectionné comme paramètre par défaut.

6.4.2 DUPLEX INTÉGRAL

Cette méthode permet au projecteur d'assurer une communication bilatérale assurant la transmission et la réception simultanées des données, sans surveiller les données de réponse provenant d'un périphérique externe.

Avec cette méthode, l'ordinateur et un périphérique externe envoient les données sans effectuer de synchronisation. Si celles-ci doivent être synchronisées, configurez l'ordinateur de manière à ce qu'il assure la synchronisation.

REMARQUE • Si l'ordinateur contrôle la synchronisation de la transmission et de la réception des données, il ne sera peut-être pas en mesure de contrôler correctement un périphérique externe, en fonction de l'état de traitement du projecteur.



7. Autres fonctions

7.1 Alertes E-mails

Le projecteur peut envoyer automatiquement un message d'alerte aux adresses e-mail spécifiées lorsque le projecteur détecte certains états nécessitant une maintenance, ou détecte une erreur.

REMARQUE • Vous pouvez spécifier jusqu'à cinq adresses e-mail. • Le projecteur pourrait ne pas pouvoir envoyer d'e-mail s'il venait soudainement à ne plus être alimenté.

Paramètres E-mail (117)

Pour utiliser la fonction d'alertes e-mail du projecteur, veuillez configurer les éléments suivants via un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur web.
- 2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK].
- 3) Cliquez sur [Réglages e-mail] et configurez chaque élément. (Référez-vous à la rubrique 3.5 Réglages e-mail (117) pour plus d'informations.
- 4) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Cliquez sur la touche [Envoyer un e-mail test] dans [Réglages e-mail] pour confirmer que les paramètres e-mail sont correctes. L'e-mail suivant sera envoyé aux adresses spécifiées:

Sujet :Test Mail Texte :Send Test Mail Date Time IP Address MAC Address <Nom du projecteur>

<Date d'Essai> <Heure d'Essai> <Adresse IP du projecteur> <Adresse MAC du projecteur>



7.1 Alertes E-mails (suite)

- 5) Cliquez sur **[Réglages des alertes]** dans le menu principal pour configurer les paramètres d'alertes e-mail.
- 6) Sélectionnez et configurer chaque élément alerte. Référez-vous à la rubrique 3.6 Réglages des alertes (118) pour plus d'informations.
- 7) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

Les e-mails d'alertes/avertissements sont formattés de la façon suivante:

Sujet Texte	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<nom du="" projecteur=""></nom>
	Date Time IP Address MAC Address	<date avertissement="" d'échec=""> <heure avertissement="" d'échec=""> <adresse du="" ip="" projecteur=""> <adresse du="" mac="" projecteur=""></adresse></adresse></heure></date>



7.2 Organisateur du Projecteur avec SNMP

Le SNMP (Simple Network Management Protocol) permet de gérer les informations du projecteur (status d'échecs ou d'avertissements), à partir d'un ordinateur ou d'un réseau. Le logiciel de gestion SNMP devra être installé sur l'ordinateur pour pouvoir utiliser cette fonction.

REMARQUE • Il est recommandé que les fonctions SNMP soient offertes par un administrateur réseau.

• Le logiciel de gestion SNMP doit être installé sur l'ordinateur pour pouvoir contrôler le projecteur via SNMP.

Paramètres SNMP (115)

Configurez les éléments suivants via un navigateur pour utiliser SNMP.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur web.
- 2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK].
- 3) Cliquez sur [Réglages du port] dans le menu principal.
- 4) Cliquez sur [Télécharger fichier MIB] pour télécharger un fichier MIB.

REMARQUE • Pour utiliser le fichier MIB téléchargé, spécifiez le fichier par le biais de votre gestionnaire SNMP.

5) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir le **Port SNMP**. Configurez l'adresse IP pour envoyer le filtre SNMP lorsqu'un échec/avertissement se produit.

REMARQUE • Un Redémarrage Réseau est nécessaire après que les réglages de configuration du **SNMP Port** ont été changés. Cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** dans le menu principal, puis sur la touche **[Redémarrer]**. Configurez ensuite les points suivants.

- 6) Cliquez sur [Réglages de sécurité] dans le menu principal.
- 7) Cliquez sur **[SNMP]** et configurez le nom de communauté sur l'écran qui s'affiche.

REMARQUE • Redémarrage Réseau est nécessaire après que le **Nom de la communauté** a été changé. Cliquez sur **[Redémarrage du réseau]** dans le menu principal, puis sur la touche **[Redémarrer]**. Configurez ensuite les points suivants.

- 8) Configurez les paramètres de la tansmission filtre des échecs/avertissements. Cliquez sur [Réglages des alertes] dans le menu principal et sélectionnez l'élément Echec/Avertissement à configurer.
- 9) Cliquez sur [Active] pour envoyer le filtre SNMP pour échecs et avertissements. Décochez la case [Active] lorsque la transmission filtre SNMP n'est pas requise.
- 10) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.



7.3 Prévision d'évènements

La fonction Prévision d'Evènements permet de prévoir des évènements, y compris marche/arrêt de l'appareil. Cela permet de passer le projecteur en "self-management" (auto-gestion).

1 0-	http://182368.130/html	Uprojectorsetup.html	* 🛛 😽 🗶 🖉 Bing	م
Tereis	💋 Projector Setup		<u>0</u> -0-⊂i	🗄 - Eege- Stouité- Quilo- 🗑
1	0	Réglage	du planning / Quotidien	
aut de	a page : ations réseau	Planning	Active	Appliquer
belan	re reseau	# Heure		
	an also annat	1 08:00	Alimentation [ACTIVE]	Supprimer
giogi	is ou porc	2 17:00	Alimentation [DESACTL.]	Supprimer
grage	is c-mail		Almentation [DisactL -]	
glage	es des alertes		O Source d'entrée (consume par x)	
glag	es du planning	00 1 00	O Mon Image [ATTY ATT A]	
Dima	inche	(ex.)10:00	Manager (more store -)	
Marc			Thessager [Texte beaut. •]	
Mere	redi		Diapositive [DEBUT •]	
Vent	lredi odi	 Heure 	Commande [Paramètre]	
Date	spécifique nº1			
Date	specifique nº3			Röhlighter
Date	specifique nº4 specifique nº5			
olaor	as Date/Houre			
alan	es de sérurité			
nină			Detworket Mode problegi : activit	√ <u>6</u> • € 300%

REMARQUE • Vous pouvez organiser les évènements de contrôle suivants : Alimentation, Source d'entrée, Mon image, Messager, Diapositive. (**121**) • L'évènement alimentation marche/arrêt possède la priorité la plus basse parmi tous les évènements définis au même moment.

• Il y a 3 types d'Organisation, 1) quotidien 2) hebdomadaire 3) date spécifique. (**120**)

• La priorité des évènements prévus est la suivante 1) date spécifique 2) hebdomadaire 3) quotidien.

• Vous pouvez rentrer jusqu'à cinq dates spécifiques dans les évènements prévus. La priorité est donnée aux évènements qui ont les numbres les plus bas, lorsque plus d'une évènement a été prévu à la même date et heure (ex: 'Date spécifique n°1' est prioritaire sur le 'Date spécifique n°2' etc...)

• Assurez vous d'avoir régler la date et l'heure avant d'activer les évènements prévus. (**Q23**)



7.3 Prévision d'évènements (suite)

Paramètres Calendrier (120)

Les paramètres Emploi du Temps peuvent être configurés depuis un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur web.
- 2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK].
- 3) Cliquez sur [Réglages du planning] dans le menu principal et sélectionnez l'élément emploi du temps nécessaire. Par exemple, si vous désirez effectuer cet ordre chaque dimanche, veuillez sélectionner [Dimanche].
- 4) Cliquez sur [Active] pour autoriser l'emploi du temps.
- 5) Entrez la date (mois/jour) pour la prévision d'évènements spécifiques.
- 6) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.
- 7) Après avoir configuré l'heure, les ordres et les paramètres, veuillez cliquer sur **[Enregistrer]** pour créer un nouvel évènement.
- 8) Cliquez sur [Supprimer] lorsque vous voulez supprimer un emploi du temps.

Il y a trois types d'emploi du temps:

- 1) Quotidien: Applique l'opération spécifiée à une heure spécifié de la journée.
- Sunday ~ Samedi: Applique l'opération spécifiée, à l'heure spécifiée d'un jour spécifié de la semaine.
- 3) Date spécifique: Applique l'opération spécifiée à la date et à l'heure spécifiée.

REMARQUE • En mode pause (attente), l'indicateur **POWER** clignotera vert pendant 3 secondes environ lorsqu'au moins 1 "Alimentation ACTIVE" est sauvegardé.

• Lorsque la fonction emploi du temps est utilisée, le cordon d'alimentation doit être connecté au projecteur et à la prise de courant. La fonction emploi du temps ne fonctionne pas lorsque le coupe-circuit est déclenché. Le voyant d'alimentation s'allume en orange ou en vert lorsque le projecteur reçoit du courant alternatif.



7.3 Prévision d'évènements (suite)

Paramètres Date/Heure (🛄 23)

Les paramètres Date/Heure peuvent être réglés via un navigateur Web.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur web.
- 2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK].
- 3) Cliquez sur **[Réglages Date/Heure]** dans le menu principal et configurez chaque élément. Référez vous à la rubrique **3.8 Réglages Date/Heure** (**123**) pour plus de détails.
- 4) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.



REMARQUE • La pile/batterie de l'horloge intégrée pourrait être vide si l'horloge retarde, même si l'heure et la date ont été configurés correctement. Remplacez la batterie en suivant les instructions sur comment remplacer la batterie.

(**Carter Remplacement de la pile d'horloge interne** dans le **Manuel d'utilisation** (résumé))

• L'horloge interne pourrait ne plus être à l'heure. Il est recommandé d'utiliser SNTP pour conserver l'heure juste.



7.4 Contrôle des commandes via le réseau

Vous pouvez configurer et contrôler le projecteur via le réseau, en utilisant les commandes RS-232C.

Communication Port (Port de Communication)

Les deux ports suivants sont assignés pour le contrôle des commandes.

TCP #23 (Contrôle réseau Port1 (Port: 23)) TCP #9715 (Contrôle réseau Port2 (Port: 9715))

REMARQUE • Le contrôle des commandes n'est accessible qu'à partir des ports spécifiés plus haut.

Paramètres commande et contrôle (115)

Configurer les éléments suivants depuis un navigateur lorsque le contrôle des ordres est activé.

Exemple: Si l'adresse IP du projecteur est réglée sur 192.168.1.10:

- 1) Entrez "http://192.168.1.10/" dans la barre d'adresse du navigateur web.
- 2) Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe puis cliquez sur [OK].
- 3) Cliquez sur [Réglages de port] dans le menu principal.



- 4) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir **Contrôle réseau Port1 (Port : 23)** pour utiliser TCP #23. Cochez la case **[Active]** pour **[Authentification]** Paramétrer lorsque l'authentification est requise, sinon décochez la case.
- 5) Cliquez sur **[Active]** pour ouvrir **Contrôle réseau Port2 (Port: 9715)** pour utiliser TCP #9715. Cochez la case **[Active]** pour **[Authentification]** Paramétrer lorsque l'authentification est requise, sinon décochez la case.
- 6) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.



7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Quand les paramètres d'authentification sont activés, les paramètres suivant sont requis: (125)

- 7) Cliquez sur [Réglages de sécurité] dans le menu principal.
- 8) Cliquez sur **[Commande du réseau]** et entrez le mot de passe d'authentification souhaité.
 - * Voir REMARQUE.
- 9) Cliquez sur [Appliquer] pour sauvegarder les paramètres.

REMARQUE • Le mot de passe sera le même pour Contrôle réseau Port1 (Port: 23), Contrôle réseau Port2 (Port: 9715), Port PJLink™ (Port: 4352), Port Mon image (Port: 9716) et Port Messager (Port: 9719).

• Les réglages de la nouvelle configuration sont activés une fois que vous aurez fait redémarrer votre connection réseau. Quand les réglages de configuration sont modifiés, vous devez faire redémarrer votre connection réseau. Vous pouvez réinitialiser votre connexion réseau à partir de **Redémarrage du réseau** dans le menu principal.(



7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Format des commandes

Les formats commandes varient selon les ports de communication.

• TCP #23

Vous pouvez utiliser les commandes RS-232C sans aucun changement. Le format de données de réponse est le même que les commandes RS-232C. (**QRS-232C Communication** dans le **Technical Guide**)

Cependant, la réponse suivante sera envoyée dans l'éventualité d'un échec d'authentification, lorsque l'authentification est activée.

<Réponse dans l'éventualité d'une erreur d'authentification>

Réponse	Code d'erreur	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Envoyer le format données

Le formatage suivant est ajouté à l'entête (0 x 02), au nombre de bits entre bits d'encadrement (0 x 0D), au Total de contrôle (1 byte) et à l'identifiant connexion des ordres RS-232C.

Entête	Longueur des données	Ordre RS-232C	Total de Contrôle	Identifiant Connexion
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Entête	\rightarrow	0x02, Fixe.
Longueur des données	\rightarrow	Longeur de byte des ordres RS-232C (0x0D, Fixe).
Ordre RS-232C	\rightarrow	Ordres RS-232C qui commencent par 0xBE 0xEF
		(13 bytes).
Total de Contrôle	\rightarrow	Il s'agit de la valeur pour atteindre 0 à l'addition des
		8 bits les plus bas, de l'entête au total de contrôle.
Identifiant Connexion	\rightarrow	Valeur arbitraire comprise entre 0 et 255 (Cette
		valeur est attachée aux données de réponse).



7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Format de données de réponse

L'identifiant Connexion (la donnée est la même que pour l'identifiant connexion sur le format de données à envoyer) est attaché aux données de réponse des ordres du RS-232C.

<Réponse ACK>

Réponse	Identifiant Connexion	
0x06	1 byte	

<Réponse NAK>

Réponse	Identifiant Connexion
0x15	1 byte

<Réponse d'Erreur>

Réponse	Code d'erreur	Identifiant Connexion
0x1C	2 bytes	1 byte

<Réponse Donnée>

Réponse	Données	Identifiant Connexion
0x1D	2 bytes	1 byte

<Reponse Projecteur Occupé>

Réponse	Code de Statut	Identifiant Connexion
0x1F	2 bytes	1 byte

<Réponse d'Erreur d'authentification>

Réponse	Code d'Erreur d'authentification		Identifiant Connexion
0x1F	0x04	0x00	1 byte


7.4 Contrôle des commandes via le réseau (suite)

Coupure Automatique de Connexion

La connexion TCP sera automatiquement interrompue s'il n'y a pas de communication 30 secondes après avoir établit la connexion.

Authentification

Le projecteur n'accepte pas d'ordre s'il n'y a pas de succès d'authentification, lorsque celle-ci est activé. Le projecteur utilise une authentification du type "challenge-response", à l'aide d'un algorithme MD5 (Message Digest 5). Lorsque le projecteur utilise un réseau local (LAN), 8 bytes prises au hasard seront renvoyées si l'authentification est activée. Reliez ces 8 bytes et le mot de passe d'authentification, puis traitez les données avec l'algorithme MD5 et ajouter ceci devant les ordres à envoyer.

Ce qui suit est un échantillon de ce qui se passe si l'authentification mot de passe est reglée sur "password" et les 8 bytes aléatoires sont "a572f60c".

- 1) Branchez le projecteur.
- 2) Recevez les 8 bytes aléatoires "a572f60c" du projecteur.
- Reliez les 8 bytes aléatoires "a572f60c". et le mot de passe d'authentification "password", et il devient "a572f60cpassword"
- 4) Traitez cette chaîne "a572f60cpassword" avec l'algorithme MD5. Elle deviendra, "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Ajoutez "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" devant l'ordre et envoyez les données.

Envoyez "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" + ordre.

6) Lorsque les données envoyées sont correctes, l'ordre sera éxécuté et les données de réponse seront renvoyées. Dans le cas contraire, une erreur d'authentification sera renvoyée.

REMARQUE • En ce qui concerne le second ordre ou les ordres suivants, les données d'authentification peuvent être omises si vous usez la même connexion.



8. Dépannage

Problème	Cause probable	Choses à vérifier	Page de référence
	Le PC et/ou les paramètres de réseau du projecteur ne sont pas configurés correctement.	Vérifiez les configurations réseau du PC et du projecteur.	_
Ne peut pas communiquer	Un point d'accès est utilisé et votre PC est connecté au point d'accès par le biais du réseau local sans fil.	Utilisez les utilitaires réseaux éventuellement fournis avec votre PC ou votre carte LAN sans fil afin d'établir la connexion au réseau sans fil. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel du PC ou de la carte.	_
Divers - Les informations du projecteur au PC sont incorrectes ou imcomplètes - Le projecteur ne répond pas - L'image affichée est figée.	La communication entre le projecteur et le PC n'est pas très bonne. Les fonctions RÉSEAU du projecteur ne fonctionnent pas très bien.	Essayez l'option "REDÉMARRER" dans le menu SERVICE du menu RÉSEAU.	70 dans le Guide d'utilisation

9. Garantie et service après-vente

Si un problème intervient avec votre matériel, veuillez lire **8. Dépannage** (**152**) première section, et passez en revue toutes les étapes suggérées. Après cela, veuillez contacter votre revendeur or réparateur si les problèmes persistent. Ils vous indiqueront quelles conditions de garantie s'appliquent.

LX41/LW41



020-000508-01



CHKISTIE Projektor LX41/LW41

Bedienungsanleitung Netzwerkbetrieb



Haben Sie vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.

Dieses Handbuch ist nur zur Erklärung der Netzwerk-Funktion gedacht. Informationen zur ordnungsgemäßen Verwendung dieses Produkts finden Sie in diesem und den anderen Produkthandbüchern.

▲ **WARNUNG** ► Überzeugen Sie sich, dass sie vor dem Gebrauch alle Gebrauchsanweisungen gelesen haben. Nach dem Lesen sollten sie sie sorgfältig aufbewahren; vielleicht möchten sie später erneut darin lesen.

Funktionen

Der Projektor verfügt über eine Netzwerk Funktion, die ihnen folgende Features bereitstellt.

- ✓ Netzwerkpräsentation: über ein Netzwerk übertragene PC-Bilder können durch den Projektor projiziert werden. (□9)
- ✓ Web-Steuer: der Projektor kann von einem PC aus über ein Netzwerk überwacht und gesteuert werden. (□10)
- ✓ Mein Bild: der Projektor kann bis zu vier Standbilder speichern und projizieren. (□35)
- ✓ Messenger: der Projektor kann von einem PC über ein Netzwerk gesandten Text anzeigen. (Ⅲ36)
- Netzbrücke: ein externes Gerät kann über den Projektor durch einen PC gesteuert werden. (137)

HINWEIS • Alle Informationen dieser Gebrauchsanleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige Fehler in dieser Gebrauchsanleitung.

• Die Vervielfältigung, die Weitergabe - auch auszugsweise - dieses Textes ist ohne

ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Verwendete Markenzeichen

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] und Aero[®] sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Pentium[®] ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.
- JavaScript® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
- Das Warenzeichen PJLink betrifft Warenzeichenrechte in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern und Gebieten.



Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.



Inhalt

	Ĥ
1. Verbindung mit dem Netzwerk	4
1.1 Systemvoraussetzungen	4
1.1.1 Notwendige Vorbereitungen	
1.1.2 PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen	
1.2 Schnellverbindung	4
1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung	
1.3.1 Verbindung der Geräte	
1.3.3 "Internetontionen" Finstellung	
2 Netzwerkpräsentation	9
3 Web-Steuerung	0 10
3.1 Login	
3.2 Netzwerkinformationen	
3.3 Netzwerk Einstellungen	
3.4 Port-Einstellungen	15
3.5 E-Mail-Einstellungen	17
3.6 Benachrichtigungseinstellungen	
3.7 Zeitplaneinstellungen	20
3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen	23
3.9 Sicherheitseinstellungen	25
3.10 Projektorsteuerung	26
3.11 Fernbedienung	32
3.12 Projektorstatus	33
3.13 Netzwerk-Neustart	34
4. Die Funktion "Mein Bild"	35
5. Messenger-Funktion	36
6. Die Funktion "Netzbrücke"	37
6.1 Anschließen von Geräten	
6.2 Kommunikations-Setup	38
6.3 Kommunikationsport	38
6.4 Übertragungsmethode	39
6.4.1 HALB-DUPLEX	
6.4.2 VULL-DUPLEX	



7. Weitere Funktionen	41
7.1 E-mail Alarm	41
7.2 Projektor Steuerung über SNMP	43
7.3 Ereignis Planung	44
7.4 Bedienung über das Netzwerk	47
3. Fehlersuche	52
O. Garantie und Kundendienst	53
7.4 Bedienung über das Netzwerk 3. Fehlersuche 9. Garantie und Kundendienst	47 52 53



1. Verbindung mit dem Netzwerk

1.1 Systemvoraussetzungen

1.1.1 Notwendige Vorbereitungen

Die folgenden Ausrüstungsteile sind zum Anschließen des Projektors an Ihren Computer über das Netzwerk erforderlich.

✓ Projektor

- ✓ LAN Leitung (zum Anschluss des Projektors an ein Netzwerk): CAT-5 oder größer
- ✓ **Computer** (mindestens 1 Gerät): mit dem Netzwerk-Merkmal ausgestattet

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

Um die Netzwerkfunktion des Projektors durch eine Verbindung zu Ihrem Computer nutzen zu können, muss Ihr Computer die folgenden Voraussetzungen erfüllen.

- ✓ BS: Eines der folgenden.
 Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition
 Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
 Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
- ✓ CPU: Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)
- ✓ Grafikkarte: 16 Bit, XGA oder höher
 - * Bei Verwendung von "LiveViewer" wird eine Computer-Bildschirmauflösung von 1024 x 768 empfohlen.
- ✓ Arbeitsspeicher: 512 MB oder höher
- Freier Festplattenspeicher: 100 MB oder höher
- ✓ Web browser: Internet Explorer[®] 6.0 oder höher
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk

HINWEIS • Die Netzwerkkommunikationssteuerung ist deaktiviert, während der Projektor im Standby-Betrieb ist, wenn der Gegenstand STANDBY-MOD. auf STROMSPAREN gestellt ist. Stellen Sie die Netzwerkkommunikation für den Projektor her, nachdem STANDBY-MOD. auf NORMAL gestellt ist. (**Menü SETUP** im **Benutzerhandbuch**)

• Die aktuellsten Programmversionen für die Netzwerkfunktionen des Projektors und die neuesten Produktinformationen finden Sie auf der Website (http://www.christiedigital.com).

1.2 Schnellverbindung

"Live Viewer" ermöglicht ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung mit ihrem Netzwerk. Wenn Sie die Netzwerkfunktion nutzen, empfehlen wir, "LiveViewer" auf Ihrem Computer zu installieren. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer".



In diesem Abschnitt wird erläutert, wie sie die manuelle Einrichtung vornehmen.

1.3.1 Verbindung der Geräte

CHKISTIE[®]

Verbinden Sie Projektor und Computer mithilfe eines LAN Kabels.

* Informieren sie den Netzwerk-Administrator, bevor sie eine Verbindung zu einem bestehenden Netzwerk herstellen.

Prüfen Sie anschließend die folgenden Computereinstellungen.

1.3.2 Netzwerk Einstellungen

Diese Ausführungen beziehen sich auf die Einstellungen für Windows[®] 7 und Internet Explorer.

- Loggen sie sich mit den Admistrator-Rechten in Windows[®] 7 ein. Administratoren-Rechte bedeutet, dass sie zu allen Funktionen Zugang haben.
- 2) Öffnen sie "Systemsteuerung" im "Start" Menü.
- 3) Öffnen sie "Netzwerkstatus und-aufgaben anzeigen" im "Netzwerk und Internet". Wenn die Symbole im Bildschirm "Systemsteuerung" angezeigt werden, klicken Sie auf "Netzwerk- und Freigabecenter".





4) Klicken Sie im Menü links vom Fenster "Netzwerk- und Freigabecenter" auf "Adaptereinstellungen ändern".



(Fortsetzung nächste Seite)

1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung (Fortsetzung)

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "LAN-Verbindung", um das Menü zu öffnen, und wählen Sie "Eigenschaften".
- 6) Wählen Sie "Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4)" aus und klicken Sie auf [Eigenschaften].

7) Wählen Sie "Folgende IP-Adresse verwenden" und konfigurieren Sie entsprechend IP-Adresse, Subnetzmaske und Standardgateway für den Computer. Besitzt das Netzwerk einen DHCP-Server, können Sie "IP-Adresse automatisch beziehen" auswählen. Die IP-Adresse wird dann automatisch zugewiesen.

Ist die Einstellung abgeschlossen, klicken Sie auf [OK], um das Fenster zu schließen.

(Fortsetzung nächste Seite)



CHKISTIE









1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung (Fortsetzung)

[Über die IP Addresse]

Manuelle Eingabe

Der die Netzwerkadresse bezeichnende Bestandteil der IP-Adresse Ihres Computers muss der Einstellung am Projektor entsprechen. Darüber hinaus darf die gesamte IP-Adresse des Computers nicht die Adresse anderer Geräte des gleichen Netzwerks, einschließlich des Projektors, überlappen.

Beispiel

Die Projektoreinstellungen lauten wie folgt.

IP Adresse: 192.168.1.254 Subnet Maske: 255.255.255.0 (Network Adresse hier: 192.168.1)

Spezifizieren Sie die IP-Adresse des Computers deshalb folgendermaßen. IP Adresse: 192.168.1.xxx (xxx shows decimal number.) Subnet Maske: 255.255.255.0 (Network Adresse hier: 192.168.1)

Wählen sie eine Zahl von 1 bis 254 an Stelle von "xxx"; diese Zahl darf nicht von anderen Geräten genutzt werden.

Da die IP-Adresse des Projektors in diesem Fall "192.168.1.254" lautet, wählen Sie für den Computer eine Einstellung zwischen 1 und 253.

HINWEIS • "0.0.0.0" ist keine gültige IP Adresse.

• Die IP Adresse des Projektors kann in der Konfigurationseinheit über den Browser verändert werden. (114)

Befinden sich Projektor und Computer im gleichen Netzwerk (d. h. gleiche Netzwerkadresse), ist es nicht erforderlich, das Feld Standardgateway auszufüllen.
Befinden sich Projektor und Computer in verschiedenen Netzwerken, muss der Standardgateway festgelegt werden. Nähere Informationen erhalten sie

von ihrem Netzwerk-Administrator.

Automatische Einstellung

Ist im Netzwerk ein DHCP-Server vorhanden, können Projektor und Computer automatisch IP-Adressen zugewiesen werden.

* DHCP steht für "Dynamic Host Configuration Protocol" und ermöglicht die notwendigen Einstellungen für das Netzwerk wie eine IP Adresse von dem Server aus auf dem Computer vorzunehmen. Jeder Server mit DHCP Funktion wird als DHCP Server bezeichnet.

(Fortsetzung nächste Seite)



1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung (Fortsetzung)

1.3.3 "Internetoptionen" Einstellung

1) Klicken Sie "Internetoptionen" im "Netzwerk- und Freigabecenter" Fenster um das "Eigenschaften von Internet" Fenster zu öffnen.

 Klicken Sie den "Verbindungen" Reiter an und dann [LAN-Einstellungen], um "Einstellungen f
ür lokales Netzwerk" zu öffnen.

 Deaktivieren sie alle Optionen im "Einstellungen f
ür lokales Netzwerk" Fenster. Ist die Einstellung abgeschlossen, klicken Sie auf [OK], um das Fenster zu schließen.



OK Abbri



GG- # -



2. Netzwerkpräsentation

Der Projektor kann die über das Netzwerk übertragenen Computerbilder und Audiodateien anzeigen bzw. wiedergeben. Diese Netzwerkpräsentationsfunktion erleichtert die reibungslose Durchführung Ihrer Präsentationen und das Abhalten von Konferenzen.



Für eine Netzwerkpräsentation benötigen Sie die exklusive Anwendung "LiveViewer". Die entsprechende Installationsdatei finden Sie auf der beiliegenden Anwendungs-CD. Sie können die aktuellste Version und relevante Informationen auch von der Website (http://www.christiedigital.com). Einzelheiten zur Netzwerkpräsentation und eine Installationsanleitung für den "LiveViewer" finden Sie in der "LiveViewer" Bedienungsanleitung.

Um die Netzwerkpräsentation zu starten, wählen Sie den **LAN**-Anschluss am Projektor als Eingangsquelle aus und klicken Sie im "LiveViewer" auf das Bedienelement Start.

Die Nutzung der "LiveViewer"-Funktion ist vom verwendeten Modell abhängig. Wenn Sie den neuesten "LiveViewer" heruntergeladen haben und verwenden möchten, richten Sie sich bitte nach der entsprechenden Gruppenangabe in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer". Dieses Modell gehört zu Gruppe **A**.

HINWEIS • Wenn die Bildschirmauflösung Ihres Computers über dem Grenzwert liegt, wird das Computerbild vor der Übertragung zum Projektor auf die vorgeschriebene Größe verkleinert.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Das übertragene Bild wird auch dann verkleinert auf dem Projektionsbildschirm angezeigt, wenn die Panelauflösung des Projektors größer als oben ist.



3. Web-Steuerung

Sie können den Projektor über das Netzwerk von einem Browser auf dem PC aus einstellen und steuern, sofern beide mit dem selben Netzwerk verbunden sind.

HINWEIS • Internet Explorer 6.0 oder höher wird benötigt.
Wenn JavaScript in ihrem Browser deaktiviert ist, müssen sie es aktivieren, um die Web Sites des Projektors richtig benutzen zu können. Sehen sie in der Hilfefunktion ihres Browses nach, um zu erfahren, wie JavaScript aktiviert wird.
Es wird empfohlen, alle verfügbaren Updates des Browses zu installieren.



3.1 Login

Um die Web-Steuerfunktion verwenden zu können, müssen Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort anmelden. (**111**)

Beachten sie das Folgende für die Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

 Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer über eine Netzwerkverbindung an den Projektor angeschlossen ist und starten Sie dann den Webbrowser.

Geben Sie die IP-Adresse des Projektors wie im folgenden Beispiel gezeigt in das URL-Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie dann die Taste Enter oder " → ". **Beispiel**: Wenn die IP Adresse des Projektors

> eingestellt ist auf **192.168.1.10** : Geben sie "**http://192.168.1.10**/" in das Adressenfeld des Browser und



betätigen sie die Enter oder klicken Sie "
→ ". Zeigen Sie das Anmeldefenster wie rechts abgebildet an.

2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf [OK].

HINWEIS • Die auf dem Web-Steuerbildschirm verwendete Sprache ist mit der OSD-Sprache des Projektors identisch. Um sie zu ändern, müssen Sie die OSD-Sprache des Projektors ändern. (**Menü BILDSCHIRM** im **Benutzerhandbuch**)



3.1 Login (Fortsetzung)

Nachfolgend finden Sie die werkseitigen Voreinstellungen für Benutzernamen und Passwort.

Benutzername	Passwort
Administrator	<blank></blank>

Bei erfolgreicher Anmeldung wird der folgende Bildschirm angezeigt.



3) Klicken Sie im Hauptmenü auf das gewünschte Bedien- oder Konfigurationselement.



3.2 Netzwerkinformationen

Projector Setup - Windows Internet Diplor	w.			- 1 × 1
🖉 🖉 🔹 🖉 🖓 🖓 🖉	esjeda sebup Menl		8 6 × P ling	<i>p</i> -
Projector Setup			⊕ • 20 ⊕ • 200 ⊕ •	· Scherheit · Ditus · 😣 ·
	Oben:Netzwer	kinformationer	ı	
Iben:	Projektorname	PRJ_0000872E956D		
Netzwerkinformatione	DHCP	EIN		
Netzwerk Einstellungen	IP-Adresse	192.168.1.10		
Port-Einstellungen	Subnetzmaske	255.255.255.0		
Mail Charles Surgers	Standarugateway	192,100,1,1		
C-Mail-Einstellungen	MAC-Adverse	000087318560		
Benachrichtigungseinste	MAC MUTCHE	00000720900		
Zeitplaneinstellungen				_
Datums-/Uhrzeiteinstell				
Sicherheitseinstellungen				
Projektorsteuerung				
Fernbedienung				
Projektorstatus				
Netzwerk-Neustart				
		G Internet Genchultette	Madar Airis	G . 8 30% ·

Zeit die aktuellen Netzwerk Konfigurations Einstellungen des Projektors an.

Abschnitt	Beschreibung
Projektorname	Zeigt die Einstellungen für den Projektor Namen.
DHCP	Zeigt die DHCP Konfigurations Einstellungen.
IP-Adresse	Zeigt die aktuelle IP Adresse.
Subnetzmaske	Zeigt die Subnetzmaske.
Standardgateway	Zeigt das voreingestellte gateway.
DNS-Serveradresse	Zeigt die DNS-Serveradresse an.
MAC-Adresse	Zeigt die ethernet MAC-Adresse.



3.3 Netzwerk Einstellungen



Zeigt und konfiguriert Netzwerk Einstellungen.

Abschnitt		Beschreibung
IP	-Konfiguration	Konfiguriert Netzwerk Einstellungen.
	DHCP EIN	Aktiviert DHCP.
	DHCP EIN	Deaktiviert DHCP.
	IP-Adresse	Configuriert die IP Adresse, sofern DHCP deaktiviert ist.
	Subnetzmaske	Configuriert die Subnetzmaske, sofern DHCP deaktiviert ist.
	Standardgateway	Configuriert den Standardgateway, sofern DHCP deaktiviert ist.
Projektorname		Konfiguriert den Namen des Projektors. Der Projektor Name darf bis zu 64 alphanumerische Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden. !'#\$%&'()*+,/:;<=>?@ [\]^_`{ }~ und Leerzeichen. Der jeweilige Projektorname ist standardmäßig voreingestellt.
sysLocation (SNMP)		Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen'0-9'und die Buchstaben'a-z','A- Z'(ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
sy	rsContact (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen'0-9'und die Buchstaben'a-z','A- Z'(ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
DNS-Serveradresse		Konfiguriert die DNS-Serveradresse.
AN (A	MX D.D. MX Device Discovery)	Konfiguriert die Einstellung von AMX Device Discovery zur Erkennung des Projektors von den Steuerteilen von AMX, die an das gleiche Netzwerk angeschlossen sind. Einzelheiten über AMX Device Discovery finden Sie auf der folgenden Website. <u>URL: http://www.amx.com</u> (von Juni 2012 an)

Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurations Einstellungen werden mit dem Neustart der Netzwerk Verbindung aktiv. Nach dem Ändern der Konfigurations Einstellungen, müssen sie die Netzwerk Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über Netzwerk-Neustart im Hauptmenü neu starten.(**13**4)

• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.



3.4 Port-Einstellungen

Projector Sets	p - Windows Internet Diplo http://182.368.1.20 http://	w rojectarastup.html	* 8 19 X P ling	1019	ρ.
Involtan	💋 Projector Setup		§ • © • ⊂ ⊕ • tex•	- Syberheit - Digun -	۰.
1	o i	Port-Einstellungen			j
		Netzsteuerport1 (Port 23)			
ben:	100	Port geöffnet 🛛 🖸 Ein			
etzwerk	anformatione	Authentifizierung 🗉 Ein			
letzwerk	Einstellungen		-		
ort-Einst	clungen	Netzsteuerport2 (Port 971	5)		_1
Mail-Ein	stellungen	Port geöffnet S Lin			
enachric	htigungseinste	Authentilizierung 200			-
citplanei	nstellungen	PJLink-Port (Port 4352)			
atums-/	Uhrzeiteinstell	Port geöffnet 🛛 🗷 Ein			
cherheit	seinstellungen	Authentifizierung ZEin			
rojektor	steuerung	Mein Bild-Port (Port 9716)			. U
embedie	nung	Port geöffnet 🛛 Ein			
ojektor	status	Authentifizierung ZEin			
etzwerk	Neustart	Messenger-Port (Port 971)	9)		
		Port geöffnet 🛛 Ein			
		Authentifizierung ZEin			
					٦.
5			Internet Geschützter Modust Aktiv	-G + €,300%	•

Zeigt und konfiguriert die Einstellungen der Kommunikationsports.

Abschnitt		Beschreibung
Netzsteuerport1 (Port 23)		Konfiguriert command control port 1 (Port 23).
	Port geöffnet	Klicken Sie [Ein] um Port 23 zu verwenden.
	Authentifizierung	Klicken Sie [Ein] alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
Ne (Po	tzsteuerport2 ort 9715)	Konfiguriert command control port 2 (Port 9715).
	Port geöffnet	Klicken Sie [Ein] um Port 9715 zu verwenden.
	Authentifizierung	Klicken Sie [Ein] alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
PJ (Po	Link [™] -Port ort 4352)	Konfiguriert den PJLink [™] -Port (Port 4352).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Ein] zur Verwendung von Port 4352.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Ein] , wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.
Me (Po	in Bild-Port ort 9716)	Konfiguriert den Anschluss "Mein Bild" (Port 9716).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Ein] zur Verwendung von Port 9716.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Ein] , wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.
Messenger-Port (Port 9719)		Konfiguriert den Messenger-Anschluss (Port 9719).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Ein] zur Verwendung von Port 9719.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Ein] , wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.



3.4 Port-Einstellungen (Fortsetzung)

	Abschnitt	Beschreibung
SN	IMP-Port	Konfiguriert den SMTP port.
	Port geöffnet	Klicken Sie [Ein] um Port 23 zu verwenden.
	Trap-Adresse	Konfiguriert das Ziel der SNMP Trap im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das Netzwerk Einstellungen . Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
	Netzwerk Einstellungen	Lädt eine MIB-Datei vom Projektor herunter.
Netzbrückenport		Konfiguriert die Netzbrücken-Portnummer.
	Portnummer	Zum Eingeben der Portnummer. Mit Ausnahme von 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kann eine beliebige Zahl zwischen 1024 und 65535 eingerichtet werden. Die Voreinstellung ist 9717.

Klicken Sie [Ubernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über Netzwerk-Neustart im Hauptmenü neu starten. (**134**)



3.5 E-Mail-Einstellungen

Projector Setup	- Windows Internet Diplor	e			
30- K	http://1011001100/http://			* 8 4 × P ling	p •
favoritan	Projector Setup			💁 • 🔯 • 🖾 🖶 • Sek •	Schehet - Dow - @-
oben: Netzwerk	informatione	E-Mail-Einstellu E-Mailsenden SMTP-Serveradresse	ngen	(2.8.)192.16	.1.264
Netzwerk	Einstellungen	E-Mail-Adresse des Absenders			
Port-Einst E-Mail-Eins Benachrich Zeitplaneir Datums-// Sicherheite Projektors	ellungen stellungen utigungseinste istellungen ihrzeiteinstell seinstellungen teuerung	E-Mail-Adresse des Empfängers Text & Hull sentes	* an * Kopie - an * Kopie - an * Kopie - an * Kopie - an * Kopie		
Fernbedie Projektors Netzwerk	nung tatus Neustart			überreh	nen Alekatolien
wig and			Ginternet Geod	Nitthe Moduc Altiv	-G - 8,00% -

Zeit und konfiguriert E-mail Adressen Einstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
E-Mail senden	Klicken Sie [Ein] um die E-mail Funktion zu nutzen. Konfigurieren sie die Bedingungen für den E-Mail-Versand bei den Benachrichtigungseinstellungen .
SMTP-Serveradresse	Konfiguriert die Adresse des Mail Servers im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das Netzwerk Einstellungen . Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
E-Mail-Adresse des Absenders	Konfiguriert die E-mail Adresse des Absenders. Die maximale Länge betrgt 255 alphanumerische Zeichen.
E-Mail-Adresse des Empfängers	Konfiguriert die E-mail Adressen von bis zu fünf Empfängern. Sie können auch [an] oder [Kopie] für jede Adresse. Die E-Mail-Adresse des Empfängers kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen enthalten.

Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Zur Überprüfung der Maileinstellungen auf korrekte Funktion verwenden Sie die **[Test-E-Mail senden]**. Aktivieren sie die E-Mail senden Einstellung bevor Sie klicken auf **[Test-E-Mail senden]**.

• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.



3.6 Benachrichtigungseinstellungen



Zeigt und konfiguriert Fehler und Alarm Einstellungen.

Abschnitt	Beschreibung	
Abdeckungsfehler	Die Lampenabdeckung ist nicht richtig befestigt.	
Lüfterfehler	Der Kühlventilator läuft nicht.	
Lampenfehler	Die Lampe funktioniert nicht; es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.	
Temperaturfehler	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.	
Luftzirkulationsfehler	Die Temparatur im Inneren des Gerätes steigt.	
Kältefehler	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine zu niedrige Temperatur vorliegt.	
Filterfehler	Die Lebensdauer des Filters ist erschöpft.	
Filterfehler	Anderer Fehler. Wenden sie sich an ihren Fachhändler, wenn dieser Fehler angezeigt wird.	
Zeitplanausführungsfehler	Fehler bei der Ausführung des Ablaufplanes. (🗳20)	
Lampenzeitalarm	Leuchtdauer der Lampe größer als eingestellte Alarmzeit.	
Filterzeitalarm	Filterdauer größer als eingestellte Alarmzeit.	
Bewegungsdetektoralarm	Bewegungsdetektor-Alarm. (IIIMenü SICHERHEIT im Benutzerhandbuch)	
Kaltstart	 Wenn die Stromversorgung des Projektors hergestellt ist, funktioniert er wie folgt. Wenn STANDBY MOD. auf NORMAL eingestellt ist, schaltet der Stromstatus des Projektors von Aus auf Standby um. Wenn STANDBY MOD. auf STROMSPAREN eingestellt ist, schaltet der Stromstatus des Projektors von Standby auf An um (die Lampe wird schaltet sich ein). (Immenü SETUP im Benutzerhandbuch) 	
Authentifizierungsfehler	Der SNMP Zugang erfolgt über eine falsche SNMP community.	

Lesen sie **DFehlersuche** im **Benutzerhandbuch** um weitere Erläuterungen für Fehler außer Sonstiger Fehler und Zeitplanausführungsfehler.



3.6 Benachrichtigungseinstellungen (Fortsetzung)

Die Alarm Meldungen werden unten gezeigt.

Abschnitt	Beschreibung
Alarmzeit	Konfiguriert den Zeitpunkt des Alarms. (Nur bei Lampenzeitalarm und Filterzeitalarm .)
SNMP-Trap	Klicken Sie [Ein] um den SNMP Trap Alarm zu aktivieren.
E-Mail senden	Klicken Sie [Ein] um den E-mail Alarm zu aktivieren. (Außer bei Kaltstart und Authentifizierungsfehler.)
E-Mail-Betreff	Konfiguriert das Subjekt-Feld eines zu versendenen E-mails. Die Länge des Subjekt-Feldes darf bis zu 100 alphanumerische Zeichen umfassen. (Außer bei Kaltstart und Authentifizierungsfehler .)
E-Mail-Text	Konfiguriert den Text eines zu versendenden E-mails. Die Textlänge kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen, wenn Sie jedoch einige der nachfolgend aufgeführten Sonderzeichen verwenden, kann sich die Textlänge verkürzen. Sonderzeichen <u>"': &, % \ und Leerzeichen</u> (Außer bei Kaltstart und Authentifizierungsfehler .)

Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Der Auslöser für die E-Mail zu dem **Filterfehler** hängt von FILTERMELDUNG Einstellung im SERVICE Bereich des OPT. Menü ab, wo bestimmt wird, in welchen Zeiträumen die Filter Nachricht auf dem Bildschirm erscheint. Überschreitet die Nutzungszeit des Filters das eingestellte Zeitlimit, wird eine E-Mail gesendet. Die Zeitspanne wählen sie aus. Es wird keine Benachrichtungsmail verschickt, wenn FILTERMELDUNG ausgeschaltet ist. (**Menü OPT.** im **Benutzerhandbuch**)

Der Lampenzeitalarm wird bestimmt ab einem Schwellenwert des Betriebsstundenzähler der Lampe. Sobald die Lampe den Schwellenwert, den sie über den Web-Browser festlegen übersteigt, wird die E-mail versendet.
Der Filterzeitalarm ist als Schwelle für E-Mail-Notifikation (Erinnerung) für die Filterzeit definiert. Wenn die Betriebsstunden des Filters diese Schwelle überschreiten, die auf der Webseite konfiguriert ist, wird eine E-Mail an Sie versandt.



3.7 Zeitplaneinstellungen

) • (🗶 http:// 182.168.1.20/http://pr			• 2 5 × 2 ling	
nation	💋 Projector Setup			<u>0</u> -0-0⊕-№	- Syherheit - Digan - 🗑
1		Zeitplanei	nstellungen / Täg	lich	
en:		Zeitplan 🖬 🖬	n		Obernehmen
Lawer	k Einstellungen	ø Uhrzeit	Befehl [Parameter]		
rt-Eine	telenoen	1 08:00	Power [EIN]		Lischen
dail-Fi	instellungen	2 17:00	Power [AUS]		Löschen
E-Mail-Einstell Benachrichtige Zeitplaneinste F Täglich F Sonntag F Montag F Dienstag F Mittwoch	ichtigungseinste sinstellungen dh lag 1g tag och	00 I 00 [LB]18.05	Power [AUS Eingabequelle [COMUTE Mein Bid [AMELDON Messenger [TDCT-AU Diashow [START	1 91 194 • 1 96 - 405 • 1 • 1	. Registrieren
Donne Freita Samst Bestir Bestir Bestir Bestir Bestir tums-	restag 19 cog nantes Datum N nantes Datum N nantes Datum N nantes Datum N nantes Datum N //Uhrzeiteinstell	ø Uhrzeit	Befehi [Parameter]		Bicksheller
herhe	itseinstellungen •				
			Gantamat Geochitz	Aw Modue Aldiv	45 · \$ 500% ·

Zeigt und konfiguriert die Ablaufeinstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Täglich	Konfiguriert die täglichen Abläufe.
Sonntag	Konfiguriert die Abläufe für Sonntag.
Montag	Konfiguriert die Abfläufe für Montag.
Dienstag	Konfiguriert die Abfläufe für Dienstag.
Mittwoch	Konfiguriert die Abfläufe für Mittwoch.
Donnerstag	Konfiguriert die Abfläufe für Donnerstag.
Freitag	Konfiguriert die Abfläufe für Freitag.
Samstag	Konfiguriert die Abfläufe für Samstag.
Bestimmtes Datum Nr.1	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 1.
Bestimmtes Datum Nr.2	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 2.
Bestimmtes Datum Nr.3	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 3.
Bestimmtes Datum Nr.4	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 4.
Bestimmtes Datum Nr.5	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 5.



3.7 Zeitplaneinstellungen (Fortsetzung)

Die Ablaufeinstellungen werden unten gezeigt.

Abschnitt	Beschreibung
Zeitplan	Klicken Sie [Ein] und aktiviern sie die Ablaufplanung.
Datum (Monat/Tag)	Stellt Monat und Tag ein. Dieser Gegenstand erscheint nur, wenn Bestimmtes Datum (Nr. 1-5) gewählt ist.

Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

Die aktuellen Ablaufeinstellungen werden in der Ablaufliste gezeigt. Zum Hinzufügen weiterer Funktionen und Events klicken Sie auf die folgenden Gegenstände.

	Abschnitt	Beschreibung	
Uhrzeit		Konfiguriert die Zeiteinstellung für die Ausführung.	
Befehl [Parameter]		Konfiguriert die auszuführenden Befehle.	
	Power	Konfiguriert die Parameter für An- und Ausschalten.	
	Eingabequelle	Konfiguriert die Parameter zum Schalten des Inputs.	
	Mein Bild	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der "Mein Bild"- Daten. (135)	
	Messenger	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der "Messenger"- Daten. (136)	
	Diashow	Konfiguriert die Start-/Stopp-Parameter für die Diashow.	

Klicken Sie [Registrieren] und fügen sie der Ablaufliste neue Befehle hinzu.

Klicken Sie **[Zchn Ischn]** um Befehle aus der Ablaufliste zu löschen.

Klicken Sie **[Zchn Ischn]**, um alle Befehle zu löschen und die Ablaufeinstellungen entsprechend der Ablaufliste wieder herzustellen.



3.7 Zeitplaneinstellungen (Fortsetzung)

HINWEIS • Wenn der Projektor an einen anderen Ort gebracht wird, muss vor der Konfiguration des Zeitplans das Datum und die Uhrzeit kontrolliert werden. Starke Erschütterungen können eventuell die Einstellungen für Datum und Zeit (**123**) verändern.

• Die Funktionen "**Mein Bild**" und "**Messenger**" werden nicht ordnungsgemäß starten und ein Fehler wird bei der Zeitplanausführung auftreten, wenn die Lampe nicht leuchtet, und/oder die Anzeigedaten werden nicht zum festgesetzten Zeitpunkt der Ausführung der Funktion im Projektor gespeichert.

• Die Funktionen "Eingabequelle" und "Mein Bild" werden nicht starten, wenn die Sicherheitsfunktion aktiviert ist und die Benutzung des Projektors einschränkt.

• Bestimmte Fehler des Projektors (wie Temperaturfehler oder Lampenfehler) hindern den Projektor an der ordnungsgemäßen Ausführung von Zeiteinstellungen für Funktionen/Abläufe.

• Wenn zum festgesetzten Ereignisausführungszeitpunkt kein USB-Speichermedium an den Projektor angeschlossen ist oder keine Bilddaten vorhanden sind, die angezeigt werden könnten, tritt ein Fehler bei der Zeitplanausführung des festgesetzten Diashow-Ereignisses auf.

• Beim Starten der Diashow wird die Eingangsquelle automatisch auf den **USB TYPE A** -Anschluss umgeschaltet.

• Im Stammverzeichnis des USB-Speichermediums gespeicherte Bilddateien werden automatisch in der geplanten Diashow angezeigt.

• Sehen Sie im Abschnitt **PFehlersuche** im **Benutzerhandbuch** nach, falls Zeiteinstellungen für Funktionen/Abläufe nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden, wie Sie sie eingestellt haben.



3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen



Zeigt und konfiguriert die Einstellungen von Datum und Zeit.

Abschnitt		itt	Beschreibung	
Ak	tue	lles Datun	n	Konfiguriert das aktuelle Datum im Jahr/Monat/Tag Format.
Aktuelles Datum		n	Konfiguriert die aktuelle Zeit im Stunde:Minute:Sekunde Format.	
Sommerzeit			Klicken Sie [EIN] um die Daten für Sommer/Winter Zeit einzustellen und nehmen sie die folgenden Einstellungen vor.	
	Start			Konfiguriert Datum und Zeit für den Beginn der Zeitumstellung.
		Monat		Stellt den Monat ein (1~12).
		Woche		Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung (Erster, 2, 3, 4, Letzter).
Тад			Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung beginnt (So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa).	
	Uhrzeit Stunde Minute		Stunde	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 23).
			Minute	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 59).
	En	de		Konfiguriert Datum und Zeit für das Ende der Zeitumstellung.
	Monat			Angabe des Monats, in dem die Zeitumstellung endet (1 ~ 12).
Woche Tag			Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung endet (Erster, 2, 3, 4, Letzter).	
			Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung endet (So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa).	
		Ubrzoit	Stunde	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 23).
Unrzeit		Ullizeit	Minute	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 59).



3.8	Datums-/Uhrzeiteinstellungen	(Fortsetzung)
-----	------------------------------	---------------

Abschnitt		Beschreibung	
Zeitdifferenz		Angabe der Zeitdifferenz. Geben sie dieselbe Zeitzonendifferenz ein wie auf Ihrem PC. Wenn sie unsichert sind, wenden sie sich an ihren IT Spezialisten.	
SNTP		Klicken Sie [EIN] um die Datum und Zeit Einstellung von dem SNTP Server zu beziehen; nehmen sie folgende Eingaben vor.	
	SNTP-Serveradresse	Konfiguriert die SNTP Server Adresse im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das Netzwerk Einstellungen . Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt bis zu 255 alphanumerische Zeichen.	
	Zyklus	Bestimmt das Intervall, in dem die Datum und Zeit Information vom SNTP Server abgefragt wird (Stunde:Minute).	

Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über Netzwerk-Neustart im Hauptmenü neu starten. (134)
Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, fragen sie einen Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.
Um die SNTP funktion zu aktivieren, muß die Zeitzonendifferenz eingegeben sein.
Der Projektor wird die Datum und Zeit Angabe von dem Timeserver beziehen und bestehende Zeiteinstellungen überschreiben, wenn SNTP aktiviert ist.

• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlenum, stets die exakte Zeit zu haben.



3.9 Sicherheitseinstellungen



Zeigt und konfiguriert Passwörter und andere Sicherheitseinstellungen.

Abschnitt		Beschreibung
Be	nutzerkonto	Konfiguriert Benutzernamen und Passwort.
	Benutzername	Konfiguriert den Benutzernamen. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Passwort	Konfiguriert das Passwort. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Passwort erneut eingeben	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
Netzsteuerung		Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort für die.
	Authentifizierungs- passwort	Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort. Die Länge des Textes darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen.
	Authentifizierungs- passwort erneut eingeben	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
SNMP		Konfiguriert den Community Namen bei Nutzung von SNMP.
	Community-Name	Konfiguriert den Community Namen. The length of the text can be up to 64 alphanumeric characters.

Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über Netzwerk-Neustart im Hauptmenü neu starten. (**134**)

 \bullet Nur die Zahlen'0-9'und die Buchstaben 'a-z', 'A-Z' (ohne ä, ü, ö, ß) dürfen verwendet werden.



3.10 Projektorsteuerung



Die in der nachfolgenden Tabelle aufgefuhrten Optionen konnen unter Zuhilfenahme des Projektorsteuerung menus ausgefuhrt werden. Wählen Sie mit der Maus einen Menüpunkt aus. Die meisten Einstellungen haben ein Submenü. Für weitere Einzelheiten, sehen Sie in der Tabelle nach.

HINWEIS • Falls der Benutzer den Wert manuell ändert, stimmt der Einstellungswert möglicherweise nicht mit dem tatsächlichen Wert überein. In diesem Fall muß das Bild neu aufgebaut werden; klicken Sie **[Aktualisieren]**.

Steuerung des Projektors.

	Abschnitt	Beschreibung
HA	UPTMENÜ	
	POWER	Schaltet das Gerät ein/aus.
	EINGABEQUELLE	Auswahl der Input Quelle.
	BILD-MODUS	Auswahl der Bild Modus Einstellung.
	EINFRIEREN	Schaltet Blank ein/aus.
	STUMM	Stummschaltung ein/aus.
	EINFRIEREN	Einfrieren-Status ein/aus.
	VERGRÖßERN	Einstellung der Vergrößerungsfunktion. Bei einigen Signalquellen, kann die Vergrößerung zu einem Bildstillstand führen, selbst wenn die Maximalvergrößerung noch nicht erreicht wurde.
	POSITION V VERGRÖSSERN	Stellt die Position eines Ausgangspunktes für vertikale Vergrößerung ein.
	POSITION H VERGRÖSSERN	Stellt die Position eines Ausgangspunktes für horizontale Vergrößerung ein.
	SCHABLONE	Schaltet die Schablone an/aus.
	MEIN BILD	Die Daten MEIN BILD auswählen.
	MEIN BILD LÖSCHEN	Die Daten MEIN BILD löschen.



Abschnitt		Beschreibung
BII	LD	
	HELLIGKEIT	Einstellung der Helligkeit.
	KONTRAST	Einstellung des Kontrastes.
	GAMMA	Einstellung des Gammawertes.
	FARB-TEMP.	Einstellung der Farbtem.
	FARBE	Einstellung der Farbe.
	F-TON	Einstellung des F-Tons.
	SCHÄRFE	Einstellung der Schärfe.
	AKTI. BLENDE	Wahlt die aktive Iriseinstellung.
	MY MEMORY SPEICHERN	Speichert die Einst-Speich. Daten.
	MY MEMORY WIEDER AUFRUFEN	Ruft die Daten aus Einst-Speich. auf.
AE	BILDUNG	
	BILDFORMAT	Auswahl der Bildseiteneinstellung.
	OVER SCAN	Einstellung Over scan.
	V-POSIT	Einstellung der vertikalen Bildposition.
	H-POSIT	Einstellung der horizontalen Bildposition.
	H-PHASE	Einstellung der horizontalen Phase.
	H-GR.	Einstellung der horizontalen Größe.
	AUTO-ANPASSEN AUSFÜHREN	Nimmt die automatische Einstellung vor.
EII	NGB	
	PROGRESSIV	Einstellung der Progression.
	VIDEO NR	Auswahl der Rausch Reduzierungseinstellung.
	FARBNORM	Auswahl des Farbumfangs.
	COMPONENT	Zur Auswahl der COMPONENT -Anschluss-Einstellungen.
	VIDEOFORMAT - S-VIDEO	Auswahl der S-Video Formateinstellung.
	VIDEOFORMAT - VIDEO	Auswahl der Video Formateinstellung.
	HDMI-FORMAT	Auswahl der HDMI [™] Formateinstellung.
	HDMI-BEREICH	Wählt die HDMI [™] Bereichseinstellung.
	COMPUTER-EINGANG - COMPUTER IN1	Zur Auswahl des COMPUTER IN1-Eingangssignaltyps.
	COMPUTER-EINGANG - COMPUTER IN2	Zur Auswahl des COMPUTER IN2-Eingangssignaltyps.
	FRAME LOCK - COMPUTER IN1	Schaltet die FRAME LOCK-COMPUTER IN1-Funktion ein/ aus.
	FRAME LOCK - COMPUTER IN2	Schaltet die FRAME LOCK-COMPUTER IN2-Funktion ein/ aus.
	FRAME LOCK - HDMI	Schaltet die FRAME LOCK-HDMI-Funktion ein/aus.



Abschnitt		Beschreibung
SETUP		
	AUTO KEYSTONE AUSFÜHREN	Führt die automatische Trapezverzerrungskorrektur durch.
	KEYSTONE V	Einstellung der vertikale Trapezverzerrungskorrektur.
	KEYSTONE H	Einstellung der vertikalen Trapezverzerrungskorrektur.
	PERF. ANPASSG.	Passt die Form des projizierten Bildes in jede der Ecken ein.
	AUTO-ÖKO-MODUS	Ein-/Ausschalten der Funktion "Auto-Öko-Modus".
	ÖKO-MODUS	Auswahl des Öko-Modus.
	SPIEGEL	Wählt den Spiegelungsstatus.
	STANDBY-MOD.	Wählt den Standby-Modus.
	MONITOR-AUSGANG - COMPUTER IN1	Weist MONITOR OUT zu, wenn der COMPUTER IN1 - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - COMPUTER IN2	Weist MONITOR OUT zu, wenn der COMPUTER IN2 - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - LAN	Weist MONITOR OUT zu, wenn der LAN - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - USB TYPE A	Weist MONITOR OUT zu, wenn der USB TYPE A - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - USB TYPE B	Weist MONITOR OUT zu, wenn der USB TYPE B - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - HDMI	Weist MONITOR OUT zu, wenn der HDMI -Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - COMPONENT	Weist MONITOR OUT zu, wenn der COMPONENT - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - S-VIDEO	Weist MONITOR OUT zu, wenn der S-VIDEO - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - VIDEO	Weist MONITOR OUT zu, wenn der VIDEO - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - STANDBY	Weist MONITOR OUT im Standby Betrieb zu.



Abschnitt		Bechreibung
AL	IDIO	
	LAUTST.	Einstellung der Lautstärke.
	LAUTSPRECHER	Eingebauter Lautsprecher ein/aus.
	AUDIOQUELLE - COMPUTER IN1	Zuweisung des AUDIOQUELLE- COMPUTER IN1 Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - COMPUTER IN2	Zuweisung des AUDIOQUELLE- COMPUTER IN2 Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - LAN	Zuweisung des AUDIOQUELLE-LAN Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - USB TYPE A	Zuweisung des AUDIOQUELLE- USB TYPE A Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - USB TYPE B	Zuweisung des AUDIOQUELLE- USB TYPE B Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - HDMI	Zuweisung des AUDIOQUELLE-HDMI Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - COMPONENT	Zuweisung des AUDIOQUELLE- COMPONENT Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - S-VIDEO	Zuweisung des AUDIOQUELLE-S-VIDEO Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - VIDEO	Zuweisung des AUDIOQUELLE-VIDEO Eingangsport.
	AUDIOQUELLEE - STANDBY	Weist AUDIOQUELLE im Standby Betrieb zu.
	HDMI AUDIO	Auswahl der HDMI [™] Einstellung.
	MIK PEGEL	Auswahl des Mikrofonpegels.
	LAUTSTÄRKE	Anpassen der Mikrofonlautstärkeeinstellung.
BILDSCHIRM		
	SPRACHE	Wählt die Sprache für das OSD.
	MENÜ-POSITION V	Einstellung der vertikalen Menü Position.
	MENÜ-POSITION H	Einstellung der horizontalen Menü Position.
	BLANK	Auswahl des Blank Bildschirm.
	START	Auswahl der Start Anzeige.
	Mein Bild Sperre	Sperrungsfunktion MyScreen ein/aus.
	MELDUNG	Schaltet die Nachrichten Funktion ein/aus.
	SCHABLONE	Wählt die Schablone-Einstellung.
	G.U ANZEIGEN	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung ANZEIGEN.
	G.U MODUS	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung MODUS.
	G.U KANAL	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung KANAL.



Abschnitt		Beschreibung
OPT.		
	AUTOM.SUCHE	Schaltet die automatische Suche nach Signal ein/aus.
	AUTO KEYSTONE	Schaltet die automatische Trapezverzerrungsfunktion ein/aus.
	DIREKTSTROM AN	Schaltet die direkte Einschaltfunktion an/aus.
	AUTOMATIK AUS	Einstellung des Timer zum Ausschalten des Projektors, wenn kein Signal empfangen wird.
	USB TYPE B	Auswahl der Einstellung USB TYPE B.
	MEINE TASTE-1	Weist MY BUTTON-1 Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE TASTE-2	Weist MY BUTTON-2 Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE QUELLE	Wählt die Einstellung von Meine Quelle.
	FERNB.FREQ NORMAL	Schaltet die Funktion für Fernbedienungssignale mit normaler Frequenz an/aus.
	FERNB.FREQ HOCH	Schaltet die Funktion für Fernbedienungssignale mit hoher Frequenz an/aus.


3.10 Projektorsteuerung (Fortsetzung)



Die Funktionen aus der unteren Tabelle können über das **Projektorsteuerung-Menü** aufgerufen werden. Klicken Sie **[Presenter-Modus verl]**.

Abschnitt		Beschreibung	
SERVICE			
Presenter-Modus verl		Obligatorisches Verlassen des Presenter-Modus.	



3.11 Fernbedienung

🖉 💭 💌 🖉 http://282.288.1.20/http://pro		* 2 4 × 2 ling	ρ
Projector Setup		§ • £ • ⊡ ⊕ • Mו	Scherheit - Diess - 😣
Den: Retzwerkinformatione Netzwerk Einstellungen Port-Einstellungen	Fernbedienung POWER BLAMK EDURED	IK VENO EN STUMM	
:-Mail-Einstellungen 3enachrichtigungseinste /eitplaneinstellungen Datums-/Uhrzeiteinstell Sicherheitseinstellungen Projektorsteuerung			
Fernbedienung Projektorstatus Netzwerk-Neustart	NILO A	NDCKST	
			0.0

Sie konnen Ihren Web-Browser zur Steuerung des Projektors benutzen.

• Versuchen Sie nicht, den Projektor mit Hilfe der Fernbedienung des Projektors und gleichzeitig uber Ihren Web-Browser zu steuern. Dies kann zu Betriebsstorungen im Projektor fuhren.

Die Funktionen auf der gebundelten Fernbedienung sind dem Web-Fernbedienungskontrollschirm zugewiesen.

Abschnitt	Beschreibung
POWER	Gleiche Bedienfunktion wie die STANDBY/ON-Taste.
COMPUTER	Gleiche Bedienfunktion wie die COMPUTER-Taste.
VIDEO	Gleiche Bedienfunktion wie die VIDEO-Taste.
BLANK	Gleiche Bedienfunktion wie die BLANK-Taste.
EINFRIEREN	Gleiche Bedienfunktion wie die FREEZE-Taste.
STUMM	Gleiche Bedienfunktion wie die MUTE-Taste.
MENÜ	Gleiche Bedienfunktion wie die MENU-Taste.
	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▲-Taste.
▼	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▼-Taste.
◀	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ◀-Taste.
•	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ►-Taste.
EINGABE	Gleiche Bedienfunktion wie die ENTER-Taste.
RÜCKST	Gleiche Bedienfunktion wie die RESET-Taste.
BILD AUF	Gleiche Bedienfunktion wie die PAGE UP-Taste.
BILD AB	Gleiche Bedienfunktion wie die PAGE DOWN-Taste.
DIASHOW	Startet die Diashow.

HINWEIS • Die Web-Fernbedienung unterstutzt keine Wiederholungsfunktion, die eine Aktion ausfuhrt, wahrend auf eine Schaltflache dauerhaft geklickt wird. • Da die Wiederholungsfunktion nicht verfugbar ist, klicken Sie auf die Schaltflache so oft wie erforderlich.

• Selbst wenn Sie die Taste fur einige Zeit gedruckt halten, sendet die Fernbedienung fur das Web Ihr Anforderungskommando nur einmal. Lassen Sie die Taste los, und klicken dann nochmals.

• Wenn die Taste **[POWER]** gedrückt wird, erscheint ein Hinweisfenster zur Bestätigung der Operation. Möchten Sie die Stromzufuhr steuern, drücken Sie auf **[OK]**. Anderenfalls drücken Sie auf **[Abbrechen]**.

• **[BILD AB]** und **[BILD AUF]** auf der Web-Fernsteuerung können nicht für die Emulation der Maus auf dem Projektor verwendet werden.



3.12 Projektorstatus

Projector Set	up - Windows Internet Dipl	oner			
30- k	http://282368130/html			* [2] [4] X P ling	P -
Investor	🖉 Projector Setup			💁 • 🔝 • 🖾 🛞 • Sela •	Schehet - Dow - @-
Oben: Netzweri Netzweri Port-Eins E-Mail-Eir Benachris Zeitplane Datums-/ Sicherhei Projektor Fernbedis Projektor	Annex Stee Kinformstione R Einstellungen tellungen sistellungen fuhrzeiteinstell tseinstellungen fuhrzeiteinstell tseinstellungen sisteerung enung Status	Projektors' Felderstatus Lampenzeit Fiterzcie Power-Status Fingalesstatus Bisak En/Aus Stumm Finfrieren	NORMAL 10 h 20 h 20 h 20 h 20 h 20 h 20 h 20 h 2	5 + 0 - 1 + - 54+	Spheich - Dem - D
Netzwerk	k-Neustart				
rio .			G Internet	Seachiltzter Madust Altile	G . \$ 200% .

Zeigt und konfiguriert den aktuellen Projektor Status.

Abschnitt	Beschreibung	
Fehlerstatus	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus.	
Lampenzeit	Zeigt die Benutzungsdauer der derzeit verwendeten Lampe.	
Filterzeit	Zeigt die Benutzungsdauer des derzeit verwendeten Filters.	
Power-Status	Zeit den aktuellen Powerstatus.	
Eingabestatus	Zeigt die aktuelle Quelle des Eingangssignals.	
Blank Ein/Aus	Zeigt den aktuellen Blank ein/aus Status.	
Stumm	Zeigt den aktuellen Status der Stummschaltung ein/aus.	
Einfrieren	Zeigt den aktuellen Einfrieren-Status.	



3.13 Netzwerk-Neustart



Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu.

Abschnitt	Beschreibung	
Neustart	Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu, um die neuen Konfigurationseinstellungen zu aktivieren.	

HINWEIS • Ein Neustart erfordert eine erneute Anmeldung, damit eine weitere Steuerung oder Konfigurierung des Projektors uber den Web-Browser erfolgen kann. Warten Sie mindestens 30 Sekunden, nachdem Sie geklickt haben. [Neustart] Taste, bevor Sie sich wieder anmelden.

4. Die Funktion "Mein Bild"

Der Projektor kann Standbilder anzeigen, die über das Netzwerk übermittelt werden.



Die MEIN BILD Übertragung verlangt eine besondere Anwendung auf ihrem PC. Nutzen Sie das Programm, um die Bilddaten zu übertragen.

Es kann von unserer Website heruntergeladen werden. (http://www.christiedigital. com). Lesen sie das Handbuch der Anwendung, um Anweisungen zu erhalten.

Um das ubertragene Bilder anzuzeigen, wahlen Sie die Option "MEIN BILD" aus dem NETZWERK Menu. Fur weitere Informationen sehen Sie bitte in der Beschreibung der MEIN BILD Option des NETZWERK Menus nach. (**Menü NETZWERK** im **Benutzerhandbuch**)

HINWEIS • Es ist moglich, bis zu maximal vier Bilddateien zuzuweisen. • Durch Verwendung von **MY BUTTON** zur Registrierung von MEIN BILD kann das übertragene Bild angezeigt werden. (Menü OPT. im Benutzerhandbuch)

• Die Bilddatei kann auch unter Zuhilfenahme der Zeitplanfunktion vom Web-Browser angezeigt werden. Siehe Abschnitt **7.3 Ereignis Planung** (**44**) für nähere Einzelheiten.

• Wenn Sie während der Verwendung der USB-Displayfunktion MEIN BILD-Daten auf dem Bildschirm anzeigen, wird die USB-Display-Anwendung geschlossen. Um die Anwendung erneut zu starten, beenden Sie die MEIN BILD-Funktion, dann wird die Software im Projektor, "LiveViewerLiteUSB.exe", erneut ausgeführt. (**LUSB-Display** im **Benutzerhandbuch**)



5. Messenger-Funktion

Der Projektor kann die Textdaten auf dem Bildschirmanzeigen, die über das Netzwerk übertragen werden.

Die Textdaten können auf dem Bildschirm auf zwei Weisen angezeigt werden; entweder wird der vom Computer übertragene Text in Echtzeit gezeigt, oder es werden Textdaten unter den im Projektor gespeicherten ausgewählt und angezeigt.



Die Messenger-Funktion erfordert eine exklusive Anwendung auf Ihrem Computer. Zum Bearbeiten, Übertragen und Anzeigen der Textdaten verwenden Sie diese Anwendung. Es kann von unserer Website heruntergeladen werden. (http://www. christiedigital.com). Einzelheiten zur Messenger-Funktion und Bedienung der Anwendung siehe Dokumentation der betreffenden Anwendung.

HINWEIS • Es ist möglich, bis zu maximal 12 Textdatensätze im Projektor zu speichern.

• Durch Verwendung von **MY BUTTON** zur Registrierung von MESSENGER kann die Anzeige des Messenger-Textes ein/aus geschaltet werden. (**Menü OPT.** im **Benutzerhandbuch**)

• Die Textdatei kann auch unter Benutzung der Zeitplanfunktion über den Web-Browser angezeigt werden. Details finden Sie unter Punkt **7.3 Ereignis Planung**. (**Q44**)

6. Die Funktion "Netzbrücke"

Dieser Projektor ist mit der Funktion NETZBRÜCKE zur gemeinsamen Umsetzung über ein Netzwerkprotokoll und eine serielle Schnittstelle ausgestattet. Mit der Funktion NETZBRÜCKE kann ein Computer, der mit diesem Projektor über Ethernet kommuniziert, ein am Projektor angeschlossenes externes Gerät über RS-232C-Kommunikation als Netzwerk-Terminal steuern.



6.1 Anschließen von Geräten

- 1) Verbinden Sie für Ethernet-Kommunikation den **LAN**-Port des Projektors über eine LAN-Leitung mit dem LAN-Port des Computers.
- 2) Verbinden Sie für RS-232C-Kommunikation den **CONTROL**-Port des Projektors über eine RS-232C-Leitung mit dem RS-232C-Port des Geräts.

HINWEIS • Vor dem Anschließen lesen Sie bitte die Bedienungsanleitungen der Geräte, um einen vorschriftsmäßigen Anschluss sicherzustellen. Kontrollieren Sie für den RS-232C-Anschluss die Spezifikation des jeweiligen Ports und verwenden Sie eine geeignete Leitung. (**Connection to the ports im Technical Guide**)

6.2 Kommunikations-Setup

Zum Konfigurieren der Kommunikationseinrichtung mit NETZBRÜCKE für den Projektor verwenden Sie die Optionen im Menü KOMMUNIKATION. Öffnen Sie das Menü des Projektors und wählen Sie das Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION. (IMenü OPT. > SERVICE > KOMMUNIKATION im Benutzerhandbuch)

- 1) Wählen Sie über das Menü KOMMUNIKATIONSTYP die NETZBRÜCKE für den **CONTROL**-Port.
- 2) Wählen Sie über das Menü SERIELLE EINSTELLUNGEN die korrekte Baudrate und Parität für den CONTROL-Port in Übereinstimmung mit der Spezifikation des RS-232C-Ports des angeschlossenen Geräts.

Parameter	Einstellung
BAUDRATE	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITÄT	KEINE/UNGERADE/GERADE
Datenlänge	8 Bits (fest)
Startbit	1 Bit (fest)
Stopbit	1 Bit (fest)

3) Wählen Sie über das Menü ÜBERTRAGUNGSMETHODE die für den **CONTROL**-Port geeignete Methode.

HINWEIS • AUS ist bei KOMMUNIKATIONSTYP als Voreinstellung vorgegeben.

• Richten Sie die Kommunikationsparameter über das Menü KOMMUNIKATION ein. Beachten Sie dabei, dass ein ungeeignetes Setup Kommunikationsstörungen zur Folge haben kann.

• Wenn KOMMUNIKATIONSTYP auf NETZBRÜCKE gesetzt ist, akzeptiert der **CONTROL**-Port keine RS-232C-Befehle.

6.3 Kommunikationsport

Mit der Funktion NETZBRÜCKE senden Sie die Daten vom Computer über den in den "Port-Einstellungen" eines Browsers konfigurierten **Netzbrückenport** an den Projektor. (**L16**)

HINWEIS • Mit Ausnahme von 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kann eine beliebige Zahl zwischen 1024 und 65535 als **Netzbrückenport**-Nummer für eingerichtet werden. Die Voreinstellung ist 9717.

6.4 Übertragungsmethode

Die Übertragungsmethode kann über Menüs nur dann gewählt werden, wenn NETZBRÜCKE bei KOMMUNIKATIONSTYP gewählt ist.

(Menü OPT. > SERVICE > KOMMUNIKATION im Benutzerhandbuch) HALB-DUPLEX ↔ VOLL-DUPLEX

6.4.1 HALB-DUPLEX

Diese Methode erlaubt es dem Projektor eine Kommunikation in beiden Richtungen, wobei jedoch jeweils Daten nur in einer Richtung übertragen, d. h. gesendet oder empfangen werden können.

Bei dieser Methode kann der Projektor keine Daten vom Computer empfangen, während auf eine Antwort von einem externen Gerät wartet. Nachdem der Projektor die Antwort vom externen Gerät erhalten hat oder die Zeitgrenze für die Antwort überschritten wurde, ist er wieder bereit für den Empfang der Daten vom Computer.

Diese wiederum bedeutet, dass der Projektor die Sende- und Empfangsvorgänge zur Synchronisierung der Kommunikation steuert.

Um die HALB-DUPLEX-Methode zu verwenden, legen Sie die ANTWORTGRENZZEIT in Übereinstimmung mit den folgenden Anweisungen fest.



Richten Sie im Menü ANTWORTGRENZZEIT die Wartezeit für Antwortdaten von einem externen Gerät ein. (Menü OPT. > SERVICE > KOMMUNIKATION im Benutzerhandbuch)

AUS \leftrightarrow 1s \leftrightarrow 2s \leftrightarrow 3s (\leftrightarrow AUS)

6.4 Übertragungsmethode (Fortsetzung)

HINWEIS • Mit der Methode HALB-DUPLEX kann der Projektor maximal 254 Byte an Daten auf einmal senden.

• Wenn eine Überwachung der Antwortdaten von einem externen Gerät nicht erforderlich und die ANTWORTGRENZZEIT auf AUS eingestellt ist, kann der Projektor die Daten vom Computer ohne Unterbrechung empfangen und an ein externes Gerät weiterleiten.

AUS ist die Voreinstellung.

6.4.2 VOLL-DUPLEX

Diese Methode erlaubt es dem Projektor, Daten in beiden Richtungen gleichzeitig zu senden und zu empfangen, ohne Antwortdaten von einem externen Gerät zu überwachen. Bei dieser Methode ist die Datenübermittlung von Computer und externem Gerät nicht synchronisiert. Sollte eine Synchronisierung erforderlich sein, muss der Computer entsprechend eingestellt werden.

HINWEIS • Wenn Datenübertragung und -empfang vom Computer synchronisiert werden, kann ein externes Gerät je nach dem Verarbeitungszustand des Projektors unter Umständen nicht gut gesteuert werden.

7. Weitere Funktionen

7.1 E-mail Alarm

Der Projektor kann automatisch eine E-mail Warnung an spezifische E-Mail versenden, wenn der Projektor bestimmte Umstände für Wartung oder einen Fehler bemerkt.

HINWEIS • Es können bis zu 5 E-mail Adressen angegeben werden.
• Der Projektor wird keine E-mail versenden können, wenn der plötzlich keinen Strom mehr erhält.

Mail Einstellungen (117)

Um den E-mail Alarm des Projektors zu verwenden, nehmen sie bitte folgende Einstellungen durch den Browser vor.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

- 1) Geben sie "http://192.168.1.10/" in das Adressenfeld des Browsers ein.
- 2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
- 3) Klicken Sie **[E-Mail-Einstellungen]** und geben alle Daten ein. Lesen sie Abschnitt **3.5 E-Mail-Einstellungen** (**L**17) für weitere Informationen.
- 4) Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Klicken Sie **[Test-E-Mail senden]** Schaltfläche unter **[E-Mail-Einstellungen]** um sicherzustellen, dass die Maileinstellungen korrekt sind. Die folgende E-Mail wird an die angegebenen Adressen verschickt.

Betreffzeile Text	:Test Mail :Send Test Mail	<projektorname></projektorname>
	Date	<testdatum></testdatum>
	Time	<testzeit></testzeit>
	IP Address	<projektor adresse="" ip=""></projektor>
	MAC Address	<projektormac address=""></projektormac>



7.1 E-mail Alarm (Fortsetzung)

- 5) Klicken Sie **[Benachrichtigungseinstellungen]** im Hauptmenü um die E-mail Alarm Einstellungen vorzunehmen.
- 6) Wählen sie und konfigurieren sie alle Alarm Einstellungen. Lesen sie den Abschnitt **3.6 Benachrichtigungseinstellungen** (**11***18*) wenn sie weitere Informationen benötigen.
- 7) Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.

Fehlfunkions/Warn-E-mails haben folgende Struktur:

Betreffzeile Text	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<projektorname></projektorname>
	Date	<ausfall warndatum=""></ausfall>
	Time	<ausfall warnzeit=""></ausfall>
	IP Address	<projektor adresse="" ip=""></projektor>
	MAC Address	<projektor adresse="" mac=""></projektor>

7.2 Projektor Steuerung über SNMP

Das SNMP (Simple Network Management Protocol) ermöglicht es, die Projektor Information zu lenken, was als Fehler oder Warnung gilt; dies geschieht über einen Computer im Netzwerk. Die SNMP Steuer Software muß auf dem Computer installiert sein, um die Funktion nutzen zu können.

HINWEIS • Es wird empfohlen, die SNMP Funktionen von einem Netzwerk Administrator ausführen zulassen.

• SNMP Steuer Software muss auf dem Computer installiert sein, um den Projektor über SNMP zu überwachen.

SNMP Einstellungen (115)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen mit einem Browser vor, um SNMP nutzen zu können.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

- 1) Geben sie "http://192.168.1.10/" in das Adressenfeld des Browsers ein.
- 2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
- 3) Klicken Sie [Port-Einstellungen] im Hauptmenü.

4) Klicken Sie auf **[MIB-Datei herunterladen]**, um eine MIB-Datei herunterzuladen.

HINWEIS • Um die heruntergeladene MIB-Datei verwenden zu können, müssen Sie sie über Ihren SNMP-Manager definieren.

5) Klicken Sie **[Ein]** und öffnen sie den **SNMP-Port**. Geben sie die IP address an die SNMP senden sollen, wenn eine Fehlfunktion/Warnung eintritt.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die **SNMP-Port**-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie im Hauptmenü auf **[Netzwerk-Neustart]** und auf die Schaltfläche **[Neustart]**. Konfigurieren Sie anschließend die folgenden Punkte.

6) Klicken Sie [Sicherheitseinstellungen] im Hauptmenü.7) Klicken Sie [SNMP] und tragen sie den Community Name in den Bildschirm

HINWEIS ^e hin Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem der **Community-Name** geändert wurde. Klicken Sie im Hauptmenü auf [Netzwerk-Neustart] und auf die Schaltfläche [Neustart]. Konfigurieren Sie anschließend die folgenden Punkte.

- 8) Nehmen sie die Einstellungen für die Übermittlung von Fehlfunktionen/ Warnungen vor. Klicken Sie [Benachrichtigungseinstellungen] im Hauptmenü und wählen sie Failure/Warning, um die Einstellungen vorzunehmen.
- 9) Klicken Sie [Ein] um die SNMP Funktion für Fehlfunktionen/Warnungen zu aktivieren Leeren sie die [Ein] Box, wo die SNMP Funktion nicht benötigt wird.
- 10) Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.



7.3 Ereignis Planung

Die Planungsfunktion ermöglicht es, Ereignisse einzustellen unter Einschluß von Power on / Power off. Der Projektor steuert sich hierbei selbst.

<u>ا • ()</u>	http://252365130/html/p		* 8 5 × P ling	P
Investor	💋 Projector Setup		§-0-0	de - Syheheit - Déw - 🕷
		Zeitplane	instellungen / Täglich	
ben:	1. A.	Zeitplan	in	Übernehmen
gtzwe	rkinformatione	4 Ubracit	Refehl (Oscamater)	
etzwe	rk tinstellungen	08-00	Dentes (CIM)	
ort-Ein	stellungen	00.00	Power (cur)	LINCOM
Mail-E	instellungen	2 17:00	Power [AUS]	Lischen
itplan I agli Sonn Mont Diens	ichtigungseinste einstellungen th tag ag tag	00 1 00 [1.0.]10:05	• Power [Mis •] • Eingabequelle [COMUTER INI •] • Mein Bild [AREDUSE-MIS •] • Messenger [TOT-MIS •]	Begistrieren
Donn	erstag		Dashow [start •]	
Freita	ig tag	 Uhrzeit 	Befehl [Parameter]	
Besti Besti Besti Besti	mintes Datum N mintes Datum N mintes Datum N mintes Datum N mintes Datum N			Rickstellen
tums	/Uhrzeiteinstell ritseinstellungen			
			Enternal Gauchilettar Moduler Allela	G + \$ 200% +

HINWEIS • Sie können die Steuerung folgender Ereignisse planen: Power, Eingabequelle, Mein Bild, Messenger, Diashow. (**Q21**)

• Die Power on / off Schaltung hat die niedrigste Priorität unter allen Ereignissen, die zum selben Zeitpunkt definiert wurden.

• Es gibt 3 Typen vom Zeitplan, 1) Täglich 2) wöchentlich 3) Bestimmtes datum. (**20**)

• Die Prioritätenfolge lautet: 1) Bestimmtes datum 2) wöchentlich 3) Täglich.

• Bis zu 5 definierte Daten können für geplante Ereignisse eingegeben werden. Die Priorität liegt bei den Ereignissen mit der niedrigeren Nummer (falls mehr als eines geplant ist) und zum selben Datum und Zeitpunkt (z.B. 'Bestimmtes Datum Nr. 1' wird vor 'Bestimmtes Datum Nr. 2' ausgeführt usw.)

• Stellen sich sicher, dass Datum und Zeit eingestellt sind, bevor sie geplante Ereignisse aktivieren. (

7.3 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Ablaufeinstellungen (120)

Die Ablaufplan Einstellungen können von einem Browser auf vorgenommen werden.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

- 1) Geben sie "http://192.168.1.10/" in das Adressenfeld des Browsers ein.
- 2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
- 3) Klicken Sie **[Zeitplaneinstellungen]** im Hauptmenü und nehmen sie die erforderlichen Einträge Beispiel: Wenn sie ein Kommande jeden Sonntag ausgeführt haben möchten, wählen sie **[Sonntag]**.
- 4) Klicken Sie [Ein] um den Ablauf zu aktivieren.
- 5) Geben sie das Datum (month/day) ein, falls es sich um ein bestimmtes Datum handelt.
- 6) Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.
- 7) Nachdem sie Zeit, Kommanods und Parameter bestimmt bestimmt haben, Klicken Sie [**Registrieren**] um ein neues Ereignis hinzuzufügen.
- 8) Klicken Sie [Zchn Ischn] wenn sie ein Ereignis löschen wollen.

Es gibt 3 Typen der Planung.

- 1) Täglich: Ausführung einer bestimmten Operation täglich zu einer bestimmten Zeit.
- 2) Sonntag ~ Samstag: Ausführung einer bestimmten Operation zu einer bestimmten Zeit an einem bestimmten Wochentag.
- 3) Bestimmtes Datum: Ausführung einer bestimmten Operation zu einem bestimmten Datum und bestimmter Zeit.

HINWEIS • Im Standby Modus, wird der **POWER** Anzeiger für ca 3 Sekunden grün aufleuchte, sofern mindestens 1"Power EIN" Ereignis gespeichert wurde. • Bei Benutzung der Zeitplanfunktion muss die Netzleitung an den Projektor und an die Steckdose angeschlossen sein. Die Zeitplanfunktion funktioniert nicht, wenn der Trennschalter in einem Raum ausgelöst wurde. Die Stromanzeige leuchtet orange oder grün, wenn der Projektor mit Wechselstrom versorgt ist.



7.3 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Datum und Zeit Einstellung (123)

Die Datum und Zeit Einstellung kann über den Browser vorgenommen werden.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

- 1) Geben sie "http://192.168.1.10/" in das Adressenfeld des Browsers ein.
- 2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
- Klicken Sie [Datums-/Uhrzeiteinstellungen] im Hauptmenü und nehmen die entsprechenden Einträge vor. Nähere Informationen siehe Abschnitt 3.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen. (^[]23)
- 4) Klicken Sie [Übernehmen] um die Einstellungen zu speichern.



HINWEIS • Wenn die Batterie der eingebauten Uhr erschöpft ist, kann der Projektor die Zeitangaben auch dann nicht korrekt ausführen, wenn Datum und Zeit richtig eingeben wurden. Ersetzen sie die Batterie unter Beachtung folgender Anweisungen.

(Austausch der internen Uhr batterie im Bedienungsanleitung (Kurzform)) • Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlen, um stets die exakte Zeit zu haben.



7.4 Bedienung über das Netzwerk

Sie können den Projektor konfigurieren und über das Netzwerk steuern mit RS-232C Kommandos.

Kommunikations Port

Die folgenden beiden Ports dienen der Steuerung.

TCP #23 (Netzsteuerpe	ort1 (Port 23))
TCP #9715 (Netzsteue	rport2 (Port 9715))

HINWEIS • Befehlssteuerung steht nur über den oben festgelegten Port zur Verfügung.

Command Control Einstellungen (415)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen über den Browser vor, wenn Command Control verwendet werden soll.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

- 1) Geben sie "http://192.168.1.10/" in das Adressenfeld des Browsers ein.
- 2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
- 3) Klicken Sie [Port-Einstellungen] im Hauptmenü.



- 4) Klicken Sie [Ein] um Netzsteuerport1 (Port 23) zu verwenden. Clicken [Ein] für die [Authentifizierung] Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box. Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box.
- 5) Klicken Sie [Ein] Auswahlfeld an, um den Netzsteuerport2 (Port 9715) zu öffnen und TCP #9715 zu verwenden. Klicken Sie das Auswahlfeld [Ein] für [Authentifizierung] an, falls eine Authentisierung erforderlich ist. Ansonsten lassen Sie das Feld deaktiviert.
- 6) Klicken Sie [Übernehmen] Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.



Wenn die Autentifizierung aktiviert ist, werden folgende Einstellungen verlangt. (125)

- 7) Klicken Sie [Sicherheitseinstellungen] im Hauptmenü.
- 8) Klicken Sie **[Netzsteuerung]** und geben Sie das gewünschte Authentisierungs-Passwort ein.
 - * Beachten sie den HINWEIS.
- 9) Klicken Sie [Übernehmen] Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für Netzsteuerport1 (Port 23), Netzsteuerportw (Port 9715), PJLink[™]-Port (Port 4352), Mein Bild-Port (Port 9716) und Messenger-Port (Port 9719).

• Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über Netzwerk-Neustart im Hauptmenü neu starten. (**134**)

Kommando Format

Die Kommandoformate variieren bei den verschiedenen Kommunikationsanschlussen.

• TCP #23

Sie konnen die RS-232C Kommandos ohne Anderungen verwenden. Das Format Antwortdaten ist dasselbe wie die RS-232C Kommandos. (**LRS-232C Communication** im **Technical Guide**) Jedoch wird die folgende Antwort zuruckgesendet, falls die Authentisierung bei ausgeschalteter Authentisierung versagt.

<Antwort im Falle von Authentisierungsfehlern>

Antwort	Fehler Code	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Sendedaten-Format

Die folgende Formatierung wird der Uberschrift (0x02), Datenlange (0x0D), Prufsumme (1 Byte) und Verbindungs-Kennung (1 Byte) der RS-232C Befehle zugefugt.

Header	Datenlänge	RS-232C-Befehl	Prüfsumme	Verbindungs-ID
0x02	0x0D	13 Bytes	1 Byte	1 Byte

Header	\rightarrow	0x02, fest
Datenlänge	\rightarrow	RS-232C Byte-Lange der Kommandos (0x0D, fest)
RS-232C-Befehl	\rightarrow	RS-232C Befehle, die mit 0xBE 0xEF
		(13 Bytes) starten
Prüfsumme	\rightarrow	Dies ist der Wert, um Null auf der Hinzufugung der unteren 8 bits von der Uberschrift zur Prufsumme zu bilden.
Verbindungs-ID	\rightarrow	Zufallswert von 0 bis 255 (Dieser Wert ist an die Antwortdaten angehangt)



Format der Antwort Daten

Die Verbindungs ID (entspricht der Verbindungs ID beim Sende Daten Format) wird den RS-232C Kommando Antwort Daten hinzugefügt.

<ACK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x06	1 Byte

<NAK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x15	1 Byte

<Fehlerantwort>

Antwort	Fehler Code	Verbindungs-ID
0x1C	2 Bytes	1 Byte

<Datenantwort>

Antwort	Daten	Verbindungs-ID
0x1D	2 Bytes	1 Byte

<Projektor belegt Antwort>

Antwort	Statuscode	Verbindungs-ID
0x1F	2 Bytes	1 Byte

<Authentisierungsfehler Antwort>

Antwort	Fehlerc Authent	ode für isierung	Verbindungs-ID
0x1F	0x04	0x00	1 Byte



Automatischer Abbruch der Verbindung

Die TCP Verbindung wird automatisch unterbrochen, nachdem innerhalb von 30 Sekunden nach Aufbau der Verbindung keine Kommunikation stattfindet.

Authentisierung

Der Projektor akzeptiert keine Kommandos ohne eine erfolgreiche Autentifizierung, sofern diese aktiviert ist. Der Projektor verwende eine provozierte Repliken Autentifizierung mit einem MD5 (Message Digest 5) Algorithmus. Innerhalb eines LAN antwortet der Projektor mit einem 8 bytes Zufallswert, sofern die Autenfizierung aktiviert ist. Er verbindet diese erhaltenen 8 Bytes und das Autentifzierungs Passwort und verknüpft diese Daten mit dem MD5 Algorithmus und stellt dies an den Anfang der zu übermittelnden Kommandos.

Das Folgende ist ein Beispiel für den Fall eines Autentifizierungs Passwort, verknüpft mit "password" und dem 8 Bytes Zufalleswert "a572f60c".

- 1) Schließen Sie den Projektor an.
- 2) Sie erhalten den 8 Bytes Zufallswert "a572f60c" vom Projektor.
- 3) Verbinden sie den 8 Bytes Zufallswert "a572f60c" und das Autentifizierungs Passwort "password" und sie erhalten "a572f60cpassword".
- 4) Verarbeiten sie diese Verbindung "a572f60cpassword" mit dem MD5 Algorithmus.

Und sie erhalten "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".

- 5) Stellen sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" an den Anfang der Kommandos und versenden sie die Daten. Versenden sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" +Kommando.
- 6) Wenn die gesendeten Daten korrekt sind, wird das Kommando ausgeführt und Antwort Daten werden zurückgesendet. Andernfalls erhalten sie die Meldung, dass die Autentifizierung mißlungen ist.

HINWEIS • Ab der Übertragung des zweiten und aller weiteren Kommandos, kann auf innerhalb der selben Verbindung auf die Autentifzierungs Daten verzichtet werden.



8. Fehlersuche

Probleme	Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
	Die Netzwerk Einstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationen des PCs und des Projektors.	_
Kommunikation nicht möglich.	Ein Zugriffspunkt wird verwendet und Ihr PC ist über ein drahtloses LAN mit dem Zugriffspunkt verbunden.	Verwenden Sie u.U. im Lieferumfang Ihres PCs oder Ihrer drahtlosen Netzkarte enthaltene Netzwerkutilities, um eine drahtlose Netzwerkverbindung herzustellen. Detaillierte Informationen entnehmen Sie der Bedienungsanleitung des PCs bzw. der Karte.	_
Sonstige - Die Informationen vom Projektor an den PC sind inkorrekt oder unvollständig. - Der Projektor antwortet nicht. - Dargestelltes Bild ist eingefroren.	Kommunikation zwischen Projektor und PC funktioniert nur eingeschränkt. NETZWERK-Funktionalität des Projektors ist eingeschränkt.	Versuchen Sie "NEUSTART" im Menü SERVICE unter dem NETZWERK Menü.	70 im Benutzer- handbuch

9. Garantie und Kundendienst

Bei Problemen mit den Geräten lesen Sie zunächst unter **8. Fehlersuche** (**152**) nach und prüfen Sie alle vorgeschlagenen Punkte. Sollte das Problem fortbestehen, so wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder Servicetechniker. Er kann Ihnen sagen, inwieweit ein Garantiefall vorliegt.

LX41/LW41



020-000508-01





Manual de usuario Guía de red



Gracias por adquirir este producto.

Este manual tiene como fin explicar solamente la función de red. Para utilizar este producto correctamente, consulte este manual y los demás manuales del producto.

▲ **ADVERTENCIA** ► Antes de usar este producto, asegúrese de leer todos los manuales del mismo. Luego de leerlos, consérvelos en un lugar seguro para referencia futura.

Funciones

Este proyector tiene la función de red que le brinda las características principales siguientes.

- Presentación de Red: permite que el proyector proyecte imágenes de PC transmitidas a través de una red. (19)
- ✓ Control por la Web: le permite controlar y supervisor el proyector a través de una red desde un PC. (□10)
- ✓ Mi Imagen: permite que el proyector almacene hasta cuatro imágenes fijas y las proyecte. (□35)
- ✓ Mensajero: permite que el proyector muestre texto enviado desde un PC a través de una red. (□36)
- Puente de red: le permite controlar un dispositivo externo a través del proyector desde un PC. (137)

NOTA • La información en este manual está sujeta a modificaciones sin aviso.

• El fabricante no asume responsabilidad por errores que puedan aparecer en este manual.

• No se permite la reproducción, la transferencia o la copia total o parcial de

este documento sin expreso consentimiento por escrito.

Reconocimiento de marcas registradas

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] y Aero[®] son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/u otros países.
- Pentium[®] es marca comercial registrada de Intel Corporation.
- JavaScript[®] es marca comercial registrada de Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, el logo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. en Estados Unidos y en otros países.
- PJLink es una marca cuyos derechos de marca se han solicitado en Japón, Estados Unidos y otros países y áreas.





Índice

	Ω
1. Conexión a la red	4
1.1 Requisitos del sistema	4
1.1.1 Preparación necesaria del equipo	4
1.1.2 Requisitos de hardware y software para PC	4
1.2 Conexión rápida	4
1.3 Configuración manual de la conexión de red	5
1.3.1 Conexión de los equipos	5
1.3.2 Configuracion de la red	5
2 Procontación de Pod	ہ ۵
3. Control por la web	
3.1 Inicio de sesión	11
3.2 Información de red	13
3.3 Configuraciones de red	
3.4 Configuraciones de puerto	
3.5 Configuraciones de e-mail	
3.6 Configuraciones de alertas	
3.7 Configuraciones de programa	
3.8 Configuraciones de fecha/hora	
3.9 Configuraciones de seguridad	
3.10 Control del proyector	
3.12 Estado del proyector	
3.13 Reiniciar red	
4. Funcion Mi Imagen	35
5. Función de Mensajero	36
6. Función Puente de red	37
6.1 Conectar dispositivos	37
6.2 Configuración de la comunicación	
6.3 Puerto de comunicación	38
6.4 Método de transmisión	39
6.4.1 DÚPLEX MEDIO	39
6.4.2 DUPLEX COMPLETO	40



7. Otras funciones	41
7.1 Alertas de correo electrónico	41
7.2 Administración del proyector mediante SNMP	43
7.3 Programación de eventos	44
7.4 Control por comandos a través de la red	47
8. Solución de problemas	52
9. Garantía y servicio posventa	53



1. Conexión a la red

1.1 Requisitos del sistema

1.1.1 Preparación necesaria del equipo

Para conectar el proyector a su ordenador a través de la red se necesitan los equipos que se indican a continuación.

✓ Proyector

- ✓ Cable de LAN (para conectar el proyector a una red): CAT-5 o mayor
- ✓ Ordenador (mínimo 1 aparato): equipado con función de red

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Requisitos de hardware y software para PC

Para conectar el ordenador al proyector y usar la función de red del proyector, su ordenador debe cumplir los requisitos siguientes.

- ✓ Sistema operativo: Uno de los siguientes. Windows [®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista [®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows [®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise
- ✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz o superior)
- ✓ Tarjeta gráfica: 16 bit, XGA o superior
 - * Cuando utilice "LiveViewer" se recomienda que la resolución de la pantalla de su Ordenador esté ajustada en 1024 x 768.
- ✓ Memoria: 512 MB o superior
- ✓ Espacio en el disco duro: 100 MB o mayor
- ✓ Navegador de la Web: Internet Explorer[®] 6.0 o posterior
- ✓ Unidad de CD-ROM/DVD-ROM

NOTA • El control de comunicación con la red estará inhabilitado mientras el proyector esté en el modo de espera si el elemento MODO ESPERA está ajustado a AHORRO. Realice la conexión de comunicación con la red después de haber ajustado MODO ESPERA a NORMAL. (**Menú COLOCACION** en el **Guía de funcionamiento**)

• Puede obtener la última versión de las aplicaciones para las funciones de red del proyector y la información más reciente sobre este producto en la página web. (http://www.christiedigital.com).

1.2 Conexión rápida

El "Live Viewer" posibilita una conexión muy rápida y simple a la red. Al utilizar la función de red, se recomienda la instalación de "LiveViewer" en su ordenador. Para más información, consulte el manual de "LiveViewer".



1.3 Configuración manual de la conexión de red

Esta sección explica cómo configurarla en forma manual.

1.3.1 Conexión de los equipos

Conecte el proyector y el ordenador con un cable LAN.

* Antes de conectar a una red existente, póngase en contacto con el administrador de la red.

A continuación, compruebe los siguientes ajustes del ordenador.

1.3.2 Configuración de la red

Aquí se explica la configuración de la conexión de red para Windows[®] 7 e Internet Explorer.

- 1) Inicie la sesión en Windows[®] 7 con autoridad de administrador. Autoridad de administrador es la cuenta que puede tener acceso a todas las funciones.
- 2) En el menú "Inicio", abra "Panel de control".
- 3) En "Ver el estado y las tareas de red" abra "Redes e Internet". Con los iconos de la ventana "Panel de control" a la vista, haga clic en "Centro de redes y recursos compartidos".





 Haga clic en "Cambiar configuración del adaptador" del menú de la parte izquierda de la ventana "Centro de redes y recursos compartidos".



(continúa en la página siguiente)

1. Conexión a la red

1.3 Configuración manual de la conexión de red (continuación)

5) Haga clic con el botón derecho en "Conexión de área local" para abrir el menú y seleccione "Propiedades".

6) Seleccione "Protocolo de Internet versión 4 (TCP/ IPv4)" y haga clic en [Propiedades].

7) Seleccione "Usar la siguiente dirección IP" y configure la Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace predeterminada del ordenador adecuadamente. Si existe un servidor de DHCP en la red, puede seleccionar "Obtener una dirección IP automáticamente" y la Dirección IP se asignará automáticamente.

Una vez completada la configuración, haga clic en [Aceptar] para cerrar la ventana.

(continúa en la página siguiente)



Organiza	r • Deshabilitar este dispositivo de red • 👌 •
193 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201	Concernit de la
	Propiedades





1.3 Configuración manual de la conexión de red (continuación)

[Acerca de la dirección IP]

Ajuste manual

La parte de la dirección de red de la configuración de dirección IP de su ordenador debe coincidir con la configuración del proyector. Además, la dirección IP completa del ordenador no debe coincidir con la de ningún otro dispositivo de la misma red, incluido el proyector.

Por ejemplo

Los ajustes del proyector son los siguientes.

Dirección IP: 192.168.1.254 Máscara de subred: 255.255.255.0 (Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Así pues, especifique la dirección IP del ordenador como se indica.

Dirección IP: 192.168.1.xxx (xxx es un número decimal). Máscara de subred: 255.255.255.0 (Dirección de red: 192.168.1 en este caso)

Seleccione para "xxx" un número entre 1 y 254, sin repetir el de ningún otro equipo. En este caso, dado que la dirección IP del proyector es "192.168.1.254", especifique un valor entre 1 y 253 para el ordenador.

NOTA • "0.0.0.0" no puede seleccionarse como dirección IP.

• La dirección IP del proyector puede cambiarse utilizando la utilidad de configuración a través de un navegador de la Web. (1114)

• Si el proyector y el ordenador comparten la misma red (es decir, idéntica dirección de red) puede dejar en blanco el campo de puerta de enlace predeterminada.

• Cuando el proyector y el ordenador están en redes diferentes, debe establecerse la puerta de enlace predeterminada. Para obtener los detalles, póngase en contacto con el administrador de la red.

Ajuste automático

Cuando haya un servidor de DHCP en la red conectada, es posible asignar una dirección IP al proyector y al ordenador automáticamente.

* DHCP es la abreviatura de "Dynamic Host Configuration Protocol", y tiene la función de proporcionar ajustes necesarios para la red, como direcciones IP, de servidor a cliente. Un servidor que tiene la función DHCP se llama servidor DHCP.

(continúa en la página siguiente)



1.3 Configuración manual de la conexión de red (continuación)

1.3.3 Ajuste de "Opciones de Internet"

 En la ventana "Centro de redes y recursos compartidos" haga clic en "Opciones de Internet" para abrir la ventana "Propiedades de Internet".



 Haga clic en la pestaña "Conexiones" y luego haga clic en el botón [Configuración de LAN] para abrir "Configuración de la red de área local (LAN)".

3) Desactive todas las casillas de la ventana "Configuración de la red de área local (LAN)".

Una vez completada la configuración, haga clic en [Aceptar] para cerrar la ventana.







2. Presentación de Red

El proyector puede mostrar o reproducir las imágenes de pantalla del ordenador y los datos de audio que se transmiten a través de la red. Esta función de Presentación de Red le ayuda a realizar sus presentaciones y celebrar conferencias sin problemas.



Para usar la Presentación de Red, se necesita "LiveViewer", una aplicación exclusiva. Está disponible en el CD del paquete combinado de aplicaciones para su instalación. Puede descargar la última versión e información importante desde la página web (http://www.christiedigital.com). Para más información sobre la Presentación de Red e instrucciones de instalación de "LiveViewer", consulte el manual de "LiveViewer".

Para comenzar la Presentación de Red, seleccione el puerto **LAN** como fuente de entrada en el proyector y haga clic en el botón Inicio de captura en "LiveViewer". El uso de la función "LiveViewer" depende del modelo que utilice. Si desea utilizar el último "LiveViewer" descargado, consulte el elemento del grupo adecuado en el Manual de usuario de "LiveViewer". Este modelo estará en el grupo de **A**.

NOTA • Cuando la resolución de pantalla de su ordenador supera la que especificada, la imagen del ordenador se contrae al tamaño especificado tal y como se muestra a continuación antes de transferir al proyector.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

La imagen transferida aparece contraída en la pantalla de proyección incluso si la resolución del panel del proyector es mayor que la anterior.



3. Control por la Web

Usted puede ajustar o controlar el proyector a través de una red, desde un navegador de la Web en una PC que esté conectada a la misma red.

NOTA • Se requiere Internet Explorer 6.0 o más reciente.

• Si JavaScript está inhabilitado en la configuración de su navegador de la Web, usted debe habilitarlo para utilizar correctamente las páginas Web del proyector. Vea los detalles de cómo habilitar JavaScript en los archivos de Ayuda de su navegador de la Web.

• Se recomienda que estén instaladas todas las actualizaciones del navegador de la Web.


3.1 Inicio de sesión

Para utilizar la función de Control por la Web, deberá iniciar la sesión con su nombre de usuario y su contraseña. (112)

Para configurar o controlar el proyector mediante un navegador de la Web, consulte lo que sigue.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta en 192.168.1.10:

 Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados por red y, a continuación, inicie el navegador de la Web. Introduzca la dirección IP del proyector en el recuadro de introducción de la URL del navegador de la Web tal como se muestra en el ejemplo de abajo y, a continuación, pulse la tecla Enter o el botón " → ".
 Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta en 192.168.1.10 : Introduzca "http://192.168.1.10/" en la barra de direcciones del navegador de la Web, y presione la tecla Enter o haga clic en el botón " → ".



Visualice la ventana de inicio de sesión tal y como se muestra a la derecha.

2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en [Aceptar].

NOTA • El idioma utilizado en la pantalla de Control por la Web es el mismo que en el OSD del proyector. Si desea cambiarlo, deberá cambiar el idioma del OSD del proyector. (IMenú PANTALLA en el Guía de funcionamiento)



3.1 Inicio de sesión (continuación)

A continuación se indican los ajustes predeterminados de fábrica para el nombre de usuario y la contraseña.

Nombre de usuario	Contraseña
Administrator	<en blanco=""></en>

Si inicia la sesión satisfactoriamente, aparecerá la pantalla de abajo.

Menú principal

Projector Setu - Windows Internet Expl	lee.		
🔾 🗣 🙋 mp//132.168.1.10 howi	projectorsetup.html	- 2 4 x 2 8ing	P
🚖 Fevontos 🧉 Projector Setup		🗟 = 🔯 - 🖙 🛞 = Bégina -	Şeyuridəd • Henamierşas • 🔒
	Página superior:Ir	nformación de red	
<u></u>	Marchen dal mercenter		
Página superior:	DHCP	ENCEND.	
Configuraciones de red	Dirección IP	192.168.1.10	
Configuraciones de rea	Máscara de subred	255.255.255.0	
Configuraciones de puer	Pasarela predeterminada	192.168.1.1	
Configuraciones de e-mi	Dirección de servidor DNS	192.168.1.100	
Configuraciones de alert	Dirección MAC	0000872E956D	
Configuraciones de prog			
Configuraciones de fech			
Configuraciones de segu			
Control del proyector			
Control remoto			
Estado del proyector			
Reiniciar red			
*			
		-	C

3) Haga clic en la función o en el elemento de configuración que desee en el

LX41/LW41 Manual de usuario - Guía de red

menú principal.



3.2 Información de red

Projector Set	ap - Windows Internet Diplo	ner -		
30- k	http://282368330/html/	pojedasatupAtril		p •
in a strong to	💋 Projector Setup		🖓 • 🔯 • 🖙 🖶 • Digina • Sepuridad •	Heramierten • 🔒 •
1.00		Página superior:Ir	nformación de red	
				_
	and the second se	Nombre del proyector	PRJ_0000872E956D	_
Informac	ión de red	DHCP	ENCEND.	
Configura	ciones de red	Dirección IP	192.168.1.10	
		Mascara de subred	255.255.255.0	
Configura	iciones de puer	Pasarela predeterminada	192.168.1.1	
Configura	ciones de e-mi	Dirección de servidor DNS	192.168.1.100	
Configura	ciones de alert	Dirección MAC	0000872E956D	
Configura	ciones de prog			_
Configura	ciones de fech			
Configura	ciones de segu			
Control d	el proyector			
Control re	otome			
Estado de	d proyector			
Reiniciar	red			
				-

Visualiza los ajustes de configuración de red actuales del proyector.

Elemento	Descripción
Nombre del proyector	Visualiza los ajustes de nombre del proyector.
DHCP	Visualiza los ajustes de configuración del DHCP.
Dirección IP	Visualiza la dirección IP actual.
Máscara de subred	Visualiza la máscara de subred.
Pasarela predeterminada	Visualiza la puerta de enlace predeterminada.
Dirección de servidor DNS	Visualiza la dirección del servidor DNS.
Dirección MAC	Visualiza la dirección MAC ethernet.



3.3 Configuraciones de red



Visualiza y configura los ajustes de red.

		Elemento	Descripción
Co	onfig	guración IP	Configura los ajustes de red.
	Dŀ	ICP ENCENDIDO	Habilita el DHCP.
	Dŀ	ICP APAGADO	Inhabilita el DHCP.
		Dirección IP	Configura la dirección IP cuando el DHCP está inhabilitado.
		Máscara de subred	Configura la máscara de subred cuando el DHCP está inhabilitado.
		Pasarela predeterminada	Configura la puerta de enlace predeterminada cuando el DHCP está inhabilitado.
Nc	omb	re del proyector	Configura el nombre del proyector. La longitud del nombre del proyector puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse letras del alfabeto, números y los símbolos siguientes. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{]}~ y espacio. El nombre del proyector se asigna previamente de forma predeterminada.
sysLocation (SNMP)		ocation (SNMP)	Configura la ubicación a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysLocation puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
sysContact (SNMP)		ontact (SNMP)	Configura la información de contacto a referir cuando se utiliza SNMP. La longitud de sysContact puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos. Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.
Dirección de servidor DNS		ción de servidor DNS	Configura la dirección del servidor DNS.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		D.D. Device Discovery)	Configura el ajuste de AMX Device Discovery para detectar el proyector desde los controladores de AMX con conexión a la misma red. Con respecto a los detalles sobre AMX Device Discovery, visite el sitio Web de AMX. <u>URL: http://www.amx.com</u> (a partir de junio de 2012)

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • Los nuevos ajustes de configuración se activarán después de reiniciar la conexión de red. Cuando se cambien los ajustes de configuración, usted debe reiniciar la conexión de red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal.(

• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.



3.4 Configuraciones de puerto



Visualiza y configura los ajustes de puertos de comunicación.

	Elemento	Descripción
Ри 1 (erto de control de red Puerto:23)	Configura el puerto de control por comandos 1 (Port:23).
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 23.
	Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] si necesita autenticación para este puerto.
Pu 2 (erto de control de red Puerto:9715)	Configura el puerto de control por comandos 2 (Port:9715).
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 9715.
	Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] si necesita autenticación para este puerto.
Puerto PJLink [™] (Puerto:4352)		Configura el puerto PJLink ™ (Puerto:4352).
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 4352.
	Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación he [Encendido] cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Puerto de Mi Imagen (Puerto:9716)		Configura el puerto de Mi Imagen (Puerto:9716).
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 9716.
	Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación he [Encendido] cuando se requiera la autentificación para este puerto.
Puerto de Mensajería (Puerto:9719)		Configura el puerto de transferencia del Mensajero (Puerto:9719).
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el puerto 9719.
	Autentificación	Haga clic en la casilla de verificación he [Encendido] cuando se requiera la autentificación para este puerto.



3.4 Configuraciones de puerto (continuación)

	Elemento	Descripción
Pu	erto SNMP	Configura el puerto SNMP.
	Puerto abierto	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar el SNMP.
	Dirección de trampa	Configura el destino de la Trampa de SNMP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los Configuraciones de red . La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Descargar archivo MIB	Descarga un archivo MIB del proyector.
Pu	erto de Puente de Red	Configura el número de puerto del Puente de red.
	Número de puerto	Introduzca el número de puerto. Puede configurarse cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 y 4352. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal.(



3.5 Configuraciones de e-mail



Visualiza y configura los ajustes de direcciones de correo electrónico.

Elemento	Descripción
Enviar e-mail	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para utilizar la función de correo electrónico. Configure las condiciones para enviar correo electrónico según los Configuraciones de alertas .
Dirección de servidor SMTP	Configura la dirección del servidor de correo en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los Configuraciones de red . La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
Dirección de e-mail del remitente	Configura la dirección de correo electrónico del remitente. La longitud de la dirección de correo electrónico del remitente puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
Dirección de e-mail del destinatario	Configura la dirección de correo electrónico de hasta cinco destinatarios. Usted puede especificar también [para] o [cc] para cada dirección. La longitud de la dirección de correo electrónico del destinatario puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • Puede confirmar si los ajustes de correo funcionan correctamente, utilizando el botón [Enviar e-mail de prueba]. Habilite el ajuste Enviar e-mail antes de hacer clic en [Enviar e-mail de prueba].

• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.



3.6 Configuraciones de alertas



Visualiza y configura los ajustes de las alertas de avería y advertencia.

Elemento	Descripción
Error de la cubierta	La tapa de la lámpara no se ha fijado correctamente.
Error del ventilador	El ventilador de enfriamiento no está funcionando.
Error de la lámpara	La lámpara no se enciende, y existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Error de temperatura	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya calentado.
Error del flujo de aire	La temperatura interna está elevándose.
Error de frío	Existe la posibilidad de que la parte interior se haya enfriado demasiado.
Error del filtro	Fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Otro error	Otro error. Si se visualiza este error, póngase en contacto con su distribuidor.
Error al ejecutar el programa	Error de ejecución de programación. (1220)
Alarma de Timer lamp	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización de la lámpara.
Alarma de Timer filtro	Ajuste del Tiempo de alarma de fin del tiempo de utilización del filtro de aire.
Alarma de Detector traslado	Alarma del Detector Traslado. (IIMenú SEGURIDAD en el Guía de funcionamiento)
Inicio frío	Cuando se conecte el proyector a la alimentación, funciona de la siguiente manera. • Si el MODO ESPERA está ajustado en NORMAL, el proyector cambia de desactivado a modo espera. • Si el MODO ESPERA está ajustado en AHORRO, el proyector cambia de modo espera a activado (la lámpara se enciende). (Menú COLOCACION en el Guía de funcionamiento)
Fallo de autentificación	Se detecta acceso a SNMP desde una comunidad SNMP inválida.

Consulte **Solución de problemas** en el **Guía de funcionamiento** para obtener una explicación más detallada de los errores, excepto Otro error y Error al ejecutar el programa.



3.6 Configuraciones de alertas (continuación)

Se muestran a continuación los Elementos de alerta.

Elemento	Descripción
Tiempo de la alarma	Configura el tiempo para enviar una alerta. (Sólo para Alarma de Timer lamp y Alarma de Timer filtro).
Trampa SNMP	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para habilitar las alertas de Trampa de SNMP.
Enviar e-mail	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para habilitar las alertas de correo electrónico. (Excepto Inicio frío y Fallo de autentificación .)
Asunto del e-mail	Configura la línea de asunto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud de la línea de asunto puede ser de hasta 100 caracteres alfanuméricos. (Excepto Inicio frío y Fallo de autentificacióne .)
Texto del e-mail	Configura el texto del correo electrónico que se va a enviar. La longitud del texto puede ser de hasta 1024 caracteres alfanuméricos, pero si utiliza algunos caracteres especiales indicados a continuación, la longitud podría ser más corta. Caracteres especiales "': & , % \ y espacio (Excepto Inicio frío y Fallo de autentificación.)

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • El disparador del correo electrónico **Error del filtro** depende del ajuste MENS. FILTRO del elemento SERVICIO del Menú OPC., que define el período que transcurre hasta que el mensaje del filtro se visualiza en la pantalla del proyector. Se enviará un mensaje de correo electrónico cuando el filtro supere el límite de uso establecido. No se enviará correo electrónico de notificación si MENS. FILTRO se ajusta en APAGADO. (**Menú OPC.** en el **Guía de funcionamiento**)

• Alarma de Timer lamp se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del temporizador de la lámpara. Cuando las horas de funcionamiento de la lámpara superen este valor umbral que está configurado a través de al página Web, se enviará un correo electrónico.

• La **Alarma de Timer filtro** se define como un valor umbral para la notificación por correo electrónico (recordatorio) del tiempo de utilización del filtro. Cuando las horas de funcionamiento del filtro superen este valor umbral configurado en la página Web, se enviará un correo electrónico.



3.7 Configuraciones de programa



Visualiza y configura los ajustes de programación.

Elemento	Descripción
Diario	Configura la programación diaria.
Domingo	Configura la programación de los días domingo.
Lunes	Configura la programación de los días lunes.
Martes	Configura la programación de los días martes.
Miércoles	Configura la programación de los días miércoles.
Jueves	Configura la programación de los días jueves.
Viernes	Configura la programación de los días viernes.
Sábado	Configura la programación de los días sábado.
Fecha específica nº 1	Configura la programación de la fecha específica Nº 1.
Fecha específica nº 2	Configura la programación de la fecha específica Nº 2.
Fecha específica nº 3	Configura la programación de la fecha específica Nº 3.
Fecha específica nº 4	Configura la programación de la fecha específica Nº 4.
Fecha específica nº 5	Configura la programación de la fecha específica Nº 5.



3.7 Configuraciones de programa (continuación)

A continuación se muestran los ajustes de la programación.

Elemento	Descripción
Programa	Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para habilitar la programación.
Fecha (Mes/Día)	Configura el mes y el día. Este elemento solamente aparecerá cuando se haya seleccionado Fecha específica (nº 1-5).

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

Los ajustes del evento actual se visualizarán en la lista de programación. Para añadir funciones y eventos adicionales, ajuste los elementos siguientes.

	Elemento	Descripción
Ho	ra	Configura el tiempo para ejecutar comandos.
Co (Pa	mando arámetro)	Configura los comandos que se van a ejecutar.
	Potencia	Configura los parámetros para el control de la alimentación.
	Fuente de entrada	Configura los parámetros para el cambio de entrada.
	Mi Imagen	Configura los parámetros para la pantalla de datos de Mi Imagen. (135)
	Mensajería	Configura los parámetros para la pantalla de datos de Mensajero. (1136)
	Pres. Diapos.	Configura los parámetros de Inicio/Parada para la presentación de diapositivas.

Haga clic en el botón **[Registro]** para agregar nuevos comandos a la Lista de programación.

Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar comandos de la Lista de programación.

Haga clic en el botón **[Restaurar]** para borrar todos los comandos y reponer los ajustes de programación de la lista de programación.



3.7 Configuraciones de programa (continuación)

NOTA • Después de haber movido el proyector, verifique los ajustes de fecha y hora antes de configurar las programaciones. Un fuerte golpe podría hacer que los ajustes de fecha y hora (**12**23) se alteren.

• Los eventos de "**Mi Imagen**" y "**Mensajería**" no comenzarán correctamente y se producirá un error de ejecución del programa si la lámpara no se enciende y/o los datos para visualización no están almacenados en el proyector en el tiempo de ejecución del evento programado.

• Los eventos de **"Fuente de entrada**" y **"Mi Imagen**" no comenzarán si la función de seguridad está activada y limita el uso del proyector.

• Algunos errores del proyector (como error de temperatura y error de lámpara) impiden que el proyector ejecute correctamente las funciones y los eventos programados.

• Si no se introduce un dispositivo de memoria USB en el proyector o no existen datos de imagen para su visualización a la hora del evento programada, se produce un error de ejecución del programa contra el evento de presentación de diapositivas programado.

• Cuando inicia la presentación de diapositivas, la fuente de entrada se cambiará automáticamente al puerto **USB TYPE A**.

• Los archivos de imagen almacenados en el directorio raíz del dispositivo de memoria USB se visualizarán para la presentación de diapositivas programada.

• Si las funciones o los eventos programados no se ejecutan de la forma configurada, consulte la sección **Solución de problemas** en el **Guía de funcionamiento**.

CHKISTIE^{*} 3. Control por la Web

3.8 Configuraciones de fecha/hora

Projector Setup - Windows Internet Diplo	w		
Tarota Propilacion			1 (1) (7) (A) (7) mmy 3) + 20 + C ⊕ + Depict - Sepaidal + Hermiteter + ⊕+
	Configurac	iones de f	echa/hora
Página superior:	Fecha actual		altomesidia 11 / 01 / 01 (ej.)05/01/25
Información de red	Hora actual		horaminuto:segundo 00 00 00 (ej.)18.01.25
Configuraciones de red Configuraciones de puer Configuraciones de e-m: Configuraciones de alert	Horario de verano		Mcs 01 (9))01-12 Semana Prinera • Dia Lan • Hora necaminato 00 : 00 (0))18:06
Configuraciones de fech Configuraciones de fech Configuraciones de segu	II ENCENDIDO	Fin	Mes 01 (aj.j01-12 Semana Pitera + Dia Lun + Hora necesimiste 00 (00 (ej.j10-05
Control del proyector	Diferencia hora	ria	GMT +00.00 -
Control remoto	SNTP	Dirección de servidor SNTP	0.0.0.0 (ej) 192.160.1.254
Estado del proyector	#ENCENDIDO	Ciclo	horaminuto 00 : 30 (+j.)01:00
Reiniciar red	Para aplicar card "Reiniciar red".	olos a las configur	ciones de la fechalhora: haga clic en Aplicar y ejecute Aplicar
к			🕒 Internet Modo protegide activado 🤹 🔩 2005 •

Visualiza y configura los ajustes de fecha y hora.

		Element	to	Descripción
Fe	cha	actual		Configura la fecha actual en formato año/mes/día.
Ho	ra	actual		Configura la hora actual en formato hora:minuto:segundo.
Ho	orar	io de vera	no	Haga clic en la casilla de verificación [ENCENDIDO] para habilitar el horario de verano y configurar los elementos que siguen.
	Ini	cio		Configura la fecha y hora en las que comienza el horario de verano.
		Mes		Configura el mes en el que comienza el horario de verano (1~12).
		Semana		Configura la semana del mes en la que comienza el horario de verano (Primera, 2, 3, 4, Última).
		Día		Configura el día de la semana en el que comienza el horario de verano (Dom, Lun, Mar, Miér, Jue, Vier, Sáb).
		Horo	hora	Configura la hora en la que comienza el horario de verano (0~23).
		пога	minuto	Configura el minuto en el que comienza el horario de verano (0~59).
	Fii	ı		Configura la fecha y hora en las que termina el horario de verano.
		Mes		Configura el mes en el que termina el horario de verano (1~12).
		Semana		Configura la semana del mes en la que termina el horario de verano (Primera, 2, 3, 4, Última).
		Día		Configura el día de la semana en el que termina el horario de verano (Dom, Lun, Mar, Miér, Jue, Vier, Sáb).
		Hara	hora	Configura la hora en la que termina el horario de verano (0~23).
		пога	minuto	Configura el minuto en el que termina el horario de verano (0~59).



3.8 Configuraciones de fecha/hora (continuación)

	Elemento	Descripción
Diferencia horaria		Configura la diferencia de hora. Ajuste la misma diferencia de hora que configuró en su PC. Si está en duda, consulte a su gerente de IT.
SN	ITP	Haga clic en la casilla de verificación [ENCENDIDO] para recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP y configurar los elementos que siguen.
	Dirección de servidor SNTP	Configura la dirección del servidor SNTP en el formato de IP. • La dirección contiene no sólo la dirección IP sino también el nombre de dominio, si se configura el servidor DNS válido en los Configuraciones de red . La longitud máxima del nombre del host o dominio es de 255 caracteres.
	Ciclo	Configura el intervalo con el que se debe recuperar la información de Fecha y Hora del servidor SNTP (hora:minuto).

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal.(134)

• Si conecta el proyector a una red existente, consulte con el administrador de la red antes de configurar direcciones de servidores.

• Para habilitar la función SNTP, debe configurarse la diferencia de hora.

• El proyector recuperará la información de Fecha y Hora del servidor de hora y anulará los ajustes de hora cuando se habilite el SNTP.

• La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.

CHRISTIE^{*} 3. Control por la Web

3.9 Configuraciones de seguridad



Visualiza y configura contraseñas y otros ajustes de seguridad.

Elemento		Descripción
Cu	enta de usuario	Configura el nombre de usuario y la contraseña.
	Nombre de usuario	Configura el nombre de usuario. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Contraseña	Configura la contraseña. La longitud del texto puede ser de hasta 255 caracteres alfanuméricos.
	Introduzca contraseña de nuevo	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
Co	ntrol de red	Configura la contraseña de autenticación para el control por comandos.
	Contraseña de autentificación	Configura la contraseña de autenticación. La longitud del texto puede ser de hasta 32 caracteres alfanuméricos.
	Password di Autenticazione	Vuelva a introducir la contraseña anterior, para verificación.
SN	IMP	Configura el nombre de la comunidad si se utiliza SNMP.
	Nombre de comunidad	Configura el nombre de la comunidad. La longitud del texto puede ser de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar red**, en el menú principal.(

• Sólo pueden utilizarse los números '0-9' y las letras del alfabeto 'a-z' y 'A-Z'.



3.10 Control del proyector



Los elementos que se muestran en la tabla que sigue pueden ejecutarse utilizando el menú Control del proyector. Seleccione un elemento con el ratón.

La mayoría de los elementos tiene un submenú. Vea los detalles en la tabla que sigue.

NOTA • El valor ajustado puede no coincidir con el valor real, si el usuario cambia el valor en forma manual. En ese caso, actualice la página haciendo clic en el botón **[Actualizar]**.

Controla el proyector.

	Elemento	Descripción
PR	INCIPAL	
	POTENCIA	Conecta y desconecta la alimentación eléctrica.
	FUENTE DE ENTRADA	Selecciona la fuente de entrada.
	MODO IMAGEN	Selecciona el ajuste del modo de imagen.
	EN BLANCO ENCENDIDO/ APAGADO	Activa y desactiva pantalla en blanco.
	SILENCIAR	Activa y desactiva silenciamiento.
	FIJA	Activa y desactiva Fija.
	MAGNIFIQUE	Controla el ajuste de ampliación. Con algunas fuentes de señal de entrada, podría interrumpir "Magnifique" aun cuando no alcance el valore del ajuste máximo.
	POSICIÓN MAGNIFIQUE V	Ajusta la posición del punto de partida de ampliación en vertical.
	POSICIÓN MAGNIFIQUE H	Ajusta la posición del punto de partida de ampliación en horizontal.
	PLANTILLA	Activa / desactiva la plantilla.
	MI IMAGEN	Seleccione los datos de MI IMAGEN.
	ELIMINAR MI IMAGEN	Borre los datos de MI IMAGEN.



	Elemento	Descripción
PIC	CTURE	
	BRIGHTNESS	Ajusta la configuración de brillo.
	CONTRAST	Ajusta la configuración de contraste.
	GAMMA	Selecciona el ajuste de gamma.
	COLOR TEMP	Selecciona el ajuste de temperatura de color.
	COLOR	Ajusta la configuración de color.
	TINT	Ajusta la configuración de matiz.
	SHARPNESS	Ajusta la configuración de nitidez.
	ACTIVE IRIS	Selecciona el ajuste de iris activo.
	MYMEMORY SAVE	Guarda los datos Mi Memoria.
	MYMEMORY RECALL	Recupera los datos Mi Memoria.
VIS	SUALIZ	
	ASPECTO	Selecciona el ajuste de aspecto.
	OVER SCAN	Ajusta la configuración de Over scan.
	POSI.V	Ajusta la posición vertical.
	POSI.H	Ajusta la posición horizontal.
	FASE H	Ajusta la fase horizontal.
	AMPLI H	Ajusta el tamaño horizontal.
	EJECUTAR AJUSTE AUTO	Ejecuta el ajuste automático.
EN	ITR.	
	PROGRESIVO	Selecciona el ajuste progresivo.
	VIDEO N.R.	Selecciona el ajuste de reducción de ruido de video.
	ESP. COLOR	Selecciona el espacio de color.
	COMPONENT	Selecciona el ajuste puerto de COMPONENT .
	FORMATO VIDEO - S-VIDEO	Selecciona el ajuste de formato de s-video.
	FORMATO VIDEO - VIDEO	Selecciona el ajuste de formato de video.
	FORMATO HDMI	Selecciona el ajuste de formato de HDMI [™] .
	RANGO HDMI	Selecciona la configuración del rango HDMI [™] .
	ENTRADA COMPUTER - COMPUTER IN1	Selecciona el tipo de señal de entrada COMPUTER IN1.
	ENTRADA COMPUTER - COMPUTER IN2	Selecciona el tipo de señal de entrada COMPUTER IN2.
	BLOQ. IMG COMPUTER IN1	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG COMPUTER IN1.
	BLOQ. IMG COMPUTER IN2	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG COMPUTER IN2.
	BLOQ. IMG HDMI	Activa y desactiva la función de bloqueo de BLOQ. IMG HDMI.



	Elemento	Descripción
COLOCACION		
	EJECUTAR TRAPEZ. AUTO	Ejecuta la corrección automática de distorsión trapezoidal.
	KEYSTONE V	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal vertical.
	KEYSTONE H	Ajusta la configuración de distorsión trapezoidal horizontal.
	AJUSTE PERF.	Ajuste la forma de la imagen proyectada en cada una de las esquinas.
	MODO ECO AUTO	Activa/desactiva la función automática del modo económico.
[MODO ECO	Selecciona el Modo Eco.
	ESPEJO	Selecciona el modo del estado de espejo.
[MODO ESPERA	Selecciona el modo de Espera.
	SALIDA MONITOR - COMPUTER IN1	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione COMPUTER IN1.
	SALIDA MONITOR - COMPUTER IN2	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione COMPUTER IN2.
	SALIDA MONITOR - LAN	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione LAN.
	SALIDA MONITOR - USB TYPE A	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione USB TYPE A.
	SALIDA MONITOR - USB TYPE B	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione USB TYPE B.
	SALIDA MONITOR - HDMI	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione HDMI.
	SALIDA MONITOR - COMPONENT	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione COMPONENT
	SALIDA MONITOR - S-VIDEO	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione S-VIDEO.
	SALIDA MONITOR - VIDEO	Asigna MONITOR OUT cuando se seleccione VIDEO .
	SALIDA MONITOR - STANDBY	Asigna MONITOR OUT en el modo de espera.



	Elemento	Descripción
AUDIO		
	VOLUMEN	Ajusta la configuración de volumen.
	ALTAVOZ	Enciende y apaga el altavoz incorporado.
	FUENTE DE AUDIO - COMPUTER IN1	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-COMPUTER IN1.
	FUENTE DE AUDIO - COMPUTER IN2	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO- COMPUTER IN2.
	FUENTE DE AUDIO - LAN	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-LAN.
	FUENTE DE AUDIO - USB TYPE A	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO- USB TYPE A .
	FUENTE DE AUDIO - USB TYPE B	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO- USB TYPE B .
	FUENTE DE AUDIO - HDMI	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-HDMI.
	FUENTE DE AUDIO - COMPONENT	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-COMPONENT.
	FUENTE DE AUDIO - S-VIDEO	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-S-VIDEO.
	FUENTE DE AUDIO - VIDEO	Asigna el puerto de entrada FUENTE DE AUDIO-VIDEO.
	FUENTE DE AUDIO - STANDBY	Asigna FUENTE DE AUDIO en el modo de espera.
	HDMI AUDIO	Selecciona el ajuste de audio HDMI [™] .
	FUENTE DE AUDIO	Selecciona el nivel del micrófono.
	VOLUMEN MIC	Ajusta el volumen del micrófono.
PA	NTALLA	
	IDIOMA	Selecciona el idioma para el OSD.
	POSICIÓN DE MENÚ V	Ajusta la posición vertical del menú.
	POSICIÓN DE MENÚ H	Ajusta la posición horizontal del menú.
	EN BLANCO	Selecciona el modo En blanco.
	ARRANQUE	Selecciona el modo de pantalla de inicio.
	Bloqueo Pant.	Activa y desactiva la función de bloqueo de Mi pantalla.
	MENSAJE	Activa y desactiva la función de mensaje.
	PLANTILLA	Selecciona la pantalla de plantilla.
	C.C MOSTRAR	Selecciona la configuración MOSTRAR Closed Caption.
	C.C MODO	Selecciona la configuración MODO Closed Caption.
	C.C CANAL	Selecciona la configuración CANAL Closed Caption.



	Elemento	Descripción
OF	°C.	
	BUSCA AUTO	Activa y desactiva la función de búsqueda automática de señal.
	TRAPEZ. AUTO	Activa y desactiva la función de corrección automática de distorsión trapezoidal.
	ENCEND. DIRECTO	Activa/desactiva la función de encendido directo.
	APAGADO AUTOM.	Configura el temporizador para apagar el proyector cuando no se detecte señal.
	USB TYPE B	Selecciona el ajuste USB TYPE B.
	MI BOTÓN-1	Asigna las funciones para el boton MY BUTTON-1 del control remoto incluido.
	MI BOTÓN-2	Asigna las funciones para el boton MY BUTTON-2 del control remoto incluido.
	MI FUENTE	Selecciona el ajuste de Mi fuente.
	FREC REMOTO - NORMAL	Activa/desactiva la función normal de la frecuencia de señal del control remoto.
	FREC REMOTO - ALTA	Activa/desactiva la función alta de la frecuencia de señal del control remoto.





Los elementos que se muestran en la tabla que sigue pueden ejecutarse utilizando el menú **Control del proyector**. Haga clic en **[Abandonar Modo Presentador]**.

Elemento		Descripción
SERVICIO		
	Abandonar Modo Presentador	Fuerza la salida del modo Presentador.



3.11 Control remoto

🕢 🕶 👔 http://2022001.20/http://pro		* 12 5 X P ling	P -
Terrenten 🎽 Projector Setup		🍓 - 🔯 - 🖙 🛞 - Bágina - Seguridad	• Hensmierten • 😣 •
Annu Personal Annu Pe	Control remoto	900 1000 1000 1000	, internetion (
·			

Usted puede utilizar su navegador de la Web para controlar el proyector.

• No intente controlar el proyector al mismo tiempo con el control remoto del mismo y a través de su navegador de la Web. Eso puede causar algunos errores de funcionamiento del proyector.

Las funciones del control remoto incluido se asignan a la pantalla Control remoto Web.

Elemento	Descripción
POTENCIA	Se le asigna la misma función que el botón STANDBY/ON.
COMPUTER	Se le asigna la misma función que el botón COMPUTER.
VIDEO	Se le asigna la misma función que el botón VIDEO.
EN BLANCO	Se le asigna la misma función que el botón BLANK.
FIJA	Se le asigna la misma función que el botón FREEZE.
SILENCIAR	Se le asigna la misma función que el botón MUTE.
MENÚ	Se le asigna la misma función que el botón MENU.
	Se le asigna la misma función que el botón ▲.
▼	Se le asigna la misma función que el botón ▼.
•	Se le asigna la misma función que el botón ◄.
	Se le asigna la misma función que el botón ►.
INTRO	Se le asigna la misma función que el botón ENTER.
REPOS	Se le asigna la misma función que el botón RESET.
PÁGINA ARRIBA	Se le asigna la misma función que el botón PAGE UP.
PÁGINA ABAJO	Se le asigna la misma función que el botón PAGE DOWN.
PRES. DIAPOS.	Inicia la presentación de diapositivas.

NOTA • El Control remoto Web no admite la función de repetición, que ejecuta una acción cuando se hace clic en un botón y se lo mantiene así.

• Dado que la función de repetición no está disponible, haga clic en el botón repetidamente, tantas veces como necesite.

• Aunque usted no suelte el botón por un tiempo después de haber hecho clic, el Control remoto Web envía su comando de solicitud sólo una vez. Suelte el botón, y luego haga clic nuevamente.

• Cuando se presiona el botón **[POTENCIA]**, aparece una ventana de mensaje para confirmar la operación. Si desea controlar la potencia, presione **[Aceptar]**; en caso contrario, presione **[Cancelar]**.

• Los botones **[PÁGINA ABAJO]** y **[PÁGINA ARRIBA]** del Control remoto Web no pueden utilizarse como función del proyector de emulación del mouse.



3.12 Estado del proyector

Projector Set	ap - Windows Internet Diplo	ner -		0.0
30- k	(http://162.168.1.10/html)		* [2] [5] X [] P ling	<i>p</i> .
Investor	💋 Projector Setup		🏠 - 🔝 - 🖾 🖶 - Edgina - Sepundad -	• Hensmionten • 😣 •
1.00	in the second	Estado del provector		1
. 18		cottado del projector		
		-		
Página s	aperior:	Estado de error	NORMAL	
Informac	ión de red	Timer lamp	10 hr.	
Configura	ciones de red	Timer filtro	10 hr.	
		Estado de potencia	ENCEND.	
Configura	iciones de puer	Estado de entrada	COMPUTER IN1	
Configura	ciones de e-mi	En blanco encendido/apagado	APAGADO	
Configura	ciones de alert	Silenciar	APAGADO	
Configurz	ciones de proc'	Congelar	NORMAL	
Configura	comes de tech			Actualizer
Configura	ciones de segu			
Control d	el proyector			
Control re	omoto			
Estado de	proyector			
Reiniciar	red			
185			Enternet Modo protegido activado	44 · \$100% ·

Visualiza y configura el estado actual del proyector.

Elemento	Descripción
Estado de error	Visualiza el estado actual de error.
Timer lamp	Visualiza el tiempo de utilización de la lámpara actual.
Timer filtro	Visualiza el tiempo de utilización del filtro actual.
Estado de potencia	Visualiza el estado actual de la alimentación.
Estado de entrada	Visualiza la fuente de señal de entrada actual.
En blanco encendido/ apagado	Visualiza el estado actual (activado/desactivado) de Blank (pantalla en blanco).
Silenciar	Visualiza el estado actual (activado/desactivado) de Mute (silenciamiento).
Congelar	Visualiza el estado actual de Freeze (Fija).



3.13 Reiniciar red

30-1	http://102.368.3.30/html/	enjastanang Atel 🔹 😥 🙀 🗶 🛛 🖓 Bing	ρ.
e favoritos	💋 Projector Setup	🖓 - 🔯 - 🖓 🖶 - Nyina - Sepuldel - 1	ersmienter • 📵 •
10		Reiniciar red	
		[Confirmar!	
Página (informa	superior: ación de red	Una vez reiniciado, es necesario volver a iniciar la sesión para controlar o configurar el proyector a torador du a momenter Moh.	
Configu	raciones de red	and a crimegica rise.	
Configur	raciones de puer	Reiniciar	
Configu	raciones de e-mi		
onfigu	raciones de alert		
onfigu	raciones de prog		_
onfigu	raciones de fech		
onfigu	raciones de segu		
ontrol	del proyector		
Control	remoto		
stado d	del proyector		
Reiniciau	r.red		
	L L		
	· · · ·		
< [· · ·	C Insure I Mode sustander artikade	6

Reinicia la conexión de red del proyector.

Elemento	Descripción	
Reiniciar	Reinicia la conexión de red del proyector a fin de activar nuevos ajustes de configuración.	

NOTA • El reinicio requiere que usted vuelva a iniciar la sesión, a fin de controlar o configurar posteriormente el proyector mediante un navegador de la Web. Espere 30 segundos o más después de hacer clic en el botón [Reiniciar] para iniciar la sesión nuevamente.



4. Función Mi Imagen

El proyector puede visualizar imágenes fijas que se transfieren a través de la red.



La transmisión MI IMAGEN requiere una aplicación exclusiva para su PC. Use la aplicación para transferir los datos de imagen.

Puede descargarla desde nuestro sitio Web. (http://www.christiedigital.com). Para ver las instrucciones, consulte el manual de la aplicación.

Para visualizar la imagen transferida, seleccione el elemento MI IMAGEN en el menú RED. Para obtener más información, vea la descripción del elemento MI IMAGEN en el menú RED. (**Menú RED** en el **Guía de funcionamiento**)

NOTA • Pueden asignarse hasta 4 archivos de imagen como máximo.
Utilizando MY BUTTON que registró MI IMAGEN se puede visualizar la imagen transferida. (Menú OPC. en el Guía de funcionamiento)
El archivo de imagen puede visualizarse también utilizando la función de programación desde el navegador de la Web. Consul te el punto 7.3 Programación de eventos (144) en detalle.

• Si visualiza los datos de MI IMAGEN en la pantalla mientras utiliza la función de Visualización USB, la aplicación para la pantalla USB se cerrará. Para reiniciar la aplicación, salga de la función MI IMAGEN; el software del proyector, LiveViewerLiteUSB.exe, volverá a funcionar. (UVisualización USB en el Guía de funcionamiento)



5. Función de Mensajero

El proyector puede visualizar en la pantalla los datos de texto transferidos a través de la red.

Los datos de texto podrán visualizarse en la pantalla de dos formas, una en la que se visualiza el texto transferido desde el ordenador en tiempo real, y otra en la que se elige y visualiza un texto entre los almacenados en el ordenador.



La función de Mensajero requiere una aplicación exclusiva para su ordenador. Para editar, transferir, y visualizar datos de texto, utilice la aplicación. Puede descargarla desde nuestro sitio Web. (http://www.christiedigital.com). Para ver las instrucciones y los detalles de la función de Mensajero, consulte el manual de la aplicación.

NOTA • En el proyector es posible almacenar hasta 12 juegos de datos de texto como máximo.

• Utilizando **MY BUTTON** que regstró MENSAJERO se puede activar/ desactivar la visualización de texto del mensajero. (**Menú OPC.** en el **Guía de funcionamiento**)

• El archivo de texto puede visualizarse también utilizando la función de programación a través del navegador de la Web. Consulte la sección **3.4 Programación de eventos** (**14**) para obtener detalles.



6. Función Puente de red

Este proyector está equipado con la función PUENTE DE RED para realizar una conversión mutua de un protocolo de red y una interfaz de serie.

Mediante la función PUENTE DE RED, un ordenador conectado con este proyector mediante una comunicación Ethernet puede controlar un dispositivo externo que está conectado con este proyector mediante comunicación RS-232C como terminal de red.



6.1 Conectar dispositivos

- 1) Conecte el puerto **LAN** del proyector y el puerto LAN del ordenador con un cable LAN, para comunicación Ethernet.
- 2) Conecte el puerto **CONTROL** del proyector y el puerto RS-232C del dispositivo con un cable RS-232C, para comunicación RS-232C.

NOTA • Antes de conectar los dispositivos, lea los manuales de los mismos para garantizar la conexión.

Para la conexión RS-232C, compruebe las especificaciones de cada puerto y utilice el cable adecuado. (**Connection to the ports** en el **Technical Guide**)



6.2 Configuración de la comunicación

Para configurar la comunicación utilizando PUENTE DE RED para el proyector, use los elementos del menú COMUNICACIÓN. Abra el menú del proyector y seleccioneel menú OPC. - SERVICIO - COMUNICACIÓN. (Menú OPC. > SERVICIO > COMUNICACIÓN en el Guía de funcionamiento)

- 1) Mediante el menú TIPO DE COMUNICACIÓN, seleccione el PUENTE DE RED para el puerto **CONTROL.**
- Mediante el menú CONFIGURACIÓN EN SERIE, seleccione la velocidad media de transferencia y la paridad del puerto CONTROL, de acuerdo con la especificación del puerto RS-232C del dispositivo conectado.

Elemento	Condición	
VELOCIDAD EN BAUDIOS	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps	
PARIDAD	NINGUNO/IMPAR/PAR	
Longitud de datos	8 bit (fija)	
Bit de inicio	1 bit (fijo)	
Bit de parada	1 bit (fijo)	

3) Al utilizar el menú MÉTODO DE TRANSMISIÓN, ajuste el método adecuado para el puerto **CONTROL** según su utilización.

NOTA • La opción APAGADO se selecciona para el TIPO DE COMUNICACIÓN como configuración predeterminada.

• Con el menú COMUNICACIÓN, configure la comunicación. Recuerde que una configuración incorrecta podría causar un funcionamiento incorrecto de la comunicación.

• Cuando el TIPO DE COMUNICACIÓN esté ajustado a PUENTE DE RED, el puerto **CONTROL** no aceptará comandos de RS-232C.

6.3 Puerto de comunicación

Para la función PUERTO DE RED, envíe los datos del ordenador al proyector utilizando el **Puerto de Puente de Red** configurado en "Configuraciones de puerto" del navegador. (**116**)

NOTA • Cualquier número entre 1024 y 65535, excepto 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 y 4352, puede configurarse como número de **Puerto de Puente de Red**. Se establece en 9717 como configuración predeterminada.

6.4 Método de transmisión

El método de transmisión puede seleccionarse en los menús, sólo cuando se selecciona el PUENTE DE RED para el TIPO DE COMUNICACIÓN. (**Menú OPC.** > **SERVICIO** > **COMUNICACIÓN** en el **Guía de funcionamiento**) DÚPLEX MEDIO ↔ DÚPLEX COMPLETO

6.4.1 DÚPLEX MEDIO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, pero sólo se permite una dirección cada vez, bien transmitir o recibir datos. El método no permite que el proyector reciba los datos del ordenador mientras espera datos de respuesta de un dispositivo externo. Una vez que el proyector reciba los datos de respuesta de un dispositivo externo o cuando el tiempo límite de respuesta haya pasado, el proyecto puede recibir los datos del ordenador. Eso significa que el proyector controla la transmisión y recepción de los datos para sincronizar la comunicación.

Para utilizar el método DÚPLEX MEDIO, configure el TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA siguiendo las instrucciones de abajo.



Mediante el menú TIEMPO LÍMITE DE RESPUESTA, ajuste el tiempo de espera de datos de respuesta desde un dispositivo externo. (**□Menú OPC.** > SERVICIO > COMUNICACIÓN en el Guía de funcionamiento) APAGADO ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ APAGADO)

6.4 Método de transmisión (continuación)

NOTA • Con el método DÚPLEX MEDIO, el proyector puede enviar un máximo de 254 bytes a una vez.

• Si no es necesario supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo y el TEIMPO LÍMITE DE RESPUESTA está ajustado en APAGADO, el proyecto puede recibir los datos desde el ordenador y enviarlos a un dispositivo externo continuamente.

La opción APAGADO está seleccionada como configuración predeterminada.

6.4.2 DÚPLEX COMPLETO

Este método permite que el proyector realice una comunicación bidireccional, transmitiendo y recibiendo datos al mismo tiempo, sin supervisar los datos de respuesta desde un dispositivo externo.

Con este método, el ordenador y un dispositivo externo enviarán los datos sin sincronización. Si es necesario sincronizarlos, configure el ordenador para realizar la sincronización.

NOTA • Si el ordenador controla la sincronización de la transmisión y recepción de datos, tal vez no pueda controlar un dispositivo externo bien dependiendo del estado de procesamiento del proyector.



7. Otras funciones

7.1 Alertas de correo electrónico

El proyector puede enviar automáticamente un mensaje de alerta a las direcciones de correo electrónico especificadas cuando detecte alguna condición que requiera mantenimiento, o detecte un error.

NOTA • Pueden especificarse hasta cinco direcciones de correo electrónico.
El proyector puede no lograr enviar un correo electrónico si se queda repentinamente sin alimentación.

Ajustes de correo (117)

Para utilizar la función de alerta de correo electrónico del proyector, configure los elementos que siguen mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como 192.168.1.10:

- 1) Introduzca "http://192.168.1.10/" en la barra de direcciones del navegador de la Web.
- 2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en [Aceptar].
- 3) Haga clic en **[Configuraciones de e-mail]** y configure cada elemento. Consulte el punto **3.5 Configuraciones de e-mail** (**17**) para obtener más información.
- 4) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • Haga clic en el botón [Enviar e-mail de prueba], en [Configuraciones de e-mail], para confirmar que los ajustes de correo electrónico sean correctos. El correo que sigue se enviará a las direcciones especificadas.

Línea de asunto Texto	:Test Mail :Send Test Mail	<nombre del="" proyector=""></nombre>
	Date Time IP Address MAC Address	<fecha de="" prueba=""> <hora de="" prueba=""> <dirección del="" ip="" proyector=""> <dirección del="" mac="" proyector=""></dirección></dirección></hora></fecha>



7.1 Alertas de correo electrónico (continuación)

- 5) Haga clic en **[Configuraciones de alertas]** en el menú principal, para configurar los ajustes de las Alertas de correo electrónico.
- 6) Seleccione y configure cada elemento de alerta. Consulte el punto 3.6 Configuraciones de alertas (118) para obtener más información.
- 7) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

Los correos electrónicos de avería y advertencia tienen el formato siguiente:

Línea de asunto	: <mail title=""></mail>	<nombre del="" proyector=""></nombre>
Texto	: <mail text=""></mail>	
	Date	<fecha advertencia="" avería="" de=""></fecha>
	Time	<hora advertencia="" avería="" de=""></hora>
	IP Address	<dirección del="" ip="" proyector=""></dirección>
	MAC Address	<dirección del="" mac="" proyector=""></dirección>



7.2 Administración del proyector mediante SNMP

El SNMP (Simple Network Management Protocol) permite administrar la información del proyector sobre estados de avería o de advertencia, desde la computadora que está en la red. En la computadora se deberá disponer del software de administración SNMP para utilizar esta función.

NOTA • Se recomienda que las funciones SNMP sean ejecutadas por un administrador de red.

• El software de administración SNMP debe estar instalado en la computadora para monitorear el proyector a través del SNMP.

Ajustes del SNMP (115)

Configure los elementos que siguen a través de un navegador de la Web, para utilizar el SNMP.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como 192.168.1.10:

- 1) Introduzca "http://192.168.1.10/" en la barra de direcciones del navegador de la Web.
- 2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en [Aceptar].
- 3) Haga clic en el botón [Configuraciones de puerto], en el menú principal.
- 4) Haga clic en [Descargar archivo MIB] para descargar un archivo MIB.

NOTA • Para utilizar el archivo MIB descargado, especifique el archivo mediante su gestor SNMP.

5) Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para abrir el Puerto SNMP. Configure la dirección IP a la que enviar la trampa SNMP cuando se produzca una avería/advertencia.

NOTA • Después de haber cambiado los ajustes de configuración del **Puerto SNMP**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en [**Reiniciar red**] en el menú principal y haga clic en el botón [**Reiniciar**]. A continuación, configure los ítems siguientes.

- 6) Haga clic en [Configuraciones de seguridad], en el menú principal.
- 7) Haga clic en **[SNMP]** y configure el nombre de la comunidad en la pantalla que se visualiza.

NOTA • Después de haber cambiado el **Community name**, se requerirá el reinicio de la red. Haga clic en **[Reiniciar red]** en el menú principal y haga clic en el botón **[Reiniciar**]. A continuación, configure los ítems siguientes.

- 8) Configure los ajustes para la transmisión de trampa de averías/advertencias. Haga clic en [Configuraciones de alertas], en el menú principal, y seleccione el elemento de avería/advertencia a configurar.
- 9) Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para enviar la trampa SNMP para averías/advertencias. Quite la marca de la casilla de verificación [Encendido] si no necesita la transmisión de la trampa de SNMP.
- 10) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.



7.3 Programación de eventos

La función de programación permite configurar eventos programados, incluidos el encendido y apagado del equipo. Esto lo convierte en un proyector "autoadministrado".



NOTA • Puede programar los siguientes eventos de control: Potencia, Fuente de entrada, Mi Imagen, Mensajería, Pres. Diapos. (**121**)

• El evento de encendido/apagado de alimentación tiene la prioridad más baja entre todos los eventos que están definidos al mismo tiempo.

• Existen 3 tipos de programación: 1) diario 2) semanales 3) fecha específica. (**120**)

• La prioridad para los eventos programados es como sigue: 1) fecha específica 2) semanales 3) diario.

- Se dispone de hasta cinco fechas específicas para eventos programados. Cuando se haya programado más de un evento para la misma fecha y hora, se dará prioridad a los que tengan números menores; por ejemplo, "Fecha específica nº 1" tiene prioridad sobre "Fecha específica nº 2", etc.
- Asegúrese de ajustar la fecha y la hora antes de habilitar eventos programados. (22)



7.3 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de programación (120)

Los ajustes de programación pueden configurarse desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como 192.168.1.10:

- 1) Introduzca "http://192.168.1.10/" en la barra de direcciones del navegador de la Web.
- 2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en [Aceptar].
- 3) Haga clic en **[Configuraciones de programa]**, en el menú principal, y seleccione el elemento de programación que necesite. Por ejemplo, si desea ejecutar un comando todos los días domingo, seleccione **[Domingo]**.

4) Haga clic en la casilla de verificación **[Encendido]** para habilitar la programación.

- 5) Introduzca la fecha (mes/día) para la programación de fechas específicas.
- 6) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.
- 7) Después de configurar la hora, el comando y los parámetros, haga clic en **[Registro]** para agregar el nuevo evento.
- 8) Haga clic en el botón [Eliminar] cuando desee eliminar una programación.

Existen tres tipos de programación.

- 1) Diario: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, todos los días.
- 2) Domingo ~ Sábado: ejecuta la operación especificada a una hora especificada, en un día especificado de la semana.
- 3) Fecha especifica: ejecuta la operación especificada en una fecha y hora especificadas.

NOTA • En el modo espera, el indicador de **POWER** emitirá una luz verde destellante durante unos 3 segundos cuando se guarde al menos 1 programación "Potencia ENCEND".

• Cuando se utiliza la función de programación, el cable de alimentación debe conectarse al proyector y tomacorriente. La función de programación no funciona cuando el interruptor automático de una sala se dispara. El indicador de alimentación se enciende en naranja o verde cuando el proyector esté recibiendo alimentación CA.



7.3 Programación de eventos (continuación)

Ajustes de fecha y hora (123)

Los Ajustes de fecha y hora puede ajustarse mediante un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como 192.168.1.10:

- 1) Introduzca "http://192.168.1.10/" en la barra de direcciones del navegador de la Web.
- 2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en [Aceptar].
- Haga clic en [Configuraciones de fecha/hora], en el menú principal, y configure cada elemento. Para obtener más información, consulte el punto 3.8 Configuraciones de fecha/hora. (123)
- 4) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.



NOTA • Si el reloj incorporado se aparta de la hora exacta aun cuando la fecha y la hora se hayan ajustado correctamente, es posible que la batería del mismo esté descargada. Reemplace la batería siguiendo las instrucciones correspondientes.

(**Reemplazo de la pila del reloj interno** en el **Manual de usuario (conciso)**) • La hora del reloj interno puede no mantenerse exacta. Se recomienda utilizar el SNTP para mantener una hora exacta.


7.4 Control por comandos a través de la red

Usted puede configurar y controlar el proyector a través de la red, utilizando comandos de RS-232C.

Puerto de comunicación

Están asignados para el control por comandos los dos puertos siguientes.

```
TCP #23 (Puerto de control de red 1 (Puerto: 23))
TCP #9715 (Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715))
```

NOTA • El control de comandos solamente estará disponible a través del puerto especificado arriba.

Ajustes de control por comandos (115)

Cuando utilice el control por comandos, configure los elementos que siguen desde un navegador de la Web.

Ejemplo: si la dirección IP del proyector se ajusta como 192.168.1.10:

- 1) Introduzca "http://192.168.1.10/" en la barra de direcciones del navegador de la Web.
- 2) Introduzca su nombre de usuario y su contraseña y, a continuación, haga clic en [Aceptar].
- 3) Haga clic en [Configuraciones de puerto], en el menú principal.



- 4) Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para abrir el Puerto de control de red 1 (Puerto: 23) y usar el TCP #23. Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para el ajuste [Authentication] cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
- 5) Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para abrir el Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715) y usar el TCP #9715. Haga clic en la casilla de verificación [Encendido] para el ajuste [Authentication] cuando se necesite autenticación; de lo contrario, quite la marca a la casilla de verificación.
- 6) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.



Cuando se habilita el ajuste de autenticación, se requieren los ajustes siguientes. (**125**)

- 7) Haga clic en [Configuraciones de seguridad], en el menú principal.
- 8) Haga clic en **[Control de red]** e ingrese la contraseña de autenticación deseada.
 - * Vea la NOTA.
- 9) Haga clic en el botón [Aplicar] para guardar los ajustes.

NOTA • La contraseña de autentificación será la misma que para **Puerto de** control de red 1 (Puerto: 23), Puerto de control de red 2 (Puerto: 9715), Puerto PJLink[™] (Puerto: 4352), Puerto de Mi Imagen (Puerto: 9716) y Puerto de Mensajería (Puerto:9719).

• Los ajustes de la nueva configuración se activarán después de reiniciar la conexión a la red. Cuando cambie los ajustes de configuración, tendrá que reiniciar la conexión a la red. Puede reiniciar la conexión de red en **Reiniciar** red, en el menú principal.(**13**4)



Formato de comandos

Los formatos de comandos difieren entre los diferentes puertos de comunicación.

• TCP #23

Usted puede utilizar los comandos de RS-232C sin ningún cambio. El formato de datos de respuesta es el mismo que el de los comandos de RS-232C.

(**LRS-232C Communication** en el **Technical Guide**)

Sin embargo, en caso de falla de autenticación cuando ésta está habilitada, se devolverá la respuesta que sigue.

<Respuesta en caso de un error de autenticación>

Respuesta	Código	de error
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Formato de datos de envío

El formato que sigue se agrega al encabezamiento (0x02), longitud de datos (0x0D), suma de verificación (1 byte) e ID de conexión (1 byte) de los comandos de RS-232C.

Encabezamiento	Longitud de datos	Co	omando de RS-232C	Suma de verificación	ID de conexión
0x02	0x0D		13 bytes	1 byte	1 byte
Encabezamie Longitud de e	ento datos	\rightarrow \rightarrow	0x02, fijo Longitud de byes de l 232C (0x0D, fija)	los comandos	s de RS-
Comando de	RS-232C	\rightarrow	Comandos de RS-23 0xBE 0xEE (13 bytes	2C que comie	enzan con
Suma de ver	ificación	\rightarrow	Este es el valor que s al sumar los 8 bits inf	, e debe hace eriores desde	r cero e el

encabezamiento hasta la suma de verificación.

ID de conexión \rightarrow Valor aleatorio desde 0 hasta 255 (este valor se adjunta a los datos de respuesta)



Formato de datos de respuesta

La ID de conexión (este dato es igual al dato de la ID de conexión en el formato de datos de envío) se adjunta a los datos de respuesta de los comandos de RS-232C.

<Respuesta ACK> (reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x06	1 byte

<Respuesta NAK> (no reconocimiento)

Respuesta	ID de conexión
0x15	1 byte

<Respuesta de error>

Respuesta	Código de error	ID de conexión
0x1C	2 bytes	1 byte

<Respuesta de datos>

Respuesta	Datos	ID de conexión
0x1D	2 bytes	1 byte

<Respuesta de proyector ocupado>

Respuesta	Código de estado	ID de conexión
0x1F	2 bytes	1 byte

<Respuesta de error de autenticación>

Respuesta	Código	de error	ID de
	de auten	iticación	conexión
0x1F	0x04	0x00	1 byte



Interrupción automática de la conexión

La conexión TCP se desconectará automáticamente si no hay comunicación durante 30 segundos a partir de haberse establecido.

Autenticación

Cuando se habilita la autenticación, el proyector no acepta comandos si la autenticación no es exitosa. El proyector utiliza una autenticación del tipo de respuesta a la pregunta de comprobación (challenge response) con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).

Cuando el proyector está utilizando una LAN, retornarán 8 bytes aleatorios si la autenticación está habilitada. Enlace estos 8 bytes recibidos y la Contraseña de autenticación, compendie estos datos con el algoritmo MD5, y agregue esto delante de los comandos a enviar.

La que sigue es una muestra del caso en que la Contraseña de autenticación es "password" y los 8 bytes aleatorios son "a572f60c".

- 1) Conecte el proyector.
- 2) Reciba los 8 bytes aleatorios "a572f60c" desde el proyector.
- 3) Enlace los 8 bytes aleatorios "a572f60c" y la Contraseña de autenticación "password", con lo que se forma "a572f60cpassword".
- 4) Compendie este enlace "a572f60cpassword" con el algoritmo MD5. El resultado será "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Agregue "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" delante de los comandos, y envíe los datos.

Envíe "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+comando.

6) Cuando los datos enviados son correctos, se ejecutará el comando y se regresarán los datos de respuesta. En caso contrario, se regresará un error de autenticación.

NOTA • En lo referente a la transmisión del segundo comando y los subsiguientes, los datos de autenticación pueden omitirse si la conexión es la misma.



8. Solución de problemas

Problema	Causa probable	Verificaciones a realizar	Número de página de referencia
	Los ajustes de red de la PC y/o del proyector no están configurados correctamente.	Compruebe las configuraciones de red del PC y del proyector.	-
No se puede establecer la comunicación	Se utiliza un punto de acceso y su PC está conectado al punto de acceso a través de una LAN inalámbrica.	Utilice las utilidades de la red que vengan con su PC o su tarjeta de LAN inalámbrica para establecer una conexión de red inalámbrica. Para ver los detalles, consulte el manual del PC o de la tarjeta.	_
Otros- La información del proyector a la PC no es correcta o no es completa- El proyector no responde- La imagen de la pantalla está congelada.	La comunicación entre el proyector y la PC no está funcionando bien. Las funciones RED del proyector no están funcionando bien.	Intente con "REINICIAR" en el menú SERVICIO bajo el menú RED.	70 en el Guía de funciona- miento

9. Garantía y servicio posventa

Si tiene un problema con el equipo, lea por favor la sección **8. Solución de problemas** (**1152**) primero, y revise todos los puntos de verificación recomendados. Después de eso, si tiene todavía el problema, póngase en contacto con su distribuidor o compañía de servicio técnico. Ellos le informarán qué condiciones de garantías se aplican.

LX41/LW41

Manuale d'istruzioni - Guide della rete

020-000508-01





Manuale d'istruzioni Guida della rete



Grazie per avere acquistato questo prodotto.

Questo manuale è inteso solo per spiegare la funzione di Rete. Per un utilizzo corretto di questo prodotto, consultare il presente manuale e gli altri manuali relativi a questo prodotto.

▲ **AVVERTENZA** ► Prima di utilizzare questo prodotto, assicurarsi di leggere i relativi manuali. Dopo la consultazione, conservarli in un luogo sicuro come futuro riferimento.

<u>Funzioni</u>

Questo proiettore dispone della funzione di rete con le seguenti funzioni principali.

- ✓ Presentazione di Rete: consente al proiettore di proiettare le immagini del PC trasmesse attraverso una rete. (□9)
- ✓ Controllo Web: consente di monitorare e controllare il proiettore attraverso una rete da un PC. (□10)
- ✓ Immagini: consente al proiettore di memorizzare fino a quattro fermi immagine e di proiettarli. (□35)
- ✓ Messenger: consente al proiettore di visualizzare il testo inviato da un PC attraverso una rete. (□36)
- ✓ Bridge di Rete: consente di controllare un dispositivo esterno tramite il proiettore da un PC. (□37)

NOTA • Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.

• Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire in questo manuale.

• È vietata la riproduzione, la trasmissione o la copia di parti di questo

documento o dell'intero documento senza esplicita autorizzazione scritta.

Informazioni sui marchi commerciali

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] e Aero[®] sono marchi di fabbrica depositati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o negli altri paesi.
- Pentium[®] è un marchio di fabbrica depositato di Intel Corporation.
- JavaScript[®] è un marchio di fabbrica depositato di Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, il logo HDMI, e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Trademark PJLink è un marchio di fabbrica applicato per I diritti dei marchi di fabbrica in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e zone. Tutti gli altri marchi commerciali appartengono ai rispettivi titolari.





Indice

	Ĥ
1. Connessione alla rete	4
1.1 Requisiti di sistema	4
1.1.1 Preparazione dell'apparecchiatura necessaria	
1.1.2 Requisito hardware e software per PC	4
1.2 Connessione rapida	4
1.3 Impostazione della connessione di rete manuale	5
1.3.1 Connessione dell'apparecchiatura	5
1.3.2 Impostazioni della rete	כ פ
2 Presentazione di Pete	Q
2. Controllo web	40
	10
3.1 Accesso	11
3.2 Informacion de red	13
3.3 Impostazioni Rete	14
3.4 Impostazioni Porta	15 17
2.6 Impostazioni Auvico	17 10
3.7 Impostazioni Programma	10 20
3.8 Impostazioni Pata/Ora	20 22
3.0 Impostazioni Data/Ora	25
3.10 Controllo Projettore	25 26
3 11 Telecomando	20 32
3 12 Stato Projettore	02
3 13 Riavvio Rete	34
4 Funzione Immagini	35
5 Funzione Messenger	36
6 Funzione Bridge di Rete	00 37
6.1 Collogamento delle periferiche	97
6.2 Configurazione della comunicazione	31 20
6.3 Porta di comunicazione	00 کړ
6.4 Metodo di transmissione	02
6 4 1 BIDIREZ NON SIMULT	39
6.4.2 BIDIREZ. SIMULTANEA	



	Ш
7. Altre funzioni	41
7.1 Avvisi tramite e-mail	41
7.2 Gestione del proiettore tramite SNMP	43
7.3 Programmazione evento	44
7.4 Controllo comandi tramite la rete	47
8. Risoluzione dei problemi	52
9. Garanzia e servizio post-vendita	53



1. Connessione alla rete

1.1 Requisiti di sistema

1.1.1 Preparazione dell'apparecchiatura necessaria

Per la connessione del proiettore al computer tramite rete, sono necessarie le seguenti apparecchiature.

✓ Proiettore

- ✓ Cavo LAN (per collegare il proiettore a una rete): CAT 5 o più grande
- ✓ **Computer** (minimo 1 set): Equipaggiato con la configurazione di rete (100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Requisito hardware e software per PC

Per collegare il computer al proiettore e utilizzare la funzione di rete del proiettore, il computer deve soddisfare i seguenti requisiti.

✓ Sistema operativo: Uno dei seguenti.

Windows [®] XP Home Edition /Professional Edition

Windows Vista [®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows [®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz o superiore)
- ✓ Graphic card: 16 bit, XGA o superiore
 - * Durante l'utilizzo di "LiveViewer" si consiglia di impostare la risoluzione del display del Computer su 1024 x 768.
- ✓ Memoria: 512 MB o superiore
- ✓ Spazio sul disco rigido: 100 MB o superiore
- ✓ Browser web: Internet Explorer[®] 6.0 o superiore
- ✓ Unità CD-ROM/DVD-ROM

NOTA • Il controllo della comunicazione di rete è disabilitato quando il proiettore è nella modalità di attesa se la voce di MOD. ATTESA è impostata su RISPARMIO. Per favore collegare la comunicazione di rete al proiettore dopo aver impostato lo MOD. ATTESA in NORMALE. (**Menu IMPOSTA** del **Guida operativa**)

• È possibile ottenere la versione più aggiornata delle applicazioni per le funzioni di rete del proiettore e le ultime informazioni su questo prodotto dal sito web. (http://www.christiedigital.com).

1.2 Connessione rapida

"Live Viewer" consente una connessione semplice e rapida alla rete. Quando si utilizza la funzione di rete, è consigliabile installare "LiveViewer" sul proprio computer. Per i dettagli, consultare il manuale di "LiveViewer".



1.3 Impostazione della connessione di rete manuale

In questa sezione viene illustrato come effettuare l'impostazione manuale.

1.3.1 Connessione dell'apparecchiatura

Collegare il proiettore e il computer con un cavo LAN.

* Prima di effettuare il collegamento con una rete esistente, contattare l'amministratore della rete.

Quindi, controllare le seguenti impostazioni del computer.

1.3.2 Impostazioni della rete

Si tratta delle impostazioni relative alla connessione della rete per Windows[®] 7 e Internet Explorer.

- 1) Accedere a Windows[®] 7 come amministratore. L'account è dell'amministratore, che può accedere a tutte le funzioni.
- 2) Aprire "Pannello di controllo" dal menu "Start".
- Aprire "Visualizza stato della rete e attivià" su "Rete e Internet". Con le icone visualizzate nella finestra "Pannello di controllo", fare clic su "Centro connessioni di rete e condivisione".





4) Fare clic su "Modifica impostazioni scheda" nel menu sul lato sinistro della finestra "Centro connessioni di rete e condivisione".



(continua alla pagina seguente)

1.3 Impostazione della connessione di rete manuale (continua)

- 5) Fare clic con il pulsante destro del mouse su "Connessione alla rete locale (LAN)" per aprire il menu e selezionare "Proprietà".
- Selezionare "Protocollo Internet versione 4 (TCP/IPv4)" e fare clic su [Proprietà].

7) Selezionare "Utilizza il seguente indirizzo IP" e configurare di conseguenza Indirizzo IP, Subnet mask e Gateway predefinito per il computer. Se nella rete vi è un server DHCP, è possibile selezionare "Ottieni automaticamente un indirizzo IP" e l'Indirizzo IP verrà assegnato automaticamente. Al termine dell'impostazione, fare clic su [OK] per chiudere la finestra.

(continua alla pagina seguente)

OK Ansula

possibile ottanere l'assegnazione i rete supports tale caratteristica. I hiedere all'amministratore di rete	automatica o n caso contr le impostaz	leđe i vrto, ioni 3	ripostazion anà neces corretta.	i P se sario
Otteni automaticamenta un inc	irizzo P	-	_	
indrigge F1	292.1		. 50	1
Subnet mask:	255.2	15.2	55.0	
Gateway predefinito:				
Otteni indrizzo server DNS au	ometicame	00		_
Utilizza i seguenti indrizzi serv	w 055:			
Server 04/5 preferito:				
Server 045 alternativa:				
Conside insortation all write			Avena	







1.3 Impostazione della connessione di rete manuale (continua)

[Indirizzo IP]

Impostazione manuale

La parte di indirizzo di rete dell'impostazione dell'indirizzo IP sul proprio computer deve corrispondere all'impostazione sul proiettore. Inoltre, l'intero indirizzo IP del computer non deve sovrapporsi con quello di altri dispositivi sulla stessa rete, compreso il proiettore.

Ad esempio

Le impostazioni del proiettore sono le seguenti.

Indirizzo IP: 192.168.1.254 Subnet mask: 255.255.255.0 (Indirizzo di rete: 192.168.1 in questo caso)

Quindi, specificare l'indirizzo IP del computer come segue.

Indirizzo IP: 192.168.1.xxx (xxx corrisponde ad un numero decimale) Subnet mask: 255.255.255.0 (Indirizzo di rete: 192.168.1 in guesto caso)

Selezionare un numero da 1 a 254 per "xxx" senza duplicare quello di altre apparecchiature.

In questo caso, dato che l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.1.254", specificare un'impostazione tra 1 e 253 per il computer.

NOTA • Non è possibile impostare "0.0.0.0" come indirizzo IP.
È possibile modificare l'indirizzo IP del proiettore utilizzando l'utility di configurazione di un browser web (¹¹⁴).

Se il proiettore e il computer fanno parte della stessa rete (ad es. stesso indirizzo di rete) è possibile lasciare vuoto il campo del gateway predefinito.

• Quando il proiettore e il computer fanno parte di reti diverse, è necessario

impostare il gateway predefinito. Per i dettagli, contattare l'amministratore della rete.

Impostazione automatica

Quando nella rete connessa vi è un server DHCP, è possibile assegnare un indirizzo IP al proiettore e al computer automaticamente.

* DHCP è l'acronimo di "Dynamic Host Configuration Protocol" e ha la funzione di provvedere all'impostazione necessaria per la rete, quale l'indirizzo IP dal server al client. Un server dotato della funzione DHCP è denominato server DHCP.

(continua alla pagina seguente)



CK Annulis



1.3 Impostazione della connessione di rete manuale (continua)

1.3.3 Impostazione "Opzioni Internet"

1) Fare clic su "Opzioni Internet" nella "Centro connessioni di rete e condivisione" per aprire la finestra "Proprietà - Internet".

 Fare clic sulla scheda "Connessioni", quindi fare clic sul tasto [Impostazioni LAN] per aprire "Impostazioni rete locale (LAN)".

3) Deselezionare tutte le caselle della finestra "Impostazioni rete locale (LAN)".

Al termine dell'impostazione, fare clic su [OK] per chiudere la finestra.









2. Presentazione di Rete

Il proiettore è in grado di visualizzare o riprodurre le immagini e i dati audio dello schermo del computer trasmessi tramite la rete. Questa funzione di Presentazione di Rete fornisce assistenza nella preparazione di presentazioni e conduzione di conferenze.



Per utilizzare la Presentazione di Rete, è necessaria un'applicazione esclusiva: "LiveViewer". È possibile installarla dal CD dell'applicazione in dotazione. È anche possibile scaricare la versione più aggiornata e le relative informazioni dal sito web (http://www.christiedigital.com). Per ulteriori dettagli sulla Presentazione di Rete e le istruzioni per l'installazione di "LiveViewer", consultare il manuale di "LiveViewer".

Per avviare la Presentazione di Rete, selezionare la porta LAN come sorgente di ingresso sul proiettore e fare clic sul tasto di avvio acquisizione su "LiveViewer". L'uso della funzione "LiveViewer" dipende dal modello usato. Per utilizzare il più recente "LiveViewer" scaricato, vedere l'elemento del gruppo appropriato nel Manuale d'istruzioni di "LiveViewer". Questo modello è nel gruppo di A.

NOTA • Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore a quella specificata, l'immagine del computer viene ridotta alle dimensioni specificate sotto prima di essere trasferita al proiettore.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

L'immagine trasferita viene visualizzata come ridotta sullo schermo di proiezione, anche se la risoluzione del pannello del proiettore è superiore a quanto sopra.



3. Controllo web

È possibile regolare o controllare il proiettore tramite una rete da un browser web di un PC collegato alla stessa rete.

NOTA • Internet Explorer 6.0 o successivo.

• Se JavaScript è disattivato nel browser, attivarlo per utilizzare correttamente le pagine web del proiettore. Per i dettagli su come attivare JavaScript, vedere i file Guida del browser web.

• Si consiglia di installare tutti gli aggiornamenti del browser.



3.1 Accesso

Per utilizzare la funzione di controllo Web, è necessario accedere con il proprio nome utente e password. (

Per la configurazione e il controllo del proiettore tramite browser, consultare quanto segue.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10:

1) Assicurarsi che il computer e il proiettore siano collegati tramite la rete, quindi avviare il browser Web.

Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di inserimento dell'URL del browser Web come nell'esempio sottostante, quindi premere il tasto Enter o il pulsante "
→ ". Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10 : Digitare "http://192.168.1.10/" nella barra indirizzi del browser e

sul tasto "



Visualizzare la finestra di accesso come indicato sulla destra.

premere il tasto Enter o fare clic

2) Inserire il proprio nome utente e password, quindi fare clic su [OK].

NOTA • La lingua utilizzata sulla schermata di controllo Web è la stessa di quella dell'OSD sul proiettore. Se si desidera modificarla, è necessario modificare la lingua OSD sul proiettore. (**Menu SCHERMO** del **Guida operativa**)



3.1 Accesso (continua)

Di seguito sono le impostazioni predefinite per il nome utente e la password.

Nome utente	Password
Administrator	<blank></blank>

In caso di accesso riuscito, verrà visualizzata la schermata di seguito.



3) Fare clic sulla voce dell'operazione o configurazione desiderata sul menu principale.



3.2 Información de red

Projector	Setup - Windows Internet Dipl	over		10.18. 2
30-	http://282368.3.30/html		* 🛛 🕹 🛪 🖓 Eng	p -
Peleiti	💋 Projector Setup		👌 • 🔯 - 🖂 🖶 • Depine •	Spress • Spreeti • 📵 •
Pagina Inform Imposta Imposta Imposta Imposta Imposta Imposta Imposta	e Iropita Maj di inizio: lazioni Rete azioni Porta azioni Mal azioni Avviso azioni Programm azioni Ota/Ora azioni Skurzza lo Proiettore	Pagina di inizio Nome Proiettore DHC? Indirizzo IP Maschera sottorete Gateway predefinito Indirizzo Server DMS Indirizzo MAC	25.1nforma2018 25.1nforma2019 200002715580 200002715580 200002715580 200002715580	24103 • 00000
elecor	mando			
itato P	roiettore			
tiavvio	Rete			
			Internet Modalità protetta attivata	G . \$ 300% .

Visualizza le impostazioni di rete attuali del proiettore.

Voce	Descrizione
Nome Proiettore	Visualizza le impostazioni relative al nome del proiettore.
DHCP	Visualizza le impostazioni DHCP.
Indirizzo IP	Visualizza l'indirizzo IP attuale.
Maschera sottorete	Visualizza la subnet mask.
Pasarela predeterminada	Visualizza il gateway predefinito.
Indirizzo Server DNS	Visualizza l'indirizzo del server DNS.
Indirizzo MAC	Visualizza l'indirizzo MAC ethernet.



3.3 Impostazioni Rete

C. ale and an and	roječa udupJdni	* [8] 19 X [P Is	9 /
Preferiti 🎢 Projector Setup		§ • © • ∞ ⊕	· Depine · Sparme · Sparmenti ·
	Impostazioni R	ete	
anina di Ininia		* DHCP ON	
nformazioni Rete		DHCP OFF	
mpostazioni Rete	Configurazione IP	Indirizzo IP 192.100.1.10	[65.]192.168.1.254
		Maschera sottorete 255.255.255.0	[es.]255.255.255.0
mpostazioni Porta		Gateway predefinito 192,168.1.1	(44.)192.168.1.1
mpostazioni Mail	Nome Projettore	PR3_0000872E9560	
mpostazioni Avviso	sysLocation (SNMP)		
mpostazioni Programm [*]	sysContact (SNMP)		
mpostazioni Data/Ora	Indirizzo Server DNS	192.168.1.100	
mpostazioni Sicurezza	ANX D. D.	SPECINERE +	
ontrollo Proiettore	Per applicare le modifich	e alle impostazioni di rete: fare clic su "Aj	oplica", quindi eseguire
elecomando	"Riavvio Rete".		
tate Broistlore			Applica
uno ritocuore			
iavvio Rete			

Visualizza e configura le impostazioni di rete.

Voce		Voce	Descrizione
IP	С	onfiguration	Configura le impostazioni di rete.
	D	HCP ON	Attiva DHCP.
	D	HCP OFF	Disattiva DHCP.
		Indirizzo IP	Configura l'indirizzo IP quando DHCP è disattivato.
		Maschera sottorete	Configura la subnet mask quando DHCP è disattivato.
		Gateway predefinito	Configura lil gateway predefinito quando DHCP è disattivato.
Nome Proiettore		e Proiettore	Configura il nome del proiettore. La lunghezza di Nome Proiettore può essere di un massimo di 64 caratteri alfanumerici. È possibile utilizzare lettere, numeri e i seguenti simboli. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ e spazio. Il nome del proiettore specifico è assegnato in precedenza di default.
sysLocation (SNMP)		ocation (SNMP)	Configura la posizione di riferimento quando si usa SNMP. La lunghezza di sysLocation può essere di un massimo di 255 caratteri alfanumerici. È possibile utilizzare solo i numeri '0-9' e le lettere 'a-z', 'A-Z'.
sysContact (SNMP)		Contact (SNMP)	Configura le informazioni di contratto di riferimento quando si usa SNMP. La lunghezza di sysContact può essere di un massimo di 255 caratteri alfanumerici. È possibile utilizzare solo i numeri '0-9' e le lettere 'a-z', 'A-Z'.
Indirizzo Server DNS		izzo Server DNS	Configura l'indirizzo del server DNS.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		D.D. (Device Discovery)	Configura l'impostazione dell'AMX Device Discovery per rilevare il proiettore dai controlli dell'AMX connesso alla stessa rete. Per i dettagli sull'AMX Device Discovery, visitare il sito dell'AMX. <u>URL: http://www.amx.com</u> (sa giugno 2012)

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • Le nuove impostazioni vengono attivate dopo aver riavviato la connessione di rete. Quando si modificano le impostazioni, è necessario riavviare la connessione di rete. È possibile riavviare la connessione di rete da **Riavvio Rete** nel menu principale. (134)

• Se si connette il proiettore ad una rete esistente, consultare l'amministratore della rete prima di impostare gli indirizzi del server.



3.4 Impostazioni Porta

1 0-	8 http://1011001100/html/p	rojectarantup.html	* 8 4 × P ling	. e
Preferiti	💋 Projector Setup		🐴 • 🔯 • 🖾 🖶 • Dejne • Spread	• Syvnerti • 🔒 •
		Impostazioni Porta		ĺ
_		Porta Controllo Rete 1 (Porta:23)		
agina	di inizio:	Porta aperta Attiva		
nform	azioni Rete	Autenticazione Attiva		
mposta	azioni Rete			
mposta	azioni Porta	Porta Controllo Rete 2 (Porta:9715)		
moosta	azioni Mail	Porta aperta RAttiva		
	and and Anadese	Autenticazione 🖾 Attiva		
mpost	azioiii Avviso			
mposta	azioni Programm "	Porta PJLink (Porta:4352)		
mposta	azioni Data/Ora	Porta aperta ZAttiva		
mposta	azioni Sicurezza	Autenticazione SAttiva		
ontrol	lo Proiettore	Porta Mia Immagine (Porta:9716)		
elecor	nando	Porta aperta Attiva		
itato P	roiettore	Autenticazione Stattiva		
bavvio	Rete	Porta Messenger (Porta:9719)		
		Porta aperta		_
		Autenticazione		
		Automotory and a second		_
-				-

Visualizza e configura le impostazioni della porta di comunicazione.

	Voce	Descrizione
Po (Po	rta Controllo Rete 1 orta:23)	Configura la porta 1 del controllo comando (Port:23).
	Porta aperta	Fare clic sulla casella [Attiva] per utilizzare la porta 23.
	Autenticazione	Fare clic sulla casella [Attiva] quando si richiede l'autenticazione per questa porta.
Porta Controllo Rete 2 (Porta:9715)		Configura la porta 2 del controllo comando (Port:9715).
	Porta aperta	Fare clic sulla casella [Attiva] per utilizzare la porta 9715.
	Autenticazione	Fare clic sulla casella [Attiva] quando si richiede l'autenticazione per questa porta.
Po (Po	rta PJLink [™] orta:4352)	Configura la porta PJLink [™] (Porta:4352).
	Porta aperta	Fare un click sulla casella di controllo [Attiva] per utilizzare la porta 4352.
	Autenticazione	Fare un click sulla casella di controllo [Attiva] quando si richiede l'autenticazione per questa porta.
Po (Po	rta Mia Immagine orta:9716)	Configura la porta Immagini (Porta:9716).
	Porta aperta	Fare un click sulla casella di controllo [Attiva] per utilizzare la porta 9716.
	Autenticazione	Fare un click sulla casella di controllo [Attiva] quando si richiede l'autenticazione per questa porta.
Porta Messenger (Porta:9719)		Configura la porta Messenger (Porta:9719).
	Porta aperta	Fare un click sulla casella di controllo [Attiva] per utilizzare la porta 9719.
	Autenticazione	Fare un click sulla casella di controllo [Attiva] quando si richiede l'autenticazione per questa porta.



3.4 Impostazioni Porta (continua)

	Voce	Descrizione
Porta SNMP		Configura la porta SNMP.
	Porta aperta	Fare clic sulla casella [Attiva] per utilizzare SNMP.
	Indirizzo trap	Configura la destinazione di SNMP Trap in formato IP. • L'indirizzo include non solo l'indirizzo IP, ma anche il nome dominio se si è impostato un server DNS valido su Impostazioni Rete . La lunghezza massima del nome host o dominio è di 255 caratteri.
	Scarica file MIB	Scarica un file MIB dal proiettore.
Po	rta Bridge di Rete	Configura il numero della porta del Bridge di rete.
	Numero porta	Inserire il numero della porta. É possibile configurare qualsiasi numero tra 1024 e 65535 eccetto 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352. L'impostazione predefinita è impostata su 9717.

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • Le impostazioni della nuova configurazione vengono attivate dopo il riavvio della connessione alla rete. Quando si cambiano le impostazioni di configurazione, dovete riavviare la connessione alla rete. È possibile riavviare la connessione di rete da **Riavvio Rete** nel menu principale.(**13**4)



3.5 Impostazioni Mail

Projector Setup - Windows Internet Diplo	ner		100	
Contraction of the second	projectoratop.74m	181912	P long	<i>p</i>
Preferiti 💋 Projector Setup		8.8.	🖸 🛞 - Dabus - Strams - Sh	umenti • 💩
	Impostazioni Mail			
Pagina di inizio:	Invia Mail	■Attiva		
Informazioni Rete	Indirizzo Server SMTP	0.0.0.0	(es.)192.168.1	.264
Impostazioni Rete	Indirizzo E-mail Mittente			
Impostazioni Porta		wa ecc		_
Impostazioni Mail		oa ecc		_
Impostazioni Avviso	Indirizzo E-mail Destinatario	oa ecc		_
Impostazioni Programm [*]		Da ecc		_
Impostazioni Data/Ora		o a e cc		_
Impostazioni Sicurezza	Jawia Mail di Prova			
Controllo Proiettore				
Telecomando			Autor B	oristina -
Stato Projettore				
Riavvio Rete				
74		G Internet Modalità prote	· in a contract of the set	\$ 200% ·

Visualizza e configura le impostazioni degli indirizzi e-mail.

Voce	Descrizione
Invia Mail	Fare clic sulla casella [Attiva] per utilizzare la funzione e-mail. Configurare le condizioni per l'invio di e-mail su Impostazioni Avviso .
Indirizzo Server SMTP	Configura l'indirizzo del server mail in formato IP. • L'indirizzo include non solo l'indirizzo IP, ma anche il nome dominio se si è impostato un server DNS valido su Impostazioni Rete . La lunghezza massima del nome host o dominio è di 255 caratteri.
Indirizzo E-mail Mittente	Configura l'indirizzo e-mail del mittente. La lunghezza massima dell'indirizzo e-mail del mittente è di 255 caratteri alfanumerici.
Indirizzo E-mail Destinatario	Configura l'indirizzo e-mail di un massimo di cinque destinatari. È inoltre possibile specificare [a] o [cc] per ogni indirizzo. La lunghezza massima dell'indirizzo e-mail del destinatario è di 255 caratteri alfanumerici.

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • È possibile confermare il corretto funzionamento delle impostazioni e-mail con il tasto **[Test-E-Mail senden]**. Attivare l'impostazione Invia Mail prima di fare clic su **[Test-E-Mail senden]**.

• Se si connette il proiettore ad una rete esistente, consultare l'amministratore della rete prima di impostare gli indirizzi del server.



3.6 Impostazioni Avviso



Visualizza e configura le segnalazioni di guasto e i messaggi di allerta.

Voce	Descrizione
Errore coperchio	Il coperchio della lampada non è fissato correttamente.
Errore ventola	La ventola di raffreddamento non funziona.
Errore lampada	La lampada non si illumina; è possibile che i componenti interni siano troppo caldi.
Errore temperatura	La parte interna potrebbe essersi scaldata.
Errore flusso dell'aria	La temperatura interna aumenta.
Errore freddo	La parte interna potrebbe essersi surriscaldata.
Errore filtro	Filtro consumato.
Altro errore	Altri errori. Se si visualizza questo errore, consultare il rivenditore.
Errore esecuzione programma	Errore Schedule Execution. (20)
Allarme tempo lampada	Impostazione allarme lampadina fulminata.
Allarme tempo filtro	Impostazione allarme filtro consumato.
Allarme Rilev. Spostamento	Allarme di rilevamento spostamento. (Menu SICUREZZA del Guida operativa).
Avvio a freddo	Quando viene alimentato con corrente elettrica, il proiettore funziona come di seguito. • Se MOD. ATTESA è impostata su NORMALE, lo stato dell'alimentazione del proiettore passa dallo stato spento allo stato standby. • Se MOD. ATTESA è impostato su RISPARMIO, lo stato dell'alimentazione del proiettore passa dallo stato standby allo stato acceso (la lampada è accesa). (Menu IMPOSTA del Guida operativa)
Autenticazione fallita	Si è rilevato l'accesso SNMP dalla comunità SNMP non valida.

Consultare **Risoluzione dei problemi** del **Guida operativa** per ulteriori spiegazioni sugli errori ad eccezione di Altro errore e Errore esecuzione programma.



3.6 Impostazioni Avviso (continua)

Le voci di avviso vengono visualizzate di seguito.

Voce	Descrizione
Tempo Allarme	Configura l'orario dell'avviso. (Solo Allarme tempo lampada e Allarme tempo filtro.)
Trap SNMP	Fare clic sulla casella [Attiva] per attivare gli avvisi SNMP Trap.
Invia Mail	Fare clic sulla casella [Attiva] per attivare gli avvisi tramite e-mail. (Ad eccezione di Avvio a freddo e Authentication Failure .)
Oggetto Mail	Configura la riga dell'oggetto dell'e-mail da inviare. La lunghezza massima della riga dell'oggetto è di 100 caratteri alfanumerici. (Ad eccezione di Avvio a freddo e Authentication Failure .)
Testo Mail	Configura il testo dell'e-mail da inviare. La lunghezza del testo può essere fino a 1024 caratteri alfanumerici, ma se si utilizzano alcuni dei caratteri speciali di seguito la lunghezza potrebbe essere più corta. Caratteri speciali " ' : & , % \ e spazio (Ad eccezione di Avvio a freddo e Authentication Failure .)

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • L'invio del messaggio e-mail di **Errore filtro** dipende dalle impostazioni di MSG. FILTRO alla voce SERVIZIO del Menu OPZ. Tramite queste impostazioni si stabilisce il periodo di visualizzazione del messaggio filtro sullo schermo del proiettore. Nel momento in cui si supera il limite di tempo di utilizzo impostato per il filtro, verrà inviato un messaggio di posta elettronica. Nessuna e-mail di notifica verrà inviata se MSG. FILTRO è impostato su SPEGNERE (**Menu OPZ.** del **Guida operativa**).

• Allarme tempo lampada è la soglia per l'e-mail di notifica (promemoria) del timer della lampada. Se si supera questa soglia configurata dalla pagina web, l'e-mail viene inviata.

• Allarme tempo filtro è la soglia per l'e-mail di notifica (promemoria) dell'ora del filtro. Se si supera questa soglia configurata nella pagina web, l'e-mail viene inviata.



3.7 Impostazioni Programma



Visualizza e configura le impostazioni programmate.

Voce	Descrizione
Giornaliero	Configura la programmazione quotidiana.
Domenica	Configura la programmazione della domenica.
Lunedì	Configura la programmazione del lunedì.
Martedì	Configura la programmazione del martedì.
Mercoledì	Configura la programmazione del mercoledì.
Giovedì	Configura la programmazione del giovedì.
Venerdì	Configura la programmazione del venerdì.
Sabato	Configura la programmazione del sabato.
Data specifica N. 1	Configura la programmazione della data specifica (No.1).
Data specifica N. 2	Configura la programmazione della data specifica (No.2).
Data specifica N. 3	Configura la programmazione della data specifica (No.3).
Data specifica N. 4	Configura la programmazione della data specifica (No.4).
Data specifica N. 5	Configura la programmazione della data specifica (No.5).



3.7 Impostazioni Programma (continua)

Le impostazioni programmate sono mostrate di seguito.

Voce	Descrizione
Programma	Fare clic sulla casella [Attiva] per attivare la programmazione.
Data (Mese/Giorno)	Configura il mese e la data. Questa voce appare solo quando Data specifica (N. 1-5) è selezionato.

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

Le impostazioni correnti di evento sono visualizzate sulla lista di programma. Per aggiungere funzioni ed eventi supplementari, impostare le seguenti voci.

	Voce	Descrizione
Or	а	Configura l'ora in cui eseguire i comandi.
Comando [Parametro]		Configura i comandi da eseguire.
	Alimentazione	Configura i parametri per il controllo dell'alimentazione.
	Fonte di ingresso	Configura i parametri per la commutazione dell'ingresso.
	Mia Immagine	Configura i parametri per il display dei dati Immagine. (135)
	Messenger	Configura i parametri per il display dei dati Messenger. (136)
	Sequenza	Configura i parametri di Avvio/Arresto per la Sequenza.

Fare clic sul tasto [Registra] per aggiungere nuovi comandi a Schedule List.

Fare clic sul tasto [Cancella] per eliminare i comandi da Schedule List.

Fare clic sul tasto **[Ripristina]** per cancellare tutti i comandi e reimpostare le programmate dalla lista di programma.



3.7 Impostazioni Programma (continua)

NOTA • Se si sposta il proiettore, controllare la data e l'ora impostate prima di programmarlo. Se il proiettore viene urtato o colpito potrebbe verificarsi un disallineamento delle impostazioni data e ora. ($\square 23$)

• Gli eventi di "**Mia Immagine**" e "**Messenger**" non verranno avviati correttamente e si verifica un errore di esecuzione del programma se la lampada non si accende e/o i dati di visualizzazione non sono memorizzati nel proiettore al momento di esecuzione dell'evento programmato.

• Gli eventi di **"Fonte di ingresso**" e **"Mia Immagine**" non verranno avviati se la funzione di sicurezza è attivata e limita l'uso del proiettore.

• Determinati errori del proiettore (come l'errore della temperatura o l'errore della lampada) impediscono l'esecuzione corretta delle funzioni/eventi programmati.

• Se non è inserito alcun dispositivo di memoria USB nel proiettore o se non esistono dati immagine per il display al momento dell'evento programmato, si verifica un errore di esecuzione del programma rispetto all'evento Sequenza programmato.

• Quando viene avviata la Sequenza, la sorgente di ingresso passerà automaticamente alla porta **USB TYPE A**.

• I file immagine archiviati nella root directory del dispositivo di memoria USB saranno visualizzati per la Sequenza programmata.

• Consultare la sezione **Risoluzione dei problemi** del **Guida operativa** nel caso in cui le funzioni/eventi programmati non vengano eseguiti correttamente, secondo le impostazioni.



3.8 Impostazioni Data/Ora

🔗 Projector Setup - Windows Internet Diplowr			
😳 🕞 👻 http://182388.130/http:/			• 8 5 X Ping P *
👷 Preferiti 🎽 Projector Setup			🏠 = 🔯 - 🖂 🖶 = Bejne = Spress = Spreeti = 📦 =
	Impo	stazioni Data/G	Dra
Pagina di inizio:	Data o		annomeseigiorno 11 / 01 / 01 (es.)05/01/25
Informazioni Rete	Ora co	rrente	oraminuto:secondo 00 1 00 1 00 [es.]10:01:25
Impostazioni Rete Impostazioni Porta Impostazioni Mall Impostazioni Programm Impostazioni Programm Impostazioni Sturezza	Ora legale	Inizio	Mese 01 (es.)01-12 Settimana Prina • Giorno Lun • Ora eraminato 00 : 00 (es.)18.06
	∎ON	fine	Mese 0: [es.j01-12 Settimana Presa • Giorno Lun • Ora eraminate 00 : 00 [es.j08:05
Controllo Proiettore	Fuso o	rario	GMT +00.00 -
Telecomando	SNTP	Indirizzo Server SNTP	0.0.0.0 [es.]192.160.1.254
Stato Projettore	BON	Cido	oraminuto 00 : 10 [es.]01:00
Riavvio Rete	iavvio Rete Per applicare le modifiche alle impostazioni della data/ora: fare clic su Applica, quindi eseg "Riavvio Rete".		ostazioni della data/ora: fare clic su Applica, quindi eseguire
			Japaina
· · · · ·			
Fine			😝 Internet Modalită protetta attivata 🧃 🔹 🔍 300% 🔹

Visualizza e configura le impostazioni relative a data e ora.

Voce			Descrizione	
Data corrente			Configura la data attuale nel formato anno/mese/giorno.	
Or	a co	orrente		Configura l'ora attuale nel formato ora:minuto:secondo.
Ora legale			Fare clic sulla casella [ON] per attivare l'ora legale e impostare le seguenti voci.	
	Inizio			Configura la data e l'orario di inizio dell'ora legale.
		Mese		Configura il mese in cui inizia l'ora legale (1~12).
	Settimana		а	Configura la settimana in cui inizia l'ora legale (Prima, 2, 3, 4, Ultima).
Giorno			Configura il giorno in cui inizia l'ora legale (Dom, Lun, Mar, Mer, Gio, Ven, Sab).	
	ora		ora	Configura l'orario in cui inizia l'ora legale (0~23).
		Ora	minuto	Configura i minuti in cui inizia l'ora legale (0~59).
Fine			Configura la data e l'orario in cui termina l'ora legale.	
	Mese			Configura il mese in cui termina l'ora legale (1~12).
Settimana		а	Configura la settimana in cui termina l'ora legale (Prima, 2, 3, 4, Ultima).	
Giorno			Configura il giorno in cui termina l'ora legale (Dom, Lun, Mar, Mer, Gio, Ven, Sab).	
		Ora	ora	Configura l'orario in cui termina l'ora legale (0~23).
		Ula	minuto	Configura i minuti in cui termina l'ora legale (0~59).



3.8 Impostazioni Data/Ora (continua)

Voce		Descrizione
Fuso orario		Configura il fuso orario. Impostare lo stesso fuso orario del PC. In caso di dubbio, consultare il proprio gestore IT.
SNTP		Fare clic sulla casella [ON] per recuperare le informazioni relative a data e ora dal server SNTP e impostare le seguenti voci.
	Indirizzo Server SNTP	Configura l'indirizzo del server SNTP in formato IP. • L'indirizzo include non solo l'indirizzo IP, ma anche il nome dominio se si è impostato un server DNS valido su Impostazioni Rete . La lunghezza massima del nome host o dominio è di 255 caratteri.
	Ciclo	Configura l'intervallo al quale si desidera recuperare le informazioni relative a data e ora dal server SNTP (ora:minuto).

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • Le impostazioni della nuova configurazione vengono attivate dopo il riavvio della connessione alla rete. Quando si cambiano le impostazioni di configurazione, dovete riavviare la connessione alla rete. È possibile riavviare la connessione di rete da **Riavvio Rete** nel menu principale.(**13**4)

• Per attivare la funzione SNTP, è necessario impostare il fuso orario.

• Il proiettore recupera le informazioni relative a data e ora dal server orario e sovrascrive queste impostazioni quando SNTP è attivato.

• L'ora dell'orologio interno potrebbe non essere precisa. Si consiglia di utilizzare SNTP affinché l'orario sia preciso.



3.9 Impostazioni Sicurezza



Visualizza e configura le password e altre impostazioni relative alla sicurezza.

Voce		Descrizione
Account utente		Configura il nome utente e la password.
	Nome utente	Configura il nome utente. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	Password	Configura la password. La lunghezza massima del testo è di 255 caratteri alfanumerici.
	Reinserire Password di Autenticazione	Digitare nuovamente la password per effettuare la verifica.
Controllo rete		Configura la password di autenticazione per il controllo dei comandi.
	Password di Autenticazione	Configura la password di autenticazione. La lunghezza massima del testo è di 32 caratteri alfanumerici.
	Reinserire Password di Autenticazione	Digitare nuovamente la password per effettuare la verifica.
SNMP		Configura il nome della comunità se si usa SNMP.
	Nome comunità	Configura il nome della comunità. La lunghezza massima del testo è di 64 caratteri alfanumerici.

Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • Le impostazioni della nuova configurazione vengono attivate dopo il riavvio della connessione alla rete. Quando si cambiano le impostazioni di configurazione, dovete riavviare la connessione alla rete. È possibile riavviare la connessione di rete da **Riavvio Rete** nel menu principale.(134)
• È possibile utilizzare solo i numeri '0-9' e le lettere 'a-z', 'A-Z'.



3.10 Controllo Proiettore



È possibile eseguire le voci della tabella di seguito dal menu Controllo Proiettore. Selezionare una voce con il mouse. La maggior parte delle voci dispone di un sottomenu. Per dettagli, consultare la tabella di

NOTA • Il valore di impostazione potrebbe non corrispondere a quello attuale, se l'utente lo modifica manualmente. In tal caso, aggiornare la pagina, facendo clic sul tasto [Aggiorna].

Controlla il proiettore.

Voce		Descrizione
PRINCIPALE		
	ALIMENTAZIONE	Accende/spegne il proiettore.
	FONTE DI INGRESSO	Seleziona la fonte di ingresso.
	MODO IMMAG.	Seleziona l'impostazione relativa alla modalità dell'immagine.
	SP. VUOTO ON/OFF	Attiva/disattiva la funzione Sp. vuoto.
	MUTO	Attiva/disattiva la funzione Mute.
	FISSA	Attiva/disattiva la funzione Fissa.
	INGRANDISCA	Controlla l'impostazione di ingrandimento. In alcune fonti di segnale in ingresso, la funzione di ingrandimento potrebbe arrestarsi nonostante non sia stato raggiunto il valore massimo.
	POSIZIONE INGRANDIMENTO V	Regola la posizione del punto iniziale di ingrandimento verticale.
	POSIZIONE INGRANDIMENTO H	Regola la posizione del punto iniziale di ingrandimento orizzontale.
	MODELLO	Attiva/disattiva il modello.
	IMMAGINI	Selezionare i dati IMMAGINI.
	CANCELLAZIONE MIA IMMAGINE	Cancellare i dati IMMAGINI.


Voce		Descrizione		
FOTO				
	LUMIN.	Regola l'impostazione relativa alla luminosità.		
	CONTRASTO	Regola l'impostazione relativa al contrasto.		
	GAMMA	Seleziona l'impostazione della gamma.		
	TEMP. COL.	Seleziona l'impostazione della temperatura di colore.		
	COLORE	Regola l'impostazione relativa al colore.		
	CHIARI	Regola l'impostazione relativa alla tonalità.		
	NITIDEZZA	Regola l'impostazione relativa alla nitidezza.		
	IRIS ATTIVO	Seleziona l'impostazione relativa all'iris attivo.		
	SALVATAGGIO MIA MEMORIA	Salva i dati Memoria.		
	RICHIAMO MIA MEMORIA	Richiama i dati Memoria.		
IM	MAGINE			
	LARG./ALT.	Seleziona l'impostazione del formato.		
	OVERSCAN	Regola l'impostazione dell'overscan.		
	POSIZ V	Regola la posizione verticale.		
	POSIZ H	Regola la posizione orizzontale.		
	H PHASE	Regola la fase orizzontale.		
	FASE H	Regola il formato orizzontale.		
	ESECUZIONE REGOLAZIONE AUTO	Esegue la regolazione automatica.		
IM	МЕТ			
	PROGRESSIV	Seleziona l'impostazione progressiva.		
	R.D. VIDEO	Seleziona l'impostazione di attenuazione dei disturbi video.		
	SPAZIO COL.	Seleziona lo spazio colore.		
	COMPONENT	Seleziona l'impostazione del porta COMPONENT .		
	FORMATO VIDEO - S-VIDEO	Seleziona l'impostazione del formato s-video.		
	FORMATO VIDEO - VIDEO	Seleziona l'impostazione del formato video.		
	FORMATO HDMI	Seleziona l'impostazione del formato HDMI [™] .		
	GAMMA HDMI	Seleziona l'impostazione del raggio HDMI [™] .		
	INGRESSO COMPUTER - COMPUTER IN1	Seleziona il tipo di segnale di ingresso COMPUTER IN1 .		
	INGRESSO COMPUTER - COMPUTER IN2	Seleziona il tipo di segnale di ingresso COMPUTER IN2.		
	STOP FOTO - COMPUTER IN1	Attiva/disattiva la funzione STOP FOTO-COMPUTER IN1.		
	STOP FOTO - COMPUTER IN2	Attiva/disattiva la funzione STOP FOTO-COMPUTER IN2.		
	STOP FOTO - HDMI	Attiva/disattiva la funzione STOP FOTO-HDMI.		



Voce	Descrizione		
IMPOSTA			
ESECUZIONE AUTOKEYSTONE	Esegue la correzione automatica dell'effetto keystone.		
KEYSTONE V	Regola l'impostazione della distorsione keystone verticale.		
KEYSTONE O	Regola l'impostazione della distorsione keystone orizzontale.		
ADATT. ESATTO	Regola la forma dell'immagine proiettata in ciascuno degli angoli.		
MOD.ECO AUTO	Attiva/disattiva la funzione modalità eco automatica.		
MODALITÀ ECO	Seleziona la modalità eco.		
SPECCHIO	Seleziona lo stato Specchio.		
MOD. ATTESA	Seleziona la modalità di Attesa.		
USCITA SCHERMO - COMPUTER IN1	Assegna il MONITOR OUT quando la porta COMPUTER IN1 è selezionata.		
USCITA SCHERMO - COMPUTER IN2	Assegna il MONITOR OUT quando la porta COMPUTER IN2 è selezionata.		
USCITA SCHERMO - LAN	Assegna il MONITOR OUT quando la porta LAN è selezionata.		
USCITA SCHERMO - USB TYPE A	Assegna il MONITOR OUT quando la porta USB TYPE A è selezionata.		
USCITA SCHERMO - USB TYPE B	Assegna il MONITOR OUT quando la porta USB TYPE B è selezionata.		
USCITA SCHERMO - HDMI	Assegna il MONITOR OUT quando la porta HDMI è selezionata.		
USCITA SCHERMO - COMPONENT	Assegna il MONITOR OUT quando la porta COMPONENT è selezionata.		
USCITA SCHERMO - S-VIDEO	Assegna il MONITOR OUT quando la porta S-VIDEO è selezionata.		
USCITA SCHERMO - VIDEO	Assegna il MONITOR OUT quando la porta VIDEO è selezionata.		
USCITA SCHERMO - STANDBY	Assegna il MONITOR OUT nella modalità di attesa.		



Voce		Descrizione		
AUDIO				
	VOLUME	Regola l'impostazione relativa al volume.		
	SPEAKER	Attiva/disattiva il diffusore integrato.		
	SORGENTE AUDIO - COMPUTER IN1	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO-COMPUTER IN1.		
	SORGENTE AUDIO - COMPUTER IN2	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO-COMPUTER IN2.		
	SORGENTE AUDIO - LAN	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO-LAN.		
	SORGENTE AUDIO - USB TYPE A	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO- USB TYPE A .		
	SORGENTE AUDIO - USB TYPE B	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO- USB TYPE B .		
	SORGENTE AUDIO - HDMI	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO-HDMI.		
	SORGENTE AUDIO - COMPONENT	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO-COMPONENT.		
	SORGENTE AUDIO - S-VIDEO	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO- S-VIDEO .		
	SORGENTE AUDIO - VIDEO	Assegna la porta di ingresso SORGENTE AUDIO-VIDEO.		
	SORGENTE AUDIO - STANDBY	Assegna il SORGENTE AUDIO nella modalità di attesa.		
	HDMI AUDIO	Seleziona l'impostazione audio HDMI [™] .		
	LIVELLO MIC	Seleziona il livello del microfono.		
	VOLUME MIC	Regola l'impostazione del volume del microfono.		
SC	HERMO			
	LINGUA	Seleziona la lingua dell'OSD.		
	POSIZIONE MENU V	Regola la posizione verticale del menu.		
	POSIZIONE MENU O	Regola la posizione orizzontale del menu.		
	SP.VUOTO	Seleziona la modalità Sp. vuoto.		
	AVVIARE	Seleziona la modalità della schermata di avvio.		
	BI.Schermata	Attiva/disattiva la funzione BI.Schermata.		
	MESSAGGIO	Attiva/disattiva la funzione Messaggio.		
	MODELLO	Selezioni lo schermo di modello.		
	C.C VISUALIZZA	Seleziona l'impostazione Closed Caption VISUALIZZA.		
	C.C MODALITÀ	Seleziona l'impostazione Closed Caption MODALITÀ.		
	C.C CANALE	Seleziona l'impostazione Closed Caption CANALE.		



Voce		Descrizione	
OPZ.			
	AUTO SEARCH	Attiva/disattiva la funzione di ricerca automatica del segnale.	
	AUTOKEYSTONE	Attiva/disattiva la funzione di correzione automatica dell'effetto keystone.	
	ACCENS. DIR.	Attiva/disattiva la funzione di accensione diretta.	
SPEGN. AUTOConfigura il timer per lo spegnimento del proie non si rileva alcun segnale.USB TYPE BSeleziona l'impostazione USB TYPE B.TASTO PERS1Assegna le funzioni per MY BUTTON-1 sul co TASTO PERS2TASTO PERS2Assegna le funzioni per MY BUTTON-2 sul co Seleziona l'impostazione Sorgente.		Configura il timer per lo spegnimento del proiettore quando non si rileva alcun segnale.	
		Seleziona l'impostazione USB TYPE B.	
		Assegna le funzioni per MY BUTTON-1 sul controllo remoto.	
		Assegna le funzioni per MY BUTTON-2 sul controllo remoto.	
		Seleziona l'impostazione Sorgente.	
	FREQ.TELECOM NORMALE	Attiva/disattiva la funzione frequenza segnale telecomando normale.	
	FREQ.TELECOM ELEVATA	Attiva/disattiva la funzione frequenza segnale telecomando elevato.	





È possibile eseguire le voci della tabella di seguito dal menu **Controllo Proiettore** . Fare clic su **[Usc.Mod.Presenter]**.

Voce		Descrizione	
SERVIZIO			
	Usc.Mod.Presenter	Uscire da Mod.Presenter.	



3.11 Telecomando



È possibile utilizzare il browser per il controllo del proiettore.

• Non tentare di controllare il proiettore con il telecomando e con il controllo remoto web allo stesso tempo. Potrebbe causare errori di funzionamento del proiettore.

Le funzioni del telecomando normale vengono assegnate alla schermata del controllo remoto web.

Voce	Descrizione		
ALIMENTAZIONE	Assegnata la stessa funzione del tasto STANDBY/ON.		
COMPUTER	Assegnata la stessa funzione del tasto COMPUTER.		
VIDEO	Assegnata la stessa funzione del tasto VIDEO.		
SP.VUOTO	Assegnata la stessa funzione del tasto BLANK .		
FISSA	Assegnata la stessa funzione del tasto FREEZE.		
Μυτο	Assegnata la stessa funzione del tasto MUTE.		
MENU	Assegnata la stessa funzione del tasto MENU.		
	Assegnata la stessa funzione del tasto ▲.		
▼	Assegnata la stessa funzione del tasto ▼.		
•	Assegnata la stessa funzione del tasto ◄.		
•	Assegnata la stessa funzione del tasto ►.		
INVIO	Assegnata la stessa funzione del tasto ENTER.		
RESET	Assegnata la stessa funzione del tasto RESET.		
PAGINA SU	Assegnata la stessa funzione del tasto PAGE UP.		
PAGINA GIÚ	Assegnata la stessa funzione del tasto PAGE DOWN.		
SEQUENZA	Avvia la Sequenza.		

NOTA • Il controllo remoto web non supporta la funzione di ripetizione che esegue un'azione mentre si tiene premuto un tasto.

• Poiché la funzione di ripetizione non è disponibile, fare più volte clic sul tasto.

• Pur tenendo premuto il tasto per qualce istante, il controllo remoto web invia una sola volta il comando desiderato. Rilasciare il tasto, guindi fare nuovamente clic su di esso.

• Quando si preme il tasto [ALIMENTAZIONE], appare una finestra a conferma dell'operazione. Se si desidera controllare l'alimentazione, premere [OK], altrimenti premere [Annulla].

• I tasti **[PAGINA GIÚ]** e **[PAGINA SU]** del controllo remoto web non possono essere utilizzati come mouse del proiettore.



3.12 Stato Proiettore

🖉 Projector Set	tup - Windows Internet Diplor	w				100
GO- I	() http://182.368.1.30/http://p			* 8 4 × P ling		<i>р</i> •
🛊 Preferiti	💋 Projector Setup			💁 • 🔯 • 🖾 🖶 • Dabie •	Spress Symmetrie	
Pagina d Informa Impostaz Impostaz Impostaz Impostaz Impostaz Impostaz Controllo Telecom	A Inizio: tioni Rete tioni Porta tioni Avviso tioni Data/Ora dioni Scurezza - Proiettore ando	Stato Proiettoi Siato Errore Tempo Tampada Tempo Tito Siato Manentadome Siato Manentadome Sato Ingresso Sp. vuoto On/OH Mate Fissa	IC NORMALE 10 h COMPUTER INI SPEGNER NORMALE	S + S - C & + Depu	Romani Romani	-
State Pre	sicttore					
Riavvio R	tete .					
Fine			😭 Interne	t Modelită protetta: attivata	G + \$ 300%	

Visualizza e configura lo stato attuale del proiettore.

Voce	Descrizione	
Stato Errore	Visualizza lo stato di errore attuale.	
Tempo Lampada	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada attuale.	
Tempo Filtro	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro attuale.	
Stato Alimentazione	Visualizza lo stato di alimentazione attuale.	
Stato Ingresso	Visualizza la fonte del segnale di ingresso attuale.	
Sp. vuoto On/Off	Visualizza lo stato di attivazione/disattivazione attuale della funzione Sp. vuoto.	
Muto	Visualizza lo stato di attivazione/disattivazione attuale della funzione Mute.	
Fissa	Visualizza lo stato attuale della funzione Fissa.	



3.13 Riavvio Rete

🖌 🖉 🖉 http:// 152.353.1.30/http://projecturant	upteri * 🖯 😽 🗶 P Bing	ρ.
Preferiti 🎽 Projector Setup	💁 = 🔯 - 🗂 🌐 = Depine - Spresse - Spresse - Spresse	0.
Ria	vvio Rete	ľ
	Confermare!	
Pagina di inizio: Informazioni Rete	Il riavvio richiede di effettuare nuovamente l'accesso per un uteriore controllo o configurazione del	
impostazioni Rete	provettore transle browser web.	
impostazioni Porta	Kavvia	
impostazioni Mall		
mpostazioni Avviso		e)
mpostazioni Programm		1
mpostazioni Data/Ora		
mpostazioni Sicurezza		
Controllo Proiettore		
elecomando		
stato Proiettore		
Barrio Rete		
L.		

Riavvia la connessione di rete del proiettore.

Voce	Descrizione	
Riavvio	Riavvia la connessione di rete del proiettore in modo da attivare le nuove impostazioni.	

NOTA • Per riavviare è necessario accedere nuovamente in modo da controllare o configurare ulteriormente il proiettore tramite browser. Attendere oltre 30 secondi dopo aver fatto clic su **[Riavvio]** per accedere nuovamente.



4. Funzione Immagini

Il proiettore può visualizzare fermo immagini trasferiti tramite la rete.



Per la trasmissione IMMAGINI è necessaria un'applicazione esclusiva per il PC. Utilizzare l'applicazione per trasferire i dati dell'immagine.

È possibile scaricarlo dal nostro sito web. (http://www.christiedigital.com) Consultare il manuale di istruzioni dell'applicazione.

Per visualizzare l'immagine trasferita, selezionare la voce IMMAGINI nel menu RETE. Per ulteriori informazioni, vedere la descrizione della voce IMMAGINI nel menu RETE. (**Menu RETE** del **Guida operativa**)

NOTA • È possibile assegnare un massimo di 4 file immagine.

• Utilizzando il **MY BUTTON** registrato IMMAGINI può visualizzare l'immagine trasferita. (**Menu OPZ.** del **Guida operativa**)

• Il file immagine può inoltre essere visualizzato tramite la funzione di programmazione del browser. Consultare la voce **7.3 Programmazione evento** (**144**) per i dettagli.

• Se si visualizzano i dati IMMAGINI sullo schermo mentre si utilizza la funzione Display USB, l'applicazione per il Display USB verrà chiusa.

Per riavviare l'applicazione, uscire dalla funzione IMMAGINI, quindi il software nel proiettore, LiveViewerLiteUSB.exe, funzionerà di nuovo. (Display USB del Guida operativa)



5. Funzione Messenger

Il proiettore può visualizzare i file di testo trasferiti tramite la rete sullo schermo. I file di testo possono essere visualizzati sullo schermo in due modi che visualizzano il testo trasferito dal computer in tempo reale e visualizzano file di testo tra quelli già salvati nel proiettore.



Per la funzione Messenger è necessaria un'applicazione esclusiva per il computer. Per modificare, trasferire e visualizzare i file di testo, utilizzare l'applicazione. È possibile scaricarlo dal nostro sito web (http://www.christiedigital.com). Consultare il manuale d'istruzioni dell'applicazione per i dettagli sulla funzione Messenger.

NOTA • È possibile salvare nel proiettore un massimo di 12 file di testo.
Utilizzando il MY BUTTON registrato MESSENGER può attivare/disattivare la visualizzazione del testo messenger. (Menu OPZ. del Guida operativa)
Il file di testo può inoltre essere visualizzato tramite la funzione di programmazione del browser web. Consultare la voce 7.3 Programmazione evento (44) per i dettagli.

6. Funzione Bridge di Rete

Questo proiettore è munito della funzione BRIDGE DI RETE per eseguire la conversione reciproca di un protocollo di rete e di un'interfaccia seriale. Con l'utilizzo della funzione BRIDGE DI RETE, un computer collegato a questo proiettore tramite la comunicazione Ethernet è in grado di controllare una periferica esterna collegata a questo proiettore tramite la comunicazione RS-232C come terminale di rete.



6.1 Collegamento delle periferiche

- 1) Collegare la porta **LAN** del proiettore e la porta LAN del computer con un cavo LAN, per la comunicazione Ethernet.
- 2) Collegare la porta **CONTROL** del proiettore e la porta RS-232C della periferica con un cavo RS-232C, per la comunicazione RS-232C.

NOTA • Prima di collegare le periferiche, leggere i manuali delle periferiche per garantire il collegamento.

Per il collegamento RS-232C, verificare le specifiche di ciascuna porta e utilizzare il cavo adatto. (**Connection to the ports** del **Technical Guide**)

6.2 Configurazione della comunicazione

Per configurare l'impostazione della comunicazione utilizzando BRIDGE DI RETE per il proiettore, utilizzare le voci del menu COMUNICAZIONE. Aprire il menu del proiettore e selezionare il menu OPZ. - SERVIZIO - COMUNICAZIONE. (**IMenu OPZ. > SERVIZIO > COMUNICAZIONE** del **Guida operativa**)

- 1) Con l'utilizzo del menu TIPO DI COMUNICAZIONE, selezionare il BRIDGE DI RETE per la porta **CONTROL**.
- 2) Tramite l'utilizzo del menu IMPOSTAZIONI SERIALI, selezionare la velocità di trasmissione e la parità adeguate per la porta CONTROL, secondo la specifica della porta RS-232C della periferica collegata.

Voce	Condizione	
VELOCITÀ DI TRASM.	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps	
PARITÀ	NESSUNA/DISPARI/PARI	
Lunghezza dati	8 bit (fisso)	
Bit di avvio	1 bit (fisso)	
Bit di arresto	1 bit (fisso)	

3) Con l'utilizzo del menu METODO DI TRASMISSIONE, configurare il metodo appropriato per la porta **CONTROL** a seconda dell'utilizzo.

NOTA • SPEGNERE viene selezionato per il TIPO DI COMUNICAZIONE come impostazione predefinita.

• Con l'utilizzo del menu COMUNICAZIONE, configurare la comunicazione. Ricordare che una configurazione inadatta potrebbe causare il malfunzionamento della comunicazione.

• Quando TIPO DI COMUNICAZIONE è impostato su BRIDGE DI RETE, la porta **CONTROL** non accetta comandi RS-232C.

6.3 Porta di comunicazione

Per la funzione BRIDGE DI RETE, inviare i dati dal computer al proiettore con l'uso della **Porta Bridge di Rete** configurata nelle "Impostazioni Porta" del web browser. (**L16**)

NOTA • É possibile configurare qualsiasi numero tra 1024 e 65535 come numero della **Porta Bridge di Rete**, eccetto 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352. L'impostazione predefinita è impostata su 9717.

6.4 Metodo di transmissione

Il metodo di comunicazione può essere selezionato dai menu, solamente quando BRIDGE DI RETE viene selezionato per il TIPO DI COMUNICAZIONE. (**Menu OPZ. > SERVIZIO > COMUNICAZIONE** del **Guida operativa**)

BIDIREZ. NON SIMULT. ↔ BIDIREZ. SIMULTANEA

6.4.1 BIDIREZ. NON SIMULT.

Questo metodo consente al proiettore di effettuare la comunicazione a due vie, ma solamente una direzione, o la trasmissione o la ricezione dei dati, è consentita alla volta.

Questo metodo non permette al proiettore di ricevere i dati dal computer durante l'attesa dei dati di risposta da una periferica esterna. Dopo che il proiettore riceve i dati di risposta da una periferica esterna o il tempo limite di risposta è passato, il proiettore può ricevere i dati dal computer.

Questo significa che il proiettore controlla la trasmissione e ricezione dei dati per sincronizzare la comunicazione.

Per utilizzare il metodo BIDIREZ. NON SIMULT., configurare il TEMPO LIMITE RISPOSTA seguendo le istruzioni di sotto.



Utilizzando il menu TEMPO LIMITE RISPOSTA, impostare il tempo di attesa per i dati di risposta da una periferica esterna. (IIMenu OPZ. > SERVIZIO > COMUNICAZIONE del Guida operativa)

SPEGNERE \leftrightarrow 1s \leftrightarrow 2s \leftrightarrow 3s (\leftrightarrow SPEGNERE)

6.4 Metodo di transmissione (continua)

NOTA • Con l'utilizzo del metodo BIDIREZ. NON SIMULT., il proiettore è in grado di inviare al massimo 254 dati byte alla volta.

• Se non è necessario monitorare i dati di risposta da una periferica esterna e il TEMPO LIMITE RISPOSTA è impostato su SPEGNERE, il proiettore può ricevere i dati dal computer e inviarli continuamente ad una periferica esterna. SPEGNERE viene selezionato come impostazione predefinita.

6.4.2 BIDIREZ. SIMULTANEA

Questo metodo permette al proiettore di effettuare la comunicazione a due vie, trasmettendo e ricevendo i dati allo stesso tempo, senza monitorare i dati di risposta da una periferica esterna.

Con l'utilizzo di questo metodo, il computer e la periferica esterna invieranno i dati fuori sincronia. Se è necessario sincronizzarli, impostare il computer per effettuare la sincronizzazione.

NOTA • Nel caso in cui il computer effettui i controlli per sincronizzare la trasmissione e ricezione dei dati, potrebbe non riuscire a controllare bene una periferica esterna a seconda dello stato di elaborazione del proiettore.



7. Altre funzioni

7.1 Avvisi tramite e-mail

Il proiettore può inviare un messaggio di allerta a determinati indirizzi e-mail, quando rileva un errore oppure quando si presenta una situazione che richiede un intervento per manutenzione.

NOTA • È possibile indicare fino a cinque indirizzi e-mail.
Il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare e-mail in caso di perdita improvvisa di potenza.

Impostazioni e-mail (117)

Per utilizzare la funzione di avviso tramite e-mail del proiettore, configurare le seguenti voci da un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10:

- 1) Digitare "http://192.168.1.10/" nella barra degli indirizzi del browser.
- 2) Inserire il proprio nome utente e password, quindi fare clic su [OK].
- 3) Fare clic su [Impostazioni Mail] e configurare ogni voce. Consultare la voce 3.5 Impostazioni Mail (117) per ulteriori informazioni.
- 4) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • Fare clic sul tasto **[Test-E-Mail senden]** di **[Impostazioni Mail]** per confermare che le impostazioni e-mail sono corrette. La seguente e-mail viene inviata agli indirizzi specificati.

Riga oggetto Testo	:Test Mail :Send Test Mail	<nome proiettore=""></nome>
	Date Time IP Address MAC Address	<data test=""> <ora test=""> <indirizzo del="" ip="" proiettore=""> <indirizzo del="" mac="" proiettore=""></indirizzo></indirizzo></ora></data>



7.1 Avvisi tramite e-mail (continua)

- 5) Fare clic su **[Impostazioni Avviso]** nel menu principale per effettuare le impostazioni degli avvisi tramite e-mail.
- 6) Selezionare e configurare ogni voce di avviso. Consultare la voce **3.6** Impostazioni Avviso (118) per ulteriori informazioni.
- 7) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

Le e-mail relative a guasti/avvertenze presentano i seguenti formati:

Riga oggett	o : <mail title=""></mail>	<nome proiettore=""></nome>
Testo	: <mail text=""></mail>	
	Date	<data avvertenza="" guasto=""></data>
	Time	<ora avvertenza="" guasto=""></ora>
	IP Address	<indirizzo del="" ip="" proiettore=""></indirizzo>
	MAC Address	<indirizzo del="" mac="" proiettore=""></indirizzo>



7.2 Gestione del proiettore tramite SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) consente di gestire le informazioni relative al proiettore (ovvero un guasto o un'avvertenza) dal PC sulla rete. Per utilizzare questa funzione è necessario il software di gestione SNMP.

NOTA • Si consiglia di far eseguire le funzioni SNMP dall'amministratore della rete.
• Per monitorare il proiettore tramite SNMP è necessario installare sul PC il software di gestione SNMP.

Impostazioni di SNMP (115)

Per utilizzare SNMP, configurare le seguenti voci tramite un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10:

- 1) Digitare "http://192.168.1.10/" nella barra degli indirizzi del browser.
- 2) Inserire il proprio nome utente e password, quindi fare clic su [OK].
- 3) Fare clic su [Impostazioni Porta] nel menu principale.
- 4) Fare clic su [Scarica file MIB] per scaricare un file MIB.

NOTA • Per utilizzare il file MIB scaricato, specificare il file per gestore SNMP.

5) Fare clic sulla casella **[Attiva]** per aprire la **porta SNMP**. Impostare l'indirizzo IP cui inviare un SNMP Trap in caso di guasto/avvertenza.

NOTA • Dopo che sono state cambiate le impostazioni di configurazione della **Porta SNMP**, si richiede un riavvio della rete. Fare clic su **[Riavvio Rete]** nel menu principale e fare clic sul tasto **[Riavvio]**. Quindi configurare le voci seguenti.

- 6) Fare clic su [Impostazioni Sicurezza] nel menu principale.
- 7) Fare clic su **[SNMP]** e impostare il nome della comunità sulla schermata visualizzata.

NOTA • Dopo che è stato cambiato il **Nome comunità** si richiede un riavvio della rete. Fare clic su **[Riavvio Rete]** nel menu principale e fare clic sul tasto **[Riavvio]**. Quindi configurare le voci seguenti.

- Configurare le impostazioni per la trasmissione Trap di guasti/avvertenze.
 Fare clic su [Impostazioni Avviso] nel menu principale e selezionare la voce guasto/avvertenza da configurare.
- 9) Fare clic sulla casella [Attiva] per inviare un SNMP Trap relativo a guasti/ avvertenze. Deselezionare la casella [Attiva] nel caso non sia necessaria una trasmissione SNMP Trap.
- 10) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.



7.3 Programmazione evento

La funzione di programmazione consente l'impostazione di eventi programmati, tra cui l'accensione/lo spegnimento del proiettore. Consente inoltre una "gestione autonoma" del proiettore.

💭 🔹 🗶 http://102.368.1.30/html/	projectorsetup.html	* 8 5 X P ling	P
Neferiti 🎽 Projector Setup		5 • 8 • 13 6 • 5e	n - Spran - Rymeni - 🔒
	Impostaz	ioni Programma / Giornaliero	
igina di inizio: formazioni Rete	Programma	■ Attiva	Applica
enostazioni Rete	ø Ora	Comando [Parametro]	
manta singi Denta	1 08:00	Alimentazione [ACCEN.RE]	Cancella
ipostazioni Porta	2 17:00	Alimentazione [SPEGNERE]	Cancella
npostazioni Avviso npostazioni Programm Giornafero Domenica Lumedi Martedi Martedi Mercoledi Giovedi	00 : 00 (es]1825	Almentazione [SEGNIG -] Fonte di Ingresso [COMUTE NS -] Mia Immagine [MMADBE-OT -] Messenger [TESTO-OT -] Sequenza [MV00 -]	Beglistra
Venerdi Sabato Data specifica N.1 Data specifica N.2	• Ora	Comanoo (Parametro)	
Data specifica N.3 Data specifica N.4 Data specifica N.5 npostazioni Data/Ora npostazioni Sicurezza			Ripristina

NOTA • È possibile programmare i seguenti eventi: Alimentazion, Fonte di ingresso, Mia Immagine, Messenger, Sequenza. (**121**)

• L'accensione/spegnimento ha la priorità su tutti gli altri eventi definiti allo stesso tempo.

• Vi sono 3 tipi di programmazione: 1) giornaliero 2) settimanale 3) data specifica. (

• La priorità degli eventi programmati è la seguente: 1) data specifica 2) settimanale 3) giornaliero.

• Per gli eventi programmati sono disponibili fino a cinque date specifiche. Nel caso vari eventi siano stati programmati alla stessa data e ora, la priorità è data a quelli con i numeri inferiori (ad esempio, 'Data specifica N. 1' ha la priorità su 'Data specifica N. 2' e così via).

• Assicurarsi di impostare la data e l'ora prima di attivare gli eventi programmati. (**123**)



7.3 Programmazione evento (continua)

Impostazioni programmate (🛄 20)

È possibile configurare le impostazioni programmate da un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10:

- 1) Digitare "http://192.168.1.10/" nella barra degli indirizzi del browser.
- 2) Inserire il proprio nome utente e password, quindi fare clic su [OK].
- 3) Fare clic su **[Impostazioni Programma]** nel menu principale e selezionare la voce di programmazione desiderata. Ad esempio, se si desidera eseguire il comando ogni domenica, selezionare **[Domenica]**.
- 4) Fare clic sulla casella [Attiva] per attivare la programmazione.
- 5) Inserire la data (mese/giorno) della programmazione stabilita.
- 6) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.
- 7) Dopo aver configurato l'ora, il comando e i parametri, fare clic su **[Registra]** per aggiungere il nuovo evento.
- 8) Fare clic sul tasto [Cancella] per eliminare una programmazione.

Vi sono tre tipi di programmazione.

- 1) Giornaliero: esegue l'operazione stabilita ad una certa ora ogni giorno.
- Domenica ~ Sabato: esegue l'operazione stabilita ad una certa ora di una dato giorno.
- 3) Data specifica: esegue l'operazione stabilita ad una certa data e ora.

NOTA • In modalità stand-by, l'indicatore di **POWER** lampeggia in verde per circa 3 secondi quando viene salvata almeno 1 programmazione "Alimentazione ACCEN.RE".

• Quando viene utilizzata la funzione di programmazione, il cavo di alimentazione deve essere collegato al proiettore e alla presa di corrente. La funzione di programmazione non è operativa quando l'interruttore automatico è scattato. L'indicatore di alimentazione si illumina di arancione o verde quando il proiettore riceve l'alimentazione CA.



7.3 Programmazione evento (continua)

È possibile regolare impostazioni di (123)

È possibile regolare le impostazioni relative a data/ora tramite un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10:

- 1) Digitare "http://192.168.1.10/" nella barra degli indirizzi del browser.
- 2) Inserire il proprio nome utente e password, quindi fare clic su [OK].
- Fare clic su [impostazioni Data/Ora] nel menu principale e configurare ogni voce. Per ulteriori informazioni, consultare la voce 3.8 Impostazioni Data/Ora. (123)
- 4) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.



NOTA • La batteria dell'orologio incorporato potrebbe essere scarica, se l'orologio è indietro nonostante siano state impostate correttamente la data e l'ora. Sostituire la batteria osservando le relative istruzioni.

(Condensato))

• L'ora dell'orologio interno potrebbe non essere precisa. Si consiglia di utilizzare SNTP affinché l'orario sia preciso.



7.4 Controllo comandi tramite la rete

È possibile configurare e controllare il proiettore tramite la rete utilizzando i comandi RS-232C.

Porta di comunicazione

Per il controllo dei comandi sono assegnate le due seguenti porte.

TCP #23 (Porta Controllo Rete 1 (Porta:23)) TCP #9715 (Porta Controllo Rete 2 (Porta:9715))

NOTA • Il controllo comandi è disponibile solo tramite la porta specificata sopra.

Impostazioni controllo comandi (115)

Quando si usa un controllo comandi, configurare le seguenti voci da un browser.

Esempio: se l'indirizzo IP del proiettore è impostato su 192.168.1.10:

- 1) Digitare "http://192.168.1.10/" nella barra degli indirizzi del browser.
- 2) Inserire il proprio nome utente e password, quindi fare clic su [OK].
- 3) Fare clic su [Impostazioni Porta] nel menu principale.



- Fare clic sulla casella [Attiva] per aprire Porta Controllo Rete 1 (Porta:23) e utilizzare TCP #23. Fare clic sulla casella [Attiva] per l'impostazione [Autenticazione] nel caso sia necessaria un'autenticazione. In caso contrario, deselezionare la casella.
- 5) Fare clic sulla casella **[Attiva]** per aprire **Porta Controllo Rete 2 (Porta:9715)** e utilizzare TCP #9715. Fare clic sulla casella **[Attiva]** per l'impostazione **[Autenticazione]** nel caso sia necessaria un'autenticazione. In caso contrario, deselezionare la casella.
- 6) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.



Quando si attiva l'impostazione di autenticazione, sono necessarie le seguenti configurazioni. (125)

- 7) Fare clic su [Impostazioni Sicurezza] nel menu principale.
- 8) Fare clic su **[Controllo rete]** e digitare la password di autenticazione desiderata.

* Vedere NOTA.

9) Fare clic sul tasto [Applica] per salvare le impostazioni.

NOTA • La password di autenticazione sarà la stessa di Porta Controllo Rete 1 (Porta:23), Porta Controllo Rete 2 (Porta:9715), Porta PJLink™ (Porta: 4352), Porta Mia Immagine (Porta:9716) e Porta Messenger (Porta:9719). • Le impostazioni della nuova configurazione vengono attivate dopo il riavvio della connessione alla rete. Quando si cambiano le impostazioni di configurazione, dovete riavviare la connessione alla rete. È possibile riavviare la connessione di rete da **Riavvio Rete** nel menu principale.(**13**4)



Formato comando

I formati di comando differiscono in base alle diverse porte di comunicazione.

• TCP #23

È possibile utilizzare i comandi RS-232C senza alcuna modifica. Il formato dei dati di risposta è simile ai comandi RS-232C. (**Communication** del **Technical Guide**)

Tuttavia, verrà reinviata la seguente risposta in caso di errore di autenticazione, quando quest'ultima è attivata.

<Risposta in caso di errore di autenticazione>

Risposta	Codice	di errore
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Formato di invio dati

Il seguente formato viene aggiunto all'intestazione (0x02), alla lunghezza dati (0x0D), al checksum (1 byte) e all'ID connessione (1 byte) dei comandi RS-232C.

Intestazione	Lunghezza dati	Comando RS-232C	Check Sum	ID di connessione
0x02	0x0D	13 byte	1 byte	1 byte

Intestazione	\rightarrow	0x02, fisso
Lunghezza dati	\rightarrow	Lunghezza in byte dei comandi RS-232C (0x0D, fisso)
Comando RS-232C	\rightarrow	Comandi RS-232C che inizia con 0xBE 0xEF
		(13 byte)
Check Sum	\rightarrow	Valore uguale a zero con l'aggiunta di 8 bit
		dall'intestazione al checksum.
ID di connessione	\rightarrow	Valore random da 0 a 255 (allegato ai dati di risposta)



Formato dati di risposta

L'ID di connessione (i dati sono uguali a quelli del formato di invio dati) è allegata ai dati di risposta dei comandi RS-232C.

<Risposta ACK>

Risposta	ID di connessione
0x06	1 byte

<Risposta NAK>

Risposta	ID di connessione
0x15	1 byte

<Risposta errore>

Risposta	Codice di errore	ID di connessione
0x1C	2 byte	1 byte

<Risposta dati>

Risposta	Dati	ID di connessione
0x1D	2 byte	1 byte

<Risposta proiettore occupato>

Risposta	Codice stato	ID di connessione
0x1F	2 byte	1 byte

<Risposta errore di autenticazione>

Risposta	Codice errore di autenticazione		ID di connessione
0x1F	0x04	0x00	1 byte



Interruzione automatica della connessione

La connessione TCP viene interrotta automaticamente in caso di nessuna comunicazione per 30 secondi.

Autenticazione

Quando si attiva l'autenticazione, il proiettore non accetta i comandi senza prima aver ottenuto l'autenticazione. Il proiettore adopera una tecnica di autenticazione challenge con un algoritmo MD5 (Message Digest 5).

Quando il proiettore utilizza una LAN, se l'autenticazione è attivata, vengono restituiti 8 bytes random. Unire gli 8 byte ricevuti e la password di autenticazione per integrare questi dati con l'algoritmo MD5 e aggiungerli davanti ai comandi da inviare.

Di seguito viene illustrato un esempio in cui la password di autenticazione è impostata su "password" e gli 8 byte random sono "a572f60c".

- 1) Collegare il proiettore.
- 2) Ricevere gli 8 byte random "a572f60c" dal proiettore.
- 3) Unire gli 8 byte random "a572f60c" con la password di autenticazione "password" affinché diventi "a572f60cpassword".
- 4) Integrare "a572f60cpassword" con l'algoritmo MD5, che diventerà "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Aggiungere "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" davanti ai comandi e inviare i dati.

Inviare "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+comando.

6) Quando l'invio dei dati è corretto, viene eseguito il comando e i dati di risposta vengono reinviati. In caso contrario, si verificherà un errore di autenticazione.

NOTA • Per la trasmissione di un comando successivo al primo e per tutti i seguenti, non è necessaria l'autenticazione se si utilizza la stessa connessione.



8. Risoluzione dei problemi

Problema	Causa probabile	Da controllare	Numero di pagina
	Le impostazioni di rete del PC e del proiettore non sono configurate correttamente.	Verificare le configurazioni di rete del PC e del proiettore.	_
Comunicazione impossibile	È utilizzato un punto di accesso e il PC è connesso al punto di accesso tramite LAN wireless.	Utilizzare le utilità di rete che possono essere fornite in dotazione insieme al PC o alla scheda LAN wireless per stabilire la connessione di rete wireless. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale del PC o la scheda.	-
Altro - Le informazioni dal proiettore al PC non sono corrette o complete - Il proiettore non risponde - Le immagini sullo schermo sono bloccate.	La comunicazione tra il proiettore e il PC non funziona correttamente. Le funzioni RETE del proiettore non operano correttamente.	Provare "RIAVVIO" del menu SERVIZIO nel menu RETE.	70 del Guida operativa

9. Garanzia e servizio post-vendita

In caso di problemi con l'apparecchiatura, consultare prima la sezione **8. Risoluzione dei problemi** (1252) e osservare le istruzioni incluse. Se continuano a verificarsi problemi, contattare il proprio rivenditore o la compagnia di assistenza. Il rivenditore o il centro di assistenza sapranno precisare anche le condizioni di garanzia.

LX41/LW41



020-000508-01



CHKISTIE Projektor LX41/LW41

Brukerhåndbok Nettverksveiledning



Takk for kjøpet av dette produktet.

Denne veiledningen har kun til intensjon å forklare nettwerksfunksjoner. For riktig bruk av dette produktet, vennligst se denne brukermanualen og de andre manualene for dette produktet.

▲ **ADVARSEL** ► Før bruk av dette produktet må du være nøye med å lese alle håndbøkene for produktet. Etter å ha lest dem bør de oppbevares på et trygt sted for fremtidig referanse.

Muligheter

Denne projektoren har en nettverksfunksjon med følgende hovedegenskaper.

- ✓ Nettverkspresentasjon: lar projektoren vise bilder fra din PC gjennom et nettverk. (□9)
- ✓ Webkontroll: lar deg overvåke og kontrollere projektoren fra en PC gjennom et nettverk.
 (□10)
- ✓ Mitt bilde: lar projektoren lagre opp til fire stillbilder og vise dem. (□35)
- ✓ Messenger: lar projektoren vise tekst som er sendt fra en PC gjennom et nettverk. (□36)
- ✓ Nettverk bro: lar deg kontrollere en ekstern enhet gjennom fra en PC gjennom projektoren. (□37)

MERK • Informasjonen i denne håndboken kan endres uten forvarsel.

- Produsenten påtar seg intet ansvar for eventuelle feil som måtte finnes i håndboken.
- · Reproduksjon, overføring eller kopiering av hele eller deler av dette

dokumentet er ikke tillatt uten forut skriftlig godkjenning.

Varemerkebekreftelse

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] og Aero[®] er registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation i U.S. og/eller andre land.
- Pentium® er et registrert varemerke som tilhører Intel Corporation.
- JavaScript[®] er et registrert varemerke som tilhører Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC i USA og andre land.
- Varemerket PJLink er et varemerke som anvendes som varemerkerettigheter i Japan, USA og andre land om områder.
 Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.





Innholdsfortegnelse

	Ĥ
1. Tilkobling til nettverket	
1.1 Systemkrav	4
1.1.1 Påkrevet utstyrsklargjøring	
1.1.2 Maskinvare og programvarekrav for datamaskin	
1.2 Hurtigtilkobling	4
1.3 Manuell innstilling av nettverkstilkobling	
1.3.1 Utstyrstilkobling	
1.3.3 Innstilling for "Internettalternativer"	
2 Nottvorkspresentasion	9
2. Webkentrell	40
	IU 11
2.2 Nettvorkeinformasion	۱۱۱۰ 12
2.2 Nettvorksinnotillinger	دا IJ 14
2.4 Dertippetillinger	
3.5 Postingstillinger	
3.6 Alarminastillinger	۲۲ ۱۷
3.7 Planingstillinger	
3.8 Date/tid instillinger	
3.0 Sikkorbatsingstillinger	
3.10 Projektorkontroll	
3.11 Eierakontroll	
3 12 Projektorstatus	
3.13 Nettverkeometart	
A Eunkeionor for Mitt bildo	
5. Budhringerfunkcion	
5. Buubiingeriunksjon	
6. FUNKSJON FOR NETTVERKSDRO	
6.1 Koble til apparater	
6.2 Oppsett av kommunikasjon	
6.3 Kommunikasjonsport	
6.4 Overførings metodo	
6.4.1 HALV-DUPLEKS	
U.4.2 I ULL-DUFLENG	



7. Andre funksjoner	. 41
7.1 E-postvarsler	41
7.2 Projektorbehandling ved bruk av SNMP	43
7.3 Hendelsesplanlegging	44
7.4 Kommandokontroll via nettverket	47
8. Feilsøking	. 52
9. Garanti og etter-salg-service	. 53



1. Tilkobling til nettverket

1.1 Systemkrav

1.1.1 Påkrevet utstyrsklargjøring

Følgende utstyr er nødvendig for å koble projektoren til datamaskinen via nettverket.

- ✓ Projektor
- ✓ LAN-kabel (for å koble projektoren til et nettverk): CAT-5 eller bedre
- ✓ Datamaskin (minimum 1 stk): utstyrt med nettverksfunskjon

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Maskinvare og programvarekrav for datamaskin

For å koble datamaskinen din til projektoren og bruke projektorens nettverksfunksjoner, må datamaskinen din oppfylle følgende krav.

✓ **OS**: En av de følgende.

Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition

Windows Vista $^{\circledast}$ Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows $^{\circledast}$ 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ **CPU**: Pentium 4 (2.8 GHz eller høyere)
- ✓ Grafikkort: 16 bit, XGA eler høyere
 - * Når du bruker "LiveVewer" er det anbefalt at skjermoppløsningen på din Datamaskin settes til 1024 x 768.
- ✓ Minne: 512 MB eller høyere
- ✓ Plass på harddisken: 100 MB eller høyere
- ✓ Nettsøker: Internet Explorer [®] 6.0 eller høyere
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM driver

MERK • Nettverkskommunikasjonskontrollen er utkoblet mens projektoren er i standbymodus, om STANDBYMODUS-valget er satt til SPARING. Vennligst kobl nettverkskommunikasjon til projektoren etter å ha satt STANDBYMODUS til NORMAL. (**POPPSETT-meny** i **Bruksveiledning**)

• Du kan få siste versjon av programvaren for projektorens nettverksfunksjoner og oppdatert informasjon om produktet fra nettstedet. (http://www.christiedigital. com).

1.2 Hurtigtilkobling

"Live Viewer" støtter hurtig og enkel tilknytning til nettverket. Når du bruker nettverksfunksjonene anbefales det at du installerer "LiveViewer" på datamaskinen din. For nærmere informasjon henvises det til bruksanvisningen for "LiveViewer".



1.3 Manuell innstilling av nettverkstilkobling

Denne seksjonen forklarer hvordan du setter den opp manuelt.

1.3.1 Utstyrstilkobling

Koble sammen projektoren og datamaskinen med en LAN-kabel. * Før du tilkobler til et eksisterende nettverk, må du kontakte nettverksadministratoren.

Sjekk deretter følgende innstillinger på datamaskinen.

1.3.2 Nettverksinnstillinger

Dette er forklaringen om tilkoblingsinnstillingene til nettverket for Windows[®] 7 og Internet Explorer.

- 1) Logg på Windows[®] 7 med myndighet som administrator. Administratormyndighet er kontoen som har tilgang på alle funksjoner.
- 2) Åpne "Kontrollpanel" fra "Start"-menyen.
- Åpne "Vis nettverksstatus og -oppgaver" i "Nettverk og Internett". Når ikonene i vinduet "Kontrollpanel" vises, klikk "Nettverks- og delingssenter".





 Klikk "Endre innstillinger for nettverkskort" i menyen på venstre side av vinduet "Nettverksog delingssenter".



(fortsetter på neste side)

1.3 Manuell innstilling av nettverkstilkobling (fortsatt)

5) Høyreklikk på "Lokal tilkobling" for å åpne menyen, og velg "Egenskaper".

6) Velg "Internet Protocol versjon 4 (TCP/IPv4)" og klikk [Egenskaper].

7) Velg "Bruk følgende IP-adresse" og konfigurer IP-adresse, Nettverksmaske og Standard gateway for datamaskinen i henhold til dette. Hvis det finnes en DHCP-tjener i nettverket, kan du velge "Motta IP-adresse automatisk" slik at IPadresse settes automatisk.

Når du er ferdig med innstillingene, klikk [OK] for å lukke vinduet.

(fortsetter på neste side)










1.3 Manuell innstilling av nettverkstilkobling (fortsatt)

[Om IP-adresse]

Manuell instilling

Nettverksadressedelen av IP-adressen i innstillingene på datamaskinen din må være den samme som i innstillingene på projektoren. Dessuten kan ikke IPadressen til datamaskinen overlappe med IP-adressene til andre enheter i samme nettverk, inkludert projektoren.

For eksempel

Projektorens innstillinger er som følger.

IP-adresse: 192.168.1.254 Subnet mask: 255.255.255.0 (Nettverksadresse: 192.168.1 i dette tilfellet)

Angi derfor datamaskinens IP-adresse som følger.

IP-adresse: 192.168.1.xxx (xxx viser desimaltall.) Subnet mask: 255.255.255.0 (Nettverksadresse: 192.168.1 i dette tilfellet)

Velg et tall fra 1 til 254 for "xxx" uten å gjenta tallet for noe annet utstyr. I dette tilfelle, siden IP-adressen til projektoren er "192.168.1.254", angi en innstilling mellom 1 og 253 for datamaskinen.

MERK • "0.0.0.0" kan ikke brukes som IP-adresse.

• Projektorens IP-adresse kan endres ved å bruke konfigureringsfunksjonen via en nettsøker. (

• Hvis projektoren og datamaskinen er i samme nettverk (dvs samme nettverksadresse), kan du la feltet for standard gateway stå tomt.

• Når projektoren og datamaskinen er i forskjellige nettverk, må standard

gateway angis. Kontakt nettverksadministratoren med nøyaktig informasjon.

Automatisk innstilling

Når det finnes en DHCP-tjener i det tilkoblede nettverket, er det mulig å angi en IP-adresse for projektoren og datamaskinen automatisk.

* DHCP er forkortelse for "Dynamic Host Configuration Protocol" som har funksjonen å gi de innstillingene som kreves for nettverk, som IP-adresse fra server til klient. En server som har DHCP-funksjon kalles DHCP-server.

(fortsetter på neste side)

1. Tilkobling til nettverket

1.3 Manuell innstilling av nettverkstilkobling (fortsatt)

1.3.3 Innstilling for "Internettalternativer"

 Klikk på "Alternativer for Internett" i vinduet "Nettverks- og delingssenter" for å åpne vinduet "Egenskaper for Internett".

2) Klikk på "Tilkoblinger" fanen klikk deretter [LAN-innstillinger] knappen for å åpne "Innstillinger for lokalnett (LAN)".

 Fjern alle avkryssede ruter i vinduet for "Innstillinger for lokalnett (LAN)".
 Når du er ferdig med innstillingene, klikk [OK] for å lukke vinduet.











2. Nettverkspresentasjon

Projektoren kan vise eller spille av skjermbilder fra datamaskinen og lyddata som sendes gjennom nettverket. Denne funksjonen med presentasjon over nettverk hjelper deg med å gjennomføre presentasjoner og konferanser på en smidig måte.



For å bruke Nettverkspresentasjon trengs det en egen applikasjon kalt "LiveViewer". Denne kan installeres fra CD-en med programvare som følger med produktet. Du kan også laste ned nyeste versjon og relevant informasjon fra nettstedet (http://www.christiedigital.com). For nærmere informasjon om Nettverkspresentasjon og instrukser for installering av "LiveViewer" henvises det til bruksanvisningen for "LiveViewer".

For å starte nettverkspresentasjonen, velg **LAN**-port som inngangskilde på projektoren og klikker på Starter fangstknappen på "LiveVewer". "LiveViewer" -funksjonsbruk er avhengig av modellen du bruker. Hvis du ønsker å bruke den siste nedlastede "LiveViewer" vennligst henvis til riktig gruppegjenstand I brukerhåndboken for "LiveViewer". Denne modellen vil være i gruppe **A**.

MERK • Når skjermoppløsningen på datamaskinen din er overspesifisert, krymper datamaskinbildet i spesifisert størrelse som under før det blir overført til projektoren.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Det overførte bildet vises som krympet på den projekterte skjermen selv om paneloppløsningen til projektoren er større enn ovenfor.



3. Webkontroll

Du kan justere eller kontrollere projektoren via et nettverk fra en nettsøker på en PC som er tilknyttet samme nettverket.

MERK • Internet Explorer 6.0 eller senere kreves.

• Hvis JavaScript ikke er aktivisert i nettsøkerkonfigureringene må du slå på JavaScript for å kunne bruke projektornettsidene ordentlig.

• Det er anbefalt at alle nettsøkeroppdateringene er installert.



3.1 Logginn

For å bruke Web Control-funksjonen må du logge på med ditt brukernavn og passord. (**11**2)

Gå til følgende for konfigurering eller kontroll av projektoren via nettsøkeren.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10:

1) Sørg for at datamaskinen og projektoren er tilkoblet via nettverk, og start deretter nettleseren.

Angi projektorens IP-adresse i nettleserens inntastingsfelt for URL som i eksempelet nedenfor, og trykk deretter på Enter-tasten eller " → "-knappen.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10: Skriv inn "http://192.168.1.10/" på adresselinjen på nettsøkeren og trykk Enter-tasten eller klikk " → "-knappen.



Windows-sikkerhet

Vis innloggingsvinduet som vist til høyre.

Skriv inn brukernavn og passord og klikk så på [OK].

MERK • Språket som brukes på skjermen til Web Control er det samme som det på OSD på projektoren. Hvis du ønsker å endre det, må du endre språket til OSD på projektoren. (**USKJERM-meny** i **Bruksveiledning**)



3.1 Logginn (fortsetter)

Under er standardinnstilingene fra fabrikken for brukernavn og passord.

Brukernavn	Passord
Administrator	<blank></blank>

Hvis du logger deg på, vil skjermen under bli vist.



3) Klikk på den ønskede bruken eller konfigurasjonen i hovedmenyen.



3.2 Nettverksinformasjon

Projector Se	tup - Windows Internet Diplo	w			0.00
90-1	() http://182.368.1.30/http://			* B 5 X P ling	p •
🛊 Investor	💋 Projector Setup			§ • Ø • ⊠ ⊕ • 94	• Sklend • Veldry • 🔒 •
Topp: Nettverk Portinnst Paninnst Dato/tid Sikkerhe Projekto Fjernkon Projekto Nettverk	Repetito Seg sinformasion sinestinger singer singer singer singer sinsstinger toinger toinger toinger toinger toinger toinger sinsstinger singer	Topp:Mettverk Projektornavn Dite: JiP: adresse Sadaettmaske Sandard gateway DRS: serveradresse MAC-adresse	(Sinformasjor PR1_00008721955 SKRU PÅ 192,166.1.10 255:253.253.0 192,166.1.10 192,168.1.100 00008721956D	0 - 0 - 0 + M	 Skoha Voday Q
-					
Hot			G bita	nett Eeckyttet modus: PS	44 · \$ 300 % ·

Viser projektorens nettverks og konfigureringsinnstillinger.

Punkt	Beskrivelse
Projektornavn	Viser projektorens navninnstillinger.
DHCP	Viser DHCP konfigureringsinnstillingene.
IP-adresse	Viser IP-adressen.
Subnettmaske	Viser subnetmasken.
Standard gateway	Viser standardportal.
DNS-serveradresse	Viser DNS-serverens adresse.
MAC-adresse	Viser eternett MAC- adressen.



3.3 Nettverksinnstillinger

30-1	C http:// \$52368.1.20 (http://			* 8 5 × PI	ling
twenter	💋 Projector Setup			§•8•°	🖶 - Sole - Sikkenhet - Verkjey -
		Nettverksinns	tillinger		
Tono:			* DHCP PÅ		
Nettverk	sinformasjon		O DHCP AV		
Nettverk	sinnstillinger	IP-konfigurasjon	IP-adresse	192.168.1.10	(T.exs.)192.168.1.254
Dentinue			Subnettmaske	255.255.255.0	(T.eks.)255.255.255.0
Porulins	anayer		Standard gateway	192.168.1.1	(T.eks.)192.188.1.1
Postinns	linger	Projektornavn	PRJ_00008725956D		
Varminn	stillinger	sysLocation (SNMP)			
Maninnst	Slinger 1	sysContact (SNMP)			
Dato/tid	innstillinger	DNS-serveradresse	192 168 1 100		
Sikkerhe	sinnstillinger	ANY D. D	CORN AN A		
Deside the s		ARX 0. 0.	3000 NY -		
тојекто	rkontrol	For a aktivere endringe	r i nettverksinnstillinger:	klikke Bruk, utfa	r deretter 'Nettverksomstart'.
Fjernkon	troll				- International Contract
Projekto	rstatus				100
Nettverk	somstart				

Viser og konfigurerer nettverksinnstillinger.

		Punkt	Beskrivelse
IP	kor	nfigurasjon	Konfigurerer nettverksinnstillinger.
	Dŀ	ICP PÅ	Aktiverer DHCP.
	Dŀ	ICP AV	Deaktiverer DHCP.
		IP-adresse	Konfigurerer IP adressen når DHCP er slått av.
		Subnettmaske	Konfigurerer subnettmaske når DHCP er slått av.
		Standard gateway	Konfigurerer standardportalen når DHCP er slått av.
Projektornavn		ktornavn	Konfigurer navnet på projektoren. Lengden på projektornavnet kan være opp til 64 alfanumeriske karakterer. Bare alfabeter, nummer og følgende symboler kan brukes. !!#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{]}~ og mellomrom. Et bestemt projektornavn er forhåndstilordnet som standard.
sysLocation (SNMP)		ocation (SNMP)	Konfigurer posisjonen som det refereres til ved bruk av SNMP. Lengden på sysLocation kan være opp til 255 alfanumeriske karakterer. Bare nummer '0-9' og alfabet 'a-z', 'A-Z' kan brukes.
sysContact (SNMP)		ontact (SNMP)	Konfigurer kontaktinformasjonen som det refereres til ved bruk av SNMP. Lengden på sysContact kan være opp til 255 alfanumeriske karakterer. Bare nummer '0-9' og alfabet 'a-z', 'A-Z' kan brukes.
DNS-serveradresse		serveradresse	Konfigurerer DNS serveradressen.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		D.D. Device Discovery)	Konfigurer AMX Device Discovery-innstillingen fra kontrollere av AMX koblet til det samme nettverket. For detaljer om AMX Device Discovery, besøk AMX websiden. URL: http://www.amx.com (fra juni 2012)

Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • De nye konfigureringsinnstillingene aktiveres etter at nettverksforbindelsen er startet opp igjen. Når konfigureringsinnstillingene er forandret må du starte nettverksforbindelsen på nytt. Du kan omstarte nettverksforbindelsen fra Nettverksomstart på hovedmenyen.(¹³⁴)
• Hvis du kobler projektoren til et eksisterende nettverk, konsulter med en nettverk administrator før du innstiller serveradressen.



3.4 Portinnstillinger

- K http://101130.130/htm		* B 5 X P Ing	. Q
Terrentter 👩 Projector Setup		🔄 - 🔝 - 🖂 🖶 - Sole - Skienig	• Volday • 😝 •
0	Portinnstillinger		
	Nettverkskontroll-port1 (Port:23)		
opp:	Port åpen 2 Aktiver		
ettverksinformasjon	Autentisering Aktiver		
lettverksinnstillinger			
ortinnstillinger	Nettverkskontroll-port2 (Port:9715)		
ostinostilinoer	Port åpen SAktiver		
and the second differences	Autentisering © Aktiver		
arministanger			
laninnstillinger	PJLink-port (Port:4352)		
ato/tid-innstillinger	Port åpen ZAktiver		
kkerhetsinnstillinger	Autentisering 2 Aktiver		
rojektorkontroll	Mitt bilde-port (Port:9716)		
ernkontroll	Port åpen 2 Aktiver		
rojektorstatus	Autentisering 2 Aktiver		
ettverksomstart	Messenger-port (Port:9719)		
	Port Joen Z Aktiver		
	Autentiscring 2 Aktiver		
		tamati (Early that moder 14	

Viser og konfigurerer kommunikasjons portalinnstillingene.

	Punkt	Beskrivelse
Ne (Pe	ttverkskontroll-port1 ort:23)	Konfigurerer kommandokontroll portal 1 (Por:23).
	Port åpen	Klikk [Aktiver] kryss av i boksen for å bruke portal 23.
	Autentisering	Klikk [Aktiver] kryss av i ruten når autentisitet kreves for denne portalen.
Ne (Pe	ttverkskontroll-port2 ort:9715)	Konfigurerer kommandokontroll portal 2 (Por:9715).
	Port åpen	Klikk [Aktiver] kryss av i boksen for å bruke portal 9715.
	Autentisering	Klikk [Aktiver] kryss av i ruten når autentisitet kreves for denne portalen.
PJ (Po	Link [™] -port ort:4352)	Konfigurerer PJLink [™] porten (Port:4352).
	Port åpen	Klikk på avkrysningsruten [Aktiver] for å ta I bruk port 4352.
	Autentisering	Klikk på avkrysningsruten [Aktiver] dersom autentifisering kreves for denne porten.
Mi (Pe	tt bilde-port ort:9716)	Konfigurerer Mitt bilde-porten (Port:9716).
	Port åpen	Klikk på avkrysningsruten [Aktiver] for å ta I bruk port 9716.
	Autentisering	Klikk på avkrysningsruten [Aktiver] dersom autentifisering kreves for denne porten.
Messenger-port (Port:9719)		Konfigurerer Messenger-porten (Port:9719).
	Port åpen	Klikk på avkrysningsruten [Aktiver] for å ta I bruk port 9719.
	Autentisering	Klikk på avkrysningsruten [Aktiver] dersom autentifisering kreves for denne porten.



3.4 Portinnstillinger (fortsetter)

	Punkt	Beskrivelse
SNMP Port		Konfigurerer SNMP portalen.
	Port åpen	Klikk [Aktiver] kryss av i boksen for å bruke portal SNMP.
	Trap-adresse	Konfigurerer destinasjonen for SNMP lås i IP format. • Adressen tillater ikke bare IP-adresser, men også domenenavn dersom den gyldige DNS-serveren er stilt inn i Nettverksinnstillinger . Maksimal lengde på verts- eller domenenavn er 255 karakterer.
	Last ned MIB-fil	Laster ned en MIB-fil fra projektoren.
Ne	ettverksbro-port	Konfigurerer Nettverk bro portnummer.
	Portnummer	Skriv inn portnummer. Untatt 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352, kan imellom 1024 of 65353 innstilles. Standard innstilling er satt til 9717.

Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • De endrede konfigurasjonsinnstillingene blir aktivert etter at du gjør omstart av nettverksforbindelsen. Når konfigurasjonsinnstillingene endres må nettverksforbindelsen startes om for å tre i kraft. Du kan omstarte nettverksforbindelsen fra **Nettverksomstart** på hovedmenyen.(**Q34**)



3.5 Postinnstillinger

💣 Projector Setup - Windows Internet 1	bolow			- 9 -
COO+ (8) http://282388130/h	trifjecjedaratup.Med	• 8 5	X P Bag	<i>p</i> •
🚖 Favoritor 🎽 Projector Setup		Q - I	🗓 - 🗔 🖶 - Şde - Skland - V	orkary • 📵 •
(9)	Postinnstillinger			_
Tonn	Send post	Aktiver		
Nettverksinformasjon	SMTP-serveradresse	0.0.0.0	(1.eks.)192.168.1.2	64
Nettverksinnstillinger	Avsenders e-postadresse			
Portinnstillinger		s til © kopi		
Postinnstillinger		otil ≋kopi		
Alarminnstillinger	Mottakers e-postadresse	o til 🔹 kopi		
Planinnstillinger		c til s kopi		
Dato/tid-innstillinger		o til s kopi		
Sikkerhetsinnstillinger	Send testpost			
Projektorkontroll				_
Fjernkontroll			Tok	Intel
Projektorstatus				
Nettverksomstart				
	1			
	-			
Fullet		Generatt i Seckuthet a	rodut På 🤹 🕯	100 % ·

Viser og konfigurerer e-post adresseinnstillinger.

Punkt	Beskrivelse
Send post	Klikk [Aktiver] kryss av i ruten for å bruke e-post funksjonen. Konfigurer betingelsene for å sende e-post under Alarminnstillinger .
SMTP-serveradresse	Konfigurerer adressen til postserver i IP-format. • Adressen tillater ikke bare IP-adresser, men også domenenavn dersom den gyldige DNS-serveren er stilt inn i Nettverksinnstillinger . Maksimal lengde på verts- eller domenenavn er 255 karakterer.
Avsenders e-postadresse	Konfigurerer senderens e-post adresse. Lengden på senderens e-postadresse kan være opp til 255 alfanumerisk karakterer.
Mottakers e-postadresse	Konfigurerer e-postadressen til opp til fem mottakere. Du kan også spesifisere [til] eller [kopi] for hver adresse. Lengden på mottakerens e-postadresse kan være opp til 255 alfanumerisk karakterer.

Klikk [Bruk]-knappen for å lagre innstillingene.

MERK • Du kan bekrefte om postinnstillingene virker riktig ved å bruke [Send testpost] -knappen Vennligst start Send postinnstillingen før du klikker [Send testpost].

• Hvis du kobler projektoren til et eksisterende nettverk, konsulter med en nettverk administrator før du innstiller serveradressen.



3.6 Alarminnstillinger

🖉 Projector Setup - Windows Internet D	plow			- 19
C	nifprojectorsetup.html		* 8 9 × P ling	p +
👷 Teresiter 🎽 Projector Setup				likkeniet • Verkjey • 📦 •
Topp: Nettverksinformasjon Nettverksinstilinger Portingtilinger	Alarminn SNMP-trap Send post Postcame	Aktiver Aktiver Nojecter Error Cover Error	Dekselfeil	
Portinnstillinger Postinnstillinger + Deksetfel + Viftefel + Lampefel + Temp-fel + Luftstrømfel + Kald-fel	Posttekst			
 Anneen fell Planutførelsesfell Planutførelsesfell Lampetidalarm Filtertidalarm Brevegelsesdetektora Kald start (kun SNMF Autentiseringsfell (ku Planinnstillinger 				Ink Rest
Dato/tid-innstillinger				
Fulfat			😜 Internett Eeckyttet modus: Pš	√ <u>4</u> • € 300 % •

Viser og konfigurerer innstillinger for feil og advarsler.

Punkt	Beskrivelse
Dekselfeil	Lampedekslet er ikke skikkelig festet.
Viftefeil	Kjøleviften opererer ikke.
Lampefeil	Lampen lyser ikke og det er muligens interne deler som har blitt oppvarmet.
Temp-feil	Det er mulig at interne deler har blitt varmet opp.
Luftstrømfeil	Den interne temperaturen stiger.
Kald-feil	Det er mulig at den indre delen er overnedkjølt.
Filterfeil	Filtertid slutt.
Annen feil	Andre feil. Dersom denne feilmeldingen vises, vennligst kontakt din forhandler.
Planutførelsesfeil	Startinnstillingsfeil. (20)
Lampetidalarm	Innstilling for lampetid-alarm.
Filtertidalarm	Innstilling for filtertid-alarm.
Bevegelsesdetektoralarm	Bevegelse-detektoralarm. (SIKKERHET-meny i Bruksveiledning)
Kald start	 Når projektoren er koblet til virker den som under. Hvis STANDBYMODUS er satt til NORMAL, endres projektorens strømstatus fra av til standbytilstand. Hvis STANDBYMODUS er satt til SPARING, endres projektorens strømstatus fra standbytilstand til på (lampen slås på). (LOPPSETT-meny i Bruksveiledning)
Autentiseringsfeil	SNMP-tilgangen detekteres fra det invalide SNMP-området.

Se **Preilsøking** i **Bruksveiledning** for mer detaljerte feilforklaringer, bortsett fra på Annen feil og Planutførelsesfeil.



3.6 Alarminnstillinger (fortsetter)

Alarmenhetene er vist nedenfor.

Punkt	Beskrivelse
Filtertidalarm	Stiller inn tid for alarmen. (Kun Lampetidalarm og Filtertidalarm)
SNMP-trap	Klikk [Aktiver] Hak av i boksen for å aktivere alarm for SNMP-trap.
Send Mail	Klikk [Aktiver] Hak av i boksen for å aktivere alarm for e-post. (Bortsett fra Kald start og Authentiseringsfeil .)
Postemne	Konfigurerer emnelinjen i e-posten som skal sendes. Emnelinjen kan inneholde opp til 100 alfanumeriske karakterer. (Bortsett fra Kald start og Authentiseringsfeil .)
Posttekst	Konfigurerer teksten i e-posten som skal sendes. Lengden på teksten kan være opp til 1024 alfanumeriske tegn, men hvis du bruker noen av spesialtegnene under kan lengden være kortere. Spesialtegn "': & , % \ og mellomrom. (Bortsett fra Kald start og Authentiseringsfeil.)

Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • Utløsningen av **Filterfeil** ie-post avhenger av innstillingen i FILTERMELDING i enheten SERVICE i VALG-menyen som definerer tidsperioden før filtermeldingenvises på projektorskjermen. En e-postmelding vil bli sendt når brukstiden på filteret overgår tidsgrensen som er satt. Dersom FILTERMELDING er satt til SKRU AV, vil ingen varslings-e-post sendes. (**UVALG-meny** i **Bruksveiledning**)

• Lampetidalarm er definert som en grense for når varslingse-post (påminnelse) for lampetimeren. Når lampetiden overstiger grensen som er satt via nettsiden, sendes e-posten.

• **Filtertidalarm** er definert som en grense for når e-post-varsling (påminnelse) for filtertid. Når filtertimen overskrider terskelen som er konfigurert i websiden, vil e-post bli sendt ut.



3.7 Planinnstillinger

💭 🕶 🗶 http://282368.53	Mhterijeojectorsetup.html	• 8 4 × P ling	P
Taroitter 🎽 Projector Sel		Q • Ø • O ÷ 94	• Skkehet • Vektey • 🗧
(2)	Planinnst	illinger / Daglig	
opp: ettverksinformasi	Plan Aktiv	α	Ink
ettverksingstillinger	e Tid	Kommando [Parameter]	
ortionstillinger	1 08:00	Strøm [SKRU PÅ]	fjern
ortinnetEinner	2 17:00	Strøm [SKRU AV]	Fjern
lambas Wear		* Strøm [SOU AV *]	
annininsoninger		Inngangskilde [CONFUTER INI •]	
- Daglig	00 : 00	O Mitt bilde [82.06-AV •]	Registrer
- Søndag - Mandag	freezitene	OMessenger [TDKST-AV *]	
 Tirsdag Onsdag 		Slideshow [START •]	
Torsdag Fredag	ø Tid	Kommando [Parameter]	
 Lørdag Snesifikk dato nr. 			
 Spesifikk dato nr.: Spesifikk dato nr.: 			Inst
Spesifikk dato nr.			
spearing date in.			
acoyou anschinger			
akkerhetsinnstillinge			
let.		😜 Internett Eeckyttet modus: PS	44 · \$100 % ·

Viser og konfigurerer tidsinnstillinger.

Punkt	Beskrivelse
Daglig	Konfigurerer daglig innstilling.
Søndag	Konfigurerer innstilling for søndag.
Mandag	Konfigurerer innstilling for mandag.
Tirsdag	Konfigurerer innstilling for tirsdag.
Onsdag	Konfigurerer innstilling for onsdag.
Torsdag	Konfigurerer innstilling for torsdag.
Fredag	Konfigurerer innstilling for fredag.
Lørdag	Konfigurerer innstilling for lørdag.
Spesifikk dato nr. 1	Konfigurerer spesifikk innstilling på dato (Nr. 1).
Spesifikk dato nr. 2	Konfigurerer spesifikk innstilling på dato (Nr. 2).
Spesifikk dato nr. 3	Konfigurerer spesifikk innstilling på dato (Nr. 3).
Spesifikk dato nr. 4	Konfigurerer spesifikk innstilling på dato (Nr. 4).
Spesifikk dato nr. 5	Konfigurerer spesifikk innstilling på dato (Nr. 5).



3.7 Planinnstillinger (fortsetter)

Tidsinnstillingene er vist under.

Punkt	Beskrivelse
Plan	Klikk [Aktiver] Hak av i boksen for å aktivere tidsinnstillingen.
Dato (måned/dag)	Stiller inn måned og dag. Dette valget vises kun når Spesifikk dato (nr.1-5) er valgt.

Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

Gjeldende hendelser vises på tidsinnstillingslisten. For å legge til ytterligere funksjoner og hendelser, still inn følgende valg.

	Punkt	Beskrivelse
Tid		Stiller inn tiden der kommandoer skal utføres.
Kommando [Parameter]		Stiller inn kommandoer som skal utføres.
	Strøm	Stiller inn parametere for strømkontroll.
	Inngangskilde	Stiller inn parametere for signalbytte.
	Mitt bilde	Konfigurerer parametrene for Mitt bilde datavisning. (435)
	Messenger	Konfigurerer parametrene for Messenger datavisning. (136)
	Slideshow	Konfigurerer Start/Stopp-parametere for slideshow.

Klikk [Registrer] knappen for å legge nye kommandoer på tidsinnstillingslisten.

Klikk [Fjern] knappen for å slette kommandoer fra tidsinnstillingslisten.

Klikk **[Reset]** knappen for å slette alle kommandoer og nullstille tidsinnstillingene fra tidsinnstillingslisten.



3.7 Planinnstillinger (fortsetter)

MERK • Etter at projektoren har vært flyttet, bør tid og dato som er innstilt i projektoren kontrolleres før timeplan konfigureres. Kraftig støt kan føre til at innstillingene for dato og tid (**123**) forstyrres.

• Hendelser med "**Mitt bilde**" og "**Messenger**" vil ikke starte riktig og planlagt utførelsesfeil oppstår hvis lampen ikke lyser og/eller visning av data ikke er lagret i projektoren på utførelsestiden for planlagt hendelse.

• Hendelser med "**Inngangskilde**" og "**Mitt bilde**" vil ikke starte hvis sikkerhetsfunksjonen er aktivert og begrenser bruken av projektoren.

• Enkelte feil i projektoren (som temperaturfeil, lampefeil) forhindrer projektoren fra å utføre planlagte funksjoner/hendelser riktig.

• Hvis det ikke er satt inn noen USB-minneenhet i projektoren, eller hvis det ikke finnes bildedata for visning på det planlagte tidspunktet, inntreffer en planutførelsesfeil i forhold til den planlagte slideshow-hendelsen.

• Når du starter slideshowet, vil inngangssignalkilden automatisk skifte til **USB TYPE A**-porten.

• Bildefiler som er lagret i rotkatalogen på USB-minneenheten vil bli vist i det planlagte slideshowet.

• Vennligst referer til **Peilsøking** i **Bruksveiledning** i tilfelle planlagte funksjoner/hendelser ikke blir utført riktig slik du har satt det.



3.8 Dato/tid-innstillinger

Projector Setup - Windows Internet Diple	oner		lak kelan	9 E
Contraction (Contraction of the			* [1] [2] [2] [2 [1] [2] [3]	
P	Dato/tic	l-innstillinger		
Topp:	Gjeldende	dato	årmånedidag 11 / 01 / 01 (r.eks.)05/01/25	
Nettverksinformasjon	Gjeldende l	klokkeslett	timeminuttsekund 00 00 00 (Leks.318.01.20	
Nettverksinnstillinger Portinnstillinger Postinnstillinger	Sommertid #PÅ	Start	Måned 01 (r.eks.j01-12 Uke Fent - Dag Man - Tid smeannart 00 : 00 (r.eks.j18:05	
Planinnstillinger ' Dato/tid-innstillinger Sikkerhetsinnstillinger		Slutt	Måned 01 (7.eks.)01-12 Uke Frest = Dag Man = Tid seeceinstf 00 (7.00 (7.eks.)18:05	
Projektorkontroll	Tidsforskje		GMT +00:00 -	
Fjernkontroll Projektorstatus	SNTP #PA	SNTP-serveradresse Svidus	0.0.0.0 [Leks.] 192.168.1.264 New Workst 00 20 Maks 101.00	
Nettverksomstart	For à aktiven	e endringer i dato/tid-innst	linger: klikke Bruk, utfør deretter 'Nettverksomstart'.	
U			te de la companya de	uk i
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
lint			🕒 Internett Eeskyttet modus: Pá 🛛 🤹 🔍 300	× •

Viser og konfigurerer dato- og tidsinnstillinger.

Punkt			Beskrivelse	
Gjeldende dato			Stiller inn gjeldende dato i formatet År/måned/dag.	
Gje	elde	ende klokk	keslett	Stiller inn gjeldende dato i formatet Time:minutt:sekund.
Sommertid			Klikk [PÅ] Hak av i boksen for å aktivere Sommer/vintertid og stille inn følgende punkter.	
	Sta	Start		Stiller inn dato og tid for start av sommer/vintertid.
		Måned		Stiller inn den måned sommer/vintertid starter (1~12).
		Uke		Stiller inn den uken av måneden der sommer/vintertid starter (Først, 2, 3, 4, Sist).
Dag			Stiller inn den ukedagen sommer/vintertid starter (Søn, Man, Tir, Ons, Tor, Fre, Lør).	
		Tid		Stiller inn den timen der sommer/vintertid starter (0 ~ 23).
minutt		minutt	Stiller inn det minuttet der sommer/vintertid starter (0 ~ 59).	
Slutt			Stiller inn dato og tid for stans av sommer/vintertid.	
Måned			Stiller inn det minuttet der sommer/vintertid stanser (1 ~ 12).	
Uke			Stiller inn den uken av måneden der sommer/vintertid stanser (Først, 2, 3, 4, Sist).	
Dag			Stiller inn den ukedagen sommer/vintertid stanser (Søn, Man, Tir, Ons, Tor, Fre, Lør).	
	time S		time	Stiller inn den timen der sommer/vintertid stanser (0 ~ 23).
		nu	minutt	Stiller inn det minuttet der sommer/vintertid stanser (0 ~ 59).



3.8 Dato/tid-innstillinger (fortsetter)

Punkt		Beskrivelse
Tidsforskjell		Stiller inn tidsforskjell. Still samme tidsforskjell som er stilt inn på din PC. Hvis du er usikker, bør du rådføre deg med din IT- sjef.
SNTP		Klikk på [PÅ] -avkrysningsboksen for å hente informasjon om dato og tid fra SNTP-serveren, og stille inn følgende punkter.
	SNTP-serveradresse	Stiller inn SNTP-serverens adresse i IP-format. • Adressen tillater ikke bare IP-adresser, men også domenenavn dersom den gyldige DNS-serveren er stilt inn i Nettverksinnstillinger . Maksimal lengde på verts- eller domenenavn er 255 karakterer.
	Syklus	Stiller inn intervall for innhenting av informasjon om dato og tid fra SNTP-serveren (Time:minutt).

Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • De endrede konfigurasjonsinnstillingene blir aktivert etter at du gjør omstart av nettverksforbindelsen. Når konfigurasjonsinnstillingene endres må nettverksforbindelsen startes om for å tre i kraft. Du kan omstarte nettverksforbindelsen fra **Nettverksomstart** på hovedmenyen.(**Q34**)

Tidsforskjellen må være stilt inn for å kunne aktivere SNTP-funksjonen.

• Projektoren vil hente inn informasjon om dato og tid fra tidsserveren og overstyre innstillingene for tid når SNTP er aktivert.

• Den interne klokken vil kanskje ikke vise korrekt tid. Ved bruk av SNTP er det anbefalt å opprettholde nøyaktig tid.



3.9 Sikkerhetsinnstillinger



Viser og konfigurerer passord og andre sikkerhetsinnstillinger.

Punkt		Beskrivelse
Br	ukerkonto	Konfigurerer brukernavn og passord.
	Brukernavn	Konfigurerer brukernavnet. Teksten kan inneholde opp til 32 alfanumeriske karakterer.
	Passord	Konfigurerer passordet. Teksten kan inneholde opp til 255 alfanumeriske karakterer.
	Repeter passord	Skriv inn passordet ovenfor på nytt for verifisering.
Nettverkskontroll		Stiller inn autentiseringspassordet for kommandokontrollen.
	Autentiserings- passord	Stiller inn autentiseringspassord Teksten kan inneholde opp til 32 alfanumeriske karakterer.
	Repeter autentiserings- passord	Skriv inn passordet ovenfor på nytt for verifisering.
SNMP		Stiller inn områdenavnet dersom SNTP brukes.
	Samfunnsnavn	Stiller inn områdenavn Teksten kan inneholde opp til 64 alfanumeriske karakterer.

Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • De endrede konfigurasjonsinnstillingene blir aktivert etter at du gjør omstart av nettverksforbindelsen. Når konfigurasjonsinnstillingene endres må nettverksforbindelsen startes om for å tre i kraft. Du kan omstarte nettverksforbindelsen fra **Nettverksomstart** på hovedmenyen.(**13**4) • Bare nummer '0-9' og alfabet 'a-z', 'A-Z' kan brukes.



3.10 Projektorkontroll



Punktene vist i tabellen nedenfor kan utføres ved å bruke menyen Projektorkontroll. Velg et element med musen.

De fleste punktene har også en undermeny. Se tabellen nedenfor for detaljer.

MERK • Den innstilte verdien stemmer kanskje ikke helt med den faktiske verdien dersom bruker verdien manuelt. I så fall, oppdater siden ved å trykke på **[Gjenoppfrisk]** -knappen.

Kontrollerer projektoren.

Punkt		Beskrivelse
нс	OVED	
	STRØM	Slår strømmen av/på.
	INNGANGSKILDE	Velger signalkilde.
	BILDEMODUS	Velger innstillingen bildemodus.
	BLANK PÅ/AV	Slår Blank på/av.
	DEMP	Slår Mute av/på.
	STILL	Slår Still på/av.
	FORSTØR	Kontrollerer innstilling for forstørring. Noen signalkilder kan stanse "Forstørr", selv om ikke maksimalverdien er nådd.
	FORSTØRR POSISJON V	Juster posisjonen for vertikal forstørrelses startpunkt.
	POSITIE VERGROTEN H	Juster posisjonen for horisontal forstørrelses startpunkt.
	MAL	Slår mal av/på.
	MITT BILDE	Velg MITT BILDE data.
	MIJN BEELD VERWIJDEREN	Slett MITT BILDE data.



Punkt		Beskrivelse
BILDE		
	LYS	Stiller inn lysstyrken.
	KONTRAST	Stiller inn kontrasten.
	GAMMA	Velger innstilling for gamma.
	FARGETEMP.	Velger innstilling for fargetemperatur.
	FARGE	Justerer fargeinnstilling.
	NYANSE	Justerer nyanseinnstilling.
	SKARPHET	Justerer innstilling for skarphet.
	AKTIV IRIS	Velger innstilling for aktiv iris.
	MITT MINNE LAGRE	Lagrer dine innstillinger (Mit Minner).
	MITT MINNE HENT FREM	Henter dine lagrede innstillinger (Mit Minner).
UT	TRYKK	
	ASPEKT	Velger innstilling for aspekt.
	OVERSCAN	Justerer overskanningsinnstillingene.
	V POS.	Justerer den vertikale posisjonen.
	H POS.	Justerer den horisontale posisjonen.
	H FASE	Justerer den horisontale fasen.
	H STR.	Justerer den horisontale størrelsen.
	UTFØR AUTOJUSTERING	Utfører automatisk justering.
KI	LDE	
	PROGRESSIV	Velger progressiv innstilling.
	V.STØYRED.	Velger innstilling for støyreduksjon.
	FARGESKILLE	Velger fargerom.
	COMPONENT	Velger port innstilling for COMPONENT .
	VIDEOFORMAT - S-VIDEO	Velger innstilling for s-videoformat.
	VIDEOFORMAT - VIDEO	Velger innstilling for videoformat.
	HDMI SPENNV.	Velger innstilling for HDMI [™] format.
	HDMI RANGE	Velger HDMI [™] rekkeviddeinnstilling.
	COMPUTER-INNG COMPUTER IN1	Velger COMPUTER IN1 inngangs signalkilde.
	COMPUTER-INNG COMPUTER IN2	Velger COMPUTER IN2 inngangs signalkilde.
	RAMMELÅS - COMPUTER IN1	Slår funksjonen for RAMMELÅS-COMPUTER IN1 av/på.
	RAMMELÅS - COMPUTER IN2	Slår funksjonen for RAMMELÅS-COMPUTER IN2 av/på.
	STILZETTEN - HDMI	Slår funksjonen for RAMMELÅS-HDMI av/på.



Punkt		Beskrivelse
SE	TUP	
	AUTO KEYSTONE EXECUTE	Utfører automatisk justering av vertikale Keystone- forvrengning.
	KEYSTONE V	Justerer den vertikale Keystone-forvrengningen.
	KEYSTONE H	Utfører automatisk justering av horisontale forskyvninger av nøkkel.
	PERF. TILPASSET	Tilpasser hjørnene av det bildet som vises.
	AUTO ØKO.INNST.	Slår auto matisk ecp-modus på/av.
	ØKO.INNST.	Velger Øko.innst.
	SPEIL	Velger Speilstatus.
	STANDBYMODUS	Velger Standbymodusen.
	SKJERMUTGANG - COMPUTER IN1	Tilegner MONITOR OUT når COMPUTER IN1-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - COMPUTER IN2	Tilegner MONITOR OUT når COMPUTER IN2-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - LAN	Tilegner MONITOR OUT når LAN -port er valgt.
	SKJERMUTGANG - USB TYPE A	Tilegner MONITOR OUT når USB TYPE A-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - USB TYPE B	Tilegner MONITOR OUT når USB TYPE B-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - HDMI	Tilegner MONITOR OUT når HDMI-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - COMPONENT	Tilegner MONITOR OUT når COMPONENT-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - S-VIDEO	Tilegner MONITOR OUT når S-VIDEO-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - VIDEO	Tilegner MONITOR OUT når VIDEO-port er valgt.
	SKJERMUTGANG - STANDBY	Tilegner MONITOR OUT i standbymodusen.



Punkt		Beskrivelse	
AUDIO			
	VOLUM	Justerer voluminnstillingene.	
	HØYTALER	Slår den innebygde høytaleren av/på.	
	LYD KILDE - COMPUTER IN1	Tilegner LYD KILDE-COMPUTER IN1-inngangsport.	
	LYD KILDE - COMPUTER IN2	Tilegner LYD KILDE-COMPUTER IN2-inngangsport.	
	LYD KILDE - LAN	Tilegner LYD KILDE-LAN inngangsportal.	
	LYD KILDE - USB TYPE A	Tilegner LYD KILDE- USB TYPE A inngangsportal.	
	LYD KILDE - USB TYPE B	Tilegner LYD KILDE- USB TYPE B inngangsportal.	
	LYD KILDE - HDMI	Tilegner LYD KILDE-HDMI inngangsportal.	
	LYD KILDE - COMPONENT	Tilegner LYD KILDE-COMPONENT inngangsportal.	
	LYD KILDE - S-VIDEO	Tilegner LYD KILDE-S-VIDEO inngangsportal.	
LYD KILDE - VIDEO Tilegner LYD F		Tilegner LYD KILDE-VIDEO inngangsportal.	
	LYD KILDE - STANDBY	Tilegner LYD KILDE i standbymodusen.	
	HDMI AUDIO	Velger HDMI [™] lydinnstillingen.	
	MIK.NIVÅ	Velger mikrofonnivå.	
	MIK.VOLUM	Justerer mikrofonens lydinstillinger.	
SKJERM			
	SPRÅK	Velg språket for OSD.	
	MENYPOSISJON V	Juster vertikal menyposisjon.	
	MENYPOSISJON H	Juster horisontal menyposisjon.	
	BLANK	Velger blankmodusen.	
	OPPSTRT	Velger oppstart skjermmodus.	
	Min Skjerm-Lås	Slår MinSkjerm-låsfunksjonen av/på.	
	BESKJED	Slår meldingsfunksjonen av/på.	
	MAL	Velger template (mal)-innstillingen.	
	C.C VIS	Velger fast undertekst VIS-innstilling.	
C.C MODUS Velger fast undertekst MODUS-innstilli		Velger fast undertekst MODUS-innstilling.	
	C.C KANAL	Velger fast undertekst KANAL-innstilling.	



Punkt		Beskrivelse	
VALG			
	AUTO-SØK	Slår funksjonen for automatisk signal-søk av/på.	
	AUTOKEYSTONE	Slår funksjonen for automatisk Keystone-forvrengning utføres av/på.	
	DIR.STRØM PÅ	Slår direktestrømmen på funksjonen av/på.	
AUT.STRØM AV Konfigurerer tidsinnstillingen for å slå av proj ikke oppdages signal.		Konfigurerer tidsinnstillingen for å slå av projektoren når det ikke oppdages signal.	
	USB TYPE B	Velger innstilling for USB TYPE B.	
MIN KNAPP-1 Tilegner f fjernkontr		Tilegner funksjonene for MY BUTTON-1 knappen på fjernkontrollen som er inkludert.	
	MIN KNAPP-2	Tilegner funksjonene for MY BUTTON-2 knappen på fjernkontrollen som er inkludert.	
	MIN KILDE	Velger Min Kilde (My Source)-innstillingen.	
FJERNKFREKVENS - NORMAL Slår fjernkontrollens signalfrekve		Slår fjernkontrollens signalfrekvens normale funksjon av/på.	
	FJERNKFREKVENS - HØY	Slår fjernkontrollens signalfrekvens høye funksjon av/på.	





Punktene vises i tabellen under og kan utføres ved bruk av **Projektorkontroll** menyen. Klikk **[Gå ut av presentasjonsmodus]**.

Punkt		Beskrivelse	
SERVICE			
Gå ut av presentasjonsmodus		Avslutt automatisk fra Presentasjonsmodus	



3.11 Fjernkontroll

Projector Setup - Windows Internet Diplove			0.0
🖉 🖉 🖉 http://182.168.1.10/http://pr	jeđanatug Maril	* R 4 X P Ing	<i>p</i> •
Tavoritor 🎽 Projector Selup		💁 - 🔝 - 🗆 🖶 - Sole - Sklands	• Vektry • 😔 •
Argent Retrieve kalon form as jon Retrieve kalon folger Partimultinger Paratimultinger Paratimultinger Paratimultinger Sakarhet sakonsöttinger Sakarhet sakonsöttinger Sakarhet sakonsöttinger Veglekon kontot Veglekon kontot Veglekon kontot Nettverksomstart	Fjernkontroll	Venta ang b	
tar .		😡 Internett Evolution modus: På	6 100 K

Du kan bruke nettsøkeren din til å kontrollere projektoren.

• Ikke prøv å kontroller projektoren med projektorens fjernkontroll og via nettsøkeren din samtidig. Det kan føre til operasjonelle feil i projektoren.

Funksjoner for grupperte fjernkontroller er tilegnet nett fjernkontroll skjermen.

Punkt	Beskrivelse		
STRØM	Tilegnet samme operasjon som STANDBY/ON-knappen.		
COMPUTER	Tilegnet samme operasjon som COMPUTER-knappen.		
VIDEO	Tilegnet samme operasjon som VIDEO-knappen.		
BLANK	Tilegnet samme operasjon som BLANK-knappen.		
STILL	Tilegnet samme operasjon som FREEZE-knappen.		
DEMP	Tilegnet samme operasjon som MUTE-knappen.		
MENY	Tilegnet samme operasjon som MENU-knappen.		
	Tilegnet samme operasjon som ▲ knappen.		
▼	Tilegnet samme operasjon som ▼ knappen.		
◀	Tilegnet samme operasjon som ◀ knappen.		
	Tilegnet samme operasjon som ► knappen.		
ANGI	Tilegnet samme operasjon som ENTER-knappen.		
NULLS	Tilegnet samme operasjon som RESET-knappen.		
SIDE OPP	Tilegnet den samme funksjonen som PAGE UP-knappen.		
SIDE NED	Tilegnet den samme funksjonen som PAGE DOWN -knappen.		
SLIDESHOW	Starter slideshowet.		

MERK • Nett fjernkontrollen støtter ikke gjenntatte funksjoner, som ved at en handling utføres samtidig som en knapp holdes inne.

• Siden gjentagelsesfunksjonen ikke er tilgjengelig kan du trykke på knappen så mange ganger du trenger.

• Selv om du holder knappen inne for en god stund vil nett fjernkontrollen bare sende kommandoen en gang. Slipp knappen og trykk på den igjen.

• Når **[STRØM]** Knappen trykkes vil et meldingsvindu vises og bekfrefte operasjonen. Hvis du ønsker å kontrollere effekten, trykk på **[OK]**, hvis ikke trykk på **[Avbryt]**.

• [SIDE NED] og [SIDE OPP] Knappene å nett fjernkontrollen kan ikke brukes som mus emulsjons-funksjon for projektoren.



3.12 Projektorstatus

🏉 Projector Setup - Windows Internet De	plow			
C			 • • • • × P ling 	P *
👷 Terentter 🎽 Projector Setup			§ • Ø • ⊂ ⊕ •	Side = Sikkerhet = Verklary = 📵 =
Preserver Properties Production Production	Projektorst I catatus I campetid I Recrid Branstatus I regangestatus Bank pa/av Demp	NORMAL 101 101 SKRU PÅ COMPUTER INI SKRU AV NORMAL	5 • 0 • 3 ÷ •	Sia - Blanke - Weby - D-
Projectorstatus				
()				
Fulfort			Internett Evolvythet modulo PS	√2 • € 300 % •

Viser og konfigurerer projektorstatusen.

Punkt	Beskrivelse	
Feilstatus	Viser feilstatusen.	
Lampetid	Viser brukstiden for aktuell lampe.	
Filtertid	Viser brukstiden for filteret.	
Strømstatus	Viser strømstatusen.	
Inngangsstatus	Viser inngangs signalkilde.	
Blank på/av	Viser Blank av/på status.	
Demp	Viser Mute av/på status.	
Frys	Viser status for Still.	



3.13 Nettverksomstart



Starter projektorens nettverkstilkobling på nytt.

Punkt	Beskrivelse	
Omstart	Starter projektorens nettverksforbindelse på nytt for å kunne aktivisere nye konfigurasjons innstillinger.	

MERK • Starter projektorens nettverksforbindelse på nytt for å kunne aktivisere nye konfigurasjons innstillinger. Vent minst 30 sekunder etter at du har klikket **[Omstart]** knappen før du logger deg på igjen.



4. Funksjoner for Mitt bilde

Projektoren kan vise stillbilder som er overført via nettverket.



MITT BILDE overføring krever en eksklusiv applikasjon for datamaskinen din. Bruk applikasjonen til å overføre bildedata.

Du kan laste det ned fra vår nettside. (http://www.christiedigital.com) Referer til applikasjonens manual for instruksjoner.

For å vise bildet som er overført, velg MITT BILDE punktet i NETTVERK menyen. For mer informasjon, vennligst de beskrivelsen av MITT BILDE punktet på NETTVERK menyen. (**MNETTVERK-meny** i **Bruksveiledning**)

MERK • Det er mulig å allocate bildefilen opp til maks 4.
• Bruk MY BUTTON som registrerte MITT BILDE kan vise overført bilde.
(IVALG-meny i Bruksveiledning)
• Bildefilen kan også vises ved å bruke planleggelses funksjonen fra nettsøkeren. Se Punkt 7.3 Hendelsesplanlegging (I44) i detalj.
• Hvis du viser MITT BILDE på skjermen mens du bruker USB-visningsfunksjonen, vil applikasjonen for USB-visning bli lukket. For å starte applikasjonen på nytt, går du ut at MITT BILDE og så vil programvaren i projektoren, "LiveViewerLiteUSB.exe" starte igjen. (IUSB-visning i Bruksveiledning)



5. Budbringerfunksjon

Projektoren kan vise tekstdata overført via nettverket på skjermen.

Tekstdata kan fremvises på skjermen på to måter som fremvises teksten overført fra datamaskinen i santid, og den andre velger og fremviser tekstdata fra de som en gang ble lagret i projektoren.



Budbringerfunksjonen krever en ekslusiv applikasjon for din datamaskin. For å redigere, overføre og fremvise tekstdata, bruk applikasjonen. Du kan laste det ned fra vår nettside (http://www.christiedigital.com). Referer til veiledningen for applikasjon for detaljene om Budbringerfunksjonen og intruksjonene til applikasjonen.

MERK • Det er mulig å lagre tekstdata i projektoren opptil 12 i maksimum.
• Bruk MY BUTTON som registrerte BUDBRINGER kan skru fremvisning budbringer tekst på/av. (^{QVALG-meny} i Bruksveiledning)

• Tekstfilen kan også vises ved å bruke planleggingsfunksjonen via nettleseren. Se element **7.3 Hendelsesplanlegging** (**1**44) for detaljer.

6. Funksjon for nettverksbro

Denne projektoren er utstyrt med NETTVERK BRO-funksjon for å utføre manuell konvertering til en nettverksprotokoll og et serielt grensesnitt.

Ved å bruke funksjonen NETTVERK BRO, kan en datamaskin som er tilkoblet med denne projektoren med Eternett kommunikasjon, kontrollere et eksternt apparat som er tilkoblet til denne projektoren med RS-232C kommunikasjon som en nettverksterminal.



6.1 Koble til apparater

- 1) For Ethernet kommunikasjon skal man koble til projektorens **LAN** port og datamaskinens LAN port med en LAN kabel.
- 2) For RS-232C, skal man koble til projektorens **CONTROL** port og apparatenes **CONTROL** port med en RS-232C kabel.

MERK • Før man kobler til apparater, skal man lese manualene for apparatene for sikre riktig tilkobling.

Kontroller spesifikasjonene for hver port og bruk en passende kabel for RS-232C kobling. (**Connection to the ports** i **Technical Guide**)

6.2 Oppsett av kommunikasjon

For a konfigure innstillingen av kommunikasjon med NETTVERK BRO for projektoren, bruk valget i KOMMUNIKASJON-menyen. Åpn menyen til projektoren og velg VALG -SERVICE - KOMMUNIKASJON-menyen. (**UVALG-meny** > **SERVICE** > **KOMMUNIKASJON** i **Bruksveiledning**)

- 1) Velg KOMMUNIKASJONS TYPE meny, velg NETTVERK BRO for **CONTROL** port.
- Velg riktig baud-tall og paritet for CONTROL porten, i overensstemmelse med spesifikasjonene på RS-232C porten til det tilkoblede apparatet ved bruk av SERIELL INNSTILLINGER menyen.

Element	Betingelse	
BAUD-TALL	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps	
PARITET	INGEN/ULIK/LIK	
Datalengde	8 bit (fast)	
Start bit	1 bit (fast)	
Stopp bit	1 bit (fast)	

 Velg OVERFØRINGS METODE meny, sett opp en riktig metode for CONTROL porten i overensstemmelse med ditt bruk med overføringsmetode.

MERK • SKRU AV er valgt for KOMMUNIKASJONS TYPE som standard innstilling.

• Sett opp kommunikasjon med KOMMUNIKASJONS menyen. Husk at et upassende oppsett kan forårsake kommunikasjonsfeil.

• Når KOMMUNIKASJONS TYPE er satt til NETTVERK BRO, akksepterer ikke **CONTROL**-porten RS-232C kommandoer.

6.3 Kommunikasjonsport

For NETTVERK BRO-funksjonen skal man sende data fra datamaskinen til projektoren med **Nettverksbro-port** som er konfigurert i "Portinnstillinger" på webbleseren. (**Q16**)

MERK • Untatt 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352, kan imellom 1024 of 65353 innstilles som **Nettverksbro-port** nummer. Standard innstilling er satt til 9717.

6.4 Overførings metodo

Overførings metoden kan velges fra menyene, og kun når NETTVERK BRO er valgt for KOMMUNIKASJONS TYPE.

(**UVALG-meny > SERVICE > KOMMUNIKASJON** i **Bruksveiledning**) HALV-DUPLEKS ↔ FULL-DUPLEKS

6.4.1 HALV-DUPLEKS

Denne metoden lar projektoren gjøre toveis kommunikasjon, men bare i en retning, enten overføre eller motta data, er tillatt om gangen.

Metoden tillater ikke projektoren å motta data fra datamaskinen mens den venter på responsdata fra et eksternt apparat. Etter at projektoren har mottatt responsdata fra et eksternt apparat eller responsgrensetiden er forbi, kan projektoren motta data fra datamaskinen.

Det betyr at projektoren kontrollerer overføring og mottak av data for å synkronisere kommunikasjon.

For å bruke HALV-DUPLEKS metoden, skal man stille inn TIDS RESPONS LIMIT ved å følge instruksjonene under.



Still inn ventetiden for responsdata fra det eksterne apparatet med TIDS RESPONS LIMIT. (**UVALG-meny > SERVICE > KOMMUNIKASJON** i **Bruksveiledning**)

SKRU AV ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ SKRU AV)

6.4 Overførings metodo (fortsetter)

MERK • Med bruk av HALV–DUPLEKS metoden, kan projektoren sende ut maksimum 254 byte data på en gang.

• Hvis det ikke er nødvendig å overvåke responsdataene fra et eksternt apparat og TIDS RESPONS LIMIT ikke er innstilt til SKRU AV, kan projektoren motta data fra datamaskinen og sende dem kontinuerlig ut til et eksternt utstyr. SKRU AV er valgt som standardinnstilling.

6.4.2 FULL-DUPLEKS

Denne metoden lar projektoren lage toveiskommunikasjon, overføre og motta data samtidig, uten å overvåke responsdata fra et eksternt apparat. Ved bruk av denne metoden, vil datamaskinen og et eksternt apparat sende data ut av synkronisering. Hvis det anbefales å synkronisere dem, skal man stille inn datamaskinen for å gjøre synkronisering.

MERK • I tilfelle datamaskinen kontrollerer for å synkronisere overføring og mottak av data, kan det være at den ikke er i stand til å kontrollere et eksternt apparat på en god måte avhengig av behandlingsstatusen til projektoren.



7. Andre funksjoner

7.1 E-postvarsler

Projektoren kan sende en advarselsmelding til spesifiserte e-post adresser når projektoren oppdager visse forhold som trenger vedlikehold eller har oppdaget en feil.

MERK • Det kan spesifiseres opp til fem e-post adresser.

• Det kan skje at projektoren ikke kan sende en e-post hvis projektoren plutselig mister strøm.

Postinnstillinger (117)

For å bruke projektorens e-post meldingsalarm funksjon, vennligst konfigurer følgende punkter gjennom en nettsøker.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10:

- 1) Skriv inn "http://192.168.1.10/" på adresselinjen på nettsøkeren.
- 2) Skriv inn brukernavn og passord og klikk så på [OK].
- 3) Klikk [Postinnstillinger] Og konfigurer hvert punkt. Referer til punkt 3.5 Postinnstillinger (117) for videre informasjon.
- 4) Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • Klikk [Send testpost] Knappen [Postinnstillinger] For å bekrefte at e-post innstillingene er riktige. Følgende post vil leveres til de spesifiserte adressene.

Innholdslinje	:Test Mail	<projektornavn></projektornavn>
Tekst:	:Send Test Mail	
	Date	<testdato></testdato>
	Time	<testklokkeslett></testklokkeslett>
	IP Address	<ip-adresse projektoren="" til=""></ip-adresse>
	MAC Address	<mac-adresse projektoren="" til=""></mac-adresse>



7.1 E-postvarsler (fortsetter)

- 5) Klikk **[Alarminnstillinger]** På hovedmenyen for å konfigurere e-post meldings innstillingene.
- 6) Velg og konfigurer hvert punkt. Referer til punkt **3.6 Alarminnstillinger** (**11***1*) for videre informasjon.
- 7) Klikk [Bruk] knappen for å lagre innstillingene.

Feil/Advarsel e-post har følgende formater:

Innholdslinje	: <e-posttittel></e-posttittel>	<projektornavn></projektornavn>
Tekst:	: <e-posttekst></e-posttekst>	
	Date	<dato advarsel="" feil="" for=""></dato>
	Time	<klokkeslett advarsel="" feil="" for=""></klokkeslett>
	IP Address	<ip-adresse projektoren="" til=""></ip-adresse>
	MAC Address	<mac-adresse projektoren="" til=""></mac-adresse>


7.2 Projektorbehandling ved bruk av SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) tillater behandling av projektorinformasjon, og er en feil- eller- advarsel- status fra datamaskinen om nettverket. SNMP behandlingsprogramvare vil kreves på datamaskinen for å kunne bruke denne funksjonen.

MERK • Det er anbefalt at SNMP funksjoner utføres av en nettverksadministrator.
 SNMP bestyrelses programvarer må være installert på maskinen for overvåke projektoren via SNMP.

SNMP Innstillinger (15)

Konfigurer følgende punkt via en nettsøker for å bruke SNMP.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10:

- 1) Skriv inn "http://192.168.1.10/" på adresselinjen på nettsøkeren.
- 2) Skriv inn brukernavn og passord og klikk så på [OK].
- 3) Klikk [Portinnstillinger] på hovedmenyen.
- 4) Klikk på [Last ned MIB-fil] for å laste ned en MIB-fil.

MERK • For å bruke den nedlastede MIB-filen skal du angi filen med din SNMPmanager.

5) Klikk **[Aktiver]** kryss av boksen for å åpne **SNMP-port**. Sett inn IP adressen for å sende SNMP fellen til når en Feil/Advarsel oppstår.

MERK • Foreta omstart av nettverket etter å ha endret konfigurasjonsinnstillingene for **SNMP-port**. Klikk på **[Nettverksomstart]** på hovedmenyen og klikk på **[Omstart]**-knappen. Og konfigurer følgende poster.

- 6) Klikk [Sikkerhetsinnstillinger] på hovedmenyen.
- 7) Klikk [SNMP] Og sett inn gruppenavnet på skjermen som vises.

MERK • Foreta omstart av nettverket etter at **Samfunnsnavn** har blitt endret. Klikk på **[Nettverksomstart]** på hovedmenyen og klikk på **[Omstart]**-knappen. Og konfigurer følgende poster.

- Konfigurer innstillene for Felle overføring av Feil/Advarsel. Klikk [Alarminnstillinger] På hovedmenyen og velg Feil/Advarsel punktet som skal konfigureres.
- 9) Klikk **[Aktiver]** Tikk boksen for å sende ut SNMP fellen for Feil/Advarsel. Slett **[Aktiver]** Tikk boksen hvis SNMP felle overførelse ikke behøves.
- 10) Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.



7.3 Hendelsesplanlegging

Planleggings funksjonen lar deg sette opp planlagte hendelser, inkludert strøm på / strøm av. Det starter som "selv-bestyrelses" projektor.

🖉 🗸 🖌 🖌 🖌 🖌 🖌	rojectorastup.html	* 8 5 × P Ing	p
Terevitter 🎽 Projector Setup		Q-0-0+94	- Skkehet - Vektry - 🕷
	Planinnsti	illinger / Daglig	
opp: ettyerksinformasion	Plan Aktiv	tr T	- Ink
kettverksinnstänner	ø Tid	Kommando [Parameter]	
instinue tillingen	1 08:00	Strøm [SKRU PÅ]	fjera
or on my campor	2 17:00	Strøm [SKRU AV]	tjen
Jarminnstillinger Janinnstillinger - Daolig - Sandag - Mandag - Tirsdag - Onsdag - Torsdag	00 I 00 (Keks.)18.05	Stram [SetU 40 -] Imagengskilde [Converts 145 +] Hitt bilde [1826-44 -] SetSenger [17657-44 -] Sideshow [5147 -]	Registree
Fredag Lerdag	• Tid	Kommando [Parameter]	
Spesifikk dato nr. 1 Spesifikk dato nr. 2 Spesifikk dato nr. 3 Spesifikk dato nr. 4 Spesifikk dato nr. 5 Nato/tid innstälinger ikkerhetsimstälinger			Inst
		Channel Hoch and marker M	C

MERK • Du kan planlegge følgende kontrollaktiviteter: Strøm, Inngangskilde, Mitt bilde, Messenger, Slideshow. (**121**)

• Strøm på / av aktivitet har lavest prioritet blant alle aktiviteter som er definert på samtidig.

• Det er 3 typer Planlegging, 1) daglig 2) ukentlig 3) spesifikk dato. (

• Prioriteten for planlagte hendelser er som følger 1) spesifikk dato 2) ukentlig 3) daglig.

• Opp til fem spesifiserte datoer er tilgjengelige for planlagte hendelser. Proritet er gitt til de med det laveste nummeret når mer enn en hendelse har blitt planlagt for samme tid og dato (f.eks 'Spesifikk dato nr.1' har prioritet over 'Spesifikk dato nr.2', osv).

• Forsikre seg om at dato og tid er stilt inn før planlagte aktiviteter settes i gang. (**Q23**)



7.3 Hendelsesplanlegging (fortsetter)

Tidsinnstillinger (120)

Plan innstillinger kan konfigureres fra en nettsøker.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10:

- 1) Skriv inn "http://192.168.1.10/" inn på adresselinjen på nettsøkeren.
- 2) Skriv inn brukernavn og passord og klikk så på [OK].
- Klikk [Planinnstillinger] på hovedmenyen og velg planleggingspunktene som behøves. For eksempel, hvis du vil utføre en kommando hver søndag, venligst velg [Søndag].
- 4) Klikk [Aktiver] tikk boksen for å starte planlegging.
- 5) Skriv inn datoen (mnd/dag) for spesifisert dato planlegging.
- 6) Klikk [Bruk] knappen for å lagre innstillingene.
- 7) Etter å ha konfigurert tiden, kommando og parameter, klikk **[Registrer]** For å legge til en ny hendelse.
- 8) Klikk [Fjern] Knappen når du vil slett en plan.

Det er tre typer planleggingsmåter.

- 1) Daglig: Utfør en spesifisert operasjon på et spesifisert tidspunkt hver dag.
- Søndag ~ Lørdag: Utfør den spesifiserte operasjonen på et spesifisert tidspunkt på en spesifikk dag av uken.
- 3) Spesifikk dato: Utfør den spesifiserte operasjonen på en spesifisert dato og tidspunkt.

MERK • I standby-modus blinker **POWER**-indikatoren grønt i ca. 3 sekunder, når minst én "Strøm SKRU PÅ" er lagret.

• Når planleggingsfunksjonen er i bruk, må strømkabelen være tilkoblet projektoren og veggkontakten. Planleggingsfunksjonen virker ikke når bryteren i et rom er utløst. Strømindikatoren lyser oransje eller grønt når projektoren mottar vekselstrøm.



7.3 Hendelsesplanlegging (fortsetter)

Dato/Tidsinnstillinger (123)

Dato/Tidsinnstillinger kan justeres via en browser.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10:

- 1) Skriv inn "http://192.168.1.10/" på adresselinjen på nettsøkeren.
- 2) Skriv inn brukernavn og passord og klikk så på [OK].
- 3) Klikk **[Dato/tid-innstillinger]** på hovedmenyen og konfigurere hvert punkt. Referer til punkt **3.8 Dato/tid-innstillinger** (**L23**) for videre informasjon.
- 4) Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.



MERK • Batteriet for den innebygde klokken kan være dødt hvis klokken mister tid selv om dato og tid har vært stilt inn rett. Bytt ut batteriet ved å følge instruksjonene for å bytte batteri.

(**Utskifting av det interne klokkebatteriet** i **Brukerhåndbok (konsis)**) • Den interne klokken vil kanskje ikke vise korrekt tid. Ved bruk av SNTP er det

anbefalt å opprettholde nøyaktig tid.



7.4 Kommandokontroll via nettverket

Du kan konfigurere og kontrollere projektoren via nettverket ved bruk av RS-232C kommandoer.

Kommuikasjons Portal

Følgende to portaler er tilegnet kommando kontrollen.

TCP #23 (Nettverkskontroll-port1 (Port: 23)) TCP #9715 (Nettverkskontroll-port2 (Port: 9715))

MERK • Commandkontroll er kun tilgjengelig via porten spesifisert over.

Kommando Kontroll innstillinger (115)

Konfigurer følgende punkter fra en nettsøker når det brukes kommando kontroll.

Eksempel: Hvis IP adressen på projektoren er stilt inn på 192.168.1.10:

- 1) Skriv inn "http://192.168.1.10/" inn på adresselinjen på nettsøkeren.
- 2) Skriv inn brukernavn og passord og klikk så på [OK].
- 3) Klikk [Portinnstillinger] på hovedmenyen.



- Klikk [Aktiver] kryss av boksen for å åpne Nettverkskontroll-port1 (Port: 23) For å bruke TCP #23. Tikk [Aktiver] Sjekkboksen for [Autentisering] innstillingene når det kreves autensitet, ellers slett sjekkboksen.
- Klikk [Aktiver] kryss av boksen for å åpne Nettverkskontroll-port2 (Port: 9715) For å bruke TCP #9715. Tikk [Aktiver] Sjekkboksen for [Autentisering] innstillingene når det kreves autensitet, ellers slett sjekkboksen.
- 6) Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.



Når godkjenningsinnstillingen er aktivert, er følgende innstilling nødvendig. (**125**)

- 7) Klikk [Sikkerhetsinnstillinger] på hovedmenyen.
- 8) Klikk [Nettverkskontroll] og skriv inn det ønskede godkjenningspassordet.

* Se MERK.

9) Klikk [Bruk] -knappen for å lagre innstillingene.

MERK • Passordet for autentifisering vil være det samme for Nettverkskontroll-port1 (Port: 23), Nettverkskontroll-port2 (Port: 9715), PJLink[™]-port (Port: 4352), Mitt bilde-port (Port: 9716) og Messengerport(Port: 9719).

• De endrede konfigurasjonsinnstillingene blir aktivert etter at du gjør omstart av nettverksforbindelsen. Når konfigurasjonsinnstillingene endres må nettverksforbindelsen startes om for å tre i kraft. Du kan omstarte nettverksforbindelsen fra **Nettverksomstart** på hovedmenyen.(**Q34**)



Kommandoformat

Kommandoformat varierer blant forskjellige kommunikasjons portaler.

• TCP #23

Du kan bruke RS-"232"C kommandoer uten forandringer. Dataformatet for tilbakemeldingen er det samme som RS-232C kommandoer. (**PRS-232C** Communication i Technical Guide)

Men de følgende tilbakemeldingene vil sendes tilbake skulle det skje en autensitets feil når autensitest funksjonen er på.

<Reply in the event of an authentication error>

Svar	Feilkode	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Format på sendte data

Den følgende formatering er tilføyd til toppteksten (0x02), Datalengde (0x0D), Kontrollsum (1byte) og Tilkoblings ID (1 byte) av RS-232C kommandoene.

Overskrift	Datalengde	RS-232Ccommand	Kontrollsum	Tilkoblings- ID
0x02	0x0D	13 byter	1 byte	1 byte

Overskrift	\rightarrow 0x02, Fast
Datalengde	\rightarrow RS-232C kommandoer datalengde (0x0D,
	Fast)
RS-232Ccommand	\rightarrow RS-232C kommandoer som starter med 0xBE
	0xEF (13 bytes)
Kontrollsum	\rightarrow Dette er verdien for å tilføre null til addisjonen
	til de nedre 8 bits fra toppteksten til
	kontrollsummen.
Tilkoblings-ID	\rightarrow Random verdi fra 0 til 255 (Denne verdien er
·····ge ··	tilkoblet til svar data)



Svar Dataformat

Forbindelses-ID (dataene er de samme som forbindelses-ID data på sendeformatet) er tilkoblet til RS-232C svardatakommandoene.

<ACK reply>

Svar	Tilkoblings- ID	
0x06	1 byte	

<NAK reply>

Svar	Tilkoblings- ID	
0x15	1 byte	

<Error reply>

Svar	Feilkode	Tilkoblings- ID
0x1C	2 byter	1 byte

<Data reply>

Svar	Data	Tilkoblings- ID
0x1D	2 byter	1 byte

<Projector busy reply>

Svar	Statuskode	Tilkoblings- ID
0x1F	2 byter	1 byte

<Authentication error reply>

Svar	Godkjenning feilkode		Tilkoblings- ID
0x1F	0x04	0x00	1 byte



Automatisk tilkoblingsavbrudd

TCP tilkoblingen vil automatisk frakobles etter at ingen kommunikasjon er oppstått i løpet av 30 sekunder etter at den ble etablert.

Godkjenning

Projektoren aksepterer ikke kommandoer uten vellykket godkjenning når pålitelighetskontrollen er aktivert. Projektoren krever godkjenningssvar av typen med en MD5 (Meldinggjengivelse 5) algoritme.

Når projektoren bruker LAN, vil en random 8 bytes bli sendt tilbake hvis godkjenningen er aktivert. Bind disse mottatte 8 bytes med Godkjenningspassordet og ordne denne data med MD5 algoritmen og tilføy dette framfor kommandoene som skal sendes.

Godkjenningspassordet er satt til "password" og random 8 bytes er "a572f60c".

- 1) Kople til projektoren.
- 2) Motta random 8 bytes "a572f60c" fra projektoren.
- 3) Bind the random 8 bytes "a572f60c" and the Authentication Password "password" and it becomes "a572f60cpassword".
- 4) Gjenta denne forbindelsen "a572f60cpassord" med MD5 algoritme. Det vil bli "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Tilføy denne "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" framfor kommandoene og send dataen.
 - Send "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+kommando.
- 6) Når den sendte data er korrekt, vil kommandoen bli utført og svaret sendt tilbake. Hvis ikke, sendes en godkjenningsfeil tilbake.

MERK • For overføringen av den neste eller følgende kommandoer, kan godkjenningsdata utelates hvis den samme forbindelsen brukes.



8. Feilsøking

Problem	Sansynlig årsak	Ting som må undersøkes	Referansesidetall
	PC-en og/eller projektorens nettverksinnstillinger er ikke korrekt konfigurert.	Kontroller nettverksinnstillingene på PC og projektor.	_
Kan ikke kommunisere	Et tilkoblingspunkt blir brukt, og din PC er tilkoblet dette punktet via trådløst LAN.	Bruk nettverksprogrammer som kan følge med din PC eller trådløse LAN- kort for å etablere trådløs nettverkstilkobling. For flere detaljer, se brukermanualen for PC eller kortet.	_
Andre - Informasjon fra projektoren til PC- en er ikke korrekt eller fullfør - Projektoren svarer ikke - Bilde på skjerm er frosset.	Kommunikasjon mellom projektoren og PC-en fungerer ikke bra. NETTVERK-funksjoner til projektoren fungerer ikke bra.	Prøv "OMSTART" i SERVICE-menyen under NETTVERK-menyen.	70 i Bruks- veiledning

9. Garanti og etter-salg-service

Hvis et problem oppstår med utstyret, les **8. Feilsøking** (**152**) delen først og vurder alle foreslåtte kontrollpunkter. Etter dette kontakt forhandleren din eller serviceselskapet, om du ennå har problemet. De vil informere deg om gjeldende garantibetingelser.

LX41/LW41



020-000508-01



CHKISTIE Projector LX41/LW41

Gebruiksaanwijzing Netwerkhandleiding



Bedankt voor de aanschaf van dit product.

Deze handleiding is alleen bedoeld voor uitleg van de netwerkfunctie. Raadpleeg deze handleiding en de andere handleidingen voor dit product om te lezen hoe u het product correct gebruikt.

▲ **WAARSCHUWING** ► Lees, voordat u dit product gaat gebruiken eerst alle handleidingen van dit product. Als je ze gelezen hebt, bewaar ze dan op een veilige plaats voor toekomstige referentie.

<u>Kenmerken</u>

Deze projector heeft een netwerkfunctie met de volgende belangrijke eigenschappen.

- Netwerkpresentatie: hiermee kunt u PC beelden projecteren die zijn verzonden via een netwerk. (19)
- ✓ Webbesturing: hiermee kunt u de projector via een netwerk met een PC bedienen en besturen. (□10)
- ✓ Mijn Beeld: hiermee kunt u de projector vier stilstaande beelden laten opslaan en projecteren. (□35)
- ✓ Messenger: hiermee kunt u de projector tekst laten weergeven die via een netwerk vanaf een PC is verzonden. (□36)
- ✓ Netwerkbrug: hiermee kunt u een extern apparaat via de projector vanaf een PC besturen. (□37)

N.B. • Dit inforomatie in deze handleiding is onderhevig aan veranderingen zonder voorafgaande mededeling.

• De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor fouten die er in deze handleiding kunnen staan.

• Het herproduceren, overbrengen of kopiëren van de gehele handleiding of een deel daarvan is niet toegestaan zonder de uitdrukkelijk geschreven toestemming.

Handelsmerk erkenning

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] en Aero[®] zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de VS en/of in andere landen.
- Pentium[®] is een geregistreerd handelsmerk van Intel Corporation.
- JavaScript® is een geregistreerd handelsmerk van Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.
- Het handelsmerk PJLink is een handelsmerk waarvoor handelsmerkenrechten zijn aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen en gebieden.



Alle andere handelsmerken zijn eigendom van de respectievelijke eigenaars.



Inhoud

	Ĥ
1. Verbinding maken met het netwerk	
1.1 Systeemeisen	4
1.1.1 Vereiste apparatuur voorbereiding	
1.1.2 Vereiste pc-hardware en -software	
1.2 Shelle verbinding	
1.3 Handmatige netwerkverbinding installatie	
1.3.1 Apparatuurverbinding	
1.3.3 "Internet-optie" instelling	
2 Netwerkpresentatie	9
3. Webbesturing	
3.1 Inloggen	
3.2 Netwerkinformatie	
3.3 Netwerkinstellingen	
3.4 Poortinstellingen	15
3.5 E-mailinstellingen	17
3.6 Waarschuwingsinstellingen	18
3.7 Planningsinstellingen	20
3.8 Datum/tijd-instellingen	23
3.9 Beveiligingsinstellingen	25
3.10 Projectorbesturing	26
3.11 Afstandsbediening	32
3.12 Projectorstatus	33
3.13 Netwerk resetten	34
4. De functie Mijn Beeld	35
5. Messengerfunctie	
6. De functie Netwerkbrug	37
6.1 De apparaten aansluiten	37
6.2 Communicatie-instellingen	
6.3 Communicatiepoort	38
6.4 Overdrachtmethode	39
6.4.1 HALF DUPLEX	
6.4.2 VOLLEDIG DUPLEX	



 \mathbf{n}

41
41
43
44
47
52
53



1. Verbinding maken met het netwerk

1. Verbinding maken met het netwerk

1.1 Systeemeisen

1.1.1 Vereiste apparatuur voorbereiding

De volgende apparatuur is vereist om de projector op uw computer aan te sluiten via het netwerk.

✓ Projector

- ✓ LAN-kabel (om de projector op een netwerk aan te sluiten): CAT-5 of hoger
- ✓ Computer (minimum 1 apparaat): uitgerust met netwerkfunctie

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Vereiste pc-hardware en -software

Om uw computer aan te sluiten op de projector en de netwerkfunctie van de projector te gebruiken, moet uw computer voldoen aan de volgende vereisten.

✓ **BS**: Een van de volgende.

Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz of hoger)
- ✓ Grafische kaart: 16 bit, XGA of hoger
- * Bij gebruik van "LiveViewer" adviseren wij u de schermresolutie van uw computer in te stellen op 1024 x 768.
- ✓ Geheugen: 512 MB of meer
- ✓ Ruimte op de harde schijf: 100 MB of hoger
- ✓ Webbrowser: Internet Explorer[®] 6.0 of hoger
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM drive

N.B. • De netwerkfunctie is uitgeschakeld wanneer de projector uit (standby) staat als het UIT(STANDBY) item is ingesteld op SPAARSTAND.
Zet UIT(STANDBY) op NORMAAL en sluit het toestel vervolgens aan op het netwerk. (IINSTELLING menu in de Gebruikershandleiding)
• U kunt de laatste versie van de applicaties voor de netwerkfuncties van de projector en de meest recente informatie voor dit product vinden op de website. (http://www.christiedigital.com).

1.2 Snelle verbinding

De "Live Viewer" zorgt voor een snelle en eenvoudige verbinding met het netwerk. Als u gebruik maakt van de netwerkfunctie, wordt u aanbevolen de "LiveViewer" te installeren op uw computer. Voor meer informatie raadpleegt u de handleiding van "LiveViewer".



1.3 Handmatige netwerkverbinding installatie

Deze sectie behandeld het handmatig instellen.

1.3.1 Apparatuurverbinding

Verbind de projector en de computer met een LAN-kabel.

* Neem voordat u het verbindt met een bestaand netwerk contact op met de netwerkbeheerder.

Controleer dan de volgende computerinstellingen.

1.3.2 Netwerkinstellingen

In deze sectie worden de netwerkinstelling voor Windows[®] 7 en Internet Explorer behandelt.

- 1) Log in op Windows[®] 7 als systeembeheerder. Systeembeheerder is de account welke toegang heeft tot alle functies.
- 2) Open het "Configuratiescherm" vanuit het "Start" menu.
- Open "Netwerkstatus en -taken weergeven" in "Netwerk en internet". Klik wanneer de pictogrammen in het venster "Configuratiescherm" worden weergegeven op "Netwerkcentrum".





 Klik op "Adapterinstellingen wijzigen" in het menu links in het venster "Netwerkcentrum".



(vervolgd op volgende pagina)

1.3 Handmatige netwerkverbinding installatie (vervolg)

5) Klik met de rechter muisknop op "LAN-verbinding" om het menu te openen, en selecteer "Eigenschappen".

 Selecteer "Internet Protocol version 4 (TCP/IPv4)" en klik op [Eigenschappen].

7) Selecteer "Het volgende IP-adres gebruiken" en configureer het IP-adres, Subnetmasker en de Standaardgateway voor de computer met de juiste instellingen. Als er een DHCPserver aanwezig is in het netwerk, kunt u "Automatisch een IP-adres laten toewijzen" selecteren, en zal het IP-adres automatisch worden toegewezen.

Klik op [OK] om het venster te sluiten als de instelling is voltooid.

(vervolgd op volgende pagina)



OK /

00	🐨 = Netw > Netwerkverbl > 🔹 👍 Zoolan in Netwerkverbindingen .
Organise	ren * Dit netwerkapparaat uitschakelen * 🛛 🕄 🕢
2 0	Bivetooth-netwerkverbinding Niet verbonden Bivetooth-apparaat (Personal Are
100	LAN-verbinding
B.	Utschakelen Status Problemen vaststellen
	S Verbindingsbrug maken
	Snelkoppeling maken
	Naam wiziom





1.3 Handmatige netwerkverbinding installatie (vervolg)

[Over het IP-adres]

Handmatig instellen

Bij de instelling van het IP-adres op uw computer moet het gedeelte van het netwerkadres hetzelfde zijn als dat van de instelling op de projector. Het volledige IP-adres op de computer mag bovendien niet overeenstemmen met dat van de andere apparaten in hetzelfde netwerk, met inbegrip van de projector.

Selecteer bijvoorbeeld

De instellingen van de projector zijn als volgt.

IP-adres: 192.168.1.254 Subnet mask (Subnetmasker): 255.255.255.0 (Network address: 192.168.1 in dit geval)

Geef daarom het IP-adres van de computer als volgt op.

IP-adres: 192.168.1.xxx (xxx staat voor de decimalen.) Subnet mask: 255.255.255.0 (Network address: 192.168.1 in dit geval)

van 1 tot 254 voor "xxx" zonder hetzelfde te zijn met andere apparaten. In dit geval, omdat het IP-adres van de projector "192.168.1.254" is, moet u voor de computer een instelling opgeven van 1 tot 253.

N.B. • "0.0.0.0" kan niet als IP-adres ingesteld worden.

• Het IP-adres van de projector kan veranderd worden d.m.v. de configuratie utility via een webbrowser. (114)

• Als de projector en de computer zich in hetzelfde netwerk bevinden (m.a.w. als ze hetzelfde netwerkadres hebben), kunt u het veld van de standaardgateway leeg laten.

• Als de projector en de computer voorkomen in verschillende netwerken, moet de standaard-gateway worden ingesteld. Neem contact op met de netwerkbeheerder voor informatie.

Automatisch instellen

Als er een DHCP-server voorkomt in het aangesloten netwerk, kan er automatisch een IP-adres worden toegewezen aan de projector en de computer.

* DHCP is een afkorting voor "Dynamic Host Configuration Protocol" en heeft als functie om de noodzakelijk instellingen voor het netwerk zoals het IP-adres van de server naar de cliënt. Een server die de DHCP-functie heeft wordt een DHCP-server genoemd.

(vervolgd op volgende pagina)



1.3 Handmatige netwerkverbinding installatie (vervolg)

1.3.3 "Internet-optie" instelling

1) Klik op "Internet-opties" in het "Netwerkcentrum" venster om het "Eigenschappen voor Internet" venster te openen.



 Klik op de "Verbindingen" tab en daarna op de [LAN-instellingen] om het "LAN-instellingen".

 ontvink alle vakjes in het "LAN-instellingen" venster. Klik op [OK] om het venster te sluiten als de instelling is voltooid.







2. Netwerkpresentatie

De projector kan de beelden van het computerscherm en de audiogegevens die worden verzonden via het netwerk weergeven of afspelen. Deze functie Netwerkpresentatie helpt u om op een vlotte manier presentaties te maken en vergaderingen te organiseren.



Om Netwerkpresentatie, een exclusieve applicatie, te gebruiken, is "LiveViewer" vereist. Ze kan worden geïnstalleerd via de gebundelde Applicatie CD. U kunt ook de laatste versie en de relevante informatie downloaden van de website (http:// www.christiedigital.com). Voor informatie over Netwerkpresentatie en instructies om de "LiveViewer" te installeren, raadpleegt u de handleiding van "LiveViewer".

Om de Netwerkpresentatie te starten, selecteert u de **LAN**-poort als de ingangsbron op de projector en klikt u op de Startende vangknop in "LiveViewer". Gebruik van de "LiveViewer" functie hangt mede af van welk model u gebruikt. Als u gebruik wilt maken van de nieuwste gedownloade "LiveViewer", dient u het juiste onderdeel in de "LiveViewer" handleiding te raadplegen. Dit model is te vinden in groep **A**.

N.B. • Wanneer de schermresolutie van uw computer te hoog is, zal het beeld van de computer worden verkleind zoals hieronder staat aangegeven voor het wordt overgebracht naar de projector.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Het overgebrachte beeld wordt verkleind weergegeven op het projectiescherm ook als de paneelresolutie van de projector groter is dan hierboven.



3. Webbesturing

U kunt de projector aanpassen of besturen via een netwerk vanaf een webbrowser op een PCE die aangesloten is op hetzelfde netwerk.

N.B. • Internet Explorer 6.0 of later is vereist.

• Wanneer JavaScript is uitgeschakeld in uw webbrowser dan moet u JavaScript inschakelen om de webpagina's van de projector goed te kunnen gebruiken. Zie de hulpbestanden voor uw webbrowser voor informatie over hoe het JavaScript in te schakelen.

• Het wordt aanbevolen om alle webbrowser updates te installeren.



3.1 Inloggen

Om de functie Webbesturing te kunnen gebruiken moet u inloggen met uw gebruikersnaam en wachtwoord. (

Zie het volgende voor het configureren of besturen van de projector via een webbrowser.

Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10:

1) Zorg ervoor dat uw computer en de projector zijn verbonden via een netwerk en start vervolgens de webbrowser. Voer het IP-adres van de projector in het URL-invoerveld van de webbrowser in, zoals in het onderstaande voorbeeld, en druk op de Enter-toets of de "→"-knop. Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10 : Voer "http://192.168.1.10/" in de adresbalk van de webbrowser en of



adresbalk van de webbrowser, en druk op Enter of klik op de "→ "-knop.

Open het inlogvenster dat hier rechts staat afgebeeld.

2) Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op [OK].

N.B. • De taal die in het venster Webbesturing wordt gebruikt, is gelijk aan de taal van het OSD van de projector. Als u deze wilt veranderden, moet u de OSD-taal van de projector veranderen. (**SCHERM menu** in de **Gebruikershandleiding**)



3.1 Inloggen (vervolg)

Dit zijn de fabrieksinstellingen voor gebruikersnaam en wachtwoord.

Gebruikersnaam	Wachtwoord
Administrator	<leeg></leeg>

Als het inloggen is gelukt, wordt het onderstaande scherm weergegeven.



3) Klik op het gewenste functie- of configuratieonderdeel in het hoofdmenu.



3.2 Netwerkinformatie

	i projectarantup.html		* 8 4 × 2 ling	p -
Tavoidan 🎽 Projector Setup			5 · 10 · 13 @ • Depre •	Depeliging + Dan + 😝 +
Propertie Reverent Retwerkinschingen Retwerkinschingen E-mainstellingen Uwarschonwingsinstellingen Beweitigingsinstellingen Beweitigingsinstellingen Beweitigingsinstellingen Beweitigingsinstellingen Beweitigingsinstellingen Beweitigingsinstellingen	Projectornaam DicCP IP adress Sandeard gaceary DHS serveradres MAC adres	Kinformatie PRJ_000087219561 SCHART IN 192.166.1.10 253.235.235.0 192.166.1.1 192.168.1.100 000087719560	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	Poplajo - Los - Q-
rojectorstatus letwerk resetten				
teed		a leneng i Basallada modur ina	eschokeld	G . \$ 30% .

Toont de huidige netwerkconfiguratie instellingen van de projector.

Optie	Beschrijving	
Projectornaam	Toont de instellingen van de projectornaam.	
DHCP	Toont de DHCP-configuratie instellingen.	
IP-adres	Toont het huidige IP-adres.	
Subnetmasker	Toont het subnetmasker.	
Standaard gateway	Toont de standaard gateway.	
DNS-serveradres Toont het DNS-server-adres.		
MAC-adres	Toont het ethernet MAC-adres.	



3.3 Netwerkinstellingen



Toont en configureert de netwerkinstellingen.

Optie		Optie	Beschrijving
IP	-cc	onfiguratie	Configureert de netwerkinstellingen.
	S	CHAKEL DHCP IN	Schakelt DHCP in.
	S	CHAKEL DHCP UIT	Schakelt DHCP uit.
		IP-adres	Configureert het IP-adres wanneer de DHCP uitgeschakelt is.
		Subnetmasker	Configureert het subnetmasker wanneer de DHCP uitgeschakelt is.
		Standaard gateway	Configureert de standaard gateway wanneer de DHCP uitgeschakelt is.
Projectornaam		ectornaam	Configureert de naam van de projector. De lengte van de Projectornaam kan tot 64 alfanumerieke karakters zijn. Alleen alfabetische, cijfers en de volgende symbolen kunnen gebruikt worden: !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ en spatie. Een bepaalde projectornaam wordt standaard toegewezen.
sysLocation (SNMP)		ocation (SNMP)	Configureert de locatie waarnaar verwezen moet worden bij het gebruik van SNMP. De lengte van de sysLocation kan tot 255 alfanumerieke karakters zijn. Alleen de cijfer '0-9' en de letters 'a-z' of 'A-Z' kunnen gebruikt worden.
sysContact (SNMP)		contact (SNMP)	Configureert de contactinformatie waarnaar verwezen moet worden bij het gebruik van SNMP. De lengte van de het sysContact kan tot 255 alfanumerieke karakters zijn. Alleen de cijfer '0-9' en de letters 'a-z' of 'A-Z' kunnen gebruikt worden.
DNS-serveradres		-serveradres	Configureert het DNS-serveradres.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		D.D. (Device Discovery)	Configureert de AMX Device Discovery instelling om de projector te kunnen detecteren met AMX apparatuur die is aangesloten op hetzelfde netwerk. Bezoek de AMX website voor meer informatie omtrent AMX Device Discovery. <u>URL: http://www.amx.com</u> (vanaf juni 2012)

Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

N.B. • De nieuwe configuratie instellingen worden geactiveerd na het resetten van de netwerkverbinding. Wanneer de configuratie instellingen gewijzigd zijn, dan moet u de netwerkverbinding opnieuw starten. U kunt de netwerkverbinding opnieuw starten vanaf **Netwerk resetten** in het hoofdmenu.(**134**)

• Wanneer u de projector aansluit op een bestaand netwer, neem dan contact op met de netwerkbeheerder voordat u de adressen van de server instelt.



3.4 Poortinstellingen

Con Cherry Mart	Wheeling is to satura band	x D fa X D fax	0
traite at a second		D - D - D - North	
Property a			icologiq - ogr - o
0	Poortinstellinge	n	
100	Netwerkbeheerpoort 1	(Poort:23)	
loven:	Poort geopend	akel in	
etwerkinformatie	Verificatie Sch	akel in	
letwerkinstellingen			
oortinstellingen	Netwerkbeheerpoort 2	(Poort:9715)	
mailinstellingen	Poort geopend	skel in	
	Verificatie Schu	akel in	
vaarschowingsliiste	····		
Sanningsinstellinger	PJLink-poort (Poort:4	352)	
katum/tijd-instelling	en Poort geopend ZSch	akel in	
leveiligingsinstelling	en Verificatie ZSchu	akel in	
rojectorbesturing	Mijn beeld-poort (Poo	rt:9716)	
fstandsbediening	Poort geopend	akel in	
rojectorstatus	Verificatie ZSchu	akel in	
letwerk resetten	Messengerpoort (Poo	rt:9719)	
	Poort accound Sch	akel in	
	Verificatie Z.Sch	skel in	
eed		ternet Envellade modus: insechakeid	46 · \$ 100% ·

Toont en configureert de communicatiepoortinstellingen.

Optie		Beschrijving
Netwerkbeheerpoort 1 (Poort:23)		Configureert opdrachtenbeheerpoort 1 (Poort 23).
	Poort geopend	Klik op [Schakel in] vink het vakje aan om poort 23 te gebruiken.
	Verificatie	Klik op [Schakel in] Vink het vakje aan wanneer autenticatie vereist is voor deze poort.
Ne (Po	twerkbeheerpoort 2 port:9715)	Configureert opdrachtenbeheerpoort 2 (Poort 9715).
	Poort geopend	Klik op [Schakel in] vink het vakje aan om poort 9715 te gebruiken.
	Verificatie	Klik op [Schakel in] Vink het vakje aan wanneer autenticatie vereist is voor deze poort.
PJ (Po	Link [™] -poort oort:4352)	Configureert de PJLink [™] -poort (Poort:4352).
	Poort geopend	Klik het [Schakel in] selectievakje om poort 4352 te gebruiken.
	Verificatie	Klik het [Schakel in] selectievakje wanneer verificatie is vereist voor deze poort.
Mij (Po	n beeld-poort port:9716)	Configureert de Mijn Beeld-poort (Poort:9716).
	Poort geopend	Klik het [Schakel in] selectievakje om poort 9716 te gebruiken.
	Verificatie	Klik het [Schakel in] selectievakje wanneer verificatie is vereist voor deze poort.
Messengerpoort (Poort:9719)		Configureert de Messenger-poort (Poort:9719).
	Poort geopend	Klik het [Schakel in] selectievakje om poort 9719 te gebruiken.
	Verificatie	Klik het [Schakel in] selectievakje wanneer verificatie is vereist voor deze poort.



3.4 Poortinstellingen (vervolg)

Optie		Beschrijving
SN	IMP-poort	Configureert de SNMP-poort.
	Poort geopend	Klik op [Schakel in] vink het vakje aan om SNMP te gebruiken.
	Trap-adres	 Configureert de bestemming van de SNMP-vastlegging in het IP-formaat. Met het adres kunt u niet alleen IP-adressen invoeren maar ook domeinnamen wanneer er een geldige DNS-server is opgezet in de Netwerkinstellingen. De maximale lengte van een host of domeinnaam is tot 255 karakters.
	MIB-bestand downloaden	Downloadt een MIB-bestand van de projector.
Netwerkbrugpoort Poortnummer		Configureert het Netwerkbrug-poortnummer.
		Voer het poortnummer in. U kunt elk nummer tussen 1024 en 65535 instellen, behalve 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 en 4352. De standaardinstelling is 9717.

Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

N.B. • De nieuwe configuratie instellingen worden geactiveerd na het herstarten van de netwerk connectie. Als de configuratie instellingen worden veranderd, moet u de netwerk connectie herstarten. U kunt de netwerkverbinding opnieuw starten vanaf **Netwerk resetten** in het hoofdmenu. (134)



3.5 E-mailinstellingen

Projector Setup - Windows Inter	et Diplover			0.0
3 🖉 🖌 🖉 hele (1811981)	Manifprojectaratup.html		* B 4 × P ling	ρ.
👷 Tavoridan 🎽 Projector Sel			🖓 • 🔯 • 🖾 🖶 • Bagine - Bayolig	ing- Dan- 🔒-
P	E-mailinstelling	en		
loven:	E-mail verzenden	Schakel in		
letwerkinformatie	SMTP-serveradres	0.0.0.0	[bv.]192.568.1.28	14
Netwerkinstellingen	E-mailadres afzender			
Poortinstellingen		e aan o cc		
mailinstellingen		o aan ii co		
Waarschuwingsinste	E-mailadres ontvanger	o aan e cc		
Nanningsinstellingen		o aan e cc		_
Natum/tijd-instelling	en	o aan e cc		
Beveiligingsinstelling	10 Test-e-mail verzenden			
Projectorbesturing				
Afstandsbediening			Toepasse	a Reset
Projectorstatus				
Vetwerk resetten				
read	• k	ternet Beveiligde modus:	ingeschekeld 🕼	• \$100% •

Toont en configureert de e-mailadresinstellingen.

Optie	Beschrijving
E-mail verzenden	Klik op [Schakel in] Vink het vakje aan om de e-mailfunctie te gebruiken. Configureer de voorwaarden voor het versturen van e-mail onder de Waarschuwingsinstellingen .
SMTP-serveradres	Configureert de adressen van de mailserver in het IP- formaat. • Met het adres kunt u niet alleen IP-adressen invoeren maar ook domeinnamen wanneer er een geldige DNS-server is opgezet in de Netwerkinstellingen . De maximale lengte van een host of domeinnaam is tot 255 karakters.
E-mailadres afzender	Configureert het e-mailadres van de verzender. De lengte van het e-mailadres van de verzender kan tot 255 alfanumerieke karakters zijn.
E-mailadres ontvanger	Configureert het e-mailadress van één tot vijf ontvangers. U kunt ook [aan] of [cc] voor elk adres. De lengte van het e-mailadres van de ontvanger kan tot 255 alfanumerieke karakters zijn.

Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

N.B. • U kunt ook controleren of de mailinstellingen correct functioneren door de [Test-e-mail verzenden] knop te drukken. Schakel a.u.b. de mail verstureninstelling in voor dat u op [Test-e-mail verzenden].
• Wanneer u de projector aansluit op een bestaand netwer, neem dan contact op met de netwerkbeheerder voordat u de adressen van de server instelt.



3.6 Waarschuwingsinstellingen

🖉 Projector Set	ap - Windows Internet Diplo	w		0.0
00- k	http://182368330/http://	eojectaraetap.html	 	p +
🚖 Tevoidan	🎽 Projector Setup		§ • Ø • ⊐ ⊕	- Legine - Depoliging - Law - @-
		Waarschuwings	instellingen / Dekselfou	ıt [°]
Boven:		SNMP-trap	Schakel in	
Netwerki	nformatie	E-mail verzenden	Z Schakel in	
Netwerki	nstellingen	Onderwerp van e-mail	Projector Diror	
Poortinst	ellingen		Cover Errortti	
E-mailinst Waarsche - Deksel - Ventik - Lampf - Tempe - Luchts - Onder	cellingen , rwingsinstelling fout thefout out cratuurfout troomfout koclingsfout	Tekst van e∙mai		
+ Elterfo	out c fout			Toepassea Reset
Planul Lampt Filterti Koude Verific Plannings Datum/ti	rvoeringsfout ijdalarm tiedetectoralar start (enkel SI atiefout (enkel instellingen id-instellingen			
intend		e in	ternet Beveiligde modus: ingeschakeld	G • \$ 30% •

Toont en configureert de instellingen voor de storings- & waarschuwingsinstellingen.

Optie	Beschrijving
Dekselfout	De lampdeksel is niet goed vastgezet.
Ventilatiefout	De ventilatie functioneer niet.
Lampfout	De lamp gaat niet branden en er bestaat de mogelijkheid dat het binnenste deel warm geworden is.
Temperatuurfout	Er bestaat de mogelijkheid dat het binnenste deel verwarmd is.
Luchtstroomfout	De interne temperatuur is aan het stijgen.
Onderkoelingsfout	Er bestaat de mogelijkheid dat het binnenste deel onderkoeld is.
Filterfout	Fiteroverluchttijd.
Andere fout	Overige fouten. Wanneer deze foutmelding getoond wordt, neem dan contact op met uw dealer.
Planuitvoeringsfout	Planuitvoeringsfout. (220)
Lamptijdalarm	Lampoverluchttijdalarminstelling.
Filtertijdalarm	Filteroverluchttijdalarminstelling.
Transitiedetectoralarm	Transitiedetectoralarm. (UVEILIGHEID menu in de Gebruikershandleiding)
Koude start	Als de projector op het net is aangesloten, werkt deze als volgt. • Als UIT(STANDBY) is ingesteld op NORMAAL, verandert de spanningsstatus van de projector van uit naar standby. • Als UIT(STANDBY) is ingesteld op SPAARSTAND, verandert de spanningsstatus van de projector van standby naar aan (de lamp gaat aan). (IINSTELLING menu in de Gebruikershandleiding)
Verificatiefout	De SNMP-toegang wordt waargenomen vanuit de ongeldige SNMP-gemeenschap.

Zie de **Oplossingen vinden** in de **Gebruikershandleiding** voor een meer gedetailleerde uitleg van fouten behalve Andere fout en de Planuitvoeringsfout.



3.6 Waarschuwingsinstellingen (vervolg)

De Alarmeringsopties worden getoond in het onderstaande.

Optie	Beschrijving
Alarmtijd	Stelt de alarmtijd in. (Alleen Lamptijdalarm en Filtertijdalarm .)
SNMP-trap	Klik op [Schakel in] vink het vakje aan om SNMP-vastleg waarschuwingen in te schakelen.
E-mail verzenden	Klik op [Schakel in] vink het vak je aan om e-mailwaarschuwingen te ontvangen. (Behalve Koude start en Verificatiefout.)
Onderwerp van e-mail	Configureert de regel van het onderwerp van het te zenden e-mail. De lengte van de onderwerpregel kan tot 100 alfanumerieke karakters zijn. (Behalve Koude start en Verificatiefout .)
Tekst van e-mail	Configureert de tekst het te zenden e-mail. De tekst kan maximaal uit 1024 alfanumerieke tekens bestaan. Als u speciale tekens gebruikt, kan de maximale lengte echter korter zijn. Speciale tekens " ' : & , % \ en spatie (Behalve Koude start en Verificatiefout .)

Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

N.B. • Het starten van de e-mail voor **Filterfout** is afhankelijk van de instelling FILTERMELDING in het onderdeel SERVICE van het menu OPTIE welke de periode bepaald tot wanneer het filterbericht op het projectorscherm verschijnt. Er wordt een e-mail verstuurd wanneer de gebruikstijd van het filter de ingestelde tijdslimiet overschrijdt. Er wordt geen berichtgevings-e-mail gestuurd als het FILTERMELDING op SCHAKEL UIT is ingesteld. (**LOPTIE menu** in de **Gebruikershandleiding**)

• Lamptijdalarm wordt gedefinieerd als een drempelwaarde voor een e-mailbericht (herinnering) van de lamptimer. Wanneer het aantal lampuren deze drempelwaarden overschrijdt, die geconfigureerd werd via de webpagina, dan wordt de e-mail verstuurd.

• Het **Filtertijdalarm** wordt gedefinieerd als een drempelwaarde voor een e-mailbericht (herinnering) met betrekking tot de filtertijd. Wanneer het aantal filteruren deze drempelwaarde overschrijdt die in de webpagina is ingesteld, wordt deze e-mail verstuurd.



3.7 Planningsinstellingen

🖉 🖉 🖉 🖉 🖉	1120 Maril projectorstup. Mari	* 🔉 😚 🗙 🖓 Eng	٩
Tavoidan 🎽 Projecto	Setup	💁 = 🔝 - 🗆 🖶 = Dapis	• Devoliging • Dan •
9	Plannin	gsinstellingen / Dagelijks	
loven:	Planning	Schakel in	Torpassee
letwerkinformat	ie 🖉		
letwerkinstellinge	n 🔮 Tijd		
oortinetellingen	1 08:00	0 Stroom [SCHAKEL IN]	Verwijderen
oor of the call sector	2 17:00	0 Stroom [SCHAKEL UIT]	Verwijderen
maintsteilingen		* Stroom [SOWALL UIT *]	
aarschuwingsins	telling	Dinvoerbron [COMPUTER IN: -]	
anningsinstelling Dagelijks	CN 00 1 0	Min berld [MRD-SOWELUT +]	Registreren
Zondag	(bv.)18	06 Distriction [There could us]	
Dinsdag		official and a state of a state o	
- Woensdag - Donderdag		C Side show [start •]	
- Vrijdag	ø Tijd	Opdracht [Parameter]	
- Specificke datu	m.nr.		
 Specifieke datu Specifieke datu 	m nr.		Reset
Specificke datu	m nr.		
atum (tild installi			
aromy and insteam	- gen		
zveiligingsinstellir	igen -		
ed		Internet Bevelipde modus: ingeschakeid	√2 • € 100% •

Toont en configureert de planningsinstellingen.

Optie	Beschrijving
Dagelijks	Configureert het dagelijkse schema.
Zondag	Configureert het schema van zondag.
Maandag	Configureert het schema van maandag.
Dinsdag	Configureert het schema van dinsdag.
Woensdag	Configureert het schema van woensdag.
Donderdag	Configureert het schema van donderdag.
Vrijdag	Configureert het schema van vrijdag.
Zaterdag	Configureert het schema van zaterdag.
Specifieke datum nr. 1	Configureert het schema van de specifieke datum (nr. 1).
Specifieke datum nr. 2	Configureert het schema van de specifieke datum (nr. 2).
Specifieke datum nr. 3	Configureert het schema van de specifieke datum (nr. 3).
Specifieke datum nr. 4	Configureert het schema van de specifieke datum (nr. 4).
Specifieke datum nr. 5	Configureert het schema van de specifieke datum (nr. 5).



3.7 Planningsinstellingen (vervolg)

De schema-instellingen worden hieronder getoond.

Optie	Beschrijving
Planning	Klik op [Schakel in] vink het vakje aan om het schema in te schakelen.
Datum (maand/dag)	Configureert de maand en datum. Dit item verschijnt alleen wanneer Specifieke datum (nr. 1-5) is geselecteerd.

Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

De huidige instellingen voor gebeurtenissen worden getoond in de schemalijst. Om meer functies en gebeurtenissen toe te voegen, dient u de volgende items in te stellen.

Optie		Beschrijving
Tijd		Configureert de tijd om opdrachten uit te voeren.
Opdracht [Parameter]		Configureert de uit te voeren opdrachten.
	Stroom	Configureert de parameters voor het stroombeheer.
	Invoerbron	Configureert de parameters voor het verwisselen van de invoer.
	Mijn beeld	Configureert de parameters voor de weergave van de Mijn Beeld-gegevens. (135)
	Messenger	Configureert de parameters voor de weergave van de Messenger-gegevens. (136)
	Slide show	Configureert de start/stop-parameters voor de slide show.

Klik op [Registreren] om nieuwe opdrachten aan de schemalijst toe te voegen.

Klik op [Verwijderen] om opdrachten uit de schemalijst te wissen.

Klik op de **[Reset]** toets om alle opdrachten te wissen en de schema-instellingen uit de schemalijst te resetten



3.7 Planningsinstellingen (vervolg)

N.B. • Nadat de projector is verplaatst, controleert u de datum- en tijdinstellingen van de projector alvorens de programmering te configureren. Een sterke schok kan de instellingen voor datum en tijd (^{Q23}) veranderen.
• De gebeurtenissen van "Mijn beeld" en "Messenger" zullen niet juist beginnen en er treedt een schema-uitvoeringsfout op als de lamp niet oplicht en/of de weergavegegevens niet op de uitvoeringstijd van de geprogrammeerde gebeurtenissen van "Invoerbron" en "Mijn beeld" zullen niet beginnen als de veiligheidsfunctie is geactiveerd en het gebruik van de projector is beperkt.
• Bepaalde fouten van de projector (zoals een temperatuurfout of lampfout) verhinderen een juiste uitvoering van de geprogrammeerde functies/ gebeurtenissen.

• Als geen USB-geheugenapparaat op de projector is aangesloten of als er geen beeldgegevens voor weergave zijn op de geprogrammeerde tijd van de gebeurtenis, treedt er een schema-uitvoeringsfout op voor de geprogrammeerde slide show-gebeurtenis.

• Wanneer u de slide show start, wordt de ingangsbron automatisch gewijzigd in de **USB TYPE A**-poort.

• Beeldbestanden opgeslagen in de hoofdmap van het USB-geheugenapparaat worden weergegeven voor de geprogrammeerde slide show.

• Raadpleeg **Oplossingen vinden** in de **Gebruikershandleiding** wanneer geprogrammeerde functies/gebeurtenissen niet worden uitgevoerd zoals u ze hebt ingesteld.


3.8 Datum/tijd-instellingen

🖉 Projector Setup - Windows Internet Diplow	r		
😳 🕞 👻 http://262.268.1.20/http://pr	ojedarastup.html		* 🛛 😚 🛪 🖓 ling 🛛 🖓 *
👷 Teresidan 🎽 Projector Setup			💁 • 🔯 • 🖙 🖶 • Dajna • Depeliping • Dan • 🚇 •
	Datum/tije	d-instellinger	
Boven: Netwerkinformatie	Huidige datum		jaanimaanalidag 11 / 01 / 01 gov josio1/26
Networkinstellingen Poortinstellingen E-mailinstellingen Waarschuwingsinstelling Planningsinstellingen Datum/tijd-instellingen Beverlingensinstellingen	Zomertijd W SCHAKEL IN		varimenusteening 00 km
Projectorbesturing	Tijdsverschil		GMT +00.00 -
Afstandsbediening	SNTP	SNTP-serveradres	0.0.0.0 [bv.] 192.100.1.254
Projectorstatus	SCHAKEL IN		uarminuat 00 10 (bv.)01:00
Netwerk resetten	Om de datumitijd resetten' uit.	instellingen te wijzigen	klik op Toepassen en voer vervolgens 'Netwerk
Gened		😝 kronst Beveligden	* toduc ingeschulaid

Toont en configureert de datum en tijdinstellingen.

Optie			Beschrijving		
Huidige datum			Configureert de huidige datum in het jaar/maand/dag formaat.		
Hu	idi	ge tijd		Configureert de huidige tijd in het uur:minuut:sconde formaat.	
Zomertijd			Klik op [SCHAKEL IN] vink het vakje aan om de daglicht besparingstijd in te schakelen en stel de volgende opties in:		
Begin			Configureert de datum en tijd wanneer de daglicht besparingstijd begint.		
	Maand			Configureert de maand wanneer de daglicht besparingstijd begint $(1 \sim 12)$.	
		Week		Configureert de week van de maand wanneer de daglicht besparingstijd begint (Eerste, 2, 3, 4, Laatste).	
Dag			Configureert de dag van de week wanneer de daglicht besparingstijd begint (Zon, Maa, Din, Woe, Don, Vri, Zat).		
	uur		uur	Configureert het uur wanneer de daglicht besparingstijd begint (0 \sim 23).	
		nju	minuut	Configureert de minuut wanneer de daglicht besparingstijd begint (0 \sim 59).	
Einde			Configureert de datum en tijd wanneer de daglicht besparingstijd eindigt.		
		Maand		Configureert het uur wanneer de daglicht besparingstijd eindigt (1 ~ 12).	
Week			Configureert de week van de maand wanneer de daglicht besparingstijd eindigt (Eerste, 2, 3, 4, Laatste).		
		Dag		Configureert de dag van de week wanneer de daglicht besparingstijd eindigt (Zon, Maa, Din, Woe, Don, Vri, Zat).	
	uur		uur	Configureert het uur wanneer de daglicht besparingstijd eindigt (0 ~ 23).	
		i iju	minuut	Configureert de minuut wanneer de daglicht besparingstijd eindigt (0 \sim 59).	



3.8 Datum/tijd-instellingen (vervolg)

	Optie	Beschrijving
Tijdsverschil		Configureert het tijdsverschil. Stel hetzelfde tijdsverschil in als die die op uw PC is ingesteld. Indien u onzeker bent, raadpleeg dan u uw IT-beheerder.
SNTP		Vink het [On] vakje aan om datum en tijd van de SNTP- server te ontvangen en stel de volgende opties in:
	SNTP-serveradres	Configureert het SNTP-serveradres in IP-formaat. • Met het adres kunt u niet alleen IP-adressen invoeren maar ook domeinnamen wanneer er een geldige DNS-server is opgezet in de Netwerkinstellingen . De maximale lengte van een host of domeinnaam is tot 255 karakters.
	Cyclus	Configureert de interval waarmee de datum en tijd van de SNTP-server verkregen wordt (uur: minuut).

Klik op **[Toepassen]** om de instellingen op te slaan.

N.B. • De nieuwe configuratie instellingen worden geactiveerd na het herstarten van de netwerk connectie. Als de configuratie instellingen worden veranderd, moet u de netwerk connectie herstarten. U kunt de netwerkverbinding opnieuw starten vanaf **Netwerk resetten** in het hoofdmenu. (134)

• Wanneer u de projector aansluit op een bestaand netwerk, neem dan contact op met de netwerkbeheerder voordat u de adressen van de server instelt.

• Om de SNTP-functie in te schakelen moet het tijdsverschil ingeschakeld zijn.

• De projector zal de datum en tijd verkrijgen van de SNTP-server en voorbij gaan aan tijdsinstellingen wanneer de SNTP is ingeschakeld.

• De tijd van de interne klok blijft misschien niet accuraat. Het gebruik van de SNTP wordt aanbevolen om een accurate tijd te houden.



3.9 Beveiligingsinstellingen



Toont en configureert wachtwoorden en andere beveiligingsinstellingen.

Optie		Beschrijving
Ge	bruikersaccount	Configureert de gebruikersnaam en het wachtwoord.
	Gebruikersnaam	Configureert de gebruikersnaam. De lengte van de tekst kan tot 32 alfanumerieke karakters zijn.
	Wachtwoord	Configureert het wachtwoord. De lengte van de tekst kan tot 255 alfanumerieke karakters zijn.
	Wachtwoord opnieuw invoeren	Voer het bovenstaande wachtwoord nogmaals, ter verificatie, in.
Netwerkbeheer		Configureert het Verificatiewachtwoord voor de opdrachtenbeheer.
	Verificatiewachtwoord	Configureert het Verificatiewachtwoord. De lengte van de tekst kan tot 32 alfanumerieke karakters zijn.
	Verificatiewachtwoord opnieuw invoeren	Voer het bovenstaande wachtwoord nogmaals, ter verificatie, in.
SNMP		Confgureert de naam van de gemeenschap wanneer SNMP gebruikt wordt.
	Gemeenschapsnaam	Configureert de naam van de gemeenschap. De lengte van de tekst kan tot 64 alfanumerieke karakters zijn.

Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

N.B. • De nieuwe configuratie instellingen worden geactiveerd na het herstarten van de netwerk connectie. Als de configuratie instellingen worden veranderd, moet u de netwerk connectie herstarten. U kunt de netwerkverbinding opnieuw starten vanaf **Netwerk resetten** in het hoofdmenu. (134)

• Alleen de cijfer '0-9' en de letters 'a-z' of 'A-Z' kunnen gebruikt worden.



3.10 Projectorbesturing



De opties die getoond worden in de onderstaande tabel kunnen gekozen worden d.m.v. het Projectorbesturing-menu. Selecteer een item met de muis.

De meeste opties hebben een submenu. Zie de onderstaande tabel voor informatie hierover.

N.B. • De instellingswaarde kokmt misschien net overeen met de daadwerkelijke waarde als de gebruiker de waarde handmatig verandert. Vernieuw in dat geval de pagina door op de **[Vernieuwen]** knop te drukken.

Bestuurd de projector.

	Optie	Beschrijving
нс	OFDMENU	
	STROOM	Schakelt de stroom aan/uit.
	BEELD MODUS	Selecteert de invoerbron.
	BLANK AAN/UIT	Selecteert de afbeeldingsmodusinstelling.
	BLANK ON/OFF	Schakelt Blank aan/uit.
	DEMPEN	Schakelt Mute aan/uit.
	BEVRIES	Schakelt Bevries aan/uit.
	VERGROOT	Bestuurd de vergrotingsinstelling. Bij een aantal invoersignaalbronnen kan het vergroten stoppen zelfs al heeft het de maximale instellingswaarde niet bereikt.
	POSITIE VERGROTEN V	Stelt de positie af van een beginpunt voor verticale vergroting.
	POSITIE VERGROTEN H	Stelt de positie af van een beginpunt voor horizontale vergroting.
	PATROON	Schakelt de sjabloon aan/uit.
	MIJN BEELD	Selecteer MIJN BEELD gegevens.
	MIJN BEELD VERWIJDEREN	Wis MIJN BEELD gegevens.



	Optie	Beschrijving
FC	ТО	
	HELDER	Pas de helderheidsinstelling aan.
	CONTRAST	Pas de contrastinstelling aan.
	GAMMA	Selecteert de gamma instelling.
	KLEURTEMP.	Selecteer de kleurentemperatuurinstelling.
	KLEUR	Pas de kleureninstelling aan.
	TINT	Pas de tintinstelling aan.
	SCHERPTE	Past de scherpte aan.
	ACTIEVE IRIS	Selecteert de actieve irisinstelling.
	OPSLAAN IN MIJN GEHEUGEN	Slaat geheugengegevens op.
	OPROEPEN UIT MIJN GEHEUGEN	Roept geheugengegevens op.
BE	ELD	
	ASPECT	Selecteert de aspectinstelling.
	OVERSCAN	Pas de over scan instelling aan.
	V POSIT	Past de verticale positie aan.
	H POSIT	Past de horizontale positie aan.
	H FASE	Past de horizontale fase aan.
	H SIZE	Past de horizontale grote aan.
	AUTOMATISCHE AANPASSING UITVOEREN	Voert de automatische aanpassing uit.
INI	PUT	
	PROGRESSIEF	Selecteert de progressieve instelling.
	VIDEO NR	Selecteert de videoruisonderdrukking instelling.
	KLEURVARIATIE	Selecteert de kleurruimte.
	COMPONENT	Selecteert de COMPONENT poort instelling.
	VIDEO FORMAT - S-VIDEO	Selecteert de S-videoformaatinstelling.
	VIDEO FORMAT - VIDEO	Selecteert de videoformaatinstelling.
	HDMI-FORMAAT	Selecteert de HDMI [™] formaatinstelling.
	HDMI-BEREIK	Selecteert de HDMI [™] bereikinstelling.
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	Selecteert het COMPUTER IN1 invoersignaaltype.
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	Selecteert het COMPUTER IN2 invoersignaaltype.
	STILZETTEN - COMPUTER IN1	Schakelt de STILZETTEN-COMPUTER IN1 functie aan/uit.
	STILZETTEN - COMPUTER IN2	Schakelt de STILZETTEN-COMPUTER IN2 functie aan/uit.
	STILZETTEN - HDMI	Schakelt de STILZETTEN-HDMI functie aan/uit.



Optie	Beschrijving
INSTELLING	
AUTO KEYSTONE UITVOEREN	Voert de automatische keystonevervormingscorrectie uit.
KEYSTONE V	Past de verticale keystonevervormingsinstelling aan.
KEYSTONE H	Past de horizontale trapeziumvervormingsinstelling aan.
PERFECT PAS	Stelt de vorm van het geprojecteerde beeld in elk van de hoeken af.
AUTO ECO STAND	Schakelt de AUTO ECO-STAND in/uit.
ECO STAND	Selecteer de eco stand.
SPIEGEL	Selecteert de spiegelstatus.
UIT (STANDBY)	Selecteert de uit (standby) stand.
MONITOR UITGANG - COMPUTER IN1	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de COMPUTER IN1 poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - COMPUTER IN2	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de COMPUTER IN2 poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - LAN	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de LAN poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - USB TYPE A	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de USB TYPE A poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - USB TYPE B	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de USB TYPE B poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - HDMI	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de HDMI poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - COMPONENT	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de COMPONENT poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - S-VIDEO	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de S-VIDEO poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - VIDEO	Wijst MONITOR OUT toe wanneer de VIDEO poort is geselecteerd.
MONITOR UITGANG - STANDBY	Wijst MONITOR OUT toe wanneer het toestel uit (standby) staat.



	Optie	Beschrijving
AL	IDIO	
	VOLUME	Pas de volumeinstelling aan.
	LUIDSPREKER	Schakelt de ingebouwde luidspreker aan/uit.
	AUDIOBRON - COMPUTER IN1	Wijst de AUDIOBRON-COMPUTER IN1-invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - COMPUTER IN2	Wijst de AUDIOBRON-COMPUTER IN2-invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - LAN	Wijst de AUDIOBRON-LAN invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - USB TYPE A	Wijst de AUDIOBRON-USB TYPE A invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - USB TYPE B	Wijst de AUDIOBRON-USB TYPE B invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - HDMI	Wijst de AUDIOBRON-HDMI-invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - COMPONENT	Wijst de AUDIOBRON-COMPONENT-invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - S-VIDEO	Wijst de AUDIOBRON-S-VIDEO-invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - VIDEO	Wijst de AUDIOBRON-VIDEO-invoerpoort toe.
	AUDIOBRON - STANDBY	Wijst AUDIOBRON toe wanneer het toestel uit (standby) staat.
	HDMI AUDIO	Selecteert de HDMI [™] -instelling.
	MIC NIVEAU	Selecteert het microfoonniveau.
	MIC VOLUME	Wijzigt het ingestelde microfoonvolume.
SC	HERM	
	TAAL	Selecteert de taal voor de OSD.
	POSITIE MENU V	Past de verticale menupositie aan.
	POSITIE MENU H	Past de horizontale menupositie aan.
	BLANK	Selecteer der blankmodus.
	OPSTARTEN	Selecteert de opstartscherm.
	Mijn Sch. Vast	Zet de vergrendelingsfunctie van Mijn Scherm aan/uit.
	MELDING	Schakelt de berichtenfunctie aan/uit.
	PATROON	Selecteert de patroonscherm.
	G.B WEERGEVEN	Hiermee selecteert u de instelling WEERGEVEN van de ondertiteling voor gehoorgestoorden.
	G.B MODUS	Hiermee selecteert u de instelling MODUS van de ondertiteling voor gehoorgestoorden.
	G.B MODUS	Hiermee selecteert u de instelling KANAAL van de ondertiteling voor gehoorgestoorden.



	Optie	Beschrijving
OF	PTIE	
	AUTOM.ZOEKEN	Schakelt de automatische signalenzoekfunctie aan/uit.
	AUTO KEYSTONE	Schakelt de automatische keystonevervormingscorrectiefunctie aan/uit.
	DIRECT AAN	Schakelt de direct-aan stroomfunctie in/uit.
	AUTOM. UIT	Configureert de timer om de projector uit te schakelen wanneer er geen signaal gedetecteerd wordt.
	USB TYPE B	Selecteert de USB TYPE B-instelling.
	MIJN KNOP-1	Wijst de functies toe aan de MY BUTTON-1 knop op de meegeleverde afstandbediening.
	MIJN KNOP-2	Wijst de functies toe aan de MY BUTTON-2 knop op de meegeleverde afstandbediening.
	SIGNAALBRON	Selecteert de Mijn signaalbron instelling.
	AFSTAND. FREQUENTIE - NORMAAL	Schakelt de normaal-instelling voor de frequentie van het afstandsbedieningssignaal in/uit.
	AFSTAND. FREQUENTIE - HOOG	Schakelt de hoog-instelling voor de frequentie van het afstandsbedieningssignaal in/uit.





De opties die getoond worden in de onderstaande tabel kunnen gekozen worden d.m.v. het **Projectorbesturing** menu. Klik op **[Presentatormodus sluiten]**.

	Optie	Beschrijving
SERVICE		
	Presentatormodus sluiten	Verlaat verplicht de Presentatiemodus.



3.11 Afstandsbediening

Reverse: Construction of Const	*(() (+) × () ≥ ing () + () + () + () + () + () + () + () +	
Afstandsbediening		
Hencefolderigen Hencef	икс Станичт жихт	
		_

U kunt uw webbrowser gebruiken om de projector te besturen.

• Probeer niet om de projector tegelijkertijd met de afstandsbediening en via uw webbrowser te besturen. Het kan besturingsfouten veroorzaken bij de projector.

De functies op de gebundelde afstandsbediening worden toegewezen aan het Webafstandsbedieningscherm.

Optie	Beschrijving
STROOM	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de STANDBY/ON-knop.
COMPUTER	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de COMPUTER -knop.
VIDEO	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de VIDEO-knop.
BLANK	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de BLANK -knop.
BEVRIES	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de FREEZE-knop.
DEMPEN	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de MUTE-knop.
MENU	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de MENU-knop.
	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de ▲-knop.
▼	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de ▼-knop.
•	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de ◀-knop.
•	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de ►-knop.
INVOEREN	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de ENTER-knop.
RESET	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de RESET-knop.
PAGINA OMHOOG	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de PAGE UP-knop.
PAGINA OMLAAG	Heeft dezelfde functie toegewezen gekregen als de PAGE DOWN-knop.
SLIDE SHOW	Start de slide show.

N.B. • De Webafstandbediening ondersteunt geen herhalingsfunctie die een actie uitvoert tijdens het ingedrukt houden van een knop.

• Aangezien de herhalingsfunctie niet beschikbaar is dient u de knop zo veel keer als u nodig vindt in te drukken.

• Zelfs als u de knop voor enige tijd ingedrukt houdt, zal de webafstandbediening uw verzoekopdrachten één voor één versturen. Laat de knop los en druk er nogmaals op.

• Wanneer **[STROOM]** knop ingedrukt wordt dan verschijnt er een bericht om de operatie te bevestigen. Druk op **[OK]** als u de stroom wilt beheren. Druk in het andere geval op **[Annuleren]**.

• **[PAGINA OMLAAG]** en **[PAGINA OMHOOG]** knoppen kunnen niet gebruikt worden op de Webafstandsbediening als muisemulatiefunctie van de projector.



3.12 Projectorstatus

Projector Setup - Windows Inte	met Diplover			
🖉 🖉 🖉 http://2022002	20 hts: Upsijeda satup. Mail		8 4 × P Eng	. م
r Tavosidan 🎽 Projector Se	no		🔄 • 🔯 • 🖾 🖶 • Depine • Dep	oliging • Law • 🔒 •
Enversi Netwerkinformstie Netwerkinformstie Netwerkinformstie Netwerkinformstie Revergingen Poortinstellingen Datum/tijd-instelling Datum/tijd-instelling Beveilignainstelling Projectorbesturing Afstandsbedening Projectortatuus Netwerk resetten	Projectol Projectol Foutstatus Lamptji Rechijd Stroomstatus Bank san /u Gehd Reviezen	Status Noimaa 00 00 00 00 00 00 00 00 00	(g +	Verslowers
heed		Internet Envellagte modult ingest	hakeid	

Toont en configureert de huidige projectorstatus.

Optie	Beschrijving	
Foutstatus	Toont de huidige foutstatus.	
Lamptijd	Toont de gebruikstijd van de huidige lamp.	
Filtertijd	Toont de gebruikstijd van de huidige filter.	
Stroomstatus	Toont de huidige stroomstatus.	
Invoerstatus	Toont de huidige invoersignaalbron	
Blank aan/uit	Toont de huidige Blank aan/uit status.	
Dempen	Toont de huidige Mute aan/uit status.	
Bevriezen	Toont de huidige Bevries-status.	



3.13 Netwerk resetten



Reset de netwerkverbinding van de projector.

Optie	Beschrijving	
Opnieuw starten	Reset de netwerkverbinding van de projector om de nieuwe configuratie instellingen te activeren.	

N.B. • Het opnieuw opstarten vereist dat u opnieuw inlogt om de webrowser weer te kunnen besturen of configureren via een webbrowser. Wacht 30 seconden of langer na het klikken van de **[Opnieuw starten]** knop om weer in te loggen.



4. De functie Mijn Beeld

De projector kan afbeeldingen die overgebracht zijn via het netwerk weergeven.



MIJN BEELD overdracht vereist een exclusieve applicatie voor uw PC. Gebruik de toepassing om de beeldgegevens over te dragen. U kunt dit downloaden van onze website. (http://www.christiedigital.com) Zie de gebruiksaanwijzing van de applicatie voor aanwijzingen.

Om de overgebrachte afbeelding te tonen, selecteer de MIJN BEELD optie in het NETWERK-menu. Zie voor meer informatie de beschrijving van de MIJN BEELD optie van het NETWERK-menu. (**INETWERK menu** in de **Gebruikershandleiding**)

N.B. • Het is mogelijk om maximaal 4 aan het afbeeldingsbestand toe te wijzen.
• Gebruiken van MY BUTTON waaronder MIJN BEELD is geregistreerd kan het overgebrachte beeld laten weergeven. (COPTIE menu in de Gebruikershandleiding)

Het afbeeldingsbestand kan ook weergegeven worden d.m.v. de planningsfunctie vanaf de webbrowser. Zie de sectie 7.3 Agenda schema (444) voor meer informatie.
Als u MIJN BEELD-gegevens op het scherm weergeeft tijdens het gebruik van de functie USB-weergave, wordt de toepassing voor de USB-weergave gesloten. Om de toepassing te herstarten verlaat u de functie MIJN BEELD. Daarna wordt de software in de projector, LiveViewerLiteUSB.exe, opnieuw uitgevoerd. (4000 USB-weergave in de Gebruikershandleiding)



5. Messengerfunctie

De projector kan tekstgegevens die overgebracht zijn via het netwerk weergeven op het scherm.

De tekstgegevens kunnen op twee manieren op het scherm worden weergegeven, namelijk direct na overdracht van de computer, of door een reeds in het geheugen van de projector opgeslagen melding weer te laten geven.



Voor de Messengerfunctie is een aparte applicatie op uw computer vereist. Om de tekstgegevens te bewerken, over te brengen en weer te laten geven, dient u deze applicatie te gebruiken. U kunt dit downloaden van onze website (http:// www.christiedigital.com). Raadpleeg de handleiding van de applicatie voor details omtrent de Messengerfunctie en hoe u de applicatie moet gebruiken.

N.B. • Het is mogelijk om maximaal 12 meldingen met tekstgegevens op te slaan op de projector.

• Met een **MY BUTTON** waaronder de MESSENGER functie is geregistreerd, kan de weergave van Messengermeldingen aan/uit worden gezet. (**COPTIE menu** in de **Gebruikershandleiding**)

• Het tekstbestand kan ook weergegeven worden d.m.v. de planningsfunctie via de webbrowser. Zie de sectie **7.3 Agenda schema** (**44**) voor meer informatie.

6. De functie Netwerkbrug

Deze projector is uitgerust met een NETWERKBRUG functie voor het uitvoeren van wederzijdse omzetting van een netwerkprotocol en een serieel interface. Met behulp van de NETWERKBRUG functie kan een computer die via Ethernetcommunicatie met deze projector is verbonden, een extern apparaat bedienen dat met deze projector is verbonden via RS-232C als een netwerkterminal.



6.1 De apparaten aansluiten

- 1) Voor de Ethernet-communicatie verbindt u de **LAN** poort van de projector met de LAN poort van de computer met behulp van een LAN-kabel.
- Voor de RS-232C communicatie verbindt u de CONTROL poort van de projector met de RS-232C poort van het apparaat met behulp van een RS-232C kabel.

N.B. • Lees de handleidingen van de apparaten zorgvuldig door voordat u de apparaten aansluit.

Voor de RS-232C verbinding moet u de specificaties van de poorten weten en een geschikte kabel gebruiken. (Connection to the ports in de Technical Guide)

6.2 Communicatie-instellingen

Om de communicatie-instellingen te configureren met NETWERKBRUG voor de projector, dient u het COMMUNICATIE menu te gebruiken. Open het menu van de projector en selecteer achtereenvolgens het OPTIE - SERVICE -COMMUNICATIE menu. (**POPTIE menu > SERVICE > COMMUNICATIE** in de **Gebruikershandleiding**)

- 1) Selecteer in het COMMUNICATIETYPE menu de NETWERKBRUG voor de **CONTROL** poort.
- Selecteer in het SERIËLE INSTELLINGEN menu de juiste baudsnelheid en pariteit voor de CONTROL poort, overeenkomstig de specificaties van de RS-232C poort van het apparaat dat wordt aangesloten.

Item	Conditie
BAUDSNELHEID	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITEIT	GEEN/ONEVEN/EVEN
Datalengte	8 bit (vast)
Startbit	1 bit (vast)
Stopbit	1 bit (vast)

3) Configureer in het OVERDRACHTMETHODE menu de juiste methode voor de **CONTROL** poort overeenkomstig uw gebruik.

N.B. • SCHAKEL UIT is de standaardinstelling voor het COMMUNICATIETYPE.
• Maak de instellingen voor de communicatie in het COMMUNICATIE menu. Bij verkeerde instellingen wordt er geen juiste communicatie verkregen.
• Wanneer het COMMUNICATIETYPE is ingesteld op NETWERKBRUG, zal de CONTROL-poort geen RS-232C instructies accepteren.

6.3 Communicatiepoort

Voor de NETWERKBRUG functie stuurt u de gegevens vanaf de computer naar de projector met behulp van de **Netwerkbrugpoort** die geconfigureerd is in de "Poortinstellingen" van de webbrowser. (**L**16)

N.B. • U kunt elk nummer tussen 1024 en 65535 instellen als het **Netwerkbrugpoort**-nummer, behalve 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 en 4352. De standaardinstelling is 9717.

6.4 Overdrachtmethode

De overdrachtmethode kan alleen in de menu's worden geselecteerd wanneer NETWERKBRUG is geselecteerd voor het COMMUNICATIETYPE. (**■OPTIE menu > SERVICE > COMMUNICATIE** in de **Gebruikershandleiding**) HALE DUPLEX ↔ VOLLEDIG DUPLEX

6.4.1 HALF DUPLEX

Bij deze methode heeft de projector de beschikking over tweeweg-communicatie, maar slechts in één richting tegelijk, óf zenden óf ontvangen van gegevens. De projector kan bij deze methode geen gegevens vanaf de computer ontvangen terwijl de projector op responsgegevens vanaf een extern apparaat wacht. Nadat de projector de responsgegevens vanaf het externe apparaat heeft ontvangen of wanneer de responslimiettijd is verstreken, kan de projector de gegevens vanaf de computer ontvangen.

Dit betekent dat de projector het zenden en ontvangen van de gegevens stuurt om de communicatie te synchroniseren.

Om de HALF DUPLEX methode te gebruiken, stelt u de LIMIET RESPONSTIJD in zoals hieronder is beschreven.



Stel in het LIMIET RESPONSTIJD menu de wachttijd voor de responsgegevens van een extern apparaat in. (COPTIE menu > SERVICE > COMMUNICATIE in de Gebruikershandleiding)

SCHAKEL UIT ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ SCHAKEL UIT)

6.4 Overdrachtmethode (vervolg)

N.B. • Bij gebruik van de HALF DUPLEX methode kan de projector maximaal 254 byte in een keer tegelijk zenden.

• Als de responsgegevens van het externe apparaat niet bewaakt hoeven te worden en de LIMIET RESPONSTIJD op SCHAKEL UIT is ingesteld, kan de projector de gegevens vanaf de computer ontvangen en deze continu naar een extern apparaat zenden. SCHAKEL UIT is de standaardinstelling.

6.4.2 VOLLEDIG DUPLEX

Bij deze methode heeft de projector de beschikking over tweeweg-communicatie, dit wil zeggen gelijktijdig zenden en ontvangen van gegevens, maar zullen de responsgegevens van het externe apparaat niet bewaakt worden. De computer en het externe apparaat zenden bij deze methode gegevens zonder dat dit synchroon verloopt. Als de gegevens gesynchroniseerd moeten worden, stelt u de computer in om de synchronisatie uit te voeren.

N.B. • Als de computer de synchronisatie van het zenden en ontvangen van de gegevens regelt, is het mogelijk dat de computer het externe apparaat niet goed kan bedienen afhankelijk van de verwerkingsstatus van de projector.



7. Overige functies

7.1 E-mail waarschuwingen

De projector kan automatisch een waarschuwingsmelding sturen naar de opgegeven e-mailadressen als de projector een bepaalde conditie die onderhoud behoeft opmerkt, of een storing opmerkt

N.B. • Er kunnen tot vijf e-mailadressen opgegeven worden.
• De projector kan misschien niet in staat zijn om e-mails te verzenden als de stroom plotseling uitvalt.

Mailinstellingen (117)

Om gebruik te kunnen maken van de e-mailwaarschuwingsfunctie van de projector moet u de volgende opties via een webbrowser configureren.

Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10:

- 1) Voer "http://192.168.1.10/" in de taakbalk van de webbrowser.
- 2) Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op [OK].
- 3) Klik op **[E-mailinstellingen]** en configureer elke optie. Zie de sectie **3.5 E-mailinstellingen** (117) voor meer informatie.
- 4) Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

N.B. • Click **[Test-e-mail verzenden]** knop in **[E-mailinstellingen]** om te bevestigen dat de e-mailinstellingen correct zijn. De volgende e-mail wordt verstuurd aan de gespecificeerde adressen:

Onderwerp Tekst	:Test Mail :Send Test Mail	<projectornaam></projectornaam>
	Date Time IP Address MAC Address	<testdatum> <testtijd> <projector ip-adres=""> <projector mac-adres=""></projector></projector></testtijd></testdatum>



7.1 E-mail waarschuwingen (vervolg)

- 5) Klik op **[Waarschuwingsinstellingen]** in het hoofdmenu om de E-mail waarschuwingsinstellingen te configureren.
- 6) Selecteer en configureer elke waarschuwingsoptie. Zie sectie **3.6 Waarschuwingsinstellingen** (**1***18*) voor meer informatie.
- 7) Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.

Storings- en waarschuwings-e-mails krijgen het volgende formaat:

Onderwerp Tekst	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<projectornaam></projectornaam>
	Date Time IP Address MAC Address	<storings- waarschuwingsdatum=""> <storings- waarschuwingstijd=""> <projector ip-adres=""> <projector mac-adres=""></projector></projector></storings-></storings->



7.2 Projectorbeheer m.b.v. SNMP

Met de SNMP (Simple Network Management Protocol) is het mogelijk om de projectorinformatie te beheren, welke een storings- of waarschuwingstatus is, vanaf de computer op het netwerk. SNMP-beheersoftware zal nodig zijn op de comptuer om deze functie te gebruiken.

N.B. • Het wordt aanbevolen om de SNMP-functies te laten uitvoeren door een netwerkbeheerder.

• SNMP-beheersoftware moet geïnstalleerd zijn op de computer om de projector via SNMP te monitoren.

SNMP-instellingen (115)

Configureer de volgende opties via een webbrowser om SNMP te kunnen gebruiken:

Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10:

- 1) Voer "http://192.168.1.10/" in de taakbalk van de webbrowser.
- 2) Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op [OK].
- 3) Klik op [Poortinstellingen] in het hoofdmenu.

4) Klik op [MIB-bestand downloaden] om een MIB-bestand te downloaden.

N.B. • Om het gedownloade MIB-bestand te gebruiken, moet u het bestand opgeven aan uw SNMP-beheerder.

 Klik op [Schakel in] om de SNMP-poort te openen. Stel het IP-adres in om de SNMP-vastlegging naar toe te sturen wanneer er zich een storing/ waarschuwing voordoet.

N.B. • Een Netwerk Herstart is vereist nadat de **SNMP-poort** configuratie instellingen zijn veranderd. Klik op **[Netwerk resetten]** in het hoofdmenu en klik op de **[Opnieuw starten]** knop. Configureer daarna de volgende onderdelen.

6) Klik op [Beveiligingsinstellingen] in het hoofdmenu.

7) Klik op **[SNMP]** en stel de naam van de gemeenschap in op het scherm dat verschijnt.

N.B. • Een herstart van het Netwerk is vereist nadat de **Gemeenschapsnaam** is veranderd. Klik op **[Netwerk resetten]** in het hoofdmenu en klik op de **[Opnieuw starten]** knop. Configureer daarna de volgende onderdelen.

- 8) Configureer de instellingen voor de overdrachtvastlegging van storingen/ waarschuwingen. Klik op **[Waarschuwingsinstellingen]** in het hoofdmenu en selecteer de storings-/waarschuwingsoptie die geconfigureerd moet worden.
- Klik op [Schakel in] om de SNMP-vastlegging voor storingen/waarschuwingen te versturen. Vink het [Schakel in] vakje af wanneer er geen SNMPoverdrachtsvastlegging vereist is.
- 10) Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.



7.3 Agenda schema

De planningsfunctie maakt het mogelijk om een ingeplande gebeurtenis, waaronder het in- en uitschakelen, in te stellen. Het maakt "zelfbeheer" van de projector mogelijk.



N.B. • U kunt de volgende besturingsgebeurtenissen inplannen: Stroom, Invoerbron, Mijn beeld, Messenger, Slide show. (**121**)

• De in/uit schakel gebeurtenis heeft de laagste prioriteit van alle gebeurtenissen die op hetzelfde tijdstip bepaald worden.

• Er zijn 3 soorten Planning: 1) dagelijks 2) wekelijks 3) specifieke datum. (

• De prioriteit van de ingeplande gebeurtenissen is als volgt: 1) specifieke datum 2) wekelijks 3) dagelijks.

• Er zijn maximaal vijf specifiek datums beschikbaar voor ingeplande gebeurtenissen. Er wordt prioriteit gegeven aan die met de lagere nummers wanneer er meer dan één gebeurtenis ingepland is op dezelfde datum en tijd (bijvoorbeeld, 'Specifieke datum nr.1' heeft prioriteit voor 'Specifieke datum nr.2' enz.)

• Stel eerst de datum en tijd in voordat u de ingeplande gebeurtenissen inschakelt. (**123**)



7.3 Agenda schema (vervolg)

Agenda instellingen (🛄 20)

Planingsinstellingen kunnen geconfigureerd worden vanaf een webbrowser.

Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10:

- 1) Voer "http://192.168.1.10/" in de taakbalk van de webbrowser.
- 2) Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op [OK].
- 3) Klik op **[Planningsinstellingen]** in het hoofmenu en selecteer de gewenste planningsoptie. Wanneer u bijvoorbeeld de opdracht elke zondag wilt uitvoeren, selecteer dan **[Zondag]**.
- 4) Klik op [Schakel in] vink het vakje aan om het plannen in te schakelen.
- 5) Voer de datum (maand/dag) in voor de specifieke datumplanning.
- 6) Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.
- 7) Klik na het configureren van de tijd, opdracht en parameters op **[Registreren]** om een nieuwe gebeurtenis toe te voegen.
- 8) Klik op [Verwijderen] wanneer u een schema wilt wissen.

Er zijn drie soorten planning:

- 1) Dagelijks: Voer de gespecificeerde operatie elke uit op een gespecificeerd tijdstip.
- 2) Zondag ~ Zaterdag: Voer de gespecificeerde operatie uit op het specificeerd tijdstip op een bepaalde dag van de week.
- 3) Specifieke datum: Voer de gespecificeerde operatie uit op de gespecificeerde datum en tijd.

N.B. • In de standby-modus, zal de **POWER**-indicator groen gaan knipperen voor ongeveer 3 seconden wanneer er ten minste 1 "Stroom SCHAKEL IN" planning opgeslagen is.

• Wanneer de planningsfunctie wordt gebruikt, moet het netsnoer op de projector en het stopcontact aangesloten zijn. De planningsfunctie werkt niet wanneer de stroomonderbreker in een kamer is geactiveerd. De stroomindicator gaat orangje of groen oplichten wanneer de projector stroom ontvangt.

CHKISTIE 7. Overige functies

7.3 Agenda schema (vervolg)

Datum/tijdinstellingen (🛄23)

De Datum/tijdinstellingen kan aangepast worden via een webbrowser.

Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10:

- 1) Voer "http://192.168.1.10/" in de taakbalk van de webbrowser.
- 2) Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op [OK].
- 3) Klik op **[Datum/tijd-instellingen]** in het hoofdmenu en configureer elke optie. Zie sectie **3.8 Datum/tijd-instellingen** (**Q23**) voor meer informatie.
- 4) Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.



N.B. • De batterij voor de ingebouwde klok kan leeg zijn als de klok achterloopt zelfs als de datum en tijd corect ingesteld zijn. Vervang de batterij door de volgende aanwijzingen te volgen m.b.t. het vervangen van de batterij.
 (IVervanging Interne Klok batterij in de Gebruiksaanwijzing (beknopt))
 • De tijd van de interne klok blijft misschien niet accuraat. Het gebruik van de SNTP wordt aanbevolen om een accurate tijd te houden.



7.4 Opdrachtenbeheer via het netwerk

U kunt de projector configureen en besturen via het netwerk d.m.v RS-232Copdrachten.

Communicatiepoort.

De volgende twee poorten zijn toegewezen voor opdrachtenbeheer:

```
TCP #23 (Netwerkbeheerpoort 1 (Poort: 23))
TCP #9715 (Netwerkbeheerpoort 2 (Poort: 9715))
```

N.B. • Aansturing via directe instructies is alleen mogelijk via de hierboven gespecificeerde poort.

Opdrachtenbeheerinstellingen (15**)**

Configureer de volgende opties vanaf een webbrowser als opdrachtenbeheer gebruikt wordt.

Voorbeeld: Als het IP-adres van de projector ingesteld is op: 192.168.1.10:

- 1) Voer "http://192.168.1.10/" in de taakbalk van de webbrowser.
- 2) Voer uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op [OK].
- 3) Klik op [Poortinstellingen] in het hoofdmenu.



- 4) Klik op [Schakel in] om de Netwerkbeheerpoort 1 (Poort: 23) te openen om TCP #23 te gebruiken. Klik op [Schakel in] voor de [Authentication] instelling wanneer er verificatie vereist is, vink anders het vakje af.
- 5) Klik op [Schakel in] om de Netwerkbeheerpoort 2 (Poort: 9715) te openen om TCP #9715 te gebruiken. Klik op [Schakel in] voor de [Authentication] insteling wanneer er verificatie vereist is, vink anders het vakje af.
- 6) Klik op [Toepassen] om de instellingen op te slaan.



Wanneer de verificatie instelling ingeschakeld is, dan zijn de volgende instellingen nodig. (**Q25**)

- 7) Klik op [Beveiligingsinstellingen] in het hoofdmenu.
- 8) Klik op [Netwerkbeheer] en voer het gewenste verificatiewachtwoord in.

* Zie N.B.

9) Klik op **[Toepassen]** om de instellingen op te slaan.

N.B. • Het Verificatie Paswoord zal hetzelfde zijn voor Netwerkbeheerpoort 1 (Poort:23), Netwerkbeheerpoort 2 (Poort:9715), PJLink[™]-poort (Poort: 4352), Mijn beeld-poort(Poort: 9716) en Messengerpoort (Poort: 9719).
• De nieuwe configuratie instellingen worden geactiveerd na het herstarten van de netwerk connectie. Als de configuratie instellingen worden veranderd, moet u de netwerk connectie herstarten. U kunt de netwerkverbinding opnieuw starten vanaf Netwerk resetten in het hoofdmenu.(¹³⁴)



Opdrachtformaat.

Opodrachtformaten verschillen per communicatiepoort.

• TCP #23

U kunt de RS-232C-opdrachten gebruiken zonder veranderningen. Het antwoordgegevensformaat is hetzelfde als de RS-232C-opdrachten. (**LRS-232C Communication** in de **Technical Guide**)

Echter het volgende antwoord zal terug gestuurd worden in het geval van een mislukte verificatie wanneer verifiëren ingeschakeld is.

<Antwoord in het geval van een verificatiefout>

Antwoord	Fout	code
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Stuur gegevensformaat

Het volgende formaat wordt toegevoegd aan de kop (0x02), gegevenslengte (0x0D), Checksum (1 byte) en Verbindings-ID (1 byte) van de RS-232Copdrachten.

Кор	Gegevenslengte	RS-232C-opdracht	Check Sum	Verbindings-ID
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Кор	\rightarrow 0x02, Vast
Gegevenslengte	\rightarrow RS-232C-opdrachten byte lengte (0x0D, Vast)
RS-232C-opdracht	\rightarrow RS-232C-opdrachten die beginnen met 0xBE 0xEF
	(13 bytes)
Check Sum	\rightarrow Dit is de waarde om nul te maken met de toevoeging van de lagere 8 bits van de kop naar de checksum.
Verbindings-ID	→ Randomwaarde van 0 tot 255 (deze waar wordt toegevoegd aan de antwoordgegevens)



Antwoordgegevensformaat

De verbindings-ID (de gegevens zijn dezelfdse als die van de verbindings-ID gegevens op het verstuurgegevensformaat) wordt toegevoegd aan de RS-232Copdrachten antwoordgegevens.

<ACK-antwoord>

Antwoord	Verbindings-ID
0x06	1 byte

<NAK-antwoord>

Antwoord	Verbindings-ID
0x15	1 byte

<Fout-antwoord>

Antwoord	Foutcode	Verbindings-ID
0x1C	2 bytes	1 byte

<Gegevensantwoord>

Antwoord	Gegevens	Verbindings-ID
0x1D	2 bytes	1 byte

<Projector bezig antwoord>

Antwoord	Statuscode	Verbindings-ID
0x1F	2 bytes	1 byte

<Verificatiefoutantwoord>

Antwoord	Verificatiefoutcode		Verbindings-ID
0x1F	0x04	0x00	1 byte



Automatische verbindingsonderbreking

De TCP-verbinding wordt automatisch onderbroken wanner er geen communicatie heeft plaatsgevonden voor 30 seconden na tot stand te zijn gebracht.

Verificatie

De projector accepteert geen opdrachten zonder verificatiesucces wanneer verifiëren is ingeschakeld. De projector gebruike een uitdagend reactie type verificatie met een MD5 (Message Digest 5) algoritme.

Wanneer de projector een LAN gebruikt, dan zullen een random 8 bytes teruggekeerd worden als verifiëren ingeschakeld is. Koppel deze ontvangen 8 bytes en het Verificatiewachtwoord en verwerk deze gegevens met het MD5algoritme en voeg deze aan de voorzijde van de te versturen opdrachten.

Het volgende is een voorbeeld als het Verificatiewachtwoord "password" is en de random 8 bytes "a572f60c" zijn.

- 1) Sluit de projector aan.
- 2) Ontvang de random 8 bytes "a572f60c" van de projector.
- 3) Koppel de random 8 bytes "a572f60c" en het Verificatiewachtwoord "password" aan elkaar en het wordt "a572f60cpassword".
- 4) Verwerk deze "a572f60cpassword" d.m.v. MD5-algoritme. Het wordt: "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Voeg deze "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" aan de voorkant toe van de opdrachten en verstuur de gegevens. Verstuur "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" + opdracht.
- 6) Wanneer de verstuurgegevens correct zin, dan wordt de opdracht uitgevoerd en worden de antwoordgegevens teruggekeerd. In het andere geval zal er een verificatiefout ontvangen worden.

N.B. • Wat betreft de overdracht van de tweede of volgende opdrachten, kunnen de verificatiegegevens voor dezelfde aansluiting worden overgeslagen.



8. Oplossingen vinden

Probleem	Waarschijnlijke oorzaak	Dingen om te controleren	Paginareferentie
	De netwerkinstellingen vande PC en/of projector zijn niet goed ingesteld.	Controleer de netwerkinstellingen van de pc en de projector.	-
Er kan niet gecommuniceerd worden	Er wordt een toegangspunt gebruikt en uw pc is via draadloos LAN op het toegangspunt aangesloten.	Gebruik netwerkhulpprogramma's die bij uw pc of wireless LAN- kaart zijn geleverd om een draadloze netwerkverbinding tot stand te brengen. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de pc of de kaart voor meer informatie.	_
Overige - Informatie van de projector naar de PC is niet correct of incompleet. - De projector reageert niet. - De afbeelding op het scherm is bevroren.	De communicatie tussen de projector en de PC verloopt niet goed. De Netwerkfuncties van de projector functioneren niet goed.	Probeer het op te lossen met "HERSTART" in het menu SERVICE onder het NETWERK-menu.	70 in de Gebruiker- shandleiding

9. Garantie en naverkoopservice

Wanneer er zich een probleem voordoet met het apparaat, lees dan

8. Oplossingen vinden (**1152**) eerst en bekijk alle voorgestelde controle punten. Neem daarna, als het probleem zich nog voordoet, contact op met uw dealer of servicebedrijf. Ze zullen u vertellen dat de garantievoorwaarden van toepassing zijn.

LX41/LW41

Instruções do proprietário - Guia de Rede

020-000508-01



CHKISTIE Projector LX41/LW41

Instruções do proprietário Guia de Rede



Obrigado pela compra deste produto.

Este manual pretende explicar unicamente o funcionamento da Rede. Para a utilização correcta deste produto, consulte este manual e os outros manuais para este produto.

▲ **AVISO** ► Antes de usar este produto não deixe de ler o manual fornecido. Depois de ler este manual guarde-o num local seguro para referência futura.

Funcionalidades

Este projector tem a função de rede que fornece as seguintes características principais.

- ✓ Apresentação em Rede: permite ao projector projectar imagens de PC transmitidas através de uma rede. (□9)
- ✓ Controlo de Internet: permite monitorizar e controlar o projector através de uma rede a partir de um PC. (□10)
- ✓ Minha Imagem: permite ao projector guardar até quatro imagens estáticas e projectálas. (□35)
- ✓ Mensageiro: permite ao projector apresentar texto enviado a partir de um PC através de uma rede. (□36)
- Ponte de Rede: permite controlar um dispositivo externo através do projector a partir de um computador. (137)

NOTA • A informação neste manual está sujeita a alteração sem aviso prévio.
O fabricante não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer erros ou omissões neste manual.

• É proibido reproduzir, transmitir ou copiar este documento, total ou parcialmente, sem autorização prévia por escrito.

Reconhecimento de marca registada

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] e Aero[®] são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.
- Pentium[®] é uma marca comercial registada da Intel Corporation.
- JavaScript[®] é uma marca comercial registada da Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC. nos Estados Unidos e outros países.
- A marca registada PJLink é uma marca com pedido para os direitos de marca registada no Japão, Estados Unidos da América e outros países e zonas.



Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos proprietários.



Conteúdo

1. Conexão com a rede 4 1.1 Requisitos do sistema 4 1.1.1 Preparação de equipamento necessário 4 1.1.2 Requisitos de hardware e software para PC 4 1.2 Conexão rápida 4 1.3 Definição manual da conexão de rede 5 1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.1 Requisitos do sistema 4 1.1.1 Preparação de equipamento necessário 4 1.1.2 Requisitos de hardware e software para PC 4 1.2 Conexão rápida 4 1.3 Definição manual da conexão de rede 5 1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 8 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 13 3.4 Definições porta 14
1.1.1 Preparação de equipamento necessário 4 1.1.2 Requisitos de hardware e software para PC 4 1.2 Conexão rápida 4 1.3 Definição manual da conexão de rede 5 1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 8 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.1.2 Requisitos de hardware e software para PC 4 1.2 Conexão rápida 4 1.3 Definição manual da conexão de rede 5 1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 6 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.2 Conexão rápida 4 1.3 Definição manual da conexão de rede 5 1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 6 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.3 Definição manual da conexão de rede 5 1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 6 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.3.1 Conexão com equipamentos 5 1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 8 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.3.2 Configurações de rede 5 1.3.3 Configurações "Opções da internet" 8 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
1.3.3 Configurações "Opções da internet" 8 2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
2. Apresentação em Rede 9 3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
3. Controlo via internet 10 3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
3.1 Registar-se 11 3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
3.2 Informação rede 13 3.3 Definições rede 14 3.4 Definições porta 15
3.3 Definições rede143.4 Definições porta15
3.4 Definições porta 15
3.5 Definições correio 17
3.6 Definições alerta 18
3.7 Definições programação 20
3.8 Definições data/hora 23
3.9 Definições segurança
3.10 Controlo projector
3.11 Telecomando
3.12 Estado projector
3.13 Reiniciar rede
4. Funcão Minha Imagem
5 Eunção Mensageiro 36
6 Euroão Donto do Podo
6.1 Liger dispositives
0.1 Ligar dispositivos
6.2 Derte de comunicação
0.3 Porta de comunicação
6.4 THEODO DE TRANSMISSAO
0.4.1 TALF-DUPLEA


	Ĥ
7. Outras funções	41
7.1 Alertas de e-mails	41
7.2 Gestão de projector com o SNMP	43
7.3 Programação de evento	44
7.4 Controlo de comando através da rede	47
8. Solução de problemas	52
9. Garantia e serviço pós venda	53



1. Conexão com a rede

1.1 Requisitos do sistema

1.1.1 Preparação de equipamento necessário

Os seguintes equipamentos são necessários para conectar o projector no seu computador através da rede.

✓ Projector

- ✓ Cabo LAN (para ligar o projector a uma rede): CAT-5 ou superior
- ✓ Computador (no mínimo 1 conjunto): equipado com a função de rede

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Requisitos de hardware e software para PC

Para ligar o seu computador ao projector e usar a função de rede do projector, o seu computador tem de cumprir os requisitos seguintes.

✓ **SO**: Um dos seguintes.

Windows ® XP Home Edition /Professional Edition

Windows Vista [®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows [®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz ou superior)
- ✓ Placa gráfica: 16 bits, XGA ou superior
 - * Quando utilizar o "LiveViewer", é recomendado que a resolução do ecrã do Computador seja definida para 1024 x 768.
- ✓ Memória: 512 MB ou superior
- ✓ Espaço do disco rígido: 100 MB ou mais alto
- ✓ Navegador de internet: Internet Explorer[®] 6.0 ou mais alto
- ✓ Drive de CD-ROM/DVD-ROM

NOTA • O controlo de comunicação da rede é desactivado enquanto o projector estiver no modo de espera se o item MODO ESPERA estiver definido para ECONOMIA. Por favor conecte a rede de comunicação do projector depois de colocar o MODO ESPERA para NORMAL. (**Menu AJUSTE** das **Guia de Utilização**)

• Pode obter a versão mais recente das aplicações para as funções de rede do projector e a informação mais recente sobre este produto a partir da página Web, (http://www.christiedigital.com).

1.2 Conexão rápida

"Live Viewer" oferece uma conexão rápida e simples com a sua rede. Quando usar a função de rede, recomenda-se que instale o "LiveViewer" no seu computador. Para mais detalhes, consulte o manual do "LiveViewer".



1.3 Definição manual da conexão de rede

Esta secção explica como configurá-la manualmente.

1.3.1 Conexão com equipamentos

Ligue o projector e o computador com um cabo LAN.

* Antes de conectar uma rede existente contacte o adminstrador de rede.

De seguida, verifique as seguintes definições do computador.

1.3.2 Configurações de rede

Isto é uma explicação das configurações de conexão com a rede para o Windows[®] 7 e o Internet Explorer.

- 1) Registe-se no Windows[®] 7 como administrador. Administrador é a conta que pode aceder a todas as funções.
- 2) Abra o "Painel de Controlo" do menu "Iniciar".
- Abra "Ver estado e tarefas da rede" no "Rede e Internet". Com os ícones exibidos na janela "Painel de Controlo", clique em "Centro de Rede e Partilha".





 Clique em "Alterar definições da placa" no menu do lado esquerdo da janela "Centro de Rede e Partilha".



(continua na página seguinte)

1.3 Definição manual da conexão de rede (continuação)

5) Clique com o botão direito do rato em "Ligação de Área Local" para abrir o menu e seleccione "Propriedades".

6) Seleccione "Protocolo IP Versão 4 (TCP/IPv4)" e clique em [Propriedades].

7) Seleccione "Utilizar o seguinte endereço IP" e configure Endereço IP, Máscara de sub-rede e Gateway predefinido do computador em conformidade. Se existir um servidor DHCP na rede, pode seleccionar "Obter um endereço IP automaticamente" e o Endereço IP será atribuído automaticamente.

Depois de completar a definição, clique em [OK] para fechar a janela.

(continua na página seguinte)











1.3 Definição manual da conexão de rede (continuação)

[Sobre o endereço IP]

Configurar manualmente

A parte do endereço de Rede da definição do endereço de IP no seu computador deve ser igual à definição no projector. Do mesmo modo, a totalidade do endereço de IP no computador não pode coincidir com o de outros dispositivos na mesma rede, incluindo o projector.

Por exemplo

As definições do projector são as seguintes.

Endereço IP: 192.168.1.254 Máscara de subrede: 255.255.255.0 (Endereço de rede: 192.168.1 neste caso)

Por conseguinte, especifique o endereço de IP do computador da forma seguinte. Endereço IP: 192.168.1.xxx (xxx shows decimal number.) Máscara de subrede: 255.255.255.0 (Endereço de rede: 192.168.1 neste caso)

Seleccione de 1 a 254 para "xxx" não duplicar com quaisquer outros equipamentos.

Neste caso, visto que o endereço de IP do projector é "192.168.1.254", especifique uma definição entre 1 e 253 para o computador.

NOTA • "0.0.0.0" não pode ser definido para o endereço IP.
O endereço IP do projector pode ser alterado usando o utilitário de configuração através do navegador de internet. (1114)

• Se o projector e o computador existirem na mesma rede (ou seja, mesmo endereço de rede), pode deixar o campo do ponto de acesso predefinido em branco.

• Quando o projector e o computador existem em redes diferentes, o ponto de acesso predefinido deve ser definido. Contacte o administrador de rede para obter detalhes.

Configurar automaticamente

Quando existe um servidor DHCP na rede ligada, é possível atribuir um endereço de IP ao projector e ao computador automaticamente.

* DHCP é a abreviação para "Dynamic Host Configuration Protocol" e tem a função de fornecer a configuração para a rede como o endereço IP do servidor para o cliente. Um servidor que tem a função DHCP é chamado de servidor DHCP.

(continua na página seguinte)



1.3 Definição manual da conexão de rede (continuação)

1.3.3 Configurações "Opções da internet"

 Clique em "Opções da Internet" na janela "Centro de Rede e Partilha" para abrir a janela "Propriedades de Internet".

 Clique no separador "Ligações" e depois clique no botão [Definições de LAN] para abrir as "Definições de rede local".

 Desmarque todas as caixas da janela "Definições de rede local".

Depois de completar a definição, clique em [OK] para fechar a janela.









2. Apresentação em Rede

O projector pode exibir ou reproduzir as imagens do monitor do computador e dados áudio que sejam transmitidos através da rede. Esta funcionalidade de Apresentação em Rede ajuda-o a efectuar suavemente as suas apresentações e realizar conferências.



Para usar a Apresentação de Rede, uma aplicação exclusiva, é necessário o "LiveViewer". Este pode ser instalado a partir do CD de aplicação fornecido. Também pode transferir a versão mais recente e informações importantes a partir da página Web, (http://www.christiedigital.com). Para mais detalhes sobre a Apresentação de Rede e instruções de instalação do "LiveViewer", consulte o manual do "LiveViewer".

Para iniciar a Apresentação em Rede, seleccione a porta **LAN** como a fonte de entrada no projector e clique no botão Iniciar captura no "LiveViewer". A utilização da função "LiveViewer" depende do modelo utilizado. Se quiser utilizar o "LiveViewer" transferido mais recentemente, consulte o item do grupo apropriado nas instruções do proprietário do "LiveViewer". Este modelo estará no grupo **A**.

NOTA • Quando a resolução do ecrã do computador for superior à especificada, a imagem do computador é reduzida para o tamanho abaixo especificado antes de ser transferida para o projector.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

A imagem transferida é exibida reduzida no ecrã de projecção, mesmo se a resolução do projector for superior à acima.



3. Controlo via internet

Pode ajustar ou con controlar o projector através de uma rede de um navegador via web de um PC que está conectado na mesma rede.

NOTA • Use o Internet Explorer 6.0 ou uma versão mais avançada.

• Se o JavaScript for desactivado na sua configuração de navegador via web deve activar o JavaScript para usar as páginas web do projector. Consulte os ficheiros de ajuda de seu navegador via web para obter detalhes de como activar JavaScript.

• Recomenda-se que as as actualizações dos navegadores via internet sejam instaladas.

3.1 Registar-se

Para utilizar a função Controlo de Internet, necessita de iniciar sessão com o seu nome de utilizador e palavra-chave. (112)

Consulte o seguinte para configurar ou controlar o projector com o navegador de internet.

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para 192.168.1.10:

 Certifique-se de que o seu computador e o seu projector estão ligados através da rede e, de seguida, inicie o navegador de Internet.

Introduza o endereço IP do projector na caixa de URL do navegador de Internet, conforme o exemplo abaixo e, de seguida, prima a tecla Enter ou o botão "∋".

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para 192.168.1.10 : Introduzir "http://192.168.1.10/" na barra de endereço do navegador



de internet e prima a tecla Enter ou clique no botão "∋".

Exiba a janela de início de sessão como mostrado à direita.

2) Introduza o seu nome de utilizador e palavra-chave e, de seguida, clique em **[OK]**.

NOTA • O idioma utilizado no ecrã Controlo de Internet é igual ao idioma do OSD no projector. Se pretender alterá-lo, necessita de alterar o idioma do OSD no projector. (IIIMenu TELA das Guia de Utilização)



3.1 Registar-se (continuação)

Abaixo encontram-se as predefinições para o nome de utilizador e palavra-chave.

Nome de utilizador	Palavra-chave
Administrator	<em branco="">

Se iniciar sessão com sucesso, o ecrã abaixo será exibido.



3) Clique na operação ou item de configuração pretendido no menu principal.

CHKISTIE° 3. Controlo via internet

3.2 Informação rede

P Projector Set	ap - Windows Internet Dipl	lover		
30- k	http:// 282.368.1.20 /http:/	Pprojector setup.html	* 🔉 47 🗙 🖓 Eing	<i>p</i> -
Investor	💋 Projector Setup		Sg • El • ⊡ ⊕ • Nigha •	(opurança • Terragionica • 📵 •
1.00		Topo da página:	Informação rede	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
. 18				_
-		Nome projector	PRJ 0000872E956D	_
Fopo da Informar	pagina:	DHCP	LIGAR	
Defining	and a	Endereço IP	192.168.1.10	
Demiçoe	sreue	Máscara subrede	255.255.255.0	
Definiçõe	s porta	Gateway predefinida	192.168.1.1	
Definiçõe	s correio	Endereço servidor DNS	192.168.1.100	
Definiçõe	s alerta	Endereço MAC	0000872E956D	
Definiçõe	s programação			
Definiçõe	s data/hora			
Definiçõe	s segurança			
Controlo	projector			
Telecoma	ndo			
Estado pr	ojector			
Reiniciar	rede			
-				

Exibe as configurações actuais da rede do projector.

Item	Descrição
Nome projector	Exibe as configurações do nome de projector.
DHCP	Exibe as definições da configuração DHCP.
Endereço IP	Exibe o endereço IP actual.
Máscara subrede	Exibe a máscara de subrede.
Gateway predefinida	Exibe o gateway padrão.
Endereço servidor DNS	Exibe o endereço do servidor DNS.
Endereço MAC	Exibe o endereço ethernet MAC.

3.3 Definições rede

Projector Se	tup - Windows Internet Dipl	oner			
30-1	http://282368.5.30/html	(projecto-satup.html		t 14 × P Bing	P
Investor	💋 Projector Setup		9 - I	<u>a</u> - a ⊕ - N	jns • Separança • Teragjorian • 📵
		Definições rede			
Tono da	nicina:		* DHCP LIGADO		
Informação rede		C DHCP DESLIGADO			
Definicõe	es rede	Configuração IP	Endereço IP	192.160.1.10	[por exemplo]192.168.1.254
Definicity	ur north		Máscara subrede	255.255.255.0	(por exemplo)255.255.2
Decimiçõe	La porta		Gateway predefinida	192.168.1.1	(por exemplo)192.168.1.1
Definiçõe	es correio	Nome projector	PR3_000087269560		
Definiçõe	es alerta	sysLocation (SNMP)			
Definiçõe	25 programação	sysContact (SNMP)			
Definiçõe	es data/hora	Endereço servidor DNS	192.168.1.100		
Definiçõe	es segurança	AMX D. D.	DESUGAR +		
Controlo	projector	Para aplicar as alterações n	as definições de rede: cão	ue em Aplicar, de	e seguida, execute "Reiniciar
Telecom	ando	rede"			
Estadon	rojector				Aplicar
Desire to p	and a				
Remon	reac				
		×			
incluido			😝 Internet Mode i	Voteside Activado	-G - \$ 300% -

Exibe e define as configurações de rede.

	ltem	Descrição
С	onfiguração IP	Configure as definições de rede.
	DHCP LIGADO	Activar DHCP.
	DHCP DESLIGADO	Desactivar DHCP.
	Endereço IP	Configura o endereço IP ao desactivar DHCP.
	Máscara subrede	Configura a máscara de subrede ao desactivar DHCP.
	Gateway predefinida	Configura o gateway padrão ao desactivar DHCP.
N	ome projector	Configura o nome do projector. O tamanho do nome do projector pode ter até 64 caracteres alfanuméricos. Somente os seguintes alfabetos, números e símbolos podem ser usados. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{}~ e espaço. O nome do projector específico é pré-atribuído por defeito.
sy	ysLocation (SNMP)	Configura o local a ser mencionado ao usar o SNMP. O tamanho do syslocation pode ter até 255 caracteres alfanuméricos. Somente os números '0-9' e alfabeto 'a-z', 'A-Z' podem ser usados.
sy	ysContact (SNMP)	Configura a informação de contacto a ser mencionada ao usar o SNMP. O tamanho do sysContact pode ter até 255 caracteres alfanuméricos. Somente os números '0-9' e alfabeto 'a-z', 'A-Z' podem ser usados.
E	ndereço servidor DNS	Configura o endereço de servidor DNS.
A (A	MX D.D. MX Device Discovery)	Configura as definições do AMX Device Discovery para detectar o projector a partir dos controladores do AMX ligados à mesma rede. Para detalhes sobre o AMX Device Discovery, visite a página web AMX. <u>URL: http://www.amx.com</u> (a partir de Junho de 2012)

Clique [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • As novas configurações são activadas depois de reiniciar a conexão com a rede. Ao alterar as configurações reinicie a conexão com a rede. Pode reiniciar a ligação à com a rede através de Reiniciar rede no menu principal.(134)
• Se conectar o projector com uma rede existente consulte o administrador de rede antes de definir os endereços de servidor.

CHKISTIE° 3. Controlo via internet

3.4 Definições porta

	viljenjetanstaplant 🔹 🕃 🗄	X Ping P
Terestes 🖉 Projector Setup	5 · 0 ·	🖂 🖶 = Nigina = Separança = Ferregentes = 📦 =
0	Definições porta	
	Controlo rede porta1 (Porta:23)	
opo da página:	Porta aberta 🛛 🗵 Ligar	
ntormação rede	Autenticação Eligar	
Vefinições rede		
efinições porta	Controlo rede porta2 (Porta:9715)	
efinições correio	Porta aberta 🛛 🔀 Ligar	
and a lot of a second second	Autenticação 🛛 🔀 Ligar	
venniques aierta		
vefinições programação	Porta PJLink (Porta:4352)	
Jefinições data/hora	Porta aberta 🛛 🛛 Ligar	
Vefinições segurança	Autenticação 🛛 🖸 Ligar	
Controlo projector	Porta minha imagem (Porta:9716)	
elecomando	Porta aberta 🛛 🛛 Ligar	
stado projector	Autenticação 🛛 🖾 Ligar	
Reiniciar rede	Porta mensageiro (Porta-9719)	
	Porta aberta	
	Autenticação	
	-	

Exibe e define as configurações da porta de comunicação.

	Item	Descrição
Co (Po	ntrolo rede porta1 orta:23)	Configura a porta1 de controlo de comando (Porta:23).
	Porta aberta	Clique [Ligar] para usar a porta 23.
	Autenticação	Clique [Ligar] quando a autenticação for necessária para esta porta.
Co (Po	ntrolo rede porta2 orta:9715)	Configua a porta2 de controlo de comando (Porta:9715).
	Porta aberta	Clique [Ligar] para usar a porta 9715.
	Autenticação	Clique [Ligar] quando a autenticação for necessária para esta porta.
Po (Po	rta PJLink ™ orta:4352)	Configura a porta PJLink [™] (Porta:4352).
	Porta aberta	Clique em [Ligar] na caixa de verificação para usar a porta 4352.
	Autenticação	Clique em [Ligar] na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
Po (Po	rta minha imagem orta:9716)	Configura a porta Minha Imagem (Porta:9716).
	Porta aberta	Clique em [Ligar] na caixa de verificação para usar a porta 9716.
	Autenticação	Clique em [Ligar] na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.
Po (Po	rta mensageiro ort:9719)	Configura a porta Mensageiro (Porta:9719).
	Porta aberta	Clique em [Ligar] na caixa de verificação para usar a porta 9719.
	Autenticação	Clique em [Ligar] na caixa de verificação quando é necessária autenticação para esta porta.



3.4 Definições porta (continuação)

	ltem	Descrição
Po	orta SNMP	Configura a porta SNMP.
Porta SNI Porta Ender Trans MIB Porta po Porta	Porta aberta	Clique [Ligar] para usar o SNMP.
	Endereço captura	Descrição onfigura a porta SNMP. ique [Ligar] para usar o SNMP. onfigura o destino da interrrupção SNMP no formato IP. D endereço não permite somente o endereço IP, mas mbém o nome se o servidor DNS válido por configurado n Definições rede. O tamanho máximo de host ou nome e domínio é de até 255 caracteres. ransfere um ficheiro MIB do projector. onfigura o número de porta da Ponte rede. troduza o número de porta. ode ser definido qualquer número entre 1024 e 65535, kcepto para 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352. A redefinição é 9717.
	Transferir ficheiro MIB	Transfere um ficheiro MIB do projector.
Po	orta ponte rede	Configura o número de porta da Ponte rede.
	Porta ponte rede	Introduza o número de porta. Pode ser definido qualquer número entre 1024 e 65535, excepto para 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352. A predefinição é 9717.

Clique [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. Pode reiniciar a ligação à com a rede através de **Reiniciar rede** no menu principal.(



3.5 Definições correio

Projector Se	tup - Windows Internet Diplo	ner				
00-1	http://1011001100/16100/			• 8 4 × P 6	-9	ρ.
de lavertes	💋 Projector Setup			§ • Ø • ⊠ ⊕ •	Figina - Separança - Fe	• 😣 • atrager
		Definições correio	,			_
Topo da	página:	Enviar mensagem	Eligar			
Informa	ção rede	Endereço servidor SMTP 0. Endereço correio electrónico remetente	0.0.0.0		(por exemplo)19	2.168.1.254
Definiçõe	es rede	Endereço correio electrónico remetente				
Definiçõe	zs porta		* para 💿	cc		
Definiçõe	es correio		o para 🗴			_
Definiçõe	es alerta	electrónico remetente	o para a			_
Definiçõe	25 programação [°]		C parts a			_
Definiçõe	es data/hora		o para lis	u		
Definiçõe	es segurança		opara 🤘			
Controlo	projector	Envier mensagem de teste				
Lelecom	ando					
at a day of	minutor				Aplicer	Relation
haladada p	- de					
ecinicar	reae					
	A					
ncluido			😜 inte	net Mode Protagide: Activado	45 -	\$ 200% ·

Exibe e configurar as definições de endereço de e-mail.

Item	Descrição
Enviar mensagem	Clique na caixa de selecção [Ligar] para usar a função de e-mail. Configure as condições para enviar o e-mail sob Definições alerta .
Enviar mensagem	Configure o endereço de servidor de mensagem no formato IP. • O endereço não permite somente o endereço IP, mas também o nome se o servidor DNS válido por configurado em Definições rede . O tamanho máximo de host ou nome de domínio é de até 255 caracteres.
Endereço correio electrónico remetente	ItemDescriçãoIr mensagemClique na caixa de selecção [Ligar] para usar a função de e-mail. Configure as condições para enviar o e-mail sob Definições alerta.Ir mensagemConfigure o endereço de servidor de mensagem no formato IP. • O endereço não permite somente o endereço IP, mas também o nome se o servidor DNS válido por configurado em Definições rede. O tamanho máximo de host ou nome de domínio é de até 255 caracteres.reço correio rónico remetenteConfigure o endereço de e-mail do rementente. O tamanho do endereço de e-mail do rementente pode ser de até 255 caracteres alfanuméricos.reço correio rónico destinatárioConfigure o endereço de e-mail de até cinco recipientes. Pode especificar também [para] ou [cc] para cada endereço. O tamanho do endereço de e-mail do recipiente pode ser de até 255 caracteres alfanuméricos.
Enviar mensagemClique na caixa e-mail. Configure as c alerta.Enviar mensagemConfigure o en • O endereço r também o non em Definições de domínio é cEndereço correio electrónico remetenteConfigura o er O tamanho do de até 255 car Configure o er Pode especific O tamanho do até 255 caract	Configure o endereço de e-mail de até cinco recipientes. Pode especificar também [para] ou [cc] para cada endereço. O tamanho do endereço de e-mail do recipiente pode ser de até 255 caracteres alfanuméricos.

Clique [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • Pode confirmar se as configurações de mensagen funcionam correctamente com [Enviar mensagem de teste]. Active a configuração Enviar mensagem antes de clicar em [Enviar mensagem de teste].
• Se conectar o projector com uma rede existente consulte o administrador de rede antes de definir os endereços de servidor.

3.6 Definições alerta

Projector Setup - Windows Internet Dep	lover			1
	Pprojectorsetup.html	* [8] * [¥] ¥ [P In	9 P	1
Tavoitas 🎽 Projector Selup		8.8.3.8.	Fight • Separança • Terragiente • 🛊	í
100	Definições ale	rta / Erro protecçao		
opo da página:	Captura SNMP	🛙 Ligar		
nformação rede	Enviar mensagem	⊻Ligar		
vefinições rede	Assunto mensagem	Projector Error		
Jefinições porta		Cover Enoriti	1	
Nefinições correio				
efinições alerta	Texto mensagem			
Erro protecção				
Erro lâmpada				
 Erro temperatura Erro caudal de ar 				1
Erro frio				ł
Outro erro			Aplicer Reinklier	ł
Narme tempo lâmpac				
Alarme tempo fitro				
Arranque frio (Apena				
· rana autonacação (/				
ennições programação				
efinições data/hora				
0446		💓 arternet Mode Protagide: Activado	14 · # 200% ·	•

Mostra e configura os itens dos alertas de falhas e avisos.

Item	Descrição	
Erro protecção	A tampa da lâmpada não foi correctamente fixada.	
Erro ventoinha	O ventilador de resfriamento não está funcionando.	
Erro lâmpada	A lâmpada não acende e existe a possíbilidade de que a parte interna ficou quente.	
Erro temperatura	Existe a possibilidade de que a parte interna esteja quente.	
Erro caudal de ar	A temperatura interna está subindo.	
Erro frio	Existe a possibilidade de que a parte interna esteja super resfriada.	
Erro filtro	Tempo do filtro excedido.	
Outro erro	Outro erro. Se exibir este erro contacte seu fornecedor.	
Erro execução programação	Erro de execução de programação. (420)	
Alarme tempo lâmpada	Configuração de alarme de tempo excedido da lâmpada.	
Alarme tempo filtro	Configuração de alarme de tempo excedido do filtro.	
Alarme detec. transição	Alarme de detector de transição. (IIIMenu SEGURANÇA das Guia de Utilização)	
Arranque frio	Quando o projector é alimentado, funciona como abaixo. • Se o MODO ESPERA estiver definido para NORMAL, o estado de energia do projector muda do estado de desligado para o estado de espera. • Se o MODO ESPERA estiver definido para ECONOMIA, o estado de energia do projector muda do estado de espera para o estado de ligado (a lâmpada acende-se). (Menu AJUSTE das Guia de Utilização)	
Falha autenticação	O acesso SNMP é detectado da comunidade SNMP inválida.	

Consulte o **Solução de problemas** das **Guia de Utilização** para obter mais detalhes sobre falhas e erro de execução de programação.

3.6 Definições alerta (continuação)

Os itens de alerta são mostrados abaixo.

Item	Descrição
Tempo alarme	Configure a hora para alertar. (Somente Alarme tempo lâmpada e Alarme tempo filtro.)
Captura SNMP	Clique [Ligar] para activar alertas de retenção de SNMP.
Enviar mensagem	Clique [Ligar] para activar os alertas de mensagem. (Excepto Arranque frio e Falha autenticação .)
Assunto mensagem	Configura a linha de assunto da mensagem a ser enviada. O tamanho do sysContact pode ter até 100 caracteres alfanuméricos. (Excepto Arranque frio e Falha autenticação .)
Texto mensagem	Configura o texto da mensagem a ser enviada. O comprimento do texto pode ser até 1024 caracteres alfanuméricos, mas se estiver a utilizar alguns dos caracteres especiais abaixo, o comprimento pode ser mais curto. Caracteres especiais "': & , % \ e espaço. (Excepto Arranque frio e Falha autenticação.)

Clique [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • A mensagem de erro do disparador de Erro filtro depende da configuração de MENSG.FILTRO no item SERVIÇO do Menu OPCAO que define o período até que a mensagem de filtro seja exibida no ecrã do projecjector screen. Quando o tempo de utilização do filtro exceder o tempo limite definido, ser-lhe-á enviado um e-mail. Nenhuma notificação será enviada por correio electrónico se MENSG.FILTRO estiver configurada para DESLIGAR. (IMenu OPCAO das Guia de Utilização)
 O Alarme tempo lâmpada é definido como um limite para a notificação de

• O Alarme tempo lámpada é definido como um limite para a notificação de mensagem (lembrete) temporizador de lâmpada. Quando a hora da lâmpada exceder este limite que é configurado através da página de internete a mensagem será enviada.

• O **Alarme tempo filtro** é definido como um limite para a notificação de mensagem (lembrete) Tempo filtro. Quando a hora do filtro exceder o limite configurado na página da Internet, a mensagem será enviada.



3.7 Definições programação

Projector Setup - Windows Internet Diplover			
🗿 🌍 💌 🗶 http://282268220/httel/pro		 	<i>p</i> •
👷 Farenten 🎽 Projector Setup		💁 • 🔯 - 🗔 🖶 • Night • Separa	-ca • Terragientei • 😝 •
	Definições p	rogramação / Diário	
Topo da página: Informação rede			Contract of Contra
Definições rede	ø Hora	Comando [Parāmetro]	
Definicăne norta	1 08:00	Alimentação [LIGAR]	Deleter
o a l a	2 17:00	Alimentação [DESLIGAR]	Deleter
Definições correio		Alimentação [DESUGAR •]	
Definições alerta		C Fonte de entrada [computé no +]	
Definições programação	00 : 00	Minha imanem (December 100 (2000 +)	Register on
Domingo	(por exemplo)18:05	Mencausing [Third officiate a]	
- Terça			
- Quarta - Quinta		Dispositivos [botax •]	
- Sexta	# Hora	Comando [Parâmetro]	
 Data específica Nº 1 			
 Data específica Nº 3 			Reinkier
Data específica Nº 4 Data específica Nº 5			
Definições data/hora			
vermicoes segurança .			
ncluido		😜 Internet Mode Protegide: Activade	√g • €,00% •

Exibe e define as configurações de programação.

Item	Descrição
Diário	Configura a programação diária.
Domingo	Configura a programação dominical.
Segunda	Configura a programação de segunda-feira.
Terça	Configura a programação de terça-feira.
Quarta	Configura a programação de quarta-feira.
Quinta	Configura a programação de quinta-feira.
Sexta	Configura a programação de sexta-feira.
Sábado	Configura a programação de sábado.
Data específica Nº 1	Configura programação da data específica (nº.1).
Data específica Nº 2	Configura programação da data específica (nº.2).
Data específica Nº 3	Configura programação da data específica (nº.3).
Data específica Nº 4	Configura programação da data específica (nº.4).
Data específica Nº 5	Configura programação da data específica (nº.5).

3.7 Definições programação (continuação)

As configurações de programação são indicadas abaixo.

ltem	Descrição
Programação	Clique [Ligar] para activar a programação.
Data (Mês/Dia)	Configure os mês e data. Este item só aparece quando Data específica (Nº 1-5) for seleccionada.

Clique [Aplicar] para salvar as configurações.

As configurações dos eventos actuais são exibidas na lista de programação. Para adicionar eventos e funções suplementares, defina os seguintes itens.

	ltem	Descrição	
Ho	ora	Configura a hora para executar os comandos.	
Comando [Parâmetro]		Configura o comando que deve ser executado.	
	Alimentação	Configura os parâmetros para o controlo de alimentação.	
	Fonte de entrada	Configura os parâmetros para alternar entrada.	
	Minha imagem	Configura os parâmetros para exibição de dados Minha Imagem. (1135)	
	Mensageiro	Configura os parâmetros para exibição de dados Mensageiro. (136)	
	Diapositivos	Configureert de start/stop-parameters voor de slide show.	

Clique no botão [Registar-se] para adicionar novos comandos na Schedule List.

Clique no botão [Deletar] par apagar os comandos da Schedule List.

Clique no botão **[Reiniciar]** para apagar todos os comandos e repor as configurações da programação da lista de programação.



3.7 Definições programação (continuação)

NOTA • Após o projector ser movido, verifique a data e a hora definida para o projector antes de configurar as agendas. Um forte choque pode fazer com que as configurações de data e hora (**12**3) saiam de sintonia.

 Os eventos de "Minha imagem" e "Mensageiro" não irão iniciar adequadamente e um erro de execução do programa ocorre se a lâmpada não se acende e/ou os dados de apresentação não forem guardados no projector no tempo de execução do evento programado.

• Os eventos de "Fonte de entrada" e "Minha imagem" não irão iniciar se a funcionalidade de segurança estiver activada e limitar a utilização do projector.

 Certos erros do projector (como erro de temperatura, erro da lâmpada) impedem o projector de executar adequadamente as funções/eventos programados.

• •Se não estiver introduzido um dispositivo de memória USB no projector ou não existirem dados de imagem para apresentação no momento do evento programado, ocorre um erro de execução do programa contra o evento de apresentação de diapositivos programado.

• Quando inicia a apresentação de diapositivos, a fonte de entrada será automaticamente mudada para a porta **USB TYPE A**.

 Os ficheiros de imagem guardados no directório raiz do dispositivo de memória USB serão apresentados para a apresentação de diapositivos programada.

• Consulte a **Solução de problemas** das **Guia de Utilização**, caso os eventos/funções programados não forem executados adequadamente conforme definiu.



3.8 Definições data/hora

Projector Setup - Windows Internet Diple	oner -		
Color Chen Statistic		100	• N 9 X P ling P •
	Definiç	ões data/hor	9 3 - 2 - 2 - 2 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4
Topo da página:	Data actual		anomésidia 11 / 01 / 01 (por exemplo)06/01/26
Informação rede	Hora actua		horaminuto:segundo 00 00 00 (por exemple)18.01:25
Definições rede Definições porta Definições oorreio Definições alerta Definições gragramação" Definições data/hora Definições segurança	Hora de verão	Inicio	MCS 01 [por exemplo(01-12 Semana / focusio = Dia Seg = Hora nocumento 00 ± 00 [por exemplo(18:05
	WLIGADO	fim	M65 01 [per exemplo(01-12 Semana Primero + Dia Sog + Holfa heraminute (0 1 00 [per exemplo(1805
Controlo projector	Fuso horá	io	GMT +00.00 -
Telecomando Estado oroinstor	SNTP	Endereço servidor SNTP	0.0.0.0 [por exempto] 192.160.1.254
Reiniciar rede	Para aplicar as alterações às definições de datafrora: clique em Aplicar, de seguida, execu Texiniciar reder".		
			Aplicar
anchida			😝 Internet Mode Protegides Activade 🧃 🔹 🔍 500% 🔹

Exibe e configura as definições de data e hora.

Item			Descrição	
Data actual			Configura a data actual no ano/mês/dia.	
Но	ra a	actual		Configura a hora actual no formato hora:minuto:segundo.
Hora de verão			Clique [LIGADO] para activar o fuso horário e definir os itens seguintes.	
	Início			Configura a hora em que o fuso horário da data e hora começa.
	Mês			Configura a hora em que o fuso horário do mês começa (1~12).
		Semana		Configura a semana em que o fuso horário do mês começa (Primeiro, 2, 3, 4, Último).
Dia			Configura o dia da semana em que o fuso horário começa (Dom, Seg, Ter, Qua, Qui, Sex, Sáb).	
	Hora hora minuto Fim Mês		hora	Configura a hora em que o fuso horário da hora começa (0~23).
			minuto	Configura o minuto em que o fuso horário da hora começa (0~59).
				Configura a hora em que o fuso horário da data e hora começa.
				Configura o hora em que o fuso horário do mês começa (1~12).
Semana			Configura a hora em que o fuso horário da semana começa (Primeiro, 2, 3, 4, Último).	
	Dia			Configura a hora em que o fuso horário do dia começa (Dom, Seg, Ter, Qua, Qui, Sex, Sáb).
	Hora	hora	Configura a hora em que o fuso horário da hora termina (0~23).	
	nora		minuto	Configura o minuto em que o fuso horário da hora termina (0~59).

3.8 Definições data/hora (continuação)

ltem		Descrição
Fuso horário		Configura a diferência de hora. Define a mesma diferência de hora daquela definida no seu PC. Se tiver dúvidas, consulte o seu gerente de TI.
SNTP		Clique na caixa de diálogo [LIGADO] para recuperar as informações da data e hora do servidor SNTP e definir os itens seguintes.
	Endereço servidor SNTP	Configures the SNTP server address in IP format. • O endereço permite não somente endereço IP, mas o nome de domínio se o servidor DNS válido é configurado em Definições rede . O tamanho máximo de host ou nome de domínio é de até 255 caracteres.
	Ciclo	Configura o intervalo em que recupera as informações de data e hora do servidor SNTP (hora:minuto).

Clique [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. Pode reiniciar a ligação à com a rede através de **Reiniciar rede** no menu principal.(**13**4)

• Se conectar o projector com uma rede existente consulte o administrador de rede antes de definir os endereços de servidor.

• Para activar a função SNTP, a diferença de tempo deve ser definida.

• O projector recuperará as informações de data e hora do servidor de hora e substitui as definições de hora ao activar SNTP.

• A hora do relógio interno talvez não seja acurada. Recomenda-se usar SNTP para manter o tempo acurado.



3.9 Definições segurança



Exibe e configura as palavras-chaves e outras configurações de segurança.

Item		Descrição
Co	nta de Utilizador	Configura o nome de utilizador e palavra-chave.
	Nome de utilizador	Configura o nome de utilizador. O tamanho do texto pode ter até 32 caracteres alfanuméricos.
	Palavra-chave	Configura a palavra-chave. O tamanho do texto pode ter até 255 caracteres alfanuméricos.
	Introduza novamente palavra-chave	Re-introduza a palavra-chave acima para verificação.
Controlo rede		Configura a palavra-passe de autenticação para o controlo de comando.
	Palavra-chave de autenticação	Configura a palavra-chave de autenticação. O tamanho do texto pode ter até 32 caracteres alfanuméricos.
	Introduza novamente palavra-chave de autenticação	Re-introduza a palavra-chave acima para verificação.
SNMP		Confiugra o nome da comunidade se SNMP for usada.
	Nome comunidade	Configura o nome da comunicade. O tamanho do texto pode ter até 64 caracteres alfanuméricos.

Clique [Aplicar] para guardar as configurações.

NOTA • As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. Pode reiniciar a ligação à com a rede através de Reiniciar rede no menu principal.(134)
• Somente os números '0-9' e alfabeto 'a-z', 'A-Z' podem ser usados.



3.10 Controlo projector



O item mostrado na tabela abaixo pode ser executado usando o menu Controlo projector. Seleccione um objecto com o rato. A maioria dos itens tem um submenu. Consulte a tabela abaixo para obter detalhes.

NOTA • O valor de configuração talvez não corresponda com o valor actual se o utilizador alterar o valor manualmente. Neste caso, actualize a página ao clicar no botão [Actualizar].

Controla o projector.

	ltem	Descrição
PRINCIPAL		
	ALIMENTAÇÃO	Liga/desliga a alimentação.
	FONTE DE ENTRADA	Selecciona a fonte de entrada.
	MODO FOTO.	Selecciona a configuração de modo de imagem.
	SUPRESS. IMA (LIGADO/ DESLIGADO)	Activa /Desactiva em branco.
	MUDO	Activa /Desactiva sem som.
	PARADA	Activa /Desactiva congelar.
	AUMENTE	Controla a configuração de aumento. Em algumas fontes de sinal de entrada pode interromper "Aumente" mesmo se não atingir o valor de configuração máximo.
	POSIÇÃO AMPLIAÇÃO V	Ajusta o ponto de início de ampliação vertical.
	POSIÇÃO AMPLIAÇÃO H	Ajusta o ponto de início de ampliação horizontal.
	PADRÃO	Liga/desliga o modelo.
	MINHA IMAGEM	Seleccionar os dados MINHA IMAGEM.
	APAGAR MINHA IMAGEM	Eliminar os dados MINHA IMAGEM.



Item		Descrição
CENA		
	BRILHO	Ajustar a configuração de brilho.
	CONTRASTE	Ajustar a configuração de contraste.
	GAMA	Selecciona a configuração gama.
	TEMP COR	Selecciona a configuração de temperatura de cor.
	COR	Ajustar a configuração de cor.
	MATIZ	Ajustar a configuração de matiz.
	NITIDEZ	Ajustar a configuração de nitidez.
	IRIS ACTIVA	Selecciona a configuração de iris activa.
	GUARDAR MINHA MEMÓRIA	Guarda os dados de Minha memória.
	RECHAMAR MINHA MEMÓRIA	Reactiva os dados de Minha memória.
IM	AGEM	
	ASPECTO	Selecciona a configuração gama.
	SOBREEXPL	Ajusta a definição de over scan.
	POSICAO V	Ajusta a posição de menu vertical.
	POSICAO H	Ajusta a posição de menu horizontal.
	FASE H	Ajusta a posição de menu horizontal.
	TAMANHO H	Ajusta tamanho de menu horizontal.
	EXECUTAR AJUSTE AUTOMÁTICO	Executa ajuste automático.
EN	ITRD	
	PROGRESS.	Selecciona a configuração progressiva.
	RED.INT.VÍ	Selecciona a configuração de ruído de vídeo.
	ESP COR	Selecciona o espaço de cor.
	COMPONENT	Seleccione a configuração do porta do COMPONENT .
	FORMATO VIDEO - S-VIDEO	Selecciona a configuração de formato de s-vídeo.
	FORMATO VIDEO - VIDEO	Seleccione a configuração de formato de vídeo.
	FORMATO HDMI	Selecciona a configuração de formato de HDMI [™] .
	INTERVALO HDMI	Selecciona a definição de gama HDMI [™] .
	ENTRADA COMPUTER - COMPUTER IN1	Selecciona o tipo de sinal de entrada COMPUTER IN1.
	ENTRADA COMPUTER - COMPUTER IN2	Selecciona o tipo de sinal de entrada COMPUTER IN2.
	BLOQ EST - COMPUTER IN1	Activa/desactiva a função BLOQ EST-COMPUTER IN1 de quadro.
	BLOQ EST - COMPUTER IN2	Activa/desactiva a função BLOQ EST-COMPUTER IN2 de quadro.
	BLOQ EST - HDMI	Activa/desactiva a função BLOQ EST-HDMI de quadro.



Item Descrição		
AJUSTE		
EXECUTAR A-KEYSTONE	Executa a correcção da distorção trapezoidal automática.	
KEYSTONE V	Ajustar a configuração de distorção trapezoidal vertical.	
KEYSTONE H	Ajustar a configuração de distorção trapezoidal horizontal.	
AJUSTE PERFEITO	Ajuste o formato da imagem projetada em cada um dos cantos.	
MODO ECO AUTO	Liga/desliga a função do modo eco automático.	
MODO ECO	Seleccione o modo eco.	
IMAG.ESPELH	Selecciona o estado de espelho.	
MODO ESPERA	Selecciona o modo de Espera.	
SAÍDA MONITOR - COMPUTER IN1	Atribui o MONITOR OUT quando a porta COMPUTER IN1 for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - COMPUTER IN2	Atribui o MONITOR OUT quando a porta COMPUTER IN2 for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - LAN	Atribui o MONITOR OUT quando a porta LAN for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - USB TYPE A	Atribui o MONITOR OUT quando a porta USB TYPE A for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - USB TYPE B	Atribui o MONITOR OUT quando a porta USB TYPE B for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - HDMI	Atribui o MONITOR OUT quando a porta HDMI for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - COMPONENT	Atribui o MONITOR OUT quando a porta COMPONENT for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - S-VIDEO	Atribui o MONITOR OUT quando a porta S-VIDEO for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - VIDEO	Atribui o MONITOR OUT quando a porta VIDEO for seleccionada.	
SAÍDA MONITOR - STANDBY	Atribui o MONITOR OUT no modo de espera.	



Item		Descrição			
AUDIO					
	VOLUME	Ajustar a configuração de volume.			
	ALTO-FALANTE	Activa/Desactiva o microfone incorporado.			
	FONTE ÁUDIO - COMPUTER IN1	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO- COMPUTER IN1 .			
	FONTE ÁUDIO - COMPUTER IN2	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO-COMPUTER IN2.			
	FONTE ÁUDIO - LAN	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO-LAN.			
	FONTE ÁUDIO - USB TYPE A	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO- USB TYPE A .			
	FONTE ÁUDIO - USB TYPE B	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO- USB TYPE B .			
	FONTE ÁUDIO - HDMI	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO-HDMI.			
	FONTE ÁUDIO - COMPONENT	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO-COMPONENT.			
	FONTE ÁUDIO - S-VIDEO	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO- S-VIDEO .			
	FONTE ÁUDIO - VIDEO	Atribui a porta de entrada FONTE ÁUDIO-VIDEO.			
	FONTE ÁUDIO - STANDBY	Atribui o FONTE ÁUDIO no modo de espera.			
	HDMI AUDIO	Selecciona a configuração de áudio HDMI [™] .			
NÎVEL MIC		Selecciona o nível do microfone.			
	VOLUME MIC	Ajusta a definição do volume do microfone.			
TE	LA				
	IDIOMA	Selecione o idioma do OSD.			
	POSIÇÃO MENU V	Ajusta a posição de menu vertical.			
	POSIÇÃO MENU H	Ajusta a posição de menu horizontal.			
	SUPRESS.IMA	Seleccione o modo em branco.			
	INICIAR	Selecciona o modo de ecrã de iniciar.			
	Bl.Minha Tela	Liga/desliga a função de bloqueio de Minha Tela.			
	MENSAG	Liga/desliga a função de mensagem.			
	PADRÃO	Selecciona o ecrã padrão.			
	C.C EXIBIR	Seleccione a configuração EXIBIR de legenda.			
	C.C MODO	Seleccione a configuração MODO de legenda.			
	C.C CANAL	Seleccione a configuração CANAL de legenda.			

Item		Descrição
OF	PCA0	
	BUSCA AUTOM.	Liga/desliga a função de procura de sinal automático.
	A-KEYSTONE	Liga/desliga a função de correção de distorção trapezoidal automática.
	ALIMENT. DIRECTA	Liga/desliga a função de alimentação directa.
	DESLIGAR AUTO	Configura o temporizador para fechamento do projector quando não detectar o sinal.
	USB TYPE B	Selecciona a definição USB TYPE B.
	MEU BOTÃO-1	Atribui as funções para o botão MY BUTTON-1 no controlo remoto incluido.
	MEU BOTÃO-2	Atribui as funções para o botão MY BUTTON-2 no controlo remoto incluido.
	MINHA FONTE	Selecciona a configuração Minha Fonte.
	FREQ.REMOTO - NORMAL	Liga/desliga a função normal de frequência do sinal do controlo remoto.
	FREQ.REMOTO - ALTO	Liga/desliga a função alta de frequência do sinal do controlo remoto.





Os itens mostrados na tabela abaixo podem ser executados com o menu **Controlo projector**. Clique em **[Sair do modo apresentador]**.

ltem		Descrição
SERVIÇO		
	Sair do modo apresentador	Sai compulsoriamente do modo Apresentador.



3.11 Telecomando

Projector Setup - Windows Internet Diplor	a			- 19 - 1 9
😳 🕒 🖷 🕅 http://101100.100/jp			* 🛛 😽 🗙 🖓 Bing	P *
👷 Favoritas 🎽 Projector Setup		1	🔒 • 🔯 • 🖾 🖶 • Ngini •	Separança • Terragientes • 🚇 •
	Telecomando			1
Topo da página: Informação rede	ALIMENTAÇÃO	COMPUTER	VIDEO	
Definições rede	SUPPLYS INA	PARADA	MIDO	
Definições porta				
Definições correio	MEMU			
Definições alerta				
Definições programação"		*	1	
Definições data/hora	4	INTRODUCER	•	
Definições segurança				
Controlo projector			1	
Telecomando			REAJUSTE	
Estado projector		RECINA DARA / THA		
Reiniciar rede		Diction Distances		
		PROTING PARA DOLO		
		DEAPOSETIVOS		
· · · ·				
Canchuide		😝 internet	Mode Protegide Activade	G • 8,00% •

Pode usar seu navegador de internet para controlar o projector.

• Não tente controlar o projector com o controlo remoto do projector e através do navegador de internet ao mesmo tempo. Pode causar algum erro operativo no projector.

As funções no menu APRESENTAÇÃO SEM-PC são atribuídas para o ecrã de controlo remoto de internet.

Item	Descrição
ALIMENTAÇÃO	Atribuida a mesma operação como o botão STANDBY/ON.
COMPUTER	Atribuida a mesma operação como o botão COMPUTER.
VIDEO	Atribuida a mesma operação como o botão VIDEO.
SUPRESS.IMA	Atribuida a mesma operação como o botão BLANK.
SUPRESS.IMA	Atribuído a mesma operação do botão FREEZE.
MUDO	Atribuído a mesma operação do botão MUTE.
MENU	Atribuído a mesma operação do botão MENU.
	Atribuído a mesma operação do botão ▲.
	Atribuído a mesma operação do botão ▼.
•	Atribuído a mesma operação do botão ◄.
•	Atribuído a mesma operação do botão ►.
INTRODUZIR	Atribuído a mesma operação do botão ENTER.
REAJUSTE	Atribuído a mesma operação do botão RESET.
PÁGINA PARA CIMA	Atribuído a mesma operação do botão PAGE UP.
PÁGINA PARA BAIXO	Atribuído a mesma operação do botão PAGE DOWN.
DIAPOSITIVOS	Inicia a apresentação de diapositivos.

NOTA • O controlo remoto de internet não suporta a função repetida que executa uma acção ao premir um botão.

• Uma vez que a função repetir não esteja disponível clique no botão repetidamente quantas vezes for necessário.

• Mesmo se premir o botão por alguns segundos o controlo remoto de internet envia seu comando de solicitação somente uma vez. Libere o botão e depois clique-o novamente.

• Ao premir o botão **[ALIMENTAÇÃO]** mostra uma janela de mensagem para confirmar a operação. Se quiser controlar a potência, carregue em **[OK]**, caso contrário carregue em **[Cancelar]**.

• [PÁGINA PARA BAIXO] e [PÁGINA PARA CIMA] os botões do controlo remoto de internet não podem ser usados como a função de emulação de rato do projector.

CHKISTIE[°] 3. Webbesturing

3.12 Estado projector

🖉 Projector Set	tup - Windows Internet Diplor	e.			
00- F	() http://182.368.1.30/http://p			* 8 4 × P ling	P *
🛊 Investos	💋 Projector Setup			월 • 월 • 대 음 • Ngin •	Separança • Ferraggenten • 🚇 •
		Estado project	tor		
Topo da Informação Definiçõe Definiçõe Definiçõe Definiçõe	pigina: ção rede :s rede :s porta :s correio :s aleita :s programação"	Estado erro Tempo lamp. Tempo fitro Estado energia Estado entrada Supress.Ima (Ligado/Desligado) Mudo Pousar	NORMAL 10 h 10 h LIGAR COMPUTER INI DESLIGAR DESLIGAR NORMAL		
Definiçõe Definiçõe	es data/hora es segurança				Actualizar
Controlo Telecoma Estado pr	projector ando rojector				
Reiniciar	rede .				
anchido			🔒 Intern	e Mode Protegide Activade	G . \$ 30% .

Exibe e configura o estado actual do projector.

Item	Descrição		
Estado erro	Exibe o estado de erro actual.		
Tempo lâmp.	Exibe o tempo de uso da lâmpada actual.		
Tempo filtro	Exibe o tempo de uso do filtro actual.		
Estado energia	Exibe o estado de alimentação actual.		
Estado entrada	Exibe a fonte de sinal de entrada actual.		
Supress.Ima (Ligado/ Desligado)	Exibe o estado de em branco activado/desactivado actual.		
Mudo	Exibe o estado de sem som activado/desactivado actual.		
Pausar	Exibe o estado de congelamento actual.		



3.13 Reiniciar rede

90-1	http://102.168.1.10/html	rojectanastrajulitet 💌 🕃 🗛 🗶 🖬 😦	
favoritos	💋 Projector Setup	🧕 + 🔝 - 🗔 🖶 + Ngina + Separaga + Temperia +	0.
10		Reiniciar rede	ľ
		Confirmar!	
ropo da Informa	página: ção rede	Reiniciar obriga a iniciar novamente a sessão, de modo a controlar ou configurar o projector através de	
Definiçõe	es rede	um navegador da internet.	
Definiçõe	zs porta	Reiniciar	
Definiçõe	es correio		
Definiçõe	es alerta		t.
Nefiniçõe	es programação"		1
efiniçõe	es data/hora		
Definiçõe	es segurança		
Controlo	projector		
relecom	ando		
istado p	rojector		
Reinkiar	rede		
and ide		Characteristic States and States	1

Reinicia a conexão de rede do projector.

ltem	Descrição
Reiniciar	Reinicia a conexão de rede do projector para activar as novas configurações.

NOTA • Reiniciar exige registar-se novamente para mais controlo e configurar o projector através da internet. Aguarde 30 segundos ou mais depois de clicar no botão [Reiniciar] para registar-se novamente.

4. Função Minha Imagem

O projector pode exibir imagens paradas que são transferidas através da rede.



A transmissão MINHA IMAGEM exige uma aplicação exclusiva para seu PC. Utilize a aplicação para transferir os dados da imagem. É possível transferir do nosso website.(http://www.christiedigital.com) Consulte o manual da aplicação para obter instruções.

Para exibir a imagem transferida seleccione o item MINHA IMAGEM no menu REDE. Para obter mais informações consulte a descrição do item MINHA IMAGEM do menu REDE. (**Menu REDE** das **Guia de Utilização**)

NOTA • É possível alocar o ficheiro de imagem até 4 no máximo.
Utilizando MY BUTTON que registou a MINHA IMAGEM pode exibir a imagem transferida. (Menu OPCAO das Guia de Utilização)
O ficheiro de imagem pode ser exibido ao usar a função de programação do navegador de internet. Consulte o o item 7.3 Programação de evento (44) para obter detalhe.
Se exibir dados MINHA IMAGEM no ecrã enquanto está a utilizar a função Monitor USB, a aplicação para o Monitor USB será fechada.
Para reiniciar a aplicação, saia da função MINHA IMAGEM e, de seguida, o software no projector, LiveViewerLiteUSB.exe, será novamente executado.
(Monitor USB das Guia de Utilização)



5. Função Mensageiro

O projector pode exibir no ecrã os dados de texto transferidos através da rede. Os dados de texto podem ser visualizados no ecrã de duas formas; podendo uma delas exibir o texto transferido de um computador em tempo real, e a outra opção seleccionar e exibir os dados de texto a partir daqueles já guardados no projector.



A Função Mensageiro requer uma aplicação exclusiva para o seu computador. Para editar, transferir e visualizar os dados de texto, utilize a aplicação. É possível transferir do nosso website (http://www.christiedigital.com). Reporte-se ao manual da aplicação para obter os detalhes sobre a Função Mensageiro e das instruções da aplicação.

NOTA • É possível guardar os dados de texto no projector até ao máximo de 12.
Utilizando MY BUTTON que registou o MENSAGEIRO pode ligar/desligar a exibição do texto mensageiro. (Menu OPCAO das Guia de Utilização)
O ficheiro de texto pode ser exibido ao usar a função de programação através do navegador de Internet. Consulte o item 7.3 Programação de evento (44) para obter detalhes.

6. Função Ponte de Rede

Este projector está equipado com a função PONTE REDE para efectuar a conversão mútua de um protocolo de rede e uma interface de série. Utilizando a função PONTE REDE é possível um computador ligado a este projector através de comunicação Ethernet controlar um dispositivo externo ligado a este projector através de comunicação RS-232C como terminal de rede.



6.1 Ligar dispositivos

- 1) Ligue a porta **LAN** do projector e a porta LAN do computador com um cabo LAN, para comunicação Ethernet.
- 2) Ligue a porta **CONTROL** do projector e a porta RS-232C do dispositivo com um cabo RS-232C, para comunicação RS-232C.

NOTA • Antes de ligar os dispositivos, leia os manuais dos dispositivos para assegurar a ligação.

Para a ligação RS-232C, consulte as especificações de cada porta e utilize o cabo adequado. (**Connection to the ports** das **Technical Guide**)

6.2 Configuração da comunicação

Para configurar as definições de comunicação utilizando a PONTE REDE para o projector, utilize os items no menu COMUNICAÇÃO. Abra o menu do projector e seleccione o menu OPCAO - SERVIÇO - COMUNICAÇÃO. (Menu OPCAO > SERVIÇO > COMUNICAÇÃO das Guia de Utilização)

- 1) Utilizando o menu TIPO COMUNICAÇÃO, seleccione a PONTE REDE para a porta **CONTROL**.
- Utilizando o menu DEFINIÇÃO DE SÉRIE, seleccione a taxa de transmissão e a paridade adequadas para a porta CONTROL, de acordo com a especificação da porta RS-232C do dispositivo ligado.

ltem	Condição
NÚMERO BAUDIOS	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARIDADE	NENHUMA/ÍMPAR/PAR
Comprimento dos dados	8 bits (fixo)
Bit de início	1 bit (fixo)
Bit de paragem	1 bit (fixo)

 Utilizando o menu MÉTODO TRANSMISSÃO, defina o método adequado para a porta CONTROL de acordo com a utilização.

NOTA • A predefinição para o TIPO COMUNICAÇÃO é DESLIGAR.
Utilizando o menu COMUNICAÇÃO, configure a comunicação. Lembre-se que uma configuração inadequada pode causar uma avaria na comunicação.
Quando o TIPO COMUNICAÇÃO estiver definido para PONTE REDE, a porta CONTROL não aceitará os comandos RS-232C.

6.3 Porta de comunicação

Para a função PONTE REDE, envie os dados do computador para o projector utilizando a **Porta ponte rede** configurada nas "Definições de porta" do navegador Web. (**116**)

NOTA • Pode ser definido qualquer número entre 1024 e 65535, excepto para 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 como a **Porta ponte rede**. A predefinição é 9717.
6.4 Método de transmissão

O método de transmissão pode ser seleccionado a partir dos menus apenas quando PONTE REDE é seleccionada para o TIPO COMUNICAÇÃO. (**Menu OPCAO > SERVIÇO > COMUNICAÇÃO** das **Guia de Utilização**) HALF-DUPLEX ↔ FULL-DUPLEX

6.4.1 HALF-DUPLEX

Este método permite ao projector efectuar comunicação bidireccional, mas é permitida apenas uma direcção de cada vez, a transmitir ou a receber dados. O método não permite ao projector receber os dados do computador enquanto aguarda dados de resposta de um dispositivo externo. Após o projector receber os dados de resposta de um dispositivo externo ou o tempo limite de resposta ser excedido, o projector pode receber os dados do computador.

Tal significa que o projector controla a transmissão e recepção dos dados para sincronizar a comunicação.

Para utilizar o método HALF-DUPLEX, configure o TEMPO LIMITE RESPOSTA seguindo as instruções abaixo.



Utilizando o menu TEMPO LIMITE RESPOSTA, defina o tempo a aguardar por dados de resposta de um dispositivo externo. (IMenu OPCAO > SERVIÇO > COMUNICAÇÃO das Guia de Utilização)

DESLIGAR ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ DESLIGAR)

6.4 Método de transmissão (continuação)

NOTA • Utilizando o método HALF-DUPLEX, o projector pode enviar no máximo 254 bytes de dados de uma vez.

• Caso não seja necessário monitorizar os dados de resposta de um dispositivo externo e o TEMPO LIMITE RESPOSTA for definido para DESLIGAR, o projector pode receber os dados do computador e enviá-los para um dispositivo externo de forma contínua. A predefinição é DESLIGAR.

6.4.2 FULL-DUPLEX

Este método permite ao projector efectuar comunicação bidireccional, transmitindo e recebendo dados em simultâneo, sem monitorizar os dados de resposta de um dispositivo externo.

Utilizando este método, o computador e o dispositivo externo irão enviar os dados sem sincronização. Caso seja necessária sincronização, defina o computador para a efectuar.

NOTA • Caso o computador sincronize a transmissão e recepção dos dados, poderá não ser possível controlar bem um dispositivo externo, consoante o estado de processamento do projector.



7. Outras funções

7.1 Alertas de e-mails

O projector pode enviar automaticamente uma mensagem de aviso para os endereços de correio electrónico especificados quando o projector detecta uma certa condição que está a requerer manutenção ou detectou um erro.

NOTA • Até cinco mensagens podem ser especificadas.

• O projector não é capaz de enviar uma mensagem se for desligado subitamente.

Configurações de mensagem (117)

Para usar a função de alerta de mensagem do projector configure os itens através do navegador de internet.

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para **192.168.1.10**:

- 1) Introduzir "http://192.168.1.10/" na barra de endereço do navegador de internet.
- 2) Introduza o seu nome de utilizador e palavra-chave e, de seguida, clique em **[OK]**.
- 3) Clique em **[Definições correio]** e configure cada item (Consulte o item **3.5 Definições correio** (**11**7) para obter mais informações.
- 4) Clique no botão [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • Clique no botão [Enviar mensagem de teste] em [Definições correio] para confirmar se as configurações de mensagem estão correctas. A mensagem seguinte será entregue aos endereços especificados.

Linha de assunto Texto	:Test Mail :Send Test Mail	<nome do="" projector=""></nome>
	Date	<data e="" teste=""></data>
	Time	<data de="" teste=""></data>
	IP Address	<endereço do="" ip="" projector=""></endereço>
	MAC Address	<endereco do="" mac="" projector=""></endereco>



7.1 Alertas de e-mails (continuação)

- 5) Clique no **[Definições alerta]** no menu principal para configurar as definições de alertas de e-mails.
- 6) Seleccione e configure cada item de alerta. Consulte o item **3.6 Definições** alerta (**11**8) para obter mais informações.
- 7) Clique no botão [Aplicar] para salvar as configurações.

Mensagens de erro/aviso são formatados conforme a seguir:

Linha de assunto Texto	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<nome de="" projector=""></nome>
	Date	<data aviso="" do="" erro=""></data>
	Time	<hora aviso="" do="" erro=""></hora>
	IP Address	<endereço do="" ip="" projector=""></endereço>
	MAC Address	<endereço do="" mac="" projector=""></endereço>



7.2 Gestão de projector com o SNMP

O SNMP (Simple Network Management Protocol) facilita a gestão da informação do projector, que é um estado de erro ou aviso, do computador na rede. O programa de gestão SNMP será necessário no computador para usar esta função.

NOTA • Recomenda-se que as funções SNMP sejam feitas com um administrador de rede.

• Programa de gestão SNMP deve ser instalado no computador para o monitor do projector através de SNMP.

Configurações SNMP (115)

Configure os seguintes itens através do navegador de internet para usar SNMP.

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para 192.168.1.10:

- 1) Introduzir "http://192.168.1.10/" na barra de endereço do navegador de internet.
- 2) Introduza o seu nome de utilizador e palavra-chave e, de seguida, clique em **[OK]**.
- 3) Clique no [Definições porta] no menu principal.
- 4) Clique em [Transferir ficheiro MIB] para transferir um ficheiro MIB.

NOTA • Para utilizar o ficheiro MIB transferido, especifique o ficheiro através do gerente SNMP.

5) Clique no na caixa de selecção **[Ligar]** para abrir **Porta SNMP**. Defina o endereço IP para enviar um retenção SNMP quando ocorrer erro/aviso.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração das configurações da armadilha **Porta SNMP**. Clique em **[Reiniciar rede]** no menu principal e clique no botão **[Reiniciar]**. De seguida configure os itens seguintes.

- 6) Clique em [Definições segurança] no menu principal.
- 7) Clique em [SNMP] e defina o nome da comunidade no ecrã exibido.

NOTA • É necessário restabelecer a ligação à rede após a alteração do **Nome comunidade**. Clique em **[Reiniciar rede]** no menu principal e clique no botão **[Reiniciar]**. De seguida configure os itens seguintes.

- Configure as definições para a transmissão de retenção de falhas/avisos. Clique [Definições alerta] no menu principal e seleccione o item falha/aviso para ser configurado.
- 9) Clique na caixa de selecção [Ligar] para enviar retenção SNMP para falhas/ avisos. Clear na caixa de selecção [Ligar] quando a transmissão de retenção SNMP não for necessária.
- 10) Clique no botão [Aplicar] para salvar as configurações.



7.3 Programação de evento

A função de programação facilita a configuração de eventos programados incluindo ligar/desligar. Permite a "auto-gestão" do projector.



NOTA • Pode programar os eventos de controlo seguintes: Alimentação, Fonte de entrada, Minha imagem, Mensageiro, Diapositivos. (¹²¹)
• O vento ligado/desligado tem prioridade mais baixa entre todos os eventos que são definidos ao mesmo tempo.

• Existem 3 tipos de programação, 1) diário 2) semanal 3) data específica. (420)

• A prioridade para eventos programados é conforme a seguir 1) Data específica 2) semanal 3) diário.

 Até cinco datas específicas estão disponíveis para os eventos programados. A prioridade é dada para estes com números baixos quando um ou mais evento foi programado para as mesmas datas e hora (ex. 'Data específica Nº 1' tem prioridade sobre 'Data específica Nº 2' e assim por diante.

Verifique se define a data e hora antes de activar os eventos programados. (¹²²³)



7.3 Programação de evento (continuação)

Configurações de programação (120)

As definições de programação podem ser configuradas do navegador de internet.

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para 192.168.1.10:

- 1) Introduzir "http://192.168.1.10/" na barra de endereço do navegador de internet.
- 2) Introduza o seu nome de utilizador e palavra-chave e, de seguida, clique em **[OK]**.
- Clique no [Definições programação] do menu principal e seleccione o item de programação necessário. Por exemplo, se pretender executar o comando a cada Domingo seleccione [Domingo].
- 4) Clique no [Ligar] para activar a programação.
- 5) Introduza a date (month/day) para a programação de data específica.
- 6) Clique no botão [Aplicar] para salvar as configurações.
- 7) Depois de configurar a hora, comando e parâmetros clique em **[Registar-se]** para adicionar um novo evento.
- 8) Clique no [Deletar] quando apagar uma programação

Existem três tipos de programação.

- 1) Diário: Executa a operação específica numa hora específica a cada dia.
- Domingo ~ Sábado: Executa uma operação específica na hora especificada em um dia especificado da semana.
- Data específica: Executa uma operação especificada na data e hora especificada.

NOTA • No modo em espera, o indicador de **POWER** cintilará em verde por aprox. 3 segundos quando pelo menos 1 programação "Alimentação LIGADO" for salva.

 Ao usar a função de programação, o cabo de alimentação tem de ser ligado ao projector e à tomada. A função de programação não funciona quando o disjuntor está desarmado. O indicador de alimentação acenderá uma luz laranja ou verde quando o projector estiver a receber alimentação CA.



7.3 Programação de evento (continuação)

Configurações de data/hora (🛄 23)

As configuraçãoes de data/hora pode ser ajustada através da internet.

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para **192.168.1.10**:

- 1) Introduzir "http://192.168.1.10/" na barra de endereço do navegador de internet.
- 2) Introduza o seu nome de utilizador e palavra-chave e, de seguida, clique em **[OK]**.
- Clique no [Definições data/hora] do menu principal e configure cada item. Consulte o item 3.8 Definições data/hora (¹²23) para obter mais informações.
- 4) Clique no [Aplicar] para salvar as configurações.



NOTA • A bateria do relógio interno pode parar se o relógio parar de bater mesmo quando a data e hora forem definidas correctamente. Substitua a bateria conforme as instruções para substituir a bateria.

(LSubstituição da pilha do Relógio Interno das Instruções do proprietário (conciso))

• A hora do relógio interno talvez não seja acurada. Recomenda-se usar SNTP para manter o tempo acurado.



7.4 Controlo de comando através da rede

Pode configurar e controlar o projector através da rede com os comandos RS-232C.

Porta de comunicação

As duas portas seguintes são atribuídas para o controlo de comando.

```
TCP #23 (Controlo rede porta1 (Porta: 23))
TCP #9715 (Controlo rede porta2 (Porta: 9715))
```

NOTA • O controlo de comandos só se encontra disponível através da porta especificada acima.

Configurações de controlo de comando (115)

Configure os seguintes itens dum navegador de internet ao usar o controlo de comando.

Exemplo: Se o endereço IP do projector for definido para 192.168.1.10:

- 1) Introduzir "http://192.168.1.10/" na barra de endereço do navegador de internet.
- Introduza o seu nome de utilizador e palavra-chave e, de seguida, clique em [OK].
- 3) Clique no [Definições porta] no menu principal.



- 4) Clique no [Ligar] para abrir Controlo rede porta1 (Porta:23) para usar TCP #23. Clique na caixa de verificação [Ligar] para a configuração [Autenticação] quando for necessário autentica, caso contrário limpe a caixa de selecção.
- 5) Clique [Ligar] para abrir Controlo rede porta2 (Porta: 9715) para usar TCP #9715. Clique na caixa de verificação [Ligar] para a configuração [Autenticação] quando for necessário autentica, caso contrário limpe a caixa de selecção.
- 6) Clique no botão [Aplicar] para salvar as configurações.



Quando a configuração de autenticação é activada as configurações seguintes são necessárias. (425)

- 7) Clique no [Definições segurança] no menu principal.?
- 8) Clique no **[Controlo rede]** e introduza a palavra-chave de autenticação pretendida.
 - * Consulte NOTA.
- 9) Clique no [Aplicar] para salvar as configurações.

NOTA • A Palavra-Chave de Autenticação a usar será a mesma que em Controlo rede porta1 (Porta:23), Controlo rede porta2 (Porta: 9715), Porta PJLink™ (Porta: 4352), Porta minha imagem (Porta: 9716) em Porta mensageiro (Porta: 9719).

• As novas definições de configuração serão activadas após o restabelecimento da ligação à rede. Quando as definições de configuração são modificadas, a ligação à rede deve ser restabelecida. Pode reiniciar a ligação à com a rede através de **Reiniciar rede** no menu principal.(



Formato de comando

Os formatos de comando diferem entre as portas de comunicação.

• TCP #23

Pode usar os comandos RS-232C sem quaisquer alterações. O formato dos dados de resposta são os mesmos dos comandos RS-232C. (**LARS-232C** Communication das Technical Guide)

Contudo, a seguinte resposta será enviada de volta caso ocorra erro de autenticação quando activa esta função.

<Responde caso ocorra um evento de autenticação>

Resposta	Código	de erro
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Enviar formato de dados

O formato seguinte é adicionado ao cabeçalho (0x02), tamanho de dados (0x0D), verificação da soma (1byte) e ID de conexão (1 byte) dos comandos RS-232C.

Cabeçalho	Tamanho de dados	Comando RS-232	Soma de verificação	ID de conexão
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte

Cabeçalho	\rightarrow	0x02, Fixo
Tamanho de dados	\rightarrow	RS-232C tamanho de byte de comandos (0x0D, fixo)
Comando RS-232	\rightarrow	RS-232C os comandos começam com 0xBE 0xEF
		(13 bytes)
Soma de verificação	\rightarrow	Este é o valor para fazer zero na adição dos 8 bits
		inferiores do cabeçalho para a soma de verificação.
ID de conexão	\rightarrow	Valor aleatório de 0 a 255 (este valor é introduzido
		nos dados de resposta)



Formato de dados de resposta

A ID de conexão (os dados são os mesmos dos dados de ID de conexão ao enviar formato de dados) é anexado aos dados de resposta dos comandos RS-232C.

<Resposta ACK>

Resposta	ID de conexão
0x06	1 byte

<Resposta NAK>

Resposta	ID de conexão
0x15	1 byte

<Erro de resposta>

Resposta	Código de erro	ID de conexão
0x1C	2 bytes	1 byte

<Resposta de dados>

Resposta	Dados	ID de conexão
0x1D	2 bytes	1 byte

<Resposta de ocupado de projector>

Resposta	Código de estado	ID de conexão
0x1F	2 bytes	1 byte

<Resposta de erro de autenticação>

Resposta	Código de erro de autenticação		ID de conexão
0x1F	0x04	0x00	1 byte



Interrupção de conexão automática

A conexão TCP será automaticamente desconectada se não ocorrer comunicação por 30 segundos depois de ser estabelecida.

Autenticação

O projector não aceita os comandos sem autenticar com sucesso quando activar a função de autenticação. O projector usa uma autenticação de tipo de resposta desafiadora com um algorítmo MD5 (5 resumos de mensagem).

Quando o projector usar uma LAN 8 bites aleatórios será devolvidos se activar autenticação. Ligue estes 8 bites recebidos e a palavra-chave de autenticação e o faça um resumo destes dados com o algorítmo MD5 e adicione-o na frente dos comandos para enviar.

A seguir apresentamos um exemplo se a palavra-chave de autenticação é definida para "password" e os 8 bites aleatórios são "a572f60c".

- 1) Ligue o projector.
- 2) Receba os 8 bites aleatórios "a572f60c" do projector.
- Liga 8 bites aleatórios "a572f60c" e palavra-chave de autenticação "password" e torna-se "a572f60cpassword".
- 4) Faça um resumo desta ligação "a572f60cpassword" com o algorítmo MD5. Será "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Adicione este "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" na frente de comandos e envie os dados.

Envie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+comando.

 Quando enviar os dados estiver correcto o comando será executador e dados de resposta serão devolvidos. Caso contrário, um erro de autenticação será devolvido.

NOTA • Quanto a transmissão do segundo comando e dos comandos subsequentes, os dados de autenticação podem ser omitidos quando a mesma conexão.

8. Solução de problemas

Problema	Causa provável	ltens a verificar	Número da página de referência
	As configurações de rede do PC e/o projecto não foram configuradas correctamente.	Verifique as configurações de rede do PC e do projector.	-
Não pode comunicar	É utilizado um ponto de acesso e o seu PC está ligado ao ponto de acesso através da LAN sem fio.	Utilize os utilitários de rede que podem vir com o PC ou placa LAN sem fio para estabelecer a ligação de rede sem fio. Para obter detalhes, consulte o manual do PC ou da placa.	_
Outros - As informações do projector para PC não está correcta ou concluída - O projector nao responde - A imagem no ecrã está congelada.	A Comunicação entre o projector e o PC não estiver funcionando corretamente. As funções REDE do projector não está funcionando bem.	Tente "REINICIAR" no menu SERVIÇO do sub-menu REDE.	70 das Guia de Utilização

9. Garantia e serviço pós venda

Se ocorrer problemas com o equipamento leia a secção **8. Solução de problemas** (**15**2) primeiro e revise todos os pontos de verificação sugeridos. Depois disso, contacte seu fornecedor ou empresa de serviço, se ainda ocorrer problema. Será informado qual condição garantia é aplicável.

LX41/LW41

使用说明书 – 网络指南

020-000508-01



CHKISTIE[®] 投影机 LX41/LW41

使用说明书 网络指南



承蒙您购买本产品、谨向您表示衷心的感谢。

本说明书仅对网络功能进行说明。请参阅本说明书及本产品的其他说明书,了解本产品的正确使用方法。

▲警告 ▶ 使用本产品前,务必阅读本产品的所有说明书。
阅读后,请妥善保管以备日后参考。

功能

本投影机具有向您提供以下主要功能的网络功能。

- ✓ 网络演示:可以投射通过网络传输的电脑图像。(□9)
- ✓ 网络控制:可通过电脑网络监控投影机。(□10)
- ✓ 我的图像:可存储并投射最多4张静态图像。(□35)
- ✓ 信差:可显示电脑通过网络发送的文本。(□36)
- ✓ 网络桥:可通过投影机控制电脑的外部设备。(□37)

通知事项 · 本说明书中的信息如有变更,恕不另行通知。

·制造商对本说明书中可能出现的任何错误概不负责。

·未经明确的书面许可,不得翻印,转载或复制本文档的全部或任何部分。

商标承认

- ·Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] 和 Aero[®] 是微 软公司在美国和 / 或其它国家的注册商标。
- ·Pentium[®] 是 Intel Corporation 的注册商标。
- · JavaScript[®] 是 Sun Microsystems, Inc. 的注册商标。
- ·HDMI, HDMI 徽标以及 High-Definition Multimedia Interface 是 HDMI Licensing LLC 在美国和其他国家的商标或注册商标。
- ·PJLink 商标适用日本,美国和其它国家和地区的商标权。 其他所有商标均为其各自所有者的财产。





目录

1. 连接到网络	4
1.1 系统要求	4
1.1.1 必需的设备准备	4
Ⅰ.Ⅰ.2 电脑的硬件和软件要求	4
	4 E
1.3 于切网络连接设直	p
Ⅰ.3.Ⅰ	D
1.3.2 网络设置	3
2 网络 富示	9
2. 网络索勒	10
U. Maitzmi	11
3. 豆求	12
3.2 网络信息	13
3.3 网络设直	14
3.4 ज山设直	15
3.5 邮件设直	11
3.0 警报设直	18
3.(日桂安排设直	20
3. δ 日期 / 时间设直	23
3.9 安全设置	25
3.10 投影机控制	26
3.11 网页遥控器	32
3.12 投影机状态	33
3.13 网络重新启动	34
4. 我的图像功能	35
5. 信差功能	36
6. 网络桥功能	37
6 1 连接设备	37
6.2 通信设置	
6.3 诵信端口	38
6.4.传输方式	30
6.4.1 半双工	
6.4.2 全双工	40



7. 其它功能	41
7.1 电子邮件警告	41
7.2 使用 SNMP 进行投影机管理	43
7.3 事件安排	44
7.4 通过网络进行命令控制	47
8. 故障诊断	52
9. 质保和售后服务	53



1. 连接到网络

1.1 系统要求

1.1.1 必需的设备准备

以下设备需要通过网络将投影机连接到您的电脑。

✓ 投影机

- ✓ LAN 电缆 (将投影机连接到网络): CAT-5 或以上
- ✓ 电脑 (至少一台):具有网络功能 (100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 电脑的硬件和软件要求

如要将您的电脑连接到投影机,并使用投影机的网络功能,您的电脑需要满足以下 要求。

 ✓ 操作系统: 下列中的一种。 Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate / Enterprise Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ CPU: 奔腾4(2.8GHz 或更高)
- ✓ 显卡: 16 位, XGA 或更高
 * 使用 "LiveViewer"时, 建议将电脑显示器的分辨率设为 1024 × 768。
- ✓ **内存**: 512MB 或更大
- ✓ 硬盘空间: 100MB 或更大
- ✓ 网络浏览器: Internet Explorer[®] 6.0 或更高
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM 驱动器

通知事项 · 如果 "待机模式"项目被设为 "省电",当投影机处于待机状态下时, 网络通信控制功能将不起作用。 在将 "待机模式"设为 "正常"之后,请将网 络通信连接至投影机。(↓↓ 操作指南中的设置菜单) · 您可以通过该 网站 (http://www.christiedigital.com)获取该投影机网络 功能的应用程序最新版本以及该产品的最新信息。

1.2 快速连接

"Live Viewer" 支持非常快速方便的网络连接。当使用网络功能时, 建议您在电脑 上安装 "LiveViewer"。欲知细节, 请参看 "LiveViewer" 说明书。

1.3 手动网络连接设置

本部分解释如何进行手动设置。

1.3.1. 设备连接

使用 LAN 电缆将投影机连接到电脑。 * 在连接到现有网络之前,请联系网络管理员。

接下来,检查以下电脑设置。

1.3.2. 网络设置

以下是对 Windows[®] 7 和 Internet Explorer 的网络连接设置的说明。

1) 以管理员权限登录到 Windows[®] 7。管理员权限是可以访问所有功能的帐户。

- 2) 从"开始"菜单打开"控制面板"。
- 3) 在 "网络和 Internet" 中打开 "查看网络状态和任务"。
 - 当"控制面板"窗口显示图标时,点击"网络和共享中心"。



(○) ● □ ● 控制函数 ● 所有	空制面积项)	• • • <i>BERIZEDEN</i>
调整计算机的设置		重覆方式:小磁脉 *
BitLocker 驱动器加张	C Internet 遗语	RemoteApp RURIRGUR
Windows CardSpace	Rig Windows Defender	a Windows Update
Windows 防火港	Windows 882990	地 备份和还用
▶ 操作中心	昆 程序和功能	④ 电送和限制制度器
2 电源达项	屬 个性化	⑦: 始理工具
▲ 休眠	·· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	all 本长拉制
~ 92	😵 RELIED	■ 光彩堂理師
049039940	● 医绒和器管	任务栏和 (开始) 菜種
Emblord P	- TIA 🛃	J 124世世語
ai itaktirat	@ 声音	I 18.15
0. #PECATE	LII 通知区域图标	 · · · · · · · · · · · · · · ·
2 発信和共享中心	CONTRACTOR AND	文件更透明
N 805		■ 性較信息和工具
🗿 10105-102 102	▲ 総成第四	AL MONO
8 (66)(6)	■ 桌路小工具	with matching with
1 110		

4) 在 "网络和共享中心" 窗口左侧的菜单中, 点击 "更改适配器设置"。



(接下页)





加重网络支持台边边,则可以获取自动推拔的 1P 设置。否则, 要从网络系统管理网处获得适当的 1P 设置。

192 .168 . 1 . 50

高级(7)... 「現立」 取消

使用下面的 IP 地址(I): 子间開時(0): 批认同关(0):

□ 助決得 105 服务器地址(3)
 ● 使用下面的 105 服务器地址(3):
 首迭 105 服务器(2):

音用 155 服务器(A): □ あ出村牧道役言(1)

1. 连接到网络

1.3 手动网络连接设置(续)

5) 右键单击"本地连接"打开菜单,并选择"属性"。

6) 选择 "Internet 协议版本 4(TCP/IPv4)" 并点击 [属性]。

7) 选择"使用下面的 IP 地址",并在电脑上相应配置 IP 地 址、子网掩码和默认网关。如果 DHCP 服务器在网络中存在, 您可以选择"自动获得 IP 地址", 然后 IP 地址将会自动 分配。 设置完成后、点击「确定]、关闭窗口。

(接下页)







1.3 手动网络连接设置(续)

[关于 IP 地址]

■ 手动设置

您的电脑上的 IP 地址设置的网络地址部分必须与投影机的设置相同。此外, 电脑 上的整个 IP 地址不能与同一网络上的其他设备的 IP 地址重叠, 包括投影机。

例如

投影机的设置如下。

IP 地址: 192.168.1.254 Subnet mask (子网掩码): 255.255.255.0 (网络地址: 192.168.1, 在此情况下)

因此,按如下要求指定电脑 IP 地址。

IP 地址: 192.168.1.xxx(xxx 显示小数)。 Subnet mask(子网掩码): 255.255.255.0 (网络地址: 192.168.1, 在此情况下)

"xxx" 应为 1 至 254 之间的数字,且不可与任何其他设备重复。 在该情况中,由于投影机的 IP 地址为 "192,168,1,254",为电脑指定的设置应 介于 1 至 253 之间。

通知事项·IP 地址不能设置为 "0.0.0.0"。

·通过网络浏览器使用配置实用程序,可更改投影机的 IP 地址。(**山14**)

·如果投影机与电脑存在于同一个网络(即相同的网络地址),您可以将默认网 关字段留为空白。

· 当投影机和电脑存在于不同的网络时,必须设置默认网关。有关详细信息, 请联系网络管理员。

■ 自动设置

当 DHCP 服务器存在于一个已连接的网络时,可自动为投影机和电脑分配 IP 地址。

* DHCP 是 "Dynamic Host Configuration Protocol" 的缩写,具有从服务器到客 户端之间为网络提供必需的设置,如 IP 地址。具有 DHCP 功能的服务器称为 DHCP 服务器。

(接下页)

1. 连接到网络

1.3 手动网络连接设置(续)

1.3.3 "Internet 选项"设置

1) 在 "网络和共享中心" 窗口中单击 "Internet 选项" 以打开 "Internet 属性" 窗口。

 2) 单击"连接"标签,然后单击[局域网设置]按钮以 打开"局域网(LAN)设置"。

 3) 在 "局域网 (LAN) 设置" 窗口中取消选择所有复选框。 设置完成后,点击 [确定],关闭窗口。



技奇和虚拟专用网络设置

	(8.30 YPS (P)
	最踪(1)
如果要为连续配置代理联务器,请选择"设置"。	设置(S)
 ● 具不進行錄号連接(C) ● 不论网络渔油是否存在都进行錄号(W) ● 加终执打默认道接(0) ● 加终执打默认道法(0) 	经常职证 第(4)
LAN 迎席不应想到接号连接。对于接号设置,单	用油用设置(1)
D.1 MOD TONT THE	

*** \$\$\$ \$\$\$ \$\$\$ \$\$\$ ***







2. 网络演示

投影机可以显示或播放通过网络传输的电脑屏幕图像和音频数据。此网络演示功能 可以帮助您顺利开展演示和举行会议。



如要使用网络演示,需要专有应用程序"LiveViewer"。该程序可以通过随附的应 用程序 CD 进行安装。您也可以通过网站(http://www.christiedigital.com)下载 最新版本和相关信息。欲知网络演示的细节和安装"LiveViewer"的说明,请参看 "LiveViewer"说明书。

要启动网络演示,请选择 LAN 端口作为投影机的输入源,点击 "LiveViewer"中的启动捕捉按钮。

"LiveViewer" 功能的使用视所用机型而异。若要使用最新下载的 "LiveViewer", 请参阅 "LiveViewer" 使用说明书中的相关部分。本机型位于▲部分。

【通知事项 · 如果电脑的屏幕分辨率超出指定范围,在传输至投影机前,电脑的 图像会缩小为以下指定的尺寸。

: 1024 × 768 (XGA)

: 1280 x 800 (WXGA)

即使投影机的面板分辨率大于以上值, 传输的图像也会以缩小的形式显示在投影 的屏幕上。



3. 网络控制

您可以通过网络从(连接到同一网络)电脑上的网络浏览器调节或控制投影机。

通知事项 · 需要 Internet Explorer 6.0 或更高版本。 · 如果在网络浏览器配置中禁用 JavaScript, 您必须启用 JavaScript 才能正 确使用投影机网页。有关如何启用 JavaScript 的详细信息, 请参阅网络浏览器 的帮助文件。

·建议安装所有网络浏览器更新程序。



3.1 登录

要使用网络控制功能,需要使用用户名和密码登录。(**山12**) 有关通过网络浏览器配置或控制投影机的信息,请参阅以下说明。

实例: 如果将投影机的 IP 地址设置为 192. 168. 1. 10:

 确保电脑和投影机已通过网络连接,然后打 开网络浏览器。 如下图例所示,在网络浏览器 URL 输入框中 输入投影机的 IP 地址,然后按 Enter 键或 "→ "按钮。
 实例:如果将投影机的 IP 地址设置为 192.168.1.10: 将 "http://192.168.1.10/" 输入网 络浏览器的地址栏中,然后按 Enter 键或单击 "→"按钮。

显示右侧的登录窗口。

2) 输入您的用户名和密码, 然后单击 [确定]。

Windows 安全	×	
位于 Web Serv 密码。	er Authentication 的服务器 192.168.1.10 要求用户名和	
警告: 此服务器 的基本认证)。	要求以不安全的方式发送您的用户名和密码(没有安全连接	
	用产名	
	确定 取消	

通知事项 · 网络控制屏幕上使用的语言和投影机屏幕显示的相同。如果需要改 变,则需同时改变投影机的屏幕显示语言。(□ **操作指南**中的**屏幕菜单**)



3.1 登录(续)

以下是出厂默认设置的用户名和密码。

用户名	Password
Administrator	〈空白〉

如果成功登录,将显示如下屏幕。



3) 点击主菜单上所需的操作或配置项。



3.2 网络信息

🖉 Projecto	r Setup - Windows Internet I	biplorer			
6 0-	ntps)192.168.1.18/htm			* 8 4 × P Bing	р •
🗙 राक्षत	💋 Projector Setup				································
	0	首页:网络信	息		-
*5.		投影机名称	PR1_0000872E956D		_
网络包括	3	DHCP	开启		
网络说著		1Piteld	192.168.1.10		
40.82		子间换码	255.255.255.0		
-		默认明关	192.168.1.1		
BUILT OCH		MACIPI	0000822E956D		
25 98 10.0					
H 4XX8	F BEAK	_			
810/0	100.02.00				
安全设置	t.				
校影机的	201				
同英語的	225				
REAL	4.5				
网络重新	F.653b				
ALC: N				G Diterret REPERT BH	√6 * € 100% *

显示投影机的当前网络配置设置。

项目	说明
投影机名称	显示投影机名称设置。
DHCP	显示 DHCP 配置设置。
IP 地址	显示当前的 IP 地址。
子网掩码	显示子网掩码。
默认网关	显示默认网关。
DNS 服务器地址	显示域名服务器地址。
MAC 地址	显示以太网 MAC 地址。



3.3 网络设置

Projecto	r Setup - Windows Internet	Explorer					
90 -	http://182.168.1.10/ht				* 8 5 × P Bing		P
大田の	🍎 Projector Setup				8 • 0 • 0 0 0 •	280 · 220 ·	IRO- 0
1.6	600	网络设置					
	100						
	-		* DHCP	HC .			_
11月 月時 <u>日</u> 日			O DHCP	关闭			
111 07		10820	IPIEW	192-168-1-10	(0900)192.168.1.254		
10.92			子詞幾時	255.255.255.0	(0400)255.255.255.0		
ALL OCH			默认同关	192.160.1.1	(8000)192.168.1.1		
PIT ICH		拉影机名称	PR3_00008	7265560			
SHOW		SNMPE					
日程安排	1.6.20	SNMP联系人					
3.00/0	的設置	DNS服务器地址	192.168.1	100			
安全设置	t	ANX D. D.	光道 •				
REAR	991	表放活无效后的	9络读家:讷	点击应用,然后接	行"网络重新启动"。		
可英語的	125	_	_				
OBSILE	1.6						26/0
DECISION	es.						
110.4.10	11147						
					Channel Street, a		

显示和配置网络设置。

	项目	说明
IP	配置	配置网络设置。
	DHCP 开启	启用 DHCP。
	DHCP 关闭	禁用 DHCP。
	IP 地址	在禁用 DHCP 时配置 IP 地址。
	子网掩码	在禁用 DHCP 时配置子网掩码。
	默认网关	在禁用 DHCP 时配置默认网关。
投影机名称		配置投影机名称。 投影机名称的长度最多可达到 64 个字母数字字符。只能使用 字母、数字和以下符号。 !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\] [^] _`{ } [~] 及空格。 默认已预先分配特定投影机名称。
SN	MP 位置	在使用 SNMP 时,配置要参考的位置。 SNMP 位置 的长度最多可达到 255 个字母数字字符。只能使用 '0-9'之间的数字和 'a-z'、'A-Z'之间的字母。
SN	MP 联系人	在使用 SNMP 时,配置要参考的联系信息。 SNMP 联系人 的长度最多可达到 255 个字母数字字符。只能 使用 '0-9'之间的数字和 'a-z'、'A-Z'之间的字母。
DNS 服务器地址		配置 DNS 服务器地址。
AM) (A	X D.D. MX Device Discovery)	请配置 AMX Device Discovery 设置, 用连接于相同网络上的 AMX 的控制器来检测投影机。有关 AMX Device Discovery 的 详细信息,请访问 AMX 网站。 <u>URL: http://www.amx.com</u> (截至 2012 年 6 月)

单击【应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 在重新启动网络连接之后, 会激活新配置设置。在更改配置设置时, 您必须重新启动网络连接。通过主菜单上的**网络重新启动**, 您可以重新启动网络 连接。(**134**) · 如果您要将投影机连接到现有网络,请在设置服务器地址之前咨询网络管理员。



3.4 端口设置

- K http://182.168.1.16		* 8 5 X P ling	P
CRR Depettor Setup		§ • © • □ ⊕ • 580 • s	•
60	端口设置		
	网络控制端口1(端口:23)		
(茶:	打开编口 ②开启		
SHILLAR ST	验证 ■开启		
HISA WORK	B12 1946/0103/0501-07160		
ALT SOME			
种设置	11/140 UTR		
1111-122			
程安排设置	PJLink端口(端口:4352)		
1氟/时间设置	打开编口 ②开启		
全家間	验证 ②开启		
2015-04.12:001	我的图像端口(端口:9716)		
用英語控題	打开编口 ②开启		
影机状态	验证 ②开启		
月络重新启动	信差端口(端口:9719)		
	打开编口 ②开启		
	验证 ②开启		

显示和配置通信端口设置。

项目	说明
网络控制端口 1 (端口:23)	配置命令控制端口 1 (端口: 23)。
打开端口	单击 [开启] 复选框以使用端口 23。
验证	单击 [开启] 复选框(当该端口需要验证时)。
网络控制端口 2 (端口:9715)	配置命令控制端口 2 (端口: 9715)。
打开端口	单击 [开启] 复选框以使用端口 9715。
验证	单击【 开启】 复选框(当该端口需要验证时)。
PJLink [™] 端口 (端口:4352)	配置 PJLink [™] 端口(端口:4352)。
打开端口	点击【 开启】 确认框以使用端口 4352。
验证	当此端口需要验证时,点击【 开启 】确认框。
我的图像端口 (端口:9716)	配置我的图像端口(端口:9716)。
打开端口	点击【 开启】 确认框以使用端口 9716。
验证	当此端口需要验证时,点击 【开启】 确认框。
信差端口 (端口:9719)	配置信差端口(端口: 9719)。
打开端口	点击【 开启】 确认框以使用端口 9719。
验证	当此端口需要验证时,点击【 开启】 确认框。



3.4 端口设置(续)

项目		说明
SNMP 端口		配置 SNMP 端口。
	打开端口	单击【 开启 】复选框以使用 SNMP。
	陷阱地址	以 IP 格式配置 SNMP 陷阱的目标位置。 · 如果有效的 DNS 服务器是在 " 网络设置 "中的设置,则该 地址会允许 IP 地址和域名。 主机或域名的最大长度为 255 个字符。
	下载 NIB 文件	从投影机上下载 MIB 文件。
网络桥端口		配置网络桥端口号。
	端口编码	输入端口号。 除 9715、9716、9719、9720、5900、5500、4352 外,可设置 1024-65535 范围内的任何数。默认设置是 9717。

单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 在重新开始网络连接之后,新的设置启动。当变更设置时,您必须 重新开始网络连接。通过主菜单上的**网络重新启动**,您可以重新启动网络连接。 (**山**34)



3.5 邮件设置

Projector Setup - Windows Internet	Explorer			
G . * K http://182.168.110/10	nl/projectorsetup.html		* 8 4 × P Big	P
👷 KABR 🎽 Projector Setup			⊕ • □ ⊕ • ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠ ≠	· RED · IRD · O
	邮件设置			
nō:	发送邮件	□开启		
网络信息	SMTP服务器地址		[FBN]192.168.	1.254
网络彼置	发件人电子邮件地址			
編口後置		◎教件人 ◎抄送		
邮件设置		敬祥人 ※抄送		
THERE	软件人电子邮件地址	◎教祥人 ※抄送		
日程安排设置		◎教祥人 ◎抄送		
日期/时间设置		三数件头 半抄送		
安全设置	8.836009			
校影机控制				
用英语控制				22 84
按影机状态				
网络重新启动				
62			🚱 Internet MilPetti D. Bill	√6 • € 100% •

显示和配置电子邮件地址设置。

项目	说明
发送邮件	单击【 开启 】复选框以使用电子邮件功能。 配置根据 警报设置 发送电子邮件的条件。
SMTP 服务器地址	配置 IP 格式的邮件服务器地址。 · 如果有效的 DNS 服务器是在 网络设置 中的设置,则该地址 会允许 IP 地址和域名。 主机或域名的最大长度为 255 个字 符。
发件人电子邮件地址	配置发送者的电子邮件地址。 发送者的电子邮件地址长度最多可达到 255 个字母数字字符。
收件人电子邮件地址	配置多达五个接收者的电子邮件地址。您还可以指定每个地址 的【 收件人 】或【 抄送 】。接收者的电子邮件地址长度最多可 达到 255 个字母数字字符。

单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 通过使用 [发送测试邮件] 按钮。请启用发送邮件设置, 然后单击 [发送测试邮件]。

·如果您要将投影机连接到现有网络,请在设置服务器地址之前咨询网络管理员。



3.6 警告设置

🖉 Projector Setup - Windows Internet D	ploter		0 9
G . * K http://182.168.1.10/toni		* 8 5 X P ling	р •
👷 67827 🎽 Projector Setup			IRO-0-
	学校(2) / 1 (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	5 - 0 - 3 + - 780 - 84-	IRC - 0 -
C SERVICE (CORSIMPLIE)			
日期/时间设置・			
RIE		😝 Internet Billiggi D. Bill 🦓 +	R 200% +

显示和配置失败与警告设置。

项目	说明
灯罩故障	灯罩没有固定好。
风扇故障	冷却风扇不转动。
灯泡故障	灯泡没有亮起,并且内部可能已经变热。
温度故障	有内部过热的可能性。
气流故障	投影机内部的温度过高。
过冷故障	有内部过冷的可能性。
过滤器故障	过滤器使用时间超时。
其他故障	其他故障。 如果出现这种故障,请联系您的经销商。
日程安排执行故障	日程安排执行出现故障。(120)
灯泡时间警报	灯泡使用时间超过警告时间设置。
过滤器时间警报	过滤器使用时间超过警告时间设置。
状态监视警报	状态监视功能警报。(🗳 操作指南中的安全菜单)
冷启动	当投影机通电时,运行情况如下。 · 如果"待机模式"设置为"标准",投影机的电源状态会从 关闭变为待机状态。 · 如果"待机模式"设置为"省电",投影机的电源状态会从 待机状态变为开启(灯点亮)。 (□ 操作指南 中的 设置菜单)
验证失败	从无效 SNMP 社区中检测到 SNMP 访问。

请参阅 🖳 **操作指南**中的**故障诊断**,以获得有关除其他故障和日程安排执行故障之 外故障的详细说明。


3.6 警告设置(续)

下面会显示警告项目。

项目	说明
警报时间	配置警告时间。 (仅 L灯泡时间警报 和 过滤器时间警报 。)
SNMP 陷阱	单击【 开启 】复选框以启用 SNMP 陷阱警告。
发送邮件	单击【 开启 】复选框以启用电子邮件警告。 (不包括 冷启动和验证失败 。)
邮件主题	配置要发送的电子邮件主题行。 主题行的长度最多可达到 100 个字母数字字符。 (不包括 冷启动和验证失败 。)
邮件正文	配置要发送的电子邮件文本。 文本长度最多为 1024 个字母数字字符,但是如果使用下列特 殊字符,长度可能缩短。 特殊字符 "':&,%\及空格。 (不包括 冷启动和验证失败 。)

单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 在过滤器消息显示在投影机屏幕上之前,是否触发过滤器故障电子 邮件视(规定期限的)"选项"菜单的"特殊设定"项目中的"清洁滤镜讯息" 设置而定。当滤光片的使用时间超过设置的时限时,会发送电子邮件。如果将"清 洁滤镜讯息"设置为"关闭",则会发送没有通知的电子邮件。(↓ 操作指南中 的选项菜单) · 灯泡时间警报 被定义为灯泡使用时间的电子邮件通知(提示)的临界值。当 灯泡使用时间超过通过网页配置的这一临界值时,将会发出电子邮件。

· **过滤器时间警报** 被定义为过滤器使用时间的电子邮件通知(提示)的临界值。 当过滤器使用时间超过网页中配置的临界值时,将会发出电子邮件。



3.7 日程安排设置

Contractor and a second second	C CAPICINI			10.14
() = (2) https://182.168.1.16()			* 8 4 × 2 Bing	P
CBR 💋 Projector Setup			3 · □ · □ ⊕ · ⊼#□ ·	RED - IRD - 0
P	日程安排设计	置 / 毎日		
英: 纬包8	DATAN TH	e .		68
络夜霞	# 버린	命令[参数]		
0.92	1 08:00	电源 [开启]		851
49.00.000	2 17:00	638 [关闭]		85
報 安置 経 安置 発目 周一 周二 周二 周二 周二 周二 周二 周二 周二 周二 周二	00 1 00 [PR0]16:35	 ・ (1)第 ・ (1)第 ・ (1)第 ・ (1)第 ・ (1)第 ・ (1)第 ○ (1)第<td></td><td></td>		
周五 第六 第2日1 特定日2 特定日2 特定日4 特定日4 特定日6 第二时间设置 全著署				20

显示和配置日程安排设置。

项目	说明
毎日	配置每日的日程安排。
周日	配置周日的日程安排。
周一	配置周一的日程安排。
周二	配置周二的日程安排。
周三	配置周三的日程安排。
周四	配置周四的日程安排。
周五	配置周五的日程安排。
周六	配置周六的日程安排。
特定日1	配置(第1个)特定日期的日程安排。
特定日2	配置(第2个)特定日期的日程安排。
特定日 3	配置(第3个)特定日期的日程安排。
特定日4	配置(第4个)特定日期的日程安排。
特定日 5	配置(第 5 个)特定日期的日程安排。



3.7 日程安排设置(续)

日程安排如下所示。

项目	说明
日程安排	单击【 开启 】复选框以启用日程安排。
日期(月/日)	配置月份和日期。 此项目仅在选择特定日(1-5)时才会出现。

单击 [应用] 按钮以保存设置。

当前活动设定显示在日程安排列表中。若要添加其他功能和活动,请设定以下项目。

	项目	说明
时间		配置执行命令的时间。
命令 [参数]		配置要执行的命令。
	电源	配置电源控制参数。
	输入源	配置输入切换参数。
	我的图像	配置我的图像数据显示参数。(🛄35)
	信差	配置信差数据显示参数。(1136)
	幻灯片	配置幻灯片的开始 / 停止参数。

单击【注册】按钮将新命令添加到"日程安排列表"。

单击 [删除] 按钮从 "日程安排列表" 中删除命令。

单击 [复位] 按钮删除所有命令并从日程安排列表重新设定日程。



3.7 日程安排设置(续)

通知事项 · 如果投影机被移动,请检查其中的日期和时间设定,然后配置日程 安排。强烈的撞击可能导致日期和时间设定(□23)失调。
· 如果在预订的活动执行时间内灯未点亮和/或显示数据未存储在投影机内,则 "我的图像"和"信差"的活动不会启动且会出现预订执行错误。
· 如果安全功能已激活,限制了投影机的使用,则"输入源"和"我的图像"的活动不会启动。
· 投影机的某些错误(例如温度错误、灯错误)会妨碍投影机恰当执行预订功能/活动。
· 如果投影机上未插入 USB 存储设备,或在预定的活动时间未显示图像数据,则会出现预定执行错误,不执行预订的幻灯片活动。
· 开始放映幻灯片时,输入源会自动切换至 USB TYPE A 端口。
· 预定的幻灯片会显示存储在 USB 存储设备根目录下的图像文件。
· 如果预订的功能/活动不能按照设置相应的执行,请参照 □ 操作指南中的故障诊断。



3.8 日期/时间设置

🖉 Projector Setup - Windows Internet D	spioner	
C		* B 4 X P Beg P *
👷 伝説式 🎽 Projector Setup		9 • Q • C + 780 • 840 • 180 • 9 •
9	日期/时间设置	
百克: 納比(何)	5910 %	#//J/H 11 / 01 / 01 [Bellipson/25
約第48.8 約14.62 第14.62 第14.62 第14.62 第14.62 日間交情後置 日間交情後置 日間交情後置 安全表置	<u>5</u> 前町両 更全町 単开名 故東	8138 40 1 20 2 20 2 20 2 20 2 20 2 20 2 20 2
10.00 00 12 01	时差	GMT +00.00 +
IN WARANT	SNTP SNTP服务器地址	0.0.0.0 [9608]102.160.1.254
DOES464A25	■开启 周期	8(:5) 00 : 10 ((983))01:00
网络重新启动	要激活更改后的日期/时间	设置:请占击应用. 然后执行"网络重新启动".
- Rif		*

显示和配置日期和时间设置。

项目			说明	
当前日期			以年/月/日 格式配置当前时间。	
当前	ΠR	间		以时:分:秒 格式配置当前时间。
夏谷	ŝĦ	t		单击【 开启 】复选框以启用夏令时,并设置以下项目。
	开	始		配置夏令时开始的日期和时间。
		月		配置夏令时开始的月份(1~12)。
		周		配置夏令时开始的周(最初, 2, 3, 4, 最后)。
B			配置夏令时开始的周几(周日,周一,周二,周三,周四,周五,周六)。	
	时间 分		时	配置夏令时开始的小时(0~23)。
			分	配置夏令时开始的分钟(0~59)。
	结	束		配置夏令时结束的日期和时间。
	月			配置夏令时结束的月份(1~12)。
周日			配置夏令时结束月的第几周(最初,2,3,4,最后)。	
			配置夏令时结束的周几(周日, 周一, 周二, 周三, 周四, 周五, 周六)。	
	时间 分		时	配置夏令时结束的时数(0 ~ 23)。
			分	配置夏令时结束的分钟数(0 ~ 59)。



3.8 日期 / 时间设置(续)

	项目	说明
时差		配置时差。设置和您的电脑上相同的时差。如果您无把握,请 咨询您的 IT 经理。
SNTP		单击【 开启 】复选框从 SNTP 服务器检索 "日期和时间" 信息, 并设置以下项目。
	SNTP 服务器地址	配置 IP 格式的 SNTP 服务器地址。 · 如果有效的 DNS 服务器是在 网络设置 中的设置,则该地址 会允许 IP 地址和域名。 主机或域名的最大长度为 255 个字 符。
	周期	配置从 SNTP 服务器检索 "日期和时间" 信息的时间间隔 (时: 分)。

单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 在重新开始网络连接之后,新的设置启动。当变更设置时,您必须 重新开始网络连接。通过主菜单上的**网络重新启动**,您可以重新启动网络连接。 (**口**34)

·如果您要将投影机连接到现有网络,请在设置服务器地址之前咨询网络管理员。

·要启用 SNTP 功能,必须设置时差。

·投影机将会从时间服务器检索"日期和时间"信息,并且在启用 SNTP 时忽视时间设置。

·内置时钟的时间可能仍然不准确。建议使用 SNTP 保持准确时间。



3.9 安全设置

9 ⊌*	(http://192.168.1.16/10		* 12 14 X P Bing	P
1.000	💋 Projector Setup		3 • Ø • □ ⊕ • 580 • 1	9 • CARL • CAR
	0	安全设置 / 用户帐户		
1页: 网络包16		用户名 Administrator		
可指使器	t.	再次输入密码		
60 Q Z	t	要激活更改后的安全读置:请点:	北应用,然后执行"网络重新启动",	
时被	r	_		£R.
対現後の	E			
日程安排	1620			
3.00/0	的發展			
R全設置 ト 用户 ト 同格 L SNM	t NAP HEAN IP			
QUEININ	201			
可英雄拉	225			
DESIGLE	20			

显示和配置密码及其他安全设置。

项目		说明
用户帐户		配置用户名和密码。
	用户名	配置用户名。 文本长度最多可达到 32 个字母数字字符。
	密码	配置密码。 文本长度最多可达到 255 个字母数字字符。
	再次输入密码	再次输入以上密码以进行确认。
网络	络控制	配置命令控制的验证密码。
	验证密码	配置验证密码。文本长度最多可达到 32 个字母数字字符。
	再次输入验证密码	再次输入以上密码以进行确认。
SNMP		如果使用 SNMP, 可配置团体名称。
	团体名称	配置团体名称。文本长度最多可达到 64 个字母数字字符。

单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 在重新开始网络连接之后,新的设置启动。当变更设置时,您必须 重新开始网络连接。通过主菜单上的**网络重新启动**,您可以重新启动网络连接。 (**山34**) · 只能使用 '0-9'之间的数字和 'a-z'、'A-Z'之间的字母。



3.10 投影机控制



在下表中显示的项目可以使用 投影机控制 菜单执 行。用鼠标选择一个项目。 大多数项目都有子菜单。有关详细信息,请参阅下

大多数坝日都有于采卑。有大详绌信息,请奓阅卜 表。

通知事项 · 如果用户手动更改数值,则设置值可能会与实际值不符。在此情况下,可通过单击【**刷新**】按钮。

控制投影机。

项目	说明
常用	
电源	打开 / 关闭电源。
输入源	选择输入来源。
图像模式	选择图像模式设置。
遮屏画面开启/关闭	打开 / 关闭 "遮屏画面"。
静音	打开 / 关闭 "静音"。
静止	打开 / 关闭 "静止"。
扩大	控制放大设置。 在某些输入信号源中,即使没有达到最大设置值,也可能会停 止"扩大"。
垂直放大位置	调节垂直扩大起点的位置。
水平放大位置	调节水平扩大起点的位置。
模板	打开 / 关闭模板。
我的图像	选择"我的图像"数据。
删除我的图像	删除"我的图像"数据。



	项目	说明		
图(象			
	亮度	调节亮度设置。		
	对比度	调节对比度设置。		
	伽马	选择伽马设置。		
	色温	选择色温设置。		
	彩色	调节颜色设置。		
	色调	调节色调设置。		
	清晰度	调节清晰度设置。		
	动态光圈	选择动态光圈设置。		
	保存我的存储器	我的存储器保存数据。		
	装入我的存储器	恢复我的存储器中的数据。		
影	。 象			
	宽高比	选择宽高比设置。		
	扫描度	调节扫描度设置。		
	垂直位置	调节垂直位置。		
	水平位置	调节水平位置。		
	水平相位	调节水平相位。		
	水平尺寸	调节水平尺寸。		
-	执行自动调节	执行目动调节。		
輛、		<u> </u>		
	逐行	选择逐行设 <u>直。</u> 地投现场吗 <u>本政</u> 派沿黑		
	代列阵喋	选择恍测喋百阵低 以直。 选择各部应问		
	杉巴空间 CANDANENT	选择巴杉全间。 进场 FONDONENT 基础之设罢		
	如频校式 - C-VIDFO	选择 COMFONENT 里纳丁区里。 进择 。 如斯格式设置		
	视频格式 - VIDFO	选择。祝贺相关设置。		
		选择 HDMI [™] 格式设置		
	HDMI 范围	选择 HDMI [™] 范围设置		
	COMPUTER-IN -			
	COMPUTER IN1	选择 COMPUTER IN1 输入信号类型。		
	COMPUTER-IN -			
	COMPUTER IN2	选择 CUMFUICK INZ 制入信亏尖型。		
帧锁定 - COMPUTER IN1 打开 / 关闭 "帧锁定" -COMPUTER IN1 功能。		打开 / 关闭 "帧锁定" -COMPUTER IN1 功能。		
	帧锁定 - COMPUTER IN2	打开 / 关闭 "帧锁定" -COMPUTER IN2 功能。		
	帧锁定 - HDMI	打开 / 关闭 "帧锁定" -HDMI 功能。		



项目	说明
设置	
执行自动梯形校正	执行自动梯形失真校正。
垂直梯形校正	调节垂直梯形失真设置。
水平梯形校正	调节水平梯形失真设置。
完整配合	调节投影图像在各角的形状。
自动省电模式	开启 / 关闭自动省电模式功能。
省电模式	选择省电模式。
反转	选择反转状态。
待机模式	选择待机模式。
显示器输出 - COMPUTER IN1	在选择 COMPUTER IN1 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - COMPUTER IN2	在选择 COMPUTER IN2 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - LAN	在选择 LAN 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - USB TYPE A	在选择 USB TYPE A 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - USB TYPE B	在选择 USB TYPE B 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - HDMI	在选择 HDNI 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - COMPONENT	在选择 COMPONENT 端口时, 指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - S-VIDEO	在选择 S-VIDEO 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - VIDEO	在选择 VIDEO 端口时,指定 MONITOR OUT。
显示器输出 - STANDBY	在待机状态下指定 MONITOR OUT。



项目	说明				
声音					
音量	调节音量设置。				
扬声器	打开 / 关闭内置扬声器。				
音频源 - COMPUTER IN1	指定"音频源"-COMPUTER IN1 输入端口。				
音频源 - COMPUTER IN2	指定"音频源"-COMPUTER IN2 输入端口。				
音频源 - LAN	指定"音频源"-LAN 输入端口。				
音频源 - USB TYPE A	指定"音频源"-USB TYPE A 输入端口。				
音频源 - USB TYPE B	指定"音频源"-USB TYPE B 输入端口。				
音频源 - HDMI	指定"音频源"-HDMI输入端口。				
音频源 - COMPONENT	指定"音频源"-COMPONENT 输入端口。				
音频源 - S-VIDEO	指定"音频源"-S-VIDEO输入端口。				
音频源 - VIDEO	指定"音频源"-VIDEO 输入端口。				
音频源 - STANDBY	在待机状态下指定"音频源"。				
HDMI 音频	选择 HDMI [™] 音频设置。				
MIC LEVEL	选择话筒音量。				
MIC VOLUME	调整话筒音量设置。				
屏幕					
语言	选择 OSD 语言。				
垂直菜单位置	调节垂直菜单位置。				
水平菜单位置	调节水平菜单位置。				
遮屏画面	选择遮屏画面模式。				
启动画面	选择启动屏幕模式。				
自选画面锁定	打开 / 关闭自选画面锁定功能。				
消息	打开 / 关闭消息功能。				
模板	选择模板屏幕设定。				
C.C 显示	选择隐藏式字幕"显示"设定。				
C.C 模式	选择隐藏式字幕"模式"设定。				
C.C 频道	选择隐藏式字幕"频道"设定。				



	项目	说明			
选	顷				
	自动搜索	打开 / 关闭自动搜索信号功能。			
	自动梯形校正	打开 / 关闭自动梯形失真校正功能。			
	直接开启电源	打开 / 关闭直接电源点亮功能。			
	自动关闭电源	当没有侦测到信号时,配置计时器以关闭投影机。			
	USB TYPE B	选择 USB TYPE B 设置。			
	快捷按钮-1	在随附的网页遥控器上指定 NY BUTTON-1 按钮功能。			
	快捷按钮 -2	在随附的网页遥控器上指定 NY BUTTON-2 按钮功能。			
	我的端口源	选择我的端口源设定。			
	遥控频率 - 标准	打开 / 关闭网页遥控器正常信号频率功能。			
	遥控频率 - 高	打开 / 关闭网页遥控器高信号频率功能。			



🏉 Projector Setup - Windows Intern	at Explorer	
C	ant/projectorestaphini • 🛛 🕂 🖉 🖉 🖉 🖉	—— 油沙伊田發彰机發制采生日以扒行下表中显示的坝
👷 GBR 🎽 Projector Setup	- Q±2 • GMR • ⊕ □ • Q • Q	
P		■ 目。单击 [解除演示模式]。
首奏: 时塔信息	单击铁锤。取问两步模式。	
网络彼置	AB-LO-BA	
編口後置		
邮件设置		
教授设置		
日程实情说置		
日期/时间设置		
安全衰骤		
技影紙控制 ト 常用 ト 常用 ト 影像 ト 算像 ト 算像 ト 算像 ト 算像 ト 算像 ト 声音音 ト 原基 ト 表現 レ 予告 日 現象 と 調像 し 算像 し 見 し 算像 し 見 し 見 し 見 し 見 し 見 し 見 し 見 し	-	
Rid	😝 Internet REPERD BAR 🛛 🖌 🔹	1,000 ×

项目	说明
特殊设定	
解除演示模式	强行退出显示模式。



3.11 网页遥控器

 Projecto 	r Setup - Windows Internet Ex	ploter			
6 0-	http://182.168.3.18/html/				ρ.
1 CBR	💋 Projector Setup			🗿 • 🔯 • 🕬 • 🕬 🕫	• R±D• IRD• 0•
0.6	() ·	网页语控器			1
	100				
首英: 開放使用		4,8			
mik o Z			COMPUTER	VIDEO	
10000		25.66	DŁ	840	
BUILD T		**			
CO MARKAN					
Dexx9	COLUMN.	_	-		
EM1210	DPU SOR	•	au.	•	
352.60			•		
KIRWH	594				
BABB	22			300	
投影机力	15		7.0		
网络重新	1.5320		7-6		
			1012		
84				Conternet (RPALID) RM	

您可以使用网络浏览器控制投影机。

·请勿尝试同时使用投影机的网页遥控器和通过 您的网络浏览器控制投影机。这可能会导致在投 影机中出现一些操作错误。

将捆绑式网页遥控器上的功能指定到 Web 网页遥控器屏幕上。

项目	说明
电源	指定与 STANDBY/ON 按钮相同的操作。
COMPUTER	指定与 COMPUTER 按钮相同的操作。
VIDEO	指定与 VIDEO 按钮相同的操作。
速屏画面	指定与 BLANK 按钮相同的操作。
静止	指定与 FREEZE 按钮相同的操作。
静音	指定与 NUTE 按钮相同的操作。
菜单	指定与 MENU 按钮相同的操作。
▲	指定与 ▲ 按钮相同的操作。
▼	指定与 ▼ 按钮相同的操作。
<	指定与 < 按钮相同的操作。
•	指定与 ▶ 按钮相同的操作。
确认	指定与 ENTER 按钮相同的操作。
复位	指定与 RESET 按钮相同的操作。
上一页	指定与 PAGE UP 按钮相同的操作。
下一页	指定与 PAGE DOWN 按钮相同的操作。
幻灯片	开始放映幻灯片。

通知事项 · 当向下按住按钮时, Web 网页遥控器不支持执行动作的重复功能。 · 由于重复功能不可用, 您可以根据需要重复单击按钮。 · 即使您向下按住按钮片刻, Web 网页遥控器也只向您发送一次需要的命令。

松开按钮,然后再次单击。 "此边下了**唐瘦**",她们时,会出现确认提作的迷自察口,如果你想控制中语。

· 当按下**[电源]** 按钮时,会出现确认操作的消息窗口。如果您想控制电源, 按**[确定]**,否则按**[取消]**。

·**[下一页]**和**[上一页]**按钮(在 Web 网页遥控器上)无法作为投影机的鼠 标模拟功能使用。



3.12 投影机状态

🏉 Projector Setup - Windows Internet Ex	ploner			
🖓 💭 👻 http://182.168.1.10/ton//			 • 8 4 × P ling 	р •
👷 65827 🎽 Projector Setup				R#D - IRD - 0+
	投影机状态			
75.	故障状态	正常		
网络包息	和激励时间	10 /14]		
网络夜霞	过滤器使用时间	10 시4년		
编口设置	电数状态	я£		
邮件设置	職人状态	COMPUTER IN1		
10100	10 B	XII		
0104493057	静止	正常		
010/06020				
00000				- 50 M
A R R R R R R R R R R R R R R R R R R R				
DERIGHTAN				
同员通控器				
投影机状态				
网络重新启动				
*			Convert 600801 08	

显示和配置当前投影机状态。

项目	说明
故障状态	显示当前的错误状态。
灯泡使用时间	显示当前灯泡的使用时间。
过滤器使用时间	显示当前过滤器的使用时间。
电源状态	显示当前的电源状态。
输入状态	显示当前的输入信号源。
遮屏画面开启/关闭	显示当前的遮屏画面开 / 关状态。
静音	显示当前的静音开 / 关状态。
静音	显示当前的静止状态。



3.13 网络重新启动

Projecto	r Setup - Windows Internet I	Cxpioner				612	100
90-	http://192.168.1.10/htm	(/projectorsetup.html		* 8 5 × P Big			• م
× 600 x	💋 Projector Setup			§ • © • □ ⊕ •	- G22 · CAR	IRO-	0.
1.0	0	网络重新启动					
~			确认	K !			
百分: 阿格 <u>包</u> 8	3		重新启动后向表重新登录: 控制试验置控制机	r能通过网络浏览器进一:	*		
网络彼器	t						
编口设置	t			1243			
邮件设置	r	_				_	el.
NHER	t						٦.
日程安排	1.6200						
8101/0	100.02.00						
安全设置	t.						
投影机的	201						
同英建的	225						
投影机却	65						
同格重要	1.6340						
				Character L (School) - mil	<i>a</i> .		

重新启动投影机的网络连接。

项目	说明
重新启动	重新启动投影机的网络连接以激活新的配置设置。

通知事项	重新启动需要	要您重新登录以	通过网络浏览器进一	-步控制或配置投影
机。在单击	[重新启动]	按钮后等待 30	• 秒钟或更长时间可	再次登录。



4. 我的图像功能

投影机可以显示通过网络传送的静止图像。



我的图像 传输要求电脑的独占应用程序。使用应用程序来传输图像数据。 您可以从 我们的网站下载 (http://www.christiedigital.com)。 要获取有关应用程序的说明, 请参阅说明书。

要显示传送的图像,可选择"网络"菜单中的"我的图像"项目。有关更多详细信息, 请参阅"网络"菜单中的"我的图像"项目说明。(**□操作指南**中的**网络菜单**)

通知项目 · 最多可以分配 4 个图像文件。
· 使用登记了 "我的图像" 的 MY BUTTON 可显示所传送的图像。(□ 操作指南中的选项菜单)
· 还可以从网络浏览器使用日程安排功能显示图像文件。请参阅项目 7.3 事件 安排(□44)以获取详细信息。
· 如果在使用 USB 显示功能时在屏幕上显示我的图像数据, USB 显示应用程序将关闭。要重启应用程序,需退出我的图像功能,然后关闭投影机软件。 LiveViewerLiteUSB, exe 将再次运行。(□ 操作指南中的 USB 显示)

5. 信差功能

投影机可以在屏幕上显示通过网络传送的文本数据。 在屏幕上显示文本数据可用下述两个方法:实时显示从电脑传送的文本数据,或显 示已保存在投影机中的文本数据。



信差功能要求电脑的独占应用程序。要编辑、传送和显示文本数据时,请使用此应用程序。您可以从我们的网站下载(http://www.christiedigital.com)。有关信差功能的详细信息和应用程序的说明,请参阅应用程序的使用说明书。

通知事项 ·最多可以在投影机中保存 12 个文本数据。
 ·使用登记有信差的 MY BUTTON 可以打开或关闭显示的 "信差"。(□ 操作指南 中的选项菜单)
 ·还可以通过网络浏览器使用日程安排功能显示文本文件。请参阅项目 7.3 事
 件安排(□44)以获取详细信息。



6. 网络桥功能

本投影机具有网络桥功能,可实现网络协议和串行接口之间的相互转换。 使用网络桥功能,可以从一台通过以太网通信与本投影机相连的电脑,经由本投影 机与网络终端同样地控制与本投影机相连的 RS-232C 通信的外部设备。



6.1 连接设备

- 1) 用一根 LAN 电缆连接投影机的 LAN 端口和电脑的 LAN 端口, 用于以太网通信。
- 2) 用一根 RS-232C 电缆连接投影机的 **CONTROL** 端口和外部设备的 RS-232C 端口, 用于 RS-232C 通信。

通知事项 · 连接设备之前, 请阅读设备的说明书, 确保安全连接。 RS-232C 连接时, 请检查各个端口的规格并使用合适的电缆。(QUTechnical Guide 中的 Connection to the ports)

6.2 通信设置

要用"网络桥"设置投影机的通信,请使用"通信"菜单中的项目。请打开投影机 的菜单并选定"选项"-"特殊设定"-"通信"菜单。(**□操作指南**中的选项菜单 >特殊设定 >通信)

- 1) 在 "通信型式" 菜单中选择适用于 CONTROL 端口的网络桥。
- 2) 根据相连设备的 RS-232C 端口规格,在"序列设定"菜单中选择适用于 CONTROL 端口的波特率和奇偶校验。

项目	条件
波特率	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
奇偶校验	无误差 / 奇数 / 偶数
数据长度	8位(固定)
起始位	1位(固定)
停止位	1位(固定)

 根据您具体的使用情况,在"传输方式"菜单中设置适用于 CONTROL 端口的 传输方式。

通知事项 · "通信型式"默认设置为"关闭"。
在"通信"菜单中设置通信。记住,如果设置不当,可能会导致通信故障。
· 当通信型式被设置为网络桥时, CONTROL 端口不接受 RS-232C 指令。

6.3 通信端口

使用 "网络桥" 功能时, 用网络浏览器 "端口设置" 中配置的网络桥端口将数据从 电脑发送到投影机上。(**山**16)

通知事项 · 除 9715、9716、9719、9720、5900、5500 和 4352 外, 可用 1024-65535 范围内的任何数字作为网络桥端口号。默认设置是 9717。



6.4 传输方式

可从菜单中选择传输方式,但是必须先选择 "网络桥" 作为 "通信型式"。 (**□ 操作指南**中的**选项菜单)特殊设定)通信**)

半双工 ↔ 全双工

6.4.1 半双工

这种方式使投影机实现双向通信,但是一次只能进行一个方向的通信,传输或者接 收数据。

这种方式不允许投影机在等待外部设备发出响应数据的过程中从电脑接收数据。只 有当投影机从外部设备接收到响应数据后,或者响应极限时间已过后,投影机才可 以从电脑接收数据。

这就意味着,投影机是通过控制数据传输和接收来实现通信同步。

如要使用半双工方式,请依照以下指示设置响应极限时间。



在"响应极限时间"菜单中设置从外部设备接收响应数据所需等待的时间。 (**□操作指南**中的选项菜单)特殊设定)通信)

关闭 ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ 关闭)



6.4 传输方式(续)

通知事项 · 如果使用"半双工"方式,投影机一次最多可发送 254 字节的数据。 · 如果不需要监控外部设备发出的响应数据,并且"响应极限时间"设为"关闭", 投影机可以连续地从电脑接收数据并且将其发送到外部设备。 默认设置为"关闭"。

6.4.2 全双工

这种方式使投影机实现双向通信,数据传输和接收可同时进行,无需对外部设备发 出的响应数据进行监控。

如果使用这种方式,电脑和外部设备不会同步发送数据。如果必须同步,可设置电 脑实现同步。

通知事项 · 如果通过电脑控制使数据传输和接收同步,可能就无法适当控制外 部设备,这具体取决于投影机的处理状态。



7. 其它功能

7.1 电子邮件警告

当投影机检测到某种需要维护或侦测错误的状况时,投影机会自动将警告消息发送 到指定的电子邮件地址。

通知事项 · 最多可以指定五个电子邮件地址。 · 如果投影机突然断电,投影机可能无法发送电子邮件。

电子邮件设置(□17)

要使用投影机的电子邮件警告功能,请通过网络浏览器配置以下项目。

例如:如果将投影机的 IP 地址设置为 192.168.1.10:

- 1) 将 "http://192.168.1.10/" 输入网络浏览器的地址栏中。
- 2) 输入您的用户名和密码, 然后单击 [确定]。
- 3) 单击【邮件设置】并配置每个项目。请参阅项目 3.5 邮件设置(17) 以获取 详细信息。
- 4) 单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 单击**【发送测试邮件】**按钮(在**【邮件设置】**中)以确认电子邮 (件设置是否正确。以下邮件将会发送到指定的地址。

主题行	: Test Mail	< 投影机名称 >
正文	: Send Test Mail	
	Date	< 测试日期 >
	Time	< 测试时间 >
	IP Address	<投影机 IP 地址>
	MAC Address	<投影机 MAC 地址>



7.1 电子邮件警告(续)

正文

- 5) 单击【警报设置】(在主菜单上)以配置电子邮件警告设置。
- 6)选择和配置每个警告项目。请参阅项目 3.6 警告设置(□18)以获取详细信息。
 7)单击 [应用] 按钮以保存设置。

故障 / 警告电子邮件格式如下:

主题行 : <Mail title> <投影机名称 >

: <Mail text> <邮件正文> Date <故障 / 警告日期> Time <故障 / 警告时间>

- IP Address <投影机 IP 地址>
- MAC Address < < 投影机 MAC 地址 >



7.2 使用 SNMP 进行投影机管理

SNMP (Simple Network Management Protocol) 可以从网络中的电脑管理投影机信息,处于故障或警告状态。将需要在电脑上安装 SNMP 管理软件才能使用该功能。

通知事项 · 建议由网络管理员执行 SNMP 功能。 · 在电脑上必须安装 SNMP 管理软件才能通过 SNMP 监控投影机。

SNMP 设置 (□15)

通过网络浏览器配置以下项目以使用 SNMP.

例如:如果将投影机的 IP 地址设置为 192.168.1.10:

- 1) 将 "http://192.168.1.10/" 输入网络浏览器的地址栏中。
- 2) 输入您的用户名和密码,然后单击 [确定]。
- 3) 单击 [端口设置] (在主菜单上)。
- 4) 点击 [下载 NIB 文件] 下载 MIB 文件。

通知事项 · 若要使用下载的 MIB 文件, 请用 SNMP 管理器指定文件。

5) 单击 [开启] 复选框以打开 SNMP 端口。当出现故障 / 警告时,设置 IP 地址 以发送 SNMP 陷阱。

通知事项 · 在 SNMP 端口俘获设置变更后需要重新启动网络。点击主菜单上的 [网络重新启动] 后单击 [重新启动] 按钮。并设置以下项目。

6) 单击 [安全设置] (在主菜单上)。

7) 单击 [SNMP] 并在显示的画面上设置团体名称。

通知事项 · 在团体名称变更后需要重新启动网络。点击主菜单上的【网络重新 启动】后单击【重新启动】按钮。并设置以下项目。

- 8) 为故障 / 警告的陷阱传送配置设置。单击【警报设置】(在主菜单上), 然后选择要配置的故障 / 警告项目。
- 9) 单击 [开启] 复选框以发送故障 / 警告的 SNMP 陷阱。清除 [开启] 复选框(在 不需要 SNMP 陷阱传送时)。
- 10) 单击 [应用] 按钮以保存设置。



7.3 事件安排

日程安排功能可以设置已安排的事件,包括打开/关闭电源。能使投影机"自我管理"。



通知事项 · 可以调度以下控制活动: 电源, 输入源, 我的图像, 信差, 幻灯片。
· 在同时设定的所有事件中, 打开 / 关闭电源事件的优先权最低。(□21)
· 有 3 类安排: 1) 每日 2) 每周 3) 特定日。(□20)
· 以下是已安排事件的优先权: 1) 特定日 2) 每周 3) 每日。
· 适用于已安排事件的特定日期最多有五个。在同一日期和时间安排多个事件时, 优先权会指定给最近日期的那些事件, 如 '特定日 1'优先于'特定日 2'等。
· 在启用安排的事件之前, 务必要设置日期和时间。(□23)



7.3 事件安排(续)

日程安排设置(120)

可以从网络浏览器配置日程安排设置。

例如: 如果将投影机的 IP 地址设置为 192.168.1.10:

- 1) 将 "http://192.168.1.10/" 输入网络浏览器的地址栏中。
- 2) 输入您的用户名和密码, 然后单击 [确定]。
- 3)单击[目程安排设置](在主菜单上),然后选择所需的日程安排项目。例如, 如果您想在每周日执行命令,请选择[周日]。
- 4) 单击 [开启] 复选框以启用安排。
- 5) 为特定的日期安排输入日期(月/天)。
- 6) 单击 [应用] 按钮以保存设置。
- 7)在配置时间、命令和参数后,可单击【**達册**】以添加新事件。
- 8) 单击 [删除] 按钮 (当您想删除日程安排时)。

有以下三类安排。

- 1) 每日: 每天都会在指定时间执行指定操作。
- 2) 周日 ~ 周六: 在指定周几的指定时间执行指定操作。
- 3) 特定日:在指定日期和时间执行指定操作。

通知事项 · 在待机状态中,当保存至少 1 个 "电源开启"日程安排时,**POWER** 指示灯将闪烁绿光大约 3 秒钟。

· 使用日程安排功能时, 电源线必须与投影机及插座连接。室内断路器跳闸时日 程安排功能无效。当投影机接通交流电源时, 电源指示灯将以橙色或绿色亮起。



7.3 事件安排(续)

日期 / 时间设置 (123)

可以通过网络浏览器调节日期 / 时间设置。

例如:如果将投影机的 IP 地址设置为 192.168.1.10:

- 1) 将 "http://192.168.1.10/" 输入网络浏览器的地址栏中。
- 2) 输入您的用户名和密码, 然后单击 [确定]。
- 3) 单击[日期/时间设置](在主菜单上),然后配置每个项目。有关详细信息, 请参阅项目 3.8 日期/时间设置。(Q23)
- 4) 单击 [应用] 按钮以保存设置。



▲ 通知事项 · 如果即使准确设置了日期和时间仍出现延误情况,则内置时钟的电池可能已耗尽。按照以下有关更换电池的说明更换电池。
(□ 使用说明书(简易版)中的更换内置时钟的电池)

· 内置时钟的时间可能仍然不准确。建议使用 SNTP 保持准确时间。



7. 其它功能

7.4 通过网络进行命令控制

如果使用 RS-232C 命令, 您可以通过网络配置和控制投影机。

通信端口

为命令控制指定以下两个端口。 TCP #23 (网络控制端口1(端口:23)) TCP #9715 (网络控制端口2(端口:9715))

【通知事项 · 只有通过上面所指定的端口才可使用指令控制。

命令控制设置(15)

当使用命令控制时,可以从网络浏览器配置以下项目。

例如:如果将投影机的 IP 地址设置为 192.168.1.10:

- 1) 将 "http://192.168.1.10/" 输入网络浏览器的地址栏中。
- 2) 输入您的用户名和密码, 然后单击 [确定]。
- 3) 单击 [端口设置] (在主菜单上)。

Projector Setup - Windows Interne	t Explorer		0.0.0
🕽 🕗 🔹 http://182.168.1.18/h	tni/projectorsetap.html	 • ℝ ≤ × P bing 	، م
R RR 🎽 Projector Setup		3 • Ø • □ ⊕ • ⊼≋0 • ¢	•0 • CAL • CA
6	端口设置		
	网络控制端口1(端口:23)		
原:	打开编口 ②开启		
140.82.85	教徒 三开启		
1级夜歌			
<u>()没那</u>	网络控制端口2(端口:9715)		
种设置	HHMLI DHM		
THE R.M.	海星 三升局		
程安排设置	PJLink端口(端口:4352)		
用/时间设置	打开编口 ②开启		
20.02	装证 三开启		
1921.1221	お約回会第四(第四・9716)		
10/201920	THEN THE		_
NEM 22 X	验证 ②开启		
W IES OIL			
336 3E #14540	信差端口(端口:9719)		
	打开端口 ②开启		
	發展 三开启		

- 4) 单击 [开启] 复选框以打开网络控制端口1 (端口:23) 以使用 TCP #23。当 需要验证时,可单击 [开启] 复选框(对于 [验证] 设置),否则清除复选框。
- 5) 单击 [开启] 复选框以打开网络控制端口2 (端口:9715) 以使用 TCP #9715。 当需要证时,可单击 [开启] 复选框(对于 [验证] 设置),否则清除复选框。
- 6) 单击 [应用] 按钮以保存设置。



当启用验证设置时,需要以下设置。(425)

- 7) 单击 [安全设置] (在主菜单上)。
- 8) 单击 [网络控制] 并输入所需的验证密码。
 - * 请参阅"通知事项"。
- 9) 单击 [应用] 按钮以保存设置。

通知事项 · 验证密码将与 网络控制端口 1 (端口:23), 网络控制端口 2 (端口: 9715), PJLink[™] 端口 (端口:4352), 我的图像端口(端口:9716)和 信差 端口(端口:9719)相同。 · 在重新开始网络连接之后,新的设置启动。当变更设置时,您必须重新开始 网络连接。通过主菜单上的网络重新启动,您可以重新启动网络连接。(♀34)



命令格式

不同通信端口之间的命令格式不同。

• TCP #23

您可以毫无更改地使用 RS-232C 命令。回复数据格式与 RS-232C 命令相同。 (**□Technical Guide** 中的 **RS-232C Communication**)

但是,当启用验证时,如果验证失败,便会发送回以下回复。

< 在出现验证错误时回复 >

回复	错误代码		
0x1F	0×04	0x00	

• TCP #9715

发送数据格式

以下格式会添加到 RS-232C 命令的标题(0x02)、数据长度(0x0D)、校验和(1 个字节)和连接 ID(1 个字节)。

标题	数据长	度	RS-232C 命令	校验和	连接 ID
0×02	0×0D)	13 个字节	1 个字节	1 个字节
标题 数据长度 RS-232C 命令	$ \begin{array}{c} \rightarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \end{array} $	0x02 RS-2 从 0 (13	(固定) 32C 命令字节长度(0x0D, [xBE 0xEF 开始的 RS-232C f 个字节)	固定) 命令	
나는 코스 가머		\ 上 日			4 <i>6 /</i> =

校验和 → 这是要形成 0 加上从标题到检验和减少 8 位的值。

连接 ID → 0 至 255 之间的随机值(将该值附加到回复数据)



回复数据格式

将连接 ID(该数据与发送数据格式的连接 ID 数据相同)附加到 RS-232C 命令回 复数据。

<ACK 回复>

回复	连接 ID
0×06	1 个字节

<NAK 回复>

回复	连接 ID
0×15	1 个字节

<错误回复>

回复	错误代码	连接 ID
0x1C	2 个字节	1 个字节

<数据回复>

回复	数据	连接 ID
0x1D	2 个字节	1 个字节

<投影机忙碌回复>

回复	状态代码	连接 ID
0x1F	2 个字节	1 个字节

<验证错误回复>

回复	验证错误代码		连接 ID
0x1F	0x04	0x00	1 个字节



自动连接断开

如果在建立连接后 30 秒内没有通信, TCP 连接将自动断开。

验证

当启用验证时,投影机在没有验证访问的情况下不会接受命令。投影机使用采用 MD5(信息摘要 5)算法的挑战响应类型验证。 当投影机使用 LAN 时,如果启用验证,会返回随机的 8 个字节。绑定这个接收到 的 8 个字节和验证密码,并且使用 MD5 算法处理该数据,然后将其添加要发送的 命令前面。

以下是当验证密码被设置为 "password" 且随机 8 个字节为 "a572f60c" 时的实例。

- 1) 连接投影机。
- 2) 从投影机接收随机的 8 个字节 "a572f60c"。
- 3) 绑定随机的 8 个字节 "a572f60c" 和验证密码 "password", 即成为 "a572f60cpassword"。
- 4)通过使用 MD5 算法处理该绑定 "a572f60cpassword"。
 将会成为 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"。
- 5) 将该 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" 添加到命令前面, 然后发送数据。 发送 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" 和命令。
- 当发送数据无误时,将会执行命令和返回到回复数据。否则,将会返回到验 证错误。

通知事项 · 对于第二个或后继命令的传输,可以在进行相同连接时忽略验证数据。



8. 故障诊断

问题	可能原因	要检查的事情	参考 页数
	电脑和 / 或投影机的 网络设置配置不正确。	检查电脑和投影机的网络 配置。	-
不能通信	使用接入点,并通过无线 LAN 连接电脑和接入点。	使用电脑或无线 LAN 卡的配 套网络设备建立无线网络 连接。 详见电脑或卡的使用说明 书。	-
其他 - 从投影机到电脑的信 息不正确或不完整 - 投影机没有响应 - 屏幕上的影像静止。	投影机和电脑之间的通信 不正常。 投影机的"网络"功能工作 不正常。	在"网络"菜单下的维修状 态菜单中尝试"重新起动"。	70 操作指南



9. 质保和售后服务

如果出现设备问题,请首先阅读8. 故障诊断(1252)部分,并检查建议的所有校验点。此后,如果还有问题,请联系您的经销商或服务公司。他们会告诉您适用的保修条款。
LX41/LW41

사용 설명서 – 네트워크 가이드

020-000508-01





사용 설명서 네트워크 가이드



이 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.

본 설명서는 네트워크 기능 만을 설명하기 위한 것입니다 . 본 제품을 올바르게 사 용하려면 이 사용 설명서와 본 제품의 다른 사용 설명서를 참조하시기 바랍니다.

△경고 ▶ 이 제품을 사용하기 전에 먼저 이 제품에 대한 모든 설명서를 잘 읽어 보 십시오. 읽은 뒤에는 나중에 필요할 때 참조할 수 있도록 안전한 곳에 보관합니다.

<u>특징</u>

이 프로젝터에는 다음과 같은 기본 특성을 활용할 수 있는 네트워크 기능이 있습 니다.

- ✓ 네트워크 프리젠테이션: 프로젝터가 네트워크를 통해 전송된 PC 이미지를 투사할 수 있 습니다. (↓9)
- ✓ 웹 제어 : PC 에서 네트워크를 통해 프로젝터를 모니터링하고 제어할 수 있습니다. (♀10)
- ✓ 마이 이미지 : 프로젝터가 4개의 정지 이미지를 저장하여 투사할 수 있습니다. (□35)
- ✓ 메신저 : 프로젝터가 네트워크를 통해 PC 에서 전송된 텍스트를 표시할 수 있습니다.
 (□36)
- ✓ 네트워크 브릿지: PC에서 프로젝터를 통해 외부 장치를 제어할 수 있습니다. (□37)

알림 •이 사용 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다.
•제조 업체는 이 사용 설명서에 있을 수도 있는 어떤 오류에 대해서도 전혀 책 임지지 않습니다.
•명시적 서면 동의가 없을 경우 이 사용 설명서의 내용 전체 또는 일부를 재생 산, 전사, 복사하는 것은 허용되지 않습니다.

상표 고지사항

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] 와 Aero[®] 는 미국와 기타 지역에서의 Microsoft Corporation 의등록상표입니다.
- Pentium[®] 은 Intel Corporation 의 등록 상표입니다 .
- JavaScript[®] 은 Sun Microsystems, Inc 의 등록 상표입니다
- HDMI, HDMI 로고 및 High-Definition Multimedia Interface 는 미국 및 기타 국 가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록상표입니다.
- PJLink 상표는 일본, 미국, 기타 국가와 지역에 상표권 출원 PULink[™] 된 상표입니다.
- 다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다.





	Ĥ
1. 네트워크 연결	4
1.1 시스템 사양	
1.1.1 필요한 장비 준비	
1.1.2 PC 의 아드웨어 및 소프트웨어 요건 1.0 배르 여겨	
1.2 때는 연결	
1.3 ㅜ중 네드쿼크 연결 결경	
1.3.2 네트워크 설정	
1.3.3 "인터넷 옵션" 설정	
2. 네트워크 프리젠테이션	9
3. 웹 제어	10
3.1 로그온	
3.3 네트워크 설정	
3.4 포트 설정	
 3.5 메일 설정	
3.6 경보 설정	
3.7 스케줄 설정	20
3.8 날짜 / 시간 설정	23
3.9 보안 설정	25
3.10 프로젝터 제어	26
3.11 리모컨	32
3.12 네트워크 재시작	33
3.13 네트워크 재시작	
4. 마이 이미지 기능	35
5. 메신저 기능	
6 네트워크 브릿지 기능	37
6.1 연결 장치	
6 2 통신 설정	38
6.3 통신 포트	
6.4 통신 방식	
	39
6.4.2 전이중 통신	40



7. 기타 기능	41
7.1 이메일 알림	41
7.2 SNMP 를 사용한 프로젝터 관리	43
7.3 이벤트 일정 예약	44
7.4 네트워크를 통한 명령 제어	47
8. 문제 해결	52
9. 보증과 애프터 서비스	53



1. 네트워크 연결

1.1 시스템 사양

1.1.1 필요한 장비 준비

프로젝터를 네트워크를 통해 컴퓨터로 연결하려면 다음의 장비가 필요합니다.

✓ 프로젝터

✓ LAN 케이블 (프로젝터와 네트워크 연결): CAT-5 이상

✔ 컴퓨터 (최소 1세트): 네트워크 기능 내장

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 PC 의 하드웨어 및 소프트웨어 요건

컴퓨터를 프로젝터에 연결하여 프로젝터의 네트워크 기능을 이용하려면 해당 컴 퓨터가 다음과 같은 요건을 충족해야 합니다.

- ✓ OS: 다음 중 하나를 사용해야 합니다.
 Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition
 Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
 Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise
- ✔ CPU: Pentium 4 (2.8 GHz 이상)
- ✔ 그래픽 카드 : 16 비트 , XGA 이상
 - * "LiveViewer" 를 사용할 경우 컴퓨터의 디스플레이 해상도를 1024 x 768 로 설정할 것을 권장합니다.
- ✓ 메모리: 512 MB 이상
- ✓ 하드 디스크 공간 : 100 MB 또는 그 이상
- ✔ 웹 브라우저 : Internet Explorer® 6.0 또는 그 이상
- ✔ CD-ROM/DVD-ROM 드라이브

알림 • 스탠바이 모드 항목이 절전으로 설정된 경우에는, 프로젝터가 대기 모 드인동안 네트워크 통신 제어가 무효로 됩니다. 스탠바이 모드를 기본로 설정한 후에 프로젝터에 네트워크 통신을 접속하십시 오. (ᅟ 조작 가이드의 설정 메뉴) • 프로젝터의 네트워크 기능용 최신 응용 프로그램과 본 제품에 관한 최신 정보 를웹사이트에서 구할 수 있습니다 (http://www.christiedigital.com).

1.2 빠른 연결

"Live Viewer"는 매우 쉽고 빠르게 네트워크에 접속할 수 있도록 해줍니다 . 네트 워크 기능을 이용할 때는 "LiveViewer"를 컴퓨터에 설치하는 것이 좋습니다 . 자 세한 내용은 "LiveViewer" 설명서를 참조하십시오 .



1.3 수동 네트워크 연결 설정

이번 단원에서는 수동으로 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

1.3.1 장비 연결

프로젝터와 컴퓨터를 LAN 케이블로 연결합니다 . * 기존 네트워크와 연결하기 전에 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

그 다음, 다음과 같이 컴퓨터 설정을 확인합니다.

1.3.2 네트워크 설정

다음은 Windows[®] 7 와 Internet Explorer 에 대한 네트워크 연결 설정에 관한 설명 입니다.

- 1) 관리자 권한으로 Windows[®] 7 에 로그인합니다 . 관리자 권한은 모든 기능을 사용할 수 있는 계정을 말합니다 .
- 2) "시작 "메뉴에서 "제어판"을 엽니다.
- 3) "네트워크 상태 및 작업 보기 "네트워크 및 인터넷 "네트워크 및 인터넷 "을 엽니다.

표시된 "제어판" 윈도의 아이콘에서 "네트워크 및 공유 센터"를 누릅니다.





4) "네트워크 및 공유 센터 " 윈도의 왼쪽에 있
 는 메뉴에서 "어댑터 설정 변경"을 누릅니다.



(다음 페이지에 계속)

(다음 페이지에 계속)

1.3 수동 네트워크 연결 설정 (계속)

5) 마우스 오른쪽 버튼으로 "로컬 영역 연결"을 눌러 메 뉴를 열고 "속성"을 선택합니다.

6) "Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)" 를 선택하고 [속성] 을 누릅니다.

- 7) "다음 IP 주소 사용 "를 선택하고 컴퓨터의 IP 주소, 서 브넷 마스크, 기본 게이트웨이 등을 적절히 설정합니다. DHCP 서버가 네트워크에 존재하면 "자동으로 IP 주소 받 기"을 선택할 수 있으며 IP 주소가 자동으로 할당됩니다. 설정을 완료한 다음 [확인]을 눌러 윈도를 닫습니다.
 - CI용 P 주소 사용
 P 주소02
 서보넷 테스크(U)
 기본 게이트웨이(D) 다동으로 DNS J&E 다음 DNS 시비 주소 사용00 기본 설정 DNS 시비(P): 보조 DNS 서비(A)





CHKISTIE[®]





📱 로컬 영역 연결 속성



1.3 수동 네트워크 연결 설정 (계속)

[IP 주소]

■ 수동으로 설정

사용자 컴퓨터에서 IP 주소 설정의 네트워크 주소 부분은 프로젝터에 설정된 것과 반드시 같아야 합니다. 또한, 컴퓨터의 전체 IP 주소는 프로젝터를 포함해 같은 네트워크에 있는 다른 장치들의 IP 주소와 중복되면 안 됩니다.

예

프로젝터의 설정은 다음과 같습니다.

IP 주소 : 192.168.1.254

- 서브넷 마스크 : 255.255.255.0
- (네트워크 주소: 이 경우에는 192.168.1)
- 따라서, 컴퓨터의 IP 주소를 다음과 같이 지정합니다.

IP 주소 : 192.168.1.xxx (xxx 는 숫자)

- 서브넷 마스크: 255.255.255.0
- (네트워크 주소: 이 경우에는 192.168.1)

"xxx"에 대해 다른 장비와 중복되지 않도록 1 부터 254 까지 숫자에서 선택합 니다 .

이 경우 프로젝터의 IP 주소가 "192.168.1.254" 이므로 컴퓨터에는 1~253 사이의 설정을 지정합니다.

알림 • "0.0.0.0" 을 IP 주소로 설정할 수 없습니다.

• 프로젝터의 IP 주소는 웹 브라우저를 통해 구성 유틸리티를 사용하여 변경할 수 있습니다. (**111**)

• 프로젝터와 컴퓨터가 같은 네트워크 (즉, 같은 네트워크 주소) 안에 존재하 면 기본값 게이트웨이 필드를 비워두어도 됩니다.

• 프로젝터와 컴퓨터가 서로 다른 네트워크에 존재하면 기본값 게이트웨이를

반드시 설정해야 합니다. 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

■ 자동으로 설정

연결된 네트워크에 DHCP 서버가 존재하면 IP 주소를 프로젝터와 컴퓨터에 자동 으로 할당할 수 있습니다 .

* DHCP 는 "Dynamic Host Configuration Protocol"의 약자로서 서버에서 클라 이언트까지 IP 주소와 같은 네트워크에 대해 필요한 설정을 하는 기능이 있습니 다. DHCP 기능이 있는 서버를 DHCP 서버라고 부릅니다.

(다음 페이지에 계속)



1. 네트워크 연결

1.3 수동 네트워크 연결 설정 (계속)

1.3.3 "인터넷 옵션" 설정

1) "네트워크 및 공유 센터 " 창에서 " 인터넷 옵 션 " 을 클릭해 " 인터넷 속성 " 창을 엽니다.



 "연결" 탭을 클릭한 후 [LAN 설정] 버튼을 클릭해 "LAN 설 정" 창을 엽니다.

3) "LAN 설정 " 창의 모든 상자에서 선택을 취소합니다. 설정을 완료한 다음 [확인] 을 눌러 윈도를 닫습니다.





2. 네트워크 프리젠테이션

프로젝터는 네트워크로 전송되는 컴퓨터 화면의 이미지와 오디오 데이터를 표시 하거나 재생할 수 있습니다. 이 네트워크 프리젠테이션 기능을 사용하여 프리젠 테이션과 회의를 매끄럽게 진행할 수 있습니다.



네트워크 프리젠테이션을 이용하려면 전용 응용 프로그램인 "LiveViewer"가 있 어야 합니다. 번들로 제공된 애플리케이션 CD에서 설치하면 됩니다. 또한, 최 신 버전과 관련 정보를 웹사이트 (http://www.christiedigital.com)에서 내려받을 수 있습니다. 네트워크 프리젠테이션에 관한 자세한 내용과 "LiveViewer" 설치 방 법은 "LiveViewer" 설명서를 참조하십시오.

네트워크 프리젠테이션을 시작하려면 프로젝터에서 LAN 포트를 입력 소스로 선 택하고 "LiveViewer"의 캡처 시작 버튼을 클릭하십시오. "LiveViewer" 기능 사용법은 사용 중인 모델에 따라 다릅니다. 다운로드한 최신 "LiveViewer" 를 사용하려면 "LiveViewer" 사용설명서의 해당 그룹 항목을 참조하 십시오. 이 모델은 A 그룹에 있습니다.

알림 •컴퓨터의 화면 해상도를 너무 높게 지정하면 아래와 같이 컴퓨터 이미 지가 지정된 크기로 축소된 후 프로젝터로 전송됩니다. LX41: 1024 x 768 (XGA) LW41: 1280 x 800 (WXGA) 프로젝터의 패널 해상도가 위에서 지정한 값보다 높아도 전송된 이미지가 투사 되는 화면에 축소되어 표시됩니다.



3. 웹 제어

같은 네트워크에 연결된 PC에 설치된 웹 브라우저를 사용해 네트워크를 통해 프 로젝터를 조절하거나 제어할 수 있습니다.

알림 • Internet Explorer 6.0 또는 그 이상 버전이 필요합니다. •웹 브라우저 구성에서 JavaScript 를 사용 안 함으로 설정했다면 사용함으로 설정해야 프로젝터 웹 페이지를 올바로 활용할 수 있습니다. JavaScript 사용 설정에 대한 자세한 내용은 웹 브라우저의 도움말을 참조하십시오. •모든 웹 브라우저 업데이트를 설치하는 것이 좋습니다.



3.1 로그온

웹 제어 기능을 사용하려면 사용자 이름과 패스워드로 로그온해야 합니다. (🌉12) 웹 브라우저를 사용한 프로젝터 구성 및 제어에 관해서는 다음을 참조하십시오.

예 : 프로젝터의 IP 주소를 다음과 같이 설정한 경우 - 192.168.1.10:

1) 컴퓨터와 프로젝터가 네트워크를 통해 연결 Windows 보인 Web Server Authentication의 서버 192.168.1.10을(를) 사용하려면 사용 되었는지 확인한 다음 웹 브라우저를 시작 자 이름과 암호가 필요합니다 한니다 경고: 이 서버에서 안전하지 않은 방법(보안 연결 없이 기본 인증)으로 사 용자 이름과 암호를 보내도록 요청하고 있습니다. 아래 예와 같이 웹 브라우저의 URL 입력란 에 프로젝터의 IP 주소를 입력한 다음 Enter 사용자 이름 키 또는 "→" 버튼을 누릅니다. 암호 🔲 내 자격 증명 기억 예 : 프로젝터의 IP 주소를 다음과 같이 설 정한 경우 - 192.168.1.10 : 확인 취소 웹 브라우저의 주소창 "http://192.168.1.10/" 을 입력한 후 Enter 키를 누르거나 "→" 버튼을 클릭하십시오 .

오른쪽에 표시된 것처럼 로그온 창을 표시합니다.

2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인]을 클릭합니다.

알림 •웹 제어 화면에 사용되는 언어는 프로젝터의 OSD 언어와 동일합니다. 언어를 변경하려면 프로젝터의 OSD 언어를 변경해야 합니다. (♀ 조작 가이 드의 스크린 메뉴)



3.1 로그온 (계속)

다음 표에는 사용자 이름, 패스워드의 공장 출하시 기본 설정값이 표시되어 있습니다.

사용자 이름	패스워드
Administrator	<공란>

성공적으로 로그온하면 아래 화면이 표시됩니다.



3) 기본 메뉴에서 원하는 조작 또는 구성 항목을 클릭합니다.



3.2 네트워크 정보

Projector Setup - Windows Internet Drp	ioner		0.0
🗿 💭 👻 http://282.168.1.93 htm		* B 5 X P ling	<i>p</i> •
👷 문기 문기 🎽 Projector Setup		3 • E • C + NOND • 0	-@ - @?# - @!
	Top:네트워크 정보		
	프로젝터 이름 PRJ_0000872E956D		_
내트워크 정보	DHCP ATB		
네트워크 설정	IP 주☆ 192.108.1.10		
VE GR	사브넷 미스크 255.255.255.0		
18.92 6/72	212 2101 210 192.168.1.1		
20 42	MAC ** 0000872E956D		
AND 47			
느개는 은 6 날짜/시간 실정			
보안 상징			
프로젝터 제이			
리모컨			
프로젝터 상태			
네트워크 제시작			

프로젝터의 현재 네트워크 구성 설정을 나타냅니다.

하목	설명
프로젝터 이름	프로젝터 이름 설정을 보여줍니다 .
DHCP	DHCP 구성 설정을 보여줍니다 .
IP 주소	현재의 IP 주소를 보여줍니다 .
서브넷 마스크	서브넷 마스크를 보여줍니다 .
기본 게이트웨이	기본 게이트웨이를 보여줍니다 .
DNS 서버 주소	DNS 서버 주소를 표시합니다 .
MAC 주소	이더넷 MAC 주소를 보여줍니다 .



3.3 네트워크 설정



네트워크 설정을 보여주고 구성합니다.

		항목	설명
IP 구성		3	네트워크 설정을 구성합니다 .
	D⊦	ICP 켜짐	DHCP 를 사용함으로 설정합니다 .
	DH	ICP 꺼짐	DHCP 를 사용하지 않음으로 설정합니다 .
		IP 주소	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 IP 주소를 구성합니다 .
		서브넷 마스크	DHCP 가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 서브넷 마스크를 구성합니다 .
		기본 게이트웨이	DHCP가 사용하지 않음으로 설정되어 있을 때 기본 게이트웨이를 구성합니다.
프로젝터 이름		비터 이름	프로젝터 이름을 구성합니다. 프로젝터 이름은 최대 64 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있 습니다. 알파벳, 숫자, 다음의 기호만 사용할 수 있습니다. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~, 빈 칸. 기본적으로 특정 프로젝터 이름이 미리 지정됩니다.
sysLocation (SNMP)		cation (SNMP)	SNMP 를 사용할 때 참조하는 위치를 구성합니다 . sysLocation 은 최대 255 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습 니다. 숫자 '0-9'와 알파벳 'a-z', 'A-Z'만 사용할 수 있습니다.
sysContact (SNMP)		ntact (SNMP)	SNMP 를 사용할 때 참조하는 연락처 정보를 구성합니다 . sysContact 은 최대 255 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습 니다. 숫자 '0-9'와 알파벳 'a-z', 'A-Z'만 사용할 수 있습니다.
DNS 서버 주소		너버 주소	DNS 서버 주소를 구성합니다 .
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		D.D. Device Discovery)	AMX Device Discovery 설정을 해서 동일한 네트워크에 연결된 AMX 의 컨트롤러로부터 프로젝터를 인식합니다 . AMX Device Discovery 에 관한 상세한 내용은 AMX 웹사이트를 방문해 주십시오 . <u>URL: http://www.amx.com</u> (2012 년 6 월 현재)

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 •새 구성 설정은 네트워크 연결을 다시 시작한 후에 적용됩니다. 따라서 구성 설정을 변경하고 나면 네트워크 연결을 다시 시작해야 합니다. 기본 메뉴 의 네트워크 재시작 으로 네트워크 연결을 다시 시작할 수 있습니다.(**□34**) •프로젝터를 기존 네트워크에 연결하는 경우 네트워크 관리자에게 문의한 후 서버 주소를 설정합니다.



3.4 포트 설정

- K http://282.168.1.35 htt		* 8 5 × P ling	ρ.
🕈 🖗 Projector Setup		9 · 0 · 0 ÷ + +++++++++++++++++++++++++++	- £70 - 0-
0	포트 설정		
	네트워크 제어 포트1(포트:23)		
op:	모드 열명 고황성화		
EMB 05	연송 문활정화		
1트워그 설정			
25.98	네트워크 제이 포트2(포트:9715)		
배일 설정	포트 열경 고활상화		
모생정	전흥 강활성학		
18 23	PJLink 포트(포트:4352)		
·짜/시간 설정	포드 열명 / 활성화		
(2) 4/H	연충 군 활성화		
프로젝터 제이	내 이미지 포트(포트:9716)		
192	모드 열명 고황상학		
도 제 E 상 E	인종 강황정 화		
#트워크 제사작	테신지 포트(포트:9719)		
	포트 열경 기환성화		
	연종 2 활성화		

통신 포트 설정을 보여주고 구성합니다.

	항목	설명	
네. (王	트워크 제어 포트 1 트트 :23)	명령 제어 포트 1(Port:23) 을 구성합니다 .	
	포트 열림	포트 23 을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .	
	인증	이 포트에 인증이 필요하면 [활성화] 확인란을 클릭합니다.	
네. (王	트워크 제어 포트 2 또트 :9715)	명령 제어 포트 2(Port:9715) 를 구성합니다 .	
	포트 열림	포트 9715 를 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .	
	인증	이 포트에 인증이 필요하면 [활성화] 확인란을 클릭합니다.	
PJ (포	Link [™] 포트 또트 :4352)	PJLink™포트의 환경 설정을 합니다 (포트 :4352).	
	포트 열림	[활성화]체크 박스를 클릭해서 포트 4352 을 사용합니다.	
	인증	이 포트에대한 인증이 필요한 경우에는 [활성화] 체크 박스 를 클릭하십시오 .	
내 이미지 포트 (포트 :9716)		마이 이미지 포트 (포트 : 9716) 를 구성합니다 .	
	포트 열림	[활성화]체크 박스를 클릭해서 포트 9716을 사용합니다.	
인증		이 포트에대한 인증이 필요한 경우에는 [활성화] 체크 박스 를 클릭하십시오 .	
메신저 포트 (포트 :9719)		메신저 포트 (포트 : 9719) 를 구성합니다 .	
	포트 열림	[활성화] 체크 박스를 클릭해서 포트 9719 을 사용합니다.	
	인증	이 포트에대한 인증이 필요한 경우에는 [활성화] 체크 박스 를 클릭하십시오 .	



3.4 포트 설정 (계속)

	항목	설명
SN	IMP 포트	SNMP 포트를 구성합니다 .
	포트 열림	SNMP 를 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
	트랩 주소	IP 형식으로 SNMP 트랩의 대상을 구성합니다 . • 다음의 설정에서 올바른 DNS 서버가 설정되어 있다면 IP 주소뿐만 아니라 도메인 이름도 허용됩니다 네트워크 설정 . 호스트 또는 도메인 이름은 최대 255 자까지 가능합니다 .
	MIB 파일 다운로드	프로젝터에서 MIB 파일을 다운로드합니다 .
네트워크 브릿지 포트 네트워크 브릿지 번호의 환경 설정을 합니다.		네트워크 브릿지 번호의 환경 설정을 합니다 .
	포트 번호	포트 번호를 입력하십시오 . 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 를 제외한 1024 ~ 65535 사이의 모든 번호로 설정이 가능합니다 . 기 본 설정은 9717 로 되어 있습니다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 •새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다. 구 성 설정이 변경된 경우, 네트워크 접속을 재기동해야합니다. 기본 메뉴의 네 트워크 재시작 으로 네트워크 연결을 다시 시작할 수 있습니다.(**□34**)



3.5 메일 설정

🖉 Projector Setup - Windows Internet Drp	low			0.0
😳 🕞 👻 http://282.168.1.55.htm			* 8 4 × P ling	<i>p</i> •
👷 🖗 PigeTor Setup			3 • E • C ÷ * #0500.	• 000 · 270 · 0.
B	메일 설정			
Top:	배양 진승	: #상화		
네트워크 정보	SMTP 서네 주소	0.0.0.0	[18]192.160.1.25	4
네트워크 설정	양산자 어때의 주소			
포트 성경		*받는 사람 · 삼조		
<u> 18 2 2 2</u>		○방는 사람 ★상조		
경보 성경	수산자 어때원 주소	○ 받는 사람 ★ 참조		
스케운 성장		이번는 사람 응용조		
날짜/시간 설정		○방는 사람 표정주		
보양 성경	요소트 해외 관승			
프로젝터 제이				
492				48 478
프로젝터 상태				
네트워크 제시작				
ñn.			014 K K K 80	12 · 4 000 ·

이메일 주소 설정을 보여주고 구성합니다.

항목	설명
메일 전송	이메일 기능을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 . 경보 설정 에서 이메일 전송 조건을 구성합니다 .
SMTP 서버 주소	IP 형식으로 메일 서버 주소를 구성합니다 . • 다음의 설정에서 올바른 DNS 서버가 설정되어 있다면 IP 주소뿐만 아니라 도메인 이름도 허용됩니다 네트워크 설정 . 호스트 또는 도메인 이름은 최대 255 자까지 가능합니다 .
발신자 이메일 주소	보내는 사람 이메일 주소를 구성합니다 . 보내는 사람 이메일 주소는 최대 255 자의 알파벳과 숫자로 지정할 수 있습니다 .
수신자 이메일 주소	최대 5 명까지 받는 사람 이메일 주소를 구성합니다. 또한 각 주소마다 [받는 사람] 또는 [참조]을 지정할 수도 있습니다. 받는 사람 이메일 주소는 최대 255 자의 알파벳과 숫자로 지 정할 수 있습니다.

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 •메일 설정이 올바로 되었는지 확인하려면 [테스트 메일 전송] 버튼을 사용합니다. 다음의 버튼을 클릭하기 전에 먼저 메일 보내기 설정을 사용으로 설정해야 합니다. [테스트 메일 전송].
프로젝터를 기존 네트워크에 연결하는 경우 네트워크 관리자에게 문의한 후 서버 주소를 설정합니다.



3.6 경보 설정

Projector Setup - Windows Internet Diplorer			1919. 1
🖉 🌍 👻 👘 http://292.168.1.53.html/projecto		* 12 14 X 12 Eng	. Q.
🗑 🛱 🖓 Projector Setup		G • G • Renz	· 0100 · 270 · 0
1 21	본 설정 / 커비 오류		
op:	MP 드리 고환성화		
1드워고 성장	ALS Projector Error		
25 9 8	Cover Error11	*	
12 23 ·	1 MAR		
- <u>기비 오류</u> 편 오류			
· 캠프 오류 · 온도 오류 · 경계 호등 오류		-	
· 냉각 오류 - 필터 오류			48 ±78
- 기타 오류 - 일령 예약 실행 오류			
· 혐프사용시간 모뉴 · 용티타이미 오류			
· 여종감사 오유 · 영국 사작(SNMP 트랩인 · 인종 실패(SNMP 트랩인			
개를 성정			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
		OTHER AND ADDRESS OF THE OTHER ADDRESS OF THE OT	4 · \$ 100% ·

에러 및 알림 설정을 표시하고 구성합니다.

항목	설명
커버 오류	램프 커버가 올바르게 장착되지 않았습니다 .
팬 오류	냉각 팬이 작동하고 있지 않습니다 .
램프 오류	램프가 켜지지 않았습니다 . 내부가 과열되었을 수도 있습니 다 .
온도 오류	내부가 과열되었을 수도 있습니다 .
공기 흐름 오류	내부 온도가 상승하고 있습니다 .
냉각 오류	내부가 과냉각되었을 수도 있습니다 .
필터 오류	필터 기한이 지났습니다 .
기타 오류	기타 오류 . 이 오류가 나타나면 판매점에 문의하십시오 .
일정 예약 실행 오류	일정 실행 오류 . (🎞 20)
램프사용시간 오류	램프 기한 초과에 대한 알람 시간 설정 .
필터타이머 오류	필터 기한 초과에 대한 알람 시간 설정 .
이동감지 오류	이동감지 알람 . (🛄 조작 가이드의 보안설정 메뉴)
냉각 시작	프로젝터에 전원이 공급되면 아래와 같이 작동합니다. • 스탠바이 모드를 일반으로 설정하면 프로젝터의 전원 상태 가 꺼짐에서 스탠바이 상태로 변경됩니다. • 스탠바이 모드를 절전으로 설정하면 프로젝터의 전원 상태 가 스탠바이 상태에서 켜짐으로 변경됩니다(램프가 켜짐). (조작 가이드의 설정 메뉴)
인증 실패	잘못된 SNMP 커뮤니티에서 SNMP 액세스가 감지되었습니 다 .

기타 오류 및 일정 실행 오류를 제외한 오류에 대한 자세한 설명은 🎧 조작 가이드 의 문제 해결 단원을 참조하십시오 .

18



3.6 경보 설정 (계속)

알림 항목을 아래 나타냈습니다.

항목	설명
알람 시간	알림 시간을 구성합니다 . (램프사용시간 오류 및 필터타이머 오류만 해당)
SNMP 트랩	SNMP 트랩 알림을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니 다.
메일 전송	이메일 알림을 사용하려면 [활성화] 확인란을 선택합니다 . (예외 : 냉각 시작 및 인증 실패 .)
메일 제목	전송할 이메일의 제목을 구성합니다 . 제목은 최대 100 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 . (예외 : 냉각 시작 및 인증 실패 .)
메일 텍스트	전송할 이메일의 본문 내용을 구성합니다. 본문 내용은 최대 1024 자의 알파벳과 숫자로 지정할 수 있 으나 아래와 같은 몇 가지 특수 문자를 사용할 경우 길이가 더 짧아질 수 있습니다. 특수 문자 "': &, % 빈 칸. (예외:냉각 시작 및 인증 실패.)

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 • 필터 오류 이메일의 발송은 프로젝터 화면에 필터 청소 메시지가 표시 될 때까지의 기간을 정의하는 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 필터 메시지 설 정에 따라 다릅니다. 필터 사용 시간이 정해진 시한을 초과할 때 이메일로 알 려 드립니다. 필터 청소 메시지를 사용 안 함으로 설정하면 알림 이메일이 전 송되지 않습니다. (고작 가이드의 기타 메뉴)

• 램프사용시간 오류은 램프 타이머의 이메일 알림 (미리 알림)에 대한 임계값 으로 정의됩니다. 램프 시간이 웹 페이지를 통해 구성된 이 임계값을 초과하면 이메일이 전송됩니다.

• 필터타이머 오류은 필터사용시간의 이메일 알림 (미리 알림)에 대한 임계값 으로 정의됩니다. 필터 시간이 웹 페이지에 구성된 이 임계값을 초과하면 이메 일이 전송됩니다.



3.7 스케줄 설정



일정 설정을 보여주고 구성합니다.

항목	설명
매일	매일의 일정을 구성합니다 .
일요일	일요일 일정을 구성합니다 .
월요일	월요일 일정을 구성합니다 .
화요일	화요일 일정을 구성합니다 .
수요일	수요일 일정을 구성합니다.
목요일	목요일 일정을 구성합니다 .
금요일	금요일 일정을 구성합니다 .
토요일	토요일 일정을 구성합니다 .
특정일 1	특정한 날짜 (1) 일정을 구성합니다 .
특정일 2	특정한 날짜 (2) 일정을 구성합니다 .
특정일 3	특정한 날짜 (3) 일정을 구성합니다 .
특정일 4	특정한 날짜 (4) 일정을 구성합니다 .
특정일 5	특정한 날짜 (5) 일정을 구성합니다 .



3.7 스케줄 설정 (계속)

스케줄 설정은 아래와 같습니다.

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	설명
스케줄	일정을 사용하려면 [활성화] 확인란을 클릭합니다 .
날짜 (월/일)	월과 일을 구성합니다 . 이 항목은 특정일 (번호 1-5) 를 선택한 경우에만 표시됩니 다 .

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

현재의 이벤트 설정이 스케줄 리스트에 표시됩니다 . 추가 기능 및 이벤트를 추가 하려면 , 다음 항목을 설정하십시오 .

하목		설명
시간		명령을 실행할 시간을 구성합니다 .
명 [프	령 라미터]	실행할 명령을 구성합니다 .
	전원	전원 제어를 위한 매개 변수를 구성합니다.
	입력 소스	입력 전환을 위한 매개 변수를 구성합니다 .
	내 이미지	마이 이미지 데이터 표시에 필요한 파라미터를 구성합니다. (입35)
	메신저	메신저 데이터 표시에 필요한 파라미터를 구성합니다. (입36)
	메신저	슬라이드쇼의 시작 / 중지 파라미터를 구성합니다 .

스케줄 리스트에 새 명령을 추가하려면 [등록] 버튼을 클릭합니다.

스케줄 리스트에서 명령을 삭제하려면 [삭제] 버튼을 클릭합니다.

[초기화] 버튼을 클릭해서 모든 커맨드를 삭제하고 스케줄 리스트로부터 스케줄 설정을 초기화합니다.



3.7 스케줄 설정 (계속)

- 알림 프로젝터 이동 후에는, 스케줄을 구성하기 전에 프로젝터 설정 날짜와 시간을 체크하여 주십시오. 강한 충격으로 인해 설정 날짜와 시간 (♣23) 이 변 경되었을 수도 있습니다.
- 예약된 이벤트 실행 시간에 램프가 켜지지 않거나 디스플레이 데이터가 프로 젝터에 저장되어 있지 않으면 "내 이미지" 및 "메신저" 이벤트가 올바르게 시작 되지 않고 일정 예약 실행 오류가 발생하게 됩니다.
- 보안 기능이 작동하여 프로젝터의 사용을 제한하는 경우 "입력 소스" 및 "내 이미지" 이벤트가 시작되지 않습니다.
- 특정 프로젝터 오류 (온도 오류, 램프 오류 등)가 발생하여 예약된 기능 / 이 벤트를 프로젝터가 제대로 실행할 수 없습니다.
- 프로젝터에 USB 메모리 장치를 삽입하지 않았거나 예약된 이벤트 시간에 디 스플레이용 이미지 데이터가 없을 경우 예약된 슬라이드쇼 이벤트에 일정 예약 실행 오류가 발생합니다.
- 슬라이드쇼를 시작하면 입력 소스가 USB TYPE A 포트로 자동 전환됩니다.
- USB 메모리 장치의 루트 디렉토리에 저장된 이미지 파일이 예약된 슬라이드 쇼에 표시됩니다.
- 예약된 기능 / 이벤트가 설정한 대로 실행되지 않을 경우 🚇 조작 가이드의 문 제 해결을 참조하십시오.



3.8 날짜 / 시간 설정



날짜와 시간 설정을 보여주고 구성합니다.

항목			설명	
현재 날짜			현재 날짜를 구성합니다 . 연 / 월 / 일 형식을 사용합니다 .	
현;	재ノ	시간		현재 시간을 구성합니다 . 시 : 분 : 초 형식을 사용합니다 .
써머 타임			썸머타임 기능을 사용하려면 [사용] 확인란을 클릭하고 다음 의 항목을 설정합니다 .	
	시	작		써머타임이 시작되는 날짜와 시간을 구성합니다 .
		월		써머타임이 시작되는 달 (1~12) 을 구성합니다 .
		주		써머타임이 시작되는 달의 주 (처음 , 2, 3, 4, 마지막)를 구 성합니다 .
		일		써머타임이 시작되는 주의 요일 (일 , 월 , 화 , 수 , 목 , 금 , 토) 을 구성합니다 .
		시간	시	써머타임이 시작되는 시간 (0~23) 을 구성합니다 .
			분	써머타임이 시작되는 분 (0~59) 을 구성합니다 .
	End			써머타임이 끝나는 날짜와 시간을 구성합니다.
		월		써머타임이 끝나는 달 (1~12) 을 구성합니다 .
		주		써머타임이 끝나는 달의 주 (처음, 2, 3, 4, 마지막)를 구성 합니다.
		일		써머타임이 끝나는 주의 요일(일,월,화,수,목,금,토) 을 구성합니다.
		4171	시	써머타임이 끝나는 시간 (0~23) 을 구성합니다 .
	시간 분		분	써머타임이 끝나는 분 (0~59) 을 구성합니다 .



3.8 날짜 / 시간 설정 (계속)

항목		설명
시차		시차를 구성합니다 . 사용자 PC에 설정된 것과 동일한 시차 를 설정합니다 . 확실히 모르겠다면 IT 관리자에게 문의합니 다 .
SNTP		SNTP 서버에서 날짜와 시간 정보를 받으려면 [사용] 확인란 을 클릭하고 다음의 항목을 설정합니다 .
	SNTP 서버 주소	IP 형식으로 SNTP 서버 주소를 구성합니다 . • 다음의 설정에서 올바른 DNS 서버가 설정되어 있다면 IP 주소뿐만 아니라 도메인 이름도 허용됩니다 네트워크 설정 . 호스트 또는 도메인 이름은 최대 255 자까지 가능합니다 .
	주기	SNTP 서버에서 날짜 및 시간 정보를 받는 간격을 구성합니 다 . (시:분).

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 •새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다.구 성 설정이 변경된 경우, 네트워크 접속을 재기동해야합니다. 기본 메뉴의 네 트워크 재시작 으로 네트워크 연결을 다시 시작할 수 있습니다.(**□34**) •프로젝터를 기존 네트워크에 연결하는 경우 네트워크 관리자에게 문의한 후

서버 주소를 설정합니다 .

• SNTP 기능을 사용하려면 시차를 설정해야 합니다.

• SNTP 를 사용하면 프로젝터가 시간 서버에서 날짜와 시간 정보를 받고 시간 설정을 무시합니다.

• 내부 시계의 시간이 정확하게 유지되지 않을 수도 있습니다. 정확한 시간을 유지하려면 SNTP 를 사용하는 것이 좋습니다.



3.9 보안 설정



패스워드 및 기타 보안 설정을 보여주고 구성합니다.

	항목	설명	
사용자 계정		사용자 이름과 패스워드를 구성합니다 .	
	사용자 이름	사용자 이름을 구성합니다 . 최대 32 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .	
	패스워드	패스워드를 구성합니다 . 최대 255 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .	
	패스워드 재입력	확인을 위해 위의 패스워드를 다시 입력합니다 .	
네트워크 제어		명령 제어를 위한 인증 패스워드를 구성합니다 .	
	인증 패스워드	인증 패스워드를 구성합니다 . 최대 32 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .	
	인증 패스워드 재입력	확인을 위해 위의 패스워드를 다시 입력합니다 .	
SNMP		SNMP 를 사용할 경우 커뮤니티 이름을 구성합니다 .	
	커뮤니티 이름	커뮤니티 이름을 구성합니다 . 최대 64 자의 알파벳과 문자로 지정할 수 있습니다 .	

설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 •새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다.구 성 설정이 변경된 경우,네트워크 접속을 재기동해야합니다.기본 메뉴의 네 트워크 재시작 으로 네트워크 연결을 다시 시작할 수 있습니다.(**□34**) •숫자 '0-9' 와 알파벳 'a-z', 'A-Z' 만 사용할 수 있습니다.



3.10 프로젝터 제어



아래 표에 나타낸 항목은 프로젝터 제어 메뉴를 사용해 제어할 수 있습니다. 마우스로 항목을 선 택합니다.

대부분의 항목에는 하위 메뉴가 있습니다. 자세한 내용은 아래 표를 참조하십시오.

알림 • 사용자가 값을 수동으로 변경하면 설정값이 실제값과 다를 수 있습니다. 이런 경우에는 [**새로고침**] 버튼을 클릭해 페이지를 새로 고치십시오.

프로젝터를 제어합니다.

하목		설명
MA	AIN	
	전원	전원을 켜거나 끕니다.
	입력 소스	입력 소스를 선택합니다 .
	영상 모드	그림 모드 설정을 선택합니다 .
	공백 켜짐 / 꺼짐	공백 기능을 켜거나 끕니다 .
	음소거	음소거 기능을 켜거나 끕니다 .
	일시정지	일시 정지 기능을 켜거나 끕니다 .
	확대	확대 설정을 제어합니다 . 어떤 입력 신호 소스에서는 최대 설정값에 도달하지 않더라 도 " 확대 " 가 중지될 수 있습니다 .
	확대 위치 V	수직으로 확대하는 시작점의 위치를 조정합니다.
	확대 위치 V	수평으로 확대하는 시작점의 위치를 조정합니다 .
	템플레이트	템플릿의 사용 / 사용안함을 설정합니다 .
	내 이미지	마이 이미지 데이터를 선택합니다 .
	내 이미지 삭제	마이 이미지 데이터를 삭제합니다 .



항목		설명
영(상	
	밝기	밝기 설정을 조절합니다 .
	명암	대비 설정을 조절합니다 .
	GAMMA	감마 설정을 선택합니다 .
	색온도	색 온도 설정을 선택합니다 .
	농도	색 설정을 조절합니다 .
	색상	농도 설정을 조절합니다 .
	선명도	선명도 설정을 조절합니다 .
	액티브 아이리스	액티브 아이리스 설정을 선택합니다 .
	내 메모리 저장	사용자설정 데이터를 저장합니다 .
	내 메모리 불러오기	사용자설정 데이터를 불러옵니다 .
화	면	
	화면비	화면비 설정을 선택합니다 .
	OVER SCAN	오버 스캔 설정을 조절합니다 .
	상하이동	수직 위치를 조절합니다 .
	좌우이동	수평 위치를 조절합니다 .
	동기화	수평 위상을 조절합니다 .
	수평크기	수평 크기를 조절합니다 .
	자동조정 실행	자동 조절을 합니다 .
입	력	
	프로그래시브	프로그래시브 설정을 선택합니다 .
	비디오 NR	비디오 노이즈 감소 설정을 선택합니다 .
	색상공간	색 공간을 선택합니다 .
	COMPONENT	COMPONENT 포트의 설정을 선택합니다 .
	비디오 포맷 - S-VIDEO	s-비디오 포맷 설정을 선택합니다 .
	비디오 포맷 - VIDEO	비디오 포맷 설정을 선택합니다 .
	HDMI 포맷	HDMI [™] 포맷 설정을 선택합니다 .
	HDMI 입력 범위	HDMI [™] 범위 설정을 선택합니다 .
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	COMPUTER IN1 입력 신호 유형을 선택합니다 .
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	COMPUTER IN2 입력 신호 유형을 선택합니다 .
	프레임 잠금 - COMPUTER IN1	프레임 잠금 -COMPUTER IN1 기능을 사용 또는 사용 안 함 으로 설정합니다 .
	프레임 잠금 - COMPUTER IN2	프레임 잠금 -COMPUTER IN2 기능을 사용 또는 사용 안 함 으로 설정합니다 .
	프레임 잠금 - HDMI	프레임 잠금-HDMI 기능을 사용 또는 사용 안 함으로 설정합니다.



항목		설명
설	정	
	자동 키스톤 실행	자동 키스톤 왜곡 보정을 실행합니다 .
	키스톤 V	수직 키스톤 왜곡 설정을 조절합니다 .
	키스톤 H	수평 키스톤 왜곡 설정을 조절합니다 .
	종횡 왜곡 보정	각 모퉁이에서 투영 화상의 형상을 조정합니다 .
	자동 에코 모드	자동 에코 모드 기능을 사용 / 사용안함으로 설정합니다 .
	에코 모드	에코 모드를 선택합니다.
	반전	반전 상태를 선택합니다.
	스탠바이 모드	스탠바이 모드를 선택합니다 .
	모니터 출력 -	COMPUTER IN1 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을
	COMPUTER IN1	할당합니다.
	모니터 출력 -	COMPUTER IN2 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을
	COMPUTER IN2	할당합니다.
	모니터 출력 -	I AN 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다.
	LAN	
	모니터 출력 -	USB TYPE A 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당
	USB TYPE A	합니다.
	모니터 출력 -	USB TYPE B 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당
	USB TYPE B	합니다.
	모니터 줄력 - HDMI	HDMI 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니다 .
	모니터 출력 -	COMPONENT 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할
	COMPONENT	당합니다.
	모니터 출력 -	S-VIDEO 포트를 선택한 때에는 MONITOR OUT 을 할당합니
	S-VIDEO	다.
	모니터 출력 -	VIDEO 포트를 서택하 때에는 MONITOR OUT은 하다하니다.
	VIDEO	
	모니터 출력 -	 대기 모드에서 MONITOR OUT 을 할당합니다
	STANDBY	



항목		설명
음성입력		
	음량	음량 설정을 조절합니다 .
	스피커	내장 스피커를 켜거나 끕니다 .
	음성 입력 설정 - COMPUTER IN1	음성 입력 설정 -COMPUTER IN1 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - COMPUTER IN2	음성 입력 설정 -COMPUTER IN2 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - LAN	음성 입력 설정 -LAN 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - USB TYPE A	음성 입력 설정 -USB TYPE A 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - USB TYPE B	음성 입력 설정 -USB TYPE B 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - HDMI	음성 입력 설정 -HDMI 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - COMPONENT	음성 입력 설정 -COMPONENT 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - S-VIDEO	음성 입력 설정 -S-VIDEO 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - VIDEO	음성 입력 설정 -VIDEO 입력 포트를 지정합니다 .
	음성 입력 설정 - STANDBY	대기 모드에서 음성 입력 설정을 할당합니다 .
	HDMI AUDIO	HDMI [™] 오디오 설정을 선택합니다 .
	마이크 레벨	마이크 레벨을 선택합니다 .
	마이크 음량	마이크 음량 설정을 조정합니다 .
스	크린	
	표시언어	OSD에 대한 언어를 선택합니다.
	메뉴 위치 V	수직 메뉴 위치를 조절합니다 .
	메뉴 위치 H	수평 메뉴 위치를 조절합니다 .
	공백	공백 모드를 선택합니다 .
	초기화면	시작 화면 모드를 선택합니다 .
	고객로고잠금	고객 로고 잠금 기능을 켜거나 끕니다 .
	메시지	메시지 기능을 켜거나 끕니다 .
	템플레이트	템플레이트 화면에 대한 모드를 선택합니다 .
	C.C 디스플레이	폐쇄 자막 디스플레이 설정을 선택합니다 .
	C.C 모드	폐쇄 자막 모드 설정을 선택합니다 .
	C.C 채널	폐쇄 자막 채널 설정을 선택합니다 .



· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		설명
기타		
	자동 검색	자동 신호 검색 기능을 켜거나 끕니다 .
	자동 키스톤	자동 키스톤 왜곡 보정 기능을 켜거나 끕니다 .
	다이렉트 전원 온	다이렉트 전원 온 기능의 사용 / 사용안함을 설정합니다 .
	자동 전원 꺼짐	신호가 감지되지 않을 때 프로젝터를 끄는 타이머를 구성합 니다 .
	USB TYPE B	USB TYPE B 설정을 선택합니다 .
	마이 버튼 -1	포함된 리모컨의 MY BUTTON-1 버튼에 대한 기능을 지정합 니다 .
	마이 버튼 -2	포함된 리모컨의 MY BUTTON-2 버튼에 대한 기능을 지정합 니다 .
	마이 소스	마이 소스 설정을 선택합니다 .
	리모컨 주파수 -	리모컨 신호 주파수 표준 기능의 사용 / 사용안함을 설정합니
	NORMAL	다.
	리모컨 주파수 - HIGH	리모컨 신호 주파수 높음 기능의 사용 / 사용안함을 설정합니 다 .





아래 표에 나타낸 항목은 **프로젝터 제어** 메뉴를 사용해 실행할 수 있습니다.다음을 클릭합니다. [프레젠터 모드 해제].

하목		설명
서비스 설정		
	프레젠터 모드 해제	프리젠터 모드에서 강제적으로 중지됩니다.



3.11 리모컨



웹 브라우저를 사용해 프로젝터를 제어할 수 있 습니다 .

• 프로젝터의 리모컨과 웹 브라우저를 동시에 사용해 프로젝터를 제어하려고 하지 마십시오. 프 로젝터가 작동 오류를 일으킬 수 있습니다.

함께 제공된 리모컨의 기능은 웹 리모컨 화면으로 지정됩니다.

항목	설명
전원	STANDBY/ON 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
COMPUTER	COMPUTER 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
VIDEO	VIDEO 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
공백	BLANK 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
일시정지	FREEZE 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
음소거	MUTE 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
메뉴	MENU 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
	▲ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
▼	▼ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
•	◀ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
•	▶ 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
실행	ENTER 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
초기화	RESET 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다.
페이지 위로 이동	PAGE UP 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
페이지 아래로 이동	PAGE DOWN 버튼과 같은 기능으로 지정되어 있습니다 .
슬라이드쇼	슬라이드쇼를 시작합니다.

알림 •웹 리모컨은 버튼을 누르고 있는 동안 기능이 실행되는 반복 기능을 지 원하지 않습니다 .

• 반복 기능을 이용할 수 없기 때문에 필요한 만큼 반복해서 버튼을 눌러야 합니다.

• 버튼을 클릭한 상태로 계속 있더라도 웹 리모컨은 한 번만 명령을 전송합니 다. 버튼을 놓은 후 다시 클릭하십시오.

• 만약 [전원] 버튼을 누르면 작업을 실행할 지를 묻는 확인 메시지 창이 나옵 니다 . 끄고 싶다면 다음을 누릅니다 . 전원을 제어하려면 [확인]를 누르고 , 그 렇지 않으면 [취소]를 누르십시오 .

• [페이지 아래로 이동] 및 [페이지 위로 이동] 버튼 (웹 리모컨에 있는)은 프 로젝터의 마우스 에뮬레이션 기능으로 사용할 수 없습니다.



3.12 프로젝터 상태

Projector S	etup - Windows Internet Dx	ploner			101 St. 2
30- I	http://292.168.1.55/htm			• 12 4 × P ling	P
· 물기맞기	💋 Projector Setup			월 • 월 · 대 음 • 페이지코	• 000 • 270 • 0
1.6	(프로젝터 상태			
op:	-	29 24	58		
1543	95	3=A8A2	0 4 2		
1593	설정	28 20	19		
¥5 98		24 84	OMPUTER IN1		
비일 설정		ত শ গন্ত/গন্ত 🗸	1828		
8 H 2 G		음소기 /	4828		
AN 8 2	11	열시장지 2	18		
2 20 / 112	1 4/20				
					相望之故
C27 VA VA					
조로젝티	제이				
1모컨					
<u>ः इथल</u>	상태				
4593	재시작				
				\varTheta 0014 M.B. G.G. & B	√6 • € 100% •

현재 프로젝터 상태를 보여주고 구성합니다.

하목	설명
오류 상태	현재의 오류 상태를 보여줍니다 .
램프사용시간	현재의 램프에 대한 사용 시간을 보여줍니다 .
필터타이머	현재의 필터에 대한 사용 시간을 보여줍니다 .
전원 상태	현재의 전원 상태를 보여줍니다 .
입력 상태	현재의 입력 신호 소스를 보여줍니다 .
공백 켜짐 / 꺼짐	현재의 공백 ON/OFF 상태를 보여줍니다 .
음소거	현재의 음소거 ON/OFF 상태를 보여줍니다 .
일시정지	현재의 일시 정지 상태를 보여줍니다 .



3.13 네트워크 재시작

🕽 🕢 👻 http://292.068.0.00 html/projectoriel		 	ρ.
🛊 🕸 711271 🎽 Projector Setup		🂁 - 🔯 - 🛪 🖶 - মংস্কে - জ	•@• = @?@• @ •
u=	워크 재시작		
		확인!	
rop: 네트워크 정보	재시작한 하거나 구:	경우 웹 브라우저를 통해 프로젝티를 제어 상하려면 다시 로그인해야 합니다.	
네트워그 설정			
포트 성경		a.e.t	
M 22 24 73			
경모 성경			
스케운 성경			
글찌/시간 실정			
보안 성경			
프로젝터 제이			
492			
프로젝터 상태			
네트워크 제사작			
		O DRIVING OC: MR	G · 8 1005 ·

프로젝터의 네트워크 연결을 다시 시작합니다.

항목	설명
재시작	새 구성 설정을 적용하기 위해 프로젝터의 네트워크 연결을 다시 시작합니다 .

알림 •다시 시작하려면 다시 로그온을 해야 합니다 . 그래야 웹 브라우저를 통 해 프로젝터를 제어하고 구성할 수 있습니다 . 다시 로그온을 하기 위해 [재시 작] 버튼을 클릭한 후 30 초 정도 기다립니다 .


4. 마이 이미지 기능

프로젝터가 네트워크를 통해 전송된 정지 이미지를 표시할 수 있습니다.



마이 이미지 전송을 하려면 PC에 전용 응용 프로그램이 있어야 합니다 . 응용 프로그램을 사용하여 이미지 데이터를 전송하십시오 . 이 도구는 우리 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다 .(http://www.

christiedigital.com)

에서 다운로드할 수 있습니다. 사용법은 응용 프로그램 설명서를 참조하십시오.

전송된 이미지를 투사하려면 네트워크 메뉴에서 마이 이미지 항목을 선택합니다. 자세한 내용은 네트워크 메뉴의 마이 이미지 항목에 대한 설명을 참조하십시오. (따조작 가이드의 네트워크 메뉴)

알림 •최대 4개까지 이미지 파일을 지정할 수 있습니다. • 등록된 MY BUTTON 을 사용해서 마이 이미지가 전송된 이미지를 표시할 수 있습니다. (및 조작 가이드의 기타 메뉴)

• 웹 브라우저에서 일정 예약 기능을 사용해 이미지 파일을 투사할 수도 있습니 다. 자세한 내용은 7.3 이벤트 일정 예약 (1144) 단원을 참조하십시오.

• USB 표시 기능을 사용하는 동안 화면에 마이 이미지 데이터를 표시하면 USB 표시 응용프로그램이 닫힙니다. 응용프로그램을 다시 시작하려면 마이 이미지 기능을 종료하십시오. 그러면 프로젝터의 LiveViewerLiteUSB.exe 소프트웨어 가 다시 실행됩니다. (🎧 조작 가이드의 USB 표시 참조)



5. 메신저 기능

프로젝터가 네트워크를 통해 전송된 텍스트 데이터를 화면상에 표시할 수 있습니 다 .

텍스트 데이터는 실시간으로 컴퓨터로부터 전송된 텍스트를 표시하거나 프로젝 터에 일단 저장된 것으로부터 텍스트 데이터를 선택해서 표시하는 두 가지 방법 으로 화면상에 표시할 수 있습니다.



메신저 기능은 컴퓨터에 전용 응용 프로그램이 있어야 합니다. 텍스트 데이터를 편집, 전송 및 표시하려면, 응용 프로그램을 사용해 주십시오. 이 도구는 우리 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다 (http://www.christiedigital.com). 메신저 기능 및 응용 프로그램의 사용을 위한 응용 프로그램은 설명서를 참조해 주십시 오.

알림 •최대 12 개까지 텍스트 데이터를 프로젝터에 저장할 수 있습니다.
• 등록된 MY BUTTON 을 사용해서 메신저가 메신저 텍스트 표시를 표시 또는 비표시로 할 수 있습니다. (□ 조작 가이드의 기타 메뉴)
웹 브라우저를 통해 일정 예약 기능을 사용해서 텍스트 파일을 투사할 수도 있습니다. 자세한 내용은 7.3 이벤트 일정 예약 (□44) 단원을 참조하십시오.



6. 네트워크 브릿지 기능

이 프로젝터에는 네트워트 프로토콜과 시리얼 인터페이스의 상호 전환을 수행하 는 네트워크 브릿지 기능이 있습니다.

네트워크 브릿지 기능을 사용해 이더넷 통신으로 이 프로젝터에 연결된 컴퓨터에 서 이 프로젝터에 RS-232C 통신을 사용해 네트워크 터미널로서 연결된 외부 장 치를 제어할 수 있습니다.



- 6.1 연결 장치
 - 1) 이더넷 통신을 위해 프로젝터의 LAN 포트와 컴퓨터의 LAN 포트를 LAN 케이 블로 연결하십시오.
 - 2) RS-232C 통신을 위해 프로젝터의 CONTROL 포트와 장치의 RS-232C 포 트를 RS-232C 케이블로 연결하십시오.

알림 •장치를 연결하기 전에 올바른 연결을 위해 설명서를 읽으십시오 . RS-232C 연결의 경우 각 포트의 사양을 확인하고 적합한 케이블을 사용하십 시오 . (᠋Technical Guide 의 Connection to the ports)



6.2 통신 설정

프로젝터에 대해 네트워크 브릿지를 사용해서 통신 설정을 구성하려면, 통신 메 뉴의 항목을 사용해 주십시오.프로젝터의 메뉴를 열어서 기타 - 서비스 설정 -통신 메뉴를 선택해 주십시오. (따조작 가이드의 기타 메뉴 > 서비스 설정 > 통신)

- 1) 통신 유형 메뉴를 사용해 CONTROL 포트용 네트워크 브릿지를 선택하십시 오.
- 2) 시리얼 설정 메뉴를 사용해 연결된 장치의 RS-232C 포트 사양에 따라 CONTROL 포트의 적합한 변조 속도와 패리티를 선택하십시오.

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	조건
변조 속도	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
패리티	없음 / 홀수 / 짝수
데이터 길이	8 비트 (고정)
시작 비트	1 비트 (고정)
종료 비트	1 비트 (고정)

 통신 방식 메뉴를 사용해 사용자의 사용 방식에 따라 CONTROL 포트의 적 합한 방식을 설정하십시오.

알림 •통신 유형의 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다. •통신 메뉴를 사용해 통신을 설정하십시오. 부적절한 설정을 할 경우 통신 불 량의 원인이 될 수 있습니다. •통신 유형이 네트워크 브릿지로 설정된 경우에는 CONTROL 포트가 RS-232C 명령을 수락하지 않습니다.

6.3 통신 포트

네트워크 브릿지 기능은 웹브라우저의 "포트 설정"에서 환경 설정된 네트워크 브릿지 포트를 사용해 컴퓨터에서 프로젝터로 데이터를 전송합니다. (**□16**)

알림 •네트워크 브릿지 포트번호로 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 를 제외한 1024 ~ 65535 사이의 번호를 설정할 수 있습니다 . 기본 설정 은 9717 로 되어 있습니다 . **CHKISTIE**[®] 6. 네트워크 브릿지 기능

6.4 통신 방식

통신 유형으로 네트워크 브릿지가 선택된 경우에만 메뉴에서 통신 방식을 선택할 수 있습니다.

- (🌐 조작 가이드의 기타 메뉴 > 서비스 설정 > 통신)
 - 반이중 통신 ↔ 전이중 통신

6.4.1 반이중 통신

이 방식의 경우 프로젝트가 양방향 통신을 하게 되지만 데이터의 전송과 수신을 동시에 할 수 없습니다.

이 방식의 경우 프로젝터가 외부 장치로부터의 응답 데이터를 기다리는 동안 프 로젝터는 컴퓨터로부터의 데이터를 수신할 수 없습니다. 프로젝터가 외부 장치로 부터 응답 데이터를 수신한 후 또는 응답 수신 시간이 초과된 경우에 프로젝터는 컴퓨터로부터의 데이터를 수신할 수 있습니다.

이는 프로젝터가 데이터의 전송과 수신을 제어함으로써 통신을 동기화시킨다는 것을 의미합니다.

반이중 통신 방식을 사용하려면 다음 설명에 따라 응답 수신 시간을 설정하십시오.



응답 수신 시간 메뉴를 사용해 외부 장치로부터의 응답 데이터 대기 시간을 설 정하십시오. (및 조작 가이드의 기타 메뉴 > 서비스 설정 > 통신) 사용안함 ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ 사용안함)



6.4 통신 방식 (계속)

알림 • 반이중 통신 방식을 사용할 경우 프로젝터는 한 번에 최대 254 바이 트의 데이터를 전송합니다 .

외부 장치에서 응답 데이터를 확인할 필요가 없고 응답 수신 시간이 사용안함
 으로 설정된 경우 프로젝터는 계속해서 컴퓨터로부터의 데이터를 수신하고 수
 신한 데이터를 외부 장치로 전송할 수 있습니다.
 기본 설정으로는 사용안함이 선택되어 있습니다.

6.4.2 전이중 통신

이 방식을 사용할 경우 프로젝터는 데이터의 전송과 수신을 동시에 수행하는 양 방향 통신을 하게 됩니다. 이 때 외부 장치에서 응답 데이터를 확인할 수는 없습 니다.

이 방식을 사용할 경우 컴퓨터와 외부 장치는 비동기 방식으로 데이터 전송을 하 게 됩니다. 전송 데이터를 동기화시킬 필요가 있는 경우에는 컴퓨터가 동기화하 도록 설정하십시오.

알림 •컴퓨터에서 데이터의 전송과 수신의 동기화를 제어하는 경우 프로젝 터의 처리 상태에 따라서는 외부 장치를 정상적으로 제어하지 못할 수도 있습 니다.



7. 기타 기능

7.1 이메일 알림

프로젝터가 유지보수가 필요한 특정 상태 또는 에러를 탐지한 경우에는 지정된 e-메일 주소로 프로젝터가 경고 메시지를 자동적으로 발송할 수 있습니다.

알림 • 최대 5 개의 이메일 주소를 지정할 수 있습니다 . • 프로젝터의 전원이 갑자기 꺼지면 이메일을 보내지 못할 수도 있습니다 .

메일 설정 (🋄17)

프로젝터의 이메일 알림 기능을 사용하려면 웹 브라우저에서 다음 항목을 구성하 십시오.

예: 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) 웹 브라우저의 주소창에 "http://192.168.1.10/" 을 입력합니다.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인]를 클릭합니다.
- 3) 다음을 클릭합니다 . [메일 설정]. 각 항목을 구성합니다 . 자세한 내용은 3.5 메일 설정 (単17) 단원을 참조하십시오 .
- 4) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 •이메일 설정이 올바로 되었는지 확인하기 위해 [테스트 메일 전송] 버튼 ([메일 설정])을 클릭하십시오.다음의 이메일이 지정된 주소로 전송됩니다.

제목	:Test Mail	< 프로젝터 이름 >
본문	Send Test Mail:	
	Date	< 테스트 날짜 >
	Time	< 테스트 시간 >
	IP Address	< 프로젝터 IP 주소 >
	MAC Address	< 프로젝터 MAC 주소 >



7.1 이메일 알림 (계속)

- 5) 기본 메뉴에서 [경보 설정]를 클릭해 이메일 알림 설정을 구성합니다.
- 6) 각각의 알림 항목을 선택해 구성합니다 . 자세한 내용은 3.6 경보 설정 (Ⅲ18) 단원을 참조하십시오 .
- 7) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

실패 / 경고 이메일은 형식이 다음과 같습니다.

제목 : <Mail title> < 프로젝터 이름 >

본문 : <Mail text>

Date <실패 / 경고 날짜 > Time <실패 / 경고 시간 > IP Address <프로젝터 IP 주소 >

MAC Address < 프로젝터 MAC 주소 >



7.2 SNMP 를 사용한 프로젝터 관리

SNMP(Simple Network Management Protocol) 는 실패 또는 경고 상태와 같은 프로젝터 정보를 네트워크에 연결된 컴퓨터에서 관리할 수 있도록 해줍니다. 이 기능을 이용하려면 컴퓨터에 SNMP 관리 소프트웨어가 있어야 합니다.

알림 • SNMP 기능은 네트워크 관리자가 실행하는 것이 좋습니다 . • SNMP 를 통해 프로젝터를 모니터링하려면 SNMP 관리 소프트웨어가 컴퓨터 에 설치되어 있어야 합니다.

SNMP 설정 (**山15**)

SNMP 를 사용하려면 웹 브라우저를 통해 다음의 항목을 구성하십시오.

예 : 프로젝터의 IP 주소를 192,168,1,10 으로 설정

- 1) 웹 브라우저의 주소창에 "http://192.168.1.10/" 을 입력합니다.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인]를 클릭합니다.
- 3) 기본 메뉴에서 [포트 설정]를 클릭합니다.
- 4) [MIB 파일 다운로드]을 클릭하여 MIB 파일을 다운로드합니다.

알림 • 다운로드한 MIB 파일을 사용하려면 SNMP 관리자가 해당 파일을 지정 해야 합니다.

5) 다음 확인란을 선택합니다. [활성화]. 그러면 다음이 열립니다. SNMP 포트. 실패 / 경고가 발생했을 때 SNMP 트랩을 전송할 IP 주소를 설정합니다.

알림 • SNMP 포트 트랩 구성 설정을 변경한 후에는 네트워크 재시작이 필요합 니다. 기본 메뉴의 [네트워크 재시작]을 클릭하고 [재시작] 버튼을 클릭하십시 오. 그 후에 다음 항목을 구성하십시오.

6) 기본 메뉴에서 [보안 설정]를 클릭합니다. 7) 다음을 클릭합니다 . [SNMP]. 나오는 화면에서 커뮤니티 이름을 설정합니다.

알림 • 커뮤니티 이름이 병경된 후에는 네트워크 재시작이 필요합니다. 기본 메 뉴의 [네트워크 재시작]을 클릭하고 [재시작] 버튼을 클릭하십시오. 그 후에 다 음 항목을 구성하십시오 .

- 8) 실패 / 경고 트랩 전송을 위한 설정을 구성합니다. 기본 메뉴에서 [경보 설정] 를 클릭하고 구성할 실패 / 경고 항목을 선택합니다.
- 9) 실패 / 경고에 대한 SNMP 트랩을 전송하기 위해 [활성화] 확인란을 선택합니 다. SNMP 트랩 전송이 필요하지 않으면 [활성화] 확인란을 선택 취소합니다. 10) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.



7.3 이벤트 일정 예약

일정 예약 기능을 사용하면 전원을 켜거나 끄는 것과 같이 이벤트 예약을 설정할 수 있습니다. 따라서 "스스로 관리하는 "프로젝터를 만들 수 있습니다.



알림 •다음과 같은 제어 이벤트를 예약할 수 있습니다 : 전원, 입력 소스, 내 이미지, 메신저, 슬라이드쇼. (21) • 전원 켜기 / 끄기는 동시에 정의된 모든 이벤트 중 우선 순위가 가장 낮습니 다. • 일정 예약에는 다음의 3가지 유형이 있습니다. 1) 매일, 2) 주간, 3) 특정일. (20) • 예약된 이벤트의 우선 순위는 1) 특정일, 2) 주간, 3) 매일 순입니다. • 이벤트 예약에는 최대 5 개의 특정한 날짜를 지정할 수 있습니다. 여러 개의 이벤트가 같은 날짜와 시간으로 예약된 경우 번호가 낮은 것이 우선합니다(예: '특정일 1'은 '특정일 2'보다 우선 순위가 높습니다). • 예약 이벤트를 실행하려면 먼저 날짜와 시간을 설정해야 합니다. (23)



7.3 이벤트 일정 예약 (계속)

일정 설정 (**🎞 20**)

일정 설정을 웹 브라우저에서 구성할 수 있습니다.

예: 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) 웹 브라우저의 주소창에 "http://192.168.1.10/" 을 입력합니다.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인]를 클릭합니다.
- 3) 기본 메뉴에서 [스케줄 설정]를 클릭한 후 필요한 일정 예약 항목을 선택합니다. 예를 들어 매주 일요일에 어떤 명령을 실행하고 싶다면 다음을 선택합니다. [일요일].
- 4) 일정 예약을 사용함으로 설정하기 위해 [활성화] 확인란을 클릭합니다.
- 5) 특정한 날짜 일정 예약을 위한 날짜 (월/일)를 입력합니다.
- 6) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.
- 7) 시간, 명령, 매개 변수를 구성한 후 [등록]를 클릭하여 새 이벤트를 추가합니다.
- 8) 일정 예약을 삭제하고 싶다면 [삭제] 버튼을 클릭합니다.

일정 예약에는 다음과 같이 3 가지 유형이 있습니다.

- 1) 매일 : 매일마다 특정한 시간에 지정된 작업을 실행합니다.
- 2) 일요일 ~ 토요일 : 지정된 요일과 시간에 지정된 작업을 실행합니다.
- 3) 특정일 : 지정한 날짜와 시간에 지정한 작업을 실행합니다.

알림 •대기 모드에서 최소한 한개의 "전원 사용" 일정이 예약되면 POWER 표시등이 약 3 초 동안 녹색으로 깜빡입니다. •일정 예약 기능을 사용할 경우 전원 코드를 프로젝터와 콘센트에 연결해야 합 니다. 설치 장소의 전원 차단기가 작동할 경우 일정 예약 기능은 사용할 수 없 습니다. 프로젝터에 AC 전원이 공급되면 전원 표시등이 주황색이나 녹색으로

LX41/LW41 사용 설명서 - 네트워크 가이드

켜집니다.



7.3 이벤트 일정 예약 (계속)

날짜 / 시간 설정 (🋄 23)

날짜 / 시간 설정을 웹 브라우저를 통해 조절할 수 있습니다.

예 : 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) 웹 브라우저의 주소창에 "http://192.168.1.10/" 을 입력합니다.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인]를 클릭합니다.
- 3) 기본 메뉴에서 [날짜 / 시간 설정]를 클릭하고 각 항목을 구성합니다. 자세한 내용은 3.8 날짜 / 시간 설정 (**12**3) 단원을 참조하십시오.
- 4) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.



알림 • 날짜와 시간이 올바로 설정되었다 하더라도 시계가 시간을 잃어버리면 내부 시계 배터리가 죽을 수도 있습니다.다음의 배터리 교체 방법에 따라 배터 리를 교체하십시오.(▲ 사용 설명서(휴대용)의 내부 시계 배터리 교체하기) • 내부 시계의 시간이 정확하게 유지되지 않을 수도 있습니다.정확한 시간을 유지하려면 SNTP 를 사용하는 것이 좋습니다.



7.4 네트워크를 통한 명령 제어

RS-232C 명령을 사용해 네트워크를 통해 프로젝터를 구성하고 제어할 수 있습니다.

통신 포트

명령 제어를 위해 다음의 2 가지 포트가 지정됩니다. TCP #23 (네트워크 제어 포트 1 (포트 :23)) TCP #9715 (네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715))

알림 •명령 제어는 위에서 지정된 포트를 통해서만 이용할 수 있습니다.

명령 제어 설정 (**🎞 15**)

명령 제어를 사용하는 경우 웹 브라우저에서 다음의 항목을 구성합니다.

예 : 프로젝터의 IP 주소를 192.168.1.10 으로 설정

- 1) 웹 브라우저의 주소창에 "http://192.168.1.10/" 을 입력합니다.
- 2) 사용자 이름과 패스워드를 입력한 후 [확인]를 클릭합니다.

3) 기본 메뉴에서 [포트 설정]를 클릭합니다.



- 4) 다음 확인란을 선택합니다. [활성화]. 그러면 TCP #23 을 사용하기 위한 다음이 열립니다. 네트워크 제어 포트 1 (포트:23) 인증이 필요한 경우 [활성화] 인란을 선택하여 [인증] 설정을 합니다. 그렇지 않다면 그 확인란을 선택하지 않습니다.
- 5) 다음 확인란을 선택합니다 . [활성화]. 그러면 TCP #9715 를 사용하기 위한 다음이 열립니다 . 네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715) 인증이 필요한 경우 [활 성화] 확인란을 선택하여 [인증] 설정을 합니다 . 그렇지 않다면 그 확인란을 선택하지 않습니다 .
- 6) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.



인증 설정을 사용하는 경우 다음과 같이 설정해야 합니다. (🎞 25)

- 7) 기본 메뉴에서 [보안 설정]를 클릭합니다.
- 8) 다음을 클릭합니다. [네트워크 제어]. 그리고 나서 원하는 인증 패스워드를 입 력합니다.
 - * 알림를 참조하십시오 .
- 9) 설정을 저장하기 위해 [적용] 버튼을 클릭합니다.

알림 • 인증 패스워드는 네트워크 제어 포트 1 (포트 :23), 네트워크 제어 포트 2 (포트 :9715), PJLink[™] 포트 (포트 :4352), 내 이미지 포트 (포트 :9716) 그리 고 메신저 포트 (포트 :9719) 에 대해서도 동일합니다. • 새로운 구성 설정은 네트워크 접속을 재기동한 후에 활성화됩니다. 구성 설 정이 변경된 경우, 네트워크 접속을 재기동해야합니다. 기본 메뉴의 네트워크 재시작 으로 네트워크 연결을 다시 시작할 수 있습니다.(**134**)



명령 형식

명령 형식은 통신 포트에 따라 다릅니다.

• TCP #23

어떤 변경도 하지 않고 RS-232C 명령을 사용할 수 있습니다. 응답 데이 터 형식도 RS-232C 명령과 같습니다. (입Technical Guide 의 RS-232C Communication)

하지만 인증을 사용할 때 인증에 실패하는 경우 다음의 응답이 반송됩니다.

< 인증 오류가 발생한 경우 응답 >

응답	오류	코드
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

전송 데이터 형식

RS-232C 명령의 헤더 (0x02), 데이터 길이 (0x0D), 체크 섬 (1byte), 연결 ID(1 byte)에 다음의 형식이 추가됩니다.

헤더	데이터 길이	RS-232C 명령	체크 섬	연결 ID
0x02	0x0D	13 bytes	1 byte	1 byte
헤더 데이터 길이 RS-232C 명	→ 0x(→ RS 령 → RS 로)2, 고정 -232C 명령 바이트 길이 (0x -232C 명령 , 0xBE 0xEF (1 시작	(OD, 고정) 3 bytes)	
체크 섬	→ 헤디 만드	너에서 체크 섬으로 더 낮은 { 드는 값입니다.	3 비트를 추기	·할 때 0 으로
연결 ID	→ 0 ≒	부터 255 까지 임의값 (응답 I	데이터에 첨부	루)



응답 데이터 형식

연결 ID(이 데이터는 전송 데이터 형식의 연결 ID 데이터와 같음)는 RS-232C 명령 응답 데이터에 첨부됩니다.

<ACK 응답 >

응답	연결 ID
0x06	1 byte

<NAK 응답 >

응답	연결 ID
0x15	1 byte

< 오류 응답 >

응답	오류 코드	연결 ID
0x1C	2 bytes	1 byte

<데이터 응답>

응답	데이터	연결 ID
0x1D	2 bytes	1 byte

< 프로젝터 사용 중 응답 >

응답	상태 코드	연결 ID
0x1F	2 bytes	1 byte

< 인증 오류 응답 >

응답	인증 오류 코드		연결 ID
0x1F	0x04	0x00	1 byte



자동 연결 차단

TCP 연결은 연결이 된 후 30 초 동안 통신이 없으면 자동으로 연결이 끊어집니다.

인증

인증 기능을 사용할 경우 인증에 성공하지 못하면 프로젝터가 명령을 받아들이지 않습니다. 이 프로젝터는 MD5(Message Digest 5) 알고리즘의 질의 / 응답 형식 인증을 사용합니다.

프로젝터가 LAN 을 사용할 경우 인증을 사용한다면 무작위 8 바이트가 반송됩니다. 이렇게 받은 8 바이트와 인증 패스워드를 결합하고 이 데이터를 MD5 알고리 즘으로 처리하여 전송할 명령 앞에 추가합니다.

다음은 인증 패스워드를 "password" 로 설정하고 무작위 8 바이트가 "a572f60c" 인 경우의 예입니다.

- 1) 프로젝터를 연결합니다.
- 2) 프로젝터에서 무작위 8 바이트 "a572f60c"를 받습니다.
- 3) 무작위 8 바이트 "a572f60c"와 인증 암호 "password"를 결합하면 "a572f60cpassword"가 됩니다.
- 4) 이렇게 결합한 "a572f60cpassword"를 MD5 알고리즘으로 처리합니다. 그러면 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" 이 됩니다.
- 5) 이 "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"를 명령의 앞에 추가하고 데 이터를 전송합니다.

"e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" + 명령을 전송합니다.

6) 전송하는 데이터가 올바르면 그 명령이 실행되고 응답 데이터가 반송됩니
 다. 그렇지 않으면 인증 오류가 반송됩니다.

알림 • 두번째 명령 전송부터는 동일 접속의 경우 인증 데이터를 생략할 수 있 습니다.



8. 문제 해결

문제	가능한 원인	확인할 사항	참고 페 이지
	PC/ 프로젝터의 네트워크 설정이 올바로 구성되지 않았습니다 .	PC 와 프로젝터의 네트워크 구성을 확인합니다 .	_
통신이 되지 않습니 다 .	접속 장치를 사용하고 있 으며 PC 가 무선 LAN 을 통해 접속 장치에 연결되 어 있습니다 .	PC 와 함께 제공되는 네트 워크 유틸리티나 무선 LAN 카드를 사용하여 무선 네트 워크 연결을 구성하십시오. 자세한 내용은 PC 또는 무 선 LAN 카드의 사용 설명서 를 참조하십시오.	_
기타 - 프로젝터에서 PC 로 전송되는 정보가 잘못되었거나 불완 전합니다. - 프로젝터가 응답하 지 않습니다. - 화면의 이미지가 움 직이지 않습니다.	프로젝터와 PC 사이의 통 신이 제대로 작동하지 않 습니다 . 프로젝터의 네트워크 기능 이 제대로 돌아가지 않습 니다 .	네트워크 서비스 메뉴의 서 비스 설정 메뉴에서 "재가 동 " 을 시도하십시오 .	70 조작 가이드



9. 보증과 애프터 서비스

기기에 문제가 발생하면 먼저 8. 문제 해결 (1152) 단원을 읽고 제시된 모든 점검 사항을 시도해 보십시오.그래도 문제가 해결되지 않으면 판매점 또는 서비스센 터에 문의하십시오.어떤 보증 조건이 적용되는지 알려줄 것입니다.

LX41/LW41

Bruksanvisning - Nätverksguide

020-000508-01





Bruksanvisning Nätverksguide



Tack för att ni valde denna produkt.

Denna bruksanvisning avser endast att förklara nätverksfunktion. Rådfråga den här handboken och produktens andra handböcker för korrekt bruk av produkten.

▲ **VARNING** ► Före användandet av denna produkt, se till att ha läst igenom alla manualer för produkten. Efter att du läst dem, håll denna information på säker plats för framtida bruk.

Funktioner

Denna projektor har nätverksfunktioner som ger er tillgång till följande:

- ✓ Nätverkspresentation: med den här funktionen kan projektorn projektera PC-bilder sända via ett nätverk. (□9)
- ✓ Webbkontroll: med den här funktionen kan du övervaka och kontrollera projektorn via ett nätverk från en PC. (□10)
- ✓ Min bild: med den här funktionen kan du lagra upp till fyra bilder och projektera dem.
 (□35)
- ✓ Meddelande: med den här funktionen kan projektorn visa text som skickas från en PC via ett nätverk. (□36)
- ✓ Nätverksbrygga: med den här funktionen kan du kontrollera en extern enhet via projektorn från en PC. (□37)

NOTERA • Innehållet i denna bruksanvisning kan ändras utan föregående meddelande.

• Tillverkaren tar inget ansvar för eventuella felaktigheter i denna bruksanvisning.

• Reproduktion eller kopiering av hela eller delar av innehållet i detta dokument

får inte ske utan skriftligt medgivande.

Varumärkesinformation

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] och Aero[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- Pentium[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Intel Corporation.
- JavaScript[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. i USA och andra länder.
- Varumärket PJLink är ett varumärke som ansökt om varumärkesrättigheter i Japan, USA och andra länder och områden.
 Alla övriga varumärken är respektive varumärkesägares egendom.





Innehåll

	Ĥ
1. Ansluta till nätverket	4
1.1 Systemkrav	4
1.1.1 Nödvändiga förberedelser av utrustningen	
1.1.2 Hårdvaru- och programvarukrav för PC	
1.2 Snabb anslutning	4
1.3 Manuell inställning av nätverksanslutning	5
1.3.1 Anslutning av utrustning	
1.3.2 Natverksinstaliningar	5
2 Notvorkoprocontation	ہ o
3. Webbkontroll	
3.1 Inloggning	
3.2 Nätverksinformation	
3.3 Nätverksinställningar	
3.4 Portinställningar	
3.5 E-postinställningar	
3.6 Larminställningar	
3.7 Schemainställningar	
3.8 Datum-/tidinställningar	
3.9 Säkerhetsinställningar	
3.10 Projektorstyrning	
3.11 Fjärrkontroll	
3.12 Projektorstatus	
3.13 Starta om nätverk	
4. Funktionen Min bild	35
5. Meddelandefunktion	36
6. Funktionen Nätverksbrygga	37
6.1 Ansluta enheter	
6.2 Kommunikationsinställning	
6.3 Kommunikationsport	
6.4 Överföringsmetod	
6.4.1 HALV DUPLEX	
6.4.2 FULL DUPLEX	

 \mathbf{n}



7. Andra funktioner	41
7.1 E-postvarningar	41
7.2 Projektorhantering med SNMP	
7.3 Schemalägga händelser	
7.4 Kommandokontroll via nätverket	
8. Felsökning	52
9. Garanti och efterservice	53



1. Ansluta till nätverket

1.1 Systemkrav

1.1.1 Nödvändiga förberedelser av utrustningen

Följande utrustning krävs för att kunna ansluta projektorn till en dator via nätverket.

✓ Projektor

- ✓ LAN-kabel (för att ansluta projektorn till ett nätverk): CAT-5 eller högre
- ✓ Dator (minst 1): utrustad men nätverksfunktion

```
(100Base-TX or 10Base-T)
```

1.1.2 Hårdvaru- och programvarukrav för PC

För att ansluta datorn till projektorn och använda projektorns nätverksfunktion måste datorn uppfylla följande krav.

✓ Operativsystem: Ett av följande.

Windows [®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista [®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows [®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise

- ✓ Processor: Pentium 4 (2.8 GHz eller högre)
- ✓ Grafikkort: 16 bit, XGA eller högre
 - * När du använder LiveViewer rekommenderar vi att Dator:ns skärmupplösning är inställd till 1024 x 768.
- ✓ Minne: 512 MB eller högre
- ✓ Hårddisksutrymme: 100 MB eller högre
- ✓ Webbrowser: Internet Explorer[®] 6.0 eller bättre
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM-enhet

NOTERA • Kontrollen av nätverkskommunikation är avaktiverad när projektor är i vänteläge om VÄNTLÄGE är satt till SPARA. Anslut nätverkskommunikationen till projektorn efter att ha ställt VÄNTLÄGE till NORMAL. (**LINSTÄLL.-meny** i **Funktionsguide**)

• Du hittar den senaste versionen av applikationerna för projektorns nätverksfunktioner och den senaste informationen om den här produkten på webbsidan (http://www.christiedigital.com).

1.2 Snabb anslutning

"Live Viewer" stöder snabb och enkel anslutning till nätverket. När man använder nätverksfunktionen bör man installera "LiveViewer" på datorn. Se manualen för "LiveViewer" för detaljer.



1.3 Manuell inställning av nätverksanslutning

Det här avsnittet förklarar hur man gör inställningarna manuellt.

1.3.1 Anslutning av utrustning

Anslut projektorn och datorn med en LAN-kabel.

* Innan du ansluter till ett nätverk, rådgör med nätverksadministratören.

Kontrollera därefter följande datorinställningar.

1.3.2 Nätverksinställningar

Detta är förklaringen av inställningarna för nätverksanslutningen för Windows[®] 7 och Internet Explorer.

- 1) Logga in på Windows[®] 7 som administratör. Administratören är det konto som har tillgång till alla funktioner.
- 2) Öppna "Kontrollpanelen" från "Start"-menyn.
- Öppna "Visa nätverksstatus och-åtgärder" på "Nätverk och Internet". När ikonerna i fönstret "Kontrollpanelen" visas klickar man på "Nätverks- och delningscenter".





 Klicka på "Ändra inställningar för nätverkskort" i menyn på vänster sida av fönstret "Nätverksoch delningscenter".



(fortsätter på nästa sida)

1.3 Manuell inställning av nätverksanslutning (fortsättn.)

5) Högerklicka på "Anslutning till lokalt nätverk" för att öppna menyn och välj "Egenskaper".

6) Välj "Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)" och klicka på [Egenskaper].

7) Välj "Använd följande IP-adress" och konfigurera IP-adress, Nätmask och Standard-gateway för datorn därefter. Om det finns en DHCP-server i nätverket kan man välja "Erhåll en IP-adress automatiskt": IP-adress tilldelas automatiskt. När inställningen slutförts klickar man på [OK] för att stänga fönstret.

(fortsätter på nästa sida)



i De







6

CHKISTIE



1.3 Manuell inställning av nätverksanslutning (fortsättn.)

[Inställning av IP-address]

Manuell inställning

Nätverksadressdelen av inställningen för IP-adress på din dator ska vara samma som inställningen på projektorn. Vidare får inte hela datorns IP-adress vara samma som den för andra enheter i samma nätverk, inklusive projektorn.

Till exempel

Projektorns inställningar är enligt följande.

IP-adress: 192.168.1.254 Subnet mask: 255.255.255.0 (Nätverksadress: 192.168.1 i detta exempel)

Man ska därför specificera datorns IP-adress enligt följande.

IP-adress: 192.168.1.xxx (xxx visar decimalsiffra.) Subnet mask: 255.255.255.0 (Nätverksadress: 192.168.1 i detta exempel)

Välj från 1 till 254 för "xxx" utan att använda samma som på annan utrustning. Eftersom IP-adressen för projektorn i detta fall är "192.168.1.254" ska man ange en inställning på mellan 1 och 253 för datorn.

NOTERA • "0.0.0.0" kan inte vara en IP-adress.

• Projektorns IP-adress kan ändras med konfigurationsverktyget i en webbrowser. (

• Om projektorn och datorn finns i samma nätverk (d.v.s. har samma nätverksadress) kan man lämna fältet för default gateway tomt.

• Om projektorn och datorn är i olika nätverk måste man ställa in default gateway. Kontakta nätverksadministratören om detaljerna.

Automatisk inställning

Om det finns en DHCP-server i det anslutna nätverket kan man tilldela projektorn och datorn en IP-adress automatiskt.

* DHCP är en förkortning för "Dynamic Host Configuration Protocol" och har funktionen att dela ut nödvändiga inställningar för nätverk såsom IP-adress från server till klient. En server med DHCP-funktion kallas följaktligen DHCP-server.

(fortsätter på nästa sida)



1. Ansluta till nätverket

1.3 Manuell inställning av nätverksanslutning (fortsättn.)

1.3.3 "Internet-alternativ" setting

1) Välj "Internet-alternativ" i fönstret "Nätverksoch delningscenter" för att öppna fönstret "Internet-egenskaper".

 Välj "Anslutningar" och klicka sedan på knappen [LANinställningar] så öppnas "Inställningar för lokalt nätverk (LAN)".

3) Avmarkera alla rutor i fönstret "Inställningar för lokalt nätverk (LAN)".

När inställningen slutförts klickar man på [OK] för att stänga fönstret.

A construction of the second sec









2. Nätverkspresentation

Projektorn kan visa eller spela upp bilder från datorskärmen och ljuddata som skickas genom nätverket. Den här funktionen för nätverkspresentation hjälper dig att verkställa dina presentationer och konferenser på ett smidigt sätt.



En särskild applikation, "LiveViewer", krävs för att använda nätverkspresentation. Man kan installera detta från CD:n med buntad programvara. Man kan även ladda ner den senaste versionen och viktig information från webbsidan (http://www. christiedigital.com). För detaljer om nätverkspresentation och anvisningar om hur man installerar "LiveViewer", se bruksanvisningen för "LiveViewer".

För att starta nätverkspresentationen väljer du **LAN**-porten som ingångskälla på projektorn och klickar på Skicka bild-knappen på "LiveViewer". "LiveViewer" funktionen används beroende på den modell du använder. Om du vill använda den senaste nedladdade "LiveViewer", se lämplig gruppost i "LiveViewer" bruksanvisning. Denna modell finns i grupp **A**.

NOTERA • När skärmupplösningen på din dator är högre än angiven kommer datorbilden att krympas till angiven storlek enligt nedan innan överföring till projektorn.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Överförda bilder visas som krympta på den projicerade skärmen även om panelupplösningen för projektorn är större än ovan.



3. Webbkontroll

Du kan ändra inställningarna på eller styra projektorn via ett nätverk med en webbläsare från en PC som är ansluten till samma nätverk.

NOTERA • Internet Explorer 6.0 eller senare krävs.

• Om JavaScript är avaktiverat i din webbläsarkonfiguration måste du aktivera det för att kunna använda webbsidorna för projektorn. Information om hur du aktiverar JavaScript finns i hjälpfilerna för din webbläsare.

• Vi rekommenderar att du installerar alla uppdateringar för webbläsaren.



3.1 Inloggning

För att använda webbkontrollfunktionen måste du logga in med ditt användarnamn och lösenord. (**Q12**)

Nedan följer information om hur du konfigurerar eller styr projektorn via en webbläsare.

Exempel: Om IP-adressen för projektorn är inställd på 192.168.1.10:

 Se till att din dator och projektorn är anslutna via nätverket och starta sedan webbläsaren.
 Ange projektorns IP-adress i webbläsarens ruta för webbadress enligt exemplet nedan och tryck sedan på Enter eller knappen "→"
 Exempel: Om IP-adressen för projektorn är inställd på 192.168.1.10 : Ange "http://192.168.1.10/" i adressfältet i webbläsaren och tryck på tangenten Enter eller klicka på knappen "→".



Visa inloggningsfönstret såsom visas till höger.

2) Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på [OK].

NOTERA • Språket som används på webbkontrollskärmen är det samma som för projektorns skärmspråk. Om du vill ändra det måste du ändra projektorns skärmspråk. (**LISKÄRMBILD-meny** i **Funktionsguide**)



3.1 Inloggning (fortsättn.)

Nedan är de fabriksinställda inställningarna för användarnamn och lösenord.

Användarnamn	Lösenord	
Administrator	<tomt></tomt>	

Om du loggar in korrekt kommer skärmen nedan att visas.

Huvudmeny



3) Klicka på önskad funktion eller konfigurationsalternativ i huvudmenyn.



3.2 Nätverksinformation

Projector Setup	· Windows Internet Diplo	ner			
30- K	http://182368.130/html/	projectorsetup.hdml		* 8 4 × P ling	<i>p</i> -
👷 Tavortar 👔	🖗 Projector Setup			ĝ•8-∞⊕•p+	Sikphet • Veiktyg • 📵 •
Upp: Natverksin Nätverksin Portinställe E-postinstäl Larminställ Schemainst Datum-/tid Säkerhetsi Fjärrkontor Projektorsto Fjärrkontor	formation stallningar ningar singar sindangar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar sinthingar	Upp:Nätverks Projektornam DBED* IP adress Ratmask Standard-gateway DMS-serveradress MAC-adress	Information P81_000082219561 PA 192,168.1.10 255,255,255,0 192,168.1.10 192,168.1.10 000087219560	9 9	islachd - Vorbys - ⊕-
et.			01	nterwit Skyddat läge Pä	√ <u>6</u> • € 300 % •

Visar projektorns aktuella nätverkskonfigurationsinställningar.

Objekt	Beskrivning
Projektornamn	Visar inställningarna för projektornamn.
DHCP	Visar DHCP-konfigurationsinställningarna.
IP-adress	Visar den aktuella IP-adressen.
Nätmask	Visar nätmasken.
Standard-gateway	Visar aktuell standard-gateway.
DNS-serveradress	Visar DNS-serverns adress.
MAC-adress	Visar Ethernet MAC-adressen.



3.3 Nätverksinställningar



Visar och konfigurerar nätverksinställningar.

Objekt		Beskrivning		
IP-konfiguration		Konfigurerar nätverksinställningar.		
DHCP PÅ		Aktiverar DHCP.		
DHCP AV		Inaktiverar DHCP.		
	IP-adress	Konfigurerar IP-adressen när DHCP är inaktiverat.		
	Nätmask	Konfigurerar nätmasken när DHCP är inaktiverat.		
	Standard-gateway	Konfigurerar standard-gateway när DHCP är inaktiverat.		
Projektornamn		Konfigurerar projektorns namn.Projektorns namn kan innehålla upp till 64 alfanumeriska tecken. Endast alfabetiska tecken, siffror och följande symboler får användas. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ samt blanksteg. Särskilda projektornamn anges i förväg som standard.		
sysLocation (SNMP)		Konfigurerar platsen att hänvisas till när SNMP används. Värdet för sysLocation kan innehålla upp till 255 alfanumeriska tecken. Endast siffrorna 0–9 och de alfabetiska tecknen a–z respektive A–Z får användas.		
sysContact (SNMP)		Konfigurerar kontaktinformation som visas när SNMP används.Värdet för sysContact kan innehålla upp till 255 alfanumeriska tecken. Endast siffrorna 0–9 och de alfabetisk tecknen a–z respektive A–Z får användas.		
DNS-serveradress		Konfigurerar DNS-serveradressen.		
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		Konfigurera inställningen för AMX Device Discovery så att projektorn kan upptäckas av styrenheter på AMX som är anslutna till samma nätverk. För detaljer om AMX Device Discovery, besök AMX webbsida <u>URL: http://www.amx.com</u> (per juni 2012)		

Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • De nya konfigurationsinställningarna aktiveras när du har startat om nätverksanslutningen. När konfigurationsinställningarna ändras måste du starta om nätverksanslutningen. Du kan starta om nätverksanslutningen via **Starta om nätverk** i huvudmenyn.(**13**4)

• Om du ansluter projektorn till ett befintligt nätverk kontaktar du en nätverksadministratör innan du anger serveradresserna.
CHKISTIE[°] 3. Webbkontroll

3.4 Portinställningar

Contraction States - Westman States - S	ener Varijedarastup.Med	* 8 5 X P Ing	р. р
Tavolar 🍯 Pojecter Setup		là • 81 • 03 ⊕ • 54+ 54pht•	Veltys • @•
00	Portinställningar		
	Nätverkskontroll port1 (Port:23)		
pp:	Port öppen 🛛 🛛 Aktivera		
atverksinformation	Autentisering Aktivera		
lätverksinställningar			
ortinställningar	Nätverkskontroll port2 (Port:9715)		
-postinställningar	Port öppen ZAktivera		
arminställninnar	Autentisering SAktivera		
chemainställningar	PJLink-port (Port:4352)		
atum-/tidinställningar	Port öppen ZAktivera		
äkerhetsinställningar	Autentisering		
rojektorstyrning	Min bild-port (Port:9716)		
järrkontroll	Port öppen ZAktivera		
rojektorstatus	Autentisering 2 Aktivera		
itarta om nätverk	Messenger-port (Port:9719)		
	Port öppen SAktivera		
	Autentiscring Aktivera		
	· · · · · · ·	brownet i Gouddet likes Di	\$ 100 K ·

Visar och konfigurerar kommunikationsportinställningar.

	Objekt	Beskrivning
Nätverkskontroll port1 (Port:23)		Konfigurerar kommando för kontroll av port 1 (Port:23).
	Port öppen	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att använda port 23.
	Autentisering	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan när autentisering krävs för porten.
Nä (Po	tverkskontroll port2 ort:9715)	Konfigurerar kommando för kontroll av port 2 (Port:9715).
	Port öppen	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att använda port 9715.
	Autentisering	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan när autentisering krävs för porten.
PJLink [™] -port (Port:4352)		Konfigurerar PJLink [™] -porten (Port:4352).
	Port öppen	Klicka på kryssrutan [Aktivera] för att använda port 4352.
	Autentisering	Klicka på kryssrutan [Aktivera] när verifiering krävs för denna port.
Mi (Po	n bild-port ort:9716)	Konfigurerar Min Bild-porten (Port:9716).
	Port öppen	Klicka på kryssrutan [Aktivera] för att använda port 9716.
	Autentisering	Klicka på kryssrutan [Aktivera] när verifiering krävs för denna port.
Messenger-port (Port:9719)		Konfigurerar Meddelandeporten (Port:9719).
	Port öppen	Klicka på kryssrutan [Aktivera] för att använda port 9719.
	Autentisering	Klicka på kryssrutan [Aktivera] när verifiering krävs för denna port.



3.4 Portinställningar (fortsättn.)

Objekt		Beskrivning
SNMP Port		Konfigurerar SNMP-porten.
Port öppen		Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att använda SNMP.
	Trap-adress	Konfigurerar SNMP Trap-målet, i IP-format. • Förutom IP-adress tillåter adressen även domännamn, om en giltig DNS-server har angetts i Nätverksinställningar . Värd- eller domännamnet kan innehålla upp till 255 tecken.
	Hämta MIB-fil	Laddar ner en MIB-fil från projektorn.
Nätverksbryggport		Konfigurerar Nätverksbryggans portens nummer.
	Portnummer	Ange portnumret. Valfritt nummer mellan 1024 och 65535, utom 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kan ställas in. Standardinställningen är 9717.

Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • De nya inställningarna av konfigureringen aktiveras efter omstart av nätverksanslutningen. När inställningarna ändras måste nätverksanslutningen startas om. Du kan starta om nätverksanslutningen via **Starta om nätverk** i huvudmenyn.(**13**4)



3.5 E-postinställningar

👉 Projector Setup - Windows Internet Dipl	ow			0.0
C			5 X P ling	<i>p</i> •
👷 Faveriter 👔 Projector Salap		6	≩ • 🗄 • 🖾 🖶 • 54+ 54phd	• Vettys • 😔 •
(A)	E-postinställningar			
Henry	Skicka e-post	Aktivera		
Natverksinformation	SMTP-serveradress	0.0.0.0	(t.ex.) 192.1	88.1.264
Nätverksinställningar	Avsändarens e-postadress			
Portinställningar		e till e cc		
E-postinstallningar		o till a co		
Larminställningar	Mottagarens e-postadress	o till a cc		
Schemainställningar		o till a cc		
Datum-/tidinställningar		o till a cc		
Säkerhetsinställningar	Skicka testmeddelande			
Projektorstyrning				_
Fjärrkontroll			Marchellet	Incom
Projektorstatus				
Starta om nätverk				
Ger		G Internet	Svétet láse Pá	- \$ 100 K -

Visar och konfigurerar inställningar för e-postadressering.

Objekt	Beskrivning
Skicka e-post	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan om du vill använda e-postfunktionen. Konfigurera villkoren för att skicka e-post under Larminställningar .
SMTP-serveradress	Konfigurerar e-postserverns adress, i IP-format. • Förutom IP-adress tillåter adressen även domännamn, om en giltig DNS-server har angetts i Nätverksinställningar . Värd- eller domännamnet kan innehålla upp till 255 tecken.
Avsändarens e-postadress	Konfigurerar avsändarens e-postadress. Avsändarens e-postadress kan innehålla upp till 255 alfanumeriska tecken.
Mottagarens e-postadresss	Konfigurerar e-postadresserna för upp till fem mottagare. Du kan också ange [till] eller [cc] för varje adress. Mottagarens e-postadress kan innehålla upp till 255 alfanumeriska tecken.

Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • Du kan bekräfta att e-postinställningarna fungerar korrekt med [Skicka testmeddelande] -knappen. Aktivera inställningen Skicka e-post innan du klickar på [Skicka testmeddelande].

• Om du ansluter projektorn till ett befintligt nätverk kontaktar du en nätverksadministratör innan du anger serveradresserna.



3.6 Larminställningar

🌈 Projector Setup - Windows Internet Dipl	oner					- 9 - 10
😳 🕞 👻 http://182388.130/html				≠ X P ling		<i>p</i> •
👷 Faveritar 🎽 Projector Salap			9	• @ • ¤ ⊕ •	Sda+ Sikphet+ V	ettyg • 📵 •
P	Larminstä	llningar ,	/ Lampskydds	sfel		
Upp:	SNMP-trap	2 Aktivera				
Natverksinformation	Skicka e-post	E Aktivera				
Nätverksinställningar	E-postämne	Projector Error				
Portinställningar E-postinställningar Larminställningar + Larmöskviddsfel + Flaktfel + Lampfel + Lamfel + Luftfödesfel	E-posttext	Cover Emort!!				
- Fiferfél - Amat fél - Fél utför schema - Lamptiddarm - Fifertidslarm - Positionsdetektorlarm - Kallstart (endast SNE - Antentiseringsfel (en Schemainstillningar Datum-/tidinställningar					Verkstätt	ierställ.
Klar			😝 Internet Sky	ddet läge: På	G • 4	1 300 N +

Visar och konfigurerar inställningar för fel och varningar.

Objekt	Beskrivning
Lampskyddsfel	Lampskyddet är inte korrekt fastsatt.
Fläktfel	Kylfläkten fungerar inte.
Lampfel	Lampan lyser inte. Orsaken kan vara att enheten har överhettats.
Temperaturfel	Orsaken kan vara att enheten har överhettats.
Luftflödesfel	Den interna temperaturen stiger.
Kylningsfel	Orsaken kan vara att enheten har skadats av för låg temperatur.
Filterfel	Angiven filtertid har passerat.
Annat fel	Övriga fel. Kontakta återförsäljaren om det här felet visas.
Fel i utför schema	Fel vid körning av schemalagd aktivitet. (120)
Lamptidslarm	Lamptiden överstiger inställningen för alarmtid.
Filtertidslarm	Filtertiden överstiger inställningen för alarmtid.
Positionsdetektorlarm	Positionsdetektorlarmet. (DSÄKERHET-meny i Funktionsguide)
Kallstart	 När projektorn förses med ström fungerar den enligt nedan. Om VÄNTLÄGE är inställt på NORMAL ändras projektorns strömstatus från av till väntläge. Om VÄNTLÄGE är inställt på SPARA ändras projektorns strömstatus från väntläge till på (lampan tänds). (IINSTÄLLmeny i Funktionsguide)
Autentiseringsfel	SNMP-åtkomst identifieras från den enskilda SNMP-gruppen.

Se **Felsökning** i **Funktionsguide** för mer information om alla fel utom Annat fel och Fel i utför schema.



3.6 Larminställningar (fortsättn.)

Varningarna visas nedan.

Objekt	Beskrivning
larmtid	Konfigurerar varningstid. (Endast Lamptidslarm och Filtertidslarm .)
SNMP-trap	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att aktivera SNMP Trap- varningar.
Skicka e-post	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att aktivera e-postvarningar. (Med undantag av Kallstart och Autentiseringsfel .)
E-postämne	Konfigurerar ämnesraden i e-postmeddelandet som ska skickas. Ämnesraden kan innehålla upp till 100 alfanumeriska tecken. (Med undantag av Kallstart och Autentiseringsfel .)
E-posttext	Konfigurerar texten i e-postmeddelandet som ska skickas. Textens längd kan vara upp till 1024 alfanumeriska tecken, men om du använder vissa specialtecken nedan kan längden förkortas. Specialtecken "': & , % \ samt blanksteg. (Med undantag av Kallstart och Autentiseringsfel .)

Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • När e-post för **Filterfel** skickas beror på inställningen för FILTER MED. i SERVICE på OPTION-menyn, som definierar hur lång tid det tar innan filtermeddelandet visas på projektorskärmen. Ett e-postmeddelande skickas när brukstiden för filtret överskrider den tidsgräns som fastställts. Inget e-postmeddelande skickas om FILTER MED. har värdet AV. (**DOPTION-meny** i **Funktionsguide**)

• **Lamptidslarm** definieras som ett tröskelvärde för e-postmeddelande (påminnelse) för lamptimern. När lamptiden överstiger det konfigurerade tröskelvärdet på webbsidan skickas e-postmeddelandet.

• **Filtertidslarm** definieras som ett tröskelvärde för e-postmeddelande (påminnelse) för Filtertiden. När filtertiden överskrider tröskelvärdet som konfigurerats på webbsidan skickas e-postmeddelandet.



3.7 Schemainställningar

🖉 🚽 🗶 http://162368130/httri/projec			* X P Bing	م
Favoritar 🍎 Projector Selap		9	• 🛛 • 🗆 🖶 • 144• 144	phet = Veiktyg = 🗧
S I S	chemain	ställningar / Dagligen		
ipp:	schema 🛃	ktivera		Verkställ
The second second second	Tid	Kommando [parameter]		
Portion Millionaar	08:00	Ström [PÅ]		Radera
	17:00	Ström [AV]		Redera
- postariteningar		e Ström [AV +	1	
at ministanningar		• Ingångskälla [convuter IN1 •	1	
- Dagligen	00 : 00	@ Min bild [VISA-AV •	1	Registrers
- söndag - måndag	foart 1600	Messenger [TD/T-AV +	1	
- usdag - onsdag		© Bildspel [START •	1	
 torsdag fredag 	Tid	Kommando [parameter]		
 Kordag Specifikt datum nr. 1 				
 Specifikt datum nr. 2 Specifikt datum nr. 3 				Aterstall
 Specifikt datum nr. 4 Specifikt datum nr. 5 				
Natum:/tidinställningar				
äkerhetsinställningar				

Visar och konfigurerar schemaläggningsinställningar.

Objekt	Beskrivning
Dagligen	Konfigurerar det dagliga schemat.
söndag	Konfigurerar söndagsschemat.
måndag	Konfigurerar måndagsschemat.
tisdag	Konfigurerar tisdagsschemat.
onsdag	Konfigurerar onsdagsschemat.
torsdag	Konfigurerar torsdagsschemat.
fredag	Konfigurerar fredagsschemat.
lördag	Konfigurerar lördagsschemat.
Specifikt datum nr.1	Konfigurerar schemat för specifikt datum (nr 1).
Specifikt datum nr.2	Konfigurerar schemat för specifikt datum (nr 2).
Specifikt datum nr.3	Konfigurerar schemat för specifikt datum (nr 3).
Specifikt datum nr.4	Konfigurerar schemat för specifikt datum (nr 4).
Specifikt datum nr.5	Konfigurerar schemat för specifikt datum (nr 5).



3.7 Schemainställningar (fortsättn.)

Schemaläggningsinställningarna visas nedan.

Objekt	Beskrivning
Schema	Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att aktivera schemat.
Datum (månad/dag)	Konfigurerar månad och datum. Detta objekt visas endast när Specifikt datum (nr. 1-5) (specifikt datum) är valt.

Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

Inställningarna för aktuell händelse visas i schemalistan. För att lägga till funktioner och händelser ange följande saker.

	Objekt	Beskrivning
Tid		Konfigurerar tiden för att utföra kommandon.
Kommando [parameter]		Konfigurerar de kommandon som ska köras.
Ström		Konfigurerar parametrarna för strömkontroll.
Ingångskälla		Konfigurerar parametrarna för insignalsväxling.
Min bild		Konfigurerar parametrarna för visning av Min bild. (435)
	Messenger	Konfigurerar parametrarna för visning av Meddelande. (436)
	Bildspel	Konfigurerar Start/Stopp-parametrar för bildspelet.

Klicka på [Registrera] -knappen för att lägga till nya kommandon i schemalistan.

Klicka på [Radera] -knappen för att ta bort kommandon från schemalistan.

Klicka på **[Återställ]** -knappen för att radera alla kommando och återställ schemaläggningsinställningarna från schemalistan.



3.7 Schemainställningar (fortsättn.)

NOTERA • När projektorn har flyttats ska du kontrollera projektorns inställda datum och tid innan du konfigurerar schemana. Stötar och häftiga rörelser kan göra att tid- och datuminställningar (**123**) hamnar ur fas.

• Händelserna "**Min bild**" och "**Messenger**" startar inte på rätt sätt och fel vid körning av schemalagd aktivitet inträffar om lampan inte tänds och/eller om data inte lagras i projektorn vid tiden för körning av händelsen.

• Händelserna "Ingångskälla" och "Min bild" startar inte om

säkerhetsfunktionen är aktiverad och begränsar projektorns användning.

• Vissa projektorfel (som t.ex. temperaturfel, lampfel) förhindrar att projektorn utför schemalagda funktioner/händelser på rätt sätt.

• Om inget USB-minne har satts in i projektorn eller ingen bilddata för visning finns vid tidpunkten för den schemalagda händelsen, inträffar ett fel vid körning av schemalagt bildspel.

• När du startar bildspelet kommer ingångskällan automatiskt at ändras till **USB TYPE A**-porten.

• Bildfiler som lagrats i USB-minnets rotkatalog kommer att visas för schemalagt bildspel.

• Se **Felsökning** i **Funktionsguide** om schemalagda funktioner/händelser inte utförs på inställt sätt.



3.8 Datum-/tidinställningar



Visar och konfigurerar datum- och tidsinställningar.

Objekt		t	Beskrivning	
Aktuellt datum			Konfigurerar aktuellt datum i år/månad/dag- format.	
Ak	Aktuell tid			Konfigurerar aktuell tid i timme:minut:sekund- format.
Sommartid			Klicka på [PÅ] -kryssrutan för att aktivera sommartid och ange följande objekt.	
	St	art		Konfigurerar vid vilket datum och vilken tid sommartid börjar.
		Månad		Konfigurerar vilken månad sommartid börjar (1~12).
Vecka			Konfigurerar vilken vecka i månaden sommartid börjar (Första, 2, 3, 4, Sista).	
Dag			Konfigurerar vilken dag i veckan sommartid börjar (sön., mån., tis., ons., tor., fre., lör.).	
Tid		timme	Konfigurerar vilken timme sommartid börjar (0 ~ 23).	
minut		minut	Konfigurerar vilken minut sommartid börjar (0 ~ 59).	
Slut			Konfigurerar vid vilket datum och vilken tid sommartid slutar.	
Månad			Konfigurerar vilken månad sommartid slutar (1 ~ 12).	
Vecka			Konfigurerar vilken vecka i månaden sommartid slutar (Första, 2, 3, 4, Sista).	
Dag			Konfigurerar vilken dag i veckan sommartid slutar (sön., mån., tis., ons., tor., fre., lör.).	
		Tid	timme	Konfigurerar vilken timme sommartid slutar (0 ~ 23).
		1 IU	minut	Konfigurerar vilken minut sommartid slutar (0 ~ 59).



3.8 Datum-/tidinställningar (fortsättn.)

Objekt		Beskrivning
Tidsskillnad		Konfigurerar tidsskillnaden. Ange samma tidsskillnad som den som används på datorn. Kontakta en IT-administratör om du är osäker.
SNTP		Klick på [PÅ] -kryssrutan för att hämta datum- och tidinformation från SNTP-servern och ange följande objekt.
	SNTP -serveradress	Konfigurerar SNTP-serverns adress, i IP-format. • Förutom IP-adress tillåter adressen även domännamn, om en giltig DNS-server har angetts i Nätverksinställningar . Värd- eller domännamnet kan innehålla upp till 255 tecken.
	Cykel	Konfigurerar intervallet för hämtning av datum- och tidinformation från SNTP-servern (timme:minut).

Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • De nya inställningarna av konfigureringen aktiveras efter omstart av nätverksanslutningen. När inställningarna ändras måste nätverksanslutningen startas om. Du kan starta om nätverksanslutningen via **Starta om nätverk** i huvudmenyn.(**13**4)

• Om du ansluter projektorn till ett befintligt nätverk kontaktar du en nätverksadministratör innan du anger serveradresserna.

• Om du vill aktivera SNTP-funktionen måste Time difference anges.

• Projektorn hämtar datum- och tidinformation från tidsservern och skriver över befintliga tidsinställningar, när SNTP aktiveras.

• Det är inte säkert att den interna klockan visar rätt tid. Du bör inte använda SNTP för att erhålla korrekt tid.



3.9 Säkerhetsinställningar

Projector Setup - Windows Int	enet Diplow			
Contraction (Section 2010)	Minteriprojectorastup.html		• 8 4 × P ling	ρ.
👷 Faveshar 🎽 Projector Sel			§-8-3⊕-3	ida • Sikphet • Verktyg • 🔒 •
0	Säkerhetsir	nställningar / Anv	vändarkonto	
Jop:	Användarnamn	Administrator		
Nätverksinformatio	an Lösenord			
Rätverksinställninga	f Lösenord en går	ng till		
Portinställningar	Verkställ ändringar	ma i säkerhetsinställningarna:	klicka på Verkställ och u	tför sedan Starta om
E-postinställningar	nätverk.			
Larminställningar				Verkstätt
Schemainställningar				
Xatum-/tidinstallnin	gar			
säkerhetsinställning	ar			
 Användarkonto Nätverksstyrning SNMP 				
Projektorstyrning				
järrkontroll				
Projektorstatus				
Starta om nätverk				
Starta om nätverk				

Visar och konfigurerar lösenord och andra säkerhetsinställningar.

Objekt		Beskrivning
Användarkonto		Konfigurerar användarnamnet och lösenordet.
	Användarnamn	Konfigurerar användarnamnet. Texten kan innehålla upp till 32 alfanumeriska tecken.
	Lösenord	Konfigurerar lösenordet. Texten kan innehålla upp till 255 alfanumeriska tecken.
	Nätverksstyrning	Skriv in lösenordet igen för verifikation.
Nä	tverksstyrning	Konfigurerar autentiseringslösenordet för kommandokontroll.
	Autentiseringslösenord	Konfigurerar autentiseringslösenordet. Texten kan innehålla upp till 32 alfanumeriska tecken.
	Autentiseringslösenord en gång till	Skriv in lösenordet igen för verifikation.
SNMP		Konfigurerar namnet på SNMP-gruppen, om SNMP används.
	Community-namn	Konfigurerar namnet på SNMP-gruppen. Texten kan innehålla upp till 64 alfanumeriska tecken.

Klicka på [Verkställ]-knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • De nya inställningarna av konfigureringen aktiveras efter omstart av nätverksanslutningen. När inställningarna ändras måste nätverksanslutningen startas om. Du kan starta om nätverksanslutningen via **Starta om nätverk** i huvudmenyn.(**13**4)

• Endast siffrorna 0–9 och de alfabetiska tecknen a–z respektive A–Z får användas.



3.10 Projektorstyrning



Objekten som visas i tabellen nedan kan ändras med hjälp av Projektorstyrning-menyn. Välj en ikon med musen. De flesta objekt har en undermeny. Mer information finns i tabellen nedan.

NOTERA • Det är inte säkert att inställningsvärdet matchar det verkliga värdet om användaren ändrar värdet manuellt. I sådana fall uppdaterar du sidan genom att klicka på **[Uppdatera]** -knappen.

Styr projektorn.

Objekt		Beskrivning
ΗL	IVUD	
	STRÖM	Slår på/av strömmen.
	INGÅNGSKÄLLA	Väljer insignalskälla.
	BILDLÄGE	Väljer inställning för bildläge.
	BLANK PÅ/AV	Aktiverar/inaktiverar Blank.
	TYST	Aktiverar/inaktiverar ljud.
	FRYS	Aktiverar/inaktiverar Frys.
	FÖRSTORA	Kontrollerar inställningen för förstoring. I vissa insignalskällor kan "Förstora" stoppas även om inte maximalt inställningsvärde har nåtts.
	FÖRSTORA POSITION v	Justerar den vertikala förstoringens startpunkt.
	FÖRSTORA POSITION h	Justerar den horisontala förstoringens startpunkt.
	MALL	Aktiverar/inaktiverar mall.
	MIN BILD	Välj data för MIN BILD.
	RADERA MIN BILD	Radera MIN BILD-data.



Objekt		Beskrivning
BILD		
	LJUSSTYRKA	Justerar ljusstyrkan.
	KONTRAST	Justerar kontrasten.
	GAMMA	Anger gammainställning.
	FÄRGTEMP.	Anger färgtemperaturen.
	FÄRG	Justerar färginställningen.
	FÄRGTON	Justerar toninställningen.
	SKÄRPA	Justerar skärpan.
	AKTIV IRIS	Anger inställningen för Active iris.
	SPARA MITT MINNE	Sparar Mitt Minne-data.
	ÅTERKALLA MITT MINNE	Återställer Mitt Minne-data.
VIS	SA	
	ASPEKT	Anger bildförhållande.
	OVERSCAN	Anger inställningen för overscan.
	V POSITION	Anger lodrät position.
	H POSITION	Anger vågrät position.
	H PHASE	Anger vågrät fas.
	H FAS	Anger vågrät storlek.
	AUTOJUSTERA UTFOR	Utför automatisk justering.
INSIGNAL		
	PROGRESSIV	Anger progressiv inställning.
		Anger inställningen för reducering av videobrus.
	FARGZON	Anger färgområde.
	COMPONENT	Anger COMPONENT-port tinställningen.
	S-VIDEO	Anger s-video-formatinställningen.
	VIDEOFORMAT - VIDEO	Anger videoformatinställningen.
	HDMI-FORMAT	Anger HDMI [™] -formatinställningen.
	HDMI-OMRÅDE	Anger HDMI [™] -intervallinställningen.
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	Anger typ av COMPUTER IN1 -insignal.
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	Anger typ av COMPUTER IN2-insignal.
	BILDLÅS - COMPUTER IN1	Aktiverar/inaktiverar funktionen BILDLÅS-COMPUTER IN1.
	BILDLÅS - COMPUTER IN2	Aktiverar/inaktiverar funktionen BILDLÅS-COMPUTER IN2.
	BILDLÅS - HDMI	Aktiverar/inaktiverar funktionen BILDLÅS-HDMI.



Objekt		Beskrivning
INSTÄLL		
	AUTO KEYSTONE UTFÖR	Utför automatisk korrigering av keystone-störningen.
	KEYSTONE V	Anger inställningen för lodrät keystone-störningen.
	KEYSTONE H	Anger inställningen för vågrät keystone-störningen.
	PERF.PASSN.	Justerar formen på projicerad bild vid varje hörn.
	AUTO ECOLÄGE	Slår på/stänger av funktionen för automatiskt ekoläge.
	ECOLÄGE	Anger ecoläget.
	SPEGLING	Anger Speglingsstatus.
	VÄNTLÄGE	Väljer Väntläge.
	MONITOR OUT - COMPUTER IN1	Anger MONITOR OUT när COMPUTER IN1-porten är vald.
	MONITOR UT - COMPUTER IN2	Anger MONITOR OUT när COMPUTER IN2-porten är vald.
	MONITOR UT - LAN	Anger MONITOR OUT när LAN-porten är vald.
	MONITOR UT - USB TYPE A	Anger MONITOR OUT när USB TYPE A-porten är vald.
	MONITOR UT - USB TYPE B	Anger MONITOR OUT när USB TYPE B-porten är vald.
	MONITOR UT - HDMI	Anger MONITOR OUT när HDMI-porten är vald.
	MONITOR UT - COMPONENT	Anger MONITOR OUT när COMPONENT-porten är vald.
	MONITOR UT - S-VIDEO	Anger MONITOR OUT när S-VIDEO-porten är vald.
	MONITOR UT - VIDEO	Anger MONITOR OUT när VIDEO-porten är vald.
	MONITOR UT - STANDBY	Anger MONITOR OUT i vänteläge.



Objekt		Beskrivning	
LJ	UD		
	VOLYM	Anger volyminställningen.	
	HÖGTALARE	Aktiverar/inaktiverar den inbyggda högtalaren.	
	LJUDKÄLLA - COMPUTER IN1	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA-COMPUTER IN1.	
	LJUDKÄLLA - COMPUTER IN2	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA-COMPUTER IN2.	
	LJUDKÄLLA - LAN	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA- LAN .	
	LJUDKÄLLA - USB TYPE A	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA-HDMI.	
	LJUDKÄLLA - USB TYPE B	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA- USB TYPE A .	
	LJUDKÄLLA - HDMI	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA- USB TYPE B .	
	LJUDKÄLLA - COMPONENT	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA-COMPONENT.	
	LJUDKÄLLA - S-VIDEO	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA-S-VIDEO.	
	LJUDKÄLLA - VIDEO	Anger insignalsporten för LJUDKÄLLA-VIDEO.	
	LJUDKÄLLA - STANDBY	Anger LJUDKÄLLA i vänteläge.	
	HDMI AUDIO	Anger HDMI [™] -ljudinställningen.	
	MICNIVÅ	Väljer mikrofonnivå.	
	MICVOLYM	Justerar mikrofonens volyminställning.	
SK	ÄRMBILD		
	SPRÅK	Väljer språket för OSD.	
	MENYLÄGE V	Anger lodrät menyposition.	
	MENYLÄGE H	Anger vågrät menyposition.	
	BLANK	Anger Blank-läge.	
	UPPSTART	Anger startskärmens läge.	
	MinSkärm Lås	Aktiverar/inaktiverar funktionen MinSkärm lås.	
	MEDDELANDE	Aktiverar/inaktiverar meddelandefunktionen.	
	MALL	Väljer inställning för mallskärmen.	
	C.C SKÄRM	Väljer inställningen "Closed Captioning SKÄRM" (textremsa för hörselskadade).	
	C.C LÄGE	Väljer inställningen "Closed Captioning LÄGE" (textremsa för hörselskadade).	
	C.C KANAL	Väljer inställningen "Closed Captioning KANAL" (textremsa för hörselskadade).	



Objekt		Beskrivning
OF	TION	
	AUTOSÖK	Aktiverar/inaktiverar den automatiska signalsökarfunktionen.
	AUTO KEYSTONE	Aktiverar/inaktiverar den automatiska korrigeringen av keystone-störningen.
	DIREKT STRÖM PÅ	Aktiverar/inaktiverar funktionen direkt ström på.
	AUTO STRÖM AV	Konfigurerar timern att stänga av projektorn när ingen signal registreras.
	USB TYPE B	Väljer inställning för USB TYPE B.
	MIN KNAPP-1	Anger funktionerna för MY BUTTON-1 -knappen på den medföljande fjärrkontrollen.
	MIN KNAPP-2	Anger funktionerna för MY BUTTON-2 -knappen på den medföljande fjärrkontrollen.
	MIN KÄLLA	Väljer inställning för Min Källa.
	FJÄRR FREKVENS - NORMAL	Aktiverar/inaktiverar funktionen normal fjärrkontrollsignalfrekvens.
	FJÄRR FREKVENS - HÖG	Aktiverar/inaktiverar funktionen hög fjärrkontrollsignalfrekvens.





Objekten som visas i tabellen nedan kan ändras med hjälp av **Projektorstyrning** -menyn. Klicka på **[Avsluta presenterarläge]**.

Objekt		Beskrivning
SERVICE		
	Avsluta presenterarläge	Tvingande avslut av presenterarläget.



3.11 Fjärrkontroll

Projector Setup - Windows Internet Explorer		
🖉 🌍 👻 👘 http:// 182.188.1.20 http://projecturant	tani • 🛛 • 🗶 🖓 🗙 🖓 Bing	, q
Tavoritar 👹 Projectar Setup	§•8•3 ⊕•	Side - Sikphet - Veiktyg - 😣 -
And a second sec	kontroll Comments Commen	
	C here a Double line M	G

Du kan använda webbläsaren för att kontrollera projektorn.

• Försök inte kontrollera projektorn med både projektorns fjärrkontroll och webbläsaren på samma gång. Det kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.

Funktionerna på den medföljande fjärrkontrollen visas på webb-fjärrkontrollens skärm.

Objekt	Beskrivning
STRÖM	Samma funktion som STANDBY/ON-knappen.
COMPUTER	Samma funktion som COMPUTER-knappen.
VIDEO	Samma funktion som VIDEO-knappen.
BLANK	Samma funktion som BLANK-knappen.
FRYS	Samma funktion som FREEZE-knappen.
TYST	Samma funktion som MUTE-knappen.
MENY	Samma funktion som MENU-knappen.
	Samma funktion som ▲-knappen.
▼	Samma funktion som ▼-knappen.
•	Samma funktion som ◀-knappen.
	Samma funktion som ►-knappen.
RETUR	Samma funktion som ENTER-knappen.
ÅTERSTÄLL	Samma funktion som RESET-knappen.
SIDA UPP	Samma funktion som PAGE UP-knappen.
SIDA NED	Samma funktion som PAGE DOWN-knappen.
BILDSPEL	Startar bildspelet.

NOTERA • Webb-fjärrkontrollen stöder inte repeteringsfunktioner som utför en åtgärd när en knapp hålls nedtryckt.

• Eftersom repeteringsfunktionen inte är tillgänglig klickar du på knappen så många gånger du behöver.

• Även om du håller knappen nedtryckt skickar bara webb-fjärrkontrollen kommandot med din begäran en gång. Släpp knappen och tryck sedan på den igen.

• När **[STRÖM]** -knappen trycks ned visas ett meddelandefönster med en bekräftelse av åtgärden. Om du vill kontrollera strömmen, tryck på **[OK]**, tryck annars på **[Avbryt]**.

• **[SIDA NED]** och **[SIDA UPP]** -knapparna på webb-fjärrkontrollen kan inte användas som en musemulering på projektorn.



3.12 Projektorstatus

Projector Se	tup - Windows Internet Dip	low			10.19. 10
30-1	E http://182368120/html			* 8 5 X P ling	ρ.
twoiter	🍎 Projector Setup			§ • Ø • ⊠ ⊕ • №	- Sakphet - Verktyg - 😣 -
Upp: Nätverks Nätverks Portinstä E-postinst Larminst Schemain Datum-/ Säkerhet Projekto Fjärrkont Projekto Starta or	information installeingar italiaingar ital	Projektors Felstatus Lamptid Rendid Strömstatus Fingåingvöstus Blank pä/av Tyst Frys	totus Normal Joh Joh Ob Oputer Ini Av Normal		Uppdaters
41				Internet i Skyddat läget På	VA - 0,000 % -

Visar och konfigurerar projektorns status.

Objekt	Beskrivning
Felstatus	Visar aktuell felstatus
Filtertid	Visar användningstid för den aktuella lampan.
Filtertid	Visar användningstid för det aktuella filtret.
Strömstatus	Visar aktuell strömstatus.
Ingångsstatus	Visar aktuell insignalkälla.
Blank på/av	Visar aktuell Blank på/av-status.
Tyst	Visar aktuell tyst läge-status.
Frys	Visar aktuell Frys-status.



3.13 Starta om nätverk



Startar om projektorns nätverksanslutning.

Objekt	Beskrivning	
Starta om	Startar om projektorns nätverksanslutning för att aktivera de nya konfigurationsinställningarna.	

NOTERA • En omstart kräver att du loggar in igen så att du kan kontrollera och konfigurera projektorn ytterligare via en webbläsare. Vänta i minst 30 sekunder innan du klickar på **[Starta om]** -knappen igen.



4. Funktionen Min bild

Projektorn kan visa stillbilder som överförs via nätverket.



MIN BILD överföring kräver ett exklusivt program för PC:n.

Använd applikationen för att föra över bilddata.

Du kan ladda ner det från vår webbplats. (http://www.christiedigital.com) Mer information finns i manualen för programmet.

Om du vill visa den överförda bilden väljer du alternativet MIN BILD på NÄTVERKmenyn. Mer information finns i beskrivningen av alternativet MIN BILD på NÄTVERK-menyn. (**MNÄTVERK-meny** i **Funktionsguide**)

NOTERA • Du kan allokera bildfilen upp till 4 i maximum.

• Använd **MY BUTTON** som har MIN BILD registrerad kan visa överförd bild. (**QOPTION-meny** i **Funktionsguide**)

• Bildfilen kan även visas med hjälp av schemaläggningsfunktionen i webbläsaren. Mer information hittar du i avsnittet **7.3 Schemalägga händelser** (**144**).

• Om du visar MIN BILD-data på skärmen medan du använder funktionen USB-visning, kommer applikationen för USB-visning att stängas. För att starta om applikationen, gå ur funktionen MIN BILD så kommer programvaran i projektorn, LiveViewerLiteUSB.exe, fungera igen. (**USB-visning** i **Funktionsguide**)



5. Meddelandefunktion

Projektorn kan visa textdata på skärmen som överförs via nätverket. Textdata kan visas på skärmen på två sätt som visar text som överförs från datorn i realtid och den andra väljer och visar textdata från de som är lagrade i projektorn.



Meddelandefunktionen kräver ett speciellt program för din dator. Använd programmet för att redigera, överföra och visa textdata. Du kan ladda ner det från vår webbplats (http://www.christiedigital.com). Se bruksanvisningen för programmet för detaljer över Meddelandefunktionen och instruktioner för programmet.

(44).

6. Funktionen Nätverksbrygga

Denna projektor är utrustad med funktionen NÄTVERKSBRYGGA för att utföra ömsesidig konvertering av ett nätverksprotokoll och ett seriellt gränssnitt. Om du använder funktionen NÄTVERKSBRYGGA, kan en dator som är ansluten till denna projektor via Ethernet-kommunikation styra en extern enhet som är ansluten till denna projektor via RS-232C-kommunication som en nätverksterminal.



6.1 Ansluta enheter

- 1) Anslut projektorns **LAN** -port och datorns LAN-port med en LAN -kabel för Ethernet-kommunikation.
- 2) Anslut projektorns **CONTROL**-port och enhetens RS-232C-port med en RS-232C-kabel för RS-232C-kommunikation.

NOTERA • Innan du ansluter enheterna, läs handboken för enheterna för att säkerställa anslutningen.

För RS-232C-anslutning, kontrollera specifikationerna för respektive port och använd lämplig kabel. (**Connection to the ports** i **Technical Guide**)

6.2 Kommunikationsinställning

För att konfigurera inställningen av kommunikationen med NÄTVERKSBRYGGA för projektorn, använd artiklarna i KOMMUNIKATION-menyn. Öppna menyn för projektorn och välj OPTION - SERVICE - KOMMUNIKATION-menyn. (**DOPTION-meny** > **SERVICE** > **KOMMUNIKATION** i **Funktionsguide**)

- 1) Om du använder KOMMUNIKATIONSTYP-menyn, välj NÄTVERKSBRYGGA för **CONTROL**-porten.
- 2) Om du använder menyn SERIELLA INSTÄLLNINGAR, välj korrekt överföringshastighet och paritet för CONTROL-porten i enlighet med specifikationerna för RS-232C-porten för den anslutna enheten.

Objekt	Förhållande
ÖVERF.HAST	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITET	INGEN/UDDA/JÄMN
Datalängd	8 bitar (fast)
Start-bit	1 bit (fast)
Stopp-bit	1 bit (fast)

3) Om du använder ÖVERFÖRINGSMETOD-menyn, ställ in den korrekta metoden för **CONTROL**-porten i enlighet med den du använder.

NOTERA • AV väljs för KOMMUNIKATIONSTYP som standardinställning.
 Om du använder KOMMUNIKATION-menyn, ställ in kommunikationen. Kom ihåg att en olämplig inställning kan orsaka kommunikationsfel.
 När KOMMUNIKATIONSTYP är satt till NÄTVERKSBRYGGA, accepterar CONTROL-porten inte RS-232C-kommando.

6.3 Kommunikationsport

För funktionen NÄTVERKSBRYGGA, sänd data från datorn till projektorn med **Nätverksbryggport** som är konfigurerad i "Portinställningar" i webbläsaren. (**Q16**)

NOTERA • Alla nummer mellan 1024 och 65535, förutom 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352, kan ställas in som **Nätverksbryggport**-nummer. Standardinställningen är 9717.

6.4 Överföringsmetod

Överföringsmetoden kan endast väljas från menyerna när NÄTVERKSBRYGGA har valts som KOMMUNIKATIONSTYP.

(**□OPTION-meny > SERVICE > KOMMUNIKATION** i Funktionsguide) HALV DUPLEX ↔ FULL DUPLEX

6.4.1 HALV DUPLEX

Denna metod låter projektorn utföra tvåvägskommunikation, men endast i en riktning i taget, antingen sändning eller mottagning av data.

Metoden tillåter inte att projektorn tar emot data från datorn samtidigt som den väntar på svarsdata från en extern enhet. Efter att projektorn har tagit emot svarsdata från en extern enhet eller svarsgränstiden passerar, kan projektorn ta emot data från datorn.

Det innebär att projektorn styr sändning och mottagning av data för att synkronisera kommunikationen.

Ställ in TIDSGRÄNS SVAR enligt instruktionerna nedan för att använda metoden HALV DUPLEX.



Om du använder TIDSGRÄNS SVAR-menyn, ställ in svarstiden för svarsdata från en extern enhet. (**OPTION-meny** > **SERVICE** > **KOMMUNIKATION** i **Funktionsguide**)

 $AV \leftrightarrow 1s \leftrightarrow 2s \leftrightarrow 3s (\leftrightarrow AV)$

6.4 Överföringsmetod (fortsättn.)

NOTERA • Om du använder metoden HALV DUPLEX kan projektorn sända ut maximalt 254 byte data på en gång.

• Om övervakning av svarsdata från en extern enhet inte krävs, och TIDSGRÄNS SVAR är inställt till AV, kan projektorn ta emot data från datorn och sända ut den till en extern enhet oavbrutet.

AV är valt som standardinställning.

6.4.2 FULL DUPLEX

Denna metod låter projektorn utföra tvåvägskommunkation, sändning och mottagning av data samtidigt, utan att övervaka svarsdata från en extern enhet. Om du använder denna metod, kommer datorn och en extern enhet att sända data utan synkronisering. Om data ska synkroniseras, ställ in datorn att utföra synkroniseringen.

NOTERA • Om datorn styr synkroniseringen av sändning och mottagning av data, kan den inte styra en extern enhet bra beroende på projektorns behandlingsstatus.



7. Andra funktioner

7.1 E-postvarningar

Projektorn kan automatiskt skicka ett meddelande till angivna e-postadresser när projektorn identifierar ett visst tillstånd som kräver underhåll eller ett fel.

NOTERA • Du kan ange upp till fem e-postadresser.

• Det är inte säkert att projektorn kan skicka e-postmeddelandet om projektorn plötsligt förlorar ström.

E-postinställningar (🏨17)

Om du vill använda projektorns e-postfunktion konfigurerar du följande objekt med hjälp av en webbläsare.

Exempel: Om projektorns IP-adress anges till 192.168.1.10:

- 1) Ange "http://192.168.1.10/" i adressfältet i webbläsaren.
- 2) Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på [OK].
- 3) Klicka på **[E-postinställningar]** och konfigurera varje objekt. Mer information hittar du i **3.5 E-postinställningar** (**L**17).
- 4) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • Klicka på **[Skicka testmeddelande]** -knappen i **[E-postinställningar]** för att bekräfta att e-postinställningarna är korrekta. Följande e-postmeddelande levereras till de angivna adresserna.

Ämnesrad	:Test Mail	<projektornamn></projektornamn>
Text	:Send Test Mail	-
	Date	<testdatum></testdatum>
	Time	<testtid></testtid>
	IP Address	<projektorns ip-adress=""></projektorns>
	MAC Address	<projektorns mac-adress=""></projektorns>



7.1 E-postvarningar (fortsättn.)

- 5) Klicka på **[Larminställningar]** på huvudmenyn för att konfigurera inställningarna för e-postvarningar.
- 6) Välj och konfigurera varje objekt. Mer information finns i **3.6 Larminställningar** (**11**8).
- 7) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

Fel- och varningsmeddelanden är formaterade som följer:

Ämnesrad	: <mail title=""></mail>	<projector name=""></projector>
Text	: <mail text=""></mail>	
	Date	<fel- varningsdatum=""></fel->
	Time	<fel- varningstid=""></fel->
	IP Address	<projektorns ip-adress=""></projektorns>
	MAC Address	<projektorns mac-adress=""></projektorns>



7.2 Projektorhantering med SNMP

Med SNMP (Simple Network Management Protocol) kan du hantera projektorinformationen, oavsett om det gäller fel- eller varningsstatus, från datorn via nätverket. Programvaran för SNMP-hantering måste vara installerad på datorn för att du ska kunna använda den här funktionen.

NOTERA • Vi rekommenderar att SNMP-funktioner utförs av en nätverksadministratör.

• Programvaran för SNMP-hantering måste vara installerad på datorn för att du ska kunna övervaka projektorn via SNMP.

SNMP-inställningar (115)

Konfigurera följande objekt via en webbläsare om du vill använda SNMP.

Exempel: Om projektorns IP-adress anges till 192.168.1.10:

- 1) Ange "http://192.168.1.10/" i adressfältet i webbläsaren.
- 2) Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på [OK].
- 3) Klicka på [Portinställningar] på huvudmenyn.
- 4) Klicka på [Hämta MIB-fil] för att ladda ner en MIB-fil.

NOTERA • För att använda den nerladdade MIB-filen, ange filen via din SNMP-hanterare.

5) Klicka på **[Aktivera]** -kryssrutan för att öppna **SNMP-porten**. Ange vilken IPadress som SNMP Trap ska skickas till när ett fel eller en varning inträffar.

NOTERA • Efter att ändring av inställningarna för **SNMP-port** måste nätverksanslutningen startas om. Klicka på **[Starta om nätverk]** i huvudmenyn och klicka på knappen **[Starta om]**. Konfigurera sedan följande alternativ.

- 6) Klicka på [Säkerhetsinställningar] på huvudmenyn.
- 7) Klicka på [SNMP] och ange namnet på SNMP-gruppen på skärmen som visas.

NOTERA • Efter att inställningarna av **Community-namn** har ändrats måste nätverksanslutningen startas om. Klicka på **[Starta om nätverk]** i huvudmenyn och klicka på knappen **[Starta om]**. Konfigurera sedan följande alternativ.

- Konfigurera inställningarna för Trap-överföring av fel/varningar. Klicka på [Larminställningar] på huvudmenyn och välj det fel/den varning som ska konfigureras.
- 9) Klicka på **[Aktivera]** -kryssrutan för att skicka ut SNMP Trap för fel/varningar. Avmarkera **[Aktivera]** -kryssrutan när SNMP Trap-överföring inte behövs.
- 10) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.



7.3 Schemalägga händelser

Med schemaläggningsfunktionen kan du konfigurera schemalagda händelser, inklusive att slå på/av strömmen. Detta gör det möjligt för projektorn att "sköta sig själv".



NOTERA • Du kan schemalägga följande kontrollhändelser: Ström, Ingångskälla, Min bild, Messenger, Bildspel. (**Q21**)

• Händelsen för ström på/av har lägst prioritet av alla händelser som är definierade samtidigt.

• Det finns tre typer av schemaläggning: 1) dagligen, 2) veckovis, 3) specifikt datum (**Q20**)

• Prioriteten för schemalagda händelser är: 1) specifikt datum, 2) veckovis, 3) dagligen.

• Du kan ange upp till fem specifika datum för schemalagda händelser. Prioritet ges till de med lägre nummer när flera händelser har schemalagts för samma datum och tid (t.ex. har "Specifikt datum nr. 1" prioritet framfr "Specifikt datum nr. 2" o.s.v.)

• Kom ihåg att ange datum och tid innan du aktiverar schemalagda händelser. (**123**)



7.3 Schemalägga händelser (fortsättn.)

Schemainställningar (120)

Schemaläggningsinställningar kan konfigureras från en webbläsare.

Exempel: Om projektorns IP-adress anges till 192.168.1.10:

- 1) Ange "http://192.168.1.10/" i adressfältet i webbläsaren.
- 2) Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på [OK].
- 3) Klicka på **[Schemainställningar]** på huvudmenyn och välj önskad schemalagd aktivitet. Om du t.ex. vill utföra kommandot varje söndag väljer du **[söndag]**.
- 4) Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att aktivera schemat.
- 5) Ange datumet (månad/dag) för schemaläggning av specifikt datum.
- 6) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.
- 7) När du har konfigurerat tid, kommando och parametrar klickar du på **[Registrera]** för att lägga till en ny händelse.
- 8) Klicka på [Radera] -knappen när du vill ta bort ett schema.

Det finns tre typer av schemaläggning.

- 1) Dagligen: Utför den aktuella åtgärden vid en specifik tidpunkt varje dag.
- 2) Söndag ~ Lördag: Utför den aktuella åtgärden vid den angivna tidpunkt på en specifik dag i veckan.
- 3) Specifikt datum: Utför den aktuella åtgärden på det angivna datumet och tiden.

NOTERA • I vänteläge blinkar **POWER**-indikatorn i cirka tre sekunder när minst ett "Ström PÅ"-schema har sparats.

• När schemaläggningsfunktionen används måste nätkabeln vara ansluten till projektorn och nätuttaget. Schemaläggningsfunktionen fungerar inte när brytaren i ett rum utlöses. Strömindikatorn lyser orange eller grön när projektorn är strömsatt.



7.3 Schemalägga händelser (fortsättn.)

Datum-/tidsinställningar (123)

Datum-/tidsinställningar kan ändras via en webbläsare.

Exempel: Om projektorns IP-adress anges till 192.168.1.10:

- 1) Ange "http://192.168.1.10/" i adressfältet i webbläsaren.
- 2) Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på [OK].
- 3) Klicka på **[Datum-/tidinställningar]** på huvudmenyn och konfigurera varje objekt. Mer information hittar du i **3.8 Datum-/tidinställningar**. (**L23**)
- 4) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.



NOTERA • Batteriet för den inbyggda klockan kan vara slut om klockan går fel trots att korrekt datum och tid har angetts. Byt ut batteriet genom att följa instruktionerna för hur du byter batteri.

(**Byte av batteri för den interna klockan** i **Bruksanvisningens (koncis)**) • Det är inte säkert att den interna klockan visar rätt tid. Du bör inte använda SNTP för att erhålla korrekt tid.



7.4 Kommandokontroll via nätverket

Du kan konfigurera och kontrollera projektorn via nätverket med hjälp av RS-232C-kommandon.

Kommunikationsport

Följande två portar är avsedda för kommandokontroll.

TCP #23 (Nätverkskontroll port1 (Port: 23)) TCP #9715 (Nätverkskontroll port2 (Port: 9715))

NOTERA • Kommandokontrollen är endast tillgänglig via ovan angivna port.

Kommandokontrollinställningar (115)

Konfigurera följande objekt från en webbläsare när kommandokontroll används.

Exempel: Om projektorns IP-adress anges till 192.168.1.10:

1) Ange "http://192.168.1.10/" i adressfältet i webbläsaren.

2) Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på [OK].

3) Klicka på [Portinställningar] på huvudmenyn.



- 4) Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att öppna Nätverkskontroll port1 (Port: 23) för att använda TCP #23. Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för [Autentisering] -inställning när autentisering krävs. Annars avmarkerar du kryssrutan.
- 5) Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för att öppna Nätverkskontroll port2 (Port: 9715) för att använda TCP #9715. Klicka på [Aktivera] -kryssrutan för [Autentisering] -inställning när autentisering krävs. Annars avmarkerar du kryssrutan.
- 6) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.



7.4 Kommandokontroll via nätverket (fortsättn.)

När autentiseringsinställningen är aktiverad krävs följande inställningar. (425)

- 7) Klicka på [Säkerhetsinställningar] på huvudmenyn.
- 8) Klicka på [Nätverksstyrning] och ange önskat autentiseringslösenord.

* Se NOTERA

9) Klicka på [Verkställ] -knappen för att spara inställningarna.

NOTERA • Verifieringslösenordet kommer att vara samma för Network Control Port1 (Port: 23), Nätverkskontroll port2 (Port: 9715), PJLink™-port (Port: 4352), Min bild-port (Port: 9716) och Messenger-port (Port: 9719). • De nya inställningarna av konfigureringen aktiveras efter omstart av nätverksanslutningen. När inställningarna ändras måste nätverksanslutningen startas om. Du kan starta om nätverksanslutningen via Starta om nätverk i huvudmenyn.(^[]34)



7.4 Kommandokontroll via nätverket (fortsättn.)

Kommandoformat

Kommandoformaten skiljer sig mellan de olika kommunikationsportarna.

• TCP #23

Du kan använda RS-232C-kommandon utan några ändringar. Dataformatet i svaret är det samma som i RS-232C-kommandona. (**IRS-232C**

Communication i Technical Guide)

Följande svar skickas dock tillbaka i händelse av autentiseringsfel, när autentisering är aktiverat.

<Svar i händelse av autentiseringsfel>

Svar	Fel	kod
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Format för skickade data

Följande formatering läggs till i header (0x02), datalängd (0x0D), kontrollsumma (1byte) och anslutnings-ID (1 byte) för RS-232C-kommandon.

Header	Datalängd	RS-232Ccommand	Kontrollsumma	Anslutnings-ID
0x02	0x0D	13 byte	1 byte	1 byte

Header	\rightarrow	0x02, fast
Datalängd	\rightarrow	Bytelängd för RS-232C-kommandon (0x0D, fast)
RS-232Ccommand	\rightarrow	RS-232C-kommandon som börjar med 0xBE
		0xEF (13 byte)
Kontrollsumma	\rightarrow	Det värde som ger noll när de lägsta 8 bitarna från
		header adderas med kontrollsumman.
Anslutnings-ID	\rightarrow	Slumpmässigt värde från 0 till 255 (Detta värde
-		bifogas svarsdata)



7.4 Kommandokontroll via nätverket (fortsättn.)

Format för mottagna data

Anslutnings-ID:t (dessa data är desamma som data för anslutnings-ID:t för skickade data) bifogas i svarsdata för RS-232C-kommandon.

<ACK-svar>

Svar	Anslutnings-ID
0x06	1 byte

<NAK-svar>

Svar	Anslutnings-ID
0x15	1 byte

<Fel-svar>

Svar	Felkod	Anslutnings-ID	
0x1C	2 byte	1 byte	

<Datasvar>

Svar	Data	Anslutnings-ID
0x1D	2 byte	1 byte

<Projektor upptagen-svar>

Svar	Statuskod	Anslutnings-ID
0x1F	2 byte	1 byte

<Autentiseringsfel-svar>

Svar	Autentiseringsfel- kod		Anslutnings-ID
0x1F	0x04	0x00	1 byte


7.4 Kommandokontroll via nätverket (fortsättn.)

Automatisk anslutningsfrånkoppling

TCP-anslutningen kopplas automatiskt ifrån efter 30 sekunder från det att anslutningen upprättades, om ingen kommunikation sker.

Autentisering

Projektorn accepterar inga kommandon utan att autentiseringen sker, när autentisering har aktiverats. Projektorn använder en autentisering av Challenge Response-typ med en MD5-algoritm (Message Digest 5).

När projektorn använder ett LAN returneras slumpmässigt 8 byte om autentisering har aktiverats. Bind dessa mottagna 8 byte och autentiseringslösenordet, kombinera dessa data med MD5-algoritmen och lägg till resultatet före de kommandon du skickar.

Nedan visas ett exempel när autentiseringslösenordet är "password" och de slumpmässiga 8 byten är "a572f60c".

- 1) Anslut projektorn.
- 2) Erhåll de slumpmässiga 8 byten "a572f60c" från projektorn.
- 3) Bind de slumpmässiga 8 byten "a572f60c" och autentiseringslösenordet "password" vilket ger "a572f60cpassword".
- 4) Kombinera bindningen "a572f60cpassword" med MD5-algoritmen. Detta ger "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Lägg till dessa "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" framför kommandona och skicka sedan data. Skicka "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+kommando.
- 6) När du de data som skickas är korrekta utförs kommandot och svarsdata returneras. Annars returneras ett autentiseringsfel.

NOTERA • Vid överföring av det andra och efterföljande kommandon kan autentiseringsdata utelämnas, så länge det gäller samma anslutning.



8. Felsökning

Problem	Trolig orsak	Vad du bör kontrollera	Referenssi dnummer
	Datorns och/eller projektorns nätverksinställningar är felkonfigurerade.	Kontrollera PC:n och projektorns nätverkskonfiguration.	_
Det går inte att kommunicera	En åtkomstpunkt används och din PC är ansluten till åtkomstpunkten via trådlöst LAN.	Använd nätverksfunktioner som medföljer din PC eller ditt trådlösa LAN-kort för att upprätta den trådlösa nätverksanslutningen. Mer information hittar du i PC:ns eller kortets handbok.	_
Övrigt - Information från projektorn till datorn är inte korrekt eller fullständig - Projektorn svarar inte - Bilden på skärmen har frusit.	Kommunikationen mellan projektorn och datorn fungerar inte korrekt. Projektorns NÄTVERK- funktioner fungerar inte korrekt.	Försök med "STARTA OM" i undermenyn SERVICE i NÄTVERK-menyn.	70 i Funktions- guide

9. Garanti och efterservice

Om det uppstår ett problem med enheten läser du i kapitel **8. Felsökning** (**152**) först och genomför alla föreslagna kontroller. Om problemet kvarstår kontaktar du återförsäljaren eller serviceföretaget. De informerar dig om de garantivillkor som gäller.

LX41/LW41



020-000508-01



СНКІЗТІЕ[®] Проектор LX41/LW41

Руководство пользователя Руководство по работе в сети



Благодарим вас за покупку этого продукта.

Данное руководство предназначено для объяснения функции Сеть. Для обеспечения правильной эксплуатации продукта ознакомьтесь с настоящим руководством и другими руководствами, предоставленными с данным продуктом.

▲ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Перед использованием данного изделия необходимо прочитать все руководства по его эксплуатации. После прочтения храните руководства в удобном месте для возможного использования в будущем.

<u>Функции</u>

Этот проектор может работать в сети, что обеспечивает следующие основные преимущества.

- Сетевая презентация: Данная функция позволяет выводить на экран передаваемые через сеть изображения с компьютера. (19)
- ✓ Управление по сети: Данная функция позволяет вам контролировать проектор и управлять им через сеть с компьютера. (ш10)
- Мое изображение: Данная функция позволяет сохранять в проекторе до четырех статических изображений и выводить их на экран. (Ш35)
- Мессенджер: Данная функция позволяет выводить на экран передаваемый через сеть текст с компьютера. (¹³⁶)
- Сетевой мост: Данная функция позволяет контролировать внешнее устройство через проектор с компьютера. (Ш37)

ПРИМЕЧАНИЕ • Информация в настоящем руководстве может изменяться без уведомления.

• Изготовитель не несет ответственности за ошибки, которые могут содержаться в настоящем руководстве.

• Запрещается воспроизведение, передача и копирование всего документа или отдельных его частей

без ясно выраженного письменного согласия изготовителя.

Информация о торговых марках

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] и Aero[®] является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft в США и/или других странах.
- Pentium® является зарегистрированной торговой маркой Intel Corpration.
- JavaScript® является зарегистрированной торговой маркой Sun Microsystems, Inc.
- Технология HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface (мультимедийный интерфейс высокого разрешения) являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing LLC в США и других странах.
- Торговая марка PJLink является торговой маркой, применяемой для прав торговых марок в Японии, Соединенных Штатах Америки и в других странах и регионах.



Все торговые марки являются собственностью их владельцев.



Содержание

1. Подключение к сети	4
1.1 Системные требования	4
1.1.1 Подготовка требуемого оборудования	4
1.1.2 Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера	
1.2 Быстрое подключение	4
1.3 Установка сетевого подключения вручную	5
1.3.1 Подключение оборудования	5
1.3.2 Настроики сети	5 ع
	۰ ۵
2. Сетевая презептация	
3. Управление по сети	
3. I Вход	11
3.2 информация о сеги	13
3.3 Сетевые настроики	
3.4 Настройки порта	15
3.5 Пастройки почты	/ ۱۱
3.0 Пастройки уведомлении	01
3.7 Пастройка планирования	20 22
3.0 Пастройка даты/времени	Z3
	20
3.10 управление проектором	20 20
3.11 дистанционное управление	ےد دد
4. Функция мое изооражение	
5. Функция "мессенджера"	
6. Функция "Сетевои мост"	37
6.1 Подключение устройств	
6.2 Настройка связи	
6.3 Порт связи	
6.4 Метод передачи	
6.4.1 ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ	
6.4.2 НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ	40



7. Прочие функции	41
7.1 Уведомления по электронной почте	41
7.2 Управление проектором с помощью SNMP	43
7.3 Назначение расписания событий	44
7.4 Командное управление по сети	47
8. Поиск и устранение неисправностей	52
9. Гарантийное и послепродажное обслуживание	53



1. Подключение к сети

1.1 Системные требования

1.1.1 Подготовка требуемого оборудования

Для подключения проектора к Вашему компьютеру через сеть необходимо следующее оборудование.

- ✓ Проектор
- ✓ Кабель локальной сети (для подключения проектора к сети): САТ-5 или больше
- ✓ Компьютер (минимум 1 комплект): оборудован функцией сети

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера

Чтобы подключить компьютер к проектору и использовать сетевую функцию проектора, ваш компьютер должен соответствовать следующим требованиям.

- ✓ Операционная система: Одна из нижеперечисленных.
 Windows [®] XP Home Edition /Professional Edition
 Windows Vista [®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
 Windows [®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Professional /Ultimate / Enterprise
- ✓ Центральный процессор: Pentium 4 (2,8 ГГц или выше)
- ✓ Плата графики: 16 бит, XGA или выше
 - * При использовании программного обеспечения "LiveViewer" рекомендуется установить на дисплее вашего компьютера разрешение 1024 x 768.
- ✓ Память: 512 МБ или больше
- ✓ Пространство жесткого диска: 100 МБ или больше
- ✓ Веб-обозреватель: Internet Explorer[®] 6.0 или выше
- ✓ Привод CD-ROM/DVD-ROM

ПРИМЕЧАНИЕ • Управление связи сети блокируется в режиме ожидания проектора в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен на ЭКОН.ЭНЕРГ. Подсоедините связь сети проектора после установки РЕЖ.ОЖИДАНИЯ на НОРМ. (ШМеню НАСТРОЙКА в Руководство по эксплуатации)

• Новейшую версию приложений для сетевых функций проектора и новейшую информацию о данном продукте можно получить на веб-сайте. (http://www.christiedigital.com).

1.2 Быстрое подключение

"Live Viewer" обеспечивает очень быстрое и простое подключение к сети. При использовании сетевой функции рекомендуется установить на компьютер "LiveViewer". Подробную информацию см. в руководстве "LiveViewer".



1.3 Установка сетевого подключения вручную

В этом разделе описано, как выполнить настройку вручную.

1.3.1 Подключение оборудования

Подключите проектор к компьютеру с помощью кабеля LAN.

* Перед подключением к существующей сети обратитесь к ее администратору.

Затем проверьте следующие настройки компьютера:

1.3.2 Настройки сети

Описанные ниже настройки сетевого подключения относятся к операционной системе Windows[®] 7 и веб-обозревателю Internet Explorer.

- 1) Войдите в Windows[®] 7 как администратор. Администратор это учетная запись, обеспечивающая доступ ко всем функциям.
- 2) Откройте "Панель управления" из меню "Пуск".
- Откройте в "Просмотр состояния сети и задач" категорию "Сеть и Интернет". При отображенных значках в окне "Панель управления" щелкните "Центр управления сетями и общим доступом".



💭 • 🖏 + Панель управления + I	Се элементы панели управления 🔸	• 4 Поиск в панели управления
Настройка параметров компья	отера	Просмотр: Мелкие значки *
Windows CardSpace	Rig Asrosanyck	С Администрирование
Аркивация и восстановление	Pangwayop Windows	Восстановление
🐺 Гаджеты рабочего стола	💣 Дата и время	Датик расположения и другие да
Диспетчер устройств	関 Диспетеер учетных данных	Домашняя группа
W Jaupreek Windows	@ Jayx	🔜 Значки области уведомлений
- Knassarypa	@ Manua	Панель задач и меню "Пуск"
В- Параметры индексирования	🎉 Параметры папок	🖉 Персонализация
В. Подключения к удаленным рабоч	🗿 Приступая к работе	Программы и компоненты
Программы по умолчанию	Ф Распознавание речи	🖄 Родительский контроль
Свойства обозревателя	🖓 Система	Счетники и средства производите
Телефон и модем	牙 Управление цестом	Устранение неполадок.
ей Устройства и принтеры	Кунстные записи пользователей	🌆 Центр мобильности Windows
👌 Центр обновления Windows	P lieuro contenent	🛞 Центр синхронизации
Э Центр специальных возможностей	😫 Центр управления сетями и общи	🕅 Шифрование диска BitLocker
L Upydry	W JAPAN	Электротитание

 Щелкните "Иэменение параметров адаптера" в меню на левой стороне окна "Центр управления сетями и общим доступом".



(продолжение на следующей странице)

1.3 Установка сетевого подключения вручную (продолжение)

- 5) Правой кнопкой мыши щелкните "Подключение по локальной сети", чтобы открыть меню, и выберите "Свойства".
- 6) Выберите "Протокол Интернета версии 4 (TCP/IPv4)" и щелкните [Свойства].

7) Выберите "Использовать следующий IP-адрес" и отконфигурируйте IP-адрес, Маска подсети и Основной шлюэ для компьютера должным образом. Если в сети есть сервер DHCP, можно выбрать "Получить IP-адрес автоматически", и IP-адрес будет приписан автоматически. После завершения настройки щелкните [ОК], чтобы закрыть окно.

(продолжение на следующей странице)











1.3 Установка сетевого подключения вручную (продолжение)

[Сведения об ІР-адресе]

■ Установка вручную

Порция сетевого адреса настройки IP-адрес вашего компьютера должна быть такой же, как настройка на проекторе. Кроме этого, весь IP-адрес компьютера не должен совпадать с IP-адресам других устройств в этой же сети, включая проектор.

Пример

Настройки проектора следующие.

IP-адрес: 192.168.1.254 Маска подсети: 255.255.255.0 (Сетевой адрес: 192.168.1 в данном случае)

Поэтому укажите IP-адрес компьютера следующим образом.

IP-адрес: 192.168.1.xxx (xxx обозначает десятичное число) Маска подсети: 255.255.255.0 (Сетевой адрес: 192.168.1 в данном случае)

Выберите в качестве "ххх" число от 1 до 254, не совпадающее с этой составляющей адреса других устройств в сети.

В этом случае, т.к. IP-адрес проектора "192.168.1.254", укажите настройку от 1 до 253 для компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ • "0.0.0.0" не может быть установлено в качестве IP-адреса. • IP-адрес проектора можно изменить, используя программу настройки из веб-обозревателя. (**Ш14**)

• Если проектор и компьютер находятся в одной и той же сети (т.е. имеют один и тот же сетевой адрес), поле шлюза по умолчанию можно оставить пустым.

• Если проектор и компьютер находятся в разных сетях, необходимо установить шлюз по умолчанию. Обратитесь за подробной информацией к администратору сети.

Автоматическая настройка

Если в подключенной сети есть сервер DHCP, можно автоматически приписать IP-адрес проектору и компьютеру.

* DHCP ("Dynamic Host Configuration Protocol", протокол динамической конфигурации сетевого узла) служит для обеспечения настройки сети, в частности, установки сервером IP-адреса клиента). Сервер с DHCP-функцией называется DHCP-сервером.

(продолжение на следующей странице)



1.3 Установка сетевого подключения вручную (продолжение)

1.3.3 Настройка "Свойства обозревателя"

1) Щелкните "Свойства обозревателя" в категории "Центр управления сетями и общим доступом", чтобы открыть окно "Свойства: Интернет".

2) Щелкните вкладку "Подключения", а затем кнопку [Настройка сети], чтобы открыть окно "Настройка параметров локальной сети".

3) Снимите все флажки в окне "Настройка локальной сети". После завершения настройки щелкните [ОК], чтобы закрыть окно.









2. Сетевая презентация

Проектор может отображать или воспроизводить изображения с экрана компьютера и аудиоданные, передаваемые по сети. Функция "Сетевая презентация" позволяет легко делать презентации и проводить конференции.



Чтобы использовать эксклюзивное приложение Сетевая презентация, необходим "LiveViewer". Его можно установить с входящего в комплект CD с приложениями. Также можно загрузить новейшую версию и необходимую информацию с веб-сайта (http://www.christiedigital.com). Дополнительную информацию о Сетевой презентации и инструкции по установке "LiveViewer" см. в руководстве "LiveViewer".

Для включения функции "Сетевая презентация", выберите на проекторе порт LAN в качестве источника входного сигнала и нажмите на кнопку Старт в программном обеспечении "LiveViewer".

Использование функции "LiveViewer" зависит от используемой модели. Если вы хотите использовать последнюю загруженную версию программы "LiveViewer", см. пункт соответствующей группы в Руководстве пользователя "LiveViewer". Данная модель принадлежит к группе **A**.

ПРИМЕЧАНИЕ • Если разрешение экрана компьютера превышает указанное, изображение с компьютера будет сжато до указанного ниже размера перед подачей на проектор.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Переданное изображение будет отображено в сжатом виде на экране проектора даже в том случае, если разрешение панели проектора превышает указанное выше.



3. Управление по сети

Настраивать проектор и управлять им по сети можно, используя программу веб-обозреватель, установленную на компьютере, подключенном к той же сети.

ПРИМЕЧАНИЕ • Требуется Internet Explorer® (6.0 или выше) • Если в настройке веб-обозревателя не разрешено использовать JavaScript, для правильного использования веб-страниц проектора необходимо разрешить его использовать. Для получения информации о разрешении использования JavaScript см. файлы справки вашего вебобозревателя.

• Рекомендуется установить все обновления вашего веб-обозревателя.

3.1 Вход

Для того чтобы воспользоваться функцией управления через сеть, вам следует войти в систему, используя имя пользователя и пароль. (Ш12) Информацию о настройке и управлении проектором с помощью вебобозревателя см. ниже.

Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10:

 Убедитесь в том, что ваш компьютер и проектор соединены через сеть, затем запустите веб-обозреватель.
 Введите IP-адрес проектора в окно для ввода URL-адреса в веб-обозревателе, как показано на примере ниже, затем нажмите на клавишу Enter или кнопку "→"
 Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10 : Введите "http://192.168.1.10/" в строку адреса веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter или кнопку "→".



Вывести на экран окно регистрации, как показано справа.

2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].

ПРИМЕЧАНИЕ • Язык экрана для управления проектором через сеть будет таким же, как и язык экранного меню проектора. Если вам необходимо изменить язык, следует изменить язык экранного меню проектора. (ШМеню ЭКРАН в Руководство по эксплуатации)



3.1 Вход (продолжение)

Ниже приведены установки по умолчанию завода-изготовителя для имени пользователя и пароля.

Имя пользователя	Пароль
Administrator	<отсутствует>

При входе в систему на экране появится показанное ниже окно.



Главное меню

3) Выберите нужный пункт операции или конфигурации в главном меню.



3.2 Информация о сети

Projector seta	p - windows preamet cipito	v		COLUMN R
10° 6	1000-1002000200-100-1000	rojeđa ustup Jani	* [1] *9 [36] [2* Bog	
Volpennee	💋 Projector Setup		A + B + C + Cpenne + Leonecech +	Cepper • @ •
		Верх:Информа	ция о сети	
		Ини просктора	PRJ_0000872E956D	
1нфорна	ция о сети	DHCP	ВКЛЮЧЕНА	
aronuo i	A CTROBIN	IP-адрос	192.168.1.10	
	mociponio	Маска подсети	255.255.255.0	
Настройю	и порта	Шлюз по унолчанию	192.168.1.1	
астройка	и почты	Адрес DNS-сервера	192.168.1.100	
Тастройко	и уведомлений	MAC-aupec	0000872E956D	
астройка	и планировані			_
астройка	а даты/време			
астройна	и безопасност			
правлен	не проекторо			
фистанции	овнос управл			
татус пр	осктора			
Терезалу	ся сети			
040			😝 Интернет Защищанный разовая вол. 🤹 •	\$,00% ·

Отображает текущие сетевые настройки проектора.

Пункт	Описание
Имя проектора	Отображает настройки имени проектора.
DHCP	Отображает настройки конфигурации DHCP.
IP-адрес	Отображает текущий IP-адрес.
Маска подсети	Отображает маску подсети.
Шлюз по умолчанию	Отображает шлюз по умолчанию.
Адрес DNS-сервера	Отображает адрес DNS-сервера.
МАС-адрес	Отображает MAC-адрес Ethernet.



3.3 Сетевые настройки



Отображает и конфигурирует сетевые настройки.

Пункт		Описание
IF	- конфигурация	Конфигурирует настройки сети.
	DHCP ВКЛ.	Включает DHCP.
	DHCP ВЫКЛ.	Отключает DHCP.
	ІР-адрес	Конфигурирует IP-адрес, если DHCP отключен.
	Маска подсети	Конфигурирует маску подсети, если DHCP отключен.
	Шлюз по умолчанию	Конфигурирует шлюз по умолчанию, если DHCP отключен.
Имя проектора		Конфигурирует имя проектора.Имя проектора может содержать до 64 буквенно-цифровых символов. Могут использоваться только буквы, цифры и следующие символы. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ и знак пробела. Специфичное название проектора присваивается заранее по умолчанию.
sysLocation (SNMP)		Конфигурирует расположение, на которое дается ссылка при использовании SNMP. SysLocation может содержать до 255 буквенно-цифровых символов. Допускается использование только цифр '0-9' и букв'а-z', 'A-Z'.
sysContact (SNMP)		Конфигурирует контактную информацию, на которую дается ссылка, при использовании SNMP. SysContact может содержать до 255 буквенно-цифровых символов. Допускается использование только цифр '0-9' и букв'а-z', 'A-Z'.
Адрес DNS-сервера		Конфигурирует адрес DNS-сервера.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		Конфигурация установок AMX Device Discovery для определения проектора управляющими AMX, расположенного в той же сети. Для более подробной информации AMX Device Discovery смотрите сайт AMX. URL: http://www.amx.com (по состоянию на июнь 2012 г.)

Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Новые настройки конфигурации активируются после перезапуска сетевого подключения. При изменении настроек конфигурации необходимо перезапустить сетевое подключение. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента **Перезапуск сети** главного меню.(**1***34*)

• При подключении проекта к существующей сети, перед заданием адресов сервера обратитесь к администратору сети.

СНКІSTІЕ[®] 3. Управление по сети

3.4 Настройки порта



Отображает и конфигурирует настройки порта.

	Пункт	Описание
По ce ⁻	рт 1 управления гью (Порт: 23)	Конфигурирует порт управления 1 (порт:23)
	Порт открыт	Установите флажок [Включить] для использования порта 23.
	Подтверждение права доступа	Установите флажок [Включить], если для данного порта требуется проверка прав доступа.
По ce ⁻	рт 2 управления гью (Порт: 9715)	Конфигурирует порт командного управления 2 (порт:9715)
	Порт открыт	Установите флажок [Включить] для использования порта 9715.
	Подтверждение права доступа	Установите флажок [Включить], если для данного порта требуется проверка прав доступа.
По (По	рт PJLink ™ орт:4352)	Конфигурирует порт PJLink [™] (Порт:4352).
	Порт открыт	Установите флажок [Включить] для использования порта 4352.
	Подтверждение права доступа	Кликните на окно [Включить] при необходимости и идентификации данного порта.
По (По	рт "Мое изображение" орт: 9716)	Конфигурирует порт Мое изображение (Порт:9716).
	Порт открыт	Установите флажок [Включить] для использования порта 9716.
	Подтверждение права доступа	Кликните на окно [Включить] при необходимости идентификации данного порта.
Порт Мессенджера (Порт: 9719)		Конфигурирует порт Мессенджера (Порт:9719).
	Порт открыт	Установите флажок [Включить] для использования порта 9719.
	Подтверждение права доступаn	Кликните на окно [Включить] при необходимости идентификации данного порта.

3.4 Настройки порта (продолжение)

	Пункт	Описание
Пс	рт SNMP	Конфигурирует порт SNMP.
	Порт открыт	Установите флажок [Включить] для использования SNMP.
	Адрес ловушки	Конфигурирует назначение SNMP-ловушки в формате IP. • Этот адрес допускает не только IP-адрес, но и доменное имя, если существующий DNS-сервер задан в Сетевые настройки. Имя узла или домена может содержать до 255 символов.
	Скачать МІВ файл	Загружает файл MIB с проектора.
Порт сетевого моста		Конфигурирует номер порта Сетевой мост.
	Номер порта	Введите номер порта. Можно указать любое число от 1024 до 65535 кроме 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352. По умолчанию установлен номер 9717.

Нажмите [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента **Перезапуск сети** главного меню. (**13**4)



3.5 Настройки почты

Projector Setup - Windows Internet Dipl	ow		1019.
Contraction (Contraction of Contraction)	(projectarsatup) desl	* 12 14 X 12 ling	ρ
Polpoment Projector Selup		G • □ • □ ⊕ • Chevel	- Tennerseur . Cebber . 🕅
007	Настройки почты		
lepx:	Отправять почту	Включить	
інфорнация о сети	Адрес SMTP-сервера	0.0.0.0	(Hanp.)192.188.1.264
Сетевые настройки	Адрес эл. почты отправителя		
вастройки порта		Кону СКопия	
астройки почты		Кону ж Колия	
Іастройки уведомлениі	Адрес эл. почты получателя	Кону «Копия	
астройки планировані		Кону в Колия	
Іастройка даты/време		Конту «Копня	
астройки безопасност	Отгравить пробезе сообщение		
правление проекторо			
(истанционнос управл			Праненить
татус проектора			
Терезапуск сети			
·	*		·
040		berepver Защищенный реколе вся.	4 · \$ 300% ·

Отображает и конфигурирует настройки адреса электронной почты.

Пункт	Описание
Отправить почту	Установите флажок [Включить] для использования функции электронной почты. Конфигурирует условия отправки электронной почты в Настройки уведомлений.
Адрес SMTP-сервера	Конфигурирует адрес почтового сервера в формате IP. • Этот адрес допускает не только IP-адрес, но и доменное имя, если существующий DNS-сервер задан в Сетевые настройки. Имя узла или домена может содержать до 255 символов.
Адрес эл. почты отправителя	Конфигурирует адрес электронной почты отправителя. Электронный адрес отправителя может содержать до 255 буквенно-цифровых символов.
Адрес эл. почты получателя	Конфигурирует адреса электронной почты до пяти адресатов. Также можно указать [Кому] или [Копия] для каждого адреса. Электронный адрес адресата может содержать до 255 буквенно-цифровых символов.

Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Можно убедиться в правильности работы настроек электронной почты, используя кнопку [Отправить пробное сообщение]. Необходимо разрешить отправку почты перед тем, как нажать [Отправить пробное сообщение].

• При подключении проекта к существующей сети, перед заданием адресов сервера обратитесь к администратору сети.



3.6 Настройки уведомлений



Отображает и конфигурирует настройки уведомлений.

Пункт	Описание
Проблема с крышкой	Крышка лампы плохо закрыта.
Проблема с вентилятором	Вентилятор охлаждения не работает.
Проблема с лампой	Лампа не горит. Возможно проектор перегрелся.
Перегрев	Возможен внутренний перегрев проектора.
Проблема с потоком воздуха	Температура внутри проектора поднимается.
Переохлаждение	Возможно проектор излишне охлажден внутри.
Проблема с фильтром	Завершен срок работы фильтра.
Другая ошибка	Другая ошибка. При появлении этой ошибки свяжитесь со своим дилером.
Schedule Execution Error	Ошибка выполнения запланированных операций. (🖽 20)
Уведомление о завершении срока работы лампы	Установка времени уведомления о завершении срока работы лампы.
Уведомление о завершении срока работы фильтра	Установка времени уведомления о завершении срока работы фильтра.
Предупреждение детектора положения	Уведомление детектора положения. (ШМеню ЗАЩИТА в Руководство по эксплуатации)
Пуск из холодного состояния	Когда на проектор подается электропитание, он работает следующим образом. • Если в меню РЕЖ. ОЖИДАНИЯ выбран параметр НОРМАЛЬНОЕ, статус проектора переключается с режима выключения на режим ожидания. • Если в меню РЕЖ. ОЖИДАНИЯ выбран параметр ЭКОН.ЭНЕРГ., статус проектора переключается с режима ожидания в режим включения (включается лампа). (ШМеню НАСТРОЙКА в Руководство по эксплуатации)
Ошибка при проверке прав допуска	Обнаружен SNMP доступ от недопустимого сообщества SNMP.

См. Поиск и устранение неисправностей в Руководство по эксплуатации для получения дополнительной информации об ошибках, кроме Другая ошибка и Ошибка при выполнении расписания.

3.6 Настройки уведомлений (продолжение)

Ниже представлены возможные проблемы.

Пункт	Описание
Время уведомления	Настраивает время уведомления. (Только для Уведомление о завершении срока работы лампы и Уведомление о завершении срока работы фильтра).
SNMP- ловушка	Установите флажок [Включить] для разрешения уведомлений SNMP-ловушек.
SNMP- ловушка	Установите флажок [Включить] для разрешения уведомлений по электронной почте. (Кроме Пуск из холодного состояния и Ошибка при проверке прав допуска.)
Тема сообщения	Конфигурирует строку темы отправляемых сообщений электронной почты. Строка темы может содержать до 100 буквенно-цифровых символов. (Кроме Пуск из холодного состояния и Ошибка при проверке прав допуска.)
Текст сообщени	Конфигурирует текст отправляемых сообщений электронной почты. Текст может содержать до 1024 буквенно-цифровых символов, однако при использовании некоторых из приведенных ниже символов, количество символов может быть меньше. Специальные символы "': &, % \ знак пробела. (Кроме Пуск из холодного состояния и Ошибка при проверке прав допуска.)

Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Момент отправки сообщения электронной почты о **Проблема с фильтром** зависит от установки ФИЛЬТР-СООБЩ. в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ, которая определяет момент появления сообщения фильтра на экране проектора. Будет отправлено электронное сообщение, если время использование фильтра превысит установленное время. Сообщение электронной почты не будет отправлено, если ФИЛЬТР-СООБЩ. установлено на ВЫКЛЮЧЕНА. (ШМеню ОПЦИИ в Руководство по эксплуатации)

• Уведомление о завершении срока работы лампы определяется как порог для отправки по электронной почте уведомления (напоминания) таймера лампы. Когда время работы лампы превысит этот порог, заданный с помощью веб-страницы, будет отправлено сообщение электронной почты. • Уведомление о завершении срока работы фильтра определяется как порог для отправки по электронной почте уведомления (напоминания) таймера фильтра. Когда время работы фильтра превысит этот порог, заданный на веб-странице, будет отправлено сообщение по электронной почте.



3.7 Настройки планирования



Отображает и конфигурирует настройки расписания.

Пункт	Описание
Ежедневно	Задает операции, выполняемые ежедневно.
Воскресенье	Задает операции, выполняемые в воскресенье.
Понедельник	Задает операции, выполняемые в понедельник.
Вторник	Задает операции, выполняемые во вторник.
Среда	Задает операции, выполняемые в среду.
Четверг	Задает операции, выполняемые в четверг.
Пятница	Задает операции, выполняемые в пятницу.
Суббота	Задает операции, выполняемые в субботу.
Определенная дата No.1	Задает операции, выполняемые в определенную дату (№1).
Определенная дата No.2	Задает операции, выполняемые в определенную дату (№2).
Определенная дата No.3	Задает операции, выполняемые в определенную дату (№3).
Определенная дата No.4	Задает операции, выполняемые в определенную дату (№4).
Определенная дата No.5	Задает операции, выполняемые в определенную дату (№5).

3.7 Настройки планирования (продолжение)

Установки расписания показаны ниже.

Пункт	Описание
Расписание	Установите флажок [Включить] для включения расписания.
Дата (Месяц/День)	Задает месяц и день. Данный пункт появляется только при выборе Определенная дата (No. 1-5).

Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

В списке расписания отображаются текущие установки мероприятий. Для добавления дополнительных функций или мероприятий установите следующие пункты.

Пункт		Описание
Время		Конфигурирует время выполнения команд.
Команда [Параметр]		Конфигурирует выполняемые команды.
	Питание	Конфигурирует параметры для управления питанием.
	Источник входного сигнала	Конфигурирует параметры для переключения входов.
	Мое изображение	Конфигурирует параметры отображения данных Мое изображение. (135)
	Мессенджер	Конфигурирует параметры отображения данных Месенджера. (Ш36)
	Слайд-шоу	Конфигурирует параметры Запуск/Стоп для Слайд-шоу.

Нажмите кнопку [Зарегистрировать] для добавления новых команд в расписание для определенных дат.

Нажмите кнопку [Стереть] для удаления команд из расписания для определенных дат.

Нажмите на кнопку [Сброс] для удаления всех команд и удаления установок расписания из листа расписания.

3.7 Настройки планирования (продолжение)

ПРИМЕЧАНИЕ • После перемещения проектора перед заданием расписаний проверьте настройки даты и времени. Сильные удары могут привести к сбою настроек даты и времени. (**Ш23**)

• "**Мое изображение**" и "**Мессенджер**" не будут выполнены должным образом, и произойдет ошибка при выполнении расписания, если лампа не включится и/или если изображения не будут сохранены в проекторе к запланированному по расписанию времени выполнения данных действий.

• Функции "Источник входного сигнала" и "Мое изображение" не начнутся, если активирована защитная функция, которая ограничивает использование проектора.

• Определенные сбои при работе проектора (например, нарушение температурного режима, проблема с лампой) не позволяют проектору соответствующим образом выполнять запланированные по расписанию функции/действия.

• Если USB-устройство хранения информации не подключено к проектору или изображение для вывода на экран не существует на момент запланированного по расписанию выполнения действия, произойдет ошибка при выполнении расписания запланированного Слайд-шоу.

• При запуске Слайд-шоу источник входного сигнала автоматически переключается на порт USB TYPE A.

• Файлы изображений, находящиеся в корневой директории USBустройства хранения информации, будут выводиться на экран при показе запланированного Слайд-шоу.

• Если запланированные по расписанию функции/действия не выполняются должным образом, ознакомьтесь с разделом Поиск и устранение неисправностей в Руководство по эксплуатации.



3.8 Настройка даты/времени



Отображает и конфигурирует настройки дат и времени.

Пункт			Описание	
Текущая дата			Задает текущую дату в формате год/месяц/день.	
Те	Текущее время			Задает текущее время в формате часы:минуты:секунды .
Летнее время			Установите флажок [ВКЛ.] для включения летнего времени и задайте значения для следующих пунктов.	
	На	чало		Задает дату и время перехода на летнее время.
		Месяц		Задает месяц перехода на летнее время (1-12).
	Неделя			Задает неделю месяца перехода на летнее время (Первый, 2, 3, 4, Последний).
День	Задает день недели месяца перехода на летнее время (Вс, Пн, Вт, Ср, Чт, Пт, Сб).			
		Время <mark>часы</mark> минуты	Задает час перехода на летнее время (0-23).	
			минуты	Задает минуту перехода на летнее время (0-59).
	Окончание			Задает дату и время окончания летнего времени.
		Месяц		Задает месяц окончания летнего времени (1-12).
Неделя			Задает неделю месяца окончания летнего времени (Первый, 2, 3, 4, Последний).	
		День		Задает день недели месяца окончания летнего времени (Вс, Пн, Вт, Ср, Чт, Пт, Сб).
		Browg	часы	Задает час окончания летнего времени (0-23).
		рремя	минуты	Задает минуту окончания летнего времени (0-59).

3.8 Настройка даты/времени (продолжение)

Пункт		Описание
Разница во времени		Задает разницу во времени. Задайте разницу времени, установленную на вашем компьютере. В случае возникновения вопросов обратитесь к вашему администратору по информационным технологиям.
SNTP		Установите флажок [ВКЛ.] для получения информации о дате и времени от SNTP-сервера и задайте значения для следующих пунктов.
	Адрес SNTP-сервера	Конфигурирует адрес SNTP-сервера в формате IP. • Этот адрес допускает не только IP-адрес, но и доменное имя, если существующий DNS-сервер задан в Сетевые настройки. Имя узла или домена может содержать до 255 символов.
	Цикл	Задает интервал получения информации о дате и времени от SNTP-сервера (час:минута).

Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента **Перезапуск сети** главного меню.(**13**4)

• При подключении проекта к существующей сети, перед заданием адресов сервера обратитесь к администратору сети.

• Для включения функции SNTP должна быть задана разница времени.

• При включении SNTP проектор будет получать информацию о дате и

времени от сервера времени и перезаписывать временные параметры.

• Время внутренних часов стать неточным. Для поддержания правильного значения времени рекомендуется использовать SNTP.



3.9 Настройки безопасности



Отображает и конфигурирует пароли и другие настройки безопасности.

	Пункт	Описание
Учетная запись пользователя		Конфигурирует имя пользователя и пароль.
	Имя пользователя	Конфигурирует имя пользователя. Может содержать до 32 буквенно-цифровых символов.
	Пароль	Конфигурирует пароль. Может содержать до 255 буквенно-цифровых символов.
	Повторно введите пароль	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения.
Управление сетью		Конфигурирует пароль допуска для командного управления.
	Пароль допуска	Конфигурирует пароль допуска. Может содержать до 32 буквенно-цифровых символов.
	Повторно введите пароль допуска	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения.
SNMP		Конфигурирует имя сообщества при использовании SNMP.
	Имя сообщества	Конфигурирует имя сообщества Может содержать до 64 буквенно-цифровых символов.

Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента **Перезапуск сети** главного меню.(**13**4)

• Допускается использование только цифр '0-9' и букв'а-z', 'A-Z'.



3.10 Управление проектором



Пункты, представленные в таблице ниже, могут быть выполнены с помощью меню управления проектором. Выберите пункт с помощью мыши. Большинство пунктов имеет подменю. Подробная информация приведена в таблице ниже.

ПРИМЕЧАНИЕ • Значение настройки может не соответствовать фактическому значению, если пользовать изменяет значения вручную. В таких случаях обновите страницу, нажав кнопку [Обновить].

Управляет проектором.

Пункт	Описание
ГЛАВНАЯ	
ПИТАНИЕ	Включение/Отключение питания.
ИСТОЧНИК ВХОДНОГО СИГНАЛА	Выбор источника входного сигнала.
РЕЖ.КАРТИНКА	Выбор режима изображения.
ВКЛЮЧЕНИЕ/ ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПУСТОГО ЭКРАНА	Включение/Отключение пустого экрана.
ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА	Включение/Отключение звука.
СТОП КАДР	Включение/Отключение режима паузы.
УВЕЛИЧ.	Управляет настройкой увеличения. Для некоторых источников сигналов может прекратить увеличение до достижения максимального заданного уровня.
ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ УВЕЛИЧИВАЕМОЙ ОБЛАСТИ	Изменяет положение изображения посредством вертикального увеличения исходного участка.
ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ УВЕЛИЧИВАЕМОЙ ОБЛАСТИ	Изменяет положение изображения посредством горизонтального увеличения исходного участка.
шаблон	Включение/отключение шаблона
МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ	Выберите данные МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.
СТЕРЕТЬ "МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ"	Удалите данные МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.



	Пункт	Описание
к	АРТИНКА	
	ЯРКОСТЬ	Регулирует яркость.
	КОНТРАСТ	Регулирует контрастность.
	ТИП. ИЗОБР.	Выбор настройки цветопередачи.
	ЦВЕТ. ТЕМП.	Выбор настройки цветовой температуры.
	ЦВЕТ	Регулирует настройку цвета.
	НАСЫЩ.ТОНА	Регулирует настройку оттенка.
	ЧЁТКОСТЬ	Регулирует настройку четкости.
	АКТИВ ДИАФР.	Выбор настройки активной ирисовой диафрагмы.
	СОХРАНИТЬ ДАННЫЕ В "МОЯ ПАМЯТЬ"	Сохраняет данные в Моя Память.
	ИЗВЛЕЧЬ ДАННЫЕ ИЗ "МОЯ ПАМЯТЬ"	Извлекает данные из Моя Память.
и	30БР.	
	ОТНОШЕНИЕ	Выбор настройки отношения сторон.
	ПОДАВЛ. ШУМ	Регулирует обрезку краев.
	ВЕРТ.СДВИГ	Регулировка положения по вертикали
	ГОР.СДВИГ	Регулировка положения по горизонтали
	ΓΟΡ.ΦΑ3Α	Регулировка горизонтальной синхронизации
	ГОР.РАЗМЕР	Регулировка размера по горизонтали
	ВЫПОЛНИТЬ АВТОМАТИЧЕСКУЮ РЕГУЛИРОВКУ	Выполняет автоматическую настройку.
В	ход	
	ПРОГРЕССИВ	Выбор прогрессивной развертки.
	ВИДЕО NR	Выбор настройки шумоподавления видео.
	ЦВЕТ	Выбор цветового пространства.
	COMPONENT	Выбор настройки разъема СОМРОNENT сигнала.
	ВИДЕО ФОРМАТ - S-VIDEO	Выбор настройки формата S-video.
	ВИДЕО ФОРМАТ - VIDEO	Выбор настройки формата видео.
	ΦΟΡΜΑΤ ΗDMI	Выбор настройки формата HDMI [™] .
	ДИАП. HDMI	Выбор настройки диапазона HDMI [™] .
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN1	Выбор входного сигнала COMPUTER IN1.
	COMPUTER-IN - COMPUTER IN2	Выбор входного сигнала COMPUTER IN2.
	БЛОК. КАДРА - COMPUTER IN1	Включает и выключает функцию БЛОК. КАДРА- COMPUTER IN1.
	БЛОК. КАДРА - COMPUTER IN2	Включает и выключает функцию БЛОК. КАДРА- COMPUTER IN2.
	БЛОК. КАДРА - HDMI	Включает и выключает функцию БЛОК. КАДРА-HDMI.

Пункт		Описание
HA	АСТРОЙКА	
	АВТОТРАПЕЦИЯ ПРИМЕНИТЬ	Выполняет автоматическое устранение трапециевидных искажений.
	ТРАПЕЦИЯ (ВЕРТ.)	Регулирует устранение трапециевидных искажений в вертикальном направлении.
	ТРАПЕЦИЯ (ГОРИЗОНТ.)	Выполняет автоматическое устранение трапецеидального искажения по горизонтали.
	ИСТИН. СООТВ-Е	Регулировка формы проецируемого изображения в каждом из углов.
	АВТ.ЭКОН.РЕЖ.	Включение/выключение функции автоматического экономного режима.
	ЭКОН. РЕЖИМ	Выбор экон. режима.
	ЗЕРК.ИЗОБР.	Выбор зеркального режима
	РЕЖ.ОЖИДАНИЯ	Выбор режима Ожидания.
	внешний монитор - COMPUTER IN1	Назначение MONITOR OUT при выборе порта COMPUTER IN1.
	внешний монитор - COMPUTER IN2	Назначение MONITOR OUT при выборе порта COMPUTER IN2.
	внешний монитор - LAN	Назначение MONITOR OUT при выборе порта LAN.
	внешний монитор - USB TYPE A	Назначение MONITOR OUT при выборе порта USB TYPE A.
	внешний монитор - USB TYPE B	Назначение MONITOR OUT при выборе порта USB TYPE B.
	внешний монитор - HDMI	Назначение MONITOR OUT при выборе порта HDMI.
	внешний монитор - COMPONENT	Назначение MONITOR OUT при выборе порта COMPONENT.
	внешний монитор - S-VIDEO	Назначение MONITOR OUT при выборе порта S-VIDEO.
	внешний монитор - VIDEO	Назначение MONITOR OUT при выборе порта VIDEO.
	внешний монитор - ОЖИДАНИЕ	Назначение MONITOR OUT в режиме ожидания.



Пункт		Описание
АУДИО		
	ГРОМКОСТЬ	Регулировка настройки громкости.
	ДИНАМИК	Включение/Отключение встроенного динамика.
	АУДИО ИСТОЧНИК - COMPUTER IN1	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК- COMPUTER IN1.
	АУДИО ИСТОЧНИК - COMPUTER IN2	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК- COMPUTER IN2.
	АУДИО ИСТОЧНИК - LAN	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК-LAN.
	АУДИО ИСТОЧНИК - USB TYPE A	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК- USB ТҮРЕ А .
	АУДИО ИСТОЧНИК - USB TYPE B	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК- USB ТҮРЕ В.
	АУДИО ИСТОЧНИК - НDMI	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК- НDMI .
	АУДИО ИСТОЧНИК - СОМРОNENT	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК- СОМРОNENT.
	АУДИО ИСТОЧНИК - S-VIDEO	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК-S-VIDEO.
	АУДИО ИСТОЧНИК - VIDEO	Назначение входного порта АУДИО ИСТОЧНИК-VIDEO.
	АУДИО ИСТОЧНИК - STANDBY	Назначение АУДИО ИСТОЧНИК в режиме ожидания.
	HDMI AUDIO	Выбор настройки аудио HDMI [™] .
	УРОВ.МИКРОФ.	Выбор уровня микрофона.
	ГРОМК.МИКРОФ.	Регулирует настройку громкости микрофона.
ЭК	PAH	
	ЯЗЫК	Выбор языка отображения текста для экрана.
	ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ МЕНЮ	Регулировка положения меню по вертикали.
	ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ МЕНЮ	Регулировка положения меню по горизонтали.
	ПУСТОЙ ЭКР.	Выбор режима пустого экрана.
	ЗАПУСК	Выбор режима стартового экрана.
	Заблок. МЭ	Включает и выключает функцию блокировки Мой Экран.
	СООБЩЕНИЕ	Включает и выключает функцию сообщений.
	шаблон	Выбор установки экрана-шаблона.
	С.С ПРОСМОТР	Выбирает параметр ПРОСМОТР для субтитров.
	С.С РЕЖИМ	Выбирает параметр РЕЖИМ для субтитров.
	С.С КАНАЛ	Выбирает параметр КАНАЛ для субтитров.

Пункт		Описание
опции		
	АВТОПОИСК	Включает и выключает функцию автоматического поиска сигнала.
	АВТОТРАПЕЦИЯ	Включает и выключает функцию автоматической коррекции трапецеидального искажения.
	АВТ.ВКЛ.ЛМП.	Включение и выключение функции автоматического включения.
	АВТО ВЫКЛ.	Конфигурирует таймер для отключения проектора при отсутствии сигнала.
	USB TYPE B	Выбор настройки USB TYPE В.
	МОЯ КНОПКА-1	Назначает функции кнопке МУ ВUTTON-1 входящего в комплект поставки пульта дистанционного управления.
	МОЯ КНОПКА-2	Назначает функции кнопке МУ ВUTTON-2 входящего в комплект поставки пульта дистанционного управления.
	МОЙ ИСТОЧНИК	Выбор установки My Source.
	ЧАСТОТА ПУ - НОРМАЛЬНАЯ	Включение и выключение функции управления.
	ЧАСТОТА ПУ - ВЫСОКАЯ	Включение и выключение функции управления дистанционного управления с высокой частотой сигнала.


3.10 Управление проектором (продолжение)



Пункты, представленные в таблице ниже, могут быть выполнены с помощью меню Управление проектором. Нажмите [Прервать презентацию].

Пункт		Описание
СЕРВИС		
Прервать Принудительный выход из режима презентации		Принудительный выход из режима презентации.



3.11 Дистанционное управление



Для управления проектором можно использовать веб-обозреватель.

• Не пытайтесь одновременно управлять проектором с помощью пульта дистанционного управления и веб-обозревателя. Это может привести к ошибкам в работе проектора.

Функции пульта дистанционного управления, входящего в комплект поставки, назначаются элементам окна дистанционного управления по сети.

Пункт	Описание
ПИТАНИЕ	Выполняет ту же операцию, что и кнопка STANDBY/ON .
COMPUTER	Выполняет ту же операцию, что и кнопка COMPUTER.
VIDEO	Выполняет ту же операцию, что и кнопка VIDEO.
ПУСТОЙ ЭКР.	Выполняет ту же операцию, что и кнопка BLANK.
СТОП КАДР	Выполняет ту же операцию, что и кнопка FREEZE.
ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА	Выполняет ту же операцию, что и кнопка МUTE.
МЕНЮ	Выполняет ту же операцию, что и кнопка MENU.
	Выполняет ту же операцию, что и кнопка 🔺.
▼	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ▼.
•	Выполняет ту же операцию, что и кнопка <.
•	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ►.
ввод	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ENTER.
СБРОС	Выполняет ту же операцию, что и кнопка RESET.
СТРАНИЦА ВВЕРХ	Выполняет ту же операцию, что и кнопка PAGE UP.
СТРАНИЦА ВНИЗ	Выполняет ту же операцию, что и кнопка PAGE DOWN .
SLIDESHOW	Запуск Слайд-шоу.

ПРИМЕЧАНИЕ • Дистанционное управление по сети не поддерживает функцию повтора операций при удерживании нажатой кнопки.

• Поскольку функция повтора не действует, при необходимости можно нажимать кнопки многократно.

• Даже при удерживании нажатой кнопки в течение некоторого времени дистанционное управление по сети отправляет требуемую команду только один раз. Отпустите кнопку и нажмите ее снова.

• Если нажата кнопка [ПИТАНИЕ], появляется окно с сообщением для подтверждения операции. Если вы хотите выполнить управление питанием, нажмите [OK], иначе нажмите [Отмена].

• [СТРАНИЦА ВНИЗ] и [СТРАНИЦА ВВЕРХ] в окне дистанционного управления по сети нельзя использовать для эмуляции мыши на проекторе. СНКІSTІЕ[®] 3. Управление по сети

3.12 Статус проектора

Projector Setup - Windows Internet Diplo	197 197		10194 10
🕽 🌔 💌 🐒 http://2022002.20/http://		* 12 15 X P ling	p •
Volpannot 🎽 Projector Setup		💁 • 🔯 • 🖾 🖶 • Openar	Lesonecours . Capper
	Статус проектора		
	Текущее состояние ошибки	норм.	
Информация о сети	Срок работы лампы	10 4	
Communication	Срок работы фильтра	10 %	
сетевые настронов	Статус пятания	включена	
Настройки порта	Статус входного сигнала	COMPUTER IN1	
Настройки почты	Включение/выключение пустого экрана	ВЫКЛЮЧЕНА	
Настройки уведомлений	Опключение звука	выключена	
Настройки планировані	Стоп-кадр	HOPM.	
Настройка даты/време			
Настройки безопасност			Ofecaria
Управление проекторо			
Дистанционнос управл			
Статус проектора			
Перезапуся сети			
			(

Отображает и конфигурирует текущее состояние проектора.

Пункт	Описание	
Текущее состояние ошибки	Отображает текущее состояние ошибки	
Срок работы лампы	Отображает время использования установленной лампы.	
Срок работы фильтра	тра Отображает время использования установленного фильтра.	
Статус питания	Отображает текущее состояние питания	
Статус входного сигнала	Отображает текущее состояние источника входного сигнала.	
Включение/ выключение пустого экрана	Отображает текущее состояние включения/выключения пустого экрана.	
Отключение звука	Отображает текущее состояние включения/выключения звука.	
Стоп-кадр	Отображает текущее состояние режима паузы	



3.13 Перезапуск сети



Перезапускает сетевое подключение проектора.

Пункт	Описание
Перезапуск	Перезапускает сетевое подключение проектора для активации новых параметров настройки.

ПРИМЕЧАНИЕ • Перезапуск требует повторного входа для последующего управления или конфигурирования проектора с помощью веб-обозревателя. Подождите 30 секунд или более после нажатия кнопки [Перезапуск] перед повторным входом. 4. Функция "Мое изображение"

4. Функция "Мое изображение"

Проектор может отображать статические изображения (фотографии), переданные по сети.



Передача МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ требует специального приложения для компьютера. Используйте программу для пересылки данных изображения. Его можно загрузить с нашего веб-сайта. (http://www.christiedigital.com)

Руководство по приложению содержит указания по его использованию.

Для отображения переданного изображения выберите пункт МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ в меню СЕТЬ. Для получения дополнительной информации см. описание пункта МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ в меню СЕТЬ. (ШМеню СЕТЬ в Руководство по эксплуатации)

ПРИМЕЧАНИЕ • Можно разместить до 4 файлов изображения.
Использование МҮ ВUTTON для зарегистрированного МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ может отображать переданное изображение. (ШМеню ОПЦИИ в Руководство по эксплуатации)
Файл изображения может также быть отображен с помощью функции расписания из веб-обозревателя. См. пункт 7.3 Назначение расписания событий (Ш44), где содержится подробная информация.
Если вывести на экран данные функции МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ во время использования функции изображения USB, прикладная программа функции изображения USB закроется. Для того чтобы повторно запустить прикладную программу, закройте функцию МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ. После этого повторно запустится LiveViewerLiteUSB.exe, программное обеспечение проектора. (ШИзображение USB в Руководство по эксплуатации)



5. Функция "Мессенджера"

Проектор может отображать текстовые данные через сеть на экран. Текстовые данные могут быть отображены на экране двумя способами: передача текста с компьютера в реальном времени и отображения текстовых данных, которые были сохранены в проекторе.



Функция Мессенджера требует специального приложения на Вашем компьютере. Для обработки, передачи и отображения текстовых данных используйте приложение. Его можно загрузить с нашего веб-сайта (http://www. christiedigital.com). Для более подробной информации относительно функции Мессенджера и его приложения смотрите руководство приложений.

ПРИМЕЧАНИЕ • В проекторе можно разместить до 12 текстовых файлов. • Включение и выключение отображения мессенджера осуществляется с помощью кнопки **МҮ ВUTTON**, для которой зарегистрирован МЕССЕНДЖЕР. (ШМеню ОПЦИИ в Руководство по эксплуатации)

• Текстовый файл может также быть отображен с помощью функции расписания при помощи веб-обозревателя. См. пункт **7.3 Назначение расписания событий** (Ш44), где содержится подробная информация.

6. Функция "Сетевой мост"

Данный проектор оснащён функцией СЕТЕВОЙ МОСТ, позволяющей осуществлять взаимоконвертирование протокола сети и последовательного интерфейса. С помощью функции СЕТЕВОЙ МОСТ компьютер, подключённый к данному проектору Ethernet-соединением, может управлять внешним устройством, подключённым к данному проектору соединением RS-232C, в качестве сетевого терминала.



6.1 Подключение устройств

- 1) Соедините порт LAN проектора и порт LAN компьютера кабелем LAN для установления Ethernet-соединения.
- 2) Соедините порт **CONTROL** проектора и порт RS-232C устройства кабелем RS-232C для установления RS-232C-соединения.

ПРИМЕЧАНИЕ • Перед соединением устройств обязательно ознакомьтесь с руководствами пользователя устройств и процедурой правильного подключения.

Для установки RS-232C-соединения проверьте спецификации каждого порта и используйте подходящий кабель.

(Connection to the ports B Technical Guide)

6.2 Настройка связи

Для конфигурации установок связи с помощью СЕТЕВОЙ МОСТ проектора используйте пункты в меню СВЯЗЬ. Откройте меню проектора и выберите меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ. (ШМеню ОПЦИИ > СЕРВИС > СВЯЗЬ в Руководство по эксплуатации)

- 1) В меню ТИП СВЯЗИ выберите СЕТЕВОЙ МОСТ для порта CONTROL.
- 2) В меню СЕРИЙНЫЕ УСТАНОВКИ выберите соответствующую скорость передачи и чётность для порта CONTROL в соответствии со спецификациями порта RS-232C подключённого устройства.

Пункт	Состояние
СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
ЧЕТНОСТЬ	НЕТ/НЕЧЕТНЫЙ/ЧЕТНЫЙ
Длина данных	8 бит (фикс.)
Стартовый бит	1 бит (фикс.)
Стоповый бит	1 бит (фикс.)

3) В меню МЕТОД ПЕРЕДАЧИ установите соответствующий метод для порта **CONTROL** соответствии с использованием.

ПРИМЕЧАНИЕ • ВЫКЛЮЧЕНА устанавливается для ТИП СВЯЗИ по умолчанию.

• В меню СВЯЗЬ настройте связь. Помните о том, что неправильная настройка может привести к неправильной работе связи.

• В случае установки ТИП СВЯЗИ на СЕТЕВОЙ МОСТ порт **CONTROL** не принимает команды RS-232C.

6.3 Порт связи

Для осуществления функции СЕТЕВОЙ МОСТ отправьте данные с компьютера на проектор с помощью **Порт сетевого моста**, настроенного в "Настройки порта" веб-браузера. (Ш16)

ПРИМЕЧАНИЕ • В качестве номера **Порт сетевого моста** можно указать любое число от 1024 до 65535, кроме 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352. По умолчанию установлен номер 9717.

6.4 Метод передачи

Метод передачи можно выбрать в меню, только если для ТИП СВЯЗИ выбран СЕТЕВОЙ МОСТ.

(ШМеню ОПЦИИ > СЕРВИС > СВЯЗЬ в Руководство по эксплуатации) ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. ↔ НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ

6.4.1 ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ

Данный метод позволяет проектору осуществлять двустороннюю связь, при этом допустимо только одно направление действия, либо передача, либо получение данных.

Данный метод не позволяет проектору получать данные с компьютера в процессе ожидания ответных данных с внешнего устройства. После того как проектор получит ответные данные с внешнего устройства или по окончании лимитного времени, проектор может начать получать данные с компьютера. Это значит, что проектор управляет передачей и получением данных с целью синхронизации связи.

Для использования метода ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. установите ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА, следуя нижеприведённым инструкциям.



В меню ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА установите время ожидания ответных данных с внешнего устройства. (ШМеню ОПЦИИ > СЕРВИС > СВЯЗЬ в Руководство по эксплуатации)

ВЫКЛЮЧЕНА ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ ВЫКЛЮЧЕНА)

6.4 Метод передачи (продолжение)

ПРИМЕЧАНИЕ • При использовании метода ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. проектор может одновременно отправить максимум 254 байта данных. • При отсутствии необходимости отслеживать ответные данные с внешнего устройства, и ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА установлен на ВЫКЛЮЧЕНА, проектор может постоянно получать данные с компьютера и отправлять их на внешнее устройство.

ВЫКЛЮЧЕНА устанавливается по умолчанию.

6.4.2 НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Данный метод позволяет проектору осуществлять двустороннее подключение, одновременную передачу и получение данных, без контроля ответных данных с внешнего устройства.

С помощью данного метода компьютер и внешнее устройство отправляют данные без синхронизации. При необходимости синхронизации данных выполните соответствующую настройку на компьютере.

ПРИМЕЧАНИЕ • В случае если компьютер управляет процессом с целью синхронизации передачи и получения данных, он может неправильно управлять внешним устройством в зависимости от обрабатывающего состояние проектора.



7. Прочие функции

7.1 Уведомления по электронной почте

Проектор может автоматически отправлять уведомления на заданные адреса электронной почты при обнаружении определенных состояний, требующих обслуживания, или обнаружении ошибки.

ПРИМЕЧАНИЕ • Может быть задано до пяти адресов электронной почты. • Проектор может оказаться не в состоянии отправить сообщения по электронной почте при внезапном прекращении подачи питания.

Настройки почты (Д17)

Для использования функции отправки уведомлений по электронной почте необходимо сконфигурировать следующие параметры с помощью вебобозревателя.

Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10:

- 1) Введите "http://192.168.1.10/" в строку адреса веб-обозревателя.
- 2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].
- 3) Нажмите [Настройки почты] и настройте все параметры. См. пункт 3.5 Настройки почты (Ш17) для получения дополнительной информации.
- 4) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Нажмите кнопку [Отправить пробное сообщение] в [Настройки почты] для подтверждения правильности настроек электронной почты. По заданным адресам будут отправлены следующее сообщение электронной почты.

:Test Mail	<Имя проектора>
:Send Test Mail	
Date	<Дата проверки>
Time	<Время проверки>
IP Address	<iр-адрес проектора=""></iр-адрес>
MAC Address	<МАС-адрес проектора>
	:Test Mail :Send Test Mail Date Time IP Address MAC Address



7.1 Уведомления по электронной почте (продолжение)

- 5) Нажмите [Настройки уведомлений] в главном меню для конфигурирования настроек уведомлений по электронной почте.
- 6) Выберите и настройте все параметры уведомлений. См. пункт 3.6 Настройки уведомлений (Ш18) для получения дополнительной информации.
- 7) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

Сообщения электронной почты с информацией об отказах и предупреждениями имеют следующий формат:

Строке темы Текст	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<Имя проектора>
	Date Time IP Address MAC Address	<Дата отказа / предупреждения> <Время отказа / предупреждения> <ip-адрес проектора=""> <mac-адрес проектора=""></mac-адрес></ip-адрес>



7.2 Управление проектором с помощью SNMP

Протокол SNMP (Simple Network Management Protocol) позволяет управлять информацией проектора об отказах и состояниях, требующих отправки предупреждений, по сети с помощью компьютера. Для использования этой функции на компьютере должно быть установлено программное обеспечение для управления SNMP.

ПРИМЕЧАНИЕ • Рекомендуется, чтобы с функциями SNMP работал администратор сети.

• Для управления проектором по протоколу SNMP на компьютере должно быть установлено управляющее программное обеспечение SNMP.

Настройки SNMP (Ш15)

Чтобы использовать SNMP, сконфигурируйте с помощью веб-обозревателя следующие параметры.

Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10:

- 1) Введите "http://192.168.1.10/" в строку адреса веб-обозревателя.
- 2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].
- 3) Нажмите [Настройки порта] в главном меню.

4) Нажмите на [Скачать МІВ файл] для того, чтобы загрузить МІВ файл.

ПРИМЕЧАНИЕ • Для использования загруженного МІВ файла следует указать данный файл в программе управления SNMP.

5) Установите флажок [Включить], чтобы открыть порт SNMP. Задайте IP-адрес для отправки SNMP-ловушки при возникновении отказа/ предупреждения.

ПРИМЕЧАНИЕ • После изменения установок конфигурации Фильтра порт SNMP необходимо перезагрузить Сеть. Мышью выберите элемент [Перезапуск сети] главного меню и нажмите кнопку [Перезапуск]. Затем выполните настройку следующих элементов.

- 6) Щелкните [Настройки безопасности] в главном меню.
- 7) Щелкните [SNMP] и задайте имя сообщества на отображаемом экране.

ПРИМЕЧАНИЕ • После изменения **Имя сообщества** необходимо перезагрузить Сеть. Мышью выберите элемент [Перезапуск сети] главного меню и нажмите кнопку [Перезапуск]. Затем выполните настройку следующих элементов.

- Задайте настройки для отправки ловушек отказов/предупреждений. Нажмите [Настройки уведомлений] в главном меню и выберите пункт Failure/Warning для настройки.
- Установите флажок [Включить] для отправки SNMP-ловушек отказов/ предупреждений. Уберите флажок [Включить], если передача SNMPловушек не требуется.
- 10) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.



7.3 Назначение расписания событий

Функция расписания позволяет назначать на определенное время события, включая включение и отключение питания. Эта функция делает возможным "самоуправление" проектора.



ПРИМЕЧАНИЕ • Можно задать следующие события, связанные с управлением: Питание, Источник входного сигнала, Мое изображение, Мессенджер, Слайд-шоу. (**Ш21**)

• Включение и отключение питания имеет самый низкий приоритет среди всех событий, назначенных на то же время.

• Имеется 3 варианта задания событий: 1) ежедневно 2) еженедельный 3) Определенная дата.

(20)

• Приоритеты событий распределяются так: 1) Определенная дата 2) еженедельный 3) ежедневно.

• Можно для назначения событий выбрать до пяти дат. Если на одну дату и время задано несколько событий, приоритетным считается событие с меньшим номером (например, 'Определенная дата No. 1' обладает более высоким приоритетом, чем 'Определенная дата No. 2' и т.д.

• Перед включением запланированных событий необходимо задать их дату и время. (23)



7.3 Назначение расписания событий (продолжение)

Настройки планирования (Д20)

Параметры расписания могут быть настроены с помощью веб-обозревателя.

Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10:

- 1) Введите "http://192.168.1.10/" в строку адреса веб-обозревателя.
- 2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].
- 3) Нажмите [Настройки планирования] в главном меню и выберите требуемый пункт расписания. Например, если вы хотите выполнять команду каждое воскресенье, выберите [Воскресенье].
- 4) Установите флажок [Включить] для включения расписания.
- 5) Введите дату (месяц/день) для назначения определенной даты.
- 6) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.
- 7) После задания времени, команды и параметров нажмите. [Зарегистрировать] для создания нового события.
- 8) Нажмите кнопку [Стереть] для удаления расписания.

Имеется три варианта расписания.

- Ежедневно: Заданная операция выполняется в заданное время каждый день.
- Воскресенье ~ Суббота: Заданная операция выполняется каждую неделю в заданный день в заданное время.
- Определенная дата: Заданная операция выполняется в заданное время в заданную дату.

ПРИМЕЧАНИЕ • В ждущем режиме индикатор **POWER** мигает зеленым светом прибл. 3 секунды при сохранении, по крайней мере, одного события "Питание ВКЛЮЧЕНА".

• При использовании функции расписания шнур питания должен быть подключен к проектору и розетке. Функция расписания не работает, когда питание в помещении отключено прерывателем. Когда на проектор подается переменный ток, индикатор питания светится оранжевым или зеленым светом.



7.3 Назначение расписания событий (продолжение)

Настройки даты и времени (Ш23)

Настройки даты и времени могут быть настроены с помощью веб-обозревателя.

Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10:

- 1) Введите "http://192.168.1.10/" в строку адреса веб-обозревателя.
- 2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].
- Нажмите [Настройка даты/времени] в главном меню и задайте каждый пункт. Для получения дополнительной информации см. пункт 3.8 Настройка даты/времени. (Ш23)
- 4) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.



ПРИМЕЧАНИЕ • Если встроенные часы начинают работать неправильно, даже при правильной установке даты и времени, возможно неисправен их аккумулятор. Замените аккумулятор, следуя указаниями по его замене.

(ШЗамена батарейки Внутренних часов в Руководство пользователя (краткий))

• Время встроенных часов может стать неточным. Рекомендуется поддерживать точное время, пользуясь SNTP.



7.4 Командное управление по сети

Данный проектор можно конфигурировать и управлять им по сети с помощью команд RS-232C.

Порт связи

Для управления с помощью команд выделено два следующих порта.

TCP #23 (Порт 1 управления сетью (Порт: 23)) TCP #9715 (Порт 2 управления сетью (Порт: 9715))

ПРИМЕЧАНИЕ • Командное управление доступно только через специальный порт.

Настройки управления с помощью команд (Ш15)

При использовании команд управления сконфигурируйте с помощью вебобозревателя следующие параметры.

Пример: Если установлен IP-адрес проектора 192.168.1.10:

- 1) Введите "http://192.168.1.10/" в строку адреса веб-обозревателя.
- 2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].
- 3) Нажмите [Настройки порта] в главном меню.



- 4) Установите флажок [Включить], чтобы открыть Порт 1 управления сетью (Порт: 23) для использования ТСР #23. Установите флажок [Включить] для настройки [Подтверждение права доступа], если требуется проверка прав доступа, в противном случае снимите флажок.
- 5) Установите флажок [Включить], чтобы открыть Порт 2 управления сетью (Порт: 9715) для использования ТСР #9715. Установите флажок [Включить] для настройки [Подтверждение права доступа], если требуется проверка прав доступа, в противном случае снимите флажок.
- 6) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.



Если включена проверка прав доступа, требуются следующие настройки. (ш25)

- 7) Нажмите [Настройки безопасности] в главном меню.
- 8) Нажмите **[Управление сетью]** и введите желаемый пароль подтверждения прав доступа.
 - * См. ПРИМЕЧАНИЕ.
- 9) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

ПРИМЕЧАНИЕ • Идентификационный Пароль будет одинаковый для Порт 1 управления сетью (Порт: 23), Порт 2 управления сетью (Порт: 9715), Порт PJLink™ (Порт: 4352), Порт "Мое изображение" (Порт: 9716) и Порт Мессенджера (Порт: 9719).

• Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента **Перезапуск сети** главного меню.(**13***4*)



Формат команд

Формат команд различен для разных портов связи.

• TCP #23

Позволяет использовать команды RS-232C без каких-либо изменений. Формат данных ответа такой же, как у команд RS-232C. (**IIRS-232C Communication** в **Technical Guide**) Однако при включении проверки прав доступа в случае отрицательного результата проверка отправляется следующий ответ.

<Ответ при ошибке проверки прав доступа>

Ответ	Код ошибки	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Формат отправляемых данных

К командам RS-232C добавляется следующее форматирование: заголовок (0x02), длина данных (0x0D), контрольная сумма (1 байт) и ID подключения (1 байт).

Заголовок	Длина данны	a IX	Команда RS-232C	Контрольная сумма	ID подключения	
0x02	0x0D		13 байт	1 байт	1 байт	
Заголовок → Длина данных → Команда RS-232C →		$\begin{array}{c} \rightarrow \\ \rightarrow \\ \rightarrow \end{array}$	0x02, фикс. длина команды RS-232C в байтах (0x0D, фиксированная) Команды RS-232C, начинающиеся с 0xBE 0xEF (13 байт)			
Контрольная сумма →		\rightarrow	Значение, которое дает ноль при добавлении к сумме младших 8 бит заголовка.			
ID подключения \rightarrow		\rightarrow	Случайная величина от 0 до 255 (эта величина присоединяется к данным ответа)			



Формат данных ответа

ID подключения (те же данные, что и данные подключения ID в отправляемых данных) присоединяются к данным ответов на команды RS-232C.

<Ответ АСК>

Ответ	ID подключения	
0x06	1 байт	

<Ответ NAK>

Ответ	ID подключения	
0x15	1 байт	

<Ответ Ошибка>

Ответ	Код ошибки	ID подключения
0x1C	2 байта	1 байт

<Ответ Данные>

Ответ	Данные	ID подключения
0x1D	2 байта	1 байт

<Ответ Проектор занят>

Ответ	Код состояния	ID подключения
0x1F	2 байта	1 байт

<Ответ Ошибка аутентификации>

Ответ	Код ог	шибки	ID
	аутентис	фикации	подключения
0x1F	0x04	0x00	1 байт



Автоматическое прерывание подключения

ТСР-подключение автоматически разрывается, если в течение 30 секунд после его установки обмен информацией отсутствует.

Аутентификация (проверка прав доступа)

Если установлена проверка прав доступа, проектор не принимает команды без подтверждения прав доступа. Проектор использует проверку (аутентификацию) типа "запрос/ответ" по алгоритму MD5 (Message Digest 5). При использовании проектором локальной сети, если включена проверка прав доступа, будут возвращены случайные 8 байт. Результат обработки по алгоритму MD5 этих 8 байт и пароля проверки (аутентификации) добавляется перед отправляемой командой.

Ниже приведен пример для случая, когда установлен пароль проверки (аутентификации) "password" и случайные 8 байт это "a572f60c".

- 1) Подключите проектор.
- 2) Получите случайные 8 байт "a572f60c" от проектора.
- Соедините эти 8 байт "a572f60c" и пароль аутентификации "password", в результате вы получите "a572f60cpassword".
- 4) Обработайте этот результат "a572f60cpassword" с помощью алгоритма MD5.

В результате получится "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".

5) Добавляйте "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" перед командами и отправляйте данные.

Отправляйте "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+команда.

 Если отправляемые данные верны, команда будет выполнена и данные ответа будут возвращены. В противном случае будет возвращена ошибка аутентификации.

ПРИМЕЧАНИЕ • При отправке второй или последующих команд, данные аутентификации могут быть опущены при использовании того же подключения.



8. Поиск и устранение неисправностей

Проблема	Вероятная причина	Проверка	Номер страницы
	Неправильно сконфигурированы сетевые настройки компьютера и/ или проектора.	Проверьте конфигурацию сети компьютера и проектора.	-
Нет связи	Используется точка доступа, и компьютер соединяется с точкой доступа через беспроводную локальную сеть.	Используйте сетевые утилиты, предоставляемые с компьютером или платой беспроводной локальной сети для того, чтобы выполнить подключение к беспроводной сети. Более подробную информацию см. в руководстве компьютера или платы.	_
Прочее - Из проектора в компьютер поступает неверная или неполная информация. - Проектор не отвечает - Изображение на экране остановлено.	Низкое качество связи проектора и компьютера. Плохо работают функции СЕТЬ проектора.	Воспользуйтесь пунктом ПОВТОР СТАРТ в меню СЕРВИС меню СЕТЬ.	70 в Руководство по эксплуатации

CHKISTIE°

9. Гарантийное и послепродажное обслуживание

9. Гарантийное и послепродажное обслуживание

При возникновении проблем с оборудованием сначала обратитесь к разделу 8. Поиск и устранение неисправностей (452) и проведите указанные проверки. Если проблему устранить не удается, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся обслуживанием и ремонтом. Вам объяснят действующие гарантийные обязательства.

LX41/LW41

Käyttäjän ohjekirja - Verkkotoiminnot

020-000508-01





Käyttäjän ohjekirja Verkkotoiminnot



Kiitämme tämän tuotteen ostamisesta.

Tämä käyttöohje on tarkoitettu vain verkkotoiminnon kuvaamiseen. Luo tämä ohjekirja ja muut tämän tuotteen ohjekirjat tuotteen asianmukaisen käytön varmistamiseksi.

▲ **VAROITUS** ► Ennen laitteen käyttöä varmista, että olet lukenut kaikki siihen kuuluvat käyttööhjeet. Kun olet lukenut ohjeet, tallenna ne varmaan paikkaan myöhempää käyttöä varten.

Ominaisuudet

Tässä projektorissa on verkkotoiminto, jolla on seuraavat pääpiirteet.

- ✓ Verkkoesitys: tämän avulla projektori voi projisoida tietokoneella olevia kuvia verkon kautta. (□9)
- Verkonhallinta: tämän avulla voit tarkkailla ja hallita projektoria verkon kautta tietokoneella. (110)
- Minun kuvani: sallii projektorin tallentaa enintään neljä pysähtynyttä kuvaa ja projisoida ne. (135)
- Viestit: tämän avulla projektori voi näyttää tietokoneelta lähetetyn tekstin verkon kautta.
 (136)
- Verkkosilta: tämän avulla voit hallita ulkoista laitetta projektorin kautta tietokoneella.
 (137)

HUOM! • Ohjekirjassa olevat tiedot voivat muuttua ilman ennakkoilmoitusta.

• Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti esiintyvistä virheistä.

• Asiakirja-aineiston tai sen osien jäljentäminen, siirto tai kopiointi ei ole sallittua ilman erillistä kirjallista lupaa.

Tavaramerkin vahvistus

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] ja Aero[®] ovat Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja/ tai muissa maissa.
- Pentium® on Intel Corporation'in rekisteröity tavaramerkki.
- JavaScript[®] on Sun Microsystems, Inc.'in rekisteröity tavaramerkki.
- HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.
- PJLink-tavaramerkkioikeudet ovat haussa Japanissa, Yhdysvalloissa sekä muissa maissa ja alueilla.



Kaikki muut tavaramerkit ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.



Sisältö

	Ĥ
1. Verkkoon liittäminen	4
1.1 Järjestelmävaatimukset	
1.1.1 Tarvittavat laitteiden valmistelut	
1.1.2 Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset	
1.2 Pikaliitäntä	4
1.3 Manuaalinen verkkoliitännän asetus	5
1.3.1 Laitteiden liitäntä	5
1.3.2 Verkkoasetukset	5
1.3.3 "Internet-asetukset" -asetus	
2. Verkkoesitys	9
3. Verkonhallinta	10
3.1 Sisäänkirjautuminen	11
3.2 Verkkotiedot	
3.3 Verkkoasetukset	14
3.4 Portin asetukset	
3.5 Sähköpostiasetukset	17
3.6 Hälytysasetukset	
3.7 Aikatauluasetukset	
3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset	
3.9 Turva-asetukset	25
3.10 Projektorin hallinta	
3.11 Kaukosäädin	
3.12 Projektorin tila	
3.13 Verkon uudelleenkäynnistäminen	
4. Minun kuvani-toiminto	35
5. Viestintuoja-toiminto	
6. Verkkosilta-toiminto	37
6 1 Connecting devices	37
6 2 Tiedonsiirron asettaminen	07 38
6 3 Viestintänortti	
6 4 Lähetystana	
6.4.1 VUOROSUUNTAINEN	
6.4.2 KAKSISUUNTAINEN	



 \mathbf{n}

7. Muut toiminnot	41
7.1 Sähköpostihälytykset	41
7.2 Projektorin käyttö SNMP:llä	43
7.3 Tapahtumasuunnittelu	
7.4 Komentovalvonta verkon kautta	47
8. Vianetsintä	52
9. Takuu ja jälkihuolto	53



1. Verkkoon liittäminen

1.1 Järjestelmävaatimukset

1.1.1 Tarvittavat laitteiden valmistelut

Projektorin liittämiseen tietokoneeseen verkon kautta tarvitaan seuraavat laitteet.

- ✓ Projektori
- ✓ LAN-kaapeli (projektorin kytkemiseksi verkkoon): CAT-5 tai suurempi
- ✓ Tietokone (vähintään 1 sarja): varustettu verkkotoiminnolla

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Tietokoneen laitteisto- ja ohjelmistovaatimukset

Tietokoneen on täytettävä seuraavat vaatimukset, jotta se voidaan liittää projektoriin ja jota projektorin verkkotoimintoa voidaan käyttää.

✓ Käyttöjärjestelmä: Jokin seuraavista.

Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate / Enterprise

- ✓ **Suoritin**: Pentium 4 (vähintään 2,8 GHz)
- ✓ Grafiikkakortti: 16-bittinen, vähintään XGA

* Käytettäessä "LiveViewer"-ohjelmistoa on suositeltavaa, että tietokoneen resoluutio on 1024 x 768.

- ✓ Muisti: vähintään 512 Mt
- ✓ Kiintolevytila: 100 Mt tai enemmän
- ✓ Verkkoselain: Internet Explorer[®] 6.0 tai korkeampi
- ✓ CD-ROM/DVD-ROM -ajuri

HUOM! • Verkkokommunikaatiosäätö ei toimi, kun projektori on valmiustilassa, jos VALMIUSTILA- kohta on säädetty asentoon SÄÄSTÖ. Liitä verkkokommunikaatio projektoriin sen jälkeen, kun VALMIUSTILA on säädetty asentoon NORMAALI. (**DSÄÄTÖ-valikko Käyttöohjeet**) • Saat projektorin verkkotoimintojen sovellusten uusimmat versiot ja tämän

tuotteen uusimmat tiedot sivustolta (http://www.christiedigital.com).

1.2 Pikaliitäntä

"LiveViewer" tukee hyvin nopeaa ja yksinkertaista liitäntää verkkoon. Kun käytät verkkotoimintoa, on suositeltavaa asentaa "LiveViewer" tietokoneeseen. Lisätietoja on käyttöoppaan kohdassa "LiveViewer".



1.3 Manuaalinen verkkoliitännän asetus

Tässä kappaleessa selitetään, kuinka manuaalinen liitäntä tehdään.

1.3.1 Laitteiden liitäntä

Liitä projektori tietokoneeseen LAN-kaapelilla.

* Ennenkuin yhdistät olemassa olevaan verkkoon, ota yhteyttä verkonhallintaan.

Tarkista seuraavat tietokoneasetukset.

1.3.2 Verkkoasetukset

Tämä selostus on tarkoitettu verkkoliitäntäasetuksille Windows[®] 7:llä ja Internet Explorerilla.

- 1) Kirjaudu sisään Windows[®] 7:hen pääkäyttäjän oikeuksin. Pääkäyttäjän oikeudet on se tili, jolta pääsee kaikkiin toimintoihin.
- 2) Avaa "Ohjauspaneeli" "Käynnistä"-valikosta.
- 3) Avaa "Näytä verkon tila ja tehtävät" "Verkko ja Internet".

Kun "Ohjauspaneeli"-ruudun kuvakkeet ovat näkyvissä, napsauta "Verkko- ja jakamiskeskus".



Or op . Organization . Kalki	onjauspaneerin sonseët 🕨	Hate of an barrenting and the second seco
Muokkaa tietokoneen asetuksia		Näligmä: Pienet kuvakkeet *
Aloitusopas	🕭 Alue ja kieli	Radomaattinen toisto
RitLocker-asemansalaus	🛼 Fontit	C Helppokäyttökeskus
9 Hill	Imaisinalueen kuvakkeet	@- Indeksointiasetukset
Internet-asetukset	Marjestelmä	W Kansion asetukset
Kotinhmä	S& Kaymajaniin	a Kaytonvalvonta
Laitehallinta	nij Lakteet ja tulostimet	S Mukauttaminen
Nappäimistö	Maytto	Chjelmat ja toiminnot
Oletusohjelmat	📽 Palauttaminen	Ø Puheentunnistus
Puhelin ja modeemi	💣 Paivamaara ja aika	ቘ RemoteApp ja etätyöpöytäyhteydet
Sijainti ja tunnistimet	Suorituskykytiedot ja työkalut	Synkronointikeskus
Tehtäväpalkki ja Käynnistä-valikko	Y Toimintokeskus	Tunnistetietojenhallinta
Transfer descindents	C Valvontatyckalut	🛞 Varmuskopioi ja palauta
Verkko- ja jakamiskeskus	Vianmaaritys	Windows CardSpace
WINDOWS DRIVING	Windows Update	Windowsin palomuuri
Windowsin siirrettävyyskeskus	P Virranhallinta-asetukset	😹 Värienhallinta
Aani		

 Napsauta "Muuta sovittimen asetuksia" "Verkko- ja jakamiskeskus" -ruudun vasemmalla puolella olevasta valikosta.



(jatkuu seuraavalla sivulla)

1.3 Manuaalinen verkkoliitännän asetus (jatkuu)

- 5) Napsauta hiiren oikealla painikkeella "Lähiverkkoyhteys" avataksesi valikon ja valitse "Ominaisuudet".
- 6) Valitse "Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)" ja napsauta [Ominaisuudet].

7) Valitse "Käytä seuraavaa IP-osoitetta" ja konfiguroi tietokoneen IP-osoite, Aliverkon peite ja Oletusyhdyskäytävä. Jos verkossa on DHCP-palvelin, voit valita "Hanki IP-osoite automaattisesti", jolloin IP-osoite määrittyy automaattisesti. Kun asetukset ovat valmiit, sulje ikkuna napsauttamalla [OK].

(jatkuu seuraavalla sivulla)













1.3 Manuaalinen verkkoliitännän asetus (jatkuu)

[IP-osoitteesta]

Manuaalinen asetus

Tietokoneesi IP-osoiteasetuksessa olevan verkko-osoitteen on oltava sama kuin projektorin asetuksen. Tietokoneen IP-osoite ei saa kokonaisuudessaan vastata samassa verkossa olevien muiden laitteiden, kuten projektorin, IP-osoitetta.

Esimerkki

Projektorin asetukset ovat seuraavat.

IP-osoite: 192.168.1.254 Apuverkon maski: 255.255.255.0 (Verkon osoite: 192.168.1 tässä tapauksessa)

Määritä tietokoneen IP-osoite seuraavasti.

IP-osoite: 192.168.1.xxx (xxx tarkoittaa desimaaleja.) Apuverkon maski: 255.255.255.0 (Verkon osoite: 192.168.1 tässä tapauksessa)

Valitse luku 1 - 254 kohtaan "xxx", mutta varo, ettei se ole sama kuin muilla laitteilla. Kun projektorin IP-osoite on tässä tapauksessa "192.168.1.254", määritä tietokoneelle asetus väliltä 1 - 253.

HUOM! • "0.0.0.0" -lukua ei voi käyttää IP-osoitteessa.

• Projektorin IP-osoite voidaan vaihtaa käyttämällä konfiguraatio-toimintoa verkkoselaimen kautta. (1114)

• Jos projektori ja tietokone ovat samassa verkossa (sama verkko-osoite), voit jättää oletusportin kentän tyhjäksi.

• Kun projektori ja tietokone ovat eri verkoissa, oletusportti on asetettava. Ota yhteyttä verkonhallintaan ja pyydä lisätietoja.

Automaattinen asetus

Kun yhdistetyssä verkossa on DHCP-palvelin, projektorin ja tietokoneen IP-osoite voidaan määrittää automaattisesti.

* DHCP on lyhennys käsitteestä "Dynamic Host Configuration Protocol", ja sen tehtävänä on toimittaa tarvittavat verkkoasetukset, kuten IP-osoite, palvelimelta asiakkaalle. Sellaista palvelinta, jolla on DHCP-toiminto, kutsutaan DHCP-palvelimeksi.

(jatkuu seuraavalla sivulla)



1. Verkkoon liittäminen

1.3 Manuaalinen verkkoliitännän asetus (jatkuu)

1.3.3 "Internet-asetukset" -asetus

 Napsauta "Internet-asetukset" ikkunassa "Verkko- ja jakamiskeskus" ja avaa "Ominaisuudet: Internet" -ikkuna.

2) Napsauta "Yhteydet" välilehteä ja sen jälkeen [Lähiverkon asetukset] -painiketta ja avaa "Lähiverkko asetukset".

 Poista rasti kaikista ruuduista "Lähiverkkoasetukset" -ikkunassa.
 Kun asetukset ovat valmiit, sulje ikkuna napsauttamalla [OK].

8

Advancementary
 Advancem



CHkiSTIE

Pubalisvarkka- ja VPN-asetukset	
	Lobb
	LINE VPN.
	Poista
Jos yhteys vaatii väityspalvolimen, valitse Asetukset.	Asetukset
Alls koskaan muodosta yhteyttä puheinverkan	kautta
() Käytä puhelinverkkoa, jos verkkoyhtayttä ei oli	
C Keyta aina oletusyhteyttä	
Meliyinen oletusarvo:	Oletuservo
Elkäyttenä	
Lähiverkon asetukset	-
Lähiverkon asetukset eivät kooke puhelinverkkoyhteyksiä. Viiit määrittää puhelinverkkoyhteykse valitsemalla yllä olevon Astakiset painikkeen.	Löhiverkon aset



2. Verkkoesitys

Projektori voi näyttää tai toistaa tietokoneen näytöllä olevia kuvia ja äänidataa verkon kautta lähetettynä. Esitysten tekeminen ja kokousten pitäminen tapahtuu sujuvasti tämän verkkoesitysominaisuuden avulla.



Verkkoesityksen käyttöön tarvitaan erityinen sovellus, "LiveViewer". Se voidaan asentaa mukana toimitetulta ohjelma-CD:ltä. Voit myös ladata uusimman version ja tarvittavat tiedot sivustolta (http://www.christiedigital.com). Katso lisätietoja Verkkoesityksestä ja "LiveViewer":n asennusohjeet "LiveViewer"käyttöoppaasta.

Voit aloittaa verkkoesityksen valitsemalla **LAN**-portin projektorin tulolähteeksi ja napsauttamalla Siirron käynnistyspainiketta "LiveViewer"issa.

"LiveViewer" -toiminnon käyttö riippuu käyttämästäsi mallista. Jos haluat käyttää viimeisintä ladattua "LiveViewer"-versiota, katso tietoja sopivasta ryhmäkohdasta "LiveViewer" -käyttäjän ohjekirjaa. Tämä malli kuuluu ryhmään **A**.

HUOM! • Kun tietokoneesi näytön resoluutio ylittää määrätyn, tietokoneen kuva kutistuu määrättyyn kokoon kuten alla ennen projektorin siirtämistä.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Siirretty kuva näytetään kutistuneena heijastetussa kuvaruudussa, vaikka projektorin paneeliresoluutio on suurempi kuin yllä.



3. Verkonhallinta

Voit säätää tai käyttää projektoria verkon avulla samaan verkkoon liitetyn tietokoneen verkkoselaimella.

HUOM! • Internet Explorer 6.0 tai myöhäisempi versio on tarpeen. • Jos JavaScript ei ole käytössä verkkoselaimesi asetuksissa, tulee JavaScript aktivoida projektorin Internet-sivujen käyttämiseksi oikein. Katso lisätietoja verkkoselaimesi Help-tiedostoista JavaScriptin aktivointia varten.

• Kaikkien verkkoselaimen päivitysten toteuttaminen on suositeltavaa.


3.1 Sisäänkirjautuminen

Voit käyttää verkonhallintatoimintoa kirjautumalla käyttämällä käyttäjänimeäsi ja salasanaasi. (

Katso lisätietoja seuraavassa esitetystä projektorin konfigurointia ja valvontaa varten verkkoselaimen avulla.

Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10:

 Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkon kautta ja avaa verkkoselain. Syötä projektorin IP-osoite verkkoselaimen URL-laatikkoon seuraavan esimerkin mukaisesti ja paina Enter-näppäintä tai "→ "-painiketta.
 Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10 : Näppäile "http://192.168.1.10/" selaimen osoitepalkkiin ja paina sitten Enter -näppäintä tai

napsauta "➔"-painiketta.

Näytä oikealla näkyvä sisäänkirjautumisikkuna.

2) Anna käyttäjäntunnus ja salasana, ja napsauta [OK].

windowsin suoja	us 🔜				
Palvelin 192.16 käyttäjänimen	Palvelin 192.168.1.10 kohteessa Web Server Authentication vaatii käyttäjänimen ja salasanan.				
Varoitus: Tämä suojaamattom	palvēln pyytās, ettā kāytājānimi ja salasana lāhetetāšin ana (kāyttāen perustodennusta ja ilman suojattua yhteyttā). Kaudt šišnimi.				
	Salasana Muista tunnistetietoni				
	OK Peruuta				

HUOM! • Verkonhallintanäytön kieli on sama kuin projektorin kuvaruutunäytön. Jos haluat muuttaa kielen, projektorin kuvaruutunäytön kieli on muutettava. (**LKUVARUUTU-valikko Käyttöohjeet**)



3.1 Sisäänkirjautuminen (jatkuu)

Alla on käyttäjänimen ja salasanan oletusasetukset.

Käyttäjänimi	Salasana
Administrator	<tyhjä></tyhjä>

Seuraava näyttö näkyy kun kirjautuminen onnistuu.



3) Napsauta haluttua toimintoa tai konfigurointikohdetta päävalikossa.



3.2 Verkkotiedot

-01	Chene (152 355 2 30 hereite		* B 4 X P line	P .
- Sucokt	Projector Setup		5 · 0 · 3 ÷ . 3v	- Svejeva - Tytkalut - 📵 -
	(P)	Ylös:Verkkotied	lot	
lör	_	Projektorin nimi	PRJ_0000872E956D	
erkkol	tiedot	DHCP	PÄÄLLE	
erkko:	isetukset	IP-osoite	192.168.1.10	
		Aliverkon peite	255.255.255.0	
orun a	Betuikset	Oletusyhdyskäytävä	192.168.1.1	
Sähköp	ostiasetukset	DNS-palvelimen osoite	192.168.1.100	
tälytysi	asetukset	MAC-osoite	0000872E956D	
Vikatau	luasetukset			
alwayk	sen/Kellonaian ;			
i urva-a	setukset			
rojekt	orin hallinta			
taukosi	ăădin			
rojekt	orin tila			
/erkon	undelleenkävnni			
and a			Internet Succetta tile Kintdenii	G . \$ 100% .

Näyttää projektorin sen hetkiset verkon kofigurointiasetukset.

Kohta	Kuvaus
Projektorin nimi	Näyttää projektorin nimiasetukset.
DHCP	Näyttää DHCP-konfigurointiasetukset.
IP-osoite	Näyttää senhetkisen IP-osoitteen.
Aliverkon peite	Näyttää apuverkon maskin.
Oletusyhdyskäytävä	Näyttää oletusportin.
DNS-palvelimen osoite	Näyttää DNS-palvelimen osoitteen.
MAC-osoite	Näyttää Ethernet MAC -osoitteen.



3.3 Verkkoasetukset

Projector Setup - Windows Internet D	plowr			
C . K MAN BERRETRAN	ni poježa setup html	• [8	P Big	p.
Sotokk 🎽 Projector Setup			9 • 0 • ¤ ÷	• Sice • Svejeve • Tytkalut • 😣
6	Verkkoasetukse	t		
rlöe:		* DHCP PÄÄLLE		
/erkkotiedot		O DHCP POIS		
/erkkoasetukset	IP-määritykset	IP-osoite	192.160.1.10	(esim.)192.168.1.254
Portin asctukset		Alverkon peite	255.255.255.0	(esim.)255.255.255.0
White an address to be address to		Oletusyhdyskäytävä	192.160.1.1	(esim.)192.188.1.1
sankoposuasetukset	Projektorin nimi	PRJ_0000872E956D		
lälytysasetukset	sysLocation (SNMP)			
Vikatauluasetukset	sysContact (SNMP)			
Päiväyksen/Kellonajan a	DNS-palvelimen osoite	192.168.1.100		
furva-asetukset	AMX D. D.	Pots •		
Projektorin hallinta	Ota verkkoasetusten muut uudelleenkäynnistäminen.	okset käyttöön valitsemal	la Käytä ja suorit	a Verkon
taukosäädin hooiaktosin tää				83915
/erkon uudelleenkaynni				
·				
init		😜 Internet Sunjattu tila	c Käytössä	45 · \$ 300% ·

Näyttää ja konfiguroi verkkoasetukset.

Kohta		Kuvaus
IP-määritykset		Konfiguroi verkkoasetukset.
DHCP PÄÄLLE		Ottaa DHCP:n käyttöön.
DHCP POIS		Poistaa DHCP:n käytöstä.
IP-osoite		Konfiguroi IP-osoitteen, kun DHCP ei ole käytössä.
	Aliverkon peite	Konfiguroi apuverkon maskin, kun DHCP ei ole käytössä.
	Oletusyhdyskäytävä	Konfiguroi oletusportin, kun DHCP ei ole käytössä.
Projektorin nimi		Konfiguroi projektorin nimen. Projektorin nimi voi olla korkeintaan 64 alfanumeerisen merkin pituinen. Vain aakkosia, numeroita ja seuraavia symboleja voi käyttää. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ ja välilyönti. Oletusasetuksena on tietty projektorin nimi.
sysLocation (SNMP)		Konfiguroi sijainnin, johon viitataan kun käytetään SNMP:tä. sysLocation voi olla korkeintaan 255 alfanumeerisen merkin pituinen. Vain numeroita '0-9' ja aakkosia 'a-z, 'A-Z' voi käyttää.
sysContact (SNMP)		Konfiguroi yhteystiedot, joihin viitataan kun käytetään SNMP:tä. sysContact voi olla korkeintaan 255 alfanumeerisen merkin pituinen. Vain numeroita '0-9' ja aakkosia 'a-z, 'A-Z' voi käyttää.
DNS-palvelimen osoite AMX D.D. (AMX Device Discovery)		Konfiguroi DNS-palvelimen osoitteen.
		Määrittää AMX Device Discoveryn asetukset, joissa projektori tunnistetaan samaan verkkoon liitetyistä AMX-ohjaimista. Käy AMX:n verkkosivuilla AMX Device Discoveryn lisätietoja varten. <u>URL: http://www.amx.com</u> (kesäkuu 2012)

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Uudet konfigurointiasetukset otetaan käyttöön silloin, kun verkkoliitäntä kytketään uudelleen. Kun konfigurointiasetuksia muutetaan, tulee verkkoliitäntä käynnistää uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen kohdasta **Verkon uudelleenkäynnistäminen** päävalikossa.(

• Jos liität projektorin olemassa olevaan verkkoon, kysy neuvoa verkkohallinnasta ennen palvelimen osoitteen asetusta.



3.4 Portin asetukset

	Charles and and and a second	eniectonatus Mad	A D to M D too	P
- Jacobi	A Projector Setue		5 • 10 • 10 m • 5w*	Section • Tethnia • 📦
1	0	Portin asetukset	:	
-		Verkonhallintaportti 1	(Portti: 23)	
lös:	- De .	Portti auki 🛛 🛛 Käyte	össä	
erkko	otiedot	Todennus Käyte	óssa	
erkko	asetukset			
ortin	asctukset	Verkonhallintaportti 2	(Portti: 9715)	
ähkör	ostiasetukset	Portti auki 🛛 🔀 Käyti	össä	
		Todennus 🛛 🛛 Käyti	össä	
ikatai	uluasetukset	PJLink-portti (Portti: 4	352)	
away	ksen/Kellonaian ;	Portti auki 🛛 🔀 Käyti	őssä	
urva	asetukset	Todennus Z Käyti	0588	
rojek	torin hallinta	MINUN KUVANI -portti	(Portti: 9716)	
aukos	säädin	Portti auki 🛛 🛛 Käyti	ŭssă	
rojek	torin tila	Todennus Z Käyti	össä	
erkor	n uudelleenkäynni	Messengerin portti (Po	ortti: 9719)	
		Portti auki 🛛 🛛 Kiiyti	ūssā	
		Todennus Z Käyte	őssä	
erie .			Internet Sucietta tile Kiutócsi	46 · \$ 100% ·

Näyttää ja konfiguroi viestintäportin asetukset.

	Kohta	Kuvaus
Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)		Konfiguroi komentoportin 1 (Port:23).
Portti auki		Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua portin 23 käyttämiseksi.
	Todennus	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua kun tälle portille tarvitaan todentamista.
Ve (Pe	rkonhallintaportti 2 ortti:9715)	Konfiguroi komentoportin 2 (Port:9715).
	Portti auki	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua portin 9715 käyttämiseksi.
	Todennus	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua kun tälle portille tarvitaan todentamista.
PJ (Po	Link [™] -portti ortti:4352)	Määrittää PJLink [™] -portin (portti 4352).
	Portti auki	Tee rasti [Käytössä] ruutuun portin 4352 käyttämistä varten.
	Todennus	Tee rasti [Käytössä] ruutuun, jos tälle portille halutaan oikeaksi todistaminen.
MI (Pe	NUN KUVANI -portti ortti:9716)	Säätää Minun kuvani -portin (portti 9716).
	Portti auki	Tee rasti [Käytössä] ruutuun portin 9716 käyttämistä varten.
Todennus		Tee rasti [Käytössä] ruutuun, jos tälle portille halutaan oikeaksi todistaminen.
Me (Pe	essengerin portti ortti:9719)	Määrittää Viestit-portin (portti 9719).
	Portti auki	Tee rasti [Käytössä] ruutuun portin 9719 käyttämistä varten.
Todennus		Tee rasti [Käytössä] ruutuun, jos tälle portille halutaan oikeaksi todistaminen.



3.4 Portin asetukset (jatkuu)

Kohta		Kuvaus
SNMP-portti		Konfiguroi SNMP-portin.
	Portti auki	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua kun haluat käyttää SNMP:tä.
Trap-osoite		Konfiguroi SNMP Trap -kohteen IP-formaatissa. • Osoitteeseen voi sisällyttää IP-osoitteen lisäksi myös hallinta-alueen nimen, jos oikea DNS-palvelin on asetettu kohdassa Verkkoasetukset . Isännän tai hallinta-alueen nimen enimmäispituus on 255 merkkiä.
	Lataa MIB-tiedosto	Lataa MIB-tiedoston projektorilta.
Ve	rkkosillan portti	Määrittää verkkosilta porttinumeron.
Portin numero		Näppäile portin numero. Numeroja 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 lukuun ottamatta mikä tahansa numero alueelta 1024-65535 voidaan valita. Oletusasetus on 9717.

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen kohdasta **Verkon uudelleenkäynnistäminen** päävalikossa.(**13**4)



3.5 Sähköpostiasetukset

Projector 5	ktup - Windows Internet Dipl	oner				0.0
30-	http://182.358.1.30/html	(projectorsatup.html		* 8 4 ×	P Bing	<i>.</i> 9
r Sucekt	💋 Projector Setup			9 • 6	- 🗆 🖶 - Ro - Bellen -	Tytkalut - 😣 -
	(A)	Sähköpostiasett	ukset			
rlös:	-	Lähetä sähköpostiviesti	Käytössä			
Verkkot	tiedot 🧹	SMTP-palvelimen osoite	0.0.0.0		(esin.)192.168.1.28	4
/erkkoa	isetukset	Lähettäjän sähköpostiosoite				
Portin a	setukset		* vastaanottaja	o kopio		
sähköps	ostiasetukset		o vastaanottaja	e kopio		
tälytysa	asetukset	Vastaanottajan	vastaanottaja	e kopio		
likataul	uasetukset	Kallikoportuolitate.	vastaanottaja	· kopio		
Paiväyk	sen/Kellonajan i		o vastaanottaja	e kopio		
furva-a	setukset	Labera Institutenti				
Projekto	orin hallinta					_
Caukost	iādin					_
rojekto	orin tila					Köytä
/erkon	uudelleenkäynni					
	·					
and .			😝 Internet Sucia	ma the Khates	9	6,00% ·

Näyttää ja konfiguroi sähköpostiosoitteen asetukset.

Kohta	Kuvaus
Lähetä sähköpostiviesti	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua sähköpostitoiminnon käyttämiseksi. Konfiguroi ehdot sähköpostin lähettämistä varten Hälytysasetukset -kohdassa.
SMTP-palvelimen osoite	Konfiguroi sähköpostipalvelimen osoitteen IP-formaatissa. • Osoitteeseen voi sisällyttää IP-osoitteen lisäksi myös hallinta-alueen nimen, jos oikea DNS-palvelin on asetettu kohdassa Verkkoasetukset. Isännän tai hallinta-alueen nimen enimmäispituus on 255 merkkiä.
Lähettäjän sähköpostiosoite	Konfiguroi lähettäjän sähköpostiosoitteen. Lähettäjän sähköpostiosoitteen enimmäispituus on 255 alfanumeerista merkkiä.
Vastaanottajan sähköpostiosoite	Konfiguroi korkeintaan viiden vastaanottajan sähköpostiosoitteet. Voit myös yksilöidä [vastaanottaja] tai [kopio] jokaiselle osoitteelle. Vastaanottajan sähköpostiosoitteen enimmäispituus on 255 alfanumeerista merkkiä.

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Voit varmistaa, toimivatko sähköpostiasetukset kunnolla käyttämällä [Lähetä testiviesti] -painiketta. Muista valita käyttöön Lähetä sähköposti -asetukset ennenkuin napsautat [Lähetä testiviesti].

• Jos liität projektorin olemassa olevaan verkkoon, kysy neuvoa verkkohallinnasta ennen palvelimen osoitteen asetusta.



3.6 Hälytysasetukset

👉 Projector Setup - Windows Internet Dip	low		0.0
COO+ (E) http:// BEBBL10/Acc		• R 5 × P ing	p •
👷 Satekit 🎽 Projector Setup		§ • Ø • Ø ⊕	• Size - Sonjeve • Tytikalut • 📵 •
P	Hälytysasetukse	t / Suojushäiriö	-
Ylös:	SAMP Trap	E Raytossa	
Verkkotiedot	Lancta sankopostwicsti	E Raytossa	
Verkkoasetukset	Viestin aifie	Projector Dror	
Portin asetukset		Cover Drortt:	
Sähköpostiasetukset Hälytysasetukset - Suojushäiriö - Lamppehäiriö - Lämpötlahiäriö - Jäähdytyshäiriö - Jäähdytyshäiriö - Suodatinhäiriö - Muu häiriö	Viestin teksti		Kiyiš Palesia
Aikataulun toteutusvi Lampun käyttöän hä Suodattimen käyttöäs Siirtymän ilmaisimen Kylmäkäynnistys (vai Todennusvirhe (vai Aikatauluasetukset Päiväyksen/Kellonajan a	-		
lains		Internet Surgietta tile: Klyttesä	<i>€</i> • € 300% •

Näyttää ja konfiguroi vika- ja varoitushälytysten asetuksia.

Kohta	Kuvaus
Suojushäiriö	Lampun suojusta ei ole kiinnitetty kunnolla.
Tuuletinhäiriö	Tuuletin ei toimi.
Lamppuhäiriö	Lamppu ei syty, ja on mahdollista että sisäosat ovat kuumentuneet.
Lämpötilahäiriö	On mahdollista, että sisäosat ovat kuumentuneet.
Ilmanvaihtohäiriö	Sisäinen lämpötila on nousussa.
Jäähdytyshäiriö	On mahdollista, että sisäosat ovat viilentyneet liikaa.
Suodatinhäiriö	Suodattimen käyttöikä on kulunut umpeen.
Muu häiriö	Muu virhe. Jos tämä virhenäyttö ilmestyy, ota yhteyttä jälleenmyyjään.
Aikataulun toteutusvirhe	Aikataulun toteutusvirhe. (20)
Lampun käyttöiän hälytys	Lampun käyttöikä on kulunut loppuun, Hälytyksen aika- asetus.
Suodattimen käyttöiän hälytys	Suodattimen käyttöikä on kulunut loppuun, Hälytyksen aika- asetus.
Siirtymän ilmaisimen hälytys	Siirtymänilmaisimen hälytys. (IIITURVALLISUUS-valikko Käyttöohjeet)
Kylmäkäynnistys	Kun projektorissa on virta kytkettynä, se toimii seuraavasti. • Jos VALMIUSTILA-asetus on NORMAALI, projektorin siirtyy sammutetusta tilasta valmiustilaan. • Jos VALMIUSTILA-asetus on SÄÄSTÖ, projektori siirtyy valmiustilasta päälle (lamppu syttyy). (SÄÄTÖ-valikko Käyttöohjeet)
Todennusvirhe	SNMP-sisäänkäynti havaittu väärästä SNMP-yhteisöstä.

Katso kohtaa **Wianetsintä Käyttöohjeet** yksityiskohtaisen selostuksen saamiseksi Virhe-kohdasta, lukuunottamatta Muu häiriö- ja Aikataulun toteutusvirhe -vaihtoehtoja.



3.6 Hälytysasetukset (jatkuu)

Hälytyskohteet on esitetty alla.

Kohta	Kuvaus
Hälytyksen kellonaika	Konfiguroi hälytysajan. (Vain Lampun käyttöiän hälytys ja Suodattimen käyttöiän hälytys).
SNMP Trap	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua ja ota käyttöön SNMP Trap -hälytykset.
Lähetä sähköpostiviesti	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua ja ota käyttöön sähköpostihälytykset. (Lukuunottamatta Kylmäkäynnistys ja Todennusvirhe .)
Viestin teksti	Konfiguroi lähetettävän sähköpostin asiarivin. Asiarivi voi olla korkeintaan 100 alfanumeerisen merkin pituinen. (Lukuunottamatta Kylmäkäynnistys ja Todennusvirhe .)
Viestin teksti	Konfiguroi lähetettävän sähköpostin tekstin. Tekstin pituus voi olla enintään 1 024 aakkosnumeerista merkkiä, mutta pituus voi olla lyhyempi jos käytät joitain seuraavista erikoismerkeistä. Erikoismerkit "': &, % \ ja välilyönti. (Lukuunottamatta Kylmäkäynnistys ja Todennusvirhe .)

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Suodatinhäiriö huomauttavan sähköpostin laukeaminen riippuu VALINNAT-valikon PALVELU-kohdan SUOD.VIESTI -asetuksista. Nämä asetukset määrittävät ajan, jonka kuluttua suodatinviesti tulee näkyviin projektorin näyttöön. Kun suodattimen käyttöaika ylittää sille asetetun aikarajan, sinulle lähetetään sähköpostiviesti. Sähköposti-ilmoitusta ei lähetetä, jos SUOD.VIESTI on asetettu asentoon POIS.

(**UVALINNAT-valikko Käyttöohjeet**)

• Lampun käyttöiän hälytys määritellään kynnykseksi sähköposti-ilmoitukselle (muistutus) lampun ajastimessa. Kun lampun käyttöaika ylittää tämän kynnyksen, joka on konfiguroitu Internet-sivun kautta, sähköposti-ilmoitus lähetetään.

• Suodattimen käyttöiän hälytys määritellään kynnykseksi sähköpostiilmoitukselle (muistutus) suodatiniästä. Kun suodattimen käyttöaika ylittää tämän verkkosivulla määritetyn kynnyksen, sähköposti-ilmoitus lähetetään.



3.7 Aikatauluasetukset

Projector 3	Setup - Windows Internet Dipl	loner			
• (O)	http://182358.130/html			8 5 X P Eng	p -
Sucokt	💋 Projector Setup			§ • Ø • □ ⊕ • №•	Svojevo - Tytikalyt - 😣 -
1	P	Aikataulu	asetukset / Päivittä	in	
lös:		Aikataulu 💷	Käytössä		Käytä
erkkol	ared of	ø Kellonaika	Komento [Parametri]		
	and a design of the second sec	1 08:00	Virta [PÄÄLLE]		Peista
ihkän	ortineetukeet	2 17:00	Virta [POIS]		Pobla
have	anatukant		« Virta [POIS •	1	
	han a state to a state of the s		© Lähde [COMPUTER D	NI •]	
Paint	ttäin	00 : 00	C Minun kuvani (NAVITO POR	s •)	Rekisterbi
maai	nantai	fermitions.	Messenger [TDISTI POIS		
tiista keski	iviikko		Diaesitys [ALOTTA +	1	
torst	ai Intai	# Kelonaka	Komento [Parametri]		
lauar Tiett	ntai y päivämäärä nr				
Tiett Tiett	y päivämäärä nr y päivämäärä nr				Palesta
Tiett Tiett	y päivämäärä nr y päivämäärä nr				
iiräyk	sen/Kellonajan				
irva-a	isetukset -				
_			Channel Contract	the France	G

Näyttää ja konfiguroi aikatauluasetukset.

Kohta	Kuvaus
Päivittäin	Konfiguroi päivittäisen aikataulun.
sunnuntai	Konfiguroi sunnuntain aikataulun.
maanantai	Konfiguroi maanantain aikataulun.
tiistai	Konfiguroi tiistain aikataulun.
keskiviikko	Konfiguroi keskiviikon aikataulun.
torstai	Konfiguroi torstain aikataulun.
perjantai	Konfiguroi perjantain aikataulun.
lauantai	Konfiguroi lauantain aikataulun.
Tietty päivämäärä nro 1	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 1) aikataulun.
Tietty päivämäärä nro 2	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 2) aikataulun.
Tietty päivämäärä nro 3	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 3) aikataulun.
Tietty päivämäärä nro 4	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 4) aikataulun.
Tietty päivämäärä nro 5	Konfiguroi tietyn päivän (nro. 5) aikataulun.



3.7 Aikatauluasetukset (jatkuu)

Aikatauluasetukset näkyvät alla.

Kohta	Kuvaus
Aikataulu	Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua aikataulun ottamiseksi käyttöön.
Päivämäärä (kuukausi/ päivä)	Konfiguroi kuukauden ja päivän. Tämä kohta näkyy vain kun Tietty päivämäärä (nro 1-5) on valittu.

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

Senhetkisen tapahtuman asetukset näkyvät aikataulu-listassa. Lisää toimintoja ja tapahtumia säätämällä seuraavat kohdat.

	Kohta	Kuvaus
Kellonaika		Konfiguroi ajan komentojen toteuttamiselle.
Komento [Parametri]		Konfiguroi toteutettavan komennon.
	Virta	Konfiguroi parametrit virranhallintaan.
	Lähde	Konfiguroi parametrit sisääntulon vaihtamiseen.
	Minun kuvani	Konfiguroi parametrit Minun kuvani -tietojen näytölle. (135)
	Messenger	Konfiguroi parametrit Viestit-tietojen näytölle. (136)
	Diaesitys	Määrittää diaesityksen aloita/pysäytä -parametrit.

Napsauta [Rekisteröi] -painiketta ja lisää uusia komentoja Aikataulu -listaan.

Napsauta [Poista] -painiketta ja poista komentoja Aikataulu -listasta.

Napsauta **[Palauta]** -painiketta poistaaksesi kaikki komennot ja säätääksesi aikataulu-listan aikatauluasetukset uudelleen.



3.7 Aikatauluasetukset (jatkuu)

HUOM! • Kun projektoria on siirretty, tarkista projektorin päiväyksen ja kellonajan asetukset ennen aikataulujen konfigurointia. Kova isku voi muuttaa päiväyksen ja kellonajan asetukset (**L23**) virheellisiksi.

• "**Minun kuvani**" - ja "**Messenger**" -tapahtumat eivät käynnisty asianmukaisesti ja ajastussuorituksen virhe ilmenee, jos lamppu ei syty ja/tai näyttötietoja ei ole tallennettu projektoriin ajastetun tapahtuman suoritusaikana.

• "Lähde" - ja "Minun kuvani" -tapahtumat eivät käynnisty, jos

turvallisuusominaisuus on aktivoitu ja se rajoittaa projektorin käyttöä.

• Tietyt projektorin virheet (esimerkiksi lämpötilavirhe, lamppuvirhe) estävät ajastettujen toimintojen tai tapahtumien asianmukaisen suorittamisen.

• Jos USB-muistia ei ole asetettu projektoriin tai näytettävää kuvatietoa ei ole ajastettuna tapahtuman aikana, ajastussuorituksen virhe ilmenee ajastetulle diaesityksen tapahtumalle.

• Kun aloitat diaesityksen, tulolähde vaihdetaan automaattisesti **USB TYPE A** -porttiin.

• USB-muistin pääkansioon tallennetut kuvatiedostot näytetään ajastetussa diaesityksessä.

• Katso lisätietoja **\Käyttöohjeen vianetsinnästä**, jos ajastettuja toimintoja tai tapahtumien ei suoriteta määrittämiesi asetusten mukaisesti.



3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset



Näyttää ja konfiguroi päivämäärä- ja aika-asetukset.

Kohta			Kuvaus	
Ny	Nykyinen päivämäärä		määrä	Konfiguroi nykyisen päiväyksen vuosi/kuukausi/päivä -formaatissa.
Ny	kyi	nen kellon	aika	Konfiguroi nykyisen kellonajan tunnit:minuutit:sekunnit -formaatissa.
Kesäaika			Napsauta [PÄÄLLE] tarkistusruutua ja ota käyttöön päivänvalonaikainen säästöaika ja aseta seuraavat kohdat.	
	AI	kaa		Konfiguroi päiväyksen ja kellonajan päivänvalonaikaisen säästöajan aloittamiselle.
		Kuukaus	i	Konfiguroi kuukauden päivänvalonaikaisen säästöajan aloittamiselle (1~12).
		Viikko		Konfiguroi viikon kuukaudesta päivänvalonaikaisen säästöajan aloittamiselle (Ensimmäinen, 2, 3, 4, Viimeinen).
	Päivä			Konfiguroi viikonpäivän päivänvalonaikaisen säästöajan aloittamiselle (Su, Ma, Ti, Ke, To, Pe, La).
	Aika	tunnit	Konfiguroi tunnin päivänvalonaikaisen säästöajan aloittamiselle (0~23).	
		minuutit	Konfiguroi minuutin päivänvalonaikaisen säästöajan aloittamiselle (0~59).	
	Päättyy Kuukausi Viikko Päivä			Konfiguroi päiväyksen ja kellonajan päivänvalonaikaisen säästöajan lopettamiselle.
			i	Konfiguroi kuukauden päivänvalonaikaisen säästöajan lopettamiselle (1~12).
				Konfiguroi viikon kuukaudesta päivänvalonaikaisen säästöajan lopettamiselle (Ensimmäinen, 2, 3, 4, Viimeinen).
				Konfiguroi viikonpäivän päivänvalonaikaisen säästöajan lopettamiselle (Su, Ma, Ti, Ke, To, Pe, La).
		tunnit	Konfiguroi tunnin päivänvalonaikaisen säästöajan lopettamiselle (0~23).	
	Аіка	minuutit	Konfiguroi minuutin päivänvalonaikaisen säästöajan lopettamiselle (0~59).	



3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset (jatkuu)

	Kohta	Kuvaus
Aikaero		Konfiguroi aikaero. Säädä sama aikaero, jonka olet säätänyt tietokoneeseen. Jos et ole varma, kysy neuvoa IT- järjestelmänvalvojalta.
SNTP		Napsauta [PÄÄLLE] -tarkistusruutua Päiväys- ja Kellonaika -tietojen poistamiseksi SNTP-palvelimesta ja aseta seuraavat kohdat.
	SNTP-palvelimen osoite	Konfiguroi SNTP-palvelimen osoitteen IP-formaatissa. • Osoitteeseen voi sisällyttää IP-osoitteen lisäksi myös hallinta-alueen nimen, jos oikea DNS-palvelin on asetettu kohdassa Verkkoasetukset. Isännän tai hallinta-alueen nimen enimmäispituus on 255 merkkiä.
	Aikaväli	Konfiguroi aikavälin, jonka puitteissa Päiväys- ja Kellonaika -tiedot tulee hakea SNTP-palvelimesta (tunti:minuutti).

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen kohdasta **Verkon uudelleenkäynnistäminen** päävalikossa.(

Jos liität projektorin olemassa olevaan verkkoon, kysy neuvoa

verkkohallinnasta ennen palvelimen osoitteen asetusta.

• SNTP-painikkeen ottamiseksi käyttöön tulee aikaeron olla asetettu.

• Projektori hakee Päiväys- ja Kellonaika -tiedot aikapalvelimesta ja ohittaa aika-asetukset, kun SNTP otetaan käyttöön.

• Sisäinen kello ei mahdollisesti pysy tarkasti ajassa. SNTP:n käyttäminen on suositeltavaa tarkan ajan ylläpitämiseksi.



3.9 Turva-asetukset

Projector Setup - Windows Internet Diplo	w.		- 19 -
🖉 🖉 👻 haya (BABBABB have))		< 8 4 × P ling	p -
👷 Satokt 🎽 Projector Setup		§ • Ø • ⊐ ⊕ • 9ø	• Svojeva • Tytikalyt • 😣 •
	Turva-asetukset /	Käyttäjätili	
Ylös: Verkkotiedot	Käyttäjänimi Salavana	Administrator	
Verkkoasetukset	Anna salasana uudestaan		
Portin asetukset	Ota turva-asetusten muutokset	käyttöön valitsemalla Käytä ja suorita Verkor	i
Sähköpostiasetukset	uudelleenkäynnistäminen.		_
Hälytysasetukset			K2953
Aikatauluasetukset			
Päiväyksen/Kellonajan ;			
Turva-asetukset + Käyttäjätä + Verkonhalinta - SNMP			
Projektorin hallinta			
Kaukosäädin			
Projektorin tila			
Verkon uudelleenkäynni			
		Internet Suciation tiles Kineticesi	G . \$30% .

Näyttää ja konfiguroi salasanat ja muut turva-asetukset.

Kohta		Kuvaus
Kä	yttäjätili	Määrittää käyttäjänimen ja salasanan.
	Käyttäjänimi	Määrittää käyttäjänimen. Teksti voi olla korkeintaan 32 alfanumeerisen merkin pituinen.
	Salasana	Määrittää salasanan. Teksti voi olla korkeintaan 255 alfanumeerisen merkin pituinen.
	Anna salasana uudestaan	Anna ylläoleva salasana uudelleen tarkistusta varten.
Verkonhallinta		Konfiguroi Todentamisen salasanan komentovalvonnalle.
	Todentamisen salasana	Konfiguroi Todentamisen salasanan. Teksti voi olla korkeintaan 32 alfanumeerisen merkin pituinen.
	Anna todentamisen salasana uudestaan	Anna ylläoleva salasana uudelleen tarkistusta varten.
SNMP		Konfiguroi yhteisön nimen, jos SNMP on käytössä.
	Yhteisön nimi	Konfiguroi yhteisön nimen. Teksti voi olla korkeintaan 64 alfanumeerisen merkin pituinen.

Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen kohdasta **Verkon uudelleenkäynnistäminen** päävalikossa.(**134**)

• Vain numeroita '0-9' ja aakkosia 'a-z, 'A-Z' voi käyttää.



3.10 Projektorin hallinta



Alla olevassa taulukossa esitetyt kohdat voidaan suorittaa käyttämällä Projektorin hallinta -valikkoa. Valitse kohde hiirellä. Suurimmassa osassa kohdista on myös alavalikko. Katso lisätietoja alla olevasta taulukkosta.

HUOM! • Asetuksen arvo ei mahdollisesti vastaa nykyistä arvoa, jos käyttäjä muuttaa arvon manuaalisesti. Siinä tapauksessa päivitä sivu napsauttamalla **[Päivitä]**-painiketta.

Valvoo projektoria.

	Kohta	Kuvaus
PÄ	ÄVALIKKO	
	VIRTA	Käynnistää/katkaisee virran.
	LÄHDE	Valitsee tulosignaalin lähteen.
	KUVAMUOTO	Valitsee kuvatilan asetukset.
	TYHJÄ PÄÄLLE/POIS	Vaihtaa Tyhjän päälle/pois päältä.
	MYKISTYS	Kääntää vaimentimen päälle/pois päältä.
	PYSÄYTYS	Kääntää Kuvan pysäytyksen päälle/pois päältä.
	SUURENNUS	Valvoo suurennusasetuksia. Tietyt tulosignaalin lähteet saattavat pysäyttää "Suurennus" -toiminnon, vaikkakaan se ei olisi saavuttanut suurinta asetusarvoa.
	SUURENNA KOHTAA P	Säätää suurennoksen aloituspistettä pystysuunnassa.
	SUURENNA KOHTAA V	Säätää suurennoksen aloituspistettä vaakasuunnassa.
	MALLINE	Ottaa mallin käyttöön / poistaa sen käytöstä.
	MINUN KUVANI	Valitse MINUN KUVANI-tiedot.
	MINUN KUVANI POISTO	Poista MINUN KUVANI-tiedot.



	Kohta	Kuvaus
KUVA		
	KIRKKAUS	Säätää kirkkausasetukset.
	KONTRASTI	Säätää kontrastiasetukset.
	GAMMA	Valitsee gamma-asetukset.
	VÄRI LÄMP.	Valitsee värin lämpötila-asetukset.
	VÄRI	Säätää väriasetukset.
	VÄRISAVY	Säätää värisävyasetukset.
	TERÄVYYS	Säätää terävyysasetukset.
	AKT. IIRIS	Valitsee Akt. iiris -asetukset.
	OMA MUISTI - TALLENNUS	Tallentaa Oman Muistin tiedot.
	OMA MUISTI - HAKU	Hakee Oman Muistin tiedot.
NÄ	YTTÖ	
	KUVASUHDE	Valitsee kuvasuhdeasetukset.
	YLI PYYH	Säätää ylipyyhinnän asetukset.
	VERT.SIJ.	Säätää vertikaalisen sijainnin.
	HOR.SIJ.	Säätää horisontaalisen sijainnin.
	H VAIHE	Säätää horisontaalisen vaiheen.
	HOR. KOKO	Säätää horisontaalisen koon.
	AUTOMAATTINEN SÄÄTÖ	Suorittaa automaattisen säädön.
LII	TÄNNÄT	
	ETENEVÄ	Valitsee asteittaiset asetukset.
	VIDEO NR	Valitsee videon metelinpoistoasetukset.
	VÄRIAVARUUS	Valitsee väriavaruuden.
	COMPONENT	Valitsee COMPONENT-portti asetukset.
	VIDEOFORM S-VIDEO	Valitsee s-videoformaatin asetukset.
	VIDEOFORM VIDEO	Valitsee videoformaatin asetukset.
	HDMI-FORM.	Valitsee HDMI [™] formaatin asetukset.
	HDMI-ALUE	Valitsee HDMI [™] -alueen asetuksen.
	COMPUTER-TULO - COMPUTER IN1	Valitsee COMPUTER IN1 -tulosignaalin tyypin.
	COMPUTER-TULO - COMPUTER IN2	Valitsee COMPUTER IN2 -tulosignaalin tyypin.
	KUVALUKKO - COMPUTER IN1	Kääntää KUVALUKKO-COMPUTER IN1 -toiminnon päälle/ pois päältä.
	KUVALUKKO - COMPUTER IN2	Kääntää KUVALUKKO-COMPUTER IN2 -toiminnon päälle/ pois päältä.
	KUVALUKKO - HDMI	Kääntää KUVALUKKO-HDMI -toiminnon päälle/pois päältä.



Kohta	Kuvaus
SÄÄTÖ	
SUORITA AUTO KEYSTONE	Suorittaa automaattisen Keystone-vääristymän korjauksen.
KEYSTONE PYSTY	Säätää vertikaalisen Keystone-vääristymän asetukset.
KEYSTONE VAAKA	Säätää horisontaalisen Keystone-vääristymän asetukset.
TÄYSI SOPIVUUS	Säätää heijastetun kuvan muotoa sen kustakin kulmasta.
AUT ECO-TILA	Kytkee automaattisen eco-tila-toiminnon päälle/pois päältä.
ECO-TILA	Valitsee eco-tilan.
PEILIKUVA	Valitsee peilikuvastatuksen.
VALMIUSTILA	Valitsee Valmiustilan.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - COMPUTER IN1	Määrittää MONITOR OUT- kun COMPUTER IN1- portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - COMPUTER IN2	Määrittää MONITOR OUT- kun COMPUTER IN2- portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - LAN	Määrittää MONITOR OUT- kun LAN - portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - USB TYPE A	Määrittää MONITOR OUT- kun USB TYPE A - portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - USB TYPE B	Määrittää MONITOR OUT- kun USB TYPE B - portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - HDMI	Määrittää MONITOR OUT- kun HDMI- portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - COMPONENT	Määrittää MONITOR OUT- kun COMPONENT- portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - S-VIDEO	Määrittää MONITOR OUT- kun S-VIDEO- portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - VIDEO	Määrittää MONITOR OUT- kun VIDEO- portti on valittu.
NÄYTTÖPÄÄTTEEN LÄHTÖ - STANDBY	Määrittää MONITOR OUT valmiustilassa.



Kohta		Kuvaus		
AL	JDIO			
	ÄÄNI	Säätää ääniasetukset.		
	SPEAKER	Kääntää sisäänrakennetun kaiuttimen päälle/pois päältä.		
	ÄÄNILÄHDE - COMPUTER IN1	Valitsee ÄÄNILÄHDE-COMPUTER IN1 -tuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - COMPUTER IN2	Valitsee ÄÄNILÄHDE-COMPUTER IN2 -tuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - LAN	Valitsee ÄÄNILÄHDE-LAN -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - USB TYPE A	Valitsee ÄÄNILÄHDE- USB TYPE A -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - USB TYPE B	Valitsee ÄÄNILÄHDE- USB TYPE B -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - HDMI	Valitsee ÄÄNILÄHDE-HDMI -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - COMPONENT	Valitsee ÄÄNILÄHDE-COMPONENT -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - S-VIDEO	Valitsee ÄÄNILÄHDE-S-VIDEO -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - VIDEO	Valitsee ÄÄNILÄHDE-VIDEO -sisääntuloportin.		
	ÄÄNILÄHDE - STANDBY	Määrittää ÄÄNILÄHDE valmiustilassa.		
	HDMI AUDIO	Valitsee HDMI [™] -audioasetukset.		
	MIKR.TASO	Valitsee mikrofonin tason.		
	MIKR.VOL.	Säätää mikrofonin äänenvoimakkuuden asetusta.		
κι	JVARUUTU			
	KIELI	Valitsee OSD:n kielen.		
	VALIKKO AS. PYSTY	FY Säätää vertikaalisen valikon sijainnin.		
	VALIKKO AS. VAAKA	Säätää horisontaalisen valikon sijainnin.		
	TYHJÄ	Valitsee Tyhjä-muodon.		
	ALOITUS	Valitsee käynnistysnäytön muodon.		
	Oma Kuva Lock	Kääntää Oma Kuva -lukitustoiminnon päälle/pois päältä.		
	VIESTI	Kytkee viestitoiminnon päälle/pois päältä.		
	MALLINE	Valitsee mallinetilaruudun muodon.		
	C.C NÄYTÄ	Valitse Siirto suljettu -NÄYTÄ asetukset.		
	C.C MUOTO	Valitse Siirto suljettu -MUOTO asetukset.		
	C.C KANAVA	Valitse Siirto suljettu -KANAVA asetukset.		



	Kohta	Kuvaus
VALINNAT		
	AUTOM.HAKU	Kytkee automaattisen signaalinhakutoiminnon päälle/pois päältä.
AUTO KEYSTONE Kytkee automaattisen Keystone-vääristymär korjaustoiminnon päälle/pois päältä.		Kytkee automaattisen Keystone-vääristymän korjaustoiminnon päälle/pois päältä.
	SUOR. PÄÄLLE	Kytkee Auto on -toiminnon päälle/pois päältä.
AUTO POIS Konfiguroi ajastimen sulkemaan projektorin silloin, kur signaalia ei havaita.		Konfiguroi ajastimen sulkemaan projektorin silloin, kun signaalia ei havaita.
USB TYPE B Valitsee USB TYPE B -asetuksen.		Valitsee USB TYPE B -asetuksen.
	OMA PAINIKE-1	Määrittää toiminnot MY BUTTON-1 -painikkeille toimitukseen kuuluvassa kaukosäätimessä.
	OMA PAINIKE-2	Määrittää toiminnot MY BUTTON-2 -painikkeille toimitukseen kuuluvassa kaukosäätimessä.
	OMA LÄHDE	Valitsee Oma lähde -asetuksen.
KAUKOTAAJUUS - NORMAALI Ottaa kaukosäätimen norm käyttöön/poistaa sen käytö KAUKOTAAJUUS - KORKEA Ottaa kaukosäätimen körk käyttöön/poistaa sen käytö		Ottaa kaukosäätimen normaalin signaalitaajuustoiminnon käyttöön/poistaa sen käytöstä.
		Ottaa kaukosäätimen korkean signaalitaajuustoiminnon käyttöön/poistaa sen käytöstä.





Alla olevassa taulukossa esitetyt kohdat voidaan suorittaa käyttämällä **Projektorin hallinta** -valikkoa. Napsauta **[Lopeta esitystila]**.

Kohta		Kuvaus
PALVELU		
Lopeta esitystila		Poistuu pakollisesti Esittäjätilasta.



3.11 Kaukosäädin

Roman and analysis	-06	Chess/1522553200 http://or	viedanstva Atri		• 8 4 × 2 line			0.
Kaukosbādin Kukosbādin Kaukosbādin Kaukosb	r Sucokt	Projector Setup			§•⊡•⊡⊕	· Sys · Serjes ·	Tytkalyt •	
	Tös: (rikkol /erikkol //erikko	tiedot sectukset sectukset sestukset sestukset sestukset sestukset sestukset sestukset orin halima sectukset orin tia uudelieenkäynni	Kaukosäädi vata rmak valbao	Соверна ртзКуття м м м м м м м м м м м м м	и			

Voit käyttää verkkoselainta projektin hallintaan.

• Älä yritä hallita projektoria projektorin kaukosäätimellä ja verkon etähallinnan kautta yhtäaikaisesti. Se saattaisi aiheuttaa toimintahäiriöitä projektorissa.

Niputetun etähallinnan toiminnot valitaan Verkon etähallinta -näytöstä.

Kohta	Kuvaus
VIRTA	Sama toiminto kuin STANDBY/ON-painikkeella.
COMPUTER	Sama toiminto kuin COMPUTER-painikkeella.
VIDEO	Sama toiminto kuin VIDEO-painikkeella.
ТҮНЈӒ	Sama toiminto kuin BLANK -painikkeella.
PYSÄYTYS	Sama toiminto kuin FREEZE-painikkeella.
MYKISTYS	Sama toiminto kuin MUTE-painikkeella.
VALIKKO	Sama toiminto kuin MENU-painikkeella.
	Sama toiminto kuin 🛦 painikkeella.
▼	Sama toiminto kuin ▼ painikkeella.
•	Sama toiminto kuin ◀ painikkeella.
	Sama toiminto kuin ► painikkeella.
ENTER	Sama toiminto kuin ENTER-painikkeella.
PALAUTA	Sama toiminto kuin RESET-painikkeella.
SIVU YLÖS	Sama toiminto kuin PAGE UP -painikkeella.
SIVU ALAS	Sama toiminto kuin PAGE DOWN -painikkeella.
DIAESITYS	Käynnistää diaesityksen.

HUOM! • Verkon etähallinta ei tue toiminnan toistoa, jolla toimenpide suoritetaan samalla kun painiketta pidetään alaspainettuna.

• Koska toistotoiminto ei ole käytettävissä, napsauta painiketta niin monta kertaa kun tarvitaan.

• Vaikka pitäisitkin painiketta alaspainettuna tietyn ajan, verkon etähallinta lähettää toimintokomennon vain kerran. Vapauta painike ja napsauta sitä sitten uudelleen.

• Kun **[VIRTA]** -painiketta painetaan, viesti-ikkuna ilmestyy näkyviin toimenpiteen vahvistamiseksi. Jos haluat ohjata tehoa, paina **[OK]**, muussa tapauksessa paina **[Peruuta]**.

• [SIVU ALAS] ja [SIVU YLÖS] -painikkeita verkon etähallinnassa ei voi käyttää hiirenä projektorin toiminnan jäljittelyssä.



3.12 Projektorin tila

C Projector 5	ktup - Windows Internet Dipl	over			
60-I	http://182.358.1.20/html			* 🛛 😽 🗙 🖓 Bing	p +
🛊 Sucekt	💋 Projector Setup			§ • Ø • □ ⊕ • 90•	Şvejeve • Tytikalışt • 📦 •
Viös: Verkkot Verkkot Verkkot Sähköpe Hälytyse Aikataul Päiväyle Turva-a Projekto Kaukos?	E Projeko Sile iedot isotukset setuksetukset setukset setukset setukset setukse	Projektorin t Virhetila Lamppa ika Sandatis ikä Virran likä Tukiskalteen lika Tukiskalteen lika Hykistys Pysäytä	IIa NORMAALI 19 t 79 t PAALLE COMPUTER INI POIS POIS NORMAALI	<u>β</u> • <u>0</u> • <u>0</u> • <u>8</u> • <u>8</u> •	Sergion = Tytelodg = 10 = -
Projekts	erm tila				
Verkon	uudetteenkäynni				
Valenie			😜 internet 1	unjattu tilu Klytózzá	46 · \$ 200% ·

Näyttää ja konfiguroi nykyisen projektorin statuksen.

Kohta	Kuvaus
Virhetila	Näyttää vallitsevan virhestatuksen.
Lamppu ikä	Näyttää käytössä olevan lampun käyttöajan.
Suodatin ikä	Näyttää käytössä olevan suodattimen käyttöajan.
Virran tila	Näyttää vallitsevan virtastatuksen.
Tulolähteen tila	Näyttää käytössä olevan sisääntulosignaalin lähteen.
Tyhjä päälle/pois	Näyttää vallitsevan Tyhjä päällä/pois päältä -statuksen.
Mykistys	Näyttää vallitsevan Vaimennus päällä/pois päältä -statuksen.
Pysäytä	Näyttää vallitsevan Pysäytys-statuksen.



3.13 Verkon uudelleenkäynnistäminen



Käynnistää uudelleen projektorin verkkoliitännän.

Kohta Kuvaus	
Käynnistä uudelleen	Käynnistää uudelleen projektorin verkkoliitännän uusien könfigurointiasetuksien käynnistämiseksi.

HUOM! • Uudelleenkäynnistämistä varten sinun tulee kirjautua sisään uudelleen ja näin voit hallita tai konfiguroida projektoria verkkoselaimen avulla. Odota vähintään 30 sekuntia sen jälkeen, kun olet napsauttanut **[Käynnistä uudelleen]**-painiketta uudelleen sisäänkirjautumista varten.



4. Minun kuvani-toiminto

Projektori voi esittää pysähtyneitä kuvia, jotka siirretään verkon kautta.



MINUN KUVANI-siirtoon tarvitaan erityissovellutus PC:lle. Käytä sovellusta kuvatietojen siirtämiseen. Voit ladata Internet-sivuiltamme.(http://www.christiedigital.com) Katso lisäohjeita sovellutuksen käyttöohjeesta.

Siirretyn kuvan näyttämistä varten valitse MINUN KUVANI -kohta VERKKOvalikosta. Katso lisätietoja MINUN KUVANI -kuvauksesta VERKKO-valikossa. (**UVERKKO-valikko Käyttöohjeet**)

HUOM! • Kuvatiedosto voidaan varata korkeintaan neljään.

• Käyttämällä **MY BUTTON**-toimintoa, joka rekisteröi MINUN KUVANI, voidaan näyttää siirrettyä kuvaa. (**LIVALINNAT-valikko Käyttöohjeet**)

• Kuvatiedosto voidaan näyttää myös käyttämällä tapahtumien ohjelmointitoimintoa verkkoselaimesta. Katso kohtaa **7.3 Tapahtumasuunnittelu** (**144**) yksityiskohtia varten.

 Jos näytät MINUN KUVANI -tiedot näytöllä kun käytät USB-näyttötoimintoa, USB-näytön sovellus suljetaan. Voit käynnistää sovelluksen uudelleen poistumalla MINUN KUVANI -toiminnosta ja projektorin ohjelmistosta. LiveViewerLiteUSB.exe suoritetaan uudelleen. (**LUSB-näyttö Käyttöohjeet**)



5. Viestintuoja-toiminto

Projektori voi näyttää verkon kautta siirrettäviä tekstitietoja kuvaruudulla. Tekstitietoja voidaan näyttää kuvaruudulla kahdella tavalla. Yksi tapa on näyttää tietokoneesta siirretyt tiedot reaaliajassa, ja toinen valitsee ja näyttää tekstitiedot tiedoista, jotka on kerran tallennettu projektoriin.



Viestintuojatoiminto vaatii erityissovellutuksen tietokoneeseen. Käytä tätä sovellutusta tekstitietojen muokkaukseen, siirtoon ja näyttöön. Voit ladata Internetsivuiltamme (http://www.christiedigital.com). Katso sovellutuksen käyttöohjeesta Viestintuojatoiminnon lisätietoja ja sovellutuksen lisäohjeita.

HUOM! • Tekstitietoja voidaan tallentaa projektoriin korkeintaan kahteentoista saakka.

• Käyttämällä **MY BUTTON**-toimintoa, joka rekisteröi VIESTINTUOJA, voidaan kääntää näytettävä viestintuojateksti päälle/pois. (**UVALINNAT-valikko Käyttöohjeet**)

• Tekstitiedosto voidaan näyttää myös käyttämällä tapahtumien ohjelmointitoimintoa verkkoselaimella. Lisätietoja kohdassa **7.3 Tapahtumasuunnittelu** (**144**).

6. Verkkosilta-toiminto

Projektori on varustettu VERKKOSILTA-toiminnolla, jolla voidaan suorittaa verkkoprotokollan ja sarjaportin yhteinen muuntaminen.

VERKKOSILTA-toiminnon ansiosta tietokoneella, joka on liitetty tähän projektoriin Ethernet-yhteyden kautta, voidaan ohjata ulkoisia laitteita, jotka on kytketty verkkoliitäntöinä tähän projektoriin RS-232C-liitännän kautta.



6.1 Connecting devices

- 1) Liitä projektorin **LAN** -portti ja tietokoneen LAN-portti LAN-kaapelilla toisiinsa Ethernet-tiedonsiirtoa varten.
- 2) Liitä projektorin **CONTROL** -portti ja laitteen RS-232C-portti RS-232Ckaapelilla toisiinsa RS-232C-tiedonsiirtoa varten.

HUOM! • Ennen kuin liität laitteet, lue liitäntäohjeet laitteiden käyttöoppaista. Käytettäessä RS-232C-kytkentää tarkasta kunkin portin määritykset, jotta osaat käyttää oikeaa kaapelia.

(Connection to the ports Technical Guide)



6.2 Tiedonsiirron asettaminen

Määrittääksesi yhteysasetukset käyttämällä projektorin VERKKOSILTA-toimintoa käytä YHTEYSASETUKSET-valikon kohtia. Avaa projektorin valikko ja valitse VALINNAT - PALVELU - YHTEYSASETUKSET-valikko. (**UVALINNAT-valikko > PALVELU > YHTEYSASETUKSET Käyttöohjeet**)

- 1) Valitse YHTEYSTYYPPI-valikosta VERKKOSILTA CONTROL -portille.
- 2) Valitse SARJA-ASETUKSET-valikosta oikea baudinopeus ja pariteetti **CONTROL** -portille liitetyn laitteen RS-232C-portin määritysten mukaan.

Kohta	Olotila
BAUDINOPEUS	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITEETTI	EI MITÄÄN / PARITON / PARILLINEN
Tiedon pituus	8 bittiä (kiinteä)
Aloitusbitti	1 bitti (kiinteä)
Lopetusbitti	1 bitti (kiinteä)

3) Aseta LÄHETYSTAPA-valikosta oikea menetelmä **CONTROL** -portille käyttötarpeen mukaan

HUOM! • POIS on YHTEYSTYYPPI-kohdan oletusasetus.

• Aseta YHTEYS-valikosta tiedonsiirtotapa. Muista, että väärä asetus saattaa aiheuttaa toimintahäiriöitä tiedonsiirrossa.

• Kun YHTEYSTYYPPI on asetettu kohtaan VERKKOSILTA, **CONTROL**-portti ei hyväksy RS-232C-käskyjä.

6.3 Viestintäportti

Lähetä VERKKOSILTA-toiminnossa tiedot tietokoneesta projektoriin käyttäen **Verkkosillan portti** -porttia, joka on määritetty Web-selaimen "Portin asetukset" -kohdassa. (**L16**)

HUOM! • Numeroja 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 lukuun ottamatta mikä tahansa numero alueelta 1024–65535 voidaan valita **Verkkosillan portti**-numeroksi. Oletusasetus on 9717.

6.4 Lähetystapa

Lähetystapa voidaan valita valikoista vain, kun YHTEYSTYYPPI-asetukseksi on valittu VERKKOSILTA.

(**UVALINNAT-valikko > PALVELU > YHTEYSASETUKSET Käyttöohjeet**) VUOROSUUNTAINEN ↔ KAKSISUUNTAINEN

6.4.1 VUOROSUUNTAINEN

Tällä menetelmällä projektori voidaan asettaa kaksisuuntaiseen tiedonsiirtoon, mutta vain yksi suunta (tietojen lähetys tai vastaanotto) on sallittu kerrallaan. Projektori ei voi vastaanottaa tietoja tietokoneesta odottaessaan vastetietoja ulkoisesta laitteesta. Kun projektori saa vastetiedot ulkoisesta laitteesta tai vasteaika on ylitetty, projektori voi vastaanottaa tietoja tietokoneesta. Tämä merkitsee sitä, että projektori ohjaa tietojen lähettämistä ja vastaanottamista tiedonsiirron synkronisoimiseksi.

Kun haluat käyttää VUOROSUUNTAINEN-menetelmää , aseta VASTEAIKA seuraavien ohjeiden mukaan.



UAseta olemassa olevan laitteen vastetietojen odotusaika VASTEAIKAvalikosta. (**UVALINNAT-valikko > PALVELU > YHTEYSASETUKSET Käyttöohjeet**)

POIS \leftrightarrow 1s \leftrightarrow 2s \leftrightarrow 3s (\leftrightarrow POIS)



6.4 Lähetystapa (jatkuu)

HUOM! • Käytettäessä VUOROSUUNTAINEN menetelmää projektori voi lähettää enintään 254 bittiä tietoja kerrallaan.

• os ulkoisen laitteen vastetietoja ei tarvitse valvoa ja VASTEAIKA-asetuksena on POIS, projektori voi vastaanottaa tietoja tietokoneesta ja lähettää niitä ulkoiseen laitteeseen jatkuvasti. POIS on oletusasetus.

6.4.2 KAKSISUUNTAINEN

Tällä menetelmällä projektori voi luoda kaksisuuntaisen tiedonsiirron lähettäen ja vastaanottaen tietoja samaan aikaan valvomatta ulkoisen laitteen vastetietoja. Käytettäessä tätä menetelmää tietokone ja ulkoinen laite lähettävät tiedot ilman synkronointia. Jos ne on synkronoitava, aseta tietokone synkronoimaan ne.

HUOM! • Jos tietokone ohjaa tietojen lähettämisen ja vastaanottamisen synkronointia, se ei ehkä pysty ohjaamaan ulkoista laitetta oikein riippuen projektorin käsittelytilasta.



7. Muut toiminnot

7.1 Sähköpostihälytykset

Projektori voi automaattisesti lähettää hälytysviestin määritettyyn sähköpostiosoitteeseen, kun projektori havaitsee tietyn huoltoa vaativan tilan tai vian.

HUOM! • Voit määrittää korkeintaan viisi sähköpostiosoitetta. • On mahdollista, että projektori ei pysty lähettämään sähköpostia, jos siitä katkeaa virta äkillisesti.

Sähköpostiasetukset (117)

Jos haluat käyttää projektorin sähköpostihälytystoimintoa, konfiguroi seuraavat kohdat verkkoselaimen avulla.

Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10:

- 1) Näppäile "http://192.168.1.10/" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjäntunnus ja salasana, ja napsauta [OK].
- Napsauta [Sähköpostiasetukset] ja konfiguroi jokainen kohta. Katso kohtaa
 Sähköpostiasetukset (117) lisätietoja varten.
- 4) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Napsauta **[Wyślij wiadomość testową]** painiketta kohdassa **[Sähköpostiasetukset]** ja varmista, että sähköpostiasetukset ovat oikein. Seuraava sähköposti toimitetaan määritettyihin osoitteisiin.

Asiarivi	:Test Mail	<projector name=""></projector>
Teksti	:Send Test Mail	-
	Date	<testing date=""></testing>
	Time	<testing time=""></testing>
	IP Address	<projector address="" ip=""></projector>
	MAC Address	<projector address="" mac=""></projector>



7.1 Sähköpostihälytykset (jatkuu)

- 5) Napsauta **[Hälytysasetukset]** päävalikosta sähköpostihälytysten asetusten konfigurointia varten.
- 6) Valitse ja konfiguroi jokainen hälytyskohta. Katso lisätietoja kohdasta **3.6** Hälytysasetukset (118).
- 7) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

Virhe/Varoitus -sähköpostit formatoidaan seuraavasti:

Asiarivi Teksti	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<projector name=""></projector>
	Date	<failure date="" warning=""></failure>
	Time	<failure time="" warning=""></failure>
	IP Address	<projector address="" ip=""></projector>
	MAC Address	<projector address="" mac=""></projector>



7.2 Projektorin käyttö SNMP:llä

SNMP (Simple Network Management Protocol) mahdollistaa projektorin tietojen hallinnan, kun kyseessä ovat virhe- tai varoitustilanteet, tietokoneesta käsin verkon kautta. SNMP -hallintaohjelmisto tulee olla asennettuna tietokoneeseen tämän toiminnon käyttämistä varten.

HUOM! • On suositeltavaa, että SNMP-toiminnot suorittaa verkonhallinta. • SNMP -hallintaohjelmisto tulee asentaa tietokoneeseen projektorin valvomiseksi SNMP:n kautta.

SNMP asetukset (115)

Konfiguroi seuraavat kohdat verkkoselaimen kautta SNMP:n käyttämistä varten.

Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10:

- 1) Näppäile "http://192.168.1.10/" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjäntunnus ja salasana, ja napsauta [OK].
- 3) Napsauta [Portin asetukset] päävalikossa.
- 4) Lataa MIB-tiedosto napsauttamalla [Lataa MIB-tiedosto].

HUOM! • Voit käyttää ladattua MIB-tiedostoa määrittämällä tiedoston SNMP:n hallinnalla.

5) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua ja avaa **SNMP -portti**. Aseta IP-osoite SNMP trap-toiminnon lähettämiseksi silloin, kun Virhe/Varoitus tapahtuu.

HUOM! • Verkko on käynnistettävä uudelleen sen jälkeen, kun **SNMP -portti** säätöasetukset on muutettu. Napsauta **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** päävalikossa ja napsauta **[Käynnistä uudelleen]**-painiketta. Säädä sitten seuraavat kohdat.

- 6) Napsauta [Turva-asetukset] päävalikossa.
- 7) Napsauta [SNMP] ja aseta yhteisön nimi näkyviin ilmestyvään näyttöön.

HUOM! • Verkko on käynnistettävä uudelleen sen jälkeen, kun **Yhteisön nimi** on muutettu. Napsauta **[Verkon uudelleenkäynnistäminen]** päävalikossa ja napsauta **[Käynnistä uudelleen]**-painiketta. Säädä sitten seuraavat kohdat.

- Konfiguroi asetukset Trap-siirtoa varten Virheille/Varoituksille. Napsauta [Hälytysasetukset] päävalikossa ja valitse Virhe/Varoitus -kohta, jonka haluat konfiguroida.
- Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua SNMP trap -viestin lähettämiseksi Virheille/Varoituksille. Tyhjennä [Käytössä] tarkistusruutu, silloin kun SNMP trap-siirtoa ei tarvita.
- 10) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.



7.3 Tapahtumasuunnittelu

Suunnittelutoiminnolla voit ottaa käyttöön tiettyjen toimintojen suunnitellun toteutuksen, mukaan lukien virta päälle / virta pois päältä. Toiminto ottaa käyttöön projektorin "itsehallinnan".

	Chen/152355130/html		1		• 8 4 × PI	lina	P
	and the second second				D . D	A a first failers follow	
	B High of Seal						
	600	Aikata	uluasetuks	et / Päivi	ttäin		
18							
	-	Alexander	C Manada and			Extra 1	
is: Itho	tintot	ARAITER	Contrasta			- Alle	
	and all and	e Kellor	iaika Komento	Parametri]			
16KO	asetukset	08:	00 Virta (PÅi	Virta (PÄÄLLE)			
Portin a		17	00 Mista (BO)				-
ıköp	ostiasetukset		ou vitu (ro.			- Form	-
tälytysasetuk Vikatauluaset <u>Päivittäin</u>	asetukset luasetukset		. Virta	POIS	•		
			• Lähde	COMB/1	19R IN1 •]		
	ittäin	Desire.1	10.95 Minun k	uvani [NAVITO	PO25 •]	Rekiste	Rekisterili
maa	inantai		Messer	ger [TEXSTI	Pots •]		
uist. kesk	al siviikko		• Diaesity	ALOITA	• 1		
tors	tai antai	4 Kellor	aka Komento				
taua	intai	In the second					_
Tiet	ty paivämäärä nr						_
Tiet Tiet	ty päivämäärä nr					Pales	da.
Tiet	ty pāivāmāārā nr						
väyl	ksen/Kellonajan i						
va-	asetukset						
-						0.0	
				😝 Internet Sue	Spetta tilic Köytössö	44 · 4,007	٠.

HUOM! • Voit ohjelmoida seuraavat valvontatapahtumat: Virta, Lähde, Minun kuvani, Messenger, Diaesitys. (**121**)

• Virta päälle / pois päältä -toimenpiteellä on alhaisin prioriteetti kaikkien samanaikaisesti määritettyjen toimenpiteiden joukossa.

• Ohjelmointityyppejä on 3: 1) päivittäin 2) viikoittaista 3) tietty päivämäärä. (**120**)

• Ohjelmoitujen tapahtumien prioriteetti on seuraava: 1) tietty päivämäärä 2) viikoittaista 3) päivittäin.

• Ohjelmoiduille tapahtumille voi määritellä korkeintaan viisi päivämäärää. Kun samalle päivämäärälle ja kellonajalle on ohjelmoitu useampi kuin yksi tapahtuma, alhaisemman numeroarvon omaavilla tapahtumilla on prioriteetti (esim. 'Tietty päivämäärä nro 1' -määritteellä on prioriteetti 'Tietty päivämäärä nro 2' -määritteen suhteen, jne.)

• Varmista, että päiväys ja kellonaika on säädetty ennen ohjelmoitujen tapahtumien ottamista käyttöön. (**12**3)



7.3 Tapahtumasuunnittelu (jatkuu)

Aikatauluasetukset (120)

Ohjelmointiasetukset voidaan konfiguroida verkkoselaimesta.

Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10:

- 1) Näppäile "http://192.168.1.10/" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjäntunnus ja salasana, ja napsauta [OK].
- Napsauta [Aikatauluasetukset] päävalikossa ja valitse haluamasi ohjelmointikohta. Jos haluat esimerkiksi suorittaa saman komennon joka sunnuntai, valitse [sunnuntai].
- 4) Napsauta **[Käytössä]** tarkistusruutua aikataulun ohjelmoinnin ottamiseksi käyttöön.
- 5) Näppäile päivämäärä (kuukausi/päivä) määritetyn päivän ohjelmointia varten.
- 6) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.
- 7) Kun olet konfiguroinut kellonajan, komennon ja parametrit, napsauta **[Rekisteröi]** uuden tapahtuman lisäämiseksi.
- 8) Napsauta [Poista] painiketta kun haluat poistaa ohjelmoidun tapahtuman.

Ohjelmointi voidaan suorittaa kolmella eri tavalla.

- 1) Päivittäin: Suorittaa määritellyn toimenpiteen tiettyyn aikaan joka päivä.
- Sunnuntai ~ lauantai: Suorittaa määritellyn toimenpiteen tiettyyn aikaan tiettynä viikonpäivänä.
- 3) Tietty päivämäärä: Suorittaa määritellyn toimenpiteen tiettynä päivänä ja kellonaikana.

HUOM! • Valmiustilassa **POWER** merkkivalo vilkkuu vihreänä noin 3 sekunnin ajan, kun vähintään 1 "Virta PÄÄLLE" ohjelmointi on tallennettu.

• Kun ohjelmoitua toimintaa käytetään, virtajohdon tulee olla kytkettynä projektoriin ja pistorasiaan. Ohjelmoitu toiminto ei toimi, jos huoneessa oleva katkaisija on laukaistu. Virran merkkivalo palaa oranssina tai vihreänä silloin, kun projektori saa virtaa.



7.3 Tapahtumasuunnittelu (jatkuu)

Päiväyksen/Kellonajan asetukset (123)

Päiväyksen/Kellonajan asetukset voidaan säätää verkkoselaimen kautta.

Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10:

- 1) Näppäile "http://192.168.1.10/" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjäntunnus ja salasana, ja napsauta [OK].
- Napsauta [Päiväyksen/Kellonajan asetukset] päävalikossa ja konfiguroi jokainen kohta. Katso lisätietoja kohdasta 3.8 Päiväyksen/Kellonajan asetukset. (123)
- 4) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.



HUOM! • Sisäänrakennetun kellon paristo voi olla loppuunkulunut, jos kello alkaa jälestää vaikka päiväys ja kellonaika olisi oikein asetettu. Vaihda paristot pariston vaihtamisesta annettujen ohjeiden mukaisesti.

(Sisäisen kellon pariston vaihto Käyttäjän ohjekirja (suppea))

• Sisäinen kello ei mahdollisesti pysy tarkasti ajassa. SNTP:n käyttäminen on suositeltavaa tarkan ajan ylläpitämiseksi.


7.4 Komentovalvonta verkon kautta

Voit konfiguroida ja valvoa projektoria verkon kautta käyttämällä RS-232C komentoja.

Viestintäportti

Seuraavat kaksi porttia on tarkoitettu komentovalvontaan.

TCP #23 (Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23)) TCP #9715 (Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715))

HUOM! • Komentovalvonta on käytettävissä vain yllä määrätyn portin kautta.

Komentovalvonnan asetukset (115)

Konfiguroi seuraavat kohdat verkkoselaimella, kun komentovalvonta on käytössä.

Esimerkki: Jos projektorin IP-osoitteeksi on asetettu 192.168.1.10:

- 1) Näppäile "http://192.168.1.10/" verkkoselaimen osoitepalkkiin.
- 2) Anna käyttäjäntunnus ja salasana, ja napsauta [OK].
- 3) Napsauta [Portin asetukset] päävalikossa.



- Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua ja avaa Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23) jotta voit käyttää kohtaa TCP #23. Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua [Todennus] asetusta varten, silloin kun todentamista tarvitaan, muussa tapauksessa tyhjennä tarkistusruutu.
- 5) Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua ja avaa Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715) jotta voit käyttää kohtaa TCP #9715. Napsauta [Käytössä] tarkistusruutua [Todennus] asetusta varten, silloin kun todentamista tarvitaan, muussa tapauksessa tyhjennä tarkistusruutu.
- 6) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.



Kun todentamisasetukset on otettu käyttöön, tarvitaan seuraavia asetuksia. (125)

- 7) Napsauta [Turva-asetukset] päävalikossa.
- 8) Napsauta [Verkonhallinta] ja anna haluttu todentamissalasana.
 - * Ks. HUOM!
- 9) Napsauta [Käytä] painiketta ja tallenna asetukset.

HUOM! • Oikeaksi tunnistamisen tunnussana on sama myös seuraaville Verkonhallintaportti 1 (Portti: 23), Verkonhallintaportti 2 (Portti:9715), PJLink[™]-portti (Portti: 4352), MINUN KUVANI -portti (Portti: 9716) ja Messengerin portti (Portti: 9719).

• Uudet säätöasetukset tulevat voimaan, kun verkkoliitäntä käynnistetään uudelleen. Kun säätöasetuksia on muutettu, verkkoliitäntä on käynnistettävä uudelleen. Verkkoliitäntä voidaan käynnistää uudelleen kohdasta **Verkon uudelleenkäynnistäminen** päävalikossa.(**Q34**)



Komentoformaatti

Komentoformaatit vaihtelevat eri viestintäporttien välillä.

• TCP #23

Voit käyttää RS-232C -komentoja tekemättä mitään muutoksia. Vastaustietojen formaatti on sama, kuin RS-232C -komennoilla. (RS-232C Communication **Technical Guide**)

Tästä huolimatta, seuraava vastaus lähetetään takaisin todentamisvirheen tapahtuessa, silloin kun todentamistoiminto on aktivoitu.

<Reply in the event of an authentication error>

Vastaus	Virhekoodi	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Lähetystietojen formaatti

Seuraava formatointi lisätään otsikkoon (0x02), Tietojen pituus (0,x0D), Tarkastusumma (1 bitti) ja Liitäntätunnus (1 bitti) RS-232C -komennoista.

Otsikko	Tiedon pituus	RS-232C-komento	Tarkistussumma	Liitäntätunnus
0x02	0x0D	13 bittiä	1 bitti	1 bitti

Otsikko	\rightarrow	0x02, Kiinteä
Tiedon pituus	\rightarrow	RS-232C komentojen bittipituus (0x0D, kiinteä)
RS-232C-komento	\rightarrow	RS-232C komennot, jotka alkavat 0xBE 0xEF (13
		bittiä)
Tarkistussumma	\rightarrow	Tällä arvolla tuloksena nolla kun lasketaan yhteen
		alemmat 8 bittiä otsikosta tarkastussummaan.
Liitäntätunnus	\rightarrow	Satunnainen arvo 0 - 255 (Tämä arvo kiinnittyy
		vastaustietoihin)



Vastaustietojen formaatti

Liitäntätunnus (tiedot ovat samat, kuin liitäntätunnustiedot lähetystietojen formaatissa) on liitetty RS-232C-komentojen vastaustietoihin.

<ACK vastaus>

Vastaus	Liitäntätunnus
0x06	1 bitti

<NAK vastaus>

Vastaus	Liitäntätunnus
0x15	1 bitti

<Virhevastaus>

Vastaus	Virhekoodi	Liitäntätunnus
0x1C	2 bittiä	1 bitti

<Tietovastaus>

Vastaus	Tiedot	Liitäntätunnus
0x1D	2 bittiä	1 bitti

<Projektori varattu -vastaus>

Vastaus	Statuskoodi	Liitäntätunnus
0x1F	2 bittiä	1 bitti

<Todentamisvirhe -vastaus>

Vastaus	Todentamisvirhekoodi		Liitäntätunnus
0x1F	0x04	0x00	1 bitti



Automaattinen liitännän katkaisu

TCP-liitäntä katkeaa automaattisesti, jos sen aloituksen jälkeen ei 30 sekunnin aikana ole tapahtunut viestintää.

Todentaminen

Projektori ei hyväksy komentoja ilman onnistunutta todentamista silloin, kun todentamistoiminto on aktivoitu. Projektori käyttää vastakysymystyyppistä todentamista MD5-algoritmillä (Message Digest 5).

Kun projektori käyttää LAN:ia, satunnainen 8 bitin sarja palautetaan, jos todentamistoiminto on aktivoitu. Yhdistä vastaanotetut 8 bittiä ja todentamissalasana ja sulauta nämä tiedot MD5-algoritmillä, ja lisää se lähetettävien komentojen alkuun.

Jatkossa on esitetty esimerkki tilanteesta, jossa todentamissalasana on asettu kohteeseen "password" ja satunnainen 8 bitin sarja on "a572f60c".

- 1) Liitä projektori.
- 2) Vastaanota satunnainen 8 bittiä "a572f60c" projektorista.
- 3) Yhdistä satunnaiset 8 bittiä "a572f60c" ja todentamissalasana "password" ja tuloksena on "a572f60cpassword".
- 4) Sulata tämä yhdistetty "a572f60cpassword" MD5-algoritmillä. Tuloksena on "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Lisää tämä "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" komentojen eteen ja lähetä tiedot.

Lähetä "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+komento.

6) Kun lähetystiedot ovat oikeat, komentoa aletaan suorittaa ja vastaustiedot palautetaan. Muussa tapauksena vastauksena on todentamisvirhe.

HUOM! • Mitä tulee toisen tai myöhempien komentojen siirtoon, todennustiedot voi ohittaa samassa liitännässä.



8. Vianetsintä

Ongelma	Todennäköinen syy	Tarkistettavat asiat	Viitesivun numero
	PC:n ja/tai projektorin verkkoasetuksia ei ole konfiguroitu oikein.	Tarkista tietokoneen ja projektin verkkomääritykset.	-
Kommunikointi ei onnistu.	Pääsypistettä käytetään ja tietokone kytketään pääsypisteeseen langattoman LANin kautta.	Käytä verkkoapuohjelmia, jotka ovat mahdollisesti tulleet tietokoneen mukana tai WLAN-korttia muodostaaksesi langattoman verkkoyhteyden. Saat lisätietoja tietokoneen tai kortin ohjekirjasta.	_
Muut - Informaatio projektorista PC:lle on väärä, tai epätäydellinen - Projektori ei vastaa - Kuva näytössä on pysähtynyt.	Kommunikointi projektorin ja PC:n välillä ei toimi kunnolla. VERKKO-toiminnot projektorissa eivät toimi kunnolla.	Yritä "KÄYNN. UUD." VERKKO-valikon PALVELU- valikossa.	70 Käyttöohjeet



9. Takuu ja jälkihuolto

Jos laitteessa ilmenee ongelmia, lue kohta **8. Vianetsintä** (**1152**) ensin ja tarkista kaikki ehdotetut tarkistettavat asiat. Jos ongelma vielä sen jälkeen jatkuu, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai huoltoliikkeeseen. He kertovat sinulle, mitä takuuehtoja sovelletaan tilanteeseen.

LX41/LW41



020-000508-01



CHKISTIE Projektor LX41/LW41

Podręcznik użytkownika Poradnik po sieci



Dziękujemy za zakupienie tego produktu.

Niniejsza instrukcja zawiera jedynie wyjaśnienia dotyczące funkcji sieciowych. W celu zapewnienia prawidłowego użytkowania tego produktu prosimy o zapoznanie się z podręcznikiem użytkownika i innymi instrukcjami dotyczącymi tego produktu.

▲ **ZAGROŻENIE** ► Przed używaniem produktu, zapoznaj się z instrukcją obsługi. Po przeczytaniu należy zachować te materiały w bezpiecznym miejscu do ewentualnego przyszłego wykorzystania.

Funkcje

Ten projektor posiada funkcje sieciowe, zapewniające poniższe główne cechy.

- Prezentacja Sieciowa: przy pomocy tej funkcji możesz wyświetlać obrazy z PC przekazywane za pośrednictwem sieci. (19)
- ✓ Regulacja Internetowa: przy pomocy tej funkcji za pośrednictwem sieci możesz monitorować i kontrolować projektor przy pomocy PC. (□10)
- ✓ Obraz Własny: przy pomocy tej funkcji projektor może przechowywać do czterech nieruchomych obrazów i wyświetlać je. (□35)
- ✓ Komunikator: przy pomocy tej funkcji projektor może wyświetlać tekst wysłany poprzez sieć z PC. (□36)
- ✓ Most Sieciowy: przy pomocy tej funkcji za pośrednictwem projektora możesz kontrolować urządzenie zewnętrzne przy pomocy PC. (□37)

ZAWIADOMIENIE • Informacje zawarte w podręczniku mogą ulegać zmianie bez uprzedzenia. • Wytwórca nie ponosi odpowiedzialności za błędy, jakie mogą pojawić się w niniejszym podręczniku.

Reprodukcja, przenoszenie lub kopiowanie całości lub części dokumentu jest niedozwolone bez uzyskania pisemnej zgody wytwórcy.

Informacja o znakach towarowych

- Microsoft[®], Internet Explorer[®], Windows[®], Windows Vista[®] i Aero[®] są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w U.S. i/lub w innych krajach.
- Pentium[®] jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Intel Corporation.
- JavaScript[®] jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Sun Microsystems, Inc.
- HDMI, logo HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing LLC. W USA i innych krajach.
- PJLink jest znakiem towarowym stosowanym w ramach prawa o znakach towarowych w Japonii, Stanach Zjednoczonych i w innych krajach lub na innych obszarach.





Spis treści

	Ĥ
1. Połączenie z siecią	
1.1 Wymagania systemowe	
1.1.1 Przygotowanie potrzebnego sprzętu	
1.1.2 Wymagania dotyczące sprzętu i oprogramowania dla PC	
1.2 Szybkie połączenie	
1.3 Ręczne ustawienia połąćzeń sieci	
1.3.1 Łączenie urządzeń	
1.3.2 Ustawienia sieci	5
2 Prozontacia Siaciowa	٥
2. Prezentacja Sleciowa	
3. Regulacja Internetowa	
3.2 Informacje sieciowe	
3.3 Ustawienia sieciowe	
3.4 Ustawienia portu	
2.6 Listemienia komunikatów swon inych	
2.7 Lletowienia komunikatów awaryjnych	
2.8 Listovienia detu/ezeeu	20 22
2.0 Lletowienia bezpieczośstwa	
2.10 Starowania projektorom	25 26
2.11 Zdelne storowonie	
2.12 Status projektora	22 22
2.12 Denownia uruchamiania ciaci	
S. 13 Followille didchomienie siech	
4. Fulkcja Obraz Własły	
5. FUNKCJA KOMUNIKATORA	
6. Funkcja Most Sieciowy	
6.1 Connecting devices	
6.2 Konfiguracja komunikacji	
6.3 Port komunikacji	
6.4 Metoda transmisji	
6.4.1 POŁDUPLEKS	
6.4.2 PEŁNY DUPLEKS	40

 \mathbf{n}



41
52
53



1. Połączenie z siecią

1.1 Wymagania systemowe

1.1.1 Przygotowanie potrzebnego sprzętu

Do podłączenia projektora do komputera poprzez sieć wymagane są następujące urządzenia.

- ✓ Projektor
- ✓ Kabel LAN (służy do podłączenia projektora do sieci): CAT-5 lub wyższy
- ✓ Komputer (minimum 1 zestaw): wyposażony w połączenia sieciowe

(100Base-TX or 10Base-T)

1.1.2 Wymagania dotyczące sprzętu i oprogramowania dla PC

Aby połączyć komputer z projektorem i korzystać z funkcji sieciowych projektora, komputer musi spełniać następujące wymogi.

- ✓ System operacyjny: jeden z następujących. Windows[®] XP Home Edition /Professional Edition Windows Vista[®] Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise Windows[®] 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate / Enterprise
- ✓ Procesor centralny: Pentium 4 (2,8 GHz lub więcej)
- ✓ Karta graficzna: 16 bitów, XGA lub więcej
 - * W przypadku użycia "LiveViewer" zaleca się ustawienie rozdzielczości monitora PC na 1024 x 768.
- ✓ Pamięć: 512 MB lub więcej
- Miejsce na twardym dysku: 100 MB lub więcej
- ✓ Przeglądarka internetowa: Internet Explorer[®] 6.0 lub nowszy
- ✓ Napęd CD-ROM/DVD-ROM

ZAWIADOMIENIE • Kontrola komunikacji sieciowej jest wyłączona kiedy projektor znajduje się w trybie standby, a pozycja TRYB STANDBY jest ustawiona na OSZCZĘDNY. Dokonuj podłączenia projektora do komunikacji sieciowej po ustawieniu TRYB STANDBY w pozycji. NORMALNA. (**Menu USTAWIENIE** w **Poradnik eksploatacji**)

• Najnowsze wersje aplikacji obsługujących funkcje sieciowe projektora oraz najświeższe informacje na temat tego produktu można uzyskać w witrynie. (http://www.christiedigital.com).

1.2 Szybkie połączenie

"LiveViewer" zapewnia bardzo szybkie i łatwe połączenie z siecią. Zaleca się, aby korzystać z funkcji łączenia się przez sieć po zainstalowaniu w komputerze aplikacji "LiveViewer". Patrz dokładne omówienie w instrukcji "LiveViewer".



1.3 Ręczne ustawienia połąćzeń sieci

W poniższej części opisano procedurę ustawiania ręcznego.

1.3.1 Łączenie urządzeń

Kablem LAN połącz projektor i komputer.

* Przed podłączeniem do istniejącej sieci skontaktować się z administratorem sieci.

Następnie sprawdź następujące ustawienia komputera.

1.3.2 Ustawienia sieci

Ustawienia połączenia sieci dla Windows® 7 i Internet Explorer.

- 1) Zalogować się do Windows[®] 7 jako administrator. Z konta administratora uzyskuje się dostęp do wszystkich funkcji systemu.
- 2) Otworzyć "Panel sterowania" z menu "Start".
- Otworzyć "Wyświetl stan sieci i zadania" z "Sieć i Internet".
 Po wyświetleniu ikon w oknie "Panel sterowania", kliknij "Centrum sieci i udostępniania".





 W menu po lewej stronie okna "Centrum sieci i udostępniania" kliknij "Zmień ustawienia karty sieciowej".



(ciąg dalszy na następnej stronie)

1.3 Reczne ustawienia połączeń sieci (ciąg dalszy)

5) Kliknij prawym przyciskiem myszy "Połączenie lokalne", aby otworzyć menu i wybierz "Właściwości".

6) Wybierz "Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4)" i kliknij [Właściwości].

7) W komputerze wybierz "Użyj następującego adresu IP" i odpowiednio skonfiguruj Adres IP, Maska podsieci oraz Brama domyślna. Jeśli w sieci działa serwer DHCP, można wybrać "Uzyskaj adres IP automatycznie", aby automatycznie przypisać Adres IP.

Po zakończeniu ustawień, zamknij okno klikając [OK].

(ciąg dalszy na następnej stronie)



MAK DTI 81 99/81









1.3 Ręczne ustawienia połączeń sieci (ciąg dalszy)

[Adres IP]

Ustawienia ręczne

Część adresu sieciowego w ustawionym adresie IP w komputerze musi być taka sama, jak w ustawieniu projektora. Cały adres IP w komputerze nie może również być zgodny z takim adresem w innych urządzeniach działających w tej samej sieci, w tym z adresem projektora.

Na przykład

Ustawienia projektora są następujące.

Adres IP: 192.168.1.254 Maska podsieci: 255.255.255.0 (Adres sieci: w tym przypadku 192.168.1)

W związku z tym adres IP komputera musi wyglądać tak, jak poniżej. Adres IP: 192.168.1.xxx (xxx liczby w systemie dziesiętnym.) Maska podsieci: 255.255.255.0 (Adres sieci: w tym przypadku 192.168.1)

Wybrać od 1 do 254 dla "xxx" nie powtarzać dla żadnego innego urządzenia. W tym przypadku, ponieważ adres IP projektora brzmi "192.168.1.254", zdefiniuj to ustawienie dla komputera w zakresie od 1 do 253.

UWAGA • "0.0.0.0" nie można ustawić jako adres IP.

• Adress IP projektora można zmienić za pomocą funkcji konfigurowania w przeglądarce internetowej. (1114)

• Jeśli projektor i komputer działają w tej samej sieci (tzn. mają ten sam adres sieciowy), pole domyślnej bramki można pozostawić puste.

• Jeśli projektor i komputer działają w różnych sieciach, domyślna bramka musi zostać ustawiona. Dokładne informacje można uzyskać u administratora sieci.

Ustawienia automatyczne

Jeśli w podłączonej sieci działa serwer DHCP, można automatycznie przypisać adres IP do projektora i komputera.

* DHCP jest skrótem "Dynamic Host Configuration Protocol" i posiada funkcję dostarczania niezbędnego ustawienia sieci, jak adres IP z serwera do klienta. Serwer posiadający funkcję DHCP jest nazywany serwerem DHCP.

(ciąg dalszy na następnej stronie)



020-000508-01 Rev. 1 (06-2012)

1.3 Reczne ustawienia połączeń sieci (ciąg dalszy)

1.3.3 Ustawienia "Opcje internetowe"

1) Aby otworzyć okno "Właściwości: Internet", kliknąć "Opcje internetowe" w oknie "Centrum sieci i udostępniania".

2) Aby otworzyć "Ustawienia sieci lokalnej (LAN)", kliknąć na zakładkę "Połącznia", a następnie przycisk [Ustawienia sieci LAN].

3) Odznacz wszystkie pola w oknie "Ustawienia sieci lokalnej (LAN)".

Po zakończeniu ustawień, zamknij okno klikając [OK].





OK Anukaj







2. Prezentacja Sieciowa

Projektor może wyświetlać lub odtwarzać obrazy z komputera oraz dane dźwiękowe transmitowane przez sieć. Opcja Prezentacji Sieciowej pomaga w płynnym prowadzeniu prezentacji i kierowaniu konferencją.



Do korzystania z Prezentacji Sieciowej wymagana jest wyłączna aplikacja "LiveViewer". Można ją zainstalować z płyty CD zawierającej nabyte w zestawie aplikacje. Najnowszą wersję aplikacji lub odpowiednie informacje można również pobrać z witryny (http://www.christiedigital.com). Patrz dokładne omówienie Prezentacji Sieciowej i instrukcji instalacji "LiveViewer" w instrukcji "LiveViewer".

Aby rozpocząć Prezentację Sieciową wybierz port **LAN** jako źródło wejścia projektora, kliknij przycisk Uruchamiania Przechwytywania w "LiveViewer". Funkcja "LiveViewer" zależy od modelu, z jakiego korzystasz. Jeśli chcesz korzystać z najnowszego pobranego oprogramowania "LiveViewer", znajdź odpowiedni element w Podręczniku użytkownika oprogramowania "LiveViewer". Ten model będzie znajdował się w grupie **A**.

UWAGA • Jeżeli rozdzielczość ekranu komputera przekracza określoną rozdzielczość, obraz z komputera zostanie przed przesłaniem do projektora zmniejszony do określonego rozmiaru takiego jak poniżej.

LX41: 1024 x 768 (XGA)

LW41: 1280 x 800 (WXGA)

Przesyłany obraz jest wyświetlany na ekranie projektora jako zmniejszony, nawet jeżeli rozdzielczość panelu projektora jest większa niż powyżej.



3. Regulacja Internetowa

Projektor można regulować i sterować poprzez sieć z przeglądarki internetowej na PC podłączonym do tej samej sieci.

ZAWIADOMIENIE • Wymagany Internet Explorer® 6.0 lub nowszy.

 Jeśli JavaScript jest wyłączona w ustawieniach przeglądarki internetowej należy ją włączyć dla prawidłowego wyświetlania stron internetowych projektora. Szczegółowy opis i informacje na temat włączania JavaScript znajdują się w plikach pomocy przeglądarki.

· Zaleca się instalowanie kolejnych aktualizacji przeglądarki internetowej.

3.1 Logowanie

W celu użycia funkcji Regulacja Internetowa musisz się zalogować, używając swojej nazwy użytkownika i hasła. (112)

Poniżej opisano konfigurowanie i sterowanie projektora poprzez przeglądarkę internetową

Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10:

- Upewnij się, że Twój komputer i projektor są połączone poprzez sieć i uruchom przeglądarkę internetową.
 Wprowadź adres IP projektora w polu wejściowym URL przeglądarki internetowej jak niżej, a następnie naciśnij Enter lub przycisk ">".
 - Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10 : Wpisać "http://192.168.1.10/" do pola adresowego



przeglądarki internetowej, a następnie wcisnąć Enter lub kliknąć na przycisk "→".

Okno logowania się wyświetlane jest po prawej stronie.

2) Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij [OK].

ZAWIADOMIENIE • Język używany na ekranie regulacji internetowej jest taki sam, jak w OSD projektora. Jeżeli chcesz to zmienić, musisz zmienić język OSD projektora. (**Menu EKRAN** w **Poradnik eksploatacji**)

3.1 Logowanie (ciąg dalszy)

Poniżej podano domyślne fabryczne ustawienia nazwy użytkownika i hasła.

Nazwa użytkownika	Hasło
Administrator	<pusta></pusta>

Jeżeli zalogujesz się poprawnie, zostanie wyświetlony poniższy ekran.



3) Kliknąć na wybraną operację lub konfigurację na menu głównym.



3.2 Informacje sieciowe

Vojector Satap - Weldow Manar Ope	ne pojedarađup.html		• 8 5 × 2 ling		p p	
Dubiene Stepastor Setup		6	• 🛙 • 🖬 • Reput-	Employedates -	Necelia - 6	
P	Góra:Informa	cje sieciowe				ſ
lóra:	Nazwa projektora	PRJ_0000872E95	6D			
Informacje sieciowe	DHCP	WOLCZ				
Ustawienia sieciowe	Adres IP	192.160.1.10				
Ustawienia portu	Maska podsied	255.255.255.0				
listamienia pocatu	Adres servers DNS	192,108,1.1				
in the policy	Adres MAC	0000872E956D				
Ustawienia komunikatóv	AUTOFARC	000007123500				1
Ustawienia harmonogra				_	_	4
Jstawienia daty/czasu						ł,
Ustawienia bezpieczeńs						
Sterowanie projektoren						
dalne sterowanie						
status projektora						
Ponownie uruchomienie						

Wyświetla bieżące ustawienia konfiguracji sieci projektora.

Funkcja	Opis
Nazwa projektora	Wyświetla ustawienia nazwy projektora.
DHCP	Wyświetla ustawienia konfiguracji DHCP.
Adres IP	Wyświetla bieżący adres IP.
Maska podsieci	Wyświetla maskę podsieci.
Bramka domyślna	Wyświetla bramkę domyślną.
Adres serwera DNS	Wyświetla adres serwera DNS.
Adres MAC	Wyświetla ethernetowy adres MAC.



3.3 Ustawienia sieciowe



Wyświetla i konfiguruje ustawienia sieci.

	Funkcja	Opis
Konfiguracja IP		Konfiguruje ustawienia sieci.
	DHCP WŁ.	Włącza DHCP.
	DHCP WYŁ.	Wyłącza DHCP.
	Adres IP	Konfiguruje adres IP, gdy protokół DHCP jest wyłączony.
	Maska podsieci	Konfiguruje maskę podsieci, gdy protokół DHCP jest wyłączony.
	Bramka domyślna	Konfiguruje bramkę domyślną, gdy protokół DHCP jest wyłączony.
Nazwa projektora		Konfiguruje nazwę projektora. Nazwa projektora może mieć maksymalnie 64 znaki alfanumeryczne. Można używać liter, cyfr i następujących symboli. !"#\$%&'()*+,/:;<=>?@[\]^_`{ }~ oraz spacja. Domyślnie jest przypisana określona nazwa projektora.
sysLocation (SNMP)		Konfiguruje lokalizację, do której należy się odnosić stosując SNMP. Wpis sysLocation może mieć maksymalnie 255 znaków alfanumerycznych. Stosować można jedynie liczby '0-9' i litery alfabetu 'a-z', 'A-Z' mogą być stosowane.
sysContact (SNMP)		Konfiguruje informacje kontaktowe, do których należy się odnosić stosując SNMP. Wpis sysContact może mieć maksymalnie 255 znaków alfanumerycznych. Stosować można jedynie liczby '0-9' i litery alfabetu 'a-z', 'A-Z' mogą być stosowane.
Adres serwera DNS		Konfiguruje adres serwera DNS.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)		Konfiguruje ustawienia AMX Device Discovery w celu wykrycia projektora z urządzeń sterujących AMX podłączonych do tej samej sieci. Aby dowiedzieć się więcej o AMX Device Discovery należy odwiedzić stronę internetową AMX. <u>URL: http://www.amx.com</u> (na czerwiec 2012)

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Nowe ustawienia konfiguracji zostają uaktywnione po ponownym połączeniu z siecią. Po zmianie ustawień konfiguracji należy wykonać ponowne połączenie z siecią. Połączenie sieciowe można ponownie uruchomić z **Ponownie uruchomienie sieci** w menu głównym.(**13***4*)

• W przypadku podłączania projektora do istniejącej sieci, przed wprowadzeniem adresu serwera należy skontaktować się z administratorem.

CHKISTIE° 3. Regulacja Internetowa

3.4 Ustawienia portu

Projector Setup - Windows Internet D	çioner		
🔊 🖉 🔹 🕅 🖉 🖉	nijprojectorastup.html	* B 4 × P Ing	۰ م
🕈 Waltiere 🎽 Projector Setup		💁 • 🔝 • 🗔 🖶 • Segna • Beg	piecentetwo • Neroskia • 📵 •
0	Ustawienia portu		
	Port sterowania siecią 1 (Po	ort:23)	
óra:	Port otwarty ZWłącz		
nformacje sieciowe	Identyfikacja Włącz		
Istawienia sieciowe			
stawicnia portu	Port sterowania sieciową 2	(Port:9715)	
stawienia poczty	Port otwarty ZWłącz		
stawienia komunikatów	Identyfikacja 🛛 Włącz		
stawienia harmonogra	Port PJLink (Port:4352)		
istawienia daty/czasu	Port otwarty 2/Włącz		
stawienia bezpieczeńs	Identylikacja 🛛 Włącz		
terowanie projektoren	Port Mój obraz (Port:9716)		
dalne sterowanie	Port otwarty Włącz		
tatus projektora	Identyfikacja 🛛 Włącz		
onownie uruchomienie	Port komunikatora (Port:97	19)	
	Port otwarty Z/Włącz		
	Identyfikacja Z/Włącz		
Det .		Internet Tryb chroniony: wiactory	Q . \$ 300% ·

Wyświetla i konfiguruje ustawienia portu komunikacji.

	Funkcja	Opis
Po (Po	rt sterowania siecią 1 ort:23)	Konfiguruje sterowanie poleceniami portu 1 (Port:23).
	Port otwarty	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby zastosować port 23.
	Identyfikacja	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, gdy jest wymagane uwierzytelnienie dla tego portu.
Po (Po	rt sterowania siecią 2 ort:9715)	Konfiguruje sterowanie poleceniami portu 2 (Port:9715).
	Port otwarty	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby zastosować port 9715.
	Identyfikacja	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, gdy jest wymagane uwierzytelnienie dla tego portu.
Port PJLink [™] (Port:4352)		Konfiguruje port PJLink ™ (Port:4352).
	Port otwarty	Kliknąć pole [Włącz] w celu użycia portu 4352.
	Identyfikacja	Kliknąć pole [Włącz] , gdy wymagana jest identyfikacja dla tego portu.
Po (Po	rt Mój obraz ort:9716)	Konfiguruje port Obraz Własny (Port:9716).
	Port otwarty	Kliknąć pole [Włącz] w celu użycia portu 9716.
	Identyfikacja	Kliknąć pole [Włącz] , gdy wymagana jest identyfikacja dla tego portu.
Po (Po	rt komunikatora ort:9719)	Konfiguruje port Komunikatora (Port:9719).
	Port otwarty	Kliknąć pole [Włącz] w celu użycia portu 9719.
	Identyfikacja	Kliknąć pole [Włącz] , gdy wymagana jest identyfikacja dla tego portu.

3.4 Ustawienia portu (ciąg dalszy)

	Funkcja	Opis
Port SNMP		Konfiguruje port SNMP.
	Port otwarty	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby zastosować SNMP.
	Adres pułapki	Konfiguruje przeznaczenie pułapki SNMP w formacie IP. • W adresie można wprowadzać nie tylko adres IP, ale także nazwę domeny, jeśli ustawiono prawidłowy serwer DNS w Ustawienia sieciowe . Nazwa hosta lub domeny może mieć maksymalnie 255 znaków.
	Pobierz plik MIB	Ładuje z projektora plik MIB.
Po	rt mostu sieciowego	Konfiguruje numer portu mostu.
	Numer portu	Wprowadź numer portu. Można skonfigurować numer pomiędzy 1024 a 65535 z wyjątkiem 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 i 4352. Ustawienie domyślne to 9717.

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Nowe ustawienia konfiguracji aktywowane są po ponownym uruchomieniu połączenia sieciowego. Jeśli ustawienia konfiguracji zostały zmienione, należy ponownie uruchomić połączenie sieciowe. Połączenie sieciowe można ponownie uruchomić z **Ponownie uruchomienie sieci** w menu głównym.(**Q34**)

CHKISTIE° 3. Regulacja Internetowa

3.5 Ustawienia poczty

Projector Se	tup - Windows Internet Dipl	ow		
- Unkine	Printer Island	projectarsetog.2411	N = 10 = 11 m = 2 m = 2 m = 1	Implementation • Namedala • @ •
	P	Ustawienia poczty		
Tóra:		Wyslij e-mail	©Wlącz	
informa	cje sieciowe	Adres serwera SMTP		(10.)192.168.1.254
Ustawie	nia siedowe	Adres nadawcy wiadomości		
Istawic	nia portu		e do 🗢 kopia	
Istawie	nia poczty		⊜do ∉kopia	
Istawie	nia komunikatóv	Adres odbiorcy wiadomości	e do 🕫 kopia	
Istawie	nia harmonogra [*]		e do 🧃 kopia	1
Istawie	nia daty/czasu		o do ∉ kopia	
Istawie	nia bezpieczeńs	Wysilij wiadomość testewą		
sterowa	nie projektoren			
dahe s	terowanie			Zashesaj Resetu
itatus p	rojektora			
Ponowni	ie uruchomienie			
	· `	×		
214			Internet Tryb chroniony: wieczony	√2 • € 300% •

Wyświetla i konfiguruje ustawienia adresowania e-mail.

Funkcja	Opis
Wyślij e-mail	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby zastosować funkcję e-mail. Skonfiguruj warunki wysyłania e-mail w Ustawienia komunikatów awaryjnych .
Adres serwera SMTP	Konfiguruje adres serwera poczty w formacie IP. • W adresie można wprowadzać nie tylko adres IP, ale także nazwę domeny, jeśli ustawiono prawidłowy serwer DNS w Ustawienia sieciowe . Nazwa hosta lub domeny może mieć maksymalnie 255 znaków.
Adres nadawcy wiadomości	Konfiguruje adress nadawcy e-mail. Adres nadawcy e-mail może mieć maksymalnie 255 znaków alfanumerycznych.
Adres odbiorcy wiadomości	Konfiguruje adresy e-mail do 5 odbiorców. Można również określić [do] lub [kopia] dla każdego adresu. Adres nadawcy e-mail może mieć maksymalnie 255 znaków alfanumerycznych.

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Można potwierdzić prawidłowe działanie ustawień poczty, stosując przycisk [Wyślij wiadomość testową]. Przed kliknięciem [Wyślij wiadomość testową].

• Jeśli projektor ma być połączony z istniejącą siecią, przed wprowadzeniem adresu serwera należy skontaktować się z administratorem.



3.6 Ustawienia komunikatów awaryjnych



Wyświetla i konfiguruje ustawienia komunikatów awaryjnych i ostrzegawczych.

Funkcja	Opis
Błąd osłony	Osłona lampy nie została prawidłowo zamocowana.
Błąd wentylatora	Wentylator chłodzący nie pracuje.
Błąd lampy	Lampa nie włącza się; istnieje możliwość, że temperatura wewnątrz projektora jest zbyt wysoka.
Błąd temperatury	Istnieje możliwość, że wnętrze projektora zostało rozgrzane.
Błąd przepływu powietrza	Temperatura wewnątrz projektora wzrasta.
Błąd niskiej temperatury	Istnieje możliwość, że temperatura wewnątrz projektora jest zbyt niska.
Błąd filtra	Przekroczony czas pracy filtra.
Inny błąd	Inny błąd. W przypadku wyświetlenia tego komunikatu prosimy skontaktować się z dealerem.
Błąd wykonywania harmonogramu	Błąd wykonania harmonogramu. (🗳 20)
Alarm czasu lampy	Czas pracy lampy przekroczył ustawienie czasu alarmu.
Alarm czasu filtra	Czas pracy filtra przekroczył ustawienie czasu alarmu.
Alarm detektora zmian	Alarm detektora zmian. (Menu ZABEZP. w Poradnik eksploatacji)
Start na zimno	Gdy projektor jest włączony, działa w następujący sposób. • Jeżeli TRYB STANDBY jest ustawiony na NORMALNY, stan zasilania projektora zmienia się z wyłączonego na stan czuwania. • Jeżeli TRYB STANDBY jest ustawiony na OSZCZĘDNY, stan zasilania projektora zmienia się ze stanu czuwania na włączony(lampa zostaje włączona). (Menu USTAWIENIE w Poradnik eksploatacji)
Błąd identyfikacji	Wykryto próbę dostępu SNMP z niewłaściwej społeczności SNMP.

Zob. **Constantion and an anticipation of the set of the**

3.6 Ustawienia komunikatów awaryjnych (ciąg dalszy)

Listę alarmów przedstawiono poniżej.

Funkcja	Opis
Czas alarmu	Konfiguruje czas do alarmu. (Tylko Alarm czasu lampy i Alarm czasu filtra .)
Pułapka SNMP	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby uaktywnić alarmy pułapki SNMP.
Wyślij e-mail	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby uaktywnić alarmy e-mail. (Z wyjątkiem Start na zimno i Błąd identyfikacji .)
Temat wiadomości	Konfiguruje temat e-maila do wysłania. Wiersz tematu może mieć maksymalnie 100 znaków alfanumerycznych. (Z wyjątkiem Start na zimno i Błąd identyfikacji .)
Tekst wiadomości	Konfiguruje tekst e-maila do wysłania. Maksymalna długość tekstu może wynosić 1024 znaków alfanumerycznych, ale jeżeli używasz któregoś z podanych niżej znaków, długość może być mniejsza. Znaki specjalne " ' : & , % \ oraz spacja. (Z wyjątkiem Start na zimno i Błąd identyfikacji .)

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Uruchomienie wysłania poczty e-mail Błąd filtra zależy od ustawień komunikatu CZYŚĆ FILTR w pozycji SERWIS w ramach Menu OPCJE, umożliwiających zdefiniowanie okresu, po którym komunikat taki wyświetlony zostanie na ekranie projektora. W przypadku przekroczenia zadanego czasu użytkowania zostanie wysłana wiadomość e-mail.
 Zawiadomienie takie nie będzie wysłane, jeśli komunikat CZYŚĆ FILTR ustawiono na WYŁĄCZ. (IMenu OPCJE w Poradnik eksploatacji)
 Alarm czasu lampy jest zdefiniowany jako wartość progowa zegara lampy przewyższają ten próg skonfigurowany poprzez stronę internetową, e-mail zostaje wysłany.

• Alarm czasu filtra jest zdefiniowany jako wartość progowa licznika filtra dla powiadomienia pocztą e-mail (przypomnienie). Gdy godziny pracy filtra przewyższają ten próg skonfigurowany poprzez stronę internetową, zostaje wysyłany e-mail.



3.7 Ustawienia harmonogramu

Transferrer Sanap - Weitbelt Marrie	niferoiesternetue.html	* 10 4 × 2 line	P
Walters Projector Setup		🖓 - 🔯 - 🗔 🖶 - Segna - Bespie	confetivo • Narosokia • 🔒
G	Ustawienia harn	nonogramu / Codziennie	
ióra: Informacie sieciowe	Harmonogram 🗷 Włąd	z	Zastosaj
Istawienia sieciowe	Czas Polecen	ie [Parametr]	
ktawionia portu	1 08:00 Zasilani	e [WŁĄCZ]	Usuń
stavelenia porta	2 17:00 Zasilani	= [WYŁĄCZ]	Usuń
stawienia komunikat stawienia komunikat stawienia harmonogi <u>Codziennie</u> Niedziela Poniedziałek Wtorek Stoda Czwartek Sobota Sobota Obređena data nr. 1	e Czas Polecen	mie [9704/2 *] o wejściow [Comurs Na *] oraz [Comurs Na *] miator [TEST YVL *] z skjelów [STZET *] ie [Perometr]	Rejectraj
Określona data nr Określona data nr Określona data nr Określona data nr stawienia daty/czasi stawienia bezpieczer			Reseluț

Wyświetla i konfiguruje ustawienia harmonogramu.

Funkcja	Opis
Codziennie	Konfiguruje codzienny harmonogram.
Niedziela	Konfiguruje harmonogram na niedzielę.
Poniedziałek	Konfiguruje harmonogram na poniedziałek.
Wtorek	Konfiguruje harmonogram na wtorek.
Środa	Konfiguruje harmonogram na środę.
Czwartek	Konfiguruje harmonogram na czwartek.
Piątek	Konfiguruje harmonogram na piątek.
Sobota	Konfiguruje harmonogram na sobotę.
Określona data nr 1	Konfiguruje harmonogram na określony dzień (Nr. 1).
Określona data nr 2	Konfiguruje harmonogram na określony dzień (Nr. 2).
Określona data nr 3	Konfiguruje harmonogram na określony dzień (Nr. 3).
Określona data nr 4	Konfiguruje harmonogram na określony dzień (Nr. 4).
Określona data nr 5	Konfiguruje harmonogram na określony dzień (Nr. 5).

3.7 Ustawienia harmonogramu (ciąg dalszy)

Ustawienia harmonogramu przedstawiono poniżej.

Funkcja	Opis
Harmonogram	Kliknąć przycisk [Włącz] pola wyboru, aby uaktywnić harmonogram.
Data (Miesiąc/Dzień)	Konfiguruje miesiąc i dzień. Ta pozycja pojawia się tylko jeśli wybrano Określona data (nr 1-5).

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

Aktualne ustawienia zdarzeń są wyświetlone na liście harmonogramu. Aby dodać dodatkowe funkcje i zdarzenia ustaw następujące pozycje.

	Funkcja	Opis
Cz	as	Konfiguruje czas do wykonania poleceń.
Polecenie [Parametr]		Konfiguruje polecenia do wykonania.
	Zasilanie	Konfiguruje parametry sterowania zasilania.
	Źródło wejściowe	Konfiguruje parametry przełączania danych wejściowych.
	Mój obraz	Konfiguracja parametrów danych do wyświetlania Obrazu Własnego. (135)
	Komunikator	Konfiguracja parametrów danych do wyświetlania Komunikatora. (136)
	Pokaz slajdów	Konfiguruje parametry Start/Stop pokazu slajdów.

Kliknąć przycisk [Rejestruj], aby dodać nowe polecenia do Listy harmonogramów.

Kliknąć przycisk [Usuń], aby usunąć nowe polecenia do Listy harmonogramów.

Kilknij przycisk **[Resetuj]** w celu unieważnienia wszystkich poleceń i zresetowania ustawień harmonogramu z listy harmonogramu.

3.7 Ustawienia harmonogramu (ciąg dalszy)

ZAWIADOMIENIE • Po przeniesieniu projektora, przed przeprowadzeniem konfiguracji programu, należy sprawdzić ustawienie daty i czasu. Mocny wstrząs może spowodować zmianę ustawienia daty i czasu. (**123**)

• Zdarzenia "**Mój obraz**" i "**Komunikator**" nie rozpoczną się w prawidłowy sposób i pojawi się błąd planowanego zadania, jeżeli nie zapali się lampa i/lub dane do wyświetlania nie będą zapisane w projektorze w zaplanowanym czasie wykonania zdarzenia.

• Zdarzenia "Źródło wejściowe" i "Mój obraz" nie rozpoczną się, jeżeli funkcja zabezpieczeń została aktywowana i ogranicza korzystanie z projektora.

• Niektóre błędy projektora (np. błąd temperatury, błąd lampy) uniemożliwiają projektorowi prawidłowe wykonanie zaplanowanych funkcji/zdarzeń.

 Jeżeli do projektora nie jest podłączone żadne urządzenie pamięci USB lub jeżeli nie ma żadnych obrazów do wyświetlania w określonym czasie, pojawia się błąd planowanego zadania w pokazie slajdów.

• Po rozpoczęciu pokazu slajdów źródło wejściowe zostanie automatycznie przełączone na port **USB TYPE A**.

• Obrazy przechowywane w katalogu głównym urządzenia pamięci USB zostaną wyświetlone w zaplanowanym pokazie slajdów.

 Proszę nawiązać do rozdziału Rozwiązywanie problemów w Poradnik eksploatacji w przypadku, gdy zaplanowane funkcje/zdarzenia nie są wykonywane w prawidłowy, skonfigurowany sposób. **CHKISTIE**° 3. Regulacja Internetowa

3.8 Ustawienia daty/czasu

🔗 Projector Setup - Windows Internet	bplow		
🗿 🔾 👻 (A)	terilipesjectoradup.hdml		• 8 5 × P ing P *
👷 Uubiene 🎽 Projector Setup			🧕 • 🗐 • 🗔 🖶 • Regna • Bespieczeletwe • Narophia • 🚇 •
6	Ustawie	nia daty/ca	zasu
Góra: Informacje sieciowe	Godzina bi	ca sžąca	gedzinaminuta.sekunda 00 00 00 [np.]18.01.26
Ustawienia sieciowe Ustawienia portu Ustawienia poczty Ustawienia komunikató	Ustawienia Czasu	Początek	Micskąć 01. (pp.)01-12 Tydzień Powary + Dzień Po + Czas godznamiesta 00. : 00. (pp.)18.06
Ustawienia harmonogr Ustawienia daty/czasu Ustawienia bezpieczeń	a wr.	Konicc	Mieskąc 01 (pp.)01-12 Tydzień Prewszy * Dzień Pre * Czas godziazmienca 00 : 00 (pp.)1808
Sterowanie projektore	Różnica cz	a90	GMT +00:00 -
Zdalne sterowanie	SNTP	Adres serwera	0.0.0.0 (np.)192.168.1.254
Status projektora	WR.	Cyld	godzinaminuta 00 ; 10 (np.jo1.00
Ponownie uruchomieni	Aby zmlany przeprowad	ustawień datyłczasu 2 "Ponowne urucho	u zaczęły obowiązywać: kliknij Zastosuj, a następnie mienie sleci",
			Zadbag
·			
(Albert			A summer I ship canonical wetcook

Wyświetla i konfiguruje ustawienia daty i czasu.

Funkcja		a	Opis	
Data bieżąca			Konfiguruje aktualną datę w formacie rok/miesiąc/dzień.	
Godzina bieżąca		a	Konfiguruje aktualny czas w formacie godzina:minuta:sekunda.	
Ustawienia czasu letniego		su	Kliknąć przycisk [WŁ.] , aby uaktywnić funkcję czasu letniego i wprowadzić następujące ustawienia.	
	Ро	czątek		Konfiguruje datę i czas rozpoczęcia czasu letniego.
		Miesiąc		Konfiguruje miesiąc rozpoczęcia czasu letniego (1~12).
		Tydzień		Konfiguruje tydzień miesiąca rozpoczęcia czasu letniego (Pierwszy, 2, 3, 4, Ostatni).
	Dzień			Konfiguruje dzień tygodnia rozpoczęcia czasu letniego (Nd, Pn, Wt, Śr, Cz, Pt, Sb).
	godzin		godzin	Konfiguruje godzinę rozpoczęcia czasu letniego (0~23).
		0285	minuta	Konfiguruje minutę rozpoczęcia czasu letniego (0~59).
Koniec			Konfiguruje datę i czas zakończenia czasu letniego.	
	Miesiąc			Konfiguruje miesiąc zakończenia czasu letniego (1~12).
		Tydzień		Konfiguruje tydzień miesiąca zakończenia czasu letniego (Pierwszy, 2, 3, 4, Ostatni).
		Dzień		Konfiguruje dzień tygodnia zakończenia czasu letniego (Nd, Pn, Wt, Śr, Cz, Pt, Sb).
		C726	godzin	Konfiguruje godzinę zakonczenia czasu letniego (0~23).
		0245	minuta	Konfiguruje minutę zakończenia czasu letniego (0~59).

3.8 Ustawienia daty/czasu (ciąg dalszy)

Funkcja		Opis
Różnica czasu		Konfiguruje różnicę czasu. Ustawić różnicę czasu tak samo jak na przyłączonym PC. W razie wątpliwości zasięgnąć rady administratora IT.
SNTP		Kliknąć przycisk [WŁ.] , aby pobrać informacje dotyczące daty i czasu z serwera SNTP i wprowadzić następujące ustawienia.
	Adres serwera SNTP	Konfiguruje adres serwera SNTP w formacie IP. • W adresie można wprowadzać nie tylko adres IP, ale także nazwę domeny, jeśli ustawiono prawidłowy serwer DNS w Ustawienia sieciowe . Nazwa hosta lub domeny może mieć maksymalnie 255 znaków.
	Cykl	Konfiguruje przedział czasu odzyskiwania informacji dotyczących daty i czasu z serwera SNTP (godzina:minuta).

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Nowe ustawienia konfiguracji aktywowane są po ponownym uruchomieniu połączenia sieciowego. Jeśli ustawienia konfiguracji zostały zmienione, należy ponownie uruchomić połączenie sieciowe. Połączenie sieciowe można ponownie uruchomić z **Ponownie uruchomienie sieci** w menu głównym.(**13***4*)

• W przypadku podłączania projektora do istniejącej sieci, przed

wprowadzeniem adresu serwera należy skontaktować się z administratorem.

• Aby uaktywnić funkcję SNTP należy ustawić różnicę czasu.

• Po włączeniu SNTP projektor będzie odczytywał informacje dotyczące daty i czasu z serwera czasu i przełączał ustawienia czasu na sterowanie ręczne.

• Wskazania czasu zegara wewnętrznego mogą być niedokładne. Dla

zachowania dokładnych wskazań zegara zaleca się stosowanie SNTP.

CHKISTIE° 3. Regulacja Internetowa

3.9 Ustawienia bezpieczeństwa



Wyświetla i konfiguruje hasła i ustawienia innych zabezpieczeń.

Funkcja		Opis
Konto użytkownika		Konfiguracja nazwy użytkownika i hasła.
	Nazwa użytkownika	Konfiguracja nazwy użytkownika. Tekst może zawierać maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne.
	Hasło	Konfiguracja hasła. Tekst może zawierać maksymalnie 255 znaki alfanumeryczne.
	Wpisz ponownie hasło	Wpisać ponownie powyższe hasło w celu weryfikacji.
Sterowanie siecią		Konfiguruje hasło uwierzytelnienia do sterowania poleceniami.
	Hasło identyfikacji	Konfiguruje hasło uwierzytelnienia. Tekst może zawierać maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne.
	Wpisz ponownie hasło identyfikacji	Wpisać ponownie powyższe hasło w celu weryfikacji.
SNMP		Konfiguruje nazwę społeczności SNMP, gdy SNMP jest stosowane.
	Nazwa społeczności	Konfiguruje nazwę społeczności. Tekst może zawierać maksymalnie 64 znaki alfanumeryczne.

Kliknąć przycisk [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Nowe ustawienia konfiguracji aktywowane są po ponownym uruchomieniu połączenia sieciowego. Jeśli ustawienia konfiguracji zostały zmienione, należy ponownie uruchomić połączenie sieciowe. Połączenie sieciowe można ponownie uruchomić z **Ponownie uruchomienie sieci** w menu głównym.(**13***4*)

• Można używać tylko liter 'a-z', 'A-Z' oraz cyfr '0 -9'.



3.10 Sterowanie projektorem



Z menu Sterowanie projektorem można realizować pozycje przedstawione w tablicy poniżej. Myszą zaznacz pozycję obiekt. Większość funkcji ma podmenu. Zob. tabela poniżej.

ZAWIADOMIENIE • Wartość ustawienia może różnić się od wartości rzeczywistej, gdy użytkownik zmieni tę wartość ręcznie. W takim przypadku należy odświeżyć stronę klikając przycisk **[Odśwież]**.

Steruje projektorem.

Funkcja		Opis	
GŁÓWNY			
	ZASILANIE	Wyłącza/Wyłącza zasilanie.	
	ŹRÓDŁO WEJŚCIOWE	Wybiera źródło sygnału wejściowego.	
	TRYB OBRAZU	Wybiera ustawienie trybu obrazu.	
	WYGASZANIE EKRANU WŁ./WYŁ.	Przełącza przycisk Obraz Start On/Off. (Pustego ekranu Wł./Wył.)	
	WYCISZ	Przełącza przycisk Mute On/Off. (Wyłączenie dźwięku Wł./Wył.)	
	MROŻENIE	Przełącza przycisk Mrożenie On/Off. (Zatrzymanie obrazu Wł./Wył.)	
	POWIĘKSZ	Steruje ustawieniami powiększania. W niektórych źródłach sygnału wejściowego funkcja "Powiększ" może być wyłączona nawet przed osiągnięciem maksymalnej wartości ustawienia.	
	POWIĘKSZENIE POZYCJI W PIONIE	Reguluje pozycję od punktu startowego powiększenia w pionie.	
	POWIĘKSZENIE POZYCJI W POZIOMIE	Reguluje pozycję od punktu startowego powiększenia w poziomie.	
	SZABLON	Włącza/wyłącza szablon.	
	OBRAZ WŁASNY	Wybieranie danych OBRAZ WŁASNY.	
	USUŃ MÓJ OBRAZ	Usuwanie danych OBRAZ WŁASNY.	
Funkcja		Opis	
---------	-----------------------------------	--	--
WIZJA			
	JASNOŚĆ	Reguluje ustawienie jasności.	
	KONTRAST	Reguluje ustawienie kontrastu.	
	GAMMA	Wybiera ustawienie gamma.	
	TEMP. BARW	Wybiera ustawienie temperatury barw.	
	KOLOR	Reguluje ustawienie koloru.	
	NASYCENIE	Reguluje ustawienie nasycenia.	
	OSTROŚĆ	Reguluje ustawienie ostrości.	
	AKT.PRZESŁ.	Wybiera ustawienie aktywnej przesłony.	
	ZAPISZ MÓJ PARAMETR	Zapisuje dane Moje Parametr.	
	POBIERZ MÓJ PARAMETR	Przywraca dane Moje Parametr.	
OE	BRAZ		
	FORMAT	Wybiera ustawienie położenia.	
	SKALOWANIE	Reguluje ustawienia przeskanowania.	
	POZ PIONOWA	Reguluje pionowe położenie obrazu.	
	POZ POZIOMA	Reguluje poziome położenie obrazu.	
	SYNCH POZ	Reguluje synchronizację poziomą.	
	ROZMIAR POZ	Reguluje rozmiar poziomy.	
	WYKONAJ REGULACJĘ AUTOMATYCZNĄ	Wykonuje automatyczną regulację obrazu.	
WE	EJŚCIE		
	PROGRESYWNY	Wybiera ustawienie progresywne.	
	NR WIDEO	Wybiera ustawienie redukcji szumów.	
	KOLORY	Wybiera przestrzeń koloru.	
	COMPONENT	Wybiera ustawienie port COMPONENT .	
	FORMAT VIDEO - S-VIDEO	Wybiera ustawienie formatu s-video.	
	FORMAT VIDEO - VIDEO	Wybiera ustawienie formatu video.	
	FORMAT HDMI	Wybiera ustawienie formatu HDMI [™] .	
	ZAKRES HDMI	Wybiera ustawienie zakresu HDMI [™] .	
	COMPUTER WŁĄCZ - COMPUTER IN1	Wybiera rodzaj sygnału wejściowego COMPUTER IN1.	
	COMPUTER WŁĄCZ - COMPUTER IN2	Wybiera rodzaj sygnału wejściowego COMPUTER IN2.	
	BLOK. RAMKI - COMPUTER IN1	Włącza/Wyłącza funkcję BLOK. RAMKI-COMPUTER IN1.	
	BLOK. RAMKI - COMPUTER IN2	Włącza/Wyłącza funkcję BLOK. RAMKI-COMPUTER IN2.	
	BLOK. RAMKI - HDMI	Włącza/Wyłącza funkcję BLOK. RAMKI-HDMI.	

Funkcja		Opis	
US	TAWIENIE		
	WYKONAJ AUTO KEYSTONE	Wykonuje automatyczną korekcję zniekształcenia keystone.	
	KEYSTONE W PIONIE	Wykonuje automatyczną korekcję zniekształcenia keystone w pionie.	
	KEYSTONE W POZIOMIE	Wykonuje automatyczną korekcję zniekształcenia keystone w poziomie.	
	DOSTRAJANIE	Regulacja kształtu wyświetlanego obrazu w każdym wierzchołku.	
	AUT.TRYB EKO	Włącza i wyłącza automatyczną funkcję trybu eko.	
	TRYB EKO	Wybiera Tryb eko.	
	PROJEKCJA	Wybiera rodzaj projekcji.	
	TRYB STANDBY	Wybór trybu Standby.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - COMPUTER IN1	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port COMPUTER IN1 .	
	WYJŚCIE NA MONITOR - COMPUTER IN2	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port COMPUTER IN2 .	
	WYJŚCIE NA MONITOR - LAN	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port LAN.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - USB TYPE A	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port USB TYPE A.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - USB TYPE B	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port USB TYPE B.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - HDMI	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port HDMI.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - COMPONENT	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port COMPONENT .	
	WYJŚCIE NA MONITOR - S-VIDEO	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port S-VIDEO.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - VIDEO	Przydziela MONITOR OUT jeśli wybrano port VIDEO.	
	WYJŚCIE NA MONITOR - STANDBY	Przydziela MONITOR OUT w trybie standby.	

Funkcja		Opis
AUDIO		
	GŁOŚNOŚĆ	Reguluje ustawienie głośności.
	GŁOŚNIK	Wyłącza/Wyłącza wbudowany głośnik.
	ŹRÓDŁO AUDIO - COMPUTER IN1	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- COMPUTER IN1 .
	ŹRÓDŁO AUDIO - COMPUTER IN2	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- COMPUTER IN2 .
	ŹRÓDŁO AUDIO - LAN	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO-LAN.
	ŹRÓDŁO AUDIO - USB TYPE A	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- USB TYPE A .
	ŹRÓDŁO AUDIO - USB TYPE B	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- USB TYPE B .
	ŹRÓDŁO AUDIO - HDMI	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- HDMI .
	ŹRÓDŁO AUDIO - COMPONENT	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- COMPONENT .
	ŹRÓDŁO AUDIO - S-VIDEO	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO- S-VIDEO .
	ŹRÓDŁO AUDIO - VIDEO	Przydziela port sygnału wejściowego ŹRÓDŁO AUDIO-VIDEO.
	ŹRÓDŁO AUDIO - STANDBY	Przydziela ŹRÓDŁO AUDIO w trybie standby.
	HDMI AUDIO	Wybiera ustawienie audio HDMI [™] .
	POZIOM MIK.	Wybiera poziom ustawienia mikrofonu.
	GŁOŚN. MIK.	Dostosowuje głośność mikrofonu.
EKRAN		
	JĘZYK	Wybiera język dla OSD.
	POZYCJA MENU PIONOWA	Reguluje pionowe położenie menu.
	POZYCJA MENU POZIOMA	Reguluje poziome położenie menu.
	WYGASZACZ EKRANU	Wybiera tryb pustego ekranu.
	EKRAN START	Wybiera tryb ekranu startowego.
	Logo Hasło	Włącza/Wyłącza funkcję blokowania Moje Logo.
	KOMUNIKAT	Włącza/Wyłącza funkcję komunikatu.
	SZABLON	Wybór ustawienia ekran szablonu.
	C.C TRYB WYŚW.	Wybiera ustawienia TRYB WYŚW. wyłączonego przechwytywania.
	C.C TRYB	Wybiera ustawienia TRYB wyłączonego przechwytywania.
	C.C KANAŁ	Wybiera ustawienia KANAŁ wyłączonego przechwytywania.

Funkcja		Opis
OF	PCJE	
	WYSZUK.AUTO.	Włącza/Wyłącza funkcję automatycznego wyszukiwania komunikatu.
	AUTO KEYSTONE	Włącza/Wyłącza funkcję automatycznej korekcji prostokątności.
	BEZ. WŁĄCZ. WŁ.	Włącza/wyłącza funkcję bezpośredniego włączania.
	AUTO. WŁĄCZ. WYŁ.	Konfiguruje zegar wyłączania projektora przy braku sygnału.
	USB TYPE B	Wybiera ustawienie USB TYPE B.
	MÓJ PRZYCISK-1	Przypisuje funkcje przyciskom MY BUTTON-1 na pilocie.
	MÓJ PRZYCISK-2	Przypisuje funkcje przyciskom MY BUTTON-2 na pilocie.
	MOJE ŹRÓDŁO	Wybór ustawienia Moje Źródło.
	CZĘŚT.PILOTA - NORMALNA	Włącza/wyłącza funkcję normalnej częstotliwości sygnału pilota.
	CZĘŚT.PILOTA - WYSOKA	Włącza/wyłącza funkcję wysokiej częstotliwości sygnału pilota.





Pozycje przedstawione w tablicy poniżej można realizować z menu **Sterowanie projektorem**. Kliknąć przycisk **[Zakończ tryb prezentacji]**.

Funkcja		Opis
SERVICE		
	Zakończ tryb prezentacji	Zakończ tryb prezentacji.



3.11 Zdalne sterowanie

	Projector Setup - Windows Internet Diplover					le le	1
Allow a financial control of the second of t	🕉 💭 👻 http://BE2882.20/Acciljonj			* 8 5 × F	Bing		ρ.
Addiministration Zolalice starcowanie Addiministration Zolalice starcowanie Distancialis diversitation Internationalis diversitation	Unbiene 🖉 Projector Setup			§•8•3 ⊕•	Styne - Bepiecerietve	 Necedia • 	
	ster informacija sucione Ustavnica ja ostava Ustavnica ja ostava Ustava ustava Ustava ustava Ustav	Zdaine stero Zasil Ann Wycaszacz Infantu Mchuj	COMPATE COMPATE COMPATE MEDDINE MEDDINE MEDINE MEDINE	VERG WYCEX F			
							j

Do sterowania projektora można używać przeglądarki internetowej.

 Nie należy próbować sterować projektorem jednoocześnie za pomocą pilota i poprzez przeglądarkę internetową. Może to spowodować błędy operacyjne w projektorze.

Funkcje na pilocie z dostarczonym oprogramowaniem są przypisane do ekranu zdalnego kierowania poprzez witrynę internetową.

Funkcja	Opis
ZASILANIE	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku STANDBY/ON.
COMPUTER	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku COMPUTER.
VIDEO	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku VIDEO.
WYGASZACZ EKRANU	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku BLANK.
MROŻENIE	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku FREEZE.
WYCISZ	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku MUTE.
MENU	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku MENU.
	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku 🔺.
▼	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku ▼.
•	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku ◄.
•	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku ►.
ENTER	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku ENTER.
RESETUJ	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku RESET.
STRONA W GÓRĘ	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku PAGE UP.
STRONA W DÓŁ	Przypisana taka sama operacja jak dla przycisku PAGE DOWN.
POKAZ SLAJDÓW	Rozpoczyna pokaz slajdów.

ZAWIADOMIENIE • Zdalne sterowanie poprzez witrynę internetową nie obsługuje funkcji powtarzania, która wykonuje czynność podczas przytrzymywania wciśniętego przycisku.
Ponieważ funkcja powtarzania nie jest włączona należy klikać przyciski tyle razy ile potrzeba.
Nawet, gdy przytrzyma się wciśnięty przycisk przez chwilę, zdalne sterowanie poprzez witrynę internetową wysyła polecenie żądania tylko jeden raz. Zwolnic przycisk, a następnie kliknąć ponownie.
Po wciśnięciu przycisku [ZASILANIE] pojawia się okno do potwierdzenia operacji. Jeśli chcesz sterować zasilaniem, naciśnij [OK], w przeciwnym wypadku naciśnij [Anuluj].

 [STRONA W DÓŁ] i [STRONA W GÓRĘ] przyciski na Zdalne sterowanie poprzez przeglądarkę projektora nie mogą być stosowane zamiast funkcji emulacji myszki. 3. Regulacja Internetowa

CHKISTIE[®]

3.12 Status projektora

Projector Setup - Wes	dows Internet Diploxe					0.0
😋 🔾 🕶 🔊 hayal	152 165 1 10 Marillar			* B + X P ling		<i>p</i> +
👷 Unbiere 🛛 🎽 Paq	jestor Setup		6	≩ • 🗊 • 🗆 🖶 • Bryne •	Espieczeletwo •	Necedia * 😝 *
Góra: Informacje sie	eciowe	Status projekt Status blędu Licznik lampy	NORMALNY 10 h			
Ustawienia sie Ustawienia por	clowe rtu	Licznik filtra Stan zasilania Stan wejścia	10 h WŁĄCZ COMPUTER IN1			_
Ustawienia por Ustawienia kor	czty nunikatów	Wygaszanie ekranu Wł./Wył. Wycisz	WYŁĄCZ WYŁĄCZ			
Ustawienia har Ustawienia dat Ustawienia ber	rmonogra ' ty/czasu zpieczeńs	Zamroż	NORMALNA		_	Collimited
Sterowanie pro Zdalne sterowa Status projekte	ojektoren anie ora					
Ponownie uruc	homienie					
atout			😝 Internet Tryb	desniony: electory	4	• • 100% •

Wyświetla i konfiguruje bieżący status projektora.

Funkcja	Opis
Status błędu	Wyświetla bieżący status błędu.
Licznik lampy	Wyświetla czas użytkowania aktualnie używanej lampy.
Licznik filtra	Wyświetla czas użytkowania aktualnie używanego filtra.
Stan zasilania	Wyświetla bieżący stan zasilania.
Stan wejścia	Wyświetla bieżące źródło sygnału wejściowego.
Wygaszanie ekranu Wł./ Wył.	Wyświetla bieżący stan Pustego ekranu wł./wył.
Wycisz	Wyświetla bieżący stan Wyłączenie dźwięku wł./wył.
Zamroź	Wyświetla bieżący stan Zatrzymania obrazu.



3.13 Ponownie uruchomienie sieci



Ponownie uruchamia połączenie projektora z siecią.

Funkcja	Opis	
Ponowne uruchomienie	Ponownie uruchamia połączenie projektora z siecią w celu uaktywnienia nowych ustawień konfiguracji.	

ZAWIADOMIENIE • Ponowne uruchomienie wymaga ponownego zalogowania, aby mieć możliwość dalszego sterowania lub konfigurowania projektora poprzez przeglądarkę internetową. Po kliknięciu przycisku **[Ponowne uruchomienie]** odczekaj 30 lub więcej sekund, aby zalogować się ponownie.



4. Funkcja Obraz Własny

Projektor może wyświetlać nieruchome obrazy przesyłane przez sieć.



Transmisja OBRAZ WŁASNY wymaga zainstalowania specjalnej aplikacji na PC. Użyj tej aplikacji, sby przesyłać dane obrazów. Można je pobrać na naszej stronie. (http://www.christiedigital.com) Zob. podręcznik aplikacji.

Aby wyświetlić przekazany obraz, wybrać funkcję OBRAZ WŁASNY w menu SIEĆ. Więcej informacji zamieszczono w opisie funkcji OBRAZ WŁASNY w menu SIEĆ. (**Menu SIEĆ** w **Poradnik eksploatacji**)

ZAWIADOMIENIE • Istnieje możliwość przydzielenia maksymalnie 4 plików obrazów.
Użycie MY BUTTON, który zarejestrował OBRAZ WŁASNY umożliwia wyświetlenie przesłanego obrazu. (Menu OPCJE w Poradnik eksploatacji)
Plik obrazów można również wyświetlać stosując funkcję planowania zdarzeń (harmonogram) z przeglądarki internetowej. Zob. punkt 7.3 Planowanie zdarzeń (M44).
Jeżeli wyświetlacza OBRAZ WŁASNY na wyświetlaczu podczas użycia funkcji Wyświetlacza USB, aplikacja wyświetlacza USB zostanie zamknięta. Aby zrestartować aplikację wyjdź z funkcji OBRAZ WŁASNY, a wtedy program projektora "LiveViewerLiteUSB.exe" zostanie uruchomiony na nowo. (Myświetlacz USB w Poradnik eksploatacji)

5. Funkcja Komunikatora

Projektor może wyświetlać na ekranie dane tekstowe przesyłane przez sieć. Dane tekstowe mogą być wyświetlone na ekranie na dwa sposoby, przez wyświetlenie przesłanego z komputera tekstu w czasie rzeczywistym lub wybranie i wyświetlenie jednego z wcześniej zapisanych w projektorze tekstów.



Funkcja Komunikatora wymaga specjalnej aplikacji dla komputera. W celu edycji, przesłania i wyświetlenia danych tekstowych należy korzystać z tej aplikacji. Można je pobrać na naszej stronie (http://www.christiedigital.com). Należy zapoznać się podręcznikiem aplikacji w celu poznania szczegółów dotyczących funkcji Komunikatora.

ZAWIADOMIENIE • Można zachować do 12 danych tekstowych w projektorze.
 Użycie MY BUTTON, który zarejestrował KOMUNIKATOR umożliwia włączenie lub wyłączenie wyświetlania przesłanego tekstu. (Menu OPCJE w Poradnik eksploatacji)
 Plik tekstowy można również wyświetlać stosując funkcję planowania zdarzeń

 Plik tekstowy można również wyświetlać stosując funkcję planowania zdarzeń (harmonogram) przez przeglądarkę internetową. Więcej szczegółów zob. punkt
 7.3 Planowanie zdarzeń (44).

6. Funkcja Most Sieciowy

Projektor jest wyposażony w funkcję MOST SIECIOWY, aby można wykonywać wzajemną konwersję protokołu sieci i seryjnego interfejsu.

Wykorzystując funkcję MOST SIECIOWY, komputer podłączony do projektora za pomocą ethernetu może sterować zewnętrznym urządzeniem podłączonym do projektora za pomocą RS-232C działającym jako terminal sieci.



6.1 Connecting devices

- 1) Podłącz port **LAN** projektora z portem LAN komputera za pomocą kabla LAN, aby umożliwić komunikację ethernetową.
- Podłącz port CONTROL projektora z portem RS-232C urządzenia za pomocą kabla RS-232C, ab umożliwić komunikację RS-232C.

ZAWIADOMIENIE • Przed podłączeniem urządzeń przeczytaj dołączone do nich instrukcje, aby zapewnić prawidłowe podłączenie.

W przypadku podłączenia RS-232C sprawdź specyfikacje każdego portu i użyj odpowiedniego kabla.

(Connection to the ports w Technical Guide)

6.2 Konfiguracja komunikacji

W celu konfiguracji ustawień komunikacji projektora za pośrednictwem MOST SIECIOWY należy użyć elementów w menu KOMUNIKACJA. Należy otworzyć menu projektora i wybrać OPCJE - SERWIS - KOMUNIKACJA. (**Menu OPCJE** > SERWIS > KOMUNIKACJA w Poradnik eksploatacji)

- 1) Korzystając z menu TYP KOMUNIKACJI , wybierz MOST SIECIOWY dla portu **CONTROL**.
- Używając menu USTAWIENIA ŁĄCZA SZEREGOWEGO wybierz odpowiednią szybkość transmisji danych oraz parzystość dla portu CONTROL zgodnie ze specyfikacją portu RS-232C podłączonego urządzenia.

Element	Warunek
SZYBK.TRANSM.DANYCH	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARZYSTOŚĆ	BRAK/NIEPARZYST./PARZYST.
Bit rozpoczęcia transmisji	8 bitów (stały)
Bit rozpoczęcia transmisji	1 bit (stały)
Bit zakończenia transmisji	1 bit (stały)

 Korzystając z menu METODA TRANSMISJI, skonfiguruj odpowiednią metodę dla portu CONTROL zgodnie ze sposobem wykorzystania.

ZAWIADOMIENIE • Jako ustawienie domyślne dla TYP KOMUNIKACJI wybrano WYŁĄCZ.

Korzystając z menu KOMUNIKACJA skonfiguruj połączenie. Pamiętaj, że nieprawidłowa konfiguracja może spowodować problemy z połączeniem.
Jeśli TYP KOMUNIKACJI jest ustawiony jako MOST SIECIOWY, wejście CONTROL nie akceptuje komend RS-232C.

6.3 Port komunikacji

Dla funkcji MOST SIECIOWY przesyłaj dane z komputera do projektora korzystając z **Port mostu sieciowego**, który jest skonfigurowany w "Ustawienia portu (Ustawieniach portu)" przeglądarki internetowej. (**Q16**)

ZAWIADOMIENIE • Jako numer **Port mostu sieciowego** można wybrać dowolną liczbę z zakresu od 1024 do 65535 z wyjątkiem 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500 i 4352. Ustawienie domyślne to 9717.

6.4 Metoda transmisji

Metodę transmisji można wybrać z menu wyłącznie, gdy dla opcji TYP KOMUNIKACJI wybrano MOST SIECIOWY.

(Menu OPCJE > SERWIS > KOMUNIKACJA w Poradnik eksploatacji) PÓŁDUPLEKS ↔ PEŁNY DUPLEKS

6.4.1 PÓŁDUPLEKS

Ta metoda umożliwia projektorowi na dwustronną komunikację ale tylko w jednym kierunku jednocześnie - albo transmisja, albo odbiór danych. Ta metoda nie pozwala projektorowi na otrzymywanie danych z komputera w momencie oczekiwania na dane odpowiedź z urządzenia zewnętrznego. Kiedy projektor otrzyma dane odpowiedź z urządzenia zewnętrznego lub minie limit czasu oczekiwania, projektor będzie mógł otrzymywać dane z komputera.

Oznacza to, że projektor kontroluje transmisję i odbiór danych, aby zsynchronizować komunikację.

Aby użyć metody PÓŁDUPLEKS, skonfiguruj LIMIT CZASU ODPOWIEDZI według poniższych instrukcji.



Korzystając z menu LIMIT CZASU ODPOWIEDZI ustaw czas oczekiwania na odpowiedź z urządzenia zewnętrznego. (**Menu OPCJE > SERWIS > KOMUNIKACJA** w **Poradnik eksploatacji**)

39

WYŁĄCZ ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ WYŁĄCZ)

6.4 Metoda transmisji (ciąg dalszy)

ZAWIADOMIENIE • Podczas korzystania z metody PÓŁDUPLEKS, projektor może wysyłać maksymalnie 254 bajty danych jednocześnie.

• Jeżeli monitorowanie danych odpowiedzi z urządzenia zewnętrznego nie jest wymagane a LIMIT CZASU ODPOWIEDZI jest ustawiony na WYŁĄCZ, projektor może otrzymywać dane z komputera i wysyłać dane do urządzenia zewnętrznego w sposób ciągły.

Jako ustawienie domyślne wybrano WYŁĄCZ.

6.4.2 PEŁNY DUPLEKS

Ta metoda umożliwia projektorowi dwustronną komunikację, jednoczesne wysyłanie i odbieranie danych, bez monitorowania danych odpowiedzi z urządzenia zewnętrznego.

Podczas korzystania z tej metody, komputer i urządzenie zewnętrze będą wysyłały dane bez synchronizacji. Jeżeli wymagana jest synchronizacja, skonfiguruj komputer w taki sposób, aby wykonał synchronizację.

ZAWIADOMIENIE • W przypadku, gdy komputer ma synchronizować wysyłanie i otrzymywanie danych, może nie być w stanie sterować prawidłowo urządzeniem zewnętrznym w zależności od stanu przetwarzania projektora.



7. Inne funkcje

7.1 E-mailowe komunikaty alarmowe

Po wykryciu stanu wymagającego czynności konserwacyjnych lub błędu działania projektor może automatycznie wysyłać komunikat alarmowy na podany adres poczty e-mail.

ZAWIADOMIENIE • Można zamieścić maksymalnie 5 adresów e-mail. • Projektor może nie wysłać poczty e-mail, gdy zostanie nagle przerwanie połączenie z zasilaniem.

Ustawienia poczty (117)

Aby uzyskać możliwość stosowania funkcji wysyłania komunikatów alarmowych za pomocą poczty e-mail należy skonfigurować następujące elementy poprzez przeglądarkę internetową.

Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10:

- 1) Wpisać "http://192.168.1.10/" w polu adresowym przeglądarki internetowej.
- 2) Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij [OK].
- Kliknąć [Ustawienia poczty] i skonfigurować każdy element. Zob. 3.5 Ustawienia poczty (117) w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- 4) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Kliknąć przycisk **[Wyślij wiadomość testową]** w **[Ustawienia poczty]**, aby potwierdzić, że ustawienia poczty e-mail są prawidłowe. Na określone adresy dostarczona zostanie następująca wiadomość e-mail.

Linia tematu :Test Mail <Nazwa projektora> Tekst :Send Test Mail Date <Data testowania> Time <Czas testowania> IP Address <Adres IP projektora> MAC Address <Adres MAC projektora>



7.1 E-mailowe komunikaty alarmowe (ciąg dalszy)

- 5) Kliknąć **[Ustawienia komunikatów awaryjnych]** w głównym menu, aby skonfigurować ustawienia e-mailowych komunikatów awaryjnych.
- 6) Wybrać i skonfigurować każdy element komunikatu awaryjnego. (Zob. punkt **3.6 Ustawienia komunikatów awaryjnych** (**11**8) w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- 7) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

E-maile Awaria/Ostrzeżenie są sformatowane następująco:

Linia tematu Text	: <mail title=""> : <mail text=""></mail></mail>	<nazwa projektora=""></nazwa>
	Date	<data awarii="" ostrzeżenia=""></data>
	Time	<czas awarii="" ostrzeżenia=""></czas>
	IP Address	<adres ip="" projektora=""></adres>
	MAC Address	<adres mac="" projektora=""></adres>



7.2 Zarządzanie projektorem poprzez SNMP

Protokół SNMP (Simple Network Management Protocol) umożliwia zarządzanie informacjami projektora w stanie awarii lub ostrzeżenia z komputera połączonego z siecią. Do stosowania tej funkcji konieczne jest oprogramowanie zarządzania SNMP.

ZAWIADOMIENIE • Zaleca się, aby funkcje SNMP zostały wprowadzone przez administratora sieci.

• Aby monitorować projektor poprzez SNMP, na komputerze należy zainstalować oprogramowanie do zarządzania SNMP.

Ustawienia SNMP (15)

Aby stosować SNMP, należy skonfigurować następujące funkcje poprzez przeglądarkę internetową.

Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10:

- 1) Wpisać "http://192.168.1.10/" w polu adresowym przeglądarki internetowej.
- 2) Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij [OK].
- 3) Kliknąć [Ustawienia portu] w menu głównym.
- 4) Kliknij [Download MIB file], aby ściągnąć plik MIB.

ZAWIADOMIENIE · Aby użyć ściągnięty plik MIB, określ plik w swoim menedżerze SNMP.

5) Kliknąć **[Włącz]** pola wyboru, aby otworzyć Port SNMP. Ustawić adres IP do wysłania pułapki SNMP, w przypadku wystąpienia awarii/ostrzeżenia.

ZAWIADOMIENIE • Wymagane jest Ponowne Uruchomienie Sieci po zmianie ustawień konfiguracji **Port SNMP**. Należy kliknąć **[Ponownie uruchomienie sieci]** w menu głównym i kliknąć przycisku **[Ponowne uruchomienie]**. Następnie skonfigurować następujące pozycje.

- 6) Kliknąć [Ustawienia bezpieczeństwa] w menu głównym.
- 7) Kliknąć [SNMP] i wprowadzić nazwę społeczności na wyświetlonym ekranie.

ZAWIADOMIENIE • Wymagane jest Ponowne uruchomienie sieci po zmianie Nazwa społeczności. Należy kliknąć [Ponownie uruchomienie sieci] w menu głównym i kliknąć przycisku [Ponowne uruchomienie]. Następnie skonfigurować następujące pozycje.

- 8) Skonfigurować ustawienia dla transmisji pułapki awarii/ostrzeżeń. Kliknąć przycisk [Ustawienia komunikatów awaryjnych] w głównym menu i wybrać funkcję Failure/Warning (Awaria/Ostrzeżenie) do skonfigurowania.
- 9) Kliknąć [Włącz], aby wysłać pułapkę SNMP dla Awaria/Ostrzeżenie. Jeśli transmisja pułapki nie jest konieczna, odznaczyć pole [Włącz] check box when SNMP trap transmission is not required.
- 10) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.



7.3 Planowanie zdarzeń

Funkcja harmonogramu umożliwia ustawienie zaplanowanych zdarzeń, włącznie z włączaniem/wyłączaniem zasilania. Pozwala on a na uzyskanie "samozarządzającego" projektora.



ZAWIADOMIENIE • Można zaplanować następujące funkcje sterowania: Zasilanie, Źródło wejściowe, Mój obraz, Komunikator, Pokaz slajdów. (**Q21**)

• Zasilanie Wł/Wył. ma najmniejszy priorytet wśród zdarzeń zdefiniowanych na ten sam czas.

• Są trzy rodzaje tworzenia harmonogramu: 1) codziennie 2) tygodniowo 3) określona data. (**120**)

• Priorytet zaplanowanych zdarzeń jest następujący: 1) określona data 2) tygodniowo 3) codziennie.

• W harmonogramie można określić maksymalnie 5 terminów zdarzeń. Jeśli na tę samą datę i godzinę zaplanowano więcej niż jedno zdarzenie, priorytetowym jest zdarzeniem oznaczone niższym numerem (np. 'Określona data nr 1' jest priorytetowe w stosunku do 'Określona data nr 2' itd.

• Przed uaktywnieniem zaplanowanego zdarzenia należy sprawdzić ustawienie daty i czasu. (123)



7.3 Planowanie zdarzeń (ciąg dalszy)

Ustawienia harmonogramu (120)

Ustawienia daty/czasu można konfigurować poprzez przeglądarkę internetową.

Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10:

- 1) Wpisać "http://192.168.1.10/" w polu adresowym przeglądarki internetowej.
- Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij [OK].
- 3) Kliknąć **[Ustawienia harmonogramu]** w menu głównym i zaznaczyć żądany element.

Na przykład, aby zaprogramować wykonywanie polecenia w każdą niedzielę, zaznaczyć **[Niedziela]**.

- 4) Kliknij [Włącz] w polu potwierdzenia, aby uaktywnić programowanie zadań.
- 5) Wprowadzić datę (miesiąc/dzień) wykonaniania określonego zadania.
- 6) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

7) Po skonfigurowaniu czasu, polecenia i parametróww, kliknąć **[Rejestruj]**, aby dodać nowe zdarzenie.

8) Kliknąć [Usuń], aby usunąć zaplanowane zadanie.

Są 3 rodzaje planowania zdarzeń.

- 1) Codziennie: Wykonuje określone operacje w określonym czasie każdego dnia.
- Niedziela ~ Sobota: Wykonuje określone operacje w określonym czasie określonego dnia tygodnia.
- Określona data: Wykonuje określone operacje określonego dnia o określonym czasie.

ZAWIADOMIENIE • W trybie oczekiwania **POWER** lampka Wskaźnik miga przez ok. 3 sek. do czasu, aż co najmniej jeden zaprogramowany schemat "Zasilanie WŁĄCZ" zostanie zapisany.

 Podczas używania zaplanowanej funkcji, kabel zasilania musi być podłączony do projektora i do gniazda sieciowego. Funkcja planowania nie działa, gdy w pokoju zadziała wyłącznik. Po włączeniu zasilania lampka wskaźnika zasilania świeci się na pomarańczowo lub zielono.



7.3 Planowanie zdarzeń (ciąg dalszy)

Ustawienia daty/czasu (🛄 23)

Ustawienia daty/czasu mozna regulować poprzez przeglądarkę internetową.

Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10:

- 1) Wpisać "http://192.168.1.10/" w polu adresowym przeglądarki internetowej.
- 2) Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij [OK].
- 3) Kliknąć **[Ustawienia daty/czasu]** w menu głównym i skonfigurować każdy element. Zob. punkt **3.8 Ustawienia daty/czasu**. (**L23**)
- 4) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.



ZAWIADOMIENIE • W miarę oniżania się napięcia baterii wewnętrznego zegara, wskazywany czas może być niewłaściwy, nawet po poprawnym wprowadzeniu daty i czasu. Baterie należy wymienić, postępując według poniższej instrukcji. (**Wymiana baterii wewnętrznego zegara** w **Podręcznik użytkownika** (zwięzły))

• Wskazania czasu zegara wewnętrznego mogą być niedokładne. Dla zachowania dokładnych wskazań zegara zaleca się stosowanie SNTP.



7.4 Sterowanie poleceniami poprzez sieć

Projektorem można konfigurować i sterować poprzez sieć za pomocą poleceń RS-232C.

Port połączenia

Do sterowania poleceniami przypisane są następujące dwa porty.

```
TCP #23 (Port sterowania siecią 1 (Port:23))
TCP #9715 (Port sterowania siecią 2 (Port:9715))
```

ZAWIADOMIENIE • Sterowanie komendami jest dostępne jedynie przez wyżej określone porty.

Ustawienia sterowania poleceniami (III15)

Skonfigurować następujące funkcje poprzez przeglądarkę internetową.

Na przykład: Jeśli adres IP projektora jest ustawiony jako 192.168.1.10:

- 1) Wpisać "http://192.168.1.10/" w polu adresowym przeglądarki internetowej.
- 2) Wprowadź swoją nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij [OK].
- 3) Kliknąć [Ustawienia portu] w menu głównym.



- 4) Kliknąć [Włącz], aby otworzyć Port sterowania siecią 1 (Port:23), aby zastosować TCP #23. Kliknąć [Włącz], aby wykonać ustawienie [Identyfikacja], jeśli uwierzytelnienie jest wymagane; jesli nie - odznaczyć to pole.
- 5) Kliknąć [Włącz], aby otworzyć Port sterowania siecią 2 (Port:9715), aby zastosować TCP #9715. Kliknąć [Włącz], aby wykonać ustawienie [Identyfikacja], jeśli uwierzytelnienie jest wymagane; jesli nie - odznaczyć to pole.
- 6) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.



Po włączeniu ustawienia uwierzytelnienia wymagane jest wprowadzenie następujących ustawień. (25)

- 7) Kliknąć [Ustawienia bezpieczeństwa] w menu głównym.
- 8) Kliknąć [Sterowanie siecią] i wprowadzić hasło uwierzytelnienia.
 - * Zob. ZAWIADOMIENIE.
- 9) Kliknąć [Zastosuj], aby zapisać ustawienia.

ZAWIADOMIENIE • Hasło identyfikacji będzie identyczne dla Port sterowania siecią 1 (Port:23), Port sterowania siecią 2 (Port:9715), Port PJLink™ (Port: 4352), Port Mój obraz (Port:9716) i Port komunikatora (Port:9719).

• Nowe ustawienia konfiguracji aktywowane są po ponownym uruchomieniu połączenia sieciowego. Jeśli ustawienia konfiguracji zostały zmienione, należy ponownie uruchomić połączenie sieciowe. Połączenie sieciowe można ponownie uruchomić z **Ponownie uruchomienie sieci** w menu głównym.(



Format polecenia

Formaty poleceń są różne dla różnych portów komunikacyjnych.

• TCP #23

Polecenia RS-232C mogą być stosowane bez żadnych zmian. Format danych odpowiedzi jest taki sam jak format poleceń RS-232C. (**IRS-232C Communication** w **Technical Guide**)

Jednak, w przypadku błędu uwierzytelnienia (gdy uwierzytelnienie jest aktywne) wysyłana jest następująca odpowiedź.

<Odpowiedź w przypadku błędu uwierzytelnienia>

Odpowiedź	Kod błędu	
0x1F	0x04	0x00

• TCP #9715

Format wysyłanych danych

Następujące dane zostają dodane do nagłówka (0x02), rozmiaru danych (0x0D), Sumy sprawdzającej (1 bajt) i ID połączenia (1 bajt) komend RS-232C.

Nagłówek	Rozmiar danych	RS-232C command	Suma kontrolna	ID połączenia
0x02	0x0D	13 bajty	1 bajt	1 bajt

Nagłówek	\rightarrow 0x02, Stała
Rozmiar danych	\rightarrow Ilość bajtów komend RS-232C (0x0D, Stała)
RS-232C command	→ Komendy RS-232C rozpoczynające się od
	0xBE 0xEF (13 bajtów)
Suma kontrolna	ightarrow Ta wartość powinna wynosić zero po
	dodaniu dolnych 8 bitów z nagłówka do
	sumy kontrolnej.
ID połączenia	ightarrow Dowolna wartość od 0 to 255 (Wartość ta
	jest załączona w danych odpowiedzi)



Format danych odpowiedzi

ID połączenia (dane są takie same jak dla danych połączenia ID w formacie przesyłanych danych) jest załączony do danych odpowiedzi poleceń RS-232C.

<Odpowiedź ACK>

Odpowiedź	ID połączenia	
0x06	1 bajt	

<Odpowiedź NAK>

Odpowiedź	ID połączenia	
0x15	1 bajt	

<Odpowiedź błędu>

Odpowiedź	Kod błędu	ID połączenia
0x1C	2 bajty	1 bajt

<Odpowiedź danych>

Odpowiedź	Dane	ID połączenia
0x1D	2 bajty	1 bajt

<Odpowiedź zajęty projektor>

Odpowiedź	Kod stanu	ID połączenia	
0x1F	2 bajty	1 bajt	

<Odpowiedź błąd uwierzytelnienia>

Odpowiedź	Kod błędu uwierzytelnienia		ID połączenia
0x1F	0x04	0x00	1 bajt



Automatyczne przerwanie połączenia

Połączenie TCP zostanie automatycznie przerwane, gdy przez 30 sek. od ustanowienia połączenia komunikacja nie wystąpiła.

Uwierzytelnienie

Podczas włączonej funkcji uwierzytelnienia, projektor nie akceptuje poleceń bez uwierzytelnienia. Projektor stosuje typ uwierzytelnienia żądanie-odpowiedź w algorytmie MD5 (Message Digest 5). W przypadku stosowania LAN, losowe 8 bajtów zostanie wygenerowane i odesłane podczas włączonej opcji uwierzytelniania. Połącz te otrzymane 8 bajtów z Hasłem Uwierzytelniającym i streść otrzymane dane przy pomocy algorytmu MD5. Dodaj otrzymane dane na początek poleceń do wysłania.

W poniższym przykładzie Hasło uwierzytelnienia ustawiono jako "password", a swobodne 8 bajtów jako "a572f60c".

- 1) Podłącz projektor.
- 2) Uzyskać swobodne 8 bajtów "a572f60c" z projektora.
- Powiązać losowe 8 bitów "a572f60c" z hasłem uwierzytelniania "password", uzyskując "a572f60cpassword".
- 4) Streść połączony "a572f60cpassword" stosując algorytm MD5. Otrzymasz "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Dodać "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" przed poleceniem i wysłać dane.

Wysłać "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+polecenie.

 Jeśli wysyłane dane są prawidłowe, komenda zostanie wykonana i odpowiedź zostanie zwrócona. W przeciwnym wypadku zostanie zwrócony błąd uwierzytelnienia.

ZAWIADOMIENIE • Dane uwierzytelniania pominąć można w przypadku transmisji drugiego lub następnych poleceń w ramach tego samego połączenia.

8. Rozwiązywanie problemów

Problem	Możliwa przyczyna	Sprawdzić	Numer strony odnośnika
	Ustawienia sieci PC i/ lub projektora nie zostały poprawnie skonfigurowane.	Wybierz konfiguracje sieci na PC i w projektorze.	-
Brak komunikacji.	Używany jest port dostępu, a Twój PC jest podłączony do portu dostępu poprzez bezprzewodową sieć LAN.	W celu ustawienia połączenia sieci bezprzewodowej użyj oprogramowania sieciowego pochodzącego z Twojego PC lub karty sieci bezprzewodowej LAN. Więcej szczegółów znajdziesz w podręczniku użytkowania PC lub karty.	_
Inne - Informacja z projektora do PC nieprawidłowa lub niekompletna. - Projektor nie odowiada. - Obraz na ekranie został zatrzymany.	Zakłócona komunikacja między projektorem i PC. Nie działają funkcje SIEĆ projektora.	Spróbować "RESTART" w menu SERWIS pod menu SIEĆ.	70 W Poradnik eksploata- cji

9. Gwarancja i serwis pogwarancyjny

9. Gwarancja i serwis pogwarancyjny

W razie zaistnienia problemów z urządzeniem, należy przeczytać rozdział **8. Rozwiązywanie problemów** (**1152**) i prześledzić sugerowane czynności. JeSli nie można nadal usunąć problemu należy skontaktować się z dystrybutorem lub serwisem, którzy określą zastosowanie warunków gwarancji.

Corporate offices

USA – Cypress ph: 714-236-8610 Canada – Kitchener ph: 519-744-8005

Worldwide offices

United Kingdom ph: +44 118 977 8000 France ph: +33 (0) 1 41 21 00 36 Germany ph: +49 2161 664540

Eastern Europe ph: +36 (0) 1 47 48 100 ph: +65 6877-8737 Middle East ph: +971 (0) 4 299 7575 Spain ph: + 34 91 633 9990

Singapore Beijing ph: +86 10 6561 0240 Shanghai ph: +86 21 6278 7708

Japan ph: 81-3-3599-7481 South Korea ph: +82 2 702 1601



For the most current technical documentation, please visit www.christiedigital.com

